

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Live Mega Sic Bo™

Spēles izstrādātāja nosaukums: Pragmatic Play Ltd

Spēles veids: Tiešsaistes galdu spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.10 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 5000 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. SPĒLES MĒRĶIS

Mega Sic Bo ir labi pazīstamās ķīniešu spēles, kuru spēlē ar trim metamajiem kauliņiem, ļoti aizraujoša versija. **Spēles mērķis** ir uzminēt trīs izmesto metamo kauliņu spēles iznākumu. Rezultātu veido kopējā punktu summa un kombinācijas.

Uz Mega Sic Bo laukuma atrodas 52 pozīcijas, uz kurām tiek liktas likmes, un spēlētāji var vienlaicīgi nospēgt vienu vai vairākas no tām. Katrā kārtā spēle nejauši izvēlas vairākas likmju kombinācijas, un pirms izmestie kauliņi ir pārstājuši ripot, un ir zināms iznākums, to standarta izmaksas koeficientus aizstāj ar „Mega reizinātājiem”, dodot iespēju laimēt uz dažām pozīcijām uzliktās likmes reizinājumu ar līdz pat 1000. Ja kombinācijas, uz kurām uzliktas likmes, ir starp „**Mega Laimīgajām Kombinācijām**”, jūs iegūstat „**MEGA LAIMESTU**”.

Kā Spēlēt

Mega Sic Bo spēlē likmēm jābūt uzliktām likmju likšanas laikā uz **Sic Bo Laukuma**, uz kura ir attēlotas visas iespējamās likmju pozīcijas.

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------------------|------|------|------|-----------------|-------|------------|------|-------------------|-------|------|------|------|------|-------------------------|--|
| Lose if Any Triples 1:1 | | 8:1 | | | 150:1 | | 30:1 | | 150:1 | | 8:1 | | | Lose if Any Triples 1:1 | |
| Small | Odd | | | | | Any Triple | | | | | | Even | Big | | |
| 4 - 10 | | | | | | | | | | | | | | 11 - 17 | |
| 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | | |
| 50:1 | 20:1 | 15:1 | 12:1 | 8:1 | 6:1 | 6:1 | 6:1 | 6:1 | 8:1 | 12:1 | 15:1 | 20:1 | 50:1 | | |
| 5:1 | | | | | | | | | | | | | | Two dice | |
| | One | | Two | | Three | | Four | | Five | | Six | | | | |
| 1:1 on One Dice | | | | 2:1 on Two Dice | | | | 3:1 on Three Dice | | | | | | | |

Lai sāktu spēli, sagaidiet, kad parādās uzaicinājums „**JŪSU LIKMES, LŪDZU**”, tad izvēlieties žetona vērtību, kuru šajā spēles kārtā vēlaties likt, un uzlieciet to uz vēlamās spēles laukuma likmes pozīcijas.

Jūsu kopējā likme ir redzama logā „**Kopējā Likme**”.

Likmes tiek liktas tam paredzētajā laikā līdz brīdim, kad spēles vadītājs paziņo: „**LIKMES PĀRTRAUKTAS**”. Pēc tam likmes vairs nepieņem.

Metamos kauliņus met kauliņu kratītājā un, kad visi trīs ir pārstājuši ripot, noskaidro spēles kārtas iznākumu, saskaitot kopā uz katra kauliņa augšējās daļas attēlotās skaitliskās vērtības. Ja kāda no jūsu likmēm atrodas uz laimējušās kombinācijas, jūs saņemat laimestu atbilstoši attiecīgajiem

laimējušo kombināciju izmaksu koeficientiem. Ja esat uzlicis likmi uz laimējušā skaitļa ar Mega reizinātāju, jūsu likmi attiecīgi sareizina, un jūs saņemat **MEGA LAIMESTU!** Jūsu laimesta summa, kurā ir iekļauta arī sākotnējā likme, ir redzama laimesta ziņojumā.

Likmes un Izmaksu Koeficienti

Spēlē Mega Sic Bo ir 52 likmju pozīcijas, un katrai no tām ir sava izmaksa. Tālāk ir paskaidroti visu likmju veidi tādā kārtībā, kā tie ir attēloti uz laukuma, proti, no augšas uz leju.

Mazs/Liels nozīmē trīs kauliņu mazo skaitlisko summu (4-10) vai arī lielo summu (11-17). Šīs likmes zaudē, ja iznākums ir Jebkurš Trīskāršs (skatīt tālāk).

Nepāris/Pāris nozīmē trīs kauliņu skaitlisko summu ar nepāra skaitli (5, 7, 9, 11, 13, 15, 17) vai summu ar pāra skaitli (4, 6, 8, 10, 12, 14, 16). Šīs likmes zaudē, ja iznākums ir jebkurš Trīskāršs (skatīt tālāk).

Dubults ir kombinācija, kas pēc kauliņu ripošanas uz diviem no trim kauliņiem uzrāda vienu un to pašu skaitli. Ir sešas iespējamās Dubulta likmes — no 1 līdz 6 (piem., divi trijnieki). Lūdzu, ņemiet vērā, ka Dubulta kombinācijas izmaksa nemainās, ja visi trīs kauliņi uzrāda to pašu vērtību.

Īpašs Trīskāršs ir kombinācija, kas pēc kauliņu ripošanas uz visiem trim kauliņiem uzrāda vienu un to pašu skaitli. Lai liktu likmi uz Īpašo Trīskāršo, ir sešas iespējamās likmju pozīcijas — no 1 līdz 6 (piem., trīs piecnieki).

Jebkurš Trīskāršs ir likmju lauciņš, kas atrodas laukuma vidū, un to jāizvēlas tad, ja gribat likt likmi, ka uz visiem trim kauliņiem būs redzami jebkuri trīs vienādi skaitļi — no 1 līdz 6. Jūs ar vienu kustību nosedzat visa veida Trīskāršs.

Trīs Kauliņu Summa aizņem 14 likmju lauciņus, kas marķēti kā 4-17. Tie atspoguļo visas iespējamās trīs kauliņu skaitliskās summas, neskaitot 3 un 18. Izmaksas atšķiras atkarībā no laimējušās summas.

Divu Kauliņu Kombinācija (2 kaul. kombin.) attiecas uz 15 iespējamām kombinācijām ar diviem kauliņiem, dodot iespēju likt likmi uz jebkurām divām konkrētām, taču dažādām skaitliskajām vērtībām, ko uzrāda kauliņi (piem., 1 un 4). Visas kombinācijas izmaksā vienādi — ar koeficientu 5:1.

Viens aizņem sešus likmju lauciņus laukuma apakšējā daļā, kas marķēta ar „Viens”, „Divi”, „Trīs”, „Četri”, „Pieci” un „Seši”, un tā attēlo viena kauliņa sešas skaitliskās vērtības. Izmaksa atšķiras atkarībā no tā, vai izvēlēta vērtība uzrādās uz viena, diviem vai visiem trim kauliņiem.

Izmaksas ir atkarīgas no tā, vai jūsu likmes ir uzliktas uz lauciņiem ar parastajiem koeficientiem vai tiem, uz kuriem attiecas Mega reizinātāji. Mega reizinātājus likmju iespējām Liels/mazs, Nepāris/pāris un Viens ar vienu kauliņu nepiemēro. Kopā ar laimestu atgriež arī jūsu likmi.

| Likmes iespēja | Izmaksa |
|----------------|---------|
|----------------|---------|

| | |
|---------------------------|-----------|
| Mazs / Liels | 1:1 |
| Nepāris / Pāris | 1:1 |
| Dubults | 8-87:1 |
| Īpašs Trīskāršs | 150-999:1 |
| Jebkurš Trīskāršs | 30-87:1 |
| Trīs Kauliņu Summa | |
| Kopā 4 vai 17 | 50-499:1 |
| Kopā 5 vai 16 | 20-249:1 |
| Kopā 6 vai 15 | 15-149:1 |
| Kopā 7 vai 14 | 12-29:1 |
| Kopā 8 vai 13 | 8-24:1 |
| Kopā 9 vai 12 | 6-24:1 |
| Kopā 10 vai 11 | 6-24:1 |
| 2 Kaul. Kombin. | 5-24:1 |
| Viens | |
| Viens kauliņš | 1:1 |
| Divi kauliņi | 2-19:1 |
| Trīs kauliņi | 3-87:1 |

Teorētiskais Spēlē Ieguldītās Naudas Atmaksas Procents

Pamatojoties uz likmēm Mazs/liels un Nepāris/pāris, optimālais teorētiskais spēlē ieguldītās naudas atmaksas procents ir **97,22 %**.

RTP diapazons ir no minimālajiem 95,47 % līdz maksimālajiem 97,22 %.

Pēdējās Laimētās Kombinācijas

Pēdējās Laimētās Kombinācijas vienmēr ir redzamas ekrāna apakšā. Pats pēdējais laimētais skaitlis ir redzams kreisajā pusē.

3 3 4 10 2 3 4 9 1 5 6 12 1 2 6 9 1 3 4 8 2 2 6 10 4 5 6 14 1 2 5 8 1 5 6 12 6 6 6 18 1 5 6 12 1 2 6 9

Spēles Statistika

Spēlējot Mega Sic Bo, informācija **Statistikas logā** palīdz izlemt, kuras likmju iespējas izvēlēties.

Uz darbvirsmas pēc noklusējuma statistika ir pieejama uz ekrāna, savukārt mobilajās ierīcēs Statistikas logu var atvērt, ieejot Izvēlnē un izvēloties **Statistiku** no saraksta.

Spēles statistika palīdz spēlētājiem ātri novērtēt spēles vēsturi, identificēt tendences un mēģināt paredzēt iznākumus nākotnē. Spēles Mega Sic Bo statistika par pēdējām 100 spēles kārtām ir attēlota rīcības plānos un diagrammās.

Rīcības plāni ir ilustrēti iznākumu un tendenču attēlojumi, kas sadalīti režģveidā, kuru dziļumā vienmēr veido sešas rindas, bet platumā — daudzas kolonnas, ar minimums vienu aplīti augstumā un neierobežotu rindu daudzumu platumā.

Cilnē Mazs/Liels katru iznākumu Mazs (M), Liels (L) un Trīskāršs (T) parāda kā atsevišķu aplīti, kur visagrāko spēles iznākumu ieraksta kreisajā augšējā stūrī. Tāda paša veida kombināciju iznākumus ieraksta vienā kolonnā virzienā uz leju, kamēr neuzkrīt cita veida kombinācija. To savukārt ieraksta pa labi blakus esošās kolonnas augšā un tā tālāk.

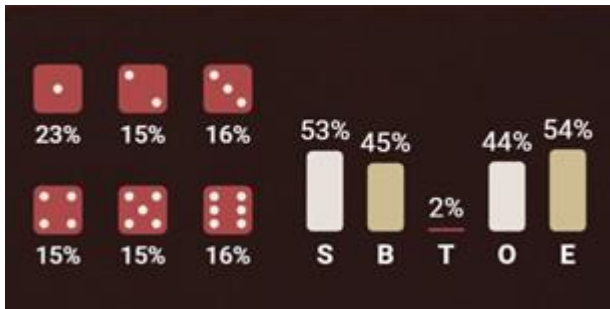


Cilnē **Nepāris/Pāris** iznākumus Nepāris (N), Pāris (P) un Trīskāršs (T) parāda tādā pašā veidā kā uz rīcības plāna Mazs/liels.



Lai apskatītu iepriekšējos iznākumus, katru rīcības plānu var ritināt, nospiežot bultiņas pa kreisi/pa labi, savukārt, noklikšķinot/uzspiežot jebkurā rīcības plāna vietā tā iekšienē, šī darbība pārslēdz režīmus — no summas ar vārdiem uz skaitlisko summu.

Diagrammu cilnē var atrast visu sešu skaitlisko vērtību procentus, kā arī kombināciju Mazs, Liels, Trīskāršs, Nepāris un Pāris iznākumu procentus.



Likmju Likšana

Liekot likmes, lūdzu, pievērsiet uzmanību zemāk minētajiem ekrāna elementiem, lai pārliecinātos, ka jūsu likmes ir uzliktas laikā un apstiprinātas veiksmīgi.

Galda Nosaukums norāda galdu, pie kura šobrīd spēlējat, un **Galda Limiti** parāda pie galda atļautās minimālās un maksimālās likmes. Noklikšķinot šajā vietā, atveras **Likmju Limitu un Izmaksu** logs, kas parāda katra likmes veida minimālo un maksimālo limitu, kā arī izmaksas koeficientus.

Mega Sic Bo | €-5000 €

Spēles Informācijas Indikators informē par spēles statusu, likmju veikšanai atlikušo laiku, likmju statusu, laimējušo kombināciju utt.

Please place your bets 12

„**JŪSU LIKMES, LŪDZU**” parādās, lai informētu, kad drīkst sākt likt likmes. Indikatorjosla parāda atlikušo laiku zaļā krāsā, kas samazināsies virzienā pa kreisi. „**PĒDĒJĀS LIKMES**” parādās, kad likmju veikšanai ir atlikušas vien piecas sekundes. Šis indikators iekrāsosies oranžā krāsā.

„**LIKMES PĀRTRAUKTAS**” nozīmē, ka likmju likšanai paredzētais laiks ir beidzies, un visas likmju pozīcijas kļūst neaktīvas.

Kad likmju likšanai paredzētais laiks būs beidzies, saņemsit ziņojumu „**LIKMES PIENĒMTAS**”, kas norādīs uz to, ka likmes ir pieņemtas un piedalīsies spēles kārtā. Savādāk gadījumos, kas paskaidroti šīs rokasgrāmatas sadaļā „Spēles neērtības”, saņemsit ziņojumu „**DAĻA LIKMJU NAV PIENĒMTAS**” vai „**LIKMES NORĀIDĪTAS**”.

Statusa joslā parādās ziņojums „**MEGA REIZINĀTĀJI**”, kad pašreizējā spēles kārtā izvēle kritusi uz Mega laimīgajām kombinācijām kopā ar attiecīgu Mega reizinātāju.

Ja pašreizējā spēles kārtā neesat uzlicis nevienu likmi, parādās ziņojums „**GAIDIET NĀKAMO SPĒLES KĀRTU**”. Kad šī spēles kārtā ir beigusies, likmes var likt nākamajā kārtā.

Statusa joslas ziņojums „**ZEMA BALANCE**” nozīmē to, ka jūsu atlikums ir nepietiekams, lai nosegtu uz galda atļauto minimālo likmi. Lai varētu piedalīties spēlē, papildiniet savu bilanci ar naudas līdzekļiem.

Ja spēle ir īslaicīgi slēgta spēles vadītāja kļūmes, iekārtas kļūmes vai citu neparedzētu apstākļu dēļ, parādās ziņojums „**SPĒLE IR APTURĒTA**”.

Ja spēles kārta ir atcelta neparedzētu apstākļu dēļ, un tūlītējs risinājums nav iespējams, parādās statusa joslas ziņojums „**SPĒLE ATCELTA**”. Plašāku informāciju par gadījumiem, kad „Spēle atcelta”, meklējiet šīs rokasgrāmatas sadaļā „Spēles Neērtības”.

Žetonu Ekrāns ļauj izvēlēties žetonu vērtību, ar kuriem vēlaties likt likmes. Lai apskatītu visas iespējamās žetonu vērtības, noklikšķiniet uz žetona ekrāna apakšējā daļā zem pogām **Atkārtot**, **Dubultot** un **Atsaukt**. Pieejamas tikai tās žetonu vērtības, kuras var izmantot ar jūsu pašreizējo atlikumu.



Poga Atkārtot ļauj atkārtot to pašu likmi vai tās pašas likmes, kuru(-as) likāt pie pašreizējā galda iepriekšējā spēles kārtā. Noklikšķinot uz pogas **Atkārtot**, tiek iespējotas pogas **Dubultot** un **Atsaukt**.



Noklikšķinot uz **pogas Dubultot**, jūsu likme, kuru uzlikāt uz pieejamās likmes pozīcijas, tiek dubultota. Katrs klikšķis jūsu likmi dubulto.



Noklikšķinot uz **pogas Atsaukt**, jūsu pēdējā izdarītā likme tiek noņemta. Šī poga ir pieejama tikai laikā, kad tiek veiktas likmes. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktais likmes nav iespējams atsaukt vai mainīt. Atkārtoti noklikšķinot uz pogas **Atsaukt**, likmes tiek viena pēc otras noņemtas, sākot ar pēdējo uzlikto likmi vai pēdējām uzliktajām likmēm.



Bilances indikators parāda jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Uz darbvirsmas un mobilajās ierīcēs tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā.

Lūdzu, pārliecinieties, ka pirms spēles uzsākšanas jūsu bilance ir pietiekama, lai nosegtu likmes.

Ja bilance nav atjaunota pēc likmju uzlikšanas vai pēc tam, kad redzams laimesta ziņojums, lūdzu, mēģiniet pārlūkā atsvaidzināt spēles logu vai noklikšķiniet uz jūsu tastatūras taustiņa F5.

Kasiera poga (ja tāda ir), kas uz darbvirsmas atrodas blakus Bilances pogai, atver kasiera logu, kurā var veikt iemaksas un izmaksas. Mobilajās ierīcēs Kasiera poga atrodas spēles izvēlnē.



Kopējās Likmes Indikators parāda visu šajā spēles kārtā uzlikto likmju pašreizējo summu. Tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā.

Spēles ID numurs parāda jebkuras spēles unikālo identifikatoru — pašreizējās spēles ID numuru. Tas atrodas blakus spēles nosaukumam. **Laika indikators** parāda jūsu pašreizējo vietējo laiku.

ID: 1234567890 12:35:56

Ja ir kādi jautājumi vai vēlēšanās sazināties ar **Klientu Atbalstu**, vienmēr jāpieraksta **Spēles ID Numurs** vai arī jāuzņem ekrānu uzņēmums ar to.

Automātiskā Spēle

Automātiskās spēles funkcija dod iespēju izvēlēto spēles kārtu laikā automātiski atkārtot savas likmes. Lai aktivizētu automātiskās spēles funkciju, uzlieciet savas likmes un nospiediet **pogu Automātiskā spēle**.



Šī darbība atver **Automātiskās spēles logu**, kur var atrast visus iespējamus iestatījumus, kas palīdz uzsākt automātiskās spēles funkciju. Atkarībā no jūsu kazino jurisdikcijas dažas konfigurācijas var būt obligātas.

Kamēr automātiskās spēles logs ir atvērts, automātisko spēli var uzsākt tajā spēles kārtā, kad funkcija tika ierosināta vai arī jebkurā no nākamajām spēles kārtām. Automātiskās spēles funkcija sāk darboties, nospiežot pogu **Sākt**. Atlikušo automātiskās spēles kārtu skaits ir redzams uz pogas **Modificēt Automātisko spēli**.



Kad automātiskā spēle ir sākusies, jūs savas likmes varat modificēt likmju likšanas laikā, uz laukuma uzliekot papildu žetonus.

Lai apstādinātu Automātiskās spēles funkciju, atveriet automātiskās spēles logu un nospiediet **pogu Pārtraukt**.

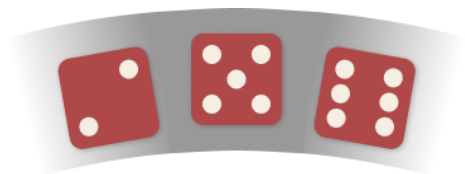
Automātiskās spēles funkcija **apstāsies automātiski** šādos gadījumos:

1. Izvēlēto automātiskās spēles kārtu skaits sasniedz 0. Jūs informēs ekrāna ziņa.
2. Jūsu atlikums ir nepietiekams, lai turpinātu automātisko spēli.
3. Aktivizējas viens vai vairāki Pārtraukt automātisko spēli gadījumi (ja piemērojami): atlikums samazinās, atlikums palielinās vai viens laimests pārsniedz izvēlēto vērtību.

Spēles Iznākums

Spēles kārtas laimējušos lauciņus uz laukuma iezīmē. Tā var pārbaudīt, vai uz lauciņiem atrodas jūsu žetoni.

Video augšējā daļā tiek parādīts arī **Laimējušo Kauliņu Kombinācijas** grafiskais attēlojums. Ja esat laimīgs uzvarētājs, jūsu laimesta summa ir redzama zem tā.



Laimētāju Saraksts parādās tajā pašā brīdī, kad laimējušā kombinācija, un tajā ir redzamas visu pēdējā spēles kārtā pie pašreizējā galda laimējušo spēlētāju iesaukas. Laimējušās summas norāda tajā valūtā, kādu esat izvēlējis savā kontā.



Navigācijas Vadīklas

Fojā poga var tikt nospiesta jebkurā laikā no jebkuras spēles. Tā ļauj viegli mainīt galdu, izvēlēties jebkuru citu tiešraides spēli vai vienkārši atstāt galdu. Jūs netiksiet noņemts no pašreizējā galda līdz brīdim, kad būsiet izvēlējis jaunu galdu, kuram pievienoties, tāpēc fojā var izmantot, lai, paliekot pie pašreizējā galda, pārļūkotu citas spēles. Kad esat nokļuvis fojā lapā, lūdzu, noklikšķiniet uz pogas **Atgriezies pie Spēles**, lai izietu no fojā un atgrieztos pie sava atvērtā galda.

All Games

Noklikšķinot uz **Tērzēšanas pogas**, atveras tērzēšanas logs, kur var nosūtīt ziņojumus spēles vadītājam un citiem spēlētājiem. Spēles vadītājs sazināsies ar jums tiešajā ēterā un atbildēs uz jebkādiem jautājumiem, kas attiecas uz spēli.



Ja vēlaties runāt ar mūsu **Tiešraides Klientu Atbalsta komandu**, lūdzu, izvēlieties attiecīgo tērzētavu, noklikšķinot uz **pogas Atbalsts**, kur jums palīdzēs privāti.



Tērzēšanas ziņojumus visu laika periodu pārrauga īpašs studijas personāls. Ja saziņā pie galda ar spēles vadītājiem un/vai citiem spēlētājiem lietojat nepiemērotu vai rupju valodu vai piesārņojat tērzētavu ar nevajadzīgiem ziņojumiem, jebkurš tērzēšanas ziņojums var tikt izdzēsts, un jūsu tērzēšanas funkcija var tikt bloķēta.

Noklikšķinot uz **Skaņas Regulēšanas pogas**, atveras slīdnis, kas pie jūsu galda ļauj izmainīt skaņas stiprumu. Noklikšķinot uz Skaņas regulēšanas pogas, spēlei izslēdzas skaņa — pēc tam tā pārveidojas par ikonu „**Skaņa izslēgta**”.



Spēle pēc noklusējuma atveras ar izslēgtu skaņu. Lūdzu, noklikšķiniet uz **pogas Skaņa izslēgta**, lai ieslēgtu skaņu. Pēc tam ikona pārveidosies par **Skaņas regulēšanas** pogu.



Noklikšķinot uz **Vēstures pogas**, atveras logs, kas detalizēti parāda jūsu darbības mūsu Live kazino. Tas pēc noklusējuma atver jūsu vēsturi **Šodien**. Savu vēsturi var apskatīt arī par iepriekšējām dienām, izvēloties cilni **Iepriekš**.



Izvēlieties no saraksta to spēles kārtu, kuru apskatīt detalizēti, tostarp visas savas uzliktās likmes.

Detalizēta jūsu Mega Sic Bo spēles kārtu vēsture parādās Vēstures logā un ir sadalīta divās daļās: spēles kārtas informācija un informācija par likmēm.

Noklikšķinot uz **pogas Spēles Instrukcija**, atveras tas palīdzības logs, kurā atrodaties patlaban.



Noklikšķinot uz **pogas Iestatījumi**, atveras **Iestatījumu logs**, kas ļauj izmainīt šādas izvēles:



- Pārvaldīt video kvalitāti.
- Pārvaldīt spēles skaņas.
- Mainīt interfeisa valodu.

Noklikšķinot uz **pogas Klasiskais Skats**, spēles skats tiek mainīts uz **Klasisko režīmu**, kurā video rāda nelielā rāmī.



Ja interneta savienojums ir lēns vai nestabils, spēles interfeiss var automātiski nomainīties uz klasisko režīmu. Šādā gadījumā video tiek automātiski iestatīts uz **zemu video izšķirtspēju**.

Noklikšķinot uz **pogas Pilnekrāns**, tiek palaists **pilnekrāna** režīms, un spēle un/vai foajē aizpilda visu ekrānu. Lai izietu no šī režīma, vēlreiz noklikšķiniet uz pogas, vai arī uz tastatūras nospiediet „Esc” taustiņu.



Gadījumi, kad „Nav Iznākuma”

Spēles iznākums ir spēkā esošs tikai tādā gadījumā, ja visi trīs metamie kauliņi pēc ripošanas apstājas kauliņu kratītāja apakšā plakanā veidā.

Gadījumu sauc par „**Nav Iznākuma**”, ja:

- viens vai vairāk kauliņu atrodas slīpveidā pret kauliņu kratītāja kupolu;
- viens vai vairāk kauliņu atrodas slīpveidā pret citu kauliņu;
- viens kauliņš pēc ripošanas atrodas virsū citam kauliņam.

„**Nav Iznākuma**” gadījumā saskaņā ar mūsu standarta vadības procedūrām **kauliņi tiek kratīti atkārtoti**.

Jūsu likmes paliek spēlē līdz brīdim, kad tiek noskaidrots spēkā esošs iznākums.

Spēles Neērtības

Jūs esat personīgi atbildīgs par savu likmju pareizu izvietošanu uz Sic Bo laukuma.

Jebkuras tehniskas kļūmes vai cilvēka kļūdas gadījumā par to nekavējoties tiek paziņots **Mainas Vadītājam**.

Ja spēles procesā notiek jebkāda kļūda, spēles kārtu īslaicīgi aptur, un tiek informēts maiņas vadītājs. Ekrāna ziņa informē par to, ka problēma tiek risināta.

Ja maiņas vadītājs var **nekavējoties atrisināt kļūdu**, tad spēles kārtu turpina kā parasti. **Ja tūlītējs atrisinājums nav iespējams**, tad spēles kārtu anulē un visu spēlētāju, kuri piedalījās šajā spēles kārtā, sākotnējās likmes tiek atgrieztas.

Ja laiks, kurā liek likmes, ir beidzies, **sistēma var noraidīt likmi**, kas nav uzlikta laikā, neatbilst galda minimumam vai maksimumam vai arī citu darījuma problēmu dēļ.

Ja liekat **likmi, kas ir mazāka par galda minimālo likmes limitu**, to parāda kā neaktīvu žetonu. Par to informēs mazs rīka padoma logs virs jūsu likmes. Kad likmju likšanas laiks ir beidzies, visus neaktīvos žetonus noraida.

Ja jūsu **likme pārsniedz jebkuru maksimālo likmes limitu**, to automātiski korigē, un par to informēs mazs rīka padoma logs virs likmes.

Ja spēle beidzas ar jūsu **prāt nekorektu iznākumu** vai jebkuru citu neatbilstību dēļ, lūdzu, sazinieties ar kazino klientu atbalsta centru, nosaucot **Spēles ID numuru**.

Savienojuma Pārtraukuma Noteikumi

Pragmatic Play Live kazino pakalpojumi tiek nodrošināti internetā, no kura dažkārt varat tikt atvienots. Tas rada potenciālas problēmas spēles plūsmai un jūsu lietotāja pieredzei.

Lai samazinātu negaidītu savienojuma pārtraukumu ietekmi, brīdī, kad pazūd savienojums ar spēles serveri, uz ekrāna parādīsies ziņojums par atkārtota savienojuma izveidi.

Savienojuma pārtraukuma gadījumā piemēro šādus kļūdu risinājumu noteikumus:

- Ja savienojums pārtrūkst **pirms** uz ekrāna parādās ziņojums „**LIKMES PĀRTRAUKTAS**”, un serveris vēl nebija pieņēmis likmes, tās netiks atskaitītas no bilances, un jūs nepiedalīsities šajā spēles kārtā. Kad savienojums izveidots, lūdzu, pārbaudiet savu bilanci un nekavējoties informējiet savu kazino operatoru, ja ir radusies kāda problēma.
- Ja savienojums pārtrūkst **pēc tam**, kad uz ekrāna parādās ziņojums „**LIKMES PĀRTRAUKTAS**”, un serveris bija pieņēmis likmes, spēle turpināsies kā parasti, un visi laimesti tiks apstrādāti atbilstoši spēles iznākumam neatkarīgi no savienojuma pārtraukuma.

Pēc tam, kad noticis savienojuma pārtraukums, lūdzu, pārbaudiet savus laimestus **Vēstures logā** un, ja ir radušās kādas šaubas par spēles iznākumiem, lūdzu, sazinieties ar tiešo atbalstu pašā spēlē vai kazino klientu atbalsta centru, nosaucot spēles ID numuru un detalizēti paskaidrojot konkrētās spēles problēmu.

Ja savienojums ar galdu no Studijas ir pārtrūcis ilgāk nekā piecas minūtes, spēle tiek anulēta.

Ja mēs noskaidrojam, ka jūs būtu laimējis šajā spēles kārtā, tad laimests tiks ieskaitīts jūsu kontā ar

Kazino Klientu Atbalsta Centra palīdzību.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.