

SIA LVBet  
LV50203083121  
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013  
+371 23114561



## Spēles noteikumi

**Spēles nosaukums:** Dead or Alive: Saloon™

**Spēles izstrādātāja nosaukums:** Evolution Gaming

**Spēles veids:** Tiešsaistes galdu spēle.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 1 EUR.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 1000 EUR.

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

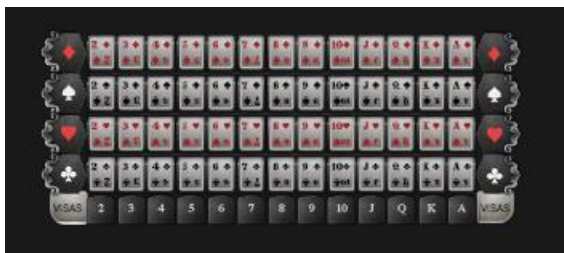
# Spēles apraksts

## 1. SPĒLES MĒRĶIS

„Dead or Alive: Saloon” ir kāršu minēšanas spēle ar unikāliem bonusu, izklaidējošu mežonīgo rietumu atmosfēru un aizraujošu bonusa spēli „Bounty Hunt”. Spēlētāji liek likmes uz kārtīm, prognozējot, kāda kārts tiks izdalīta, un cer uz bonusa kārtīm, kas palielinās viņu laimestu.

## 2. SPĒLES NOTEIKUMI

Spēli spēlē ar kāršu kavu, kurā ir 52 standarta kārtis un 52 bonusa kārtis (Dubultošanas kārtis, Atlīdzības kārtis un Reizinātāju kārtis). Spēles mērķis ir pareizi prognozēt, kura no standarta kārtīm tiks izdalīta, liekot likmes uz konkrētu kārti vai vairākām noteiktas vērtības (2–Dūzis) vai noteikta masta kārtīm. Spēlētājs var likt likmes arī uz visām kārtīm.



Piemēram, ja spēlētājs uzklikšķina/pieskaras pie 10 likmju režģa apakšā, atlasītā čipa vērtība tiek uzlikta uz četrām kārtīm (visiem četriem 10 režģī).

Ja spēlētājs noklikšķina/pieskaras pie kāda masta likmju režģa labajā/kreisajā pusē, atlasītā čipa vērtība tiek uzlikta uz visām 13 šī masta kārtīm režģī.

Visbeidzot, ja spēlētājs noklikšķina/pieskaras pie „VISAS”, likmes tiek uzliktas uz visām kārtīm. Kad likmju izdarīšanas laiks ir beidzies, spēles prezentētājs daļa kārtis pa vienai, līdz tiek izdalīta standarta kārts, tādējādi beidzot raundu.

Kavā ir:

- 52 standarta kārtis
- 3 Dubultošanas kārtis
- 6 Atlīdzības kārtis
- 20 Reizinātāja 20x kārtis
- 19 Reizinātāja 30x kārtis
- 3 Reizinātāja 50x kārtis
- 1 Reizinātāja 100x kārts

Raunda laikā spēlētājam tiek parādīts iespējamais laimests. Iespējamais laimests pēc noklusējuma ir 20x.

Ja tiek izdalīta Reizinātāja 20x, 30x, 50x vai 100x kārts, šī summa tiek pievienota esošajai iespējamā laimesta summai. Piemēram, ja esošā iespējamā laimesta summa ir 20x un tiek izdalīta 20x kārts, iespējamā laimesta summa ir 40x.

STAN	30x	52
20x	30x	20
30x	30x	19
50x		3
100x	Q ♥	1
BOUN		6
DOUB	♥ 10	3

Ja tiek izdalīta Dubultošanas kārts, esošais iespējamais laimests tiek dubultots. Piemēram, ja esošā iespējamā laimesta summa ir 40x un tiek izdalīta Dubultošanas kārts, iespējamā laimesta summa ir 80x. Dubultošanas kārts neietekmē turpmāko bonusa kāršu vērtību.



Ja tiek izdalīta Atlīdzības kārts, tiek spēlēts „Bounty Hunt” bonusa raunds.



„Bounty Hunt” bonusa raundā spēlētājam tiek parādīti trīs mērķi, no kuriem katrā ir cits slēpts reizināšanas bonuss (10x–200x). Spēlētāja izvēlētais mērķis atklāj reizinātāju, kas tiek pieskaitīts spēlētāja iespējamā laimesta summai.



Ja atvēlētajā laikā nav pieņemts lēmums vai radušies traucējumi, lēmums tiek pieņemts automātiski, izvēloties kārti pēc nejaušības principa. Raunds beidzas, kad tiek izdalīta standarta kārts.

## Laimesti

## Likme Laimests

Visas likmju pozīcijas 19:1 (līdz 500 000 €)

Maksimālais laimests vienā spēles raundā ir ierobežots līdz 500 000 €.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiek atgrieztas.

## Spēles izmaksa

Optimālais teorētiskās spēles izmaksas (RTP) procents ir 97,02 % (pamatojoties uz maksimālo likmi, kas uzlikta uz individuālu likmi).

Lielākais iespējamais laimests ir 500 000 EUR.

## Likmju izdarīšana

Panelis LIKMJU LIMITI parāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus, kuri var ik pa laikam mainīties. Atveriet sadaļu „Likmju limiti“, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU jūsu ekrānā.

KONTA ATLIKUMS  
€ 100,000

TAIMERIS informē, cik laika atlicis likmes izdarīšanai. Kad laiks ir pagājis, likmes vairs netiek pieņemtas.



ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtību sedz jūsu pašreizējais konta atlikums.



Kad esat izvēlējis čipu, izdariet savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Tāda pati likme tiks automātiski uzlikta visās jūsu vietās pie galda. Datorā tas attiecas uz galveno likmi; planšetdatorā un viedtālrunī – uz galveno likmi un papildlikmēm. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskarieties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

Poga **ATKĀRTOT** ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama tikai, kad ir novietots pirmais čips.



Poga **DUBULTOT (2x)** ļauj jums ātri dubultot jūsu likmi līdz pat maksimālajam limitam. Šī poga tiek aktivizēta pēc tam, kad esat izdarījis jebkādu likmi.



Poga **ATSAUKT** atsauc pēdējo izdarīto likmi.



Jūs varat klikšķināt/pieskarties **ATSAUKT** pogai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to izdarīšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu **ATSAUKT** pogu.

Indikators **KOPĒJĀ LIKME** uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



Jūs redzēsiet citu spēlētāju likmes jūsu izvēlētajā valūtā.

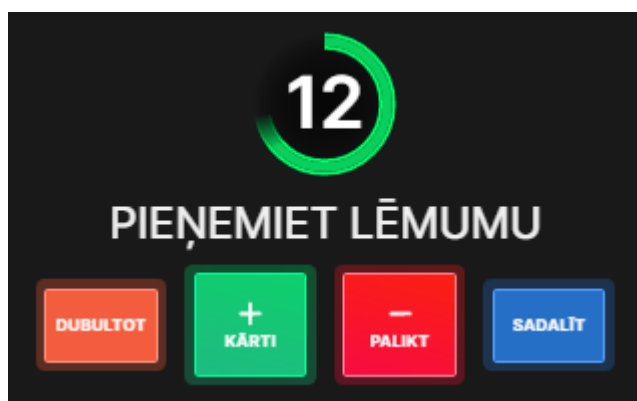
Pieņemiet lēmumu

Saņemot pirmās divas kārtis, jūs varat veikt pirmo lēmumu attiecībā uz jūsu roku – pat pirms dīleris nonāk līdz jūsu gājienam.

Tiks parādītas izvēles iespējas (piemēram, Kārti, Palikt, Dubultot, Sadalīt), un tiks aktivizētas tikai jums pašlaik pieejamās iespējas.



Kad pienāks jūsu gājiens, dīleris rīkosies saskaņā ar jūsu pieņemto lēmumu. Ja pirms sava gājiena vēl nebūsi pieņēmis lēmumu, parādīsies lēmuma pieņemšanas logs. Taimeris jūs informēs par lēmuma pieņemšanai atlikušo laiku.



Iespējamās izvēles ir apzīmētas šādi:

- KĀRTI: tiek paņemta papildu kārts
- PALIKT: netiek paņemtas papildu kārtis
- DUBULTOT: jūsu likme tiek dubultota, un tiek paņemta tikai viena papildu kārts
- SADALĪT: jūsu likme tiek dubultota, un kārtis tiek sadalītas divās atsevišķās rokās

Ja nepieņemat lēmumu pirms laika beigām, tiks automātiski pieņemts šāds lēmums:

- ja jūsu rokas kāršu kopējā vērtība ir 11 vai mazāk – KĀRTI;

- ja jūsu rokas kāršu kopējā vērtība pārsniedz 11 – PALIKT.

Ja jūsu konta atlikums nav pietiekams likmes dubultošanai vai sadalīšanai, attiecīgās pogas tiks atspējotas.

Ja jūsu konta atlikums kļūst nepietiekams pirms likmes dubultošanas vai sadalīšanas lēmumu pieņemšanas, jūsu vēlamie lēmumi tiks noraidīti, un tā vietā tiks izdarīts šāds automātiskais lēmums:

- ja jūsu lēmums ir „Dubultot“ – KĀRTI;
- ja jūsu lēmums ir „Sadalīt“ un rokas kāršu kopējā vērtība ir 11 vai mazāk – KĀRTI;
- ja jūsu lēmums ir „Sadalīt“ un rokas kāršu kopējā vērtība pārsniedz 11 – PALIKT.

### Fokusēšanas režīms

Ja nevēlaties redzēt informāciju par citiem spēlētājiem un viņu darbībām pie galda, varat ieslēgt fokusēšanas režīmu. Uzklikšķiniet/pieskarieties fokusēšanas režīma ikonai.



Fokusēšanas režīms ir pieejams visos spēles posmos.

### Čats

Jūs varat tērzēt ar spēļu šova vadītāju/spēles prezentētāju un citiem spēlētājiem. Ievadiet savu ziņu ČATA laukā. Lai publicētu ziņu, nospiediet taustiņu Enter vai bultiņas pogu laukā.

Ja spēlētāji čatā apvainos spēles prezentētāju vai citus spēlētājus, vai izmantos nepiedienīgu un/vai necenzētu leksiku, viņiem tiks liegta iespēja izmantot čatu.

Izmantojiet ČATA pogu, lai palielinātu vai arī lai aizvērtu čata logu.





Jūs varat mainīt čata loga izmēru un pārvietot to jebkurā vietā uz ekrāna.

Spēles numurs

Katrs spēles raunds tiek identificēts ar unikālu SPĒLES NUMURU.

# 21:10:10

Šis numurs atspoguļo, kad spēles raunds uzsākts saskaņā ar GMT (*stundas: minūtes: sekundes*). Lūdzu, izmantojiet šo spēles numuru atsaucēm (vai arī uzņemiet spēles numura ekrānšāviņu), ja vēlaties sazināties ar klientu atbalsta dienestu saistībā ar konkrētu raundu.

Skaņa

Nospiežot pogu SKAŅA, tiek izslēgtas/ieslēgtas visas spēles skaņas un balss. Ņemiet vērā, ka, mainot galdus, skaņa tiks automātiski ieslēgta.



Jūs varat mainīt skaņas iestatījumus, noklikšķinot/pieskaroties pogai IESTATĪJUMI un izvēloties cilni SKAŅA.

Spēļu vēsture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus aktīvos spēļu raundus, kuros esat piedalījušies, kā arī šo raundu rezultātus.



Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles raunds.
- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒLES kolonnā.

Iestatījumi

Nospiežot pogu IESTATĪJUMI, tiek atvērta lietotājam maināmu iestatījumu izvēlne.

Jūsu izvēlētie iestatījumi tiks uzreiz piemēroti un saglabāti jūsu profilā. Saglabātie iestatījumi tiks automātiski ielādēti, pieslēdzoties no jebkuras ierīces.

Jūs varat mainīt jūsu vispārīgos un spēles iestatījumus.



## **VISPĀRĪGI**

Jūs varat paslēpt/parādīt citu spēlētāju čata ziņas.

## **VIDEO**

Jūsu video kvalitāte tiek pielāgota automātiski, taču jūs varat manuāli mainīt video kvalitāti, izvēloties konkrētu straumēšanas kvalitāti.

## **SKAŅA**

Jūs varat izslēgt/ieslēgt sava PREZENTĒTĀJA BALSĪ un SPĒLES SKAŅU, kā arī noregulēt skaļumu.



## **Atbildīga spēlēšana**

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes spēļu lietošanu un to, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



## **Kļūdu apstrāde**

Ja spēlē, sistēmā vai spēles procedūrā radīsies kāda kļūda, spēles rounds tiks īslaicīgi apturēts, kamēr spēļu šova vadītājs/spēles prezentētājs informēs apkalpošanas vadītāju. Jūs un citi spēlētāji tiksiet

informēti čātā vai ar ekrānā uznirstošu ziņojumu, ka problēma tiek risināta. Ja vadītājs varēs nekavējoties atrisināt kļūdu, spēles raunds turpināsies kā parasti. Ja tūlītējs risinājums nebūs iespējams, spēles raunds tiks atcelts, un sākotnējās likmes tiks atmaksātas visiem spēlētājiem, kuri piedalījās spēles raundā.

### Atvienošanās politika

Ja jūs tiek atvienoti no spēļu raunda, visas izdarītās likmes paliek spēkā un tiek izspēlētas jūsu prombūtnes laikā. Kad savienojums tiek atjaunots, jūs varat apskatīt likmju rezultātus vēstures logā.

### Kāršu jaukšana

Spēle turpinās, līdz tiek izdalīta speciālā (cut) kārts. Pēc tam dīleris vai kāršu uzskaites operators sajauc kārtis.

Ja ir pieejams kāršu sajaušanas galds, tad pie galda tiek izmantotas divas kāršu izdales kastes ar divām spēļu kāršu kavām. Šādā gadījumā dīleris nomaina kāršu izdales kartes un jaukšanu veic kāršu uzskaites operators pie jaukšanas galda, kamēr dīleris turpina vadīt spēles raundu.

### Vairāk spēļu

Pogu FOAJĒ, iespējams nospiegt jebkurā laikā no jebkuras spēles.



Tā ļauj jums vienkārši nomainīt spēles galdu vai izvēlēties jebkuru citu aktīvo spēli. Jūs netiksiet izslēgti no esošās spēles, kamēr nebūsiet izvēlējušies jaunu spēli/galdu, kurai vēlaties pievienoties. Jūs varat izmantot FOAJĒ, lai pārlūkotu citas spēles, kamēr joprojām spēlējat pašreizējo spēli.

### Vairāku spēļu spēlēšana

Ja jūs izbaudāt nepārtrauktu aktivitāti, jūs varat pievienoties vairākiem spēļu galdiem un tad vienlaicīgi tos visus apskatīt un spēlēt vienā pārlūka logā!

Kad esat pievienojušies vismaz vienam spēles galdam, noklikšķiniet uz FOAJĒ. Foajē vai spēlē noklikšķiniet uz pogas +GALDS, kas saistīta ar attiecīgo galdu, lai tam pievienotos. Daži galdi var nebūt pieejami vairāku spēļu spēlēšanai, līdz ar to nebūs redzama poga +GALDS.

+ GALDS

Pēc tam, kad esat pievienojušies vairākiem galdiem, jums būs iespēja mainīt pārlūka logu kopumā, taču jūs nevarēsiet mainīt katru spēles galda logu atsevišķi.

Jūs varat pamest jebkuru galdu, neietekmējot savu klātbūtni pie citiem galdiem, kuriem esat pievienojušies. Lai pamestu galdu, noklikšķiniet pogu X.

Lūdzu, ņemiet vērā:

- pievienojoties vienam un tam pašam galdam no citas ierīces/pārlūka, jūs automātiski pametīsiet šo galdu.
- Ja noklikšķināt tieši uz galda ikonās, nevis pogas +GALDS, jūs vienkārši *pārslēgsiet* galdus, nevis pievienosieties izvēlētajam (-iem) galdam *papildus* galdam, kuram esat pievienojušies iepriekš.

Mēs iesakām jums pievienoties tikai tik daudz galdiem, cik ļauj jūsu ekrāns, lai jūs varētu izdarīt likmes apzināti un precīzi.

Taustiņu saīsnas

Taustiņu saīsnas var izmantot, lai ātri veiktu noderīgas spēles funkcijas.

TAUSTIŅŠ	FUNKCIJA
Ciparu taustiņi no 1 uz augšu	Izvēlieties vēlamo čipu no čipu displeja. Taustiņš „1” atbilst visvairāk pa kreisi izvietotajam čipam ar mazāko vērtību. Taustiņš „2” izvēlas čipu ar nākamo augstāko vērtību, un tā tālāk.

TAUSTIŅŠ	FUNKCIJA
ATSTARPES TAUSTIŅŠ	Atkārtojiet savu pēdējo likmi. Lai sāktu spēli, nospiediet ATSTARPES TAUSTIŅU otru reizi.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	Atceliet pēdējo likmi. Turiet nospiestu 3 sekundes, lai atceltu visas izdarītās likmes.
ESC	Kad tas iespējams, ESC taustiņu var izmantot, lai: <ul style="list-style-type: none"> <li>• izietu no pilnekrāna režīma;</li> <li>• aizvērtu uznirstošo logu (vēstures, palīdzības, iestatījumu logu utt.)</li> </ul>

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles

programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.