

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Live Baccarat™

Spēles izstrādātāja nosaukums: Pragmatic Play Ltd

Spēles veids: Tiešsaistes galdu spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.20 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 5000 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. SPĒLES MĒRĶIS

Live Baccarat ir viena no vecākajām un populārākajām kazino spēlēm pasaulē. To ir īpaši iecienījuši spēlētāji, kuri spēlē ar augstām likmēm, un spēlētāji no Āzijas. Spēle ir tik vienkārša kā likmes likšana, metot monētu. Taču tā ir ārkārtīgi saspringta un aizraujoša!

Baccarat spēles mērķis ir paredzēt, kurš uzvarēs (spēlētājs vai baņķieris) ar roku, kuras vērtība ir vistuvāk 9.

Kā Spēlēt

Lai sāktu spēli, izvēlieties likmes lielumu, žetonu panelī noklikšķinot uz žetona, pēc tam noklikšķiniet uz kādas no savām izvēlēm: Spēlētājs, baņķieris vai neizšķirts.

Kamēr redzams ziņojums „**JŪSU LIKMES, LŪDZU**”, ir atļauts likt likmes vai modificēt tās. Likmes

liektam paredzētajā laikā līdz brīdim, kad dīleris paziņo: „**LIKMES PĀRTRAUKTAS**”. Jūsu likmju

kopējā summa parādās lauciņā **Kopējā Likme**.

Dīleris izdala **četras sākotnējās kārtis** šādā secībā: pirmo un trešo spēlētājam, bet otro un ceturto – baņķierim. Pēc tam, kad likmju likšanai paredzētais laiks ir beidzies, dīleris noskenē/parāda spēlētājam un baņķierim izdalītās četras sākotnējās kārtis, sākot ar spēlētāja kārtīm.

Ja kādai no pusēm ir nepieciešama trešā kārts, tad dīleris saskaņā ar [Trešās Kārts Noteikumu](#), kas paskaidrots tālāk, izdala papildu kārti.

Kad dīleris katrai rokai ir izdalījis visas nepieciešamās kārtis, spēles kārtā ir beigusies. Tā puse, kurai kāršu punktu summa ir vistuvāk 9, uzvar. Ja punktu summa ir vienāda, tad spēli atzīst par neizšķirtu.

Uz spēles lietotāja interfeisa laimējušās likmes lauciņi iezīmējas. Ja kāda no jūsu likmēm atrodas uz laimējušo likmju lauciņiem, tad saskaņā ar to, kāda veida likmes uzlikāt, jūs saņemat laimestu. Jūsu laimesta summa būs redzama laimesta ziņojumā.

Kad spēles kārtā ir beigusies, dīleris savāc visas atklātās kārtis, kas atrodas uz galda, ievieto tās plauktiņā ar nomestajām kārtīm un atver likmes nākamajai spēles kārtai.

Ja iepriekšējā spēles kārtā viena vai abas papildu kārtis nebija nepieciešamas, tad tās izdala nākamajā kārtā kā sākotnējās kārtis.

Kāršu Vērtības

Spēli spēlē ar astoņām standarta kāršu kavām un katrā no tām ir 52 kārtis.

Pamata Baccarat spēlē būtiska ir tikai katras kārts skaitliskā vērtība, un kāršu mastīm (erceni, pīķi, kreiči vai kāravi) nav nozīmes.

Kārtis	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Punkti	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

Spēlētāja un baņķiera punktus rēķina, saskaitot kopā kāršu vērtību.

Baccarat spēlē maksimālais iespējamais punktu skaits ir 9. Ja kopējā punktu summa ir desmit vai vairāk, tad desmit punktus atņem, bet atlikušos skaita kā baccarat punktus,

piem.,

$$5 + 5 = 10 - 10 = 0$$

$$8 + 7 = 15 - 10 = 5$$

$$J + K = 0$$

$$1 + 5 + 8 = 14 - 10 = 4$$

$$8 + Q = 8$$

$$9 + 9 = 18 - 10 = 8$$

Trešās Kārts Noteikums

Pastāv trīs gadījumi, kad spēles kārtā pēc četrus kāršu izdales („mazā” roka) bez papildu kārtīm ir beigusies:

- Kad spēlētāja vai baņķiera pirmo divu kāršu kopējā punktu summa ir 8 vai 9 („dabiskā” roka);
- Kad spēlētājam ir 6 punkti, baņķierim 7 punkti un otrādi;
- Kad spēlē ar 6, 7, 8 vai 9 punktiem ir neizšķirts.

Ja spēlētājs un baņķieris sākotnējās divas kārtis saņem 0-7 punktu vērtībā, tad vēršas pie „**Trešās Kārts Noteikuma**”, lai noskaidrotu, vai kādai no rokām vai arī abām no tām ir jāizdala trešā kārts. Pirmais to vienmēr saņem spēlētājs.

Ja spēlētājam jāņem kārts:

Ja spēlētāja divu kāršu punktu summa ir:	Darbība
0, 1, 2, 3, 4, 5	Spēlētājam jāņem kārts
6, 7	Spēlētāja rokai jāpaliek uz vietas
8, 9 („dabiskā” roka)	Abām rokām jāpaliek uz vietas

Ja baņķierim jāņem kārts:

Baņķiera sākotnējās divas kārtis	Spēlētājam izdalītās trešās kārts vērtība										
	Neņem trešo kārti	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
1	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
2	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J	J
3	J	J	J	J	J	J	J	J	J	N	J
4	J	N	N	J	J	J	J	J	J	N	N
5	J	N	N	N	N	J	J	J	J	N	N
6	N	N	N	N	N	N	N	J	J	N	N
7	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
8	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
9	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N

J – Jāņem; N – Neņem

Ja Spēlētāja pirmo divu kāršu kopējā punktu summa ir 6 vai 7, bet baņķiera pirmo divu kāršu kopējā punktu summa ir 0, 1, 2, 3, 4 vai 5 punkti, tad baņķierim jāņem papildu kārts.

Baccarat Pamatlikmes

Baccarat spēlē ir trīs dažāda veida pamatlikmes, kuras var likt atbilstoši trim iespējamajiem iznākumiem: **Spēlētājs uzvar** (spēlētājam ir lielāka kāršu punktu summa), **Baņķieris uzvar** un **uz Neizšķirtu uzliktā likme uzvar** (ja kārtīm spēlētāja un baņķiera pusēs ir vienāda punktu summa).

Likmes var likt uz spēlētāja interfeisa grafiskā spēles laukuma lauciņiem. Baccarat spēlē lauciņš, kur spēlētājs liek likmi, tradicionāli ir iekrāsots zilā krāsā, baņķiera lauciņš ir sarkanā, bet neizšķirta lauciņš – zaļā krāsā.

Laimējušo likmi uz **Spēlētāju** izmaksā **1:1**. Laimējušo

likmi uz **Baņķieri** izmaksā **0,95:1**.

Laimējušo likmi uz **Neizšķirtu** izmaksā **8:1**. Neizšķirta gadījumā likmes uz spēlētāju un baņķieri nezaudē un paliek uz vietas.

Likmju likšana uz spēlētāja un arī baņķiera lauciņa var būt pretēju likmju bloķēšana.

Baccarat Spēles Papildlikmes

Lai padarītu jūsu Baccarat spēles pieredzi aizraujošāku un iegūtu lielākus un biežākus laimestus, mēs piedāvājam vairāku veidu papildlikmes:

- Spēlētāja pāris
- Baņķiera pāris
- Jebkurš pāris
- Perfekts pāris
- Spēlētāja bonuss
- Baņķiera bonuss

Spēlētāja Pāris un Baņķiera Pāris

Papildlikme **Spēlētāja pāris** laimē, ja spēlētāja rokas sākotnējās divas kārtis veido pāri, savukārt papildlikme **Baņķiera pāris** laimē, ja baņķiera rokas divas sākotnējās kārtis veido pāri. Spēlētāja un baņķiera rokām ņem vērā jebkāda veida pāri:

- **Perfekts Pāris** – divas identiskas kārtis (piem., divi ercena karaļi).
- **Vienkrāsains Pāris** – divas kārtis ar vienu un to pašu vērtību/burtu un krāsu, bet dažādā mastā (piem., ercena 5 un kārava 5).
- **Jaukts Pāris** – divas kārtis ar vienu un to pašu vērtību/burtu, bet dažādās krāsās un dažādā mastā (piem., pīķa 7 un kārava 7).

Laimējušā likme uz jebkāda veida spēlētāja vai baņķiera pāri izmaksā **11:1**.

Vienā un tajā pašā spēles kārtā var likt abas vai tikai vienu papildlikmi uz Spēlētāja pāri vai Baņķiera pāri.

Uz Spēlētāja pāri vai Baņķiera pāri var likt likmes, neliekot obligāto pamatlikmi.

* Pēc 60 spēles kārtām papildlikmes Spēlētāja pāris un Baņķiera pāris tiek atspējotas.

Jebkurš Pāris

Papildlikme **Jebkurš Pāris** laimē, ja spēlētāja vai baņķiera pirmās divas kārtis veido kāršu pāri ar tādu pašu vērtību vai burtu.

Laimējušā likme uz Jebkuru pāri izmaksā **5:1**.

Uz Jebkuru pāri var likt likmes, neliekot obligāto pamatlikmi.

Perfekts Pāris

Papildlikme **Perfekts Pāris** laimē, ja spēlētāja vai baņķiera pirmās divas kārtis veido perfektu kāršu pāri (tā pati vērtība, tas pats burts un tas pats masts).

Laimējušā likme uz Perfektu pāri izmaksā **25:1**.

Uz Perfektu pāri var likt likmes, neliekot obligāto pamatlikmi.

Spēlētāja Bonuss un Baņķiera Bonuss

Spēlētājs laimē **Spēlētāja Bonusa** vai **Baņķiera Bonusa** papildlikmes ar dabisko 8 vai 9, vai ar vismaz četriem punktiem.

Spēlētājs laimē **Spēlētāja Bonusa** vai **Baņķiera Bonusa** papildlikmes atbilstoši iznākumiem, kas parādīti zemāk:

Notikums	Izmaksa
Laimē ar „nedabisko” roku ar 9 punktiem	30:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 8 punktiem	10:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 7 punktiem	5:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 6 punktiem	3:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 5 punktiem	2:1
Laimē ar „nedabisko” roku ar 4 punktiem	1:1
Dabiska uzvara	1:1
Dabisks neizšķirts	NEIZŠĶIRTS

* Pēc 44 spēles kārtām papildlikmes Spēlētāja Bonuss un Baņķiera Bonuss tiek atspējotas.

Likmju Likšana

Liekot likmes, lūdzu, pievērsiet uzmanību zemāk minētajiem ekrāna elementiem, lai pārlicinātos, ka jūsu likmes ir uzliktas laikā un apstiprinātas veiksmīgi.

Galda Nosaukums norāda galdu, pie kura šobrīd spēlējat, un **Galda Limiti** parāda pie galda atļautās minimālās un maksimālās likmes. Noklikšķinot šajā vietā, atveras **Likmju Limitu un Izmaksu** logs, kas parāda katra likmes veida minimālo un maksimālo limitu, kā arī izmaksas koeficientus.

Live Baccarat £ 1 to £ 75,000 ✓

Spēles Informācijas Indikators informē par spēles statusu, likmju veikšanai atlikušo laiku un jūsu likmjustrastu.

PLACE YOUR BETS - 10

„**JŪSU LIKMES, LŪDZU**” parādās, lai informētu, kad drīkst sākt likt likmes. Indikatorjosla parāda atlikušo laiku zaļā krāsā, kas samazināsies virzienā pa kreisi. „**PĒDĒJĀS LIKMES**” parādās, kad likmju veikšanai ir atlikušas vien piecas sekundes. Šis indikators iekrāsosies oranžā krāsā.

„**LIKMES PĀRTRAUKTAS**” nozīmē, ka likmju likšanai paredzētais laiks ir beidzies, un visas likmju pozīcijas kļūst neaktīvas.

Kad likmju likšanai paredzētais laiks būs beidzies, saņemsit ziņojumu „**LIKMES PIENEMTAS**”, kas norādīs uz to, ka likmes ir pieņemtas un piedalīsies spēles kārtā. Savādāk gadījumos, kas paskaidroti šīs rokasgrāmatas sadaļā „[Spēles Neērtības](#)”, saņemsit ziņojumu „**DAĻA LIKMJU NAV PIENEMTAS**” vai „**LIKMES NORAIĀDĪTAS**”.

Ziņojums „**DALA**” parādās, kad dīleris dala sākotnējās kārtis un papildu kārtis.

Ziņojums „**ATKLĀJ**” parādās, kad dīlerim jāatver aizklātās kārtis un jāpaziņo kāršu punktus.

Ja pašreizējā spēles kārtā neesat uzlicis nevienu likmi, parādās ziņojums „**GAIDIET NĀKAMO SPĒLES KĀRTU**”. Kad šī spēles kārtā ir beigusies, likmes var likt nākamajā kārtā.

Statusa joslas ziņojums „**ZEMA BALANCE**” nozīmē to, ka jūsu atlikums ir nepietiekams, lai nosegtu uz galda atļauto minimālo likmi. Lai varētu piedalīties spēlē, papildiniet savu bilanci ar naudas līdzekļiem.

Ja spēle ir īslaicīgi slēgta dīlera kļūmes, iekārtas kļūmes vai citu neparedzētu apstākļu dēļ, parādās ziņojums „**SPĒLE IR APTURĒTA**”.

Ja spēles kārtā ir atcelta neparedzētu apstākļu dēļ un tūlītējs risinājums nav iespējams, parādās statusa joslas ziņojums „**SPĒLE ATCELTA**”. Plašāku informāciju par gadījumiem, kad „Spēle atcelta”, meklējiet šīs rokasgrāmatas sadaļā „[Spēles Neērtības](#)”.

Žetonu Ekrāns ļauj izvēlēties žetonu vērtību, ar kuriem vēlaties likt likmes. Lai apskatītu visas iespējamās žetonu vērtības, noklikšķiniet uz žetona ekrāna apakšējā daļā zem pogām **Atkārtot**, **Dubultot** un **Atsaut**. Pieejamas ir tikai tās žetonu vērtības, kuras var izmantot ar jūsu pašreizējo atlikumu.



Poga Atkārtot ļauj atkārtot to pašu likmi vai tās pašas likmes, kuru(-as) likāt pie pašreizējā galda iepriekšējā spēles kārtā. Noklikšķinot uz pogas Atkārtot, tiek iespējotas pogas Dubultot un Atsaukt.



Noklikšķinot uz **pogas Dubultot**, jūsu likme, kuru uzlikāt uz pieejamās likmes pozīcijas, tiek dubultota. Katrs klikšķis jūsu likmi dubulto.



Noklikšķinot uz **pogas Atsaukt**, jūsu pēdējā izdarītā likme tiek noņemta. Šī poga ir pieejama tikai laikā, kad tiek veiktas likmes. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes nav iespējams atsaukt vai mainīt. Atkārtoti noklikšķinot uz pogas Atsaukt, likmes tiek viena pēc otras noņemtas, sākot ar pēdējo uzlikto likmi vai pēdējām uzliktajām likmēm.



Bilances indikators parāda jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Uz darbvirsmas un mobilajās ierīcēs tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā.

Lūdzu, pārliecinieties, ka pirms spēles uzsākšanas jūsu balance ir pietiekama, lai nosegtu likmes.

Ja balance nav atjaunota pēc likmju uzlikšanas vai pēc tam, kad redzams laimesta ziņojums, lūdzu, mēģiniet pārlūkā atsvaidzināt spēles logu vai noklikšķiniet uz jūsu tastatūras taustiņa F5.

Kasiera poga (ja tāda ir), kas uz darbvirsmas atrodas blakus Bilances pogai, atver kasiera logu, kurā var veikt iemaksas un izmaksas. Mobilajās ierīcēs Kasiera poga atrodas spēles izvēlnē.



Kopējās Likmes indikators parāda visu šajā spēles kārtā uzlikto likmju pašreizējo summu. Tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā.

Spēles ID Numurs parāda jebkuras spēles unikālo identifikatoru – pašreizējās spēles ID numuru. Tas atrodas blakus spēles nosaukumam. **Laika indikators** parāda jūsu pašreizējo vietējo laiku.

12:36 ID:1234567890

Ja ir kādi jautājumi vai vēlēšanās sazināties ar **Klientu Atbalstu**, vienmēr jāpieraksta **Spēles ID Numurs** vai arī jāuzņem ekrānu uzņēmums ar to.

Automātiskā spēle

Automātiskās spēles funkcija dod iespēju izvēlēto spēles kārtu laikā automātiski atkārtot savas likmes. Lai aktivizētu automātiskās spēles funkciju, uzlieciet savas likmes un nospiediet **pogu Automātiskā spēle**.



Šī darbība atver **Automātiskās spēles logu**, kur var atrast visus iespējamus iestatījumus, lai uzsāktu automātiskās spēles funkciju. Atkarībā no jūsu kazino jurisdikcijas dažas konfigurācijas var būt obligātas.

Kamēr automātiskās spēles logs ir atvērts, automātisko spēli var uzsākt tajā spēles kārtā, kad funkcija tika ierosināta, vai arī jebkurā no nākamajām spēles kārtām. Automātiskās spēles funkcija sāk darboties, nospiežot pogu **Sākt**. Atlikušo automātiskās spēles kārtu skaits ir redzams uz **pogas Modificēt Automātisko spēli**.



Kad automātiskā spēle ir sākusies, jūs savas likmes varat modificēt likmju likšanas laikā, uz laukuma uzliekot papildu žetonus.

Lai apstādinātu Automātiskās spēles funkciju, atveriet automātiskās spēles logu un nospiediet **pogu Pārtraukt**.

Automātiskās spēles funkcija **apstāsies automātiski** šādos gadījumos:

1. Izvēlēto automātiskās spēles kārtu skaits sasniedz 0. Jūs informēs ekrāna ziņa.

2. Jūsu atlikums ir nepietiekams, lai turpinātu automātisko spēli.
3. Aktivizējas viens vai vairāki Pārtraukt automātisko spēli gadījumi (ja piemērojami): atlikums samazinās, atlikums palielinās vai viens laimests pārsniedz izvēlēto vērtību.

Baccarat vairāku spēļu režīms

Mērķis

Baccarat vairāku spēļu režīms ļauj viena loga ietvaros vienlaicīgi spēlēt pie vairākiem Baccarat galdiem. Tas ir visaizraujošākais un saistošākais veids, kā spēlēt Baccarat, dodot iespēju atrast ideālu brīdi un īsto galdu, uz kura uzlikt likmi. Pie katra galda var vienkārši sekot līdzi spēles statistikai, salīdzināt to un likt likmi uz tā galda, kam dodat priekšroku.

Ieiešana Baccarat vairāku spēļu režīmā

Baccarat vairāku spēļu režīmu var palaist no Baccarat spēles foajē vai no jebkura Baccarat spēles galda, un tas ir pieejams gan mobilajās ierīcēs, gan uz darbvirsmas.

Lai palaistu šo režīmu no foajē, elementā Baccarat vairāku spēļu režīms noklikšķiniet uz pogas „Spēlēt tagad”. Tad foajē logs tiek aizvietots ar logu, kurā ir redzami visi vairāku spēļu režīmā pieejamie Baccarat spēles galdi.

Kad esat iegājis šajā režīmā, atveras logs Vairākas spēles, parādot sarakstu ar visiem pieejamajiem Baccarat spēles galdiem.

Lai ieietu Baccarat vairāku spēļu režīmā no šobrīd atvērtā galda, noklikšķiniet/pieskarieties ikonai.



Šajā brīdī tiek palaists vairāku spēļu režīms, un tas parādās kompaktā logā. Šajā režīmā tiek parādīti tikai galdi ar Labo ceļu sistēmām.

Nospiežot ikonu Izvērst, atveras vairāku spēļu režīma loga pilns skats ar visiem pieejamajiem Baccarat spēles galdiem.

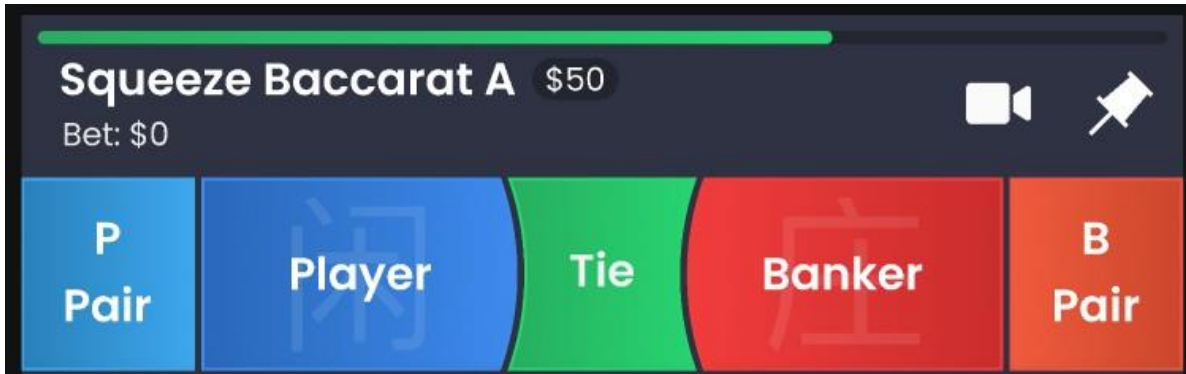


Nospiežot ikonu Iziet no vairāku spēļu režīma, šī spēļu režīma logs aizveras.



Likmju likšana

Likmju likšanai paredzētajā laikā, kad laika indikators ir zaļā krāsā, var likt likmes uz jebkura galda spēlētāja, baņķiera, neizšķirta, spēlētāja pāra un baņķiera pāra lauciņiem.



Uz galda uzliktā **kopējā likme** ir redzama zem galda nosaukuma.

Katra galda **minimālais un maksimālais likmju limits** ir norādīts blakus galda nosaukumam.

Žetonu Ekrāns ļauj izvēlēties žetonu vērtību, ar kuriem vēlaties likt likmes.

Poga Atkārtot ļauj atkārtot to pašu likmi(-es), kuru(-as) likāt iepriekšējā spēles kārtā pie katra galda.



Noklikšķinot uz pogas Atkārtot, tiek iespējotas pogas Dubultot un Atsaukt.

Noklikšķinot uz **pogas Dubultot**, jūsu likme, kuru uzlikt uz pieejamās likmes pozīcijas, tiek dubultota. Katrs klikšķis jūsu likmi dubulto.



Noklikšķinot uz **pogas Atsaukt**, jūsu pēdējā izdarītā likme tiek noņemta. Šī poga ir pieejama tikai laikā, kad tiek veiktas likmes. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes nav iespējams atsaukt vai mainīt. Atkārtoti noklikšķinot uz pogas Atsaukt, likmes tiek viena pēc otras noņemtas, sākot ar pēdējo uzlikto likmi vai pēdējām uzliktajām likmēm.



Lai apskatītu konkrētā galda pārējās iespējas, nospiediet galda izvēlnes ikonu.



Šajā brīdī atveras nolaižamā izvēlne, kurā ir redzamas šādas iespējas:

- **Piespraust galdu** – nospiediet to, lai galdu saraksta augšdaļā redzētu konkrēto galdu un izslēgtu to no kārtošanas pēc ilgākajām sērijām (tas paskaidrots tālāk), ja vien neatspraužat to. Mobilajās ierīcēs var piespraust tikai vienu galdu, savukārt uz darbvirsmas – līdz trim galdiem.
- **Galda limiti** – nospiežot šo pogu, atveras detalizēts skats ar šī galda limitiem.
- **Pievienoties galdam** – nospiežot šo pogu, jums ir iespēja pievienoties izvēlētajam galdam un sākt pie tā spēlēt pilnajā skatā.

Kad **likmju likšanai paredzētais laiks ir beidzies**, indikators pazūd, un tiek sākta kāršu dalīšana.

Kad ir noskaidrots **spēles iznākums**, tad, ja esat uzvarējis, tiek izcelts attiecīgā galda lauciņš, uz kura esat laimējis, un atbilstoši jūsu likmei(-ēm) un likmes(-ju) veidam tiek aprēķināta izmaksa. Vairāku spēļu loga apakšējā daļā tiek uzrādīti visi jūsu laimesti. Tādā veidā jums ir zināms, cik esat laimējis pat, ja galdi ir paslēpti zem ritlodziņa.

Videoplūsmas pārvaldīšana

Nospiežot video pārslēgšanu, videoplūsmu var pārslēgt vai izslēgt pie jebkura galda.



Videoplūsmu vienlaikus iespējams aktivizēt tikai pie viena galda. Galds ar aktīvo videoplūsmu automātiski ieņem pozīciju kā pats pirmais galds logā. Ja videoplūsma ir aktivizēta bez skaņas, tad to jebkurā laikā var ieslēgt, nospiežot skaņas pārslēgšanu.



Celu statistikas pārvaldīšana

Uz darbvirsmas vairāku spēļu režīmā jūs varat redzēt Pērļu plāksni, Lielo ceļu un Atvasinātos ceļus pie visiem Baccarat galdiem vienlaicīgi.

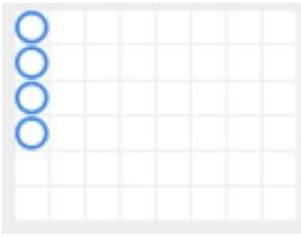
Mobilajās ierīcēs visu Baccarat spēļu galdu statistiku var aplūkot divos skatos.

Katru skatu var izvēlēties, vairāku spēļu loga augšdaļā nospiežot vienu no cilnēm: „Lielais ceļš” vai „Atvasinājumi”.

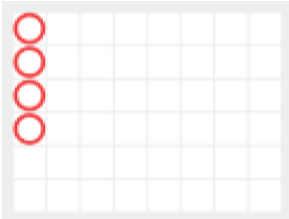
Labo ceļu izsekošana

Vairāku spēļu funkcija ļauj izsekot divpadsmit Labo ceļu sistēmām šādi:

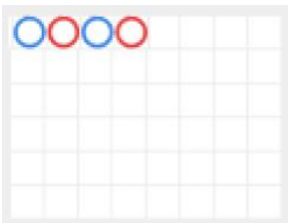
- Spēlētāja veiksmju sērija



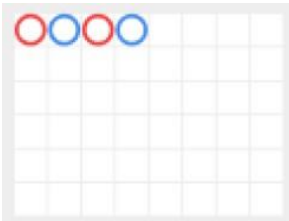
- Baņķiera veiksme sērija



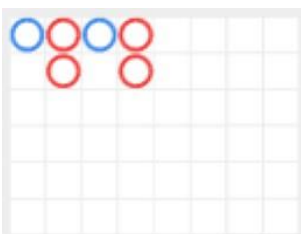
- Spēlētāja pingpongs



- Baņķiera pingpongs

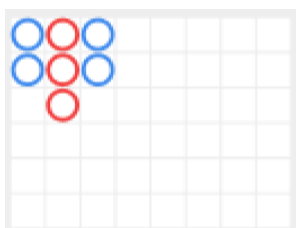


- Spēlētājs viens, baņķieris divi

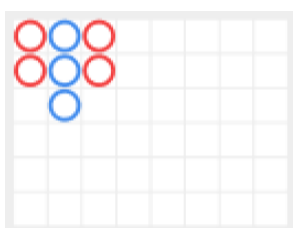


- Baņķieris viens, spēlētājs divi

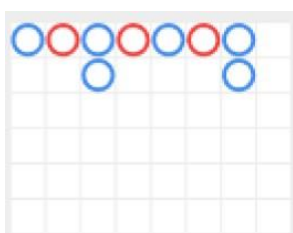
- Spēlētāja sviestmaize



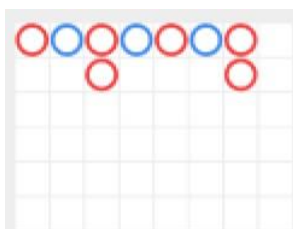
- Baņķiera sviestmaize



- Nošķirtais spēlētājs

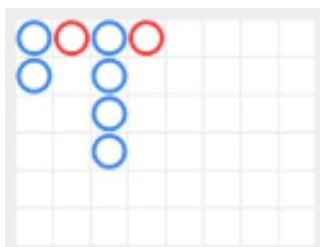


- Nošķirtais baņķieris

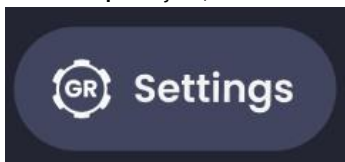


- Pārslēgšanās uz spēlētāju

- Pārslēgšanās uz banķieri



Nospiediet **Labo ceļu iestatījumu pogu**, lai izvēlētos Labo ceļu sistēmas, kurām vēlaties sekot, un iekārta paziņos, kad notiks jūsu izvēlētās sistēmas gadījums.

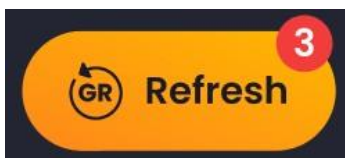


Galdu šķirošana pēc Labo ceļu gadījumiem

Poga **Atsvaidzināt** ļauj pārkārtot galdu sarakstu pēc notikušajiem Labo ceļu sistēmiskajiem gadījumiem, kuriem bijāt izvēlēties sekot.

Uz šīs pogas parādīsies īpašs rādījums, kas norādīs, kurā brīdī galdu sarakstu iespējams atjaunināt ar pēdējām izmaiņām attiecīgajos ceļos. Kad uz kāda galda notiek Labā ceļa sistēmiskais gadījums, poga Atsvaidzināt aktivizējas un, nospiežot to, ir iespējams pārkārtot galdus.

Skaitlis sarkanajā lodziņā norādīs Labo ceļu sistēmisko gadījumu skaitu, kas notikuši pēc iepriekšējās galdu saraksta atsvaidzināšanas.



Izvēlnes vienumi vairāku spēļu režīma kompaktajā skatā

Nospiežot izvēlnes pogu, tiek atvērts šādu iespēju saraksts:



- **Kasieris (ja pieejams)**
- **Spēlētāja vēsture**
- **Baccarat spēles instrukcija** – šeit parādās arī tā vairāku galdu spēles režīma instrukcija, kurā atrodaties šobrīd.

Izvēlnes vienumi vairāku spēļu režīma pilnajā skatā

Tālāk minētie vienumi uz darbvirsmas atrodas augšējā labajā stūrī.

- **Fojē**
- **Kasieris**
- **Spēlētāja vēsture**
- **Galda limiti** – nospiežot šo pogu, atveras detalizēts skats ar katru galdu un tā limitiem.
- **Baccarat spēles instrukcija** – šeit parādās arī tā vairāku galdu spēles režīma instrukcija, kurā atrodaties šobrīd.
- Noklikšķinot uz **pogas lestatījumi**, atveras **iestatījumu logs**, kas ļauj iestatīt vēlamās izvēles.
- Noklikšķinot uz **pogas Pilnekrāns**, tiek palaists **pilnekrāna** režīms, un spēle un/vai foajē aizpilda visu ekrānu. Lai izietu no šī režīma, vēlreiz noklikšķiniet uz pogas, vai arī uz tastatūras nospiediet taustiņu „Esc”.

Šos vienumus var atrast, **mobilažās ierīcēs** pieskaroties **pogai Izvēlne**.



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.