

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Elizabetes iela 33 - 8, LV-1010
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: The Invisible Man ™

Spēles izstrādātāja nosaukums: Netent

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 spoles, 3 līnijas.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0,20 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 100,00 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. „The Invisible Man“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju, un 200 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas: Divu virzienu izmaksas, Staigājošie aizstājēsimboli, Atkārtoti griezieni, Bezmaksas griezieni, 2 bonusa spēles.
2. Atkārtotu griezienu ar Staigājošajiem aizstājēsimboliem noteikumi Aizstājēsimboli aizvieto jebkuru simbolu. Policista aizstājēsimbols var parādīties uz 1. ruļļa galvenajā spēlē un uz jebkura ruļļa brīvo griezienu bonusa spēlē. Griffina aizstājēsimbols var parādīties uz 5. ruļļa galvenajā spēlē un uz jebkura ruļļa brīvo griezienu bonusa spēlē. Pēc izmaksām aizstājēsimboli kļūst par staigājošajiem aizstājēsimboliem. Katrs aizstājēsimbols paiet uz priekšu par vienu pozīciju un tiek piešķirts bezmaksas atkārtots grieziens. 5. Atkārtoti griezieni turpinās kamēr uz ruļļiem ir vismaz viens staigājošais aizstājēsimbols. Ja Policista un Griffina aizstājēsimboli atkārtotu griezienu laikā nokļūst viena pozīcijā pēc izmaksu veikšanas tiek uzsākta Bezmaksas griezienu bonusa spēle. Ja pēc Bezmaksas griezienu bonusa spēles uz ruļļiem ir palicis kāds aizstājēsimbols, kas nepiedalījās Brīvo griezienu bonusa spēles uzsākšanā, tad atkārtoti griezieni turpinās.
3. Bezmaksas griezienu noteikumi. Bezmaksas griezienu bonusa spēle tiek uzsākta, kad Policista un Griffina aizstājēsimboli atkārtotu griezienu laikā nokļūst viena pozīcijā. Katra pozīcija, kurā saplūst Policista un Griffina aizstājēsimboli, dod 10 Bezmaksas Griezienus. Maksimālais Bezmaksas griezienu skaits, ko var iegūt pamata spēles laikā ir 30. Policista un Griffina aizstājēsimboli Bezmaksas griezienu laikā var parādīties uz jebkura ruļļa. Ja Policista un Griffina aizstājēsimboli Bezmaksas griezienu laikā nokļūst viena pozīcijā, tiek piešķirti 4 papildus bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu laikā parādās 2 skaitītāji. Tie skaita aizstājēsimbolus, kas Brīvo griezienu laikā aiziet līdz pēdējam rullim un pazūd. Ja kāds no skaitītājiem sasniedz 8, tiek uzsākta attiecīgā bonusa spēle. Ja viens no skaitītājiem piepildās un tiek uzsākta attiecīga bonusa spēle, otrs skaitītājs pārstāj pildīties.
4. Policista griezienu noteikumi. Policista griezieni tiek uzsākti, ja Bezmaksas griezienu laikā piepildās Policista griezienu skaitītājs: Tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni, kur katrā uz ruļļiem parādās 5 degošie aizstājēsimboli: Policista griezienu laikā uz ruļļiem nav parasto aizstājēsimbolu.

5. Griffina bonusa spēles noteikumi. Griffina bonusa spēle tiek uzsākta, ja Bezmaksas griezienu laikā piepildās Griffina skaitītājs: Griffina bonusa spēle notiek 3 atsevišķās vietās: Katrā vietā var izvēlēties vienu no piecām lietām uz ekrāna. Ja tiek atklāts monētu laimests, tas tiek pieskaitīts: Ja tiek atklāts reizinātājs, tas tiek pieskaitīts reizinātāja mērītājam. Maksimālais reizinātājs, ko var iegūt Griffina bonusa spēles laikā ir 4. Ja tiek atklāts vietas beigu simbols, bonusa spēle tiek turpināta nākošajā vietā. Ja 3.vietā tiek atklāts vietas beigu simbols, Griffina bonusa spēle beidzas.
6. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Elizabetes iela 33 - 8, Rīga LV-1010) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.