

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Elizabetes iela 33 - 8, LV-1010
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Scudamore's Super Stakes TM

Spēles izstrādātāja nosaukums: Netent

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 spoles, 3 līnijas.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0,20 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 100,00 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Scudamore's Super Stakes ir 5 ruļļu, 3 rindu video slots ar 20 likmju līnijām (fiksētas). Spēlē ir nejaušs Wilds, Peter's Classic Cup un Bet Slip funkcija. Peter's Classic Cup spēle kļūst par 5 ruļļu, 4 rindu video spēli ar 32 likmju līnijām (fiksētas).
2. Spēle tiek spēlēta ar 20 likmju līnijām (fiksētām) pamat spēlē, 1-10 likmju līmeņiem ar 10 monētām katrā likmju līmenī.
3. Nejaušs Wild. Pirms katra griešanās ir iespējama nejauša Wild funkcija. Nejaušo Wilds var aktivizēt tikai galvenajā spēlē. Nejaušā Wild funkcija tiek spēlēta tajā pašā likmju līmenī un monētas vērtībā kā kārtā, kurā tika aktivizēts nejaušais Wild. Uz ruļļiem pēc nejaušības principa tiek novietoti 2 līdz 5 zirgu pakavu simboli, pārvēršot simbolus, uz kuriem tie nolaižas par Wilds. Nejaušie Wild simboli nevar atrasties virs citiem nejaušiem Wild simboliem vai Scatter simboliem.
4. Pētera klasiskais kauss. 3 Scatter simboli, kas parādās jebkur uz 1., 3. un 5. ruļļa, aktivizē Pētera klasisko kausu. Pētera klasiskajā kausā spēle kļūst par 5 ruļļu, 4 rindu video spēli ar 32 likmju līnijām (fiksētas). Pētera klasisko kausu spēlē tajā pašā likmju līmenī un monētas vērtībā kā kārtu, kurā aktivizēja Pētera klasisko kausu. Kad tiek aktivizēts Pētera klasiskais kauss, spēlētājam jāizvēlas 1 no 4 zirgiem, kuri, pēc viņa domām, uzvar zirgu sacīkstēs. Katram zīrgam ir saistīts atšķirīgs likmju reizinātājs, kas saistīts ar tā iespējam uzvarēt sacīkstēs. Katram zīrgam uz ruļļiem virs hipodroma ir 2 simboli, kas ir tādā pašā krāsā kā ar šo zirgu saistītā žokeja apģērbs:
 - Dievišķā laime: sarkanais žokejs un sarkanais A simbols izmaksā 5000 X likmi.
 - Berry Max: Violets žokejs un purpursarkans K simboli, maksā 500 X derību.
 - Gonzo meklējumi: zaļais žokejs un zaļie Q simboli maksā 100 X likmi.
 - Alvas folijas cepure: Zils žokejs un zils J simbols, maksā 50 X likmi.

Pētera klasiskā kausa sākumā visi 4 zirgi tiek novietoti trasē. Ikreiz, kad uz ruļļiem tiek gūta uzvara, zirgs, kas saistīts ar laimesta simboliem, zirgu skriešanās sacīkstēs pakāpjas par vienu

vietu. Zirgs, kurš vispirms izvirza 4 vietas, vispirms uzvar sacīkstēs un beidzas Pētera Klasiskais kauss. Zirgs viena griezienu rezultāta dēļ nevar pārvietoties vairāk par 1 vietu. Ja ir laimests ar 2 dažādām krāsām, vienlaikus var virzīties 2 dažādi zirgi. Pētera klasiskajā kausā ir ne vairāk kā 2 uzvaras simboli, kas nozīmē, ka 2 zirgi var vienlaicīgi tikt uz priekšu, bet sacīkstēs var uzvarēt tikai 1 zirgs. Laukā Race Position zirgs, kuru izvēlēties, ir atzīmēts ar zvaigzni, un spēlētājs var sekot, kurš zirgs ir vadībā. Kad sacensības ir pabeigtas, zirgs, kurš uzvarēja sacīkstēs, tiek izcelts, un visas uzvaras tiek izmaksātas. Pētera Klasiskā kausa uzvaras tiek pievienotas bilancei.

5. Bet slip. Spēlētājam jebkurā izvēlētā laikā var būt tikai 1 derību likme. Kad derību plāns ir nopirkts, to nevar atcelt. Derību likme izseko, cik reizes atlasītais simbols parādās izvēlētā griezienu skaita laikā, un maksā reizinātāja likmes vērtības reizinājumu. Ja derības likmē ir izvēlēts simbols Wild, un pēc tam to pievieno funkcija Random Wild, tas tiek ieskaitīts derību bilancē. Tomēr Random Wild simboli neaizstās citus simbolus, skaitot simbolu derības kvītis. Simboli, kas nolaižas Pētera klasiskā kausa laikā, netiek ieskaitīti derību likmē.
6. Kā aizpildīt derību kvīti:
 - Spēles laukuma labajā pusē noklikšķiniet uz derību slīdēšanas pogas.
 - Atlasiet vienu no simboliem, kas jāsavāc.
 - Izvēlieties griezienu skaitu, piemēram, vāciet 7 no 10 griezieniem.
 - Izvēlieties likmes lielumu, kuru vēlaties ievietot vietējā valūtā.
 - Ja tiek sasniegts nepieciešamais piezemējošos simbolu skaits, spēlētājam tiek maksāts koeficients, kas reizināts ar likmes vērtību.
7. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā rullīša. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā rullīša. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Elizabetes iela 33 - 8, Rīga LV-1010) vai

iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.