



Junior-SM
Öppna JSM

EMP
Elektroniskt
matchprotokoll
via Profixio
Version 5



SVENSK

Preppa laget – laguppställning (1)

- Görs av coach/kontaktperson.
- På lagsidan / trupp / stab.
- **Mycket viktigt att lägga in tröjnummer.**
- Spar tid inför matcherna.
- Ska tröjnummer ändras är det bättre att göra det på lagsidan än i EMP.
 - T ex olika liberos.
- Minst 15 minuter före den officiella matchstarttiden.

Matcher

Trupp

Administrera spelare

Lägg till spelare

#1 Aylin Salinas
2010

#3 Beata Åqvist
2008

#16 Lara Dojcinovska
2009

#11 Mira Stenvall
2009

#12 Stella Lindeborg
2010

#2 Stella Manojlovska
2010

#4 Wilma Lindström
2009

Stab

Lägg till ledare

Emelie Björk
COACH

Malin Strand
COACH

EMP gör sig bäst är på dator eller surfplatta.
Fungerar på mobiltelefon men är lite mindre bra.

Fråga efter wifi i hallen eller använd det egna mobilnätverket.



Profixio.com/app – ta sig till EMP (1)

The screenshot shows the Profixio website home page. The search bar at the top contains the text "junior". Below the search bar, there are two main buttons: "Cuper" (highlighted with a red box) and "Seriespel". Below these buttons, there are three dropdown menus: "Sverige", "Volleyboll" (highlighted with a red box), and "Distrikt". Below the dropdowns, there are two date pickers labeled "Från" and "Till", both showing "åååå - mm - dd". Below the date pickers, there are two buttons: "Anmälan är öppen" and "Har matcher". At the bottom, there is a list of events. The first event, "Junior-SM i Volleyboll 2025", is highlighted with a red box. It shows the dates "17 maj - 18 maj 2025" and "90 matcher". The second event, "Öppna klassen Junior-SM 2025", shows the dates "17 maj - 18 maj 2025" and "77 matcher".

The screenshot shows the Profixio website with a sidebar on the left. The sidebar contains the following links: "Cuper / Serier", "Min Profixio", "Junior-SM i Volleyboll 20...", "NYHETER & ARTIKLAR", "Registrera resultat" (highlighted with a red box), "Logga in", and "Om Profixio APP". The main content area on the right is identical to the first screenshot, showing the search bar with "junior", the "Cuper" and "Seriespel" buttons, the "Sverige", "Volleyboll", and "Distrikt" dropdowns, the "Från" and "Till" date pickers, the "Anmälan är öppen" and "Har matcher" buttons, and the list of events including "Junior-SM i Volleyboll 2025" and "Öppna klassen Junior-SM 2025".

Profixio.com/app – ta sig till EMP (2)



LÖSENORD
JUNIOR-SM:
JSM25

r / Serier
rofixio

r-SM i Volleyboll ...

TER & ARTIKLAR ▾

trera resultat

a in
rofixio APP

Logga in för att registrera resultat

Lösenordet kan hittas på adminsida (menyn Inställningar-Grundinställningar)

Lösenord (be administratören om detta)

.....

Ditt namn

Paul

Logga in



LÖSENORD
ÖPPNA JUNIOR-SM:
ÖJSM25

U16 Mästerskapet i volleyboll 2025 Logga in



Välkommen till
U16 Mästerskapet i volleyboll 2025
<https://www.volleyboll.se/volleyboll/tavling/masterskap-...>
290 matcher, 94 lag
12-13 april i Falköping

Mina lag 0 >

Matcher 290 >

94 anmälda lag i 8 klasser >

20 januari 2025 - Anmälan öppnar

U16 Mästerskapet i volleyboll 2025

Lag

- Engelholms VS P11
- Hylte Halmstad VBK
- KFUM Norrköping
- Majorna VBK
- Södertelge VBK

10 matcher

Kommande Spelade

12 apr 09:20 Hylte Halmstad VBK vs Majorna VBK Plan 09 Ålleberg

12 apr 09:20 Engelholms VS P11 vs Södertelge VBK Plan 10 Ålleberg

12 apr 09:20 Hylte Halmstad VBK vs Södertelge VBK Plan 29 Ålleberg

Klasser

Sök klass

FG	Flickor Grön
45 matcher	>
FB	Flickor Blå
66 matcher	>
FR	Flickor Röd
32 matcher	>
FS	Flickor Svart
48 matcher	>
PB	Pojkar Blå
73 matcher	>
PS	Pojkar Svart
26 matcher	>

150 PB / A

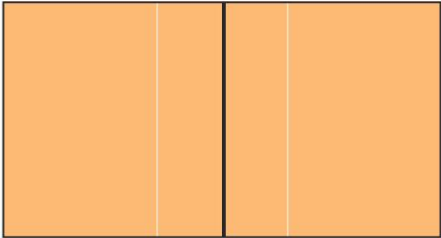
Sat 12. Apr 17:20
12 apr

Majorna VBK vs Södertelge VBK

Plan 09 Ålleberg

Redigera

Visa kontaktuppgifter



Ta sig till EMP (3) –
hitta matchen

Preppa laget –laguppställning (2)

KFUM Örebro Volley

Sat 17.May 14:30
17 maj

Södertelge VBK

Grundinställningar/Matchprotokoll

Registrera matchhändelse

Rotation setup KFUM Örebro Volley

Rotation pos 5

Rotation pos 4

Rotation setup Södertelge VBK

Rotation pos 2

Rotation pos 1

Kan göras av både kontaktpersoner för lagen och av scorern

Starta med ett klick på
“Grundinställningar/Matchprotokoll”

2

JSM Dam / A

Tälje C Täljehallen

Redigera



Södertelge VBK

Sat 17.May 09:30

17 maj



Gislaveds VBK



KFUM Örebro Volley

Visa kontaktuppgifter

		Välj spelare
		Välj ledarstab
X		Lagfärg

Välj spelare		
Välj ledarstab		
Lagfärg	X	

		Matchfunktionärer
--	--	-------------------

Antal perioder

3

Periodlängd (minuter)

60

Gå till match

Preppa laget –laguppställning (3)

Kan göras av både **kontaktpersoner för lagen** och av scorern

På denna sida anges

- lagens färg på matchstället (tröjor)
- liberospelare
- lagkapten
- coach/assisterande coach

Har lag/lagen inte lagt in tröjnummer måste det göras här!

När det är klart, klicka på “Gå till match”.

The interface is divided into two main sections for team preparation, separated by a vertical orange line.

Left Team (Södertelge VBK):

- Player Grid (Green borders):** A 5x2 grid of player selection buttons numbered 1 through 19.
- Rotation Setup:** A section titled "Rotation setup Södertelge VBK" with a warning icon. It contains six dropdown menus for "Rotation pos 1" through "Rotation pos 6".
- Controls:** "Spara" (Save) and "Återställ" (Reset) buttons.

Right Team (Gislaveds VBK):

- Player Grid (Red borders):** A 5x2 grid of player selection buttons numbered 1 through 20.
- Rotation Setup:** A section titled "Rotation setup Gislaveds VBK" with a warning icon. It contains six dropdown menus for "Rotation pos 1" through "Rotation pos 6".
- Controls:** "Spara" (Save) and "Återställ" (Reset) buttons.

Global Interface Elements:

- Top Bar:** Contains "Registrera matchhändelse" (Register match event) and "Grundinställningar/Matchprotokoll" (Basic settings/Match protocol) buttons.
- Left Controls:** "Swap sides left/right team" button and a "Matchstart" (Match start) button at the bottom center.
- Right Controls:** "Protokollföra" (Keep protocol) button.

Spelarna kommer då in och lägger sig på var sin sida med tröjnummer.
 I det här exemplet Södertelges spelare till vänster och Gislaveds spelare till höger.
 Lagets tröjfärger visas. Skulle lagen ha fel färg, då ändras de enkelt på föregående sida.

Preppa laget –laguppställning (4)

Ange startrotationen

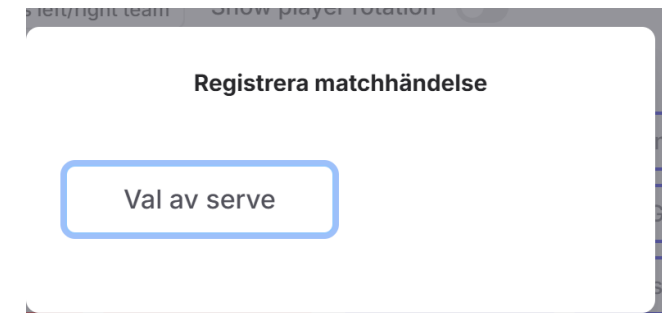
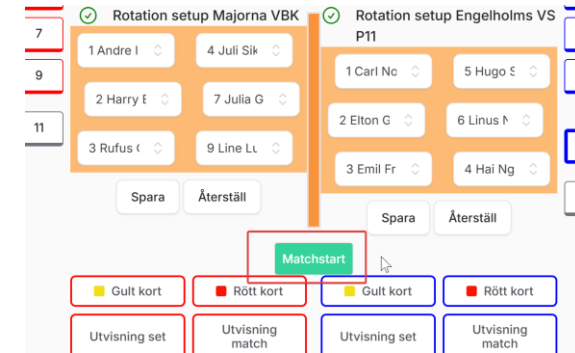
- gör klart det ena laget samt spara
- gör klart det andra laget och spara
- använd rotationslappar eller be coachen säga vilken spelare som startar på vilken position.

The screenshot shows a match setup interface for a volleyball match. At the top, there are four player selection slots: 3 (Rufus Glimmevi), 9 (Line Lundekrans), 3 (Emil Frick), and 4 (Hai Nguyen Le). Below these are buttons for 'Registrera matchhändelse' and 'Grundinställningar/Matchprotokoll'. A 'Swap sides left/right team' button is also present. The interface is divided into two main sections: 'Rotation setup Majorna VBK' and 'Rotation setup Engelholms VS P11'. Each section has a grid of player selection slots. In the 'Rotation setup Majorna VBK' section, the slots are numbered 1 through 14. In the 'Rotation setup Engelholms VS P11' section, the slots are numbered 1 through 8. Below each grid are 'Spara' (Save) and 'Återställ' (Reset) buttons. A green 'Matchstart' button is at the bottom right.

The screenshot shows the same match setup interface, but with the rotation setup for both teams. The 'Rotation setup Majorna VBK' section has a grid of six 'Rotation' slots. The 'Rotation setup Engelholms VS P11' section also has a grid of six 'Rotation' slots. Below each grid are 'Spara' (Save) and 'Återställ' (Reset) buttons. A green 'Matchstart' button is at the bottom right.

Dags för match – vilket lag ska serva

- Klicka på “matchstart”
- Klicka på “Val av serve”
- Klicka på laget som ska starta servern



Välj lag

Score right now: 0 - 0, time: 0:00

Majorna VBK

Engelholms VS P11

Spelarbyten

5 Eleonor Henrikss... 7 Hubert Mårtenss... 2 Signe Ström 3 Birger Holm

3 Hartvig Mårtens... 1 Marianne Lundgr... 5 Görgen Mårtenss... 10 Caroline Berggren

14 Torbjörn Jakobs... 12 Gerd Larsson 4 Ruth Axelsson 7 Artur Lundqvist

Registrera matchhändelse Grundinställningar/Matchprotokoll

Swap sides left/right team Show player rotation

Setet färdigspelat

Poäng Bestraffning Poäng Bestraffning

Timeout Spelarbyte Timeout Spelarbyte

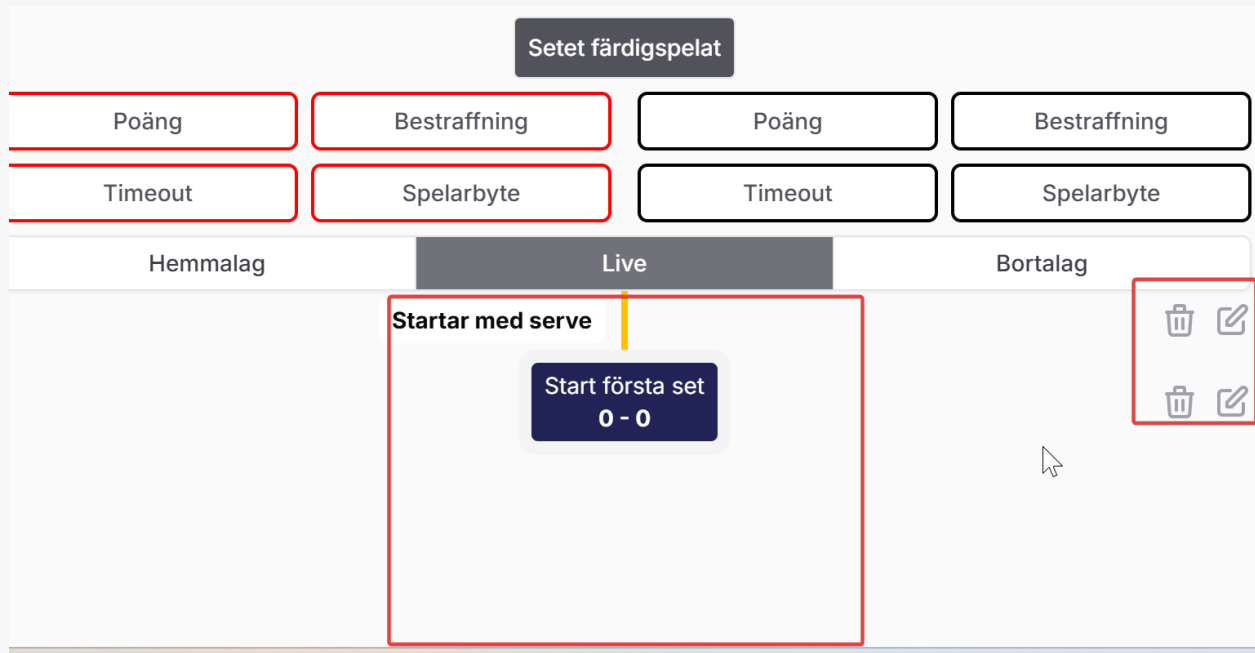
Hemmalag Live Bortalag

Startar med serve

Start första set 0 - 0

Dags för match – servande lag

- Efter att serven valts visas servande lag med bollen vid position 1 (servare).
- Byter lagen sida görs det genom ett klicka på "swap sides...".
- Knappen "swipes sides..." används inför set två och ett eventuellt avgörande samt vid sidbyte i avgörande set.



Matchen igång

- Händelserna som sker;
 - Poäng
 - Time-out
 - Byten
 - Bestraffningar
- Visas löpande med senaste händelsen överst.
- Till höger finns knapparna för att
 - Ångra (händelser)
 - Ändra (händelser)

Matchen igång – Poängutdelning

- Klicka på poängknappen för det lag som tar poängen.
- Välj vilken händelse som leder till poängen.
- Välj spelare om det är ett serveess, block- eller anfallspoäng.
- Är det ett misstag som genererar poäng, klicka på "motståndarmiss". Ex servemiss, spike ut, slag, nättouch mm.
 - Spelare kan inte väljas för ett misstag

The screenshot shows a match management interface for a volleyball match. At the top, there are two teams: Torbjörn Jakobs... (number 14) and Gerd Larsson (number 12). Below them are buttons for "Registrera matchhändelse" and "Grundinställningar/Matchprotokoll". The interface is divided into two main sections: "Hemmalag" (Home Team) and "Bortalag" (Away Team). Each section has a grid of player numbers. In the center, there are buttons for "Poäng" (Points), "Bestraffning" (Penalty), "Timeout", and "Spelarbyte" (Player Change). A "Startar med serve" button is also visible.

The screenshot shows a match management interface with four green buttons arranged in a 2x2 grid. The buttons are labeled "Anfall" (Attack), "Block", "Serveess", and "Motståndarmiss" (Opponent Error).

Who scored?

Hemmalag

Hoppa över spelare

The screenshot shows a match management interface with a grid of player numbers. The numbers are arranged in two rows. The top row contains 1, 3, 5, 7, 8, 9, and 12. The bottom row contains 2, 4, 6, 10, 11, and 13. The number 14 is highlighted in a red box.

5 Eleonor Henrikss...

7 Hubert Mårtenss...

2 Sig

3 Hartvig Mårtens...

1 Marianne Lundgr...

5 Görgen Mårtenss

14 Torbjörn Jakobs...

12 Gerd Larsson

4 Ruth

Registrera matchhändelse Grundinställningar/M

Swap sides left/right team Show player rotation

Setet färdigspelat

Poäng Bestraffning Poäng

Timeout Spelarbyte Timeout

Hemmalag Live

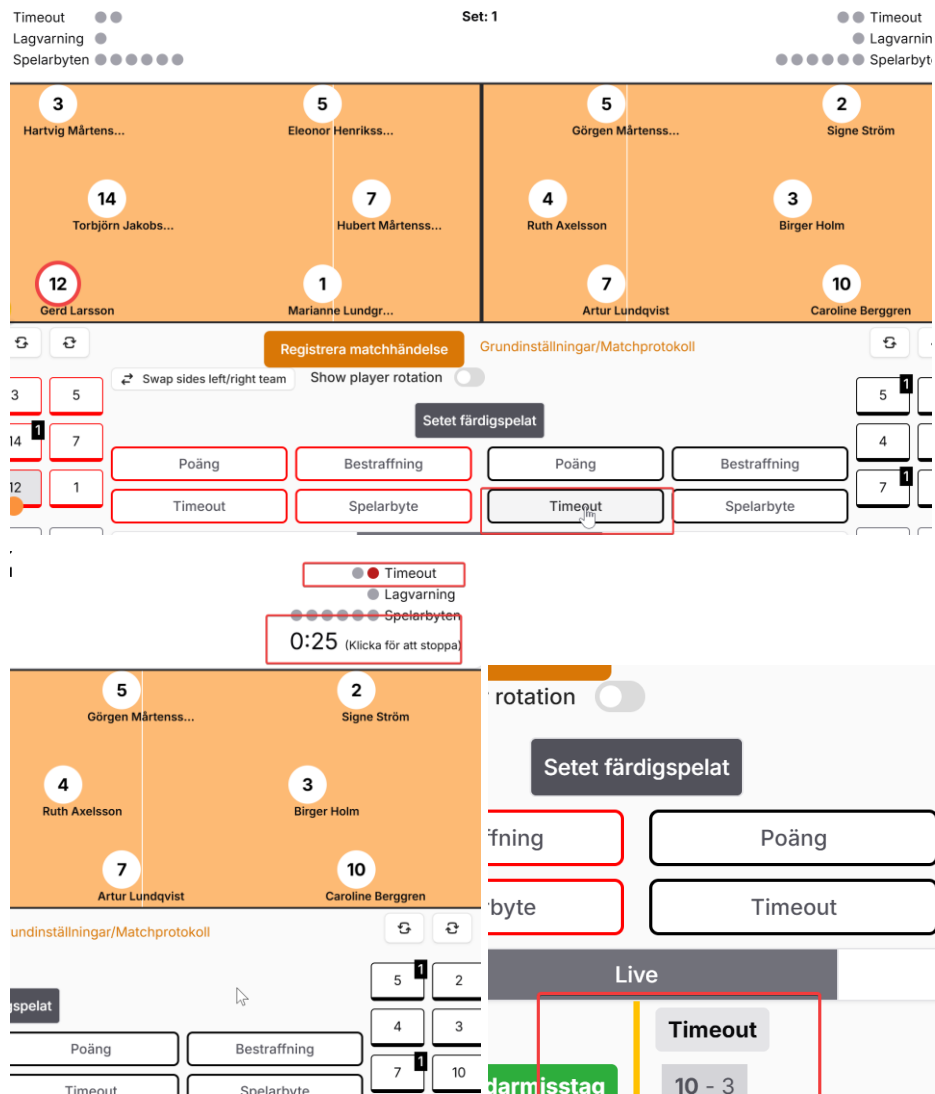
Serveess 14 Torbjörn Jakobsson 1 - 0

Startar med serve

Start första set 0 - 0

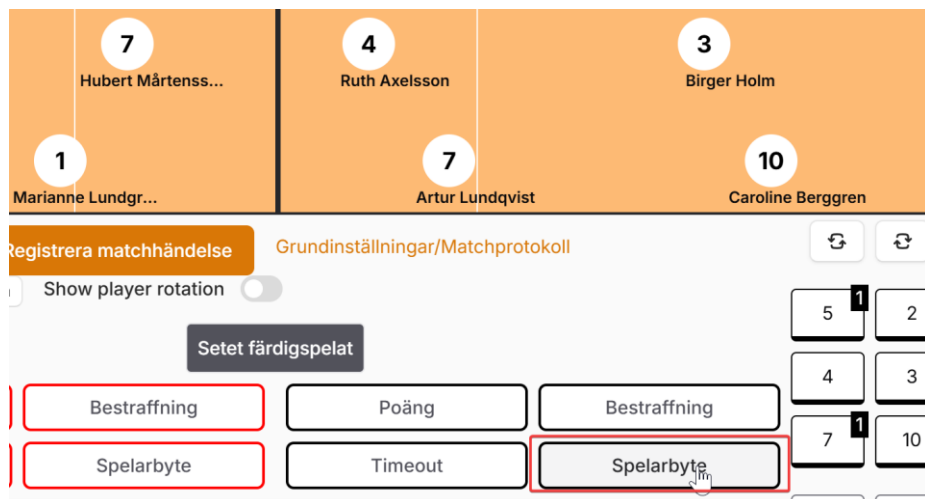
Matchen igång – Poängutdelning

- I detta exempel är setets första poäng ett serveess av spelare Torbjörn J / nr 14.
- Händelsen visas
- Spelaren får en 1:a i sin ruta vilket innebär att spelaren tagit ett poäng.
- Tänk på att kolla så att det är rätt spelare som får poängen.



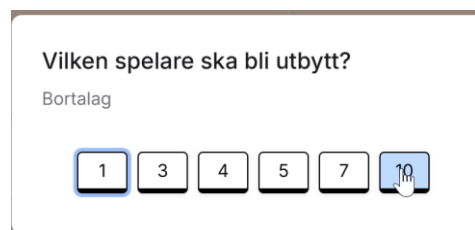
Matchen igång – Timeout

- Klicka på Timeoutknappen
 - Nedräkning av de 30 sekunderna
 - Kan avbrytas om laget vill förkorta sin timeout
 - Lagets antal timeouter visas med en röd markering.
 - Domarna tillsammans med scorern är de som håller koll på att lagen inte tar fler än de två timeout som man har rätt till (per set).
- Timeout visas som händelse



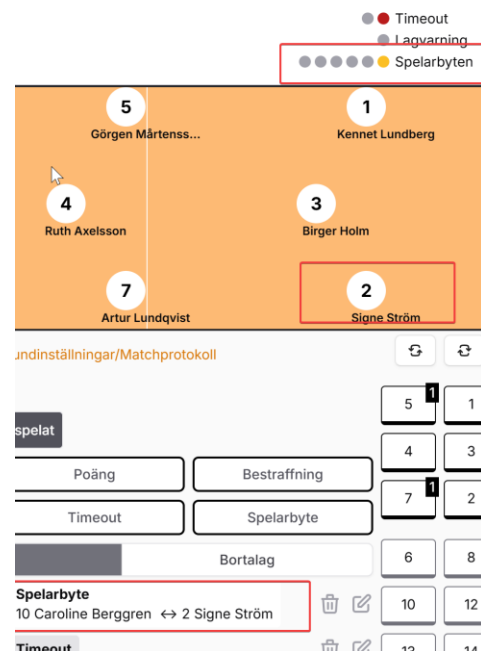
Matchen igång – Spelarbyte

- Klicka på knappen för spelarbyte
- Välj spelare som ska bytas ut
- Välj spelare som ska bytas in
- Spelarbyten visas med en gul prick.
- Inbytte spelare byter plats med utbytt spelare på planen.
- Spelarbytet registreras som händelse.

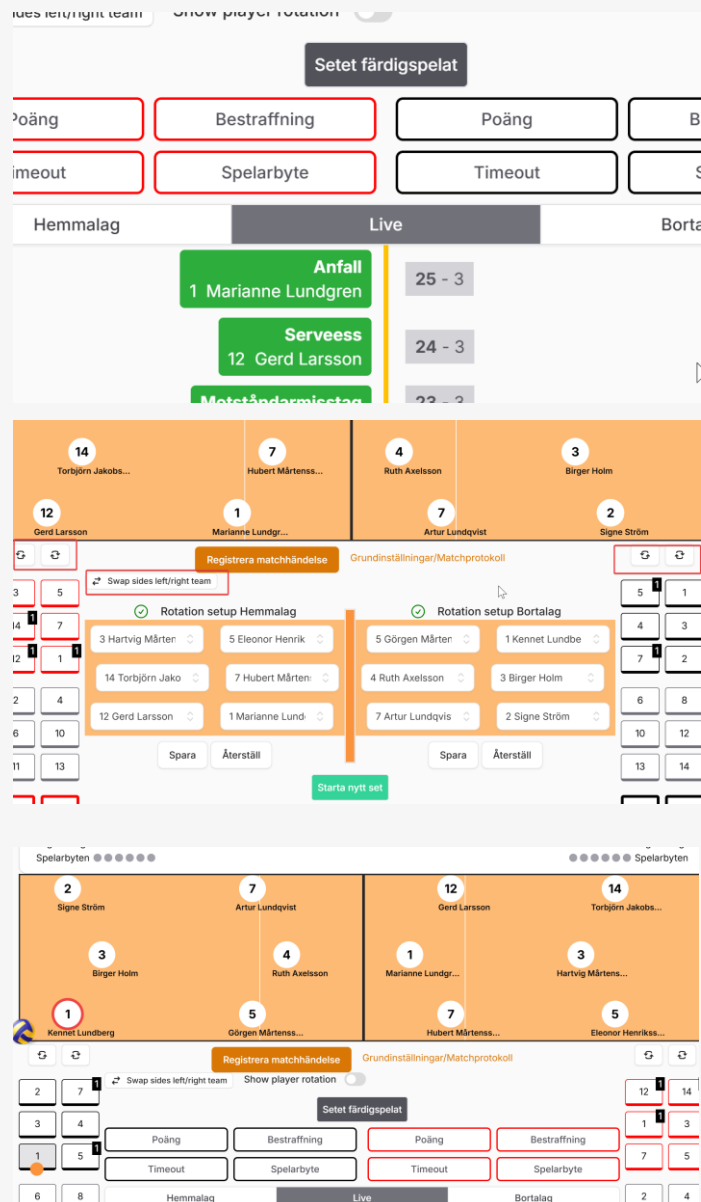


Vilken spelare ska bli inbytt?

Bortalag



- Laget kan ta sex byten under ett set.
- I denna version av EMP håller domarna och scorern reda på antalet som tagits och nekar ett försök för ett ev sjunde byte.
- Liberobyten registreras inte.

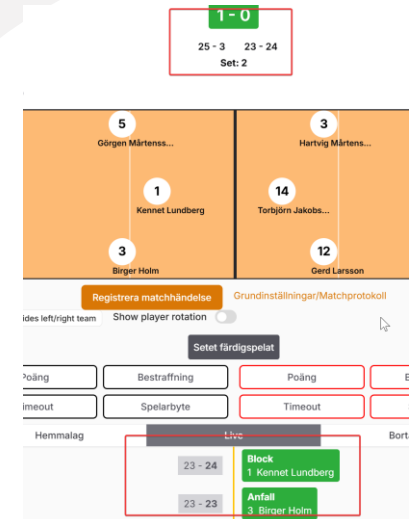
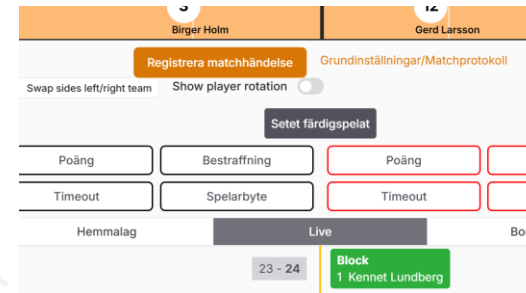
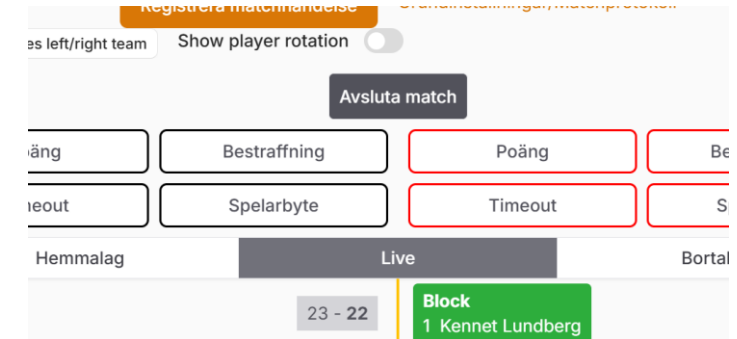


Matchen igång – Set slut

- När ett lag kommit upp till 25 poäng, alternativt om setet fortsätter vinner setet med två poäng (ex 31-29), visas poänget i händelserapporten.
- Setet är slut och då klickar scorern på “setet färdigspelat”.
- Detta sker inte automatiskt när något lag vinner.
- Dags att preppa för set 2.
 - Lägga in startrotation. Den rotation laget hade när setet tog slut ligger kvar.
 - Det går även att rotera lagen, både framåt och bakåt.
 - Byt sida på lagen via ett klick på “Swap sides...”. I exemplet hamnar det svarta laget (bortalaget) på vänstra sidan
- Starta nytt set genom att välja vilket lag som ska serva.

Matchen igång – Set slut / match slut

- Så länge laget som vann det första setet leder star det “avsluta match” på knappen ovanför.
- Är det i stället laget som förlorade första set som ligger i ledning star det i stället “Setet färdigspelat”.
- Värt att notera att reslutaten visas på två ställen och på båda är det hemmalag till vänster och bortalag till höger.
 - Detta även om bortalaget spelar på scorerns vänstra sida.



Registrera matchhändelse Grundinställningar/Matchprotokoll

ap sides left/right team Show player rotation

Avsluta match

Poäng	Bestraffning	Poäng	Bestraffning
Timeout	Spelarbyte	Timeout	Spelarbyt

Hemmalag Live Bortalag

Serveess 3 Hartvig Mårtensson	26 - 24
Anfall 14 Torbjörn Jakobsson	25 - 24

Swap sides left/right team Show player rotation

Matchprotokollet är klart för granskning.
Klicka på knappen nedanför för att godkänna och signera protokollet.

Signera

Hemmalag Live Bortalag

Serveess 3 Hartvig Mårtensson	26 - 24
--	---------

Matchprotokollet har signerats.

9 maj 2025 kl. 12:18

Matchen är slut – Signera matchresultat

- När matchen tagit slut klicka på “Avsluta match”
- Signeringsrutan kommer upp
- Klicka på signeringen
 - Då är matchen avslutad. Dvs mycket viktigt att signera.
 - Görs av scorern.

Förkortade matcher

- Dela ut 7 st motståndarmisstag till laget som vunnit serveätten och gör det innan första serven i setet slås.
- Om laget som vann serverätten tar poäng – lägg in de händelser som sker.
- När det andra laget vinner sin första poäng i setet. Dela då ut 7 st motståndarmisstag samt det 8e poänget.
- I detta exempel startar lagen på 7-7 men det kan givetvis vara start på annan poängställning

Registrera matchhändelse Grundinställningar/Matchprotokoll

right team Show player rotation

Setet färdigspelat

Översikt över matchhändelser:

Hemmalag	Live	Bortalag
	8 - 8	Block 11 Louise Fransson
	8 - 7	Motståndarmisstag
	8 - 6	Motståndarmisstag
	8 - 5	Motståndarmisstag
	8 - 4	Motståndarmisstag
	8 - 3	Motståndarmisstag
	8 - 2	Motståndarmisstag
	8 - 1	Motståndarmisstag
	Serveess 14 Pär Larsson	8 - 0
	Motståndarmisstag	7 - 0
	Motståndarmisstag	6 - 0
	Motståndarmisstag	5 - 0
	Motståndarmisstag	4 - 0
	Motståndarmisstag	3 - 0
	Motståndarmisstag	2 - 0
	Motståndarmisstag	1 - 0

Matchhändelser i Live:

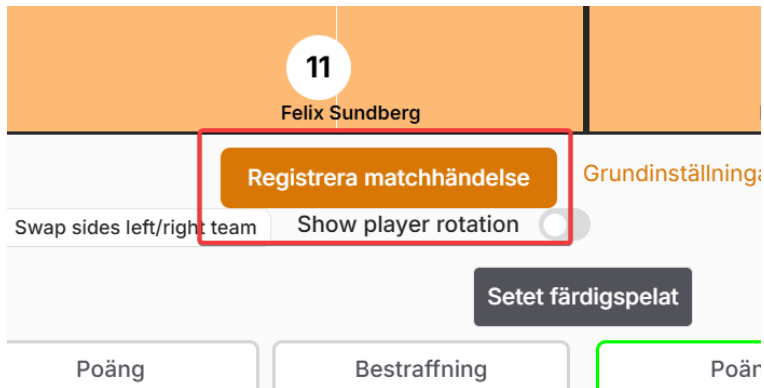
- Översikt över matchhändelser: Poäng, Besträffning, Timeout, Spelarbyte
- Matchhändelser i Live: Block, Motståndarmisstag, Serveess

Matchhändelser i Bortalag:

- Matchhändelser i Bortalag: 8 - 0, 7 - 0, 6 - 0, 5 - 0, 4 - 0, 3 - 0, 2 - 0, 1 - 0

Starta om från början

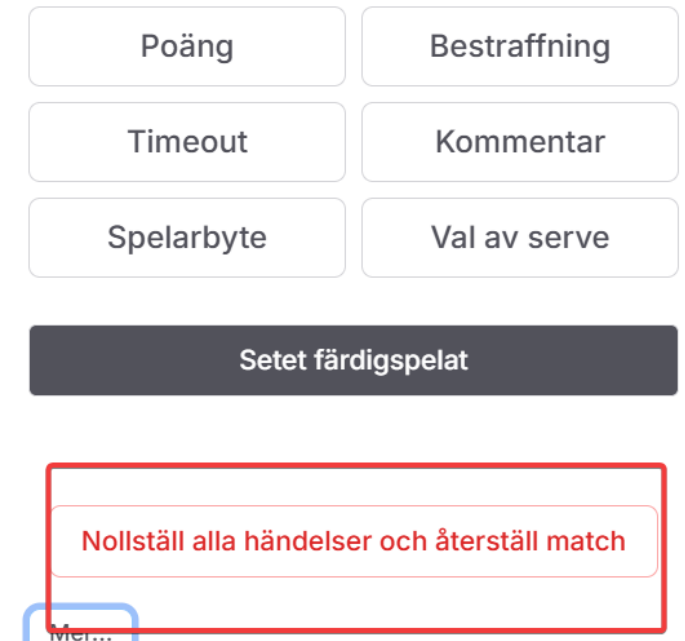
- Via “redigera matchhändelse” / “Mer” / “Nollställ alla..... ” kan man ta bort allt på en gång. Är inte att rekommendera men finns behovet så finns möjligheten.



Registrera matchhändelse



Registrera matchhändelse



Att tänka på

- Bäst är att använda dator eller surfplatta. Mobilen funkar men lite plottrigare.
- Ta med laddare och ev powerbank.
- Var noggrann och stressa inte. Hinner du inte med – säg till andredomaren att du behöver tid.
- Lätt att klicka på fel knapp och om det händer använd soptunnan. Fel kan alla göra men om det blir fel då ska domarna få veta det omedelbart för att det inte ska bli jobbiga följdfel.
- Håll koll på ställningen. Det finns i denna version inget stopp om ett lag kommer upp till 25 poäng eller om de skiljer två poäng när lagen tagit fler än 25.
- Håll koll på byten. Bytesreglerna är i denna version inte inlagda.
- Tappas internetkontakten – då behöver uppehåll göras.
- Gå inte ut och in i matchen.
- Viktigt att coacher preppar laguppställningen i förväg. Alla gruppmatcher kan göras i god tid innan lagets första match och så fort laget tar sig in i slutspel kan lag preppas inför slutspelsmatch.