

SIA LVBet  
LV50203083121  
Rīga, Elizabetes iela 33 - 8, LV-1010  
+371 23114561



## Spēles noteikumi

**Spēles nosaukums:** Miner Donkey Trouble

**Spēles izstrādātāja nosaukums:** Play'n GO

**Spēles veids:** Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

**Cilindru un līniju skaits:** 7x7 kaskāde.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.10 EUR.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 100 EUR.

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

# Spēles apraksts

1. Miner Donkey Trouble ir 7x7 kaskādes videospēļu spēle.
2. Simboli nokrīt režģī, lai izveidotu uzvaras. Pieci vai vairāk blakus savienoti simboli kopā piešķir laimestu. Tiek izmaksāts tikai augstākais kopas laimests. Uzvarošie simboli tiek noņemti. Jauni simboli nokrīt, lai aizpildītu tukšumus. Vairākas viena simbola kopas, kas nav savienotas, tiek apmaksātas kā atsevišķas kopas.
3. Visi laimesti veicina funkciju DONKEY DESTRUCTION. Kad tiek sasniegts simbola uzvaras sliekšnis, tiek iegūta funkcija DONKEY DESTRUCTION un tā tiek pievienota rindai. Kad vairs nebūs redzamas citas uzvaras, tiks aktivizēta nākamā rindas funkcija. Spēļu kārtā turpināsies pēc visiem efektiem.
4. DONKEY DESTRUCTION ir 3 variācijas:
  - DONKEY DESTRUCTION 1 - nepieciešami 18 uzvarošie simboli. Tas iznīcinās visus klinšu simbolus uz režģa.
  - DONKEY DESTRUCTION 2 - nepieciešami 40 uzvarošie simboli. Tas iznīcinās visus dārgakmeņu un klinšu simbolus uz režģa.
  - DONKEY DESTRUCTION 3 - nepieciešami 50 uzvarošie simboli. Tas iznīcinās visus simbolus uz režģa, izņemot GOLDEN NUGGETS, un garantēs līdz pat 5 papildu GOLDEN NUGGETS.
5. Režģī var parādīties GOLDEN NUGGETS simboli. Viņi neveido uzvarošās kombinācijas. Ja GOLDEN NUGGETS sasniedz (vai parādās) režģa apakšējā rindā, tā tiks noņemta no režģa, kā rezultātā tiks iegūts +1 Reizinātājs. Reizinātājs tiks piemērots visām turpmākajām uzvarošajām kopām. Turpiniet vākt GOLDEN NUGGETS, lai turpinātu palielināt Reizinātāju. Reizinātājs tiek atiestatīts katras spēles kārtas sākumā.

6. Kalnrača PICKAXE simbols var parādīties, kad nokrīt jauni simboli, lai aizpildītu režģa tukšumus. Ja parādīsies MINER'S PICKAXE, tā tiks noņemta un funkcija PICKAXE WILD tiks ievietota rindā. Kad visas uzvaras ir beigušās, funkcija DONKEY DESTRUCTION ir beigusies un GOLDEN NUGGETS ir savāktas, tiks aktivizēta funkcija PICKAXE WILD.
7. Funkcija PICKAXE WILD režģim pievieno no 4 līdz 10 DIAMOND WILDS. DIAMOND WILDS aizstās tikai dārgakmeņu un klinšu simbolus. DIAMOND WILDS aizstāj visus dārgakmeņu un klinšu simbolus, lai palīdzētu veidot uzvarētājus.
8. RANDOM MEGA SYMBOL funkcija var aktivizēties neuzvarējušās spēļu kārtās vai pēc visu funkciju beigām. Kad tas tiek aktivizēts, uz režģa nejauši tiks novietoti līdz 2 identiski dārgakmeņu, klinšu vai DIAMOND WILD MEGA simboli. MEGA SYMBOLS aizstās citus simbolus kvadrātā 2x2, 3x3 vai 4x4.
9. DYNAMITE SCATTER var parādīties, kad nokrīt jauni simboli, lai aizpildītu režģa tukšumus. DYNAMITE SCATTER uzsprāgs pēc visu uzvaru beigām. Detonējot, DYNAMITE SCATTER tiek noņemts no režģa kopā ar apkārtējiem dārgakmeņu un klinšu simboliem 2 režģa rādiusā no DYNAMITE SCATTER. Tiks pievienoti 2 DIAMOND WILD simboli.
10. Detonējot 3 DYNAMITE SCATTERS 1 spēles kārtā, tiek piešķirti 5 BEZMAKSAS Griezieni. BEZMAKSAS Griezieni sāksies pēc visu uzvaru beigām. Detonējiet 3 DYNAMITE SCATTERS BEZMAKSAS griezienu laikā, lai iegūtu +5 BEZMAKSAS griezienus, maksimāli līdz 20 BEZMAKSAS griezieniem. MULTIPLIER netiek atiestatīts starp katru BEZMAKSAS Griezienu.
11. Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
12. Bonusa spēles bezmaksas griezieni tiek veikti ar to pašu likmes vērtību kā spēlēts līdz bonusa spēles sākumam.
13. Noslēdzoties bonusa spēlei tajā iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

# Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

# Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Elizabetes iela 33 - 8, Rīga LV-1010) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.