



ATLANTERHAVSCUP 2026



Turneringsregler i Atlanterhavscup 7`er

Regel 1: Spillebanen

- 1.1 Størrelse:
Lengde 50 m. Bredde 25 m. Kunstgress med gummigranulat.
- 1.2 Oppmerking:
Hvit og gul farge.
- 1.3 Målene:
Det brukes 7`er mål.
- 1.4 Straffesparkfeltet:
Straffesparkfeltet er som målfeltet oppmerket i gult.
- 1.5 Straffemerket:
Straffemerket er 8 meter fra mållinjen.

Regel 2: Ballen

- 2.1 Det benyttes ball nr. 4 i klassene J10-J14 og G10-G14. Ballstørrelse nr. 5 i J17 og damer.

Regel 3: Spillere

- 3.1 Antall:
Det benyttes 6 utespillere + keeper i alle klassene. Max. 12 spillere pr. Lag.
- 3.2 Antilag:
Kun i barnefotballklassene G/J 10-12 år. Tillater at klubber med mer enn ett lag i samme klasse kan benytte ett fåtall spillere på begge/flere lag.
- 3.3 Innbyttere:
Det kan benyttes fritt antall bytter. Byttene er flygende (trengs ikke stopp i spillet)
- 3.4 Innbytte:
Innbytte kan skje når som helst under hele kampen. Unntak er keeper som kun kan byttes ved stopp i spillet. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- 3.5 Spilleberettigelse:
En spiller kan delta på flere lag for samme klubb, men ikke innen samme klasse i ungdomsklassene og damer.
- 3.6 Alle spillere på det aktuelle laget er kun spilleberettiget i den klubben de er registrert for i FIKS.



For øvrig vises det til NFFs reglement for 7`er fotball





ATLANTERHAVSCUP 2026

- 3.7 Dispensasjon: Innvilget dispensasjon på sosial-medisinsk bakgrunn for fotbolls sesongen 2026, gjelder også for Atlanterhavscup.
- 3.8 Overårige spillere kan ikke delta i Atlanterhavscup. Spiller med dispensasjon på sosial-medisinsk bakgrunn kan delta dersom dette gis beskjed om.
- 3.9 Legitimering:
Dersom det reises tvil om spilleberettigelse pga. Alder må en spiller på forlangende legge frem bevis. Hvis dette ikke kan fremlegges er vedkommende ikke spilleberettiget.

Regel 4: Spilleform

4.1 Profixio:

Viser til sluttspill lagt opp i kampoppsett i samarbeid med profixio.

4.2 Spilletid:

Innledende kamper	1 x 17 min.
Kvart, Semi og bronsefinaler	1 x 17 min.
Finaler	1 x 17 min.

4.3 Rekkefølge:

Rekkefølge i innledende puljespill ved like mange poeng avgjøres etter profixios regler.

Sluttspill

Kvart, Semi, bronsefinale og finaler spilles etter cupsystem. Taper av semifinaler spiller bronsefinaler.

- Ved fortsatt uavgjort resultat i A-sluttspill spilles "sudden death" (maks. 5 min).
- Skulle resultatet fortsatt være uavgjort avgjøres kampene ved straffespark (5 stk. hver, deretter 1 og 1)

Regel 5: Premiering

- 5.1 1. 2. og 3. plass får henholdsvis bronse, sølv og gullmedaljer. Samt lagpokal.
- 5.2 I klassene G/J10- G/J12 får alle spillere premie.

Regel 6: Protester:

- 6.1 Protester behandles av en jury nedsatt av arrangøren. Juryens avgjørelse er endelig.
Reglementer er NFF's protestreglement med følgende unntagelse:
- 1) Protest kan bare nedlegges av de lagene kampen gjelder. Dommeren skal varsles umiddelbart etter kampslutt.
 - 2) Protest må meddeles arrangøren senest ½ time etter kampens slutt. Protestgebyr på kr. 300,- må vedlegges. Protest skal undertegnes av lagets leder. Ved tap av protest tilbakebetales ikke protestgebyr.
 - 3) Overstående punkter er absolutt og kan ikke realitetsbehandles uten at disse er overholdt. Avgjørelsen blir meddelt de impliserte parter på en måte som arrangøren finner praktisk.



For øvrig vises det til NFFs reglement for 7'er fotball

