

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Funk Master

Spēles izstrādātāja nosaukums: NetEnt Product Services Ltd

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.20 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 200 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Spēles mērķis

- Funk Master TM ir 8x8 video spēļu automāts ar Cluster Pays mehāniku.
- Spēlē ir pieejamas šādas funkcijas:
 - Dancing Wilds simboli;
 - Reizinātāju simboli;
 - Avalanche funkcija;
 - Bezmaksas griezieni ar paplašinātajiem ruļļiem.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

2. Spēles noteikumi

- Tā vietā, lai simbolus grieztu, tie ir “nokrīt” uz ruļļiem.
- Ja laimestu kopa izraisa Avalanche (lavīnas) funkciju.
- Visi simboli laimestu kombinācijās, izņemot dejojošos simbolus Wild, eksplodē un pazūd, atstājot vietu otrajai simbolu lavīnai.
- Lavīnas turpinās, līdz vairs nav vinnestu.
- Galvenajā spēlē simboli Dancing Wild var parādīties jebkurā galvenās spēles ruļļa vietā.
- Bezmaksas griezienos Dancing Wild simbolus var piešķirt un tie var parādīties uz ruļļiem tikai tad, kad visas Dancing Wilds Hotspot pozīcijas ir atbloķētas.
- Simbols Dancing Wild, kas kļūst par daļu no laimesta kopas, no ruļļiem nepazūd pirms lavīnas. Tā vietā, ja iespējams, tas pēc nejaušības principa pārvietojas uz vienu no pozīcijām, kas horizontāli, vertikāli vai pa diagonāli robežojas ar tā sākotnējo pozīciju un kas kļūva tukša pēc laimestu kopas noņemšanas.

- Pēc tam, kad dejošais Wild simbols pārvietojas, tiek aktivizēta funkcija Avalanche™.
- Avalanche™ funkcijas laikā Dancing Wild simboli paliek savās pozīcijās un netiek pārvietoti uz leju kopā ar citiem simboliem.
- Dancing Wild simboli aizvieto visus simbolus, izņemot multiplikatora simbolus.
- Dancing Wild simboli aizvieto augstāko iespējamo laimestu kombināciju kopā saskaņā ar vinnestu tabulu.
- Dancing Wild simbols var būt daļa no vairāk nekā viena laimestu kopas simbola, ja šīs laimestu kopas atrodas horizontāli vai vertikāli blakus.
- Dancing Wild simboli dod vinnestu tikai kombinācijā ar citiem simboliem.
- Katra galvenās spēles griezienu sākumā uz rulliem tiek nejauši izvietots Dancing Wilds Hotspot, kas izceļ 2x2 kvadrātveida laukumu.
- Bezmaksas griezienu sākumā uz rulliem nejauši tiek izvietots dejošu Wilds Hotspot, izceļot 3x3 kvadrātu laukumu.
- Dancing Wilds Hotspot pozīcijas paliek bloķētas, līdz tās kļūst par daļu no laimesta kopuma.
- Galvenajā spēlē, vienā spēles raundā atbloķējot visas Dancing Wilds Hotspot pozīcijas, tiek piešķirts 1 Dancing Wild simbols. Visas Dancing Wilds Hotspot pozīcijas, kas nav atbloķētas viena spēles raunda laikā, atkal tiek bloķētas.
- Bezmaksas griezienu laikā, atbloķējot visas Dancing Wilds Hotspot pozīcijas, tiek piešķirti 2 Dancing Wild simboli un uz rulliem tiek novietots jauns Dancing Wilds Hotspot. Atbloķētās Dancing Wilds Hotspot pozīcijas pēc katra griezienu netiek bloķētas no jauna.
- Apbalvotie simboli Dancing Wilds nejauši parādās vienā no tukšajām Dancing Wilds Hotspot pozīcijām.
- Ja visas Dancing Wilds Hotspot pozīcijas ir aizņemtas, piešķirtie Dancing Wild simboli pēc nejaušības principa nomaina vienu no parastajiem simboliem Dancing Wilds Hotspot.
- Ja visas Dancing Wilds Hotspot pozīcijas jau ir aizņemtas ar Dancing Wild simboliem, piešķirtie Dancing Wild simboli pēc nejaušības principa parādās vienā no tukšajām pozīcijām vai aizstāj vienu no Dancing Wilds Hotspot tuvākajiem parastajiem simboliem.

- bezmaksas griezienu laikā, atbloķējot visas Dancing Wilds Hotspot pozīcijas, ruļļi paplašinās par 1 rindu uz augšu. Maksimālais iespējamais rindu skaits ir 12.
- Bezmaksas griezienos pēc tam, kad spoles ir pilnībā paplašinātas līdz 12 rindām, līdz bezmaksas griezienu beigām Dancing Wilds Hotspots vairs netiek parādīti.
- Galvenajā spēlē Dancing Wilds Hotspot tiek noņemts no ruļļiem pirms nākamā griezienu sākuma. Bezmaksas griezienos Dancing Wilds Hotspot tiek noņemts no ruļļiem pēc tam, kad visas tā pozīcijas ir atbrīvotas.
- Galvenajā spēlē un bezmaksas griezienu laikā simboli ar reizinātāju var parādīties jebkurā ruļļu vietā.
- Multiplikatora simboli netiek uzskatīti par laimestu kopas daļu.
- Multiplikatora simbols, kas parādās uz ruļļiem galvenajā spēlē vai bezmaksas griezienos, reizina kopējo vinnestu, kas iegūts griezienā, ar savu vērtību: x2, x3, x5 vai x10.
- Ja viena griezienu laikā galvenajā spēlē vai bezmaksas griezienos uz ruļļiem parādās divi vai vairāki reizinātāja simboli, kopējais laimests šajā griezienā tiek reizināts ar to vērtību summu.
- Par 3 vai vairākiem Dancing Wild simboliem, kas parādās uz galvenās spēles ruļļiem, tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezieni sākas pēc Avalanche™ funkcijas izspēlēšanas.
- Dancing Wild simboli no spēles raunda, kas aktivizēja bezmaksas griezienus, saglabā savas pozīcijas uz ruļļiem bezmaksas griezienu sākumā, līdz tie kļūst par daļu no vinnējošas kopas.
- Sākotnējais spēles laukuma izmērs bezmaksas griezienos ir 9 rindas un 8 ruļļi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi kā raunds, kas aktivizēja Bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni beidzas, kad bezmaksas griezienu skaitītājs sasniedz 0.
- Bezmaksas griezienu beigās Free Spins kopējais vinnests tiek pieskaitīts vinnestiem no tā raunda, kurā tika aktivizēti Free Spins.
- Beidzoties bezmaksas griezieniem, spēle atgriežas pie tās kārtas, kurā tika aktivizēti bezmaksas griezieni.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.