

SIA LVBet  
LV50203083121  
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013  
+371 23114561



## Spēles noteikumi

**Spēles nosaukums:** Live Mega Wheel <sup>TM</sup>

**Spēles izstrādātāja nosaukums:** Pragmatic Play Ltd

**Spēles veids:** Tiešsaistes galdu spēle.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.10 EUR.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 1000 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties  
spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu “KAZINO” spēlētājs nokļūst lapā “<https://lvbet.lv/casino>”, kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

## Spēles apraksts

### 1. SPĒLES MĒRĶIS

**Mega Wheel** ir aizraujoša veiksmes spēle, ko iedvesmojuši klasiskie Big Six/Money Wheel formāti. Spēlei ir milzu izmēra vertikāli uzstādīts rats, kas sadalīts 54 krāsainos segmentos, kuros ir dažādi skaitļi (simboli): 1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30 un 40. Katrs skaitlis norāda uz attiecīgo izmaksu.

**Spēles mērķis** ir pareizi paredzēt to numurēto segmentu, kurā apstāsies rata augšpusē esošā bultiņa. Uzminot pareizo skaitli, jūs par savu likmi nopelnat laimestu.

Katrā jaunajā spēles kārtā spēle vienu skaitli nejauši izvēlas kā „Mega Laimīgo Skaitli”, dodot iespēju parastās izmaksas vietā laimēt jūsu likmes reizinājumu ar līdz pat 500.

„Mega laimīgo skaitli” spēle izvēlas nejauši pirms rats apstājas, un ir noskaidrots spēles iznākums. Ja skaitli, uz kuru uzlikāt likmi, izvēlas kā „Mega laimīgo skaitli”, jūs iegūstat „MEGALAIMESTU”.

### Kā Spēlēt

Mega Wheel spēlē likmēm jābūt uzliktām likmju likšanai paredzētajā laikā uz Mega Wheel

laukuma, uz kura ir pieejamas deviņas rata simboliem atbilstošas likmju pozīcijas.

Lai sāktu spēli, sagaidiet, kad parādās uzaicinājums „JŪSU LIKMES, LŪDZU”, tad izvēlieties žetona vērtību, kuru šajā griezienā likt, un uzlieciet to uz atbilstošas spēļu galda likmes pozīcijas.

Jūsu kopējā likme ir redzama logā „**Kopējā Likme**”.

Likmes liek tam paredzētajā laikā līdz brīdim, kad spēles vadītājs paziņo: „LIKMES PĀRTRAUKTAS”. Pēc tam likmes vairs nepieņem.

Spēles vadītājs iegriež ratu saskaņā ar „Mega Wheel spēkā esošo griezienu noteikumu”, kas paskaidrots zemāk.

Kad rats apstājas, un bultiņa atrodas segmenta iekšā starp divām tapiņām, tiek noskaidrots spēles iznākums, ko atzīmē spēles interfeisā. Ja kāda no jūsu likmēm atrodas uz laimējušā skaitļa, jūs saņemat laimestu saskaņā ar laimējušā simbola koeficientu, kas paskaidrots zemāk esošajā sadaļā „Likmes un izmaksas”. Ja esat uzlicis likmi uz laimējušā skaitļa ar Mega reizinātāju, jūsu likmi attiecīgi sareizina, un jūs saņemat MEGALAIMESTU. Jūsu laimesta summa, kurā ir iekļauta arī jūsu sākotnējā likme, ir redzama laimesta ziņojumā ekrāna centrā.

## **Likmes un Izmaksu Koeficienti**

Likmes liek uz jebkura no deviņiem simboliem (1, 2, 5, 8, 10, 15, 20, 30, un 40), kur domājat, ka rats varētu apstāties. Jūsu likme:

- laimē, ja bultiņa apstājas segmentā ar attiecīgo skaitli;
- zaudē, ja bultiņa apstājas jebkurā citā segmentā. Vienā spēles kārtā var nosegt visus deviņu likmju veidus. Spēle Mega Wheel piedāvā šādas izmaksas:

Simbols    Izmaksa

1	1-99:1
2	2-199:1
5	5-249:1
8	8-249:1
10	10-249:1
15	15-499:1
20	20-499:1
30	30-499:1
40	40-499:1

Laimējušās likmes izmaksā saskaņā ar laimējušā skaitļa izmaksas koeficientiem, kas variē starp minimālo vērtību (skaitļa, kas attēlots uz paša rata segmenta un laukuma, kur liek likmes) un maksimālo, kas atkarīga no nejauši piešķirtā Mega reizinātāja. Kopā ar laimestu atgriež arī jūsu likmi.

### **Pēdējie Laimētie Skaitļi**

Pēdējos Laimētos Skaitļus vienmēr parāda ekrāna apakšā. Pats pēdējais laimētais skaitlis ir skaidri redzams kreisajā pusē.

Laikā, kad tiek veiktas likmes, uz darbvirsmas var uzklikšķināt uz jebkura skaitļa. Šādi uz izvēlētajā skaitļa tiek uzlikta Straight Up likme.

### **Likmju Likšana**

Liekot likmes, lūdzu, pievērsiet uzmanību zemāk minētajiem ekrāna elementiem, lai pārliecinātos, ka jūsu likmes ir uzliktas laikā un apstiprinātas veiksmīgi.

Galda Nosaukums norāda galdu, pie kura šobrīd spēlējat, un Galda Limiti parāda pie galda atļautās minimālās un maksimālās likmes. Noklikšķinot šajā vietā, atveras Likmju Limitu un Izmaksu logs, kas parāda katra likmes veida minimālo un maksimālo limitu, kā arī izmaksas koeficientus.

Spēles Informācijas Indikators informē par spēles statusu, likmju veikšanai atlikušo laiku, likmju statusu, laimējušo skaitli utt.

„JŪSU LIKMES, LŪDZU” parādās, lai informētu, kad drīkst sākt likt likmes. Indikatorjosla parāda atlikušo laiku zaļā krāsā, kas samazināsies virzienā pa kreisi. „PĒDĒJĀS LIKMES” parādās, kad likmju veikšanai ir atlikušas vien piecas sekundes. Šis indikators iekrāsosies oranžā krāsā.

„LIKMES PĀRTRAUKTAS” nozīmē to, ka likmju likšanai paredzētais laiks ir beidzies, un visas likmju pozīcijas kļūst neaktīvas.

Kad likmju likšanai paredzētais laiks būs beidzies, saņemsit ziņojumu „LIKMES PIENĒMTAS”, kas norādīs uz to, ka likmes ir pieņemtas un piedalīsies spēles kārtā. Savādāk gadījumos, kas paskaidroti šīs rokasgrāmatas sadaļā „Spēles Neērtības”, saņemsit ziņojumu „DAĻA LIKMJU NAV PIENĒMTAS” vai „LIKMES NORĀIDĪTAS”.

Statusa joslā parādās ziņojums „MEGA KĀRTA”, kad pašreizējā spēles kārtā izvēle kritusi uz Mega laimīgo skaitli kopā ar attiecīgu Mega reizinātāju .

Ja pašreizējā spēles kārtā neesat uzlicis nevienu likmi, parādās ziņojums „GAIDIET NĀKAMO SPĒLES KĀRTU”. Kad šī spēles kārtā ir beigusies, likmes var likt nākamajā kārtā.

Statusa joslas ziņojums „ZEMA BALANCE” nozīmē to, ka jūsu atlikums ir nepietiekams, lai nosegtu uz galda atļauto minimālo likmi. Lai varētu piedalīties spēlē, papildiniet savu bilanci ar naudas līdzekļiem.

Ja spēle ir īslaicīgi slēgta spēles vadītāja kļūmes, iekārtas kļūmes vai citu neparedzētu apstākļu dēļ, parādās ziņojums „SPĒLE IR APTURĒTA”.

Ja spēles kārtā ir atcelta neparedzētu apstākļu dēļ, un tūlītējs risinājums nav iespējams, parādās statusa joslas ziņojums „SPĒLE ATCELTA”. Plašāku informāciju par gadījumiem, kad „Spēle atcelta”, meklējiet šīs rokasgrāmatas sadaļā „Spēles Neērtības”.

Žetonu Ekrāns ļauj izvēlēties žetonu vērtību, ar kuriem vēlaties likt likmes. Lai apskatītu visas iespējamās žetonu vērtības, noklikšķiniet uz žetona ekrāna apakšējā daļā zem pogām Atkārtot, Dubultot un Atsaukt. Pieejamas tikai tās žetonu vērtības, kuras var izmantot ar jūsu pašreizējo atlikumu.

Likmju likšanas laikā noklikšķinot/pieskaroties pogai LIKT UZ VISIEM, vienā spēles kārtā var nosegt visus deviņus likmju veidus. Likmes tiek uzliktas jūsu izvēlētajā žetona vērtībā.

Poga Atkārtot ļauj atkārtot to pašu likmi vai tās pašas likmes, kuru(-as) likāt pie pašreizējā galda iepriekšējā spēles kārtā. Noklikšķinot uz pogas Atkārtot, tiek iespējotas pogas Dubultot un Atsaukt.

Noklikšķinot uz pogas Dubultot, jūsu likme, kuru uzlikāt uz pieejamās likmes pozīcijas, tiek dubultota. Katrs klikšķis jūsu likmi dubulto.

Noklikšķinot uz pogas Atsaukt, jūsu pēdējā izdarītā likme tiek noņemta. Šī poga ir pieejama tikai laikā, kad tiek veiktas likmes. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes nav iespējams atsaukt vai mainīt. Atkārtoti

noklikšķinot uz pogas Atsaukt, likmes tiek viena pēc otras noņemtas, sākot ar pēdējo uzlikto likmi vai pēdējām uzliktajām likmēm.

Bilances indikators parāda jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Uz darbvirsmas un mobilajās ierīcēs tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā

Lūdzu, pārliecinieties, ka pirms spēles uzsākšanas jūsu bilance ir pietiekama, lai nosegtu likmes.

Ja bilance nav atjaunota pēc likmju uzlikšanas vai pēc tam, kad redzams laimesta ziņojums, lūdzu, mēģiniet pārlūkā atsvaidzināt spēles logu vai noklikšķiniet uz jūsu tastatūras taustiņa F5.

Kasiera poga (ja tāda ir), kas uz darbvirsmas atrodas blakus Bilances pogai, atver kasiera logu, kur var veikt iemaksas un izmaksas. Mobilajās ierīcēs Kasiera poga atrodas spēles izvēlnē.

Kopējās Likmes Indikators parāda visu šajā spēles kārtā uzlikto likmju pašreizējo summu. Tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā.

Spēles ID numurs parāda jebkuras spēles unikālo identifikatoru — pašreizējās spēles ID numuru. Tas atrodas blakus spēles nosaukumam. Laika indikators parāda jūsu pašreizējo vietējo laiku.

Ja ir kādi jautājumi vai vēlēšanās sazināties ar Klientu Atbalstu, vienmēr jāpieraksta Spēles ID Numurs vai arī jāuzņem ekrānu uzņēmums ar to.

### **Automātiskā Spēle**

Automātiskās spēles funkcija dod iespēju izvēlēto spēles kārtu laikā automātiski atkārtot savas likmes. Lai aktivizētu automātiskās spēles funkciju, uzlieciet savas likmes un nospiediet pogu Automātiskā spēle.

Šī darbība atver Automātiskās spēles logu, kur var atrast visus iespējamus iestatījumus, kas palīdz uzsākt automātiskās spēles funkciju. Atkarībā no jūsu kazino jurisdikcijas dažas konfigurācijas var būt obligātas.

Kamēr automātiskās spēles logs ir atvērts, automātisko spēli var uzsākt tajā spēles kārtā, kad funkcija tika ierosināta, vai arī jebkurā no nākamajām spēles kārtām. Automātiskās spēles funkcija sāk darboties, nospiežot pogu Sākt. Atlikušo automātiskās spēles kārtu skaits ir redzams uz pogas Modificēt Automātisko spēli.

Kad automātiskā spēle ir sākusies, jūs savas likmes varat modificēt likmju likšanas laikā, uz laukuma uzliekot papildu žetonus.

Lai apstādinātu Automātiskās spēles funkciju, atveriet automātiskās spēles logu un nospiediet pogu Pārtraukt.

Automātiskās spēles funkcija apstāsies automātiski šādos gadījumos:

1. Izvēlēto automātiskās spēles kārtu skaits sasniedz 0. Jūs informēs ekrāna ziņa.
2. Jūsu atlikums ir nepietiekams, lai turpinātu automātisko spēli.
3. Aktivizējas viens vai vairāki Pārtraukt automātisko spēli gadījumi (ja piemērojami): atlikums samazinās, atlikums palielinās vai viens laimests pārsniedz izvēlēto vērtību.

## **Spēles Iznākums**



Spēles kārtas laimējušo simbolu uz laukuma iezīmē. Tas dod iespēju uz Mega Wheel laukuma viegli identificēt laimējušo skaitli un saprast, vai uz tā atrodas jūsu laimējušie žetoni.

Ja esat laimīgais uzvarētājs, jūsu laimesta summa ir redzama laimesta ziņojumā.

Laimētāju Saraksts parādās tajā pašā brīdī, kad laimējušais skaitlis, un tajā ir redzamas visu pēdējā spēles kārtā pie pašreizējā galda laimē

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc

tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - [support@lvbet.lv](mailto:support@lvbet.lv).

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.