

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: First Person Roulette™

Spēles izstrādātāja nosaukums: Evolution Gaming

Spēles veids: Tiešsaistes galdu spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0,10 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 2000 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Spēles noteikumi

Melnā un dzeltenā rulete ir speciāli izstrādāts ruletes rats, kurā dzeltenā krāsa aizstāj tradicionālo sarkano krāsu.

„First Person Roulette” spēles mērķis ir prognozēt skaitli, uz kura apstāsies bumbiņa, izdarot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrētu skaitli. Uz rata ir skaitļi no 1 līdz 36, kā arī viena 0 (nulle).

Kad esat izdarījuši likmes, noklikšķiniet/pieskarieties pogai GRIEZT. Kad esat noklikšķinājuši/pieskārušies pogai GRIEZT, tiks nejauši izvēlēti viens līdz pieci „laimīgie skaitļi”, lai tiem piešķirtu nejaušā kārtā reizinātus „laimestus”. Pēc tam bumbiņa tiks iegriezta ruletes ratā, līdz tā apstāsies kādā no rata numurētajām kabatām. Jūs laimējat, ja esat izdarījuši likmi, kas nosedz šo konkrēto skaitli. Ja laimējušais skaitlis ir viens no nejauši izvēlētajiem „laimīgajiem skaitļiem” un to nosedz kāda no jūsu „Straight Up” jeb vienkāršajām likmēm, jūs saņemsiet reizināto „laimīgo laimestu”.

2. Likmju veidi

Pie ruletes galda jūs varat izdarīt daudz un dažādus likmju veidus. Likmes var nosegt vienu skaitli vai noteiktu skaitļu diapazonu, un katram likmes veidam ir sava laimesta attiecība.

Likmes, kas tiek izdarītas uz likmju zonas numurētajām vietām vai uz līnijām starp tām, sauc par iekšējām likmēm, savukārt likmes, kas izdarītas uz īpašiem lodziņiem zem un blakus galvenajam režģim, sauc par ārējām likmēm.

IEKŠĒJĀS LIKMES:

- „Straight Up” jeb vienkāršā likme – novietojiet jūsu čipu uz jebkura atsevišķa skaitļa (tostarp nulles).
- „Split” jeb dalītā likme – novietojiet čipu uz līnijas starp jebkuriem diviem skaitļiem, vai nu vertikālā vai horizontālā virzienā.
- „Street” jeb ielas likme – novietojiet čipu jebkuras skaitļu virknes beigās. „Street” likme nosedz trīs skaitļus.

- „Corner“ jeb stūra likme – novietojiet čipu stūrī (centrālā krustošanās vietā), kur satiekas četri skaitļi. Likme nosedz visus četrus skaitļus.

- „Line“ jeb līnijas likme – novietojiet čipu divu rindu galā, divu rindu krustošanās vietā. Līnijas likme nosedz visus skaitļus abās rindās, kopā sešus skaitļus.

ĀRĒJĀS LIKMES

- Kolonnas likme – novietojiet čipu vienā no nemarkētajiem lodziņiem attiecīgās kolonnas beigās, lai nosēgtu visus 12 skaitļus šajā kolonnā. Neviena kolonnas likme neattiecas uz nulli.

- Duča likme – novietojiet čipu vienā no trīs lodziņiem, kas apzīmēti ar „12p“, „12m“ vai „12d“, lai nosēgtu 12 skaitļus blakus lodziņam.

- Sarkans/Melns – novietojiet čipu sarkanajā vai melnajā lodziņā, lai nosēgtu 18 sarkanos vai 18 melnos skaitļus. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.

- Pāris/Nepāris – novietojiet čipu vienā no šiem lodziņiem, lai nosēgtu 18 pāra vai 18 nepāra numurus. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.

- 1–18/19–36 – novietojiet čipu vienā no šiem lodziņiem, lai nosēgtu pirmo vai otro 18 skaitļu kopu. Neviena no šīm likmēm neattiecas uz nulli.

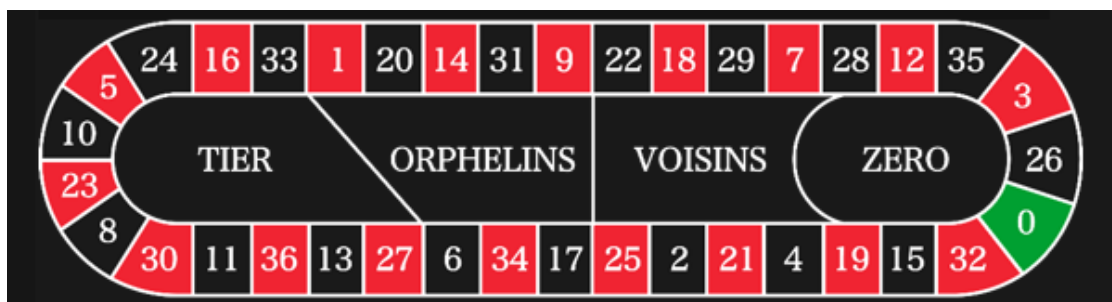
0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2 to 1
	2	100x	8	11	14	500x	20	23	26	29	32	35	2 to 1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	50x	2 to 1
1 ST 12				2 ND 12				3 RD 12					
1 - 18		EVEN		♦		◇		ODD		19 - 36			

Pēc tam, kad likmju izdarīšana ir slēgta, likmju režģī tiks izcelti nejauši izvēlēti „laimīgie skaitļi“ ar „laimīgajiem laimestiem“.

3. Kaimiņu un speciālās likmes

KAIMIŅU LIKMES

Katra likme attiecas uz atšķirīgu skaitļu kopu un piedāvā dažādu laimestu attiecību. Likmju pozīcijas tiks iezīmētas.



Tiers du Cylindre

Šī likme kopumā aptver 12 skaitļus, iekļaujot 27, 33 un skaitļus, kas atrodas starp tiem ruletes rata malā, kura atrodas pretēji nullei. 6 čipi tiek novietoti šādi:

- 1 čips uz 5/8 „Split“ likmi
- 1 čips uz 10/11 „Split“ likmi
- 1 čips uz 13/16 „Split“ likmi
- 1 čips uz 23/24 „Split“ likmi
- 1 čips uz 27/30 „Split“ likmi
- 1 čips uz 33/36 „Split“ likmi

Orphelins a Cheval

Šī likme aptver kopumā 8 skaitļus divos ruletes rata segmentos, ko neaptver iepriekš minētās likmes voisins du zero un tiers du cylindre. 5 čipi tiek novietoti šādi:

- 1 čips uz 1 („Straight Up“ likme)
- 1 čips uz 6/9 „Split“ likmi

- 1 čips uz 14/17 „Split“ likmi
- 1 čips uz 17/20 „Split“ likmi
- 1 čips uz 31/34 „Split“ likmi

Voisins du Zero

Šī likme kopumā aptver 17 skaitļus, iekļaujot 22, 25 un skaitļus, kas atrodas starp tiem ruletes rata malā, kura iekļauj nulli. 9 čipi tiek novietoti šādi:

- 2 čipi uz 0/2/3 „Street“ likmi
- 1 čips uz 4/7 „Split“ likmi
- 1 čips uz 12/15 „Split“ likmi
- 1 čips uz 18/21 „Split“ likmi
- 1 čips uz 19/22 „Split“ likmi
- 2 čipi uz 25/26/28/29 „Corner“ likmi
- 1 čips uz 32/35 „Split“ likmi

Jeu Zero

Šī likme aptver nulli un 6 skaitļus nulles tuvumā uz ruletes rata: 12, 35, 3, 26, 0, 32 un 15. 4 čipi tiek novietoti šādi:

- 1 čips uz 0/3 „Split“ likmi
- 1 čips uz 12/15 „Split“ likmi
- 1 čips uz 26 („Straight Up“ likme)
- 1 čips uz 32/35 „Split“ likmi

Kaimiņu likme nosedz konkrētu skaitli, kā arī citus skaitļus, kas atrodas tā tiešā tuvumā uz ruletes rata. Lai novietotu kaimiņu likmi, noklikšķiniet/pieskarieties konkrētam skaitlim trases formas likmju zonā. Čips tiks novietots uz izvēlēta skaitļa un skaitļiem, kas atrodas tam blakus labajā un kreisajā pusē. Uzklikšķiniet/pieskarieties apļveida „-“ vai „+“ pogai, lai palielinātu

vai samazinātu kaimiņu kopu pa labi un pa kreisi no izvēlētā skaitļa.

SPECIĀLĀS LIKMES

Finale en Plein

- Finale en plein 0 – 4 čipu likme nosedz $0+10+20+30$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 1 – 4 čipu likme nosedz $1+11+21+31$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 2 – 4 čipu likme nosedz $2+12+22+32$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 3 – 4 čipu likme nosedz $3+13+23+33$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 4 – 4 čipu likme nosedz $4+14+24+34$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 5 – 4 čipu likme nosedz $5+15+25+35$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 6 – 4 čipu likme nosedz $6+16+26+36$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 7 – 3 čipu likme nosedz $7+17+27$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 8 – 3 čipu likme nosedz $8+18+28$, katru ar vienu čipu
- Finale en plein 9 – 3 čipu likme nosedz $9+19+29$, katru ar vienu čipu

Finale a Cheval

- Finale a cheval 0/3 – 4 čipu likme nosedz $0/3+10/13+20/23+30/33$, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 1/4 – 4 čipu likme nosedz $1/4+11/14+21/24+31/34$, katru ar vienu čipu

- Finale a cheval 2/5 – 4 čipu likme nosedz $2/5+12/15+22/25+32/35$, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 3/6 – 4 čipu likme nosedz $3/6+13/16+23/26+33/36$, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 4/7 – 4 čipu likme nosedz $4/7+14/17+24/27+34$, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 5/8 – 4 čipu likme nosedz $5/8+15/18+25/28+35$, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 6/9 – 4 čipu likme nosedz $6/9+16/19+26/29+36$, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 7/10 – 3 čipu likme nosedz $7/10+17/20+27/30$, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 8/11 – 3 čipu likme nosedz $8/11+18/21+28/31$, katru ar vienu čipu
- Finale a cheval 9/12 – 3 čipu likme nosedz $9/12+19/22+29/32$, katru ar vienu čipu

Pilnās likmes

Pilnā likme uzliek visas iekšējās likmes uz konkrētu skaitli.

Piemēram, pilnā likme uz skaitli 36 novietos 18 čipus, lai to pilnībā nosegtu turpmāk parādītajā veidā: 1 čips uz vienkāršo jeb Straight-up likmi uz 36, 2 čipi uz katras no dalītajām jeb Split likmēm 33/36 un 35/36, 3 čipi uz Street likmes 34/35/36, 4 čipi uz 32/33/35/36 stūra jeb Corner likmes un 6 čipi uz līnijas jeb Line likmes 31/32/33/34/35/36.

„Straight-Up“ likmes

„Straight-Up“ likmes izdara visas izvēlētā veida (sarkanā, melnā, nepāra, pāra utt.) likmes, nosedzot katru skaitli ar vienu čipu.

Piemēram, „Straight-Up“ likme uz SARKANO novietos 18 čipus uz visiem sarkanajiem skaitļiem.

Laimīgie skaitļi

LAIMĪGO SKAITĻU displejs parāda pēdējos laimīgos skaitļus.

Laimesti

Jūsu laimests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida.

IEKŠĒJĀS LIKMES

LIKMES VEIDS	LAIMESTS
Straight Up	29-499:1
Sadalīt	17:1
Street	11:1
Corner	8:1
Line	5:1

ĀRĒJĀS LIKMES

LIKMES VEIDS	LAIMESTS
Kolonna	2:1
Ducis	2:1
Sarkans/Melns	1:1
Pāris/Nepāris	1:1
1-18/19-36	1:1

La Partage noteikums atgriež pusi no uz vienādu iespēju likmes (Pāris/Nepāris, Sarkans/Melns, 1-18/19-36) liktās naudas, ja bumba apstājas uz nulles.

Darbības traucējumi anulē visus laimestus un spēles.

4. Likmju izdarīšana

Panelis LIKMJU LIMITI parāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus, kuri var ik pa laikam mainīties. Atveriet sadaļu „Likmju limiti“, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU jūsu ekrānā.

ČIPU DISPLEJS tiek dinamiski atjaunināts, lai atspoguļotu jūsu faktisko bilanci. Tas ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir atļauts izmantot čipus tikai ar nominālvērtību, kas atbilst jūsu pašreizējam konta atlikumam.

Ja jūsu balance ir pārāk liela, lai tiktu parādīts čipu displejā, parādīsies ČIPU PLĀKSNE.

Kad esat izvēlējušies čipu, izdariat savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskaroties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēto čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

Pēc tam, kad esat izdarījis derīgu likmi, noklikšķiniet/pieskaroties pogai GRIEZT, lai iegrieztu ruletes ratu.

Poga ATKĀRTOT ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama pēc katra spēles raunda. Poga ATKĀRTOT nomainīs poga GRIEZT, ja izvēlēsieties jaunas likmes vai noklikšķināsiet uz/pieskarsieties pogai ATKĀRTOT.

Kad esat izdarījis jebkādu likmi, kļūst pieejama poga DUBULTOT (2x). Katru reizi noklikšķinot/pieskaroties pogai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka, lai dubultotu VISAS izdarītās likmes, jums jābūt pietiekamam konta atlikumam.

Poga ATSAUKT atsauc pēdējo izdarīto likmi.

Tiklīdz tiek parādīts katra griezienu rezultāts, ekrānā parādās divas pogas:

Ja noklikšķināt/pieskaroties šīm pogām uzreiz, jūs varat izdarīt likmes un griezt ratu vēlreiz, negaidot, kamēr spēle pārslēgsies atpakaļ uz likmju izdarīšanas skatu. Poga ATKĀRTOT UN GRIEZT atkārtoti iepriekšējā raundā izdarīto likmi un uzreiz iegriež ratu.

Poga 2x DUBULTOT UN GRIEZT dubulto iepriekšējā raundā izdarīto likmi un uzreiz iegriež ratu.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.

5. Skaņa

Nospiežot pogu SKAŅA, tiek izslēgtas/ieslēgtas visas spēles skaņas un balsis. Nemiet vērā, ka, mainot galdus, skaņa tiks automātiski ieslēgta.

Jūs varat mainīt skaņas iestatījumus, noklikšķinot/pieskaroties pogai IESTATĪJUMI un izvēloties cilni SKAŅA.

6. Spēļu vēsture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus aktīvos spēļu raundus, kuros esat piedalījušies, kā arī šo raundu rezultātus.

Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles raunds.

- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒLES kolonnā..

7. Iemaksas un izmaksas

Poga KASIERIS atvērs kasiera/bankas logu, lai veiktu naudas iemaksas un izmaksas.

8. Atbildīga spēlēšana

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes spēļu lietošanu un to, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.

9. Atvienošanās politika

Ja atvienošanās notiek pēc tam, kad likme ir izdarīta, taču pirms noklikšķināta/nospiesta poga „Griezt“, jūsu likme tiks atgriezta. Ja atvienošanās notiek pēc tam, kad ir izdarīta likme un

noklikšķināta/nospiesta poga „Griezt“, spēles rezultāts tiks izlemts, izmantojot spēles nejaušo numuru ģeneratoru. Pēc savienojuma atjaunošanas jums būs iespēja apskatīt spēles rezultātu vēstures logā.

10. Vairāk spēļu

Pogu „Spēlēt LIVE“ var izvēlēties jebkurā laikā no jebkuras „First Person Roulette“ spēles.

Noklikšķinot/pieskaroties pogai „Spēlēt LIVE“, jūs ienāksiet mūsu tiešsaistes foajē, kur jums būs iespēja izvēlēties kādu no aizraujošām tiešsaistes kazino spēlēm, tostarp tiešsaistes ruleti. Izvēlieties jebkuru spēli, lai iegremdētos unikālā tiešsaistes kazino pieredzē.

11. Taustiņu saīsnes

TAUSTIŅŠ	FUNKCIJA
Ciparu taustiņi no 1 uz augšu	Izvēlieties vēlamo čipu no čipu displeja. Taustiņš „1“ atbilst visvairāk pa kreisi izvietotajam čipam ar mazāko vērtību. Taustiņš „2” izvēlas čipu ar nākamo augstāko vērtību, un tā tālāk.
ATSTARPES TAUSTIŅŠ	Atkārtojiet savu pēdējo likmi. Nospiediet ATSTARPES TAUSTIŅU otrreiz, lai divkāršotu savu likmi.
CTRL+Z (CMD+Z), DELETE, BACKSPACE	Atceliet pēdējo likmi. Turiet nospiestu 3 sekundes, lai atceltu visas izdarītās likmes.
ESC	Kad tas iespējams, ESC taustiņu var izmantot, lai: <ul style="list-style-type: none"> • izietu no pilnekrāna režīma; • aizvērtu uznirstošo logu (vēstures, palīdzības, iestatījumu logu utt.)

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt

rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.