

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Riches of Midgard: Land and Expand Touch TM

Spēles izstrādātāja nosaukums: Netent

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 3 rullīti, 3 līnijas.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0,01 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 20 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Riches of Midgard: Land and Expand Touch TM ir 3 ruļļu, 3 rindu video spēle ar papildu Hot Spot ruļļiem, atkārtotu griešanos ar funkciju Land un Expand un bezmaksas griezieniem ar paplašināmām spolēm.
2. Spēle tiek spēlēta ar 9 fiksētas likmes līnijām pamatspēlē, līdz 29 fiksētām likmju līnijām bezmaksas griezienos un dažādām likmju vērtībām, monētu vērtībām un likmju līmeņiem (tikai spēlējot ar monētām).
3. BET ir likmju izdarīšanas monētu vai naudas summa.
4. Spēlējot ar monētām, likmes vērtība tiek iestatīta, pieskaroties pogai Likmes iestatījumi un izvēloties monētas vērtību un likmes līmeni. Spēlējot ar naudu, likmes vērtība tiek iestatīta, pieskaroties pogai Likmes iestatījumi un izvēloties likmi.
5. BALANCE parāda derībai pieejamo skaidras naudas vai monētu daudzumu.
6. Uzvarošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Paytable.
7. Simbolu izmaksu vērtības, kas parādītas Paytable, ir dinamiskas un mainās atbilstoši izvēlētajai likmes vērtībai.
8. Likmes līnijas uzvara ir vienāda ar vērtību, kas parādīta Paytable.
9. Likmju rinda uzvar, ja simboli ir secīgi no kreisās puses uz labo pusi.
10. Tiek maksāts tikai lielākais laimests par likmju līniju.
11. Vienlaicīgi tiek pievienotas uzvaras dažādās likmju līnijās.
12. Hot Spot Ruļļi
Spēle tiek spēlēta ar trim parastajiem ruļļiem un diviem papildu Hot Spot ruļļiem, kas atrodas abās pusēs parastajiem ruļļiem un griežas kopā ar parastajiem ruļļiem.
Hot Spot Ruļļi nav nosegtas ar likmju līnijām, un simboli uz Hot Spot Ruļļiem nevar būt daļa no laimesta kombinācijas.
Galvenajā spēlē uz Hot Spot ruļļiem var parādīties tikai simboli ar augstu laimestu un tukšas vietas. Bezmaksas griezienos gan augstas, gan zemas uzvaras simboli var parādīties Hot Spot ruļļiem.
Bezmaksas griezienos kreisajā Hot Spot rullī var parādīties Wild simbols. Wild simbols atbilst jebkuram simbolam labajā Hot Spot rullī.

13. Land and Expand funkcija un atkārtotie griezieni
Galvenajā spēlē un bezmaksas griezienos simboli, kas nolaižas gan uz Hot Spot rulliņiem, gan vismaz diviem parastiem rulliņiem, piešķir Land and Expand funkciju un atkārtotu griešanos.
Funkcijā Land and Expand visi simboli, kas aktivizēja funkciju parastajos rullīšos, paplašinās, aptverot visu to rullīšu.
Land and Expand funkcija tiek atskaņota pēc visu uzvaru novērtēšanas un pirms atkārtotas griešanās sākuma.
Regulāri rulli ar paplašinātiem simboliem un Hot Spot rulli ir bloķēti un atkārtotas griešanās laikā negriežas.
Ja visi trīs parastie rulli ir bloķēti un negriežas, uzvaras tiek novērtētas uzreiz pēc iezīmes Land un Expand.
14. Tas pats simbols, kas aktivizēja funkciju Land un Expand, nolaižoties uz neaizslēgtā rullīša atkārtotas griešanās laikā, arī paplašinās, aptverot visus rullīšus. Re-Spin uzvaras tiek vērtētas pēc simbola paplašināšanas.
15. Ja atkārtotajos griezienos ir tieši divi parastie rulli, kas pārklāti ar simbolu, kas aktivizēja atkārtoto griešanos, uzvaras novērtēšanas nolūkos šie rulli tiek uzskatīti par 1. un 2. rulliņiem. Piemēram, ja 1. un 3. rulli ir pārklāti ar simbolu, kas aktivizēja atkārtoto griešanos, 3. rulli tiek uzskatīti par 2. rulliņiem un attiecīgi tiek vērtētas uzvaras.
16. Atkārtota griešanās tiek spēlēta ar tādu pašu likmi kā griešanās, kas aktivizēja atkārtoto griešanos.
17. Bezmaksas griezienus un atkārtotu griešanos nevar aktivizēt vienlaikus galvenajā spēlē.
18. Ja galvenajā spēlē tika aktivizēts atkārtots griešanās, visi atkārtotā grieziena laimesti tiek pievienoti visiem uzvariem no sākotnējā grieziena.
19. Ja bezmaksas griezienos tika aktivizēta atkārtota griešanās, visi atkārtotās griešanās laimesti tiek pievienoti visām uzvarām no kārtas, kurā tika aktivizēti bezmaksas griezieni.
20. Bezmaksas griezieni
Scatter simboli var parādīties jebkur uz galvenās spēles parastajiem rulliņiem un tikai uz 3. rulliņiem bezmaksas griezienos.
3 Scatter simboli, kas parādās jebkur uz galvenās spēles parastajiem rulliņiem, aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
Bezmaksas griezienos Scatter simbols, kas nolaižas uz 3. rullīša, piešķir 2 papildu bezmaksas griezienus un paplašina visus parastos rullīšus, palielinot to augstumu par 1. Parastie rulli tiek paplašināti pārmaiņus uz augšu un uz leju, sākot ar augšup.
Maksimālais parasto rullīšu augstums bezmaksas griezienos ir 7. Ja parastais rullis jau ir maksimālā augstumā, Scatter simbols, kas

nolaižas uz 3. ruļļa, joprojām piešķir 2 papildu bezmaksas griezienus.

Nav maksimālais bezmaksas griezienu skaits.

Palielinot regulāro ruļļu augstumu, tiek aktivizētas papildu fiksēto likmju līnijas līdz maksimāli 29. Likmju rinda ir aktīva, ja tā secīgi aptver vismaz divas atvērtas pozīcijas no kreisā ruļļa līdz labajam rullim.

Parasto ruļļu augstums tiek palielināts, pirms tiek vērtētas uzvaras un piešķirti visi atkārtotie griezieni.

21. Bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tādu pašu likmi kā kārta, kas aktivizēja bezmaksas griezienus.
22. Pēc bezmaksas griezieniem kopējais bezmaksas griezienu laimests tiek pievienots visiem uzvarām no kārtas, kas aktivizēja bezmaksas griezienus.
23. Pēc bezmaksas griezieniem spēle atgriežas kārtā, kurā tika aktivizēti bezmaksas griezieni.
24. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.