

**LARSEN MASKIN ROMJULSTURNERING 2024**

**REGLEMENT**

**INNLEDNING**

Dette reglement er fastsatt av turneringsledelsen og gjelder for alle kamper under årets turnering.

Kampene spilles i Isbjørnhallen i Hammerfest. Fotballsko/joggesko for sportsdekke og leggbeskyttere må benyttes.

Hvis det oppstår spørsmål som ikke løses av bestemmelsene i dette reglementet, så vil spilleregler og retningslinjer fra Norges Fotballforbund være veiledende, så langt de passer. Se også pkt. 5 om juryens myndighet.

Romjulsturneringen har nulltoleranse for rasisme og hatefulle ytringer og brudd på dette vil føre til sanksjoner i form av utestengelse e.l.

**2. KLASSEINNDELING, SPILLEPLANER OG PREMIERING**

**2.1 NorSea Polarbase-klassen (barn);**

Gratis påmelding.

Kampene spilles 27. desember.

Åpen for jente/guttespillere f. 2013-2018. Spillere fra ulike årsklasser er ikke tillatt uten særskilt dispensasjon.

Maks 10 spillere pr. lag.

Åpen for jente/guttespillere f. 2007-2012. Inndeling i årsklasser tilsvarende ordinært seriespill/turneringsspill for sesongen 2018;
Gutter/jenter 11; Spillere f. 2007-2008
Gutter/jenter 9; Spillere f. 2009-2010
Gutter/jenter 7; Spillere f. 2011-2012Åpen for jente/guttespillere f. 2007-2012. Inndeling i årsklasser tilsvarende ordinært seriespill/turneringsspill for sesongen 2018;
Gutter/jenter 11; Spillere f. 2007-2008
Gutter/jenter 9; Spillere f. 2009-2010
Gutter/jenter 7; Spillere f. 2011-2012Åpen for jente/guttespillere f. 2007-2012. Inndeling i årsklasser tilsvarende ordinært seriespill/turneringsspill for sesongen 2018;
Gutter/jenter 11; Spillere f. 2007-2008
Gutter/jenter 9; Spillere f. 2009-2010
Gutter/jenter 7; Spillere f. 2011-2012- 5’er fotball for alle årsklassene (4 utespillere + keeper)

- Ubegrenset antall innbyttere
- Ingen resultater
- Vi oppfordrer til å lage jevne lag
- Spilletid 1 x 15 min (løpende)
- Lik premie til alle spillere

**2.2. Hammerfest Parkering-klassen (ungdom/gutter);**

Gratis påmelding.

Kampene spilles 28. og 29. desember.

Åpen for guttespillere f. 2010-2012. Spillere fra ulike årsklasser er ikke tillatt uten særskilt dispensasjon.

Maks 10 spillere pr. lag.

- 5’er fotball (4 utespillere + keeper). Ubegrenset antall innbyttere.
- Innledende gruppespill/seriespill. Sluttspill (avhengig av antall deltagende lag). Finale/bronsefinale i alle klasser
- Spilletid 1 x 18 min (løpende).
- Premiering til 3 beste lag.

- Gruppespillet spilles med håndballmål, mens sluttspilles spilles med 7’er-mål

**2.4 Byggtotal-klasen (HERRER);**Åpen for herre/guttespillere født i 2009 eller tidligere. Maksimalt 20 lag. Påmeldingen er godkjent når påmeldingsavgiften på kr. 1 000 er betalt.

Kampene spilles 27.-29. desember.

Maks 10 spillere pr. lag.

- 5’er fotball (4 utespillere + keeper). Ubegrenset antall innbyttere.
- Innledende gruppespill/seriespill. Sluttspill. Finale/bronsefinale.
- Spilletid 1 x 18 min (løpende)
- Premiering til 3 beste lag

- Premiering til toppscorer

- Premiering til årets spiller. Kåres ut fra sportslige prestasjoner samt holdninger og fair play.

**2.5. Dame-klassen (DAMER);**Åpen for jente/damespillere født i 2009 eller tidligere. Påmeldingen er godkjent når påmeldingsavgiften på kr. 1 000 er betalt.

Kampene spilles 27.-29. desember.

Maks 10 spillere pr. lag.

- 5’er fotball (4 utespillere + keeper). Ubegrenset antall innbyttere.
- Innledende gruppespill/seriespill. Sluttspill. Finale/bronsefinale.
- Spilletid 1 x 18 min (løpende)
- Premiering til 3 beste lag

- Premiering til toppscorer

- Premiering til årets spiller. Kåres ut fra sportslige prestasjoner samt holdninger og fair play.

**3. GJENNOMFØRING AV KAMPER**

**3.1. Lagoppstillinger;**- Alle lag (unntatt NorSea Polarbase-klassen) må innlevere lagoppstilling til ***servicesenter*** senest 30 min før lagets første kamp.
- Kun spillere som står oppført på lagoppstillingen kan spille på laget gjennom hele turneringen.
- Det er ikke tillatt å spille for flere lag i herre- og dameklassen.

- Det er ikke tillatt å spille for flere lag i samme årsklasse i ungdomsklassen.
- I herreklassen og dameklassen må det påføres om spilleren har spilt aktivt i 4. div. eller høyere i sesongen 2023 (jf. handikapordningen). Laget behandles etter handikapordningen uansett om oppførte aktive spillere deltar i kampen eller ikke.

**3.2. Handikapordning;**- **Bilskade-og lakk** -klassen (herrer og damer): Dersom spilleren har spilt minst 5 kamper i 4. div herrer eller 3.divisjon damer i sesongen 2024; 0,5 mål imot pr. spiller (avrundet oppover – dvs. at en spiller gir ett mål imot, tre spillere gir to mål imot etc.) Dersom spilleren har spilt i 3.divisjon eller høyere i herreklassen; 1 mål imot pr.spiller. Dersom spilleren har spilt 2.divisjon eller høyere i dameklassen: 1.mål imot pr.spiller. Maks antall mål imot ved kampstart: 4 i herreklassen, 3 i dameklassen.

-Hammerfest Parkering-klassen (ungdom): 2 mål imot ved ett års forskjell mellom lagene, 5 mål imot ved to års forskjell mellom lagene. Dvs. at 09-lag starter med 2 mål imot når de møter 10-lag og 5 mål imot når de møter 11-lag.

Dersom noe lag får dispensasjon til å bruke spillere fra ulike årsklasser fastsetter turneringsjuryen før første kamp hva som skal gjelde for dette laget i forhold til handikap.

**3.3. Spilleregler;**- Oppført hjemmelag starter alltid til venstre for klokka.
- Dommeren stopper tida ved bevisst uthaling av tid eller skader.
- Lagene må være klare til kampstart ved angitt kamptidspunkt. NB! Det er ikke tillatt å oppholde seg i området rundt sekretariatet før, under eller etter kamper.
- Ved draktlikhet må bortelaget benytte vester (kontakt sekretariatet).
- Banens størrelse følger oppmerking for håndballbanen.
- Flygende innbytte i innbyttersonen praktiseres. Spiller kan ikke komme på banen før utbyttet spiller har forlatt spillebanen.
- Kampene starter ved avspark fra midten for hjemmelaget.
- Ved scoring starter spillet med avspark fra midten. Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Sklitaklinger er ikke tillatt. Forseelse straffes med direkte frispark og gult kort og 2-minutters utvisning.
- Straffespark tas fra straffemerket.
- Ved hjørnespark, frispark og innspark skal motstander være minst 5 meter fra ballen.
- Når ballen er ute av spill på sidelinjene benyttes innspark og 4-sekundersregelen. Ballen skal ligge i ro bak sidelinjen eller på sidelinjen ved innspark. Motstander må være minst 5 meter fra ballen. Det kan ikke scores direkte fra innspark.
- Når ballen er ute av spill på kortlinjene settes ballen i gang med utkast fra keeper. Ballen kan ikke kastes over midtstreken. Keeperen kan ikke starte spillet med å sparke ut ballen eller føre ballen fremover på banen.
- Dersom keeper holder ballen i hendene i mer enn 4 sekunder dømmes indirekte frispark.
- Keeperens målgård avgrenses med heltrukket gul linje (6-meteren).
- Keeperen kan ikke berøre ballen utenfor stiplet gul linje (9-meteren). Forseelse straffes med indirekte frispark. Denne regelen gjelder ikke under sudden death etter at første spilLer er tatt ut.

- Keeperen kan ikke ta ballen med hendene etter tilbakespill. Regelbrudd gir indirekte frispark.
- Når ballen berører taket igangsettes spillet med indirekte frispark. Dersom ballen berører taket innenfor målgården trekkes ballen utenfor målgården.
- Utvisninger; Grove forseelser og munnbruk straffes med rødt kort og utvisning. Utvist spiller kan ikke spille resten av kampen, må automatisk stå over neste kamp, og laget må spille med en spiller mindre i resten av kampen.

-Spillere som foreviser usportslig oppførsel og kjeftbruk overfor dommere og sekretariat tildeles rødt kort og ilegges karantene på 1 kamp. Rødt kort og sanksjoner av dommer og sekretariat kan også ilegges ved lignende situasjoner etter kampslutt Dommer alene eller dommer/sekretariat har fullmakt sammen til å utstede slike sanksjoner.

-Gult kort tilsvarer 2 minutters utvisning. Laget må spille med 1 spiller mindre i 2 minutter, men utvist spiller kan spille resten av kampen etter at soning er utført.

-Utdeling av gule og røde kort skal registreres av sekretariatet.

-2 gule kort i samme kamp gir rødt kort og spilleren må sone resten av kampen. Laget kan ikke sette inn ny spiller

-Dersom en spiller tildeles direkte .rødt kort gir dette minst 1 kamps karantene i påfølgende kamp.

-Lag som benytter seg av ikke-spilleberettiget spiller tildeles lagsstraff; Resultatet i gjeldende kamp settes til 0-3.

-I Sudden Death kan keeperen erstattes med utespiller etter at første minutt er spilt. Keeperens restriksjoner i forhold til målgård/ta ballen med hendene opprettholdes, men keeperen kan delta i spillet ved bruk av føtter utenfor målgården.

-De to siste minutter av hver kamp i a-sluttspill i herreklassen og dameklassen skal være effektiv spilletid, dvs. at klokken stoppes mens ballen er ute av spill.

**3.4. Sanksjon ved unnlatt oppmøte m.m.**

-Dersom lag unnlater å møte til kamp vil laget få 0 poeng og motstander vinner kampen 3-0. Hvis lag benytter spillere som ikke står på lagoppstillingen, jf. pkt. 3.1 og 3.3, vil laget få 0 poeng og motstander vinner kampen 3-0. Det samme gjelder hvis laget har benyttet spiller som skal medføre handikap, uten å opplyse om dette.

Dersom lag trekker seg fra turneringen underveis strykes alle lagets resultater, og lagets kamper settes til resultat 0-3.

**4. POENGBEREGNING, SLUTTSPILL:**

**4.1. Generelt**- Ved poenglikhet etter innledende runder bestemmes rekkefølgen på lagene slik; 1. Målforskjell. 2. Flest scorede mål. 3. Innbyrdes oppgjør. 4. Loddtrekning.

-I sluttspill gjelder følgende: Ved uavgjort etter ordinær tid spilles sudden death i maksimalt 5 minutter, hvor lagene må ta ut en spiller pr. minutt. Dersom det fortsatt er uavgjort spilles 1:1 til en avgjørelse faller. Ved sudden death starter alltid omgangene med dropp av ballen på midtstreken.

**4.2. Herreklassen:**5 puljer (5 puljer med fire lag) Gruppevinnerne og de tre beste toerne går til kvartfinale. Beste toere bestemmes ut fra poengsnitt.
- Fra og med kvartfinalene spilles ordinært cupspill.

**4.3. Dameklassen**1 pulje med 4 lag. Etter gruppespill er det semifinale hvor lag nr. 1 møter nr. 4 mens lag nr. 2 møter nr. 3. Vinnerne av semifinalene spiller finale og de to andre lagene spiller bronsefinale.

**5. JURY. PROTESTER:**

**-** Erfaring fra tidligere turneringer har vist at det kan oppstå spørsmål som ikke er løst i dette reglement eller i regler og retningslinjer fra Norges Fotballforbund. Juryen er suveren når det gjelder å tolke reglementet og å ta beslutninger i forhold til spørsmål som ikke løses av gjeldende ordlyd. Juryen kan når som helst innføre nye regler ved behov. Alle juryens beslutninger skal være styrt av hensynet til fair-play, rettferdige løsninger og en hensiktsmessig avvikling og gjennomføring av turneringen. Ut fra samme hensyn kan juryen i nødvendig grad dispensere/fravike reglementet i enkelttilfeller.- Protester innleveres til sekretariatet senest 30 minutter etter kampslutt. Protestgebyr kr. 500. Hvis protesten fører frem betales gebyret tilbake.
- Turneringsjury utpekes av turneringsleder og består av leder og 2 medlemmer.

Hammerfest, 16. desember 2024

Johan Vaséli

turneringsleder