

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Pearl Harbor™

Spēles izstrādātāja nosaukums: Nolimit City Limited

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.20 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 6 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Spēles apraksts

- Pearl Harbor ir video spēļu automāts.
- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:
 - Dažādas papildfunkcijas;
 - Bezmaksas griezieni
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

- Spēles laukums ir dinamisks xSize 7x7 laukums, kurā centrālais 3x3 laukums sākotnēji ir aktīvs, bet pārējie laukumi ir bloķēti.
- Klastera vinnesti tiek gūti ar pieciem vai vairāk vienādiem simboliem, kas atrodas blakus horizontāli un/vai vertikāli aktīvajā zonā.
- Pēc laimesta klastera simboli, kas atrodas laimestā, tiek iznīcināti, lai tajā varētu parādīties jauni simboli.
- Uzvarētāju kopu simbolu reizinātāji vienmēr tiek saskaitīti kopā ar iespējamo iepriekšējo xBombs raundu reizinātāju.
- pirms tie tiek reizināti ar klastera izmēra vinnesta vērtību.
- Izmantojot xSize™, aktīvā zona paplašināsies ar šādām funkcijām:
 - xBomb® sprādzieni
 - Mērķi
 - Kolosāli simboli
- Galvenajā spēlē Scatter simbols var atrasties uz jebkura ruļļa, taču tas tiek skaitīts tikai tad, ja atrodas aktīvajā ruļļa zonā.
- Ja Scatter simbols tiek sadalīts un tiek aktivizēts bonusa režīms, Scatter simbola reizinātāja vērtība kļūst par (X) reizinātāju pirmajā bonusa reizinātāja papildinājumā.
- Katrā cilindrā var būt tikai 1 Scatter simbols.

- Par papildu +50% no pamatlīkmes spēlētājam tiek garantēts viens Scatter simbols aktīvās zonas vidū, kas vairāk nekā 3 reizes palielina iespējas iekļūt Dog Fight bonusā.
- Par papildu +100% no pamatlīkmes spēlētājam tiek garantēti divi Scatter simboli, kas izkrīt uz sākotnējā kritiena.
- Tas palielina izredzes iekļūt Tora! Tora! Tora! bonusu vairāk nekā 10 reizes.
- Katra simbola vinnests netiek mainīts, t. i., visi vinnesti tiek aprēķināti, pamatojoties uz pamata likmes vērtību.

xBOMB® WILD MULTIPLIER

- xBomb® Wild uzsprižina ne vairāk kā 10 simbolus, kas atrodas ap to aktīvajā zonā. xBombas uzsprižinās tikai aktīvajā zonā.
- Ja xBomb® atrodas blakus aktīvās zonas robežai, tā pārvieto aktīvo zonu par 1 rulli vai rindu.
- Ja xBomb® atrodas aktīvās zonas stūrī, tā paplašinās aktīvo zonu par 1 rullīti un 1 rindu.
- Ja xBomb® tiks sadalīta, tā iegūs x2 reizinātāju nākamajam lavīnas skaitlim ar +1 vai (X) reizinātāja summu, kurā tā ir sadalīta.
- Sprāgstošas xBombas palielinās laimesta reizinātāju nākamajam lavīnas laukumam ar +1 vai (X) reizinātāja summu, kurā tā ir sadalīta.
- Visas xBombs eksplodēs pirms nākamās lavīnas.
- Scatter un pārveidotie Wild simboli, kas nav daļa no laimestu kopas, netiks uzsprižināti.

xSPLIT®

- xSplit simbols ir samuraja zobena formā un sadala visus simbolus zobena roktura virzienā.
- xSplit simboliem sākotnēji ir viens vai divi zobeni, kas var būt vērsti gan horizontāli, gan vertikāli, taču katram zobenam ir tikai viens virziens.
- Sadalījuma simboli aktivizējas tikai tad, kad atrodas aktīvajā ruļļa zonā un kad lavīna ir apstājusies.
- Ja xSplit simbols tiek sadalīts ar citu xSplit simbolu, tas iegūst papildu zobenu, kas vērsts jaunā virzienā.
- Ja simbolam xSplit jau ir 4 zobeni, jaunais sadalījums pievieno reizinātāju x2.

- Ja xSplit simbolam ir reizinātājs, aktivizējot visus tā sadalītos simbolus, tas iegūst xSplit reizinātāju vai reizina savu pašreizējo reizinātāju ar xSplit reizinātāju.
- Simboli Scatter, mērķa simboli un xBombs saņem reizinātāju x2, kad tos trāpa xSplit.
- Secīgi xSplit uz reizinātāja simboliem dubulto reizinātāja vērtību.
- Pēc sadalīšanas simbols xSplit kļūst par simbolu Wild.
- Simbols Wild saņem reizinātāju atkarībā no tā, cik zobenu tam ir, un iespējamais reizinātājs reizina zobenu reizinātāja vērtību.

SIMBOLS COLOSSAL

- Kad iekrīt simbols Colossal, aktīvā ruļļa zona paplašinās savu taisnstūra laukumu tā, ka simbols Colossal kļūst par daļu no aktīvās ruļļa zonas.
- Kolosālo simbolu izmēri ir 2x2 un 3x3, un to reizinātājs var būt x2 vai x3, un sākotnēji tas tiek uzskatīts par 1 simbolu iespējamajā kopā.
- Ja tiek sadalīts 3x3 simbols, tas vispirms sadalās 3 simbolos vertikāli vai horizontāli atkarībā no tā, no kurienes simbols tiek sadalīts.
- Otrais xSplit sadalīs simbolu Colossal pretējā virzienā uz 3x3 simbolu neatkarīgi no xSplit virziena.
- Trešais xSplit sadalīs visus 9 simbolus uz pusēm, kopā veidojot 18 simbolus.
- Ceturtais xSplit vai nu piešķirs x2 reizinātājus katram simbolam no sākotnējā simbola Colossal, vai reizinās katru atsevišķu reizinātāju ar 2.
- Simboliem 2x2 Colossal tiek piemēroti tie paši principi.

BONUSU REŽĪMS: DOGFIGHT

- 3 simboli Scatter aktivizē suņu cīņas funkciju.
- Dogfight funkcija sākas ar 3 griezieniem un tiek izspēlēta iznīcinātāja lidmašīnas pilotu kabīnē ar instrumentu paneli ar 18 ciparnīcām.
- Visas instrumentu ciparnīcas sāk griezties, un uz tām var būt vai nu (X) reizinātājs, (+) reizinātājs, vai arī nekas.
- Jebkurš reizinātājs, kas tiks pielikts, atjaunos griezienu skaitu līdz 3.

- Kad reizinātāji piezemējas, tie ir aktīvi, līdz ir pievienojuši savu vērtību kārtas reizinātājam.
- Visus aktīvos (+) reizinātājus vispirms saskaita, pēc tam reizina ar visiem (X) reizinātājiem un tikai tad pievieno šo summu kārtas reizinātājam.
- Aktīvie (X) reizinātāji paliek aktīvi, līdz tiek izmantots (+) reizinātājs.
- Ja bonusa raunds beidzas ar aktīviem (X) reizinātājiem, tie pārvēršas par (+) reizinātājiem, saskaita to vērtību un pieskaita to raunda reizinātājam, un bonusa raunds beidzas.

DOGFIGHT UZBRUKUMS

- Aizpildiet ciparnīcu kolonnu.
- Tiek uzsākts Dogfight uzbrukums.
- Visi kolonnā esošie reizinātāji kļūst aktīvi.
 - Ja pretinieka lidmašīna tiek notriekta, aktīvie reizinātāji tiek saskaitīti tāpat kā parastā bonusa kārtā.
 - Ja slejā ir tikai (X) reizinātāji, tie tiek reizināti kopā no augšas uz leju un visbeidzot reizināti ar 1, lai iegūtu summu, kas jāpieskaita kārtas reizinātājam.
 - Ja pretinieka lidmašīna tiek palaista garām, nekas netiek pievienots un tiek uzsākts nākamais grieziens.
 - Ja griezienā, ar kuru tiek uzsākta cīņa, bija tikai (X) reizinātāji, šie (X) reizinātāji paliek aktīvi nākamajā griezienā.
- Vairākas suņu cīņas tiek veiktas secīgi no kreisās puses uz labo.

KAMIKADZES UZBRUKUMS

- Ja ir aizpildītas visas 18 instrumentu ciparnīcas, pēc suņu cīņu pabeigšanas tiks uzsākts kamikadzes uzbrukums.
- Kad lidmašīna tuvojas mērķkuģim, griežas reizinātāju ritenis ar 10 iespējamajiem reizinātājiem, ieskaitot trāpījumus.
- Ja kuģis tiks notriekts, no rata iegūtais reizinātājs reizināsies ar bonusa raunda kopējo raunda reizinātāju.

BONUSU REŽĪMS: TORA! TORA! TORA!

- 4 simboli Scatter aktivizē TORA! TORA! TORA! funkciju.

- Šī funkcija sākas ar 3 griezieniem un tiek izspēlēta iznīcinātāja lidmašīnas pilotu kabīnē ar instrumentu paneli ar 18 dažādām ciparnīcām.
- Spēļu gaita un funkcijas ir tādas pašas kā spēlē Dogfight, taču ir pievienotas spēles Midway Pop un Bomb Drop.

MIDWAY POP

- Midway Pop tiek aktivizēts, kad reizinātājs nokrīt uz ciparnīcas vidus rindā.
- Summas vērtība uzlec uz augšējās rindas pašreizējā slejā.
 - Ja tur nav nevienas iepriekšējās vērtības, tad neatkarīgi no vidus rindas reizinātāja veida nejaušības kārtā tiek iegūts (+) reizinātājs vai (X) reizinātājs.
 - Ja augšējā rindā jau ir vērtība, vidējās rindas summa tiek pievienota esošajai vērtībai, un reizinātāja tips paliek nemainīgs.

BOMB DROP

- Bomb Drop tiek aktivizēts, kad ir aizpildīta pilna instrumentu ciparnīcas rinda.
- Atveras bumbas lūka, kuģis tiek ieslēgts un tiek nomesta bumba.
 - Ja kuģis tiek notriekts, visi (+) reizinātāji šajā rindā tiek saskaitīti kopā un reizināti ar visiem (X) reizinātājiem šajā rindā.
 - Ja kuģis netiek trāpīts, nekā netiek saskaitīts un tiek uzsākts nākamais grieziens.
 - Ja griezienā, ar kuru tika uzsākta bumbas nomešana, bija tikai (X) reizinātāji, šie (X) reizinātāji paliek aktīvi.
- Vairāki Bumbu nomešanas meti tiek veikti secīgi no augšas uz leju. Iespējamās suņu cīņas tiek veiktas pirms Bumbu nomešanas uzsākšanas.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt

elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.