

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: First Person American Roulette™

Spēles izstrādātāja nosaukums: Evolution Gaming

Spēles veids: Tiešsaistes galdu spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0,10 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 2000 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. SPĒLES NOTEIKUMI

„First Person American Roulette” spēles mērķis ir prognozēt skaitli, uz kura apstāsies bumbiņa, izdarot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrētu skaitli. Uz Amerikāņu ruletes rata ir skaitļi no 1 līdz 36, kā arī viena 0 (nulle) un divkārsā nulle (00). Pēc tam, kad esat izdarījis likmes, noklikšķiniet/pieskarieties pogai GRIEZT, lai iegrieztu bumbiņu ruletes ratā. Beigās bumbiņa apstāsies kādā no rata numurētajām kabatām. Jūs laimējat, ja esat izdarījis likmi, kas nosedz šo konkrēto skaitli.

2. LIKMJU VEIDI

Pie ruletes galda jūs varat izdarīt daudz un dažādus likmju veidus. Likmes var nosegt vienu skaitli vai noteiktu skaitļu diapazonu, un katram likmes veidam ir sava laimesta attiecība.

Likmes, kas tiek izdarītas uz likmju zonas numurētajām vietām vai uz līnijām starp tām, sauc par iekšējām likmēm, savukārt likmes, kas izdarītas uz īpašiem lodziņiem zem un blakus galvenajam režģim, sauc par ārējām likmēm.

Iekšējās likmes

- „Straight Up” jeb vienkāršā likme – novietojiet jūsu čipu uz jebkura atsevišķa skaitļa (tostarp nulles).
- „Split” jeb dalītā likme – novietojiet čipu uz līnijas starp jebkuriem diviem skaitļiem, vai nu vertikālā vai horizontālā virzienā.
- „Street” jeb ielas likme – novietojiet čipu jebkuras skaitļu virknes beigās. „Street” likme nosedz trīs skaitļus.
- „Corner” jeb stūra likme – novietojiet čipu stūrī (centrālā krustojumā vietā), kur satiekas četri skaitļi. Likme nosedz visus četrus skaitļus.
- Five Bet jeb piecinieka likme – novietojiet čipu uz likmju režģa ārējās robežlīnijas starp 0 un 1 (punktā, kur skaitļa 0 apakšējais labais stūris

satiekas ar skaitļa 1 apakšējo kreiso stūri). „Five“ likme nosedz piecus skaitļus: 0, 00, 1, 2 un 3.

- „Line“ jeb līnijas likme – novietojiet čipu divu rindu galā, divu rindu krustojumā vietā. Līnijas likme nosedz visus skaitļus abās rindās, kopā sešus skaitļus.

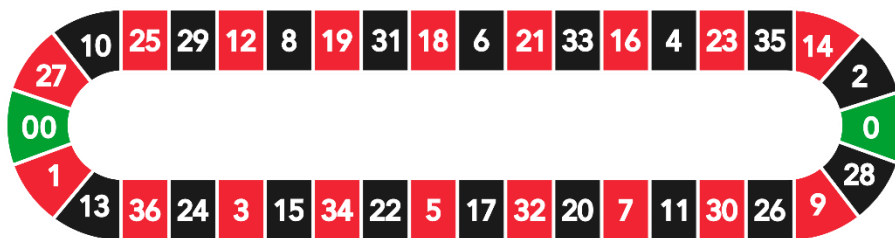
Ārējās likmes

- Kolonnas likme – novietojiet čipu vienā no lodziņiem kolonnas beigās, kas apzīmēti ar „2 to 1“ un nosedz visus 12 skaitļus šajā kolonnā. Neviena kolonnas likme neattiecas uz nulli un divkāršo nulli.
- Duča likme – novietojiet čipu vienā no trīs lodziņiem, kas apzīmēti ar „1st 12“, „2nd 12“ vai „3rd 12“, lai nosegtu 12 skaitļus blakus lodziņam.
- Sarkans/Melns – novietojiet čipu sarkanajā vai melnajā lodziņā, lai nosegtu 18 sarkanos vai 18 melnos skaitļus. Šīs likmes neattiecas uz nulli un divkāršo nulli.
- Pāris/Nepāris (Even/Odd) – novietojiet čipu vienā no šiem lodziņiem, lai nosegtu 18 pāra vai 18 nepāra numurus. Šīs likmes neattiecas uz nulli un divkāršo nulli.
- 1–18/19–36 – novietojiet čipu vienā no šiem lodziņiem, lai nosegtu pirmo vai otro 18 skaitļu kopu. Šīs likmes neattiecas uz nulli un divkāršo nulli.

Kaimiņu likmes

Uzklikšķiniet/pieskarieties pogai KAIMIŅU LIKMES, lai apskatītu īpašu ovālu vai trases formas likmju zonu, kas ļauj vienkāršāk uzlikt kaimiņu likmes un citas speciālās likmes. Noklikšķiniet/pieskarieties šai pogai, lai aizvērtu/atkārtoti atvērtu šo funkciju.

Katra likme attiecas uz atšķirīgu skaitļu kopu un piedāvā dažādu laimestu attiecību. Likmju pozīcijas tiks iezīmētas.



Kaimiņu likme nosedz konkrētu skaitli, kā arī citus skaitļus, kas atrodas tā tiešā tuvumā uz ruletes rata. Lai novietotu kaimiņu likmi, noklikšķiniet/pieskarieties konkrētam skaitlim trases formas likmju zonā. Čips tiks novietots uz izvēlēta skaitļa un skaitļiem, kas atrodas tam blakus labajā un kreisajā pusē. Uzklīķķiniet/pieskarieties apļveida „-“ vai „+“ pogai, lai palielinātu vai samazinātu kaimiņu kopu pa labi un pa kreisi no izvēlēta skaitļa.

IECIENĪTĀS UN SPECIĀLĀS LIKMES

Papildu funkcija „Iecienītās likmes“ ļauj jums saglabāt iecienīto likmi vai dažādu likmju roku, lai tās būtu ērtāk izdarīt turpmākajos raundos pie jebkura ruletes galda. Jūs varat saglabāt un rediģēt sarakstu ar līdz 15 iecienītajām likmēm ar dažādiem nosaukumiem.

Lai atvērtu iecienīto likmju izvēlni, noklikšķiniet/pieskarieties pogai **IECIENĪTĀS LIKMES**. Vēlreiz noklikšķiniet/pieskarieties pogai, lai aizvērtu šo funkciju. Vēlreiz noklikšķiniet/pieskarieties pogai, lai aizvērtu šo funkciju.



Kad esat izdarījis savu iecienīto likmi vai likmju roku uz ruletes galda, noklikšķiniet/pieskarieties saitei **SAGLABĀT PĒDĒJO LIKMI** iecienīto likmju izvēlnē. Šai likmei tiks piedāvāts noklusējuma nosaukums, taču jūs varat ievadīt vieglāk atpazīstamu nosaukumu. Pēc tam jūs varat saglabāt un pievienot šo likmi jūsu iecienīto likmju sarakstam, noklikšķinot/pieskaroties pogai **SAGLABĀT** vai nospiežot taustiņu Enter.



IZDARĪT IECIENĪTO LIKMI

Ja vēlaties izdarīt kādu no iecienītajām likmēm ruletes likmju izdarīšanas laikā, atveriet iecienīto likmju izvēlni, lai apskatītu visu iepriekš saglabāto likmju sarakstu. Tās tiks sarindotas hronoloģiskā secībā, sākot ar pirmo saglabāto iecienīto likmi. Jūs varat uzvirzīt kursoru virs jebkuras likmes sarakstā, lai apskatītu, kā čipi tiks novietoti uz ruletes galda. Uzklīkšķiniet/pieskarieties vēlamās likmes nosaukumam, lai uzliktu to uz galda. Jūs varat arī pavairot (divkāršot, trīskāršot, četrkāršot...) jebkuras iecienītās likmes summu, noklikšķinot/pieskaroties tās nosaukumam vairāk nekā vienu reizi.

IECIENĪTĀS LIKMES PĀRSAUKŠANA VAI DZĒŠANA

Kad ir atvērta iecienīto likmju izvēlne, jūs varat noklikšķināt/pieskarties pogai REDIĢĒT, lai dzēstu vai pārsauktu jebkuru likmi sarakstā.

Pārsauciet jebkuru likmi sarakstā, vispirms noklikšķinot/pieskaroties pelēkajam tekstlodziņam, kas ieskauj tās pašreizējo nosaukumu. Pēc tam jūs varat ievadīt jaunu nosaukumu un saglabāt to, noklikšķinot/pieskaroties pogai SAGLABĀT vai nospiežot tastatūras taustiņu Enter.

Dzēsiet jebkuru likmi, kuru nevēlaties paturēt iecienīto likmju sarakstā, noklikšķinot/pieskaroties tās attiecīgajai pogai DZĒST.

Kad esat beidzis rediģēt jūsu iecienīto likmju sarakstu, noklikšķiniet/pieskarieties pogai SAGLABĀT iecienīto likmju izvēlnes augšējā labajā stūrī vai arī noklikšķiniet/pieskarieties pogai IECIENĪTĀS LIKMES.

SPECIĀLĀS LIKMES

Finale en Plein

- Finale en plein 0 – 5 čipu likme nosedz 0+00+10+20+30, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 1 – 4 čipu likme nosedz 1+11+21+31, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 2 – 4 čipu likme nosedz 2+12+22+32, katru ar vienu čipu

- Finale en plein 3 – 4 čipu likme nosedz 3+13+23+33, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 4 – 4 čipu likme nosedz 4+14+24+34, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 5 – 4 čipu likme nosedz 5+15+25+35, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 6 – 4 čipu likme nosedz 6+16+26+36, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 7 – 3 čipu likme nosedz 7+17+27, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 8 – 3 čipu likme nosedz 8+18+28, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 9 – 3 čipu likme nosedz 9+19+29, katru ar vienu čipu

Finale a Cheval

- Finale a cheval 0/3 – 5 čipu likme nosedz 0+00/3+10/13+20/23+30/33, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 1/4 – 4 čipu likme nosedz 1/4+11/14+21/24+31/34, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 2/5 – 4 čipu likme nosedz 2/5+12/15+22/25+32/35, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 3/6 – 4 čipu likme nosedz 3/6+13/16+23/26+33/36, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 4/7 – 4 čipu likme nosedz 4/7+14/17+24/27+34, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 5/8 – 4 čipu likme nosedz 5/8+15/18+25/28+35, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 6/9 – 4 čipu likme nosedz 6/9+16/19+26/29+36, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 7/10 – 3 čipu likme nosedz 7/10+17/20+27/30, katru ar vienu čipu

- Finale a cheval 8/11 – 3 čipu likme nosedz 8/11+18/21+28/31, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 9/12 – 3 čipu likme nosedz 9/12+19/22+29/32, katru ar vienu čipu

Pilnās likmes

Pilnā likme uzliek visas iekšējās likmes uz konkrētu skaitli.

Piemēram, pilnā likme uz skaitli 36 novietos 18 čipus, lai to pilnībā nosegtu turpmāk parādītajā veidā: 1 čips uz vienkāršo jeb Straight-up likmi uz 36, 2 čipi uz katras no dalītajām jeb Split likmēm 33/36 un 35/36, 3 čipi uz Street likmes 34/35/36, 4 čipi uz 32/33/35/36 stūra jeb Corner likmes un 6 čipi uz līnijas jeb Line likmes 31/32/33/34/35/36.

Pilnās likmes

Pilnā likme uzliek visas iekšējās likmes uz konkrētu skaitli.

Piemēram, pilnā likme uz skaitli 36 novietos 18 čipus, lai to pilnībā nosegtu turpmāk parādītajā veidā: 1 čips uz vienkāršo jeb Straight-up likmi uz 36, 2 čipi uz katras no dalītajām jeb Split likmēm 33/36 un 35/36, 3 čipi uz Street likmes 34/35/36, 4 čipi uz 32/33/35/36 stūra jeb Corner likmes un 6 čipi uz līnijas jeb Line likmes 31/32/33/34/35/36.

Laimīgie skaitļi

LAIMĪGO SKAITĻU displejs parāda pēdējos laimīgos skaitļus.

15 1 0 36 35 00 7 32 13 6 22 10

Kreisajā pusē ir redzams pēdējā pabeigtā raunda rezultāts.

Jūsu jaunākie rezultāti

Noklikšķiniet uz pogas / pieskarieties pogai „STATISTIKA”, lai apskatītu laimīgo skaitļu tabulu līdz 500 pēdējos spēles raundos. Izmantojiet bīdāmo pogu, lai mainītu apskatāmo spēļu raundu skaitu.



Novietojot kursoru virs jebkuras statistikas diagrammas daļas, tiek iezīmēta pozīcija uz likmju galda, kurā tiktu novietots čips. Vienkārši noklikšķiniet/pieskarieties likmei, lai novietotu čipu.

Laimesti

Jūsu laimests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida.

IEKŠĒJĀS LIKMES

LIKMES VEIDS	LAIMESTS
Straight Up	35:1
Sadalīt	17:1
Street	11:1
Corner	8:1
Five	6:1
Line	5:1

ĀRĒJĀS LIKMES

LIKMES VEIDS	LAIMESTS
Kolonna	2:1
Ducis	2:1
Sarkans/Melns	1:1
Pāris/Nepāris	1:1
1-18/19-36	1:1

Darbības traucējumi anulē visus laimestus un spēles.

Spēles izmaksa

Optimālais teorētiskās spēles izmaksas procents ir 94.74%.

Likmju izdarīšana

Panelis LIKMJU LIMITI parāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus, kuri var ik pa laikam mainīties. Atveriet sadaļu „Likmju limiti“, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU jūsu ekrānā.

First Person American Roulette € 1 – 5,000

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU jūsu ekrānā.

KONTA ATLIKUMS
€ 100,000

ČIPU DISPLEJS tiek dinamiski atjaunināts, lai atspoguļotu jūsu faktisko bilanci. Tas ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtību sedz jūsu pašreizējais konta atlikums.



Ja jūsu bilance ir pārāk liela, lai tiktu parādīts čipu displejā, parādīsies ČIPU PLĀKSNE.



Kad esat izvēlējušies čipu, izdariat savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskarieties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

Pēc tam, kad esat izdarījis derīgu likmi, noklikšķiniet/pieskarieties pogai GRIEZT, lai iegrieztu ruletes ratu.



Poga ATKĀRTOT ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā rundā. Šī poga ir pieejama pēc katra spēles rounda. Poga ATKĀRTOT nomainīs poga GRIEZT, ja izvēlēsieties jaunas likmes vai noklikšķināsiet uz/pieskarsieties pogai ATKĀRTOT.



Kad esat izdarījis jebkādu likmi, kļūst pieejama poga DUBULTOT (2x). Katru reizi noklikšķinot/pieskaroties pogai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka, lai dubultotu VISAS izdarītās likmes, jums jābūt pietiekamam konta atlikumam.

Jūs varat klikšķināt/pieskarties ATSAUKT pogai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to izdarīšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu ATSAUKT pogu.

Ņemiet vērā, ka likmes iespējams atsaukt tikai pirms esat noklikšķinājis/pieskāries pogai GRIEZT.

Tiklīdz tiek parādīts katra griezienu rezultāts, ekrānā parādās divas pogas:



Ja noklikšķināt/pieskarsieties šīm pogām uzreiz, jūs varat izdarīt likmes un griezt ratu vēlreiz, negaidot, kamēr spēle pārslēgsies atpakaļ uz likmju izdarīšanas skatu. Poga ATKĀRTOT UN GRIEZT atkārtoti izdarīto likmi un uzreiz iegriež ratu. Poga 2x DUBULTOT UN GRIEZT dubulto iepriekšējā rundā izdarīto likmi un uzreiz iegriež ratu.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



Automātiskā spēlēšana

Kad esat izdarījuši likmi, automātiskās spēlēšanas funkcija ļauj atkārtot izvēlēto likmi vai likmes izvēlētam spēļu raundu skaitam.

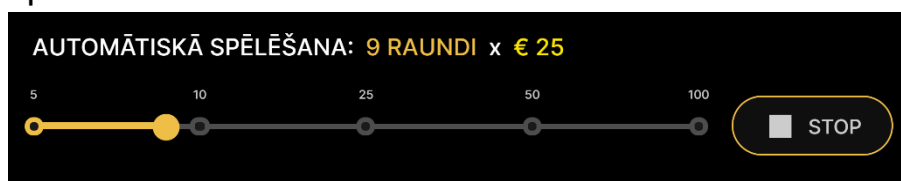
Lai sāktu automātisko spēlēšanu, izdariat likmes uz likmju režģa kā parasti, un pēc tam noklikšķiniet/pieskarieties pogai „Automātiskā spēlēšana“.



Tiks atvērta Automātiskās spēlēšanas panelis, kurā varat izvēlēties, cik spēles raundos vēlaties atkārtot likmi. Tad noklikšķiniet/pieskarieties pogai SĀKT, lai sāktu automātisko spēlēšanu. Lūdzu, ņemiet vērā: tiklīdz būsiet noklikšķinājis/pieskāries pogai SĀKT, sāksies jauns spēles raunds un rats tiks iegriezts automātiski.



Atlasītais automātiskās spēlēšanas raundu skaits būs redzams indikatorā uz automātiskās spēlēšanas pogas. Atlikušo automātiskās spēlēšanas raundu skaits tiks atjaunināts, kad sāka automātiskā spēlēšana.



Kopējo automātiskās spēlēšanas likmes summu var aprēķināt, sareizinot atlasīto automātiskās spēlēšanas raundu skaitu ar kopējās likmes vērtību. Atlikušo automātiskās spēlēšanas limitu var aprēķināt, sareizinot atlikušo automātiskās spēlēšanas raundu skaitu ar viena raunda kopējās likmes vērtību.

Jūsu automātiskās spēlēšanas raundi turpināsies, līdz vai nu tiks pabeigts izvēlētais automātiskās spēlēšanas raundu skaits, vai arī līdz pārtrauksiet automātisko spēlēšanu, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties STOP pogai.



Automātiskās spēlēšanas laikā nav iespējams mainīt likmes. Spēlētājam ir jāaptur automātiskās spēlēšanas funkcija, lai mainītu likmes.

Ātrums

Spēlētājs var pārslēgt spēles ātruma režīmu, izmantojot īpašo pogu „Ātrums“, kura atver izvēlni „Ātruma režīmi“. Ātruma režīmu var mainīt pēc katra spēles raunda.



Pieejami šādi spēles ātruma režīmi:

ĀTRS

Ātrākais spēles ātruma režīms.

VIDĒJS

Klasisks spēles ātruma režīms, kas tiek iespējots pēc noklusējuma.

Skaņa

Nospiežot pogu SKAŅA, tiek izslēgtas/ieslēgtas visas spēles skaņas un balss. Ņemiet vērā, ka, mainot galdus, skaņa tiks automātiski ieslēgta.



Jūs varat mainīt skaņas iestatījumus, noklikšķinot/pieskaroties pogai IESTATĪJUMI.

Spēļu vesture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus aktīvos spēļu raundus, kuros esat piedalījušies, kā arī šo raundu rezultātus.



Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles rounds.
- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒLES kolonnā.

Iemaksas un izmaksas

Poga KASIERIS atvērs kasiera/bankas logu, lai veiktu naudas iemaksas un izmaksas.



Atbildīga spēlēšana

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes spēļu lietošanu un to, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



Atvienošanās politika

Ja atvienošanās notiek pēc tam, kad likme ir izdarīta, taču pirms noklikšķināta/nospiesta poga „Griezt“, jūsu likme tiks atgriezta. Ja atvienošanās notiek pēc tam, kad ir izdarīta likme un noklikšķināta/nospiesta poga „Griezt“, spēles rezultāts tiks izlemts, izmantojot spēles nejaušo numuru ģeneratoru. Pēc savienojuma atjaunošanas jums būs iespēja apskatīt spēles rezultātu vēstures logā.

Vairāk spēļu

Pogu „GO LIVE“ var izvēlēties jebkurā laikā no jebkuras „First Person Roulette“ spēles.



Noklikšķinot/pieskaroties pogai „GO LIVE“, jūs ienāksiet mūsu tiešsaistes foajē, kur jums būs iespēja izvēlēties kādu no aizraujošām tiešsaistes kazino spēlēm, tostarp tiešsaistes ruleti. Izvēlieties jebkuru spēli, lai iegremdētos unikālā tiešsaistes kazino pieredzē.

Pogu FOAJĒ, iespējams nospiegt jebkurā laikā no jebkuras spēles.



Tā ļauj jums vienkārši nomainīt spēles galdu vai izvēlēties jebkuru citu aktīvo spēli. Jūs netiksiet izslēgti no esošās spēles, kamēr nebūsiat izvēlējušies jaunu spēli/galdu, kurai vēlaties pievienoties. Jūs varat izmantot FOAJĒ, lai pārlūkotu citas spēles, kamēr joprojām spēlējat pašreizējo spēli.

Taustiņu saīsnes

Taustiņu saīsnes var izmantot, lai ātri veiktu noderīgas spēles funkcijas.

TAUSTIŅŠ	FUNKCIJA
Ciparu taustiņi no 1 uz augšu	Izvēlieties vēlamo čipu no čipu displeja. Taustiņš „1“ atbilst visvairāk pa kreisi izvietotajam čipam ar mazāko vērtību. Taustiņš „2“ izvēlas čipu ar nākamo augstāko vērtību, un tā tālāk.
ATSTARPES TAUSTIŅŠ	Atkārtojiet savu pēdējo likmi. Lai sāktu spēli, nospiediet ATSTARPES TAUSTIŅU otru reizi.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	Atceliet pēdējo likmi. Turiet nospiestu 3 sekundes, lai atceltu visas izdarītās likmes.
ESC	Kad tas iespējams, ESC taustiņu var izmantot, lai: <ul style="list-style-type: none">• izietu no pilnekrāna režīma;• aizvērtu uznirstošo logu (vēstures, palīdzības, iestatījumu logu utt.)

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.