



BENUTZERHANDBUCH

SM-R325

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-48465J Rev.1.0
German. 07/2017



Informationen zur Gear VR

Mit der Samsung Gear VR genießen Sie 2D-, 3D- und 360-Grad-Inhalte, indem Sie sie an Ihr Mobilgerät anschließen.

Sie können sogar Webseiten und Ihre eigenen 360-Grad-Bilder oder Videos ansehen. Schließen Sie andere Geräte, z. B. Controller (im Lieferumfang enthalten), Gamepads oder Headsets (separat erhältlich) an das Mobilgerät an, um von einem noch intensiveren Erlebnis zu profitieren.



Inhalt

Zuerst lesen

Erste Schritte

- 7 Lieferumfang
- 8 Geräteaufbau
- 17 Das Mobilgerät verbinden und
 die Gear VR tragen
- 33 Controller zur Verwendung
 vorbereiten
- 38 Gear VR-Anwendung (Oculus)
 installieren und Controller
 anschließen

Grundlegende Information

- 48 Touchpad der Gear VR
 verwenden
- 50 Controller verwenden
- 53 Zeiger über den Bildschirm
 bewegen
- 54 Elemente wählen
- 54 Universalmenü verwenden
- 57 Apps und Inhalte herunterladen
- 58 Auf dem Mobilgerät
 eingegangene
 Benachrichtigungen anzeigen

Inhalte anzeigen

- 60 Inhalte auf dem Oculus-
Startbildschirm anzeigen
- 64 Inhalte auf dem Mobilgerät
anzeigen
- 67 Online-Inhalte anzeigen

Sicherheitswarnung

Sicherheitshinweise

Anhang

- 91 Rat und Hilfe bei Problemen

Zuerst lesen

- Lesen Sie dieses Handbuch vor der Verwendung der Samsung Gear VR (auch als Gear VR bezeichnet) aufmerksam durch, um eine sichere und sachgemäße Verwendung zu gewährleisten.
- Lesen Sie sich vor der Verwendung der Gear VR die Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit durch, um Verletzungen oder Schäden an Ihrem Gerät zu vermeiden.
- Verwenden Sie die Gear VR gemäß ihrem Verwendungszweck. Eine nicht bestimmungsgemäße Verwendung der Gear VR kann zu Verletzungen führen.
- Die Gear VR kann nicht als eigenständiges Gerät verwendet werden. Schließen Sie ein Mobilgerät an die Gear VR an, um sie zu verwenden. Eine Liste der kompatiblen Mobilgeräte finden Sie unter www.samsung.com
- Wenn Sie ein Mobilgerät mit der Gear VR verwenden möchten, aktualisieren Sie die Software des Mobilgeräts auf die neueste Version.
- Einige Sprachen oder Inhalte sind je nach Region oder Netzwerk u. U. nicht verfügbar.
- Die Open Source-Lizenz für die Gear VR finden Sie auf opensource.samsung.com

Hinweissymbole



Warnung: Situationen, die zu Verletzungen führen könnten



Vorsicht: Situationen, die zu Schäden an Ihrem oder anderen Geräten führen könnten



Hinweis: Hinweise, Verwendungstipps oder zusätzliche Informationen

Erste Schritte

Lieferumfang

Vergewissern Sie sich, dass der Produktkarton die folgenden Artikel enthält:

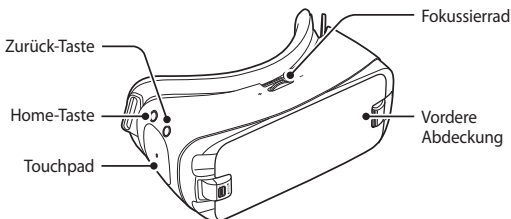
- Gear VR, oberer Trageriemen, Hauptband, Micro-USB-Gerätehalterung (Ersatz), Controller, Handgelenkband, Controllerhalterung, zwei AAA Batterien und Benutzerhandbuch



- Die mit dem Gerät und anderen verfügbaren Zubehörteilen bereitgestellten Artikel können je nach Region oder Dienstanbieter variieren.
- Die mitgelieferten Artikel sind nur für die Verwendung mit diesem Gerät vorgesehen und sind möglicherweise nicht mit anderen Geräten kompatibel.
- Änderungen am Aussehen und an den technischen Daten sind ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.
- Verwenden Sie nur von Samsung zugelassenes Zubehör. Wenn Sie nicht zugelassenes Zubehör verwenden, kann dies zu Leistungseinbußen und Fehlfunktionen führen, die nicht von der Garantie abgedeckt werden.
- Änderungen an der Verfügbarkeit aller Zubehörteile sind vorbehalten und hängen vollständig von den Herstellerfirmen ab. Weitere Informationen zu verfügbarem Zubehör finden Sie auf der Samsung-Webseite.

Geräteaufbau

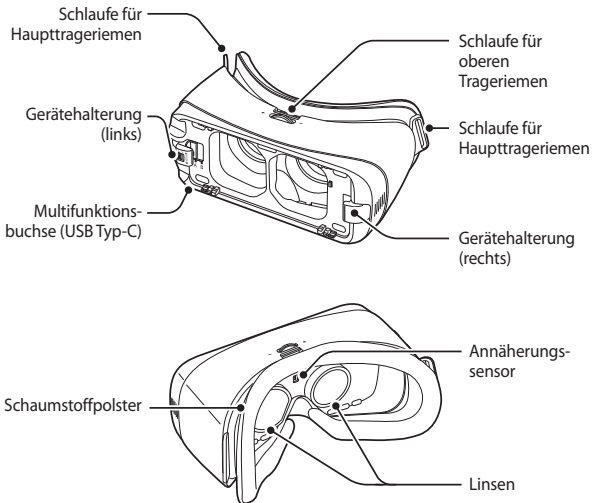
Gear VR



Touchpad und Tasten	Funktion
 Touchpad	• Tippen, um ein Element auszuwählen. Sie können zum nächsten oder vorherigen Element wechseln, indem Sie vor- oder rückwärts streichen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zur Verwendung des Touchpads der Gear VR. (S. 48)

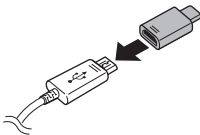
Touchpad und Tasten	Funktion
 Home	• Drücken, um zum Oculus-Startbildschirm zurückzukehren.
 Zurück	• Drücken, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren. • Gedrückt halten, um das Universalmenü zu öffnen. Sie können den Status der Gear VR betrachten und Einstellungen konfigurieren.
-  + Fokussierrad	• Drehen, um die Bildschärfe einzustellen. Der Abstand zwischen den Linsen des Mobilgeräts und der Gear VR wird angepasst.

Erste Schritte





- Die Gear VR muss nicht aufgeladen werden, da sie vom Akku des Mobilgeräts versorgt wird.
- Sie können Ihr Mobilgerät aufladen, indem Sie ein Ladegerät an die Multifunktionsbuchse der Gear VR anschließen. Verwenden Sie nur von Samsung zugelassene Ladegeräte. Nicht zugelassene Ladegeräte können zu einer Explosion des Akkus oder zu Schäden an den Geräten führen.
 - Wenn Sie ein Micro-USB-Ladegerät verwenden, schließen Sie ein USB-Kabel an, bevor Sie das Ladegerät mit der Gear VR verbinden. Der Micro-USB-Anschluss ist separat erhältlich und nur zum Laden des Akkus gedacht.





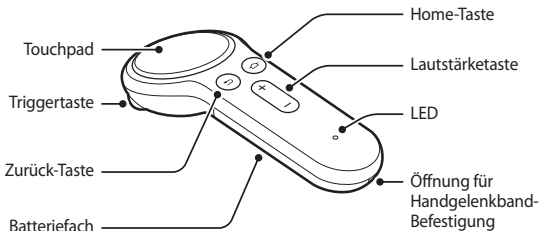
- Falls Sie die Gear VR verwenden, während das Ladegerät an der Multifunktionsbuchse der Gear VR angeschlossen ist, wird sie über das Ladegerät versorgt und verbraucht keine Akkuleistung vom Mobilgerät. Wenn Sie Inhalte mit hohem Spannungsbedarf (über 1 A) nutzen, während das Ladegerät angeschlossen ist, nutzt die Gear VR zwei Stromquellen. Bei hohem Spannungsbedarf wird die Gear VR gleichzeitig über das Ladegerät und den Akku des Mobilgeräts versorgt.
- Falls die Gear VR nicht genutzt wird, während das Ladegerät angeschlossen ist, wird der Akku des Mobilgeräts geladen.
- Wenn die Gear VR während der Nutzung mit dem Ladegerät verbunden oder davon entfernt wird, kann es auf der Gear VR kurzzeitig zum Einfrieren der Bildwiedergabe kommen. Die Gear VR durchläuft eine Rekalibrierung und erkennt möglicherweise Ihre Bewegungen nicht.
- Wenn Sie das Mobilgerät und die Gear VR miteinander verbinden, während das Ladegerät angeschlossen ist, erkennt die Gear VR das Mobilgerät möglicherweise nicht. Entfernen Sie das Ladegerät, bevor Sie das Mobilgerät verbinden.



- Stecken Sie das Ladegerät aus, wenn es nicht verwendet wird, um Energie zu sparen. Das Ladegerät verfügt über keinen Ein-/Aus-Schalter. Sie müssen also das Ladegerät vom Stromanschluss trennen, wenn es nicht verwendet wird, um zu verhindern, dass Energie verschwendet wird. Das Ladegerät sollte sich während des Aufladens in der Nähe des Stromanschlusses befinden und leicht zugänglich sein.

Controller

Der Controller kann über Bluetooth mit dem Mobilgerät in der Gear VR verbunden werden. Mit den Controllertasten und dem Touchpad lassen sich diverse Funktionen der Gear VR steuern.



Touchpad und Tasten	Funktion
 Touchpad	• Drücken, um ein Element auszuwählen. Sie können zum nächsten oder vorherigen Element wechseln, indem Sie nach links oder rechts streichen. Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt zur Verwendung des Controllers. (S. 50)
 Home	Wenn der Controller nicht mit der Gear VR verbunden ist: • Gedrückt halten, um in den Bluetooth-Kopplungsmodus überzugehen. Wenn der Controller mit der Gear VR verbunden ist: • Drücken, um zum Oculus-Startbildschirm zurückzukehren. • Gedrückt halten, um die Zeigerrichtung des Controllers erneut zu zentrieren.

Touchpad und Tasten	Funktion
 Zurück	• Drücken, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren. • Gedrückt halten, um das Universalmenü zu öffnen. Sie können den Status der Gear VR betrachten und Einstellungen konfigurieren.
 Lautstärke	• Drücken, um die Lautstärke der Gear VR einzustellen.
 Triggertaste	• Die Taste kann zur Verwendung von Gegenständen in bestimmten Spielen oder als Auslöser (Abzug) verwendet werden. Die Funktion kann je nach Anwendung variieren.

LED

Farbe	Status
Blinkt rot, grün und blau	• Der Controller befindet sich im Bluetooth-Kopplungsmodus.
Blinkt dreimal blau	• Bluetooth-Verbindung ist hergestellt.
Blinkt einmal blau	• Der Ruhemodus ist deaktiviert.

Band und Modus

Band und Modus	Ausgangsleistung
Bluetooth 2,4 GHz	13 dBm

Konformitätserklärung

Samsung Electronics erklärt, dass dieses Gerät den grundlegenden Anforderungen und den einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 2014/53/EU entspricht.

Die Konformitätserklärung finden Sie unter www.samsung.com/mobile_doc

Das Mobilgerät verbinden und die Gear VR tragen



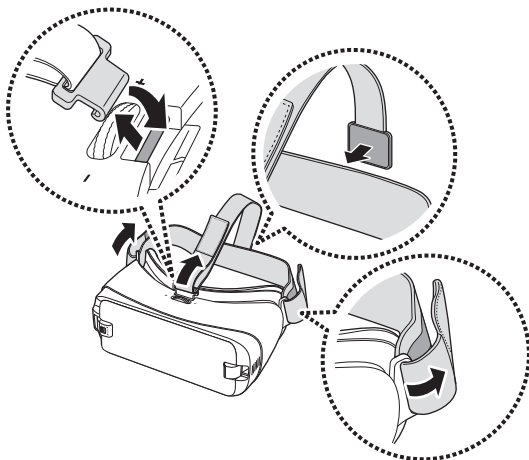
- Setzen Sie die Gear VR nicht auf, wenn Sie eine Brille tragen. Dies kann zu Verletzungen im Gesicht führen. Wenn Sie eine Sehhilfe benötigen, sollten Sie Kontaktlinsen tragen, wenn Sie die Gear VR verwenden.
- Wenn Sie weitsichtig sind oder ein großer Unterschied zwischen der Sehkraft Ihres linken und rechten Auges besteht, beheben Sie diese durch eine Sehhilfe, bevor Sie die Gear VR verwenden.



- Falls vom Werk mitgelieferte Linsenschutzvorrichtungen an der Gear VR angebracht sind, entfernen Sie diese vor der Verwendung der Gear VR, damit Sie klar sehen können.
- Halten Sie die Linsen sauber und schützen Sie sie vor Kratzern. Wenn die Linsen verschmutzt oder beschlagen sind, säubern Sie sie mit dem speziellen Reinigungstuch.
- Wenn Sie bei der Verwendung der Gear VR im Gesicht schwitzen, kann es zu Verschmutzungen des Schaumstoffpolsters kommen. Das Schaumstoffpolster darf nicht gewaschen werden. Entfernen Sie das verunreinigte Schaumstoffpolster bei Bedarf von der Gear VR und bringen Sie ein neues an.
- Das Touchpad funktioniert nur, während Sie die Gear VR tragen.
- Ein Annäherungssensor in der Gear VR erkennt die Position Ihres Gesichts. Wenn Sie die Gear VR tragen, werden der Bildschirm des Mobilgeräts und das Touchpad der Gear VR aktiviert. Wenn Sie die Gear VR nicht tragen, legen Sie keine Gegenstände in die Nähe des Annäherungssensors des Geräts. Andernfalls kann der Annäherungssensor des Mobilgeräts aktiviert bleiben und den Akku aufbrauchen.

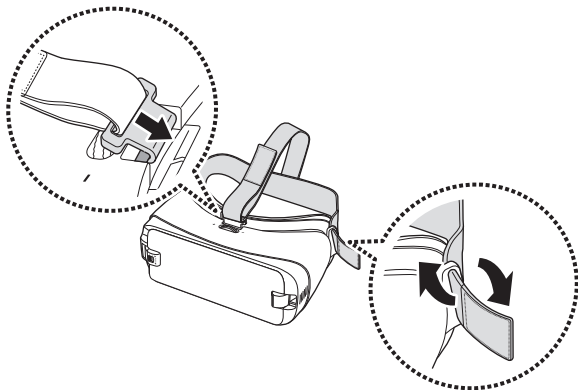
Trageriemen anbringen

Ziehen Sie die Enden der Trageriemen durch die dafür vorgesehenen Schlaufen an der Gear VR und befestigen Sie die Enden mithilfe des Klettverschlusses.



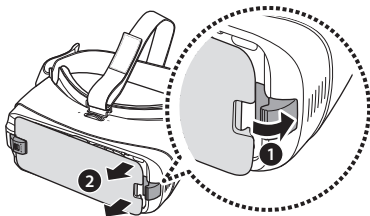
Trageriemen entfernen

Entfernen Sie den oberen Trageriemen, indem sie die Schlaufe zum Schaumstoffpolster ziehen. Entfernen Sie dann das Hauptband von der Gear VR.



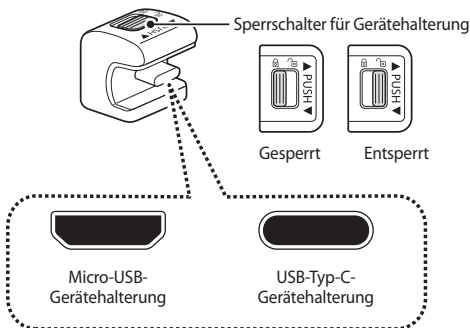
Vordere Abdeckung abnehmen

Ziehen Sie die Gerätehalterung (rechts) nach rechts (1) und entnehmen Sie die vordere Abdeckung (2).

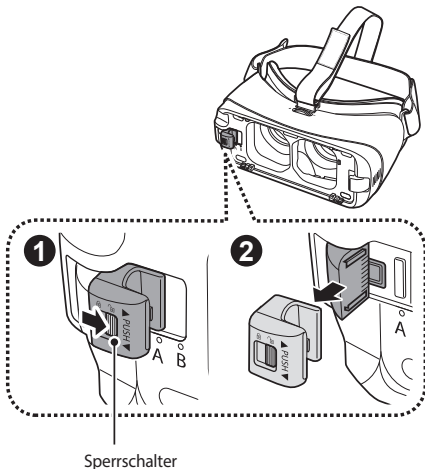


Gerätehalterung ersetzen

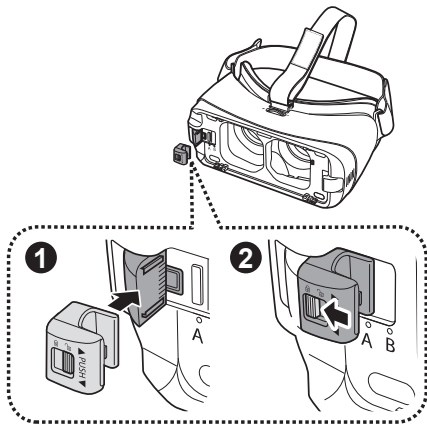
Die USB Typ-C-Gerätehalterung ist standardmäßig an der Gear VR angebracht. Wenn Ihr Gerät über eine USB-Typ-C-Multifunktionsbuchse verfügt, können Sie das Mobilgerät an die Gear VR anschließen. Wenn Ihr Gerät über eine Micro-USB-Multifunktionsbuchse verfügt, ersetzen Sie die Gerätehalterung, bevor Sie Ihr Mobilgerät mit der Gear VR verbinden.



- 1 Schieben Sie den Sperrschalter in die Position  und entfernen Sie die Gerätehalterung von der Gear VR.



- 2 Wählen Sie eine andere Gerätehalterung aus. Schieben Sie die Gerätehalterung in die Halterung, wobei sich der Sperrschalter in der Position  befinden muss. Sperren Sie dann die Halterung, indem Sie den Sperrschalter in die Position  schieben.

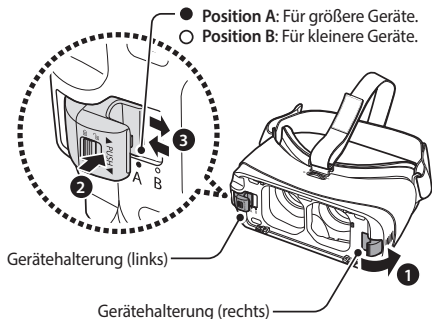




Schieben Sie die Gerätehalterung nicht in die Halterung, wenn sich der Schalter in der Position  befindet. Sie könnten damit die Entriegelung beschädigen.

Mobilgerät verbinden

- 1 Ziehen Sie die Gerätehalterung (rechts) vollständig nach rechts (❶). Drücken Sie dann leicht gegen die Gerätehalterung (links) (❷) und schieben Sie sie in die Position A oder B (❸), je nachdem, wie groß der Bildschirm des zu verwendenden Mobilgeräts ist.

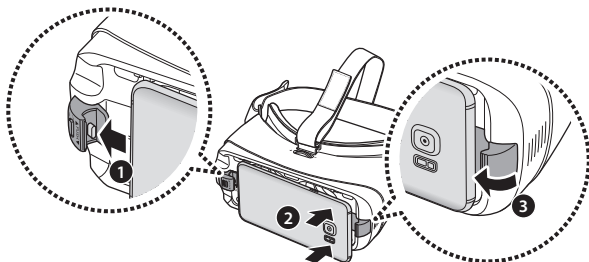


- 2 Entriegeln Sie die Gerätehalterung (links).

- 3 Verbinden Sie das eingeschaltete Mobilgerät mit dem Anschluss an der Gerätehalterung (❶).

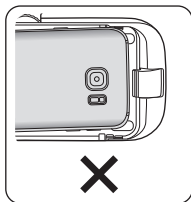
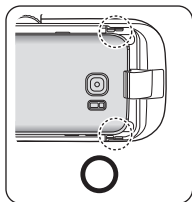
Das Mobilgerät gibt einen Ton aus, wenn es korrekt an die Gear VR angeschlossen wurde.

Legen Sie das Mobilgerät mittig in die Gear VR ein und schieben Sie das Mobilgerät vorsichtig, bis es mit einem Klicken einrastet (❷). Die Gerätehalterung (rechts) kehrt wieder in die vorherige Position zurück und hält das Mobilgerät (❸).





- Führen Sie den Stecker nicht mit Gewalt in das Mobilgerät ein. Dies kann zu Schäden am Anschluss führen.
- Drehen oder verbiegen Sie den Anschluss der Gear VR nicht, wenn Sie das Mobilgerät verbinden oder trennen. Dies kann zu Schäden am Anschluss führen.
- Vergewissern Sie sich, dass die Gerätehalterung gesperrt ist, indem Sie den Sperrschalter auf  schieben. Ist das nicht der Fall, kann das Mobilgerät sich von der Gear VR lösen und beschädigt werden.
- Drücken Sie das Mobilgerät fest in die Gear VR, bis es einrastet. Falls das Gerät nicht sicher befestigt ist, kann das Mobilgerät sich von der Gear VR lösen und beschädigt werden.
- Wenn Sie das Mobilgerät schräg einlegen, kann dies beim Tragen unbequem sein.



Wenn beim Einstecken des Steckers in das Mobilgerät kein Ton ausgegeben wird, wurde er von der Gear VR eventuell nicht erkannt. Entsperren Sie das Mobilgerät, bevor Sie es mit der Gear VR verwenden.

Gear VR anlegen

Setzen Sie die Gear VR auf Ihren Kopf und passen Sie die Länge des oberen Trageriemens und des Haupttrageriemens an.





Verwenden Sie die Gear VR nicht, während Sie gehen oder fahren. Achten Sie immer auf Ihre Umgebung, während Sie die Gear VR verwenden, um sich und andere nicht zu verletzen.

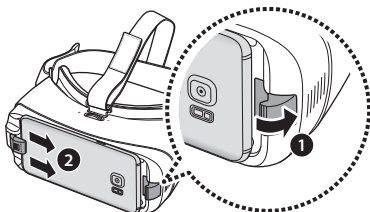


- Setzen Sie die Gear VR ordnungsgemäß auf. Wenn Sie die Gear VR schräg anlegen, kann es zu Unwohlsein kommen.
- Sollte der Bildschirm nach links oder rechts geneigt sein, stellen Sie sicher, dass sich die Gerätehalterung (links) in der richtigen Position befindet. Stellen Sie erneut eine Verbindung zum Mobilgerät her, nachdem Sie die Gerätehalterung (links) in die Position A oder B geschoben haben, je nachdem, wie groß der Bildschirm des Mobilgeräts ist.
- Wenn der Bildschirm schräg steht, passen Sie die Gear VR an, bis der Bildschirm klar ist.
- Wenn Sie während der Verwendung der Gear VR ein Bluetooth-Headset verwenden möchten, verbinden Sie es mit Ihrem Mobilgerät, bevor Sie das Mobilgerät an der Gear VR anschließen. Headsets und Bluetooth-Headsets sind separat erhältlich.
- Um die Gear VR mit dem Controller zu steuern, stellen Sie eine Verbindung zwischen Controller und dem Mobilgerät in der Gear VR her. (S. 42)

Mobilgerät lösen

Nehmen Sie das Mobilgerät aus der Gear VR, wenn Sie die Geräte nicht mehr zusammen verwenden.

Drücken Sie die Gerätehalterung (rechts) nach rechts (❶) und entnehmen Sie das Mobilgerät (❷).



Bringen Sie die vordere Abdeckung nach der Nutzung der Gear VR wieder an.

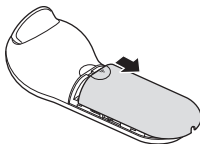
Controller zur Verwendung vorbereiten

Handgelenkband anbringen

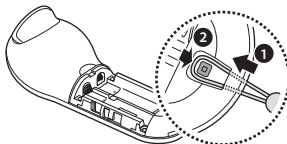
Bringen Sie das Handgelenkband an, um ein Fallenlassen des Controllers bei Verwendung zu verhindern.

- 1 Halten Sie die Taste  auf der Rückseite des Controllers gedrückt und schieben Sie die Batteriefachabdeckung in die unten dargestellte Richtung.

 Biegen und verdrehen Sie die Batteriefachabdeckung nicht. Andernfalls kann die Batteriefachabdeckung beschädigt werden.



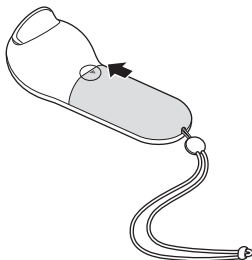
- 2 Führen Sie die Handgelenkband-Schleife in die hierfür vorgesehene Öffnung ein und sichern Sie sie am Haken.



Batterien einsetzen

- 1 Legen Sie die Batterien den positiven und negativen Symbolen (+, -) entsprechend in den Controller ein.

- 2 Bringen Sie die Batteriefachabdeckung am Controller an und schieben Sie sie zurück, bis sie hörbar einrastet.

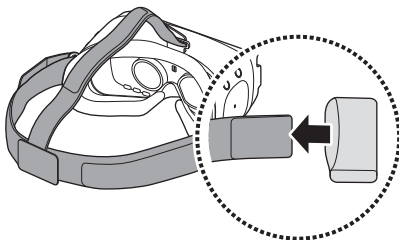


- Wenn die LED bei Verwendung des Controllers rot aufleuchtet, tauschen Sie die Batterien aus.
- Die im Lieferumfang enthaltenen Batterien (AAA-Batterien) können nicht wiederaufgeladen werden.

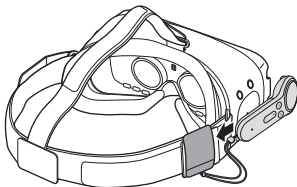
Controllerhalterung verwenden

Bringen Sie die Controllerhalterung am Hauptband der Gear VR an, um sie aufzubewahren, wenn Sie das Gerät nicht verwenden.

- 1 Fädeln Sie das Hauptband der Gear VR durch die Controllerhalterung.



- 2 Platzieren Sie den Controller zur Aufbewahrung in der Controllerhalterung.



Legen Sie den Controller ordnungsgemäß in die Controllerhalterung ein. Falls er nicht sicher eingelegt wird, kann sich der Controller von der Controllerhalterung lösen und beschädigt werden.



Sie sollten die Batterien entnehmen, wenn Sie den Controller längere Zeit nicht verwenden.

Gear VR-Anwendung (Oculus) installieren und Controller anschließen

Um die Gear VR zu verwenden, müssen Sie die Gear VR-Anwendung (Oculus) manuell installieren. Außerdem muss der Controller zur Steuerung der Gear VR mit dem Mobilgerät verbunden werden. Wenn Sie das Mobilgerät zum ersten Mal mit der Gear VR verbinden, startet die Installation der Gear VR-Anwendung (Oculus) automatisch.



- Stellen Sie vor der Anwendungsinstallation sicher, dass das Mobilgerät mit einem WLAN oder einem mobilen Netzwerk verbunden ist.
- Die Installationsmethode oder die Bildschirme variieren möglicherweise je nach Anwendungsversion.

- 1 Verbinden Sie das Mobilgerät mit der Gear VR.
- 2 Wenn Sie über die Sprachansage aufgefordert werden, das Mobilgerät aus der Gear VR zu entnehmen, entfernen Sie das Mobilgerät.

Der Installationsbildschirm der Gear VR-Anwendung (Oculus) wird auf dem Mobilgerät angezeigt.

- 3 Tippen Sie auf dem Installationsbildschirm der Gear VR-Anwendung (Oculus) **START** an.
- 4 Lesen Sie die Warnungen zu Sicherheit und Gesundheit sowie die allgemeinen Geschäftsbedingungen in der Endnutzer-Lizenzvereinbarung (EULA), akzeptieren Sie sie und tippen Sie dann **WEITER** an.
- 5 Tippen Sie **INSTALLIEREN** an, um die Standard-VR-Anwendungen zu installieren.
- 6 Wenn Sie mit Ihrem Facebook-Konto ein Oculus-Konto erstellen möchten, tippen Sie **Weiter mit Facebook** an. Wenn Sie mit Ihrem Facebook-Konto fortfahren, können Sie unter anderem Ihre Facebook-Freunde synchronisieren und Live-Videos auf Facebook streamen.
Tippen Sie zum Erstellen eines Oculus-Kontos **Konto erstellen** an. Wenn Sie bereits ein Oculus Konto haben, tippen Sie **Anmelden** an und melden Sie sich an. Ihr Oculus Konto wird beim Verwenden von Anwendungen und Inhalten von Oculus genutzt.

- 7 Legen Sie für kostenpflichtige VR-Apps oder Spiele, die Sie aus dem Oculus Store herunterladen, eine Zahlungsmethode fest.
- 8 Folgen Sie der angezeigten Anleitung, um den Controller zu verbinden, und wählen Sie die Hand aus, in der Sie den Controller halten.



- Wird der Controller nicht erkannt, halten Sie die Home-Taste des Controllers gedrückt, um zum Bluetooth-Kopplungsmodus zu wechseln.
- Bei der nächsten Verwendung können Sie den Controller über den Einstellungsbildschirm Ihres Mobilgeräts oder die Gear VR-Anwendung (Oculus) mit dem Mobilgerät verbinden. (S. 42, S. 43)

9 Verbinden Sie Ihr Mobilgerät wieder mit der Gear VR und setzen Sie die Gear VR auf Ihren Kopf.

Bei der Anmeldung in Ihrem Oculus Konto wird ein Tutorial angezeigt. Wenn Sie das Tutorial angesehen haben, wird der Oculus-Startbildschirm angezeigt.

Mit den Controllertasten und dem Touchpad steuern Sie die Gear VR.



- Ein Annäherungssensor in der Gear VR erkennt die Position Ihres Gesichts. Wenn Sie die Gear VR tragen, wird der Bildschirm entsperrt und Sie können das Touchpad verwenden.
- Die 3D-Qualität variiert möglicherweise je nach Ihrer Sehschärfe.
- Entsperren Sie Ihr Mobilgerät, bevor Sie es mit der Gear VR verbinden.
- Sieht der Bildschirm schräg oder verzerrt aus, während Sie die Gear VR verwenden, setzen Sie die Gear VR ab. Legen Sie die Gear VR mit den Linsen nach vorne und dem Fokussierad oben auf eine ebene Oberfläche. Warten Sie 5–7 Sekunden, bevor Sie sie erneut verwenden.

Verbindung zwischen Controller und Gear VR-App (Oculus) herstellen

- 1 Halten Sie die Home-Taste des Controllers gedrückt, um den Bluetooth-Kopplungsmodus zu aktivieren.

Die LED leuchtet rot, grün und blau.

- 2 Tippen Sie in der Gear VR-Anwendung (Oculus)  an und wählen Sie das Controllermenü aus, um eine Verbindung zum Controller herzustellen.

Die LED blinkt dreimal blau.



Die Art und Weise des Verbindungsaufbaus zum Controller ist abhängig vom verwendeten Oculus-Dienst.

- 3 Verbinden Sie Ihr Mobilgerät wieder mit der Gear VR und setzen Sie die Gear VR auf.

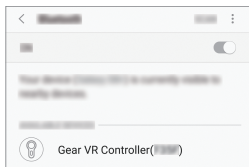
Mit den Controllertasten und dem Touchpad steuern Sie die Gear VR.

Bluetooth-Verbindung mit dem Controller herstellen



Sie können den Controller nur mit Mobilgeräten mit Android 6.0 oder höher per Bluetooth verbinden. Falls Sie den Controller nicht über Bluetooth anschließen können, verbinden Sie ihn über die Gear VR-Anwendung (Oculus).

- 1 Halten Sie die Home-Taste des Controllers gedrückt, um den Bluetooth-Kopplungsmodus zu aktivieren.
Die LED leuchtet rot, grün und blau.
- 2 Tippen Sie nach dem Aktivieren der Bluetooth-Funktion des Mobilgeräts in der Liste der verfügbaren Bluetooth-Geräte **Gear VR Controller(0000)** an, um das Koppeln abzuschließen.



Die LED blinkt dreimal blau.



Die PIN für den Controller ist die vierstellige Nummer in Klammern, die auf dem Bluetooth-Einstellungsbildschirm des Mobilgeräts angezeigt wird. Die Nummer ist je nach Controller verschieden.

- 3 Verbinden Sie Ihr Mobilgerät wieder mit der Gear VR und setzen Sie die Gear VR auf Ihren Kopf.

Mit den Controllertasten und dem Touchpad steuern Sie die Gear VR.

Verbindung zum Controller trennen und erneut herstellen

Wenn Sie die Gear VR abnehmen oder die aktuelle Verbindung beendet wird, wechselt der Controller in den Ruhemodus. Drücken Sie die Triggertaste, das Touchpad oder eine andere Taste des Controllers, um den Ruhemodus zu deaktivieren und wieder in den Bluetooth-Kopplungsmodus zu wechseln.

Der Controller wird automatisch erneut mit dem zuletzt verwendeten Mobilgerät verbunden.



- Befinden sich Controller und Mobilgerät außerhalb der Reichweite der Bluetooth-Verbindung, wird der Controller getrennt.
- Der Controller wird ebenfalls getrennt, wenn die Batterien des Controllers entnommen werden oder die Bluetooth-Funktion des Mobilgeräts deaktiviert wird.
- Wenn die Bluetooth-Verbindung aufgrund eines Problems mit dem verbundenen Mobilgerät getrennt wird, rufen Sie das Bluetooth-Menü des Mobilgeräts auf, um die Geräte erneut zu koppeln.
- Falls der Controller nicht richtig funktioniert, bringen Sie ihn und die Gear VR in ein Servicezentrum von Samsung.

Hinweise zur Verwendung von Bluetooth

Bluetooth ist eine kabelloser Technologiestandard, der die Verbindung verschiedener Geräte über kurze Entfernungen über die Frequenz 2,4 GHz ermöglicht. Er ermöglicht die Verbindung und den Datenaustausch mit anderen Bluetooth-fähigen Geräten, z. B. Mobilgeräten, Computern, Druckern und anderen digitalen Haushaltsgeräten, ohne dass eine Kabelanbindung erforderlich ist.

- Wenn Sie den Controller mit einem anderen Gerät verbinden möchten, halten Sie die Geräte nahe aneinander, um Probleme zu vermeiden.
- Stellen Sie sicher, dass sich der Controller und das andere Bluetooth-Gerät innerhalb der maximalen Bluetooth-Reichweite befinden. Der Abstand kann je nach Umgebung variieren, in der die Geräte verwendet werden.
- Zwischen dem Controller und dem verbundenen Gerät dürfen sich keine Hindernisse befinden, beispielsweise Personen, Wände, Häuser oder Zäune.
- Die Bluetooth-Antenne eines verbundenen Geräts darf nicht berührt werden.
- Bluetooth verwendet dieselbe Frequenz wie einige Produkte mit geringer Sendeleistung in der Industrie, Wissenschaft und Medizin, weshalb Interferenzen entstehen können, wenn in der Nähe derartiger Produkte eine Bluetooth-Verbindung hergestellt wird.

- Einige Geräte, insbesondere solche, die nicht von Bluetooth SIG getestet oder zugelassen wurden, sind möglicherweise nicht mit dem Controller kompatibel.
- Verwenden Sie die Bluetooth-Funktion nicht zu illegalen Zwecken (z. B. zum Nutzen von Raubkopien oder zum illegalen Aufzeichnen von Gesprächen zu gewerblichen Zwecken).

Grundlegende Information

Touchpad der Gear VR verwenden

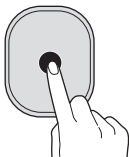
Das Touchpad befindet sich unter der Zurück- und der Home-Taste. Nutzen Sie das Touchpad, um Elemente auszuwählen oder die Gear VR zu steuern.



Berühren Sie das Touchpad der Gear VR nicht mit spitzen Gegenständen, damit es nicht verkratzt wird.



- Der Annäherungssensor in der Gear VR erkennt die Position Ihres Gesichts und aktiviert das Touchpad. Das Touchpad funktioniert nur, wenn Sie die Gear VR tragen.
- Die Touchpad-Funktionen können je nach Anwendung variieren.



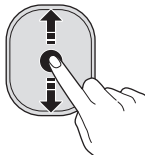
Tippen

- Ein Element auswählen.
- Beim Abspielen von Videos verfügbare Features anzeigen.



Vor- oder rückwärts streichen

- Mit dem nächsten oder vorherigen Element fortfahren.
- Auf einer Liste nach links oder rechts scrollen.
- Einen eingehenden Anruf abweisen.



Nach oben oder unten streichen

- Auf einer Webseite oder Liste nach oben oder unten scrollen.
- Beim Anzeigen eines Bildes die Bildschirmgröße anpassen.



Einige Apps unterstützen die Streichfunktion nach oben oder unten ggf. nicht.

Controller verwenden

Mit dem Controller können Sie den Zeiger bewegen und die Gear VR steuern. Mit dem Touchpad können Sie dann Menüelemente/ Spielgegenstände auswählen.



Berühren Sie das Touchpad des Controllers nicht mit spitzen Gegenständen, damit es nicht verkratzt wird.

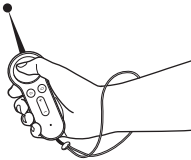


- Um den Controller zu verwenden, verbinden Sie ihn mit Ihrem Mobilgerät.
- Die Controllerfunktionen können je nach Anwendung variieren.



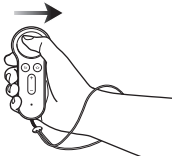
Drücken

- Ein Element auswählen.
- Beim Abspielen von Videos verfügbare Features anzeigen.



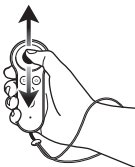
Bewegen

- Durch Handbewegung können Sie den Zeiger nach links, rechts, oben und unten auf dem Bildschirm bewegen.



Nach links oder rechts streichen

- Mit dem nächsten oder vorherigen Element fortfahren.
- Auf einer Liste nach links oder rechts scrollen.
- Einen eingehenden Anruf abweisen.

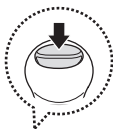


Nach oben oder unten streichen

- Auf einer Webseite oder Liste nach oben oder unten scrollen.
- Beim Anzeigen eines Bildes die Bildschirmgröße anpassen.



Die Streichfunktion ist möglicherweise nicht in allen Anwendungen verfügbar.

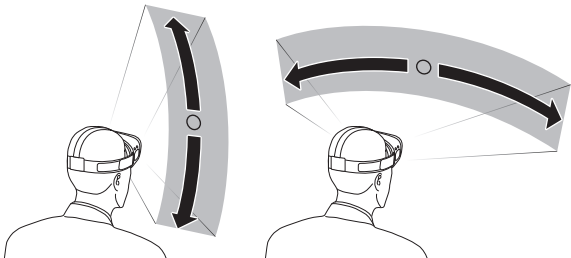


Triggertaste verwenden

- Die Taste kann zur Verwendung von Gegenständen in bestimmten Spielen oder als Auslöser (Abzug) verwendet werden. Die Funktion kann je nach Anwendung variieren.

Zeiger über den Bildschirm bewegen

Die Gear VR erfasst Ihre Kopfbewegungen. Bewegen Sie Ihren Kopf in die Richtung, in die Sie den Zeiger auf dem Bildschirm bewegen möchten.



Zur Steuerung der Gear VR mit dem Controller bewegen Sie den Zeiger per Handbewegung.



- Der Zeiger befindet sich in der Mitte des Bildschirms. Bei bestimmten Anwendungen und Inhalten ist der Zeiger möglicherweise nicht immer sichtbar.
- Je nach App können die möglichen Bewegungen auf dem Bildschirm eingeschränkt sein.

Elemente wählen

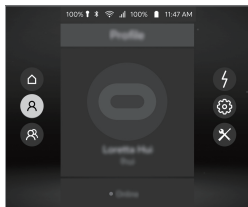
Sie können Elemente auswählen, indem Sie Ihren Kopf bewegen und dann das Touchpad der Gear VR antippen. Elemente lassen sich zudem auswählen, indem Sie den Controller bewegen und dann das Touchpad drücken.

Bewegen Sie den Zeiger auf das gewünschte Element. Wenn der Rand des Elements hervorgehoben wird, tippen Sie zum Auswählen das Touchpad der Gear VR an oder drücken Sie das Touchpad des Controllers.

Universalmenü verwenden

Im Universalmenü können Sie die Einstellungen für die Gear VR konfigurieren und einen Screenshot des Gear VR-Bildschirms erstellen. Sie können außerdem die aktuelle Zeit, die restliche Akkuleistung und weitere Informationen ansehen.

Halten Sie die Zurück-Taste der Gear VR oder des Controllers gedrückt, um das allgemeine Menü zu öffnen. Um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren, drücken Sie die Zurück-Taste der Gear VR oder des Controllers.



-  : Zum Oculus-Startbildschirm zurückkehren.
-  : Ihr Oculus Kontoprofil anzeigen.
-  : Freundesliste und Freundschaftsanfragen anzeigen. Sie können Ihre Freunde in den Partyraum einladen und zusammen Spiele spielen oder Videos ansehen.
-  : Benachrichtigungen zu eingehenden Anrufen und Nachrichten anzeigen.
-  : Optionen für die Display-Einstellung.
 -  : Lautstärke einstellen.
 -  : Helligkeit einstellen.

-  : Bildschirm auf Ihre aktuelle Richtung ausrichten.
 -  : Hand zur Bedienung des Controllers auswählen.
 -  : Pop-up-Nachrichten für eingehende Anrufe und Benachrichtigungen der Gear VR aktivieren oder deaktivieren.
 -  : Bluetooth-Funktion aktivieren/deaktivieren.
 -  : WLAN-Funktion aktivieren/deaktivieren.
 -  : Optionen für das Display-Hilfsprogramm.
 -  : Screenshot des Gear VR-Bildschirms aufnehmen.
 -  : Aufnahme des Bildschirms der Gear VR mit Ton erstellen.
 -  : Hintere Kamera des Mobilgeräts aktivieren, um die Umgebung außerhalb der Gear VR zu sehen. Wählen Sie zum Deaktivieren der Kamera das Symbol **Kamera ausschalten** aus.
- 
 - Diese Funktionen sind zum Schutz des Copyrights in einigen Anwendungen möglicherweise nicht verfügbar.
 - Der Bildschirm des Universalmenüs sieht je nach Oculus-Dienst möglicherweise anders aus.

Apps und Inhalte herunterladen

Öffnen Sie die Oculus-Store-Anwendung und laden Sie verschiedene Anwendungen und Inhalte wie 360-Grad-Videos oder -Fotos herunter.

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Store** aus. Wählen Sie die Anwendung oder den Inhalt zum Herunterladen aus. Wählen Sie anschließend **Kostenlos** oder die Schaltfläche mit dem Preis der App aus und folgen Sie dann der Anleitung auf dem Bildschirm, um den Download zu bestätigen.

Anwendungen entfernen

Um eine heruntergeladene Anwendung zu entfernen, wählen Sie neben der zu entfernenden Anwendung **Bibliothek** →  aus. Wählen Sie **Deinstallieren** aus.

Auf dem Mobilgerät eingegangene Benachrichtigungen anzeigen

Informationen zum Anrufer anzeigen oder Anrufe abweisen

Falls ein Anruf eingeht, während Sie die Gear VR verwenden, erscheint auf dem Bildschirm eine Popup-Nachricht. Sie können Informationen zum Anrufer abrufen oder den Anruf abweisen.

Um einen Anruf anzunehmen, trennen Sie das Mobilgerät von der Gear VR und nehmen Sie den Anruf auf dem Mobilgerät an.

Streichen Sie zum Ablehnen eines Anrufs auf dem Touchpad der Gear VR nach hinten oder vorne oder auf dem Touchpad des Controllers nach links oder rechts.



Das Mobilgerät erhitzt sich bei Nutzung mit der Gear VR evtl. stärker als gewöhnlich. Dies kommt vor allem dann vor, wenn Sie das Gerät nutzen, um über einen längeren Zeitraum Videos abzuspielen oder Spiele zu spielen. Wenn Sie einen Anruf annehmen, wenn das Mobilgerät heiß ist, kann dies zu kleineren Verbrennungen in Ihrem Gesicht oder an Ihren Händen führen. Um Verbrennungen zu verhindern, legen Sie das Mobilgerät ab und warten Sie, bis es abgekühlt ist. Wenn Sie einen Anruf entgegennehmen müssen, wenn das Gerät noch heiß ist, stecken Sie ein Headset ein oder verwenden Sie den Lautsprecher.



Die Gear VR kann Pop-up-Nachrichten eingehender Anrufe oder anderer Benachrichtigungen bei Bedarf unterdrücken. Sie können die Pop-up-Nachrichten im allgemeinen Menü aktivieren. (S. 56)

Benachrichtigungen anzeigen

Während Sie die Gear VR verwenden, können Sie allgemeine Benachrichtigungen wie Ereignisse, Nachrichten und Alarme ansehen. Wenn eine Benachrichtigung eingeht, wird auf dem Bildschirm eine Pop-up-Nachricht angezeigt. Weitere Details der Benachrichtigung können Sie auf dem Mobilgerät ansehen, nachdem Sie es von der Gear VR getrennt haben.



Die Gear VR kann Pop-up-Nachrichten für Benachrichtigungen bei Bedarf unterdrücken. Sie können die Pop-up-Nachrichten im allgemeinen Menü aktivieren. (S. 56)

Inhalte anzeigen

Inhalte auf dem Oculus-Startbildschirm anzeigen

Oculus-Startbildschirm

Wenn Sie Ihr Mobilgerät an die Gear VR anschließen und die Gear VR tragen, sehen Sie den Oculus-Startbildschirm. Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm eine Anwendung oder einen Inhalt, um verschiedene 2D-, 3D- oder 360-Grad-Inhalte zu sehen. Drücken Sie während der Verwendung der Gear VR die Home-Taste der Gear VR oder die Home-Taste des Controllers, um zum Oculus-Startbildschirm zurückzukehren.



Der Oculus-Startbildschirm sieht je nach Oculus-Dienst möglicherweise anders aus.

Bibliothek

Zeigt die Inhalte und Anwendungen an, die Sie aus dem Oculus-Store heruntergeladen haben.

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** aus. Wählen Sie den gewünschten Inhalt bzw. die gewünschte Anwendung aus.

Oculus Video

Sehen Sie sich in Ihrem eigenen virtuellen Kino verschiedene Videos und 3D-Filme an.

Sie können ebenfalls auf dem Mobilgerät gespeicherte 360-Grad-Videos sowie 2D- bzw. 3D-Videos wiedergeben.

Ist die App „Oculus Video“ nicht standardmäßig installiert, laden Sie sie aus dem Oculus Store herunter.

- 1 Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** → **Oculus Video** aus.
- 2 Wählen Sie eine Kategorie und ein Video aus.
- 3 Bewegen Sie den Kopf oder verwenden Sie den Controller, um Videos aus diversen Blickwinkeln zu betrachten.

Streichen Sie zum Zurück- oder Vorspulen auf dem Touchpad der Gear VR nach hinten oder vorne oder auf dem Touchpad des Controllers nach links oder rechts.

Tippen Sie bei der Videowiedergabe das Touchpad der Gear VR an oder drücken Sie das Touchpad des Controllers, um folgende Funktionen zu verwenden:

- **II/▶**: Wiedergabe anhalten und fortsetzen.
- **←**: Zur Wiedergabeliste zurückkehren.

Oculus 360 Photos

Empfohlene 360-Grad-Bilder, 3D-Bilder und andere Bilder anzeigen.

Sie können auch auf Ihrem Mobilgerät gespeicherte 360-Grad-Bilder ansehen.

Ist die App Oculus 360 Photos nicht standardmäßig installiert, laden Sie sie aus dem Oculus Store herunter.

- 1 Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** → **Oculus 360 Photos** aus.
- 2 Wählen Sie eine Kategorie und ein Bild aus.
- 3 Bewegen Sie den Kopf, um Bilder aus unterschiedlichen Blickwinkeln zu betrachten.

Streichen Sie zum Anzeigen des vorherigen oder nächsten Bilds auf dem Touchpad der Gear VR nach hinten oder vorne oder auf dem Touchpad des Controllers nach links oder rechts.

Inhalte auf dem Mobilgerät anzeigen

Sehen Sie sich auf Ihrem Mobilgerät gespeicherte Bilder und Videos an. Zudem können Sie 2D- und 3D-Videos mit Untertiteln und Stereosound sowie mit 360-Kameras wie der Gear 360 aufgenommene 360-Grad-Inhalte wiedergeben.

Ist die Samsung Gallery-Anwendung nicht standardmäßig installiert, laden Sie sie im Oculus Store herunter.

Wählen Sie auf dem Oculus-Startbildschirm **Bibliothek** → **Samsung Gallery** aus.

Videos wiedergeben

Wählen Sie ein Video aus und spielen Sie es ab.

Streichen Sie zum Zurück- oder Vorspulen auf dem Touchpad der Gear VR nach hinten oder vorne oder auf dem Touchpad des Controllers nach links oder rechts.

Tippen Sie bei der Videowiedergabe das Touchpad der Gear VR an oder drücken Sie das Touchpad des Controllers, um folgende Funktionen zu verwenden:

-  : Wiedergabe anhalten und fortsetzen.
-  : Vorheriges oder nächstes Video aufrufen.
- : Video aus der Videoliste auswählen.

-  : Anzeigemodus auswählen.
 - **2D**: Video in 2D anzeigen.
 - **360°**: 360-Grad-Videos wiedergeben.
 - **180°**: 180-Grad-Videos wiedergeben.
 - **3D SBS/3D TB/360° 3D SBS/360° 3D TB/180° 3D SBS/180° 3D TB**: 3D-Video in 3D wiedergeben.
-  : Untertitelanzeige auswählen.
-  : Weitere Optionen öffnen.
 -  : Bildschirm neu positionieren.
 -  : Helligkeit des Hintergrunds anpassen.

Bilder anzeigen

Wählen Sie ein Bild aus.

Streichen Sie zum Anzeigen des vorherigen oder nächsten Bilds auf dem Touchpad der Gear VR nach hinten oder vorne oder auf dem Touchpad des Controllers nach links oder rechts.

Streichen Sie zum Vergrößern oder Verkleinern des Bildes auf dem Touchpad der Gear VR oder des Controllers nach oben oder unten.

Tippen Sie zum Neuausrichten des Bildschirms in Ihre aktuelle Blickrichtung das Touchpad der Gear VR an oder drücken Sie das Touchpad des Controllers. Sie können den Bildschirm auch durch Drehen Ihres Kopfes verschieben, während Sie das Touchpad antippen oder gedrückt halten. Alternativ können Sie auch zweimal die Zurück-Taste der Gear VR drücken.

Tippen Sie bei der Bildanzeige das Touchpad der Gear VR an oder drücken Sie das Touchpad des Controllers, um folgende Funktionen zu verwenden:

-   : Das folgende oder vorherige Bild anzeigen.
-  : Bilder als Diashow anzeigen.
-  : Anzeigemodus auswählen.
 - **2D**: 2D-Bilder anzeigen.
 - **360**: 360-Grad-Bilder anzeigen.
 - **Panorama**: Panoramabilder anzeigen.
-  : Weitere Optionen öffnen.
 -  : Bildschirm neu positionieren.
 -  : Helligkeit des Hintergrunds anpassen.
 -  : Bild drehen.

Online-Inhalte anzeigen

Mit der Samsung Internet-Anwendung können Sie Internetinhalte und Videos auf Websites ansehen.

Laden Sie die Samsung Internet-Anwendung im Oculus-Store herunter und starten Sie die App, um Onlineinhalte anzuzeigen.

Sicherheitswarnung

- Diese Sicherheitshinweise werden regelmäßig aus Gründen der Genauigkeit und Vollständigkeit aktualisiert. Besuchen Sie [oculus.com/warnings](https://www.oculus.com/warnings) für die aktuellste Fassung.



SICHERHEITSWARNUNG: UM DAS RISIKO VON PERSONENSCHÄDEN, UNWOHLSEIN UND SACHSCHÄDEN ZU REDUZIEREN, STELLEN SIE BITTE SICHER, DASS ALLE NUTZER DER GEAR VR VOR INGEBRAUCHNAHME DER GEAR VR DIESE WARNUNGEN SORGFÄLTIG LESEN.



Vor Ingebrauchnahme der GEAR VR

- Lesen Sie und befolgen Sie sämtliche Anweisungen zur Einrichtung und zum Gebrauch der GEAR VR.
- Lesen Sie die Empfehlungen zur Nutzung der Hardware und Software der GEAR VR. Wenn nicht die empfohlene Hardware und Software benutzt wird, besteht ein erhöhtes Risiko von Unwohlsein.

- Ihre Gear VR ist nicht dafür geschaffen mit Geräten, Zubehör oder Software zu funktionieren für die die Gear VR nicht vorgesehen ist. Die Nutzung von nicht für die Gear VR vorgesehenen Geräten, Zubehör oder Software kann bei Ihnen oder anderen zu Verletzungen führen sowie Performanzprobleme oder Schäden bei Ihrem System oder damit verbundenen Diensten verursachen.
- Eine angenehme Erfahrung der virtuellen Realität setzt einen gut funktionierenden Bewegungs- und Gleichgewichtssinn voraus. Verwenden Sie daher die Gear VR nicht, wenn Sie müde sind, Schlaf benötigen, unter Alkohol- oder Drogeneinfluss stehen, verkatert sind, unter Verdauungsproblemen leiden, emotionalen Stress oder Angst empfinden oder wenn Sie unter einer Erkältung, Grippe, Kopfschmerzen, Migräne oder Ohrenschmerzen leiden, da dies Ihre Empfänglichkeit für Nebenwirkungen erhöhen kann.
- Wir empfehlen Schwangeren, älteren Personen, Personen mit bestehenden binokularen Sehschwächen oder psychischen Erkrankungen, Herzerkrankungen oder anderen schwerwiegenden Erkrankungen vor Verwendung der GEAR VR einen Arzt aufzusuchen.



Krampfanfälle

In seltenen Fällen (ca. 1 von 4.000) können durch Lichtblitze oder Muster schwere Schwindelanfälle, Krampfanfälle, epileptische Anfälle oder Ohnmachten ausgelöst werden. Dies kann sich ereignen, während Sie fernsehen, Videospiele oder die virtuelle Realität erleben, selbst wenn sie niemals zuvor von einem Krampfanfall oder einer Ohnmacht betroffen waren bzw. keine Vorgeschichte von Krampfanfällen oder Epilepsie haben. Bei Kindern und Jugendlichen unter 20 Jahren treten solche Krampfanfälle häufiger auf. Personen, die bereits einmal von einem Krampfanfall, einem Bewusstseinsverlust oder einem anderen Symptom betroffen waren, das mit einem epileptischen Leiden in Verbindung gebracht werden kann, sollten vor Benutzung der GEAR VR einen Arzt aufsuchen.



Kinder

Die Gear VR sollte nicht von Kindern unter 13 Jahren verwendet werden, da sich diese Kinder in einer kritischen Phase der Sehentwicklung befinden. Erwachsene sollten Kinder (13 Jahre und älter), die die Gear VR nutzen oder genutzt haben, beobachten und auf die oben genannten Symptome achten sowie die Zeit, während derer Kinder die Gear VR nutzen, begrenzen und sicherstellen, dass die Kinder während der Nutzung Pausen machen. Langanhaltende Nutzung sollte vermieden werden, da diese sich negativ auf die Hand-Auge-Koordination, das Gleichgewicht und die Multitasking-Fähigkeit auswirken könnte. Erwachsene sollten Kinder während und nach der Nutzung der GEAR VR genau beobachten, um eine Abnahme dieser Fähigkeiten feststellen zu können.



Allgemeine Vorsorgemaßnahmen

Um das Risiko von Verletzungen oder Unwohlsein zu reduzieren, sollten Sie während der Nutzung der GEAR VR jederzeit die folgenden Anweisungen und Vorsorgemaßnahmen beachten:

- Nur in einer sicheren Umgebung verwenden: Die Gear VR erzeugt eine eindringliche Erfahrung der virtuellen Realität, die Sie von Ihrer tatsächlichen Umgebung ablenkt und ihre Sicht komplett versperrt.
 - Bleiben Sie sich jederzeit Ihrer Umgebung bewusst, bevor Sie mit der Nutzung der GEAR VR beginnen sowie während der Nutzung der GEAR VR. Seien Sie vorsichtig um Verletzungen zu vermeiden.
 - Die Nutzung der GEAR VR kann dazu führen, dass Sie die Balance verlieren.
 - Machen Sie sich jederzeit klar, dass die Objekte, die Sie in der virtuellen Realität sehen, in Wirklichkeit nicht existieren. Versuchen Sie daher nicht, sich auf solche Objekte zu setzen oder zu stellen oder solche Objekte als Stütze zu verwenden.
 - Für die sicherste Erfahrung, bleiben Sie sitzen oder stehen Sie still wenn Sie die Gear VR benutzen.

- Schwere Verletzungen können hervorgerufen werden, wenn Sie über Möbel oder andere Gegenstände stolpern oder in diese oder gegen Wände laufen oder diese berühren. Räumen Sie daher bitte einen Bereich für die sichere Nutzung der GEAR VR frei, bevor Sie mit dessen Nutzung beginnen.
- Verwenden Sie besondere Sorgfalt darauf sicherzustellen, dass Sie sich nicht in der Nähe anderer Menschen, Objekte, Treppen, Balkone, Durchgänge, Fenster, Möbel, offener Flammen, Deckenventilatoren oder Beleuchtungskörper oder anderer Gegenstände befinden, mit denen Sie während der Nutzung der GEAR VR - oder unmittelbar danach - zusammenstoßen oder die Sie umstoßen könnten.
- Entfernen Sie vor der Nutzung der GEAR VR jegliche mögliche Stolperquelle aus der Umgebung.
- Denken Sie daran, dass Sie es gegebenenfalls nicht mitbekommen, wenn sich Personen oder Haustiere in Ihre unmittelbare Umgebung begeben.
- Gehen Sie während der Nutzung der GEAR VR nicht mit scharfen oder in sonstiger Weise gefährlichen Gegenständen um.
- Verwenden Sie die Gear VR nie in Situationen, die Ihre Aufmerksamkeit erfordern, wie z.B. beim Gehen, Fahrrad oder Auto fahren.

- Stellen Sie sicher, dass sich die Gear VR waagrecht auf Ihrem Kopf befindet, auf komfortable Weise sicher befestigt ist und dass Sie ein einziges, klares Bild sehen.
- Gewöhnen Sie sich langsam an die Verwendung der GEAR VR, um Ihrem Körper die Möglichkeit der Anpassung zu geben; nutzen Sie es zunächst nur für jeweils einige Minuten und erhöhen Sie die Zeit, in der Sie die Gear VR verwenden, allmählich, während Sie sich an die virtuelle Realität gewöhnen. Indem Sie sich umschaun und das Eingabegerät verwenden, wenn Sie die virtuelle Realität zum ersten Mal aufsuchen, können Sie sich an eventuelle kleine Unterschiede zwischen Ihren Bewegungen in der realen Welt und den daraus folgenden Erfahrungen in der virtuellen Welt anpassen.
- Verwenden Sie die Gear VR nicht in einem sich bewegenden Fahrzeug wie einem Auto, Bus oder Zug, da dies Ihre Empfindlichkeit für unangenehme Nebenwirkungen erhöhen kann.
- Machen Sie alle 30 Minuten mindestens 10 bis 15 Minuten Pause, auch wenn Sie nicht der Auffassung sind, dass Sie eine Pause benötigen. Jede Person ist unterschiedlich, daher machen Sie häufigere und längere Pausen, sofern Sie sich unwohl fühlen. Sie sollten entscheiden, was am Besten für Sie funktioniert.

- Die Gear VR kann mit einem "passthrough" Feature ausgerüstet sein, das es Ihnen ermöglicht, zeitweise Ihre tatsächliche Umgebung zu sehen, um eine kurzzeitige Interaktion mit der realen Welt zu ermöglichen. Für jede Aktivität, die Ihre Aufmerksamkeit oder Koordination erfordert, sollten Sie allerdings die Gear VR absetzen.
- Musik mit hoher Lautstärke zu hören kann Ihr Gehör irreparabel schädigen. Hintergrundgeräusche und langanhaltende Exposition gegenüber hohen Lautstärkeniveaus kann dazu führen, dass Geräusche leiser wahrgenommen werden als sie tatsächlich sind. Nutzen Sie, aufgrund der eindringlichen Natur der Erfahrung der virtuellen Realität, die Gear VR nicht auf maximaler Lautstärke, damit Sie die Aufmerksamkeit für Ihre tatsächliche Umgebung behalten und das Risiko einer Schädigung Ihres Gehörs vermindern.



Unwohlsein

- Stellen Sie sofort die Verwendung ein, falls ein Nutzer der GEAR VR eines der folgenden Symptome verspürt: Krämpfe; Bewusstseinsverlust; Überanstrengung der Augen; Augen- oder Muskelzucken; unwillkürliche Bewegungen; veränderte, verschwommene oder doppelte Sicht oder sonstige, auf das Sehen bezogene Anomalien; Müdigkeit; Orientierungsverlust; Gleichgewichtsstörungen; beeinträchtigte Hand-Auge-Koordination; übermäßiges Schwitzen; verstärkter Speichelfluss; Übelkeit; Benommenheit; Unwohlsein oder Schmerzen in Kopf oder Augen; Benommenheit; Erschöpfung; oder irgendwelche der Reisekrankheit ähnlichen Symptome.
- Ebenso, wie dies manche Teilnehmer einer Kreuzfahrt nach Verlassen des Schiffes erleben können, können die Symptome einer Erfahrung der virtuellen Realität einige Zeit anhalten und Stunden nach der Nutzung an Deutlichkeit zunehmen. Solche im Anschluss an die Nutzung auftretenden Symptome können neben den oben genannten Symptomen auch übermäßige Benommenheit und eine reduzierte Multi-tasking-Fähigkeit beinhalten. Bei Vorliegen solcher Symptome können Sie einem erhöhten Verletzungsrisiko ausgesetzt sein, wenn Sie an den normalen Aktivitäten der tatsächlichen Welt teilnehmen.

- Führen Sie kein Fahrzeug, bedienen Sie keine Maschinen und üben Sie keine sonstigen Aktivitäten aus, die besondere Anforderungen an Ihre Seh- oder physischen Fähigkeiten stellen und die möglicherweise ernste Folgen nach sich ziehen können (z.B. Tätigkeiten, die im Falle eines Eintretens irgendwelcher Symptome den Tod, Verletzungen oder Sachschäden nach sich ziehen können) und üben Sie keine sonstigen Aktivitäten aus, die einen gut funktionierenden Gleichgewichtssinn und/oder eine ebensolche Hand-Auge-Koordination erfordern (z.B. Sport ausüben oder Fahrrad fahren), bis Sie sich vollständig von irgendwelchen Symptomen erholt haben.



- Verwenden Sie die Gear VR nicht, bis alle Symptome für mehrere Stunden komplett abgeklungen sind. Vor Wiederverwendung stellen Sie sicher, dass die Gear VR richtig konfiguriert ist.
- Seien Sie sich des Inhalts bewusst, den Sie verwendet haben, bevor irgendwelche Symptome aufgetreten sind, da die Symptomanfälligkeit vom verwendeten Inhalt abhängen kann.
- Suchen Sie einen Arzt auf, wenn Sie ernste und/oder anhaltende Symptome aufweisen.



Verletzungen durch wiederholte einseitige Belastung (Repetitive Stress Injury)

Das Benutzen der GEAR VR kann zu Muskel-, Gelenk- oder Hautschmerzen führen. Sofern während der Nutzung der GEAR VR irgendein Körperteil müde wird oder sich entzündet, oder wenn Sie Symptome verspüren wie Kribbeln, Taubheit, Brennen oder Steifheit, beenden Sie die Nutzung und ruhen Sie sich für mehrere Stunden aus, bevor Sie ihn weiter benutzen. Sofern Sie während der Nutzung der GEAR VR wiederholt irgendwelche der oben genannten Symptome oder sonstige Beschwerden verspüren, beenden Sie die Nutzung und suchen Sie einen Arzt auf.



Beeinträchtigung von Medizinprodukten

Der Gear VR enthält Magnete und kann Funkwellen ausstrahlen. Diese können die Funktionsfähigkeit von sich in der Nähe befindenden elektronischen Geräten, einschließlich Herzschrittmachern, Hörgeräten und Defibrillatoren beeinflussen. Sofern Sie einen Schrittmacher oder ein anderes implantiertes Medizingerät haben, verwenden Sie die Gear VR nicht, bevor Sie nicht Ihren Arzt oder den Hersteller Ihres Medizingeräts konsultiert haben. Halten Sie einen Sicherheitsabstand zwischen der Gear VR und Ihren Medizingeräten ein und stellen Sie den Gebrauch der Gear VR ein, wenn Sie anhaltende Interferenz mit Ihrem Medizingerät beobachten.



Eingabegerät

- Ihre Gear VR wird gegebenenfalls mit einem Eingabegerät eines Drittanbieters geliefert.
- Konsultieren Sie den Hersteller des Eingabegerätes im Hinblick auf die Sicherheitshinweise für dieses Eingabegerät.
- Verwenden Sie immer die mit dem Eingabegerät gelieferten Trageriemen, um während der Nutzung die Verbindung zwischen Eingabegerät und Ihrem Handgelenk sicherzustellen.



Batterien

- **ERSTICKUNGSGEFAHR.** Die Controller sind kein Spielzeug. Sie enthalten Batterien, die kleine Teile sind. Bewahren Sie diese daher außerhalb der Reichweite von Kindern unter 3 Jahren auf.
- **SCHLUCKEN SIE KEINE BATTERIEN. VERÄTZUNGSGEFAHR.**
- Das Verschlucken der Batterie kann schwere innere Verätzungen und potentielle Perforation der Speiseröhre innerhalb von nur 2 Stunden verursachen sowie zum Tode führen. Bewahren Sie die Batterien außerhalb der Reichweite von Kindern auf.

- Falls Sie denken, dass Batterien verschluckt worden sein könnten oder sich in einem Körperteil befinden könnten, suchen Sie umgehend einen Arzt auf.
- Falls das Batteriefach nicht sicher schließt, stellen Sie die Verwendung des Produktes ein und bewahren Sie es außerhalb der Reichweite von Kindern auf.
- Brandgefahr. Batterien können überhitzen oder auslaufen, falls sie falschherum eingesetzt, auseinandergebaut, überladen, durchstochen, zerdrückt, mit gebrauchten Batterien oder Batterien anderen Typs verwendet werden, direktem Feuer oder hohen Temperaturen ausgesetzt werden. Laden Sie keine Einwegbatterien wieder auf. Ersetzen Sie alle Batterien in einem Gerät gleichzeitig.
- Bewahren Sie die Batterien in der Originalverpackung bis zum Gebrauch auf. Entsorgen Sie gebrauchte Batterien ordnungsgemäß unmittelbar nach Gebrauch.
- Vermeiden Sie den Kontakt von leitenden Materialien mit den Batterie-Terminals an den Geräten. Bewahren Sie die Batterien an einem trockenen und vor Feuchtigkeit geschützten Ort auf.
- Nehmen Sie Batterien nicht auseinander, durchbohren Sie sie nicht und versuchen Sie nicht, sie zu modifizieren.



Stromschlag

Um das Risiko eines Stromschlags zu reduzieren:

- Ändern oder entfernen Sie keine der bereitgestellten Komponenten.
- Verwenden Sie das Produkt nicht, sofern irgend ein Kabel beschädigt ist oder irgendwelche Drähte freiliegen.

Sofern ein Netzteil mitgeliefert wurde:

- Setzen Sie das Netzteil keinen Flüssigkeiten oder Feuchtigkeit aus.
- Entfernen Sie das Netzteil vom Stromnetz, bevor sie es reinigen, und reinigen Sie es nur mit einem trockenen Lappen.
- Halten Sie das Netzteil von offenen Flammen und anderen Hitzequellen entfernt.
- Nutzen Sie nur das mit der Gear VR gelieferte Netzteil.



Beschädigtes oder defektes Gerät

- Verwenden Sie Ihr Gerät nicht, sofern irgendein Bestandteil beschädigt oder defekt ist.
- Versuchen Sie nicht, ein beschädigtes oder defektes Gerät selbst zu reparieren. Reparaturen sollten nur von einem autorisierten Kundendienst vorgenommen werden.



Ansteckungsgefahr

Um die Übertragung ansteckender Krankheiten (z.B. Bindehautentzündung) zu vermeiden, sollten Sie die Gear VR nicht mit Personen teilen, die unter ansteckenden Krankheiten oder Infektionen leiden, insbesondere der Augen, der Haut oder der Kopfhaut. Die Gear VR sollte vor jeder erneuten Nutzung mit einem hautfreundlichen antibakteriellen Tuch (insbesondere die Linsen) abgewischt und mit einem Mikrofasertuch trockengewischt werden.



Hautreizung

Die Gear VR wird auf Haut und Kopfhaut getragen. Stellen Sie die Nutzung der GEAR VR ein, wenn sie Schwellungen, Juckreiz oder sonstige Reizungen bemerken. Falls solche Symptome anhalten, konsultieren Sie einen Arzt.



Zur Vermeidung von Beschädigungen der GEAR VR

- Setzen Sie die Gear VR nicht direkter Sonneneinstrahlung aus. Durch direkte Sonneneinstrahlung kann die Gear VR beschädigt werden.
- Bestrahlen Sie die Linsen nicht mit einem Laser oder einer anderen, externen Lichtquelle, da ansonsten der Bildschirm beschädigt werden könnte.
- Bewahren Sie die Komponenten, wenn Sie sie nicht verwenden, in ihrer Aufbewahrungsbox auf, um unbeabsichtigte Beschädigung oder Umwelteinwirkungen zu verhindern.

Sicherheitshinweise

Lesen Sie sich die Sicherheitsinformationen für Ihr Gerät durch, bevor Sie es verwenden, um zu vermeiden, dass Sie sich selbst oder Dritte verletzen oder das Gerät beschädigen.

Verwenden Sie das Gerät nur gemäß seinem Verwendungszweck.

Lassen Sie das Ladegerät oder das Gerät nicht fallen und setzen Sie es keinen Stößen aus.

Verwenden Sie das Gerät nicht in Bereichen mit einer hohen Konzentration an Staub oder Partikeln und bewahren Sie es nicht dort auf.

Staub oder Fremdstoffe können zu Fehlfunktionen des Geräts führen.

Halten Sie den Anschluss des Geräts von leitfähigen Materialien wie Flüssigkeiten, Staub, Metallspänen und Bleistiftminen fern.

Der Kontakt mit leitfähigen Materialien kann einen Kurzschluss oder Korrosion am Anschluss verursachen und zu einer Explosion, einem Brand oder einer Beschädigung des Geräts führen.

Beißen Sie nicht in das Gerät und nehmen Sie es nicht in den Mund.

Kinder und Tiere können durch das Verschlucken von Kleinteilen ersticken.

Führen Sie das Gerät und mitgelieferte Zubehörteile nicht in Augen, Ohren oder den Mund ein.

Es besteht Erstickungsgefahr und es kann zu anderen ernsthaften Verletzungen führen.

Setzen Sie das Gerät nicht starkem Rauch oder Qualm aus.

Dies kann die Außenseite des Geräts beschädigen und zu Fehlfunktionen des Geräts führen.

Bewahren Sie das Gerät an einem trockenen Ort auf.

Feuchtigkeit und Flüssigkeit können zu Schäden an den Teilen oder elektronischen Schaltungen im Gerät führen.

Das Gerät kann bei Umgebungstemperaturen zwischen 0 °C und 35 °C verwendet werden. Bewahren Sie das Gerät bei Umgebungstemperaturen zwischen -20 °C und 50 °C auf. Bei Nichtbeachtung der empfohlenen Umgebungstemperaturbereiche kann das Gerät beschädigt oder die Lebensdauer der Batterie verkürzt werden.

Bewahren Sie das Gerät nicht an sehr heißen Orten wie einem Autoinnenraum im Sommer auf. Dies kann zu Fehlfunktionen des Displays führen, das Gerät beschädigen oder das Explodieren des Akkus zur Folge haben.

Schauen Sie beim Tragen des Geräts ohne eingesetztes Mobilgerät nicht direkt in helles Licht. Dies kann zu Schäden an Ihren Augen führen.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn Störungen auftreten. Wenn Sie das Gerät benutzen, nachdem Störungen aufgetreten sind, kann es zu Unbehagen und Verletzungen kommen.

Wenn Sie allergisch auf die Farbe oder metallische Teile des Geräts reagieren, kann es zu Juckreiz, Ekzemen oder Schwellungen der Haut kommen. Ist dies der Fall, verwenden Sie das Gerät nicht weiter und suchen Sie einen Arzt auf.

Verwenden Sie das Gerät nicht in einem Krankenhaus, Flugzeug oder Kraftfahrzeug, das durch die Hochfrequenzen gestört werden kann. Dies kann zu Fehlfunktionen von Geräten und Verletzungen oder Sachbeschädigung führen.

Vermeiden Sie beim Verbinden des Geräts mit anderen Geräten über Bluetooth nach Möglichkeit die Nutzung in einem Abstand von weniger als 15 cm von Herzschrittmachern, da dies zu Störungen bei den Schrittmachern führen kann.

Schützen Sie Ihr Gehör und Ihre Ohren bei der Verwendung eines Headsets.



- Ist das Gehör längere Zeit lauten Tönen ausgesetzt, können Hörschäden entstehen.
- Verringern Sie vor dem Anschließen der Ohrörer an eine Audioquelle immer die Lautstärke und verwenden Sie nur die minimale Lautstärkeneinstellung, die zum Hören des Gesprächs oder der Musik erforderlich ist.
- Stellen Sie sicher, dass das Headset-Kabel sich nicht mit Gegenständen in der Nähe verheddert.

Verwenden Sie das Gerät nicht, wenn es beschädigt ist.

Zerbrochenes Glas oder Kunststoff kann Verletzungen an Händen und Gesicht verursachen. Lassen Sie das Gerät in einem Samsung-Servicecenter reparieren.

Verwenden Sie vom Hersteller zugelassene Akkus, Ladegeräte, Zubehörteile und Verbrauchsmaterialien.

Samsung ist nicht haftbar für die Sicherheit des Benutzers, wenn Zubehör und Teile verwendet werden, die nicht von Samsung zugelassen sind.

Zerlegen, modifizieren oder reparieren Sie das Gerät nicht.

Veränderungen oder Modifizierungen am Gerät können zum Erlöschen der Herstellergarantie führen. Wenn das Gerät gewartet werden soll, bringen Sie es in ein Samsung-Servicecenter.

Beachten Sie bei der Reinigung des Geräts folgende Hinweise:

- Reinigen Sie das Gerät und die Linse mit einem sauberen weichen Tuch oder einem Wattestäbchen.
- Verwenden Sie keine Chemikalien oder Lösungsmittel. Dies kann Verfärbungen oder Rost am Gerät hervorrufen.
- Waschen Sie das Schaumstoffpolster nicht. Dies kann das Schaumstoffpolster beschädigen.

Gehen Sie mit dem Gerät und dem Ladegerät sorgsam um und entsorgen Sie sie ordnungsgemäß.

- Platzieren Sie den Akku oder das Gerät nicht auf oder in Geräten, die Hitze erzeugen, wie beispielsweise Mikrowellengeräte, Öfen oder Heizkörper.
- Zerquetschen und durchstechen Sie das Gerät nicht.

Lassen Sie Ihr Gerät nur von ausgebildetem Fachpersonal warten und reparieren.

Kundendienst durch nicht entsprechend ausgebildetes Personal kann das Gerät beschädigen und zum Erlöschen der Herstellergarantie führen.

Korrekte Entsorgung dieses Produkts



(Elektro- und Elektronik-Altgeräte)

(Gilt für Länder mit Abfalltrennsystemen)

Diese Kennzeichnung auf dem Produkt, den Zubehörteilen oder der Dokumentation weist darauf hin, dass das Produkt und die elektronischen Zubehörteile wie z. B. Ladegerät, Headset und USB-Kabel nicht mit anderem Hausmüll entsorgt werden dürfen.

Entsorgen Sie dieses Gerät und Zubehörteile bitte getrennt von anderen Abfällen, um der Umwelt bzw. der menschlichen Gesundheit nicht durch unkontrollierte Müllbeseitigung zu schaden. Helfen Sie mit, das Altgerät und Zubehörteile fachgerecht zu entsorgen, um die nachhaltige Wiederverwertung von stofflichen Ressourcen zu fördern.

Private Nutzer wenden sich an den Händler, bei dem das Produkt gekauft wurde, oder kontaktieren die zuständigen Behörden, um in Erfahrung zu bringen, wo Sie das Altgerät bzw. Zubehörteile für eine umweltfreundliche Entsorgung abgeben können.

Gewerbliche Nutzer wenden sich an ihren Lieferanten und gehen nach den Bedingungen des Verkaufsvertrags vor. Dieses Produkt und elektronische Zubehörteile dürfen nicht zusammen mit anderem Gewerbemüll entsorgt werden.

Weitere Informationen zum Umweltengagement von Samsung und den produktspezifischen Regulierungsaufgaben wie zu REACH, WEEE und Akkus finden Sie unter samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html

Anhang

Rat und Hilfe bei Problemen

Bitte sehen Sie sich die folgenden möglichen Problembehebungen an, bevor Sie sich an ein Samsung-Servicezentrum wenden. Einige Situationen treffen möglicherweise nicht auf Ihr Gerät zu.

Lässt sich das Problem durch u. g. Schritte nicht beheben, wenden Sie sich an ein Samsung-Servicezentrum.

Der Oculus-Startbildschirm erscheint nicht, wenn das Mobilgerät mit der Gear VR verbunden ist

- Vergewissern Sie sich, dass das Mobilgerät korrekt an die Gear VR angeschlossen ist.
- Vergewissern Sie sich, dass das Mobilgerät eingeschaltet ist.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die Gear VR-Anwendung (Oculus) auf dem Mobilgerät installiert haben. (S. 38)
- Vergewissern Sie sich, dass der Akku des Mobilgeräts vollständig aufgeladen ist.

Das Mobilgerät ist heiß

Das Mobilgerät erwärmt sich möglicherweise stark, wenn Sie Anwendungen ausführen, die eine höhere Leistung als normalerweise erfordern, oder wenn Sie Anwendungen über einen längeren Zeitraum nutzen. Wenn die Gear VR eine hohe Temperatur feststellt, wird eine Mitteilung auf dem Bildschirm eingeblendet, die Sie dazu auffordert, die Gear VR abzusetzen und abkühlen zu lassen. Warten Sie, bis das Mobilgerät abgekühlt ist, und verwenden Sie die Gear VR erst dann wieder. Das ist üblich und hat keine Auswirkung auf die Lebensdauer oder Leistungsfähigkeit des Mobilgeräts.

Das Bild auf dem Bildschirm sieht schräg oder verzerrt aus

Entfernen Sie die Gear VR und legen Sie sie mit den Linsen nach vorne und dem Fokussierad oben auf eine ebene Oberfläche. Warten Sie 5–7 Sekunden, bevor Sie sie erneut verwenden.

Das Bild auf dem Bildschirm bewegt sich willkürlich

Die Gear VR kann von magnetischen Störungen beeinträchtigt werden, die unter Umständen von Computern, Fernsehern oder elektrischen Kabeln erzeugt werden. Vermeiden Sie, die Gear VR in Bereichen zu verwenden, an denen magnetische Störungen auftreten.

Der Bildschirm ist unscharf

- Stellen Sie sicher, dass die Gear VR korrekt auf Ihrem Gesicht sitzt.
- Drehen Sie das Fokussierrad, bis der Bildschirm scharf aussieht.

Der Bildschirm neigt sich nach links oder rechts

Stellen Sie sicher, dass sich die Gerätehalterung (links) in der richtigen Position befindet. Stellen Sie erneut eine Verbindung zum Mobilgerät her, nachdem Sie die Gerätehalterung (links) in die Position A oder B geschoben haben, je nachdem, wie groß der Bildschirm des Mobilgeräts ist. (S. 26)

Das Bild auf dem Bildschirm wackelt

- Trennen Sie die Verbindung zwischen Mobilgerät und der Gear VR und stellen Sie sie dann erneut her.
- Starten Sie das Mobilgerät neu.

Controller, Gamepad oder Bluetooth-Headset funktioniert nicht

- Stellen Sie sicher, dass das Bluetooth-Gerät mit dem Mobilgerät verbunden ist.
- Stellen Sie sicher, dass sich das Mobilgerät und das Bluetooth-Gerät innerhalb der maximalen Bluetooth-Reichweite befinden.
- Der Akku des Bluetooth-Geräts, mit dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, muss vollständig geladen sein.
- Falls der Controller nicht richtig funktioniert, bringen Sie ihn und die Gear VR in ein Servicezentrum von Samsung.

Copyright

Copyright © 2017 Samsung Electronics

Dieses Handbuch ist durch internationale Copyright-Gesetze geschützt.

Dieses Handbuch darf weder als Ganzes noch in Teilen ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Samsung Electronics reproduziert, vertrieben, übersetzt oder in anderer Form oder mit anderen Mitteln elektronischer oder mechanischer Art übertragen werden, wozu auch das Fotokopieren, Aufzeichnen oder Speichern in jeglicher Art von Informationsspeicher- und -abrufsystem zählt.

Marken

- SAMSUNG und das SAMSUNG-Logo sind eingetragene Marken von Samsung Electronics.
- Bluetooth® ist eine weltweit eingetragene Marke von Bluetooth SIG, Inc.
- Alle weiteren Marken und Copyrights sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

SAMSUNG