

Produktvorstellung



- Virtual Reality-Brille für 360°-Panoramen, 3D/2D-Videos und Fotos
- Inkl. Controller für packende Spielerlebnisse und präzise Bedienung
- Facebook-Livestreaming des Bildschirminhalts möglich¹
- Ergonomisches, bequemes Design
- Weites Blickfeld von 101°
- Reaktionsschnelle und präzise Sensoren
- Verbindung externer Speichermedien und Peripherie über USB-Anschluss möglich²
- Stetig wachsendes Content-Angebot mit mehr als 800 VR-Apps³

Eintauchen in packende Entertainmentwelten

Die Samsung Gear VR (SM-R325) ist eine Virtual Reality-Brille. Sobald in diese ein kompatibles Smartphone eingelegt wurde, können packende Ausflüge in die virtuelle Realität beginnen. Reaktionsschnelle Sensoren erfassen die Kopfbewegungen des Trägers und geben diese Information an Spiele und 360° Panoramen weiter. Dadurch entsteht der atemberaubende Eindruck, sich mitten in den Inhalten zu befinden und sie nicht nur anzusehen. Die Gear VR ist ergonomisch geformt, wodurch sie nicht nur bequem zu tragen ist, sondern auch störende Außeneinflüsse wie Licht wirkungsvoll abgeschirmt werden. Das Blickfeld von 101° ist so groß, dass Sie tief in die Inhalte eintauchen können.

Während Sie die Sicht direkt über die Blickrichtung beeinflussen, übernehmen Sie die Steuerung von Inhalten entweder über das Touchpad, das seitlich an der Gear VR angebracht ist oder über den mitgelieferten Controller. Dieser liegt dank seiner Form angenehm in der Hand und gestattet über das integrierte Touchpad, über die Aktionsknöpfe und die Trigger-Taste am Kopfende eine intuitive Steuerung. 360°-Panoramen, 2D/3D Videos und andere Inhalte rufen Sie aus dem internen Speicher des Smartphones, über einen USB-Massenspeicher oder den Oculus Store ab. Hier stehen mehr als 800 Apps³ aus Kategorien wie zum Beispiel Spiele, Experiences oder Gallery & Videos zum Download bereit.

Alles unter Kontrolle

Zum Lieferumfang der Gear VR (SM-R325) gehört der Gear VR Controller (ET-YO324), mit dem Sie sich durch Spiele, 360°-Experiences und Menüs bewegen. Der Controller liegt durch seine gebogene und gewölbte Form gut und griffig in der Hand. Er lässt sich einfach einhändig bedienen. Die Steuerung erfolgt über ein rundes Touchpad, Aktionstasten sowie die Trigger-Taste am Kopfende des Controllers. Die Trigger-Taste wird wie ein Abzug mit dem Zeige- oder Mittelfinger bedient und erweist sich besonders in Actionspielen als nützlich. Die Batterielaufzeit des kabellos per Bluetooth verbundenen Controllers liegt abhängig von der Nutzungsintensität bei bis zu 40 Tagen⁴. Zwei AAA-Batterien sind im Lieferumfang enthalten.



Ausgeprägter Trage- und Nutzungskomfort

Damit die Nutzung einer Virtual Reality-Brille Spaß machen kann, muss sie bequem sitzen. Die Ergonomie der Gear VR ist hierauf ausgerichtet, indem sich das Modell an verschiedene Kopfformen anpassen kann und dank der weichen und atmungsaktiven Gesichtspolster auch bei ausdauerndem Einsatz komfortabel zu tragen ist. Die Gear VR schirmt durch ihren gewölbten Aufbau störendes und von den Inhalten ablenkendes Licht wirksam ab. Die Führung der Haltegurte bietet eine gute Zugentlastung, so dass die Gear VR angenehm leicht zu tragen ist. Zur Anpassung an die individuelle Sehstärke des Nutzers lässt sich über ein Drehrad an der Oberseite der Gear VR zudem der Fokus einstellen.



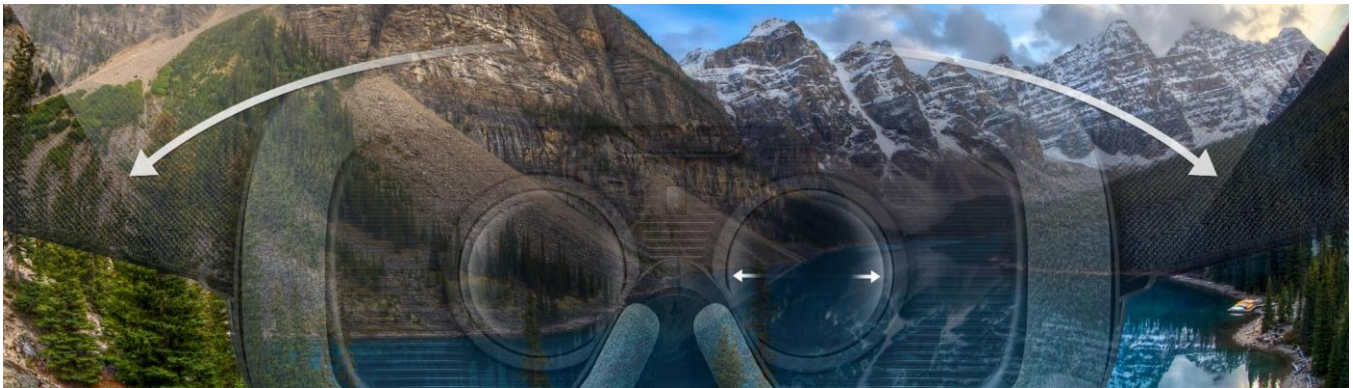
Hohe Reaktionsgeschwindigkeit

Bei sogenannten Cardboard-Brillen kann das Nutzungserlebnis dadurch getrübt sein, dass die Bildschirminhalte mit einer Verzögerung zur Kopfbewegung dargestellt werden. Diese sogenannte Latenz wird durch eine hohe Abtastfrequenz der in die Gear VR integrierten Sensoren auf weniger als 20 Millisekunden herabgesetzt. Ruckeln oder unnatürliche Bewegungsunschärfe werden hierdurch eingeschränkt. Für eine flüssige Darstellung wird zudem eine Bildwiederholrate von 60 Hz unterstützt.

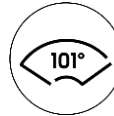


Weites Blickfeld für ein immersives Nutzungserlebnis

Zum packenden Nutzungseindruck der Gear VR (SM-R325) trägt auch ihr weites Blickfeld bei. Der Sehbereich liegt bei 101°, so dass nahezu der gesamte Sichtbereich abdeckt ist und ein eindrucksvolles Eintauchen in Panoramen und Rundum-Spiele ermöglicht wird.



Großes Blickfeld (101°)



Umfangreiches App-Angebot

Apps für die Gear VR (SM-R325) sind der Schlüssel zu einer Welt voller faszinierender Erlebnisse und mitreißender Unterhaltung. Im Oculus Store, der komfortabel über die Gear VR abgerufen werden kann, stehen derzeit mehr als 800 Apps zur Verfügung, die für eine Nutzung mit der Gear VR optimiert wurden. Diese Inhalte sind in verschiedenen Kategorien eingeordnet, wie zum Beispiel Spiele oder Erlebnisse. Selbstverständlich können auch die neuen sozialen Angebote Oculus Rooms und VR Chat mit der Gear VR genutzt werden. Die Apps erlauben Treffen mit Freunden im virtuellen Raum.



Mehr Speicherplatz und Anschluss von Zubehör über USB möglich

Am USB Typ-C Anschluss der Gear VR (SM-R325) lässt sich ein USB-Speicherstick anschließen, um hierauf gespeicherte Inhalte über die Gear VR wiedergeben. Der Anschluss kann auch genutzt werden, um Peripheriegeräte wie Controller, zusätzliche Sensoren oder weiteres VR-Zubehör zu verwenden.

Geräteaufbau & Funktionen



Leistungsmerkmale



OPTISCHE LINSE	Sichtfeld: 101° Ø42 mm, entspiegelt Vergrößerung: 6,25-fach Augenabstand: 62 mm	
SENSOREN	Gear VR Lagesensor Beschleunigungssensor Annäherungssensor (aufgesetzt/ abgesetzt) Abtastrate: 1.000 Hz	Gear VR Controller Lagesensor Beschleunigungssensor Magnetsensor Abtastrate: 208 Hz
BEDIENELEMENTE	Touchpad Zurück-Taste Home-Taste	Touchpad (klickbar) Trigger-Taste Zurück-Taste Home-Taste Lautstärketaste
ABMESSUNGEN & GEWICHT	207,1 x 120,7 x 98,6 mm 345 g (312 g ohne Schutzabdeckung)	108,1 x 48,1 x 38,2 mm 64 g
FARBE	Orchid Gray, Hochglanz-Schutzabdeckung	Black
KOMPATIBILITÄT	Austauschbare USB-Adapter (USB Typ-C & Micro-USB) zur Verbindung mit Galaxy Note8, Galaxy S8, Galaxy S8+, Galaxy S7, Galaxy S7 edge, Galaxy Note5, Galaxy S6, Galaxy S6 edge, Galaxy S6 edge+	
KONNEKTIVITÄT	USB Typ-C ² (OTG) für u.a. externe Speichermedien und Peripherie-Eingabegeräte	
LIEFERUMFANG	Gear VR (SM-R325) Gear VR Controller Hauptband Kopfband (abnehmbar) USB-Adapter (USB Typ-C auf Micro-USB) 2 AAA-Batterien Handbuch	

¹ Setzt eine Internetverbindung voraus.

² Anschluss von Geräten mit Micro-USB über im Lieferumfang enthaltenen Adapter USB Typ-C auf Micro-USB) möglich..

³ Anfang Juni 2017 wurden mehr wie 800 Apps über den Oculus Store zum Download angeboten.

⁴ Bei einer Nutzung von maximal 2 Stunden pro Tag.