

SIA LVBet  
LV50203083121  
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013  
+371 23114561



## Spēles noteikumi

**Spēles nosaukums:** Live One Blackjack ™

**Spēles izstrādātāja nosaukums:** Pragmatic Play Ltd

**Spēles veids:** Tiešsaistes galdu spēle.

**Minimālā likme vienam spēles gājienam:** 0.10 EUR.

**Maksimālā likme vienam spēles gājienam:** 5000 EUR.

## Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

## Spēles apraksts

# 1. SPĒLES MĒRĶIS

**ONE Blackjack** ir populāra kazino finansēta spēle, kas nozīmē, ka spēlētāji sacenšas pret kazino, nevis viens pret otru. Spēlē pie galda atļauts sēdēt neierobežotam spēlētāju skaitam. Dīleris katram spēlētājam izdala pa divām atklātajām kārtīm un divas sev, no kurām viena ir atklāta, bet otra — aizklāta („hole card”).

**Spēles mērķis** ir ar kāršu kombināciju tikt tuvāk 21 nekā dīleris, vajadzības gadījumā ņemot papildu kārtis, bet nepārsniedzot 21 („Par daudz”). Jebkura kāršu kombinācija („roka”), kas pārsniedz 21, automātiski zaudē dīlerim neatkarīgi no dīlera kombinācijas. Bet, ja ar sākotnējām divām kārtīm esat ieguvis summu 21, tad tas ir pazīstams kā „Blackjack”, un nekas jūs neapturēs uzvarēt šajā spēles kārtā!

## Spēles Iestatījumi

- ONE Blackjack spēlē ar astoņām kāršu kavām un katrā no tām ir 52 kārtis.
- Dīlerim jāņem kārts uz 16 un jāapstājas uz visiem 17.
- Spēlētājs var dubultot likmi uz jebkurām no divām sākotnējām kārtīm.
- Pēc dubultošanas saņem tikai vienu kārti.
- Dubultot atļauts tikai sākotnējās kārtis.
- Spēlētājs var sadalīt divas sākotnējās kārtis ar vienu vērtību.
- Spēlētājs var sadalīt dūžus.
- Spēlētājs nedrīkst ņemt papildu kārtis uz sadalītajiem dūžiem.
- Six Card Charlie;
- Ja dīlera atklātā kārts ir dūzis, tad tiek piedāvāta apdrošināšana.
- Blackjack izmaksā 3 pret 2.
- Apdrošināšanu izmaksā 2 pret 1.
- Ja spēlētājam un dīlerim ir vienādas vērtības kāršu kombinācija, paziņo neizšķirtu.

## Kā Spēlēt

Lai sāktu spēli, izvēlieties savas likmes lielumu un uzlieciet to uz atzīmētā lauciņa, uzklikšķinot uz tā vai pieskaroties tam. Sākas likmju likšanas laiks, kurā jūs varat likt jebkuras papildlikmes vai modificēt savu sākotnējo likmi. Ja spēles kārta jau ir sākusies, jūs varat piedalīties spēlē un likt likmes tik ilgi, kamēr uz ekrāna ir redzams ziņojums „**JŪSU LIKMES, LŪDZU**”.

Jūsu kopējā likme ir redzama logā „**Kopējā Likme**”

Likmes liek tam paredzētajā laikā līdz brīdim, kad dīleris paziņo: „**LIKMES PĀRTRAUKTAS**”.

Kad likmju likšanai paredzētais laiks ir beidzies, dīleris sāk dalīt kārtis, sākot ar spēlētāju, tad katram nākamajam pēc kārtas un visbeidzot sev. Otru kārti dala tādā pašā manierē: atklātās kārtis izdala spēlētājam, savukārt dīleris saņem vienu kārti aizklātā veidā. Spēles laikā visas spēlētāju kārtis uz galda izdala īpašā, gandrīz caurspīdīgā lauciņā (kabatā) un katras attiecīgās spēlētāju rokas kāršu vērtība atkarībā no spēlētāju lēmumiem uzrādās spēles interfeisā.

Kad visas kārtis ir izdalītas, spēlētāji savām rokām var **izvēlēties iespējas** (Ņemt, Palikt, Dubultot vai Sadalīt).

Pēc tam, kad visi spēlētāji ir pieņēmuši lēmumus, dīleris atver savu aizklāto kārti un dala sev papildu kārtis.

Ja dīlera atvērtā kārts ir dūzis, tad visiem spēlētājiem, kas piedalās spēlē, pirms visām iepriekš minētajām iespējām piedāvā **Apdrošināšanas** iespēju. Kad apdrošināšanas likmju likšanas laiks ir beidzies, tiek pārbaudīts, vai dīlerim ir Blackjack. Ja dīlerim ir Blackjack, spēles kārtā pārceļas uz gala iznākuma posmu. Ja dīlerim nav Blackjack, spēles kārtā pārceļas uz Blackjack iespēju posmu.

Kad dīleris pabeidz dalīt kārtis sev saskaņā ar iepriekš minēto noteikumu, spēles kārtā pārceļas uz gala iznākuma posmu, kur dīlera roku salīdzina ar katra spēles dalībnieka rokām, noskaidrojot uzvarētāju(-us).

Kad spēles kārtā ir beigusies, dīleris savāc visas uz galda esošās kārtis, ievieto tās plauktiņā ar nomestajām kārtīm un atver likmes nākamajai spēles kārtai.

## Kāršu Vērtības

ONE Blackjack spēlē ar astoņām kāršu kavām un katrā no tām ir 52 kārtis, turklāt katrai kārtij ir sava vērtība. Spēlētāja rokas kopējo kāršu vērtību sauc par „rokas punktiem”, un tas ļauj noskaidrot to, vai uzvar spēlētāja vai dīlera roka.

- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 un 9 ir tāda vērtība, kāda tā ir norādīta uz kārts.
- Desmitnieka, kalpa, dāmas un karaļa punktu vērtība ir 10.
- Dūža punktu vērtība var būt 1 vai 11. To izvēlas spēlētājs. Parasti vērtības izvēli nosaka kāršu kombinācija, un spēles kārtas laikā tā var mainīties atkarībā no saņemto papildu kāršu vērtības.

Kāršu kombināciju piemēri:

7 + 4♦ = 11, 5 + 10 = 15, K♥ + Q = 20, A + 5♥ = 6 vai 16 un A♥ + 10 = BJ

Jebkurš dūzis kombinācijā ar desmitnieku, kalpu, dāmu vai karali ir spēles labākā kombinācija un to sauc par **Blackjack**.

Kombināciju, kur dūzis ir kopā ar jebkuru kārti ar vērtību starp 2 un 9, sauc par „**mīksto roku**”, jo dūža vērtība šajā gadījumā var būt 1 vai 11. Piemēram, A + 5 ♥ = 6 vai 16.

Pamata Blackjack spēlē kāršu mastīm nav nozīmes.

## Likmju Likšana

**Liekot likmes**, lūdzu, pievērsiet uzmanību zemāk minētajiem ekrāna elementiem, lai pārliecinātos, ka jūsu likmes ir uzliktas laikā un apstiprinātas veiksmīgi.

**Galda Nosaukums** norāda galdu, pie kura šobrīd spēlējat, un **galda Limiti** parāda pie galda atļautās minimālās un maksimālās likmes. Noklikšķinot šajā vietā, atveras **Likmju Limitu un Izmaksu** logs, kas parāda katra likmes veida minimālo un maksimālo limitu, kā arī izmaksas koeficientus.

**ONE BLACKJACK £ 1 TO £ 75,000** ▾

**Spēles Informācijas Indikators** ekrāna vidū informē par spēles kārtas statusu un jūsu likmju statusu, kā arī parāda norādījumu ziņojumus par veicamajām darbībām.

**PLEASE PLACE YOUR BETS - 10**

„**JŪSU LIKMES, LŪDZU**” parādās, lai informētu, kad drīkst sākt likt likmes. Indikatorjosla parāda atlikušo laiku zaļā krāsā, kas samazināsies virzienā pa kreisi. „**PĒDĒJĀS LIKMES**” parādās, kad likmju veikšanai ir atlikušas vien piecas sekundes. Šis indikators iekrāsosies oranžā krāsā.

„**LIKMES PĀRTRAUKTAS**” nozīmē, ka likmju likšanai paredzētais laiks ir beidzies, un visas likmju pozīcijas kļūst neaktīvas.

Kad likmju likšanai paredzētais laiks būs beidzies, saņemsit ziņojumu „**LIKMES PIENĒMTAS**”, kas norādīs uz to, ka likmes ir pieņemtas un piedalīsies spēles kārtā. Savādāk gadījumos, kas paskaidroti šīs rokasgrāmatas sadaļā „[Spēles Neērtības](#)”, saņemsit ziņojumu „**DAĻA LIKMJU NAV PIENĒMTAS**” vai „**LIKMES NORAIĪTAS**”.

Ziņojums „**DALA**” parādās tad, kad dīleris dala sākotnējās kārtis, un spēles kārtas beigās, kad tās dala sev.

Ja pašreizējā spēles kārtā neesat uzlicis nevienu likmi, parādās ziņojums „**GAIDIET NĀKAMO SPĒLES KĀRTU**”. Kad šī spēles kārtā ir beigusies, likmes var likt nākamajā kārtā.

Statusa joslas ziņojums „**ZEMA BALANCE**” nozīmē to, ka jūsu atlikums ir nepietiekams, lai nosegtu uz galda atļauto minimālo likmi. Lai varētu piedalīties spēlē, papildiniet savu bilanci ar naudas līdzekļiem.

Ja spēle ir īslaicīgi slēgta dīlera kļūmes, iekārtas kļūmes vai citu neparedzētu apstākļu dēļ, parādās ziņojums „**SPĒLE IR APTURĒTA**”.

Ja spēles kārta ir atcelta neparedzētu apstākļu dēļ, un tūlītējs risinājums nav iespējams, parādās statusa joslas ziņojums „**SPĒLE ATCELTA**”. Plašāku informāciju par gadījumiem, kad „Spēle atcelta”, meklējiet šīs rokasgrāmatas sadaļā „[Spēles neērtības](#)”.

**Žetonu Ekrāns** ļauj izvēlēties žetonu vērtību, ar kuriem vēlaties likt likmes. Lai apskatītu visas iespējamās žetonu vērtības, noklikšķiniet uz žetona ekrāna apakšējā daļā zem pogām **Atkārtot**, **Dubultot** un **Atsaukt**. Pieejamas tikai tās žetonu vērtības, kuras var izmantot ar jūsu pašreizējo atlikumu.



**Poga Atkārtot** ļauj atkārtot to pašu likmi vai tās pašas likmes, kuru(-as) likāt pie pašreizējā galda iepriekšējā spēles kārtā. Noklikšķinot uz pogas **Atkārtot**, tiek iespējotas pogas **Dubultot** un **Atsaukt**.



Noklikšķinot uz **pogas Dubultot**, jūsu likme, kuru uzlikāt uz pieejamās likmes pozīcijas, tiek dubultota. Katrs klikšķis jūsu likmi dubulto.



Noklikšķinot uz **pogas Atsaukt**, jūsu pēdējā izdarītā likme tiek noņemta. Šī poga ir pieejama tikai laikā, kad tiek veiktas likmes. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes nav iespējams atsaukt vai mainīt. Atkārtoti noklikšķinot uz pogas **Atsaukt**, likmes tiek viena pēc otras noņemtas, sākot ar pēdējo uzlikto likmi vai pēdējām uzliktajām likmēm.



**Bilances indikators** parāda jūsu pieejamos līdzekļus un valūtu. Uz darbvirsmas un mobilajās ierīcēs tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā.

Lūdzu, pārliedzinieties, ka pirms spēles uzsākšanas jūsu bilance ir pietiekama, lai nosegtu likmes.

Ja bilance nav atjaunota pēc likmju uzlikšanas vai pēc tam, kad redzams laimesta ziņojums, lūdzu, mēģiniet pārlūkā atsvaidzināt spēles logu vai noklikšķiniet uz jūsu tastatūras taustiņa F5.

**Kasiera poga** (ja tāda ir), kas uz darbvirsmas atrodas blakus Bilances pogai, atver kasiera logu, kur var veikt iemaksas un izmaksas. Mobilajās ierīcēs Kasiera poga atrodas spēles izvēlnē.



**Kopējās Likmes Indikators** parāda visu šajā spēles kārtā uzlikto likmju pašreizējo summu. Tas vienmēr ir redzams spēles loga apakšā.

**Spēles ID numurs** parādajebkuras spēles unikālo identifikatoru — pašreizējās spēles ID numuru. Tas atrodas blakus spēles nosaukumam. **Laika indikators** parādajūsu pašreizējovietējo laiku.

12:36 ID:1234567890

Ja ir kādi jautājumi vai vēlēšanās sazināties ar **Klientu Atbalstu**, vienmēr jāpieraksta spēles ID numurs vai arī jāuzņem ekrānuzņēmums ar to.

## Blackjack iespējas

Virs lauciņiem, kuriem izdala kārtis, mazā taisnstūrī parādās attiecīgās rokas vērtības punkti. Kad pienāk laiks izvēlēties iespēju, kāršu vērtību iezīmē dzeltenā krāsā un animē.

13

Ja pirmās divas kārtis ir dūzis un desmitnieks, kalps, dāma vai karalis, tad jūsu roka veido dabisku Blackjack. Jums nav jāizvēlas likmes iespēju, jo šī ir labākā iespējamā kāršu spēles kombinācija.



Visiem spēlētājiem, kuri pie galda ir saņēmuši sākotnējās kārtis, piedāvā izvēlēties vienu no zemāk paskaidrotajām iespējām.

**Iespēja Palikt** nozīmē tūlītēju pāreju uz spēles kārtas nākamo posmu — iznākumu — nelūdzot papildu kārtis un neieguldot papildu līdzekļus. Spēlētāji pamatā izvēlas šo iespēju tad, kad viņi ir apmierināti ar savas rokas punktiem. Ja iespēju izvēles laikā jūs neizvēlaties nevienu iespēju, spēle automātiski izvēlas iespēju Palikt. Ja esat izvēlēties iespēju Palikt, jums palūgs pagaidīt, kamēr visi pārējie spēlētāji pieņem savus lēmumus.



**Iespēja Ņemt** nozīmē mēģinājumu uzlabot savas rokas punktus, savām sākotnējām divām kārtīm pievienojot vēl vienu. Kad ir izvēlēta iespēja Ņemt, dīleris no kāršu izdales kurpes izvelk jaunu kārti un izdala to jūsu lauciņam. Šo izvēli drīkst izdarīt vairākas reizes līdz brīdim, kad pieņemat lēmumu Palikt vai rokas punkti sastāda 21. Ja kāršu punktu summa ir 22 vai vairāk (Zaudē), rokas likme tiek automātiski zaudēta.



**Dubultot** ir vienreizēja iespēja, kas atkarībā no jūsu pirmajām divām kārtīm var būt statistiski labvēlīga. Tas nozīmē dubultot savu likmi, pretī saņemot vienu papildu kārti. Pēc dubultošanas vairāk iespēju šai rokai nepiedāvā, un spēles kārtā vai nu pāriet pie nākamā spēlētāja, vai arī dīleris dala kārtis sev. Dažos gadījumos jums palūgs pagaidīt, kamēr visi pārējie spēlētāji pieņem savus lēmumus.



**Iespēju Sadalīt** piedāvā, ja jūsu sākotnējās divas kārtis ir ar vienu un to pašu vērtību, tostarp jebkuras divas kārtis desmit punktu vērtībā. Izvēloties iespēju Sadalīt, jūs liekat likmi, kas ir vienāda ar pamatlikmi, un sākotnējās kārtis tiek sadalītas divās atsevišķās rokās. Jūsu pirmajai rokai dīleris automātiski izdala otru kārti, un jums ir jāpieņem lēmums ņemt kārti vai apstāties (Ņemt vai Palikt). Kad uz pirmās rokas lēmums ir pieņemts, dīleris automātiski izdala otru kārti otrai rokai un gaida jūsu nākamo lēmumu: Ņemt vai Palikt.



Sadalot dūzus, katrs dūzis saņem tikai vienu papildu kārti.

Ja sadalītais dūzis saņem kārti desmit punktu vērtībā, tad to skaita par 21, nevis Blackjack.

Pēc tam, kad savai rokai esat izvēlējies vēlamo iespēju, blakus jūsu iesaukai parādās mini ikoniņa, kas uzrāda šo iespēju.

## Automātiski Palikt

Mūsu Live kazino jums ir iespēja pieņemt ātrākus lēmumus, aktivizējot **funkciju Automātiski Palikt**. To var konfigurēt **iestatījumu logā Automātiski Palikt cilnē**, lietojot vienkāršu slīdņi. Kad funkcija Automātiski Palikt ir aktivizēta, tā acumirkļi izvēlas iespēju Palikt, ja jūsu kārtis ir ar vienādu vai lielāku vērtību nekā pirms tam izvēlēta vērtība.

Iestatījumus, kas aktīvās spēles kārtas laikā veikti funkcijai Automātiski Palikt, piemēro nākamajā spēles kārtā, kurā piedalīsities.

**Automātiski Palikt neapstādinās kāršu izdali, ja:**

- a) jūsu rokai ir pieejama iespēja **Sadalīt** (sākotnējās kārtis veido pāri);
- b) jums ir izdalīta „mīkstā roka”.



Kad jūsu rokai ir piemērots Automātiski Palikt, blakus jūsu iesaukai parādās mini ikoniņa Automātiski Palikt.



## Spēlētāja Statistika

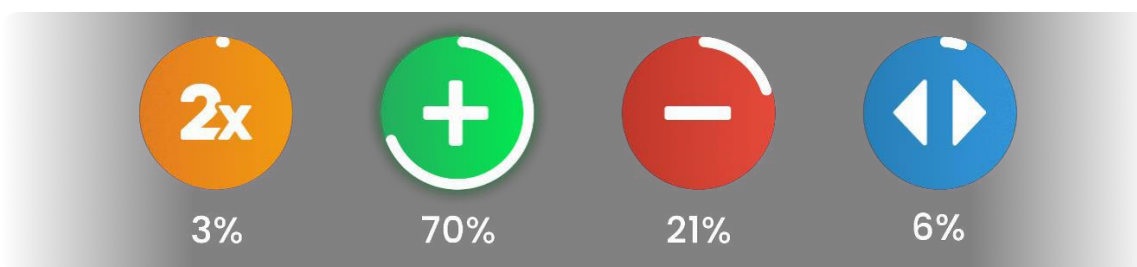
Spēlētāju statistika ir pieejama katras spēles kārtas laikā, un tā parāda, cik daudz spēlētāju pie galda ir aktīvi, vairākuma pieņemtus lēmumus un laimētājus. Šo informāciju parāda uz ekrāna mazā lodziņā.

Kad likmēm paredzētais laiks ir beidzies, tiek parādīts kopējais spēles kārtas dalībnieku skaits.

 1372

Kad pienācis laiks pieņemt lēmumus, šis skaitlis samazinās, parādot, cik daudz spēlētāju vēl nav pieņēmuši savus lēmumus.

Tajā pašā laikā parādās ar aplīšiem grafiski apkārt katrai pieejamajai iespējai attēlota **Spēlētāju Lēmumu Statistika**, kas sniedz ieskatu citu spēlētāju pieņemtajos lēmumos. Zem katras iespējas tiek parādītas precīzas procentu vērtības.



Kad lēmumu pieņemšanas laiks ir beidzies, tiek parādīts vispopulārākais pieņemtais lēmums, kā arī spēlētāju skaits, kas to izvēlējušies.

 128 

Kad spēles kārtā ir beigusies, tiek parādīts to spēlētāju skaits, kas ir laimējuši šajā spēles kārtā, kā arī **Laimētāju Saraksts**.

 26 

## Apdrošināšana

Apdrošināšana ir īpaša likme, lai apdrošinātu savu roku pret iespējamo dīlera Blackjack, un to ir iespējams uzlikt tajā gadījumā, ja **Dīlera pirmā kārts ir Dūzis**. Apdrošināšanas likmei jāstāda precīzi **pusi no jūsu lauciņā novietotās sākotnējās likmes vērtības** un tā laimē ar koeficientu 2 pret 1, ja dīlera otrā kārts ir desmit punktu vērtībā.

Lai varētu nopirkt apdrošināšanu, visiem spēlētājiem pie galda tiek dots papildu laiks.

Noklikšķinot **JĀ**, blakus jūsu iesaukai parādās **ikona „Apdrošināts”**.



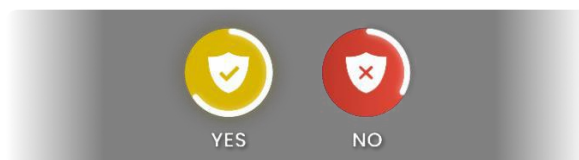
Noklikšķinot **NĒ**, esat veicis izvēli neapdrošināt savu roku. Ja attiecīgajā apdrošināšanas pirkšanas laikā neesat izvēlēties **JĀ** vai **NĒ**, tad pēc noklusējuma tiek izvēlēta iespēja **NĒ**.



Kad apdrošināšanas laiks ir beidzies, dīleris paziņo vai viņam ir Blackjack vai nav. Ja dīlerim ir Blackjack, spēles kārts ir beigusies. Apdrošinātās likmes saņem laimestu.

Ja dīlerim nav Blackjack, spēles kārts turpinās kā parasti. Šajā gadījumā apdrošināšanas likmes tiek zaudētas, bet jūs ar savu roku joprojām varat spēles kārtā uzvarēt.

**SPĒLĒTĀJU LĒMUMU STATISTIKU par APDROŠINĀŠANU** attēlo grafiski ar aplīšiem apkārt pogām **JĀ** un **NĒ**, sniedzot ieskatu citu spēlētāju pieņemtajos lēmumos „APDROŠINĀŠANAS” pirkšanas laikā. Zemkatras iespējastiekparādītas precīzas procentu vērtības.



## Spēles Iznākums

Kad spēles kārtā visi spēlētāji un dīleris ir pabeiguši savas darbības, spēles serveris katrai rokai izrēķina iznākumu.

Jūsu spēles kārtas laimesta summa būs redzama laimesta ziņojumā.

Laimē visas rokas, kurām ir vairāk punktu nekā dīlerim. Ja dīleris „Zaudē”, tad visi spēlētāji, kas piedalās spēlē, uzvar, izņemot tos spēlētājus, kuriem parādījās ziņa „Zaudē” pirms dīlera.

Lūdzu, ņemiet vērā: 21 ar divām kārtīm (Blackjack) ir stiprāks par 21 ar sadalītajiem dūžiem un 21 ar trim vai vairāk kārtīm.

Blakus katrai no laimējušajām rokām (tostarp sadalītajām rokām) būs redzama ikona „**LAIMĒ**”.



Spēlētāji, kuriem uz rokas ir **Blackjack**, automātiski **laimē**, izņemot gadījumu, ja arī dīlerim ir Blackjack. Tādu spēles kārtu pazīst kā **Neizšķirts**.

Visas rokas ar vienādu punktu skaitu kā dīlerim tiek klasificētas par **NEIZŠĶIRTU**. Tas nozīmē, ka tajā rokā neesat savu naudu ne laimējis, ne arī zaudējis, un likme tiek ieskaitīta atpakaļ jūsu bilancē.



Ja rokas punktu vērtība pārsniedz 21, tā automātiski zaudē un to atzīmē ar ikonu „**ZAUDĒ**”.



Ja rokas punktu vērtība ir zemāka nekā dīlerim, tā spēles kārtā zaudē, un uzvar dīleris. Blakus katrai no zaudējušajām rokām būs redzama ikona „**NAV LAIMESTA**”.



Tie rokas punkti, kas ar sešām kārtīm sastāda kopēju punktu summu 21 vai mazāk, saskaņā ar „Six Card Charlie” noteikumu automātiski laimē. Ja pieņemts lēmums Sadalīt, tad katras rokas punktu summu skaita atsevišķi.



**Laimētāju Saraksts** parādās līdzko dīlera rokas kāršu punktu summa sastāda iepriekš minēto iznākumu, un tajā ir redzamas visu pēdējā spēles kārtā pie pašreizējā galda laimējušo spēlētāju iesaukas. Laimējušās summas norāda tajā valūtā, kādu esat izvēlējies savā kontā.

```
RUB 100 Poker_face
RUB 1000 Tardisblue
VND 900,000 MrLuckWong
€ 50 Roulette2
TRY 250 Bob57
$ 25 chezter1987
₹ 220,000 Pernyamaa
UZS 90,000 Kazanbas12
£ 60 LuckyGeoff 🏆
TRY 25 Geralt
RON 800 MegaSheer
$ 25 Jeeves75
RUB 1,500 Trevor9
€ 75 Bacc_rat
$ 699 SSC_Miami
```

## Blackjack Izmaksas un RTP

Laimējušās rokas un tās rokas, kurās ir paziņots neizšķirts, izmaksā tā, kā paskaidrots zemāk. Šī informācija ir parādīta logā **Likmju Limiti un Izmaksas**.

- Visas laimējušās rokas ar punktu skaitu, kas ir lielāks nekā dīlerim, izmaksā 1 pret 1.
- Visas laimējušās rokas ar Blackjack, ja dīlerim nav Blackjack, izmaksā 3 pret 2.
- Laimējušās apdrošināšanas likmes izmaksā 2 pret 1.
- Neizšķirta gadījumā likmes vērtību ieskaita atpakaļ bilancē.

ONE Blackjack spēles RTP (Teorētiskais Spēlē Ieguldītās Naudas Atmaksas Procents) ir **99,28 %**.

## Papildlikmes

Ar papildlikmju iespējām jūs varat uzlabot savu izklaides pieredzi un potenciāli arī savus finansiālos resursus pat tad, ja spēles kārtā zaudējat pamatlikmi. Papildlikmes liek uz gala rezultātu nevis rokas iznākumu.



Papildlikmes drīkst likt likmju likšanas laikā, bet tikai pēc tam, kad savā lauciņā esat uzlicis pamatlikmi.

Varat uzlikt arī uz visām papildlikmēm vienā laikā, noklikšķinot/pieskaroties pogai „**VISAS PĀPILDLIKMES**”.

**ALL SIDEBETS**

Papildlikmju apraksts un izmaksas ir parādītas logā **Likmju Limiti un Izmaksas**.

ONE Blackjack piedāvā četras vispopulārākās Blackjack papildlikmes: 21+3, Bonuss, ja zaudē, Perfektie pāri un Trakie 7, dodot iespēju laimēt jebkurā brīdī un pat vairākas reizes pirms pamata Blackjack spēle ir beigusies:

**DIVDESMIT-VIENS-PLUS-TRĪS (21+3)** ir papildlikme, kur divas no vispopulārākajām kazino kāršu spēlēm apvienojas vienā (Blackjack un pokers). Tā balstās uz trīs kāršu kombināciju, ko veido dīlera atklātā kārts un divas jūsu rokas sākotnējās kārtis, kas kopā veido pokera kombināciju no trim kārtīm:

- **Vienmasts Trijnieks** – trīs vienas un tās pašas vērtības un masta kārtis (piem., trīs ercena dūži);
- **Vienas Masts Strīts** — trīs secīgas viena masta kārtis (piem., pīķa desmitnieks, kalps un dāma);
- **Trīs Vienādi** — trīs vienas un tās pašas vērtības kārtis (ercena dāma, kārava dāma un kreiča dāma);
- **Strīts** — trīs secīgas, bet dažādu mastu kārtis (dūzi var izmantot, lai iegūtu kombinācijas: Strīts ar dūzi, 2 un 3 vai Stītrs ar dāmu, karali un dūzi);
- **Viena Masts** — trīs dažādas vērtības, bet tā paša masta kārtis (kreiča 2, 6 un karalis).

Lai laimētu papildlikmi 21+3, pirms kāršu izdales saskaņā ar galda limitiem uzlieciet likmi uz īpaši norādīta lauciņa, kas atzīmēts ar „21+3”.

Laimējušās papildlikmes parāda tūlīt pēc tam, kad katram lauciņam, kas piedalās spēles kārtā, tiek izdalītas divas sākotnējās kārtis.

Gadījumā, ja jūsu roka sastāda divas laimējušās kombinācijas, izmaksā tikai augstāko no tām.

Izmaksu aprēķina, jūsu likmi sareizinot ar kombinācijas veida koeficientu. Izmaksu tabula ir redzama zemāk.

| Kombinācija         | Izmaksa    |
|---------------------|------------|
| Vienmasts Trijnieks | 100 pret 1 |
| Vienas Masts Strīts | 40 pret 1  |
| Trīs Vienādi        | 30 pret 1  |
| Strīts              | 10 pret 1  |
| Viena Masts         | 5 pret 1   |

Likmes 21+3 Teorētiskais Spēlē Ieguldītās Naudas Atmaksas Procents ir 96,30 %.

**BONUSS, JA ZAUDĒ** ir papildlikme, kas nozīmē to, ka jūs liekat likmi uz situāciju, kad dīleris neizbēgami pārsniegs 21. Neatkarīgi no tā, vai tas būs ar trim, piecām vai vairāk kārtīm, šī likme laimēs, ja dīlerim būs „Par daudz”. Izmaksas atšķiras un ir atkarīgas no tā, ar cik kārtīm dīleris pārsniedz 21. Maksimālā izmaksa ir 250:1. Ar šo papildlikmi var laimēt sešos dažādos gadījumos:

- **Zaudē ar 8 un vairāk kārtīm** — dīlerim jāzaudē pēc tam, kad viņam izdalītas astoņas vai vairāk kārtis.
- **Zaudē ar 7 kārtīm** — dīlerim jāzaudē, kad viņam izdalītas septiņas kārtis.
- **Zaudē ar 6 kārtīm** — dīlerim jāzaudē, kad viņam izdalītas sešas kārtis.
- **Zaudē ar 5 kārtīm** — dīlerim jāzaudē, kad viņam izdalītas piecas kārtis.
- **Zaudē ar 4 kārtīm** — dīlerim jāzaudē, kad viņam izdalītas četras kārtis.
- **Zaudē ar 3 kārtīm** — dīlerim jāzaudē, kad viņam izdalītas trīs kārtis.

Lai laimētu papildlikmi **Bonuss, ja Zaudē**, pirms kāršu izdales saskaņā ar galda limitiem uzlieciet likmi uz īpaši norādīta lauciņa, kas atzīmēts ar **Bonuss, ja zaudē**.

Laimējušās papildlikmes parāda pēc tam, kad spēles kārta ir beigusies.

Izmaksu aprēķina, jūsu likmi sareizinot ar kombinācijas veida koeficientu. Izmaksu tabula ir redzama zemāk.

| Kombinācija                 | Izmaksa    |
|-----------------------------|------------|
| Zaudē ar 8 un vairāk kārtīm | 250 pret 1 |
| Zaudē ar 7 kārtīm           | 100 pret 1 |
| Zaudē ar 6 kārtīm           | 50 pret 1  |
| Zaudē ar 5 kārtīm           | 9:1        |
| Zaudē ar 4 kārtīm           | 2:1        |

|                   |     |
|-------------------|-----|
| Zaudē ar 3 kārtīm | 1:1 |
|-------------------|-----|

**Bonuss, ja zaudē** likmes Teorētiskais Spēlē Ieguldītās Naudas Atmaksas Procents ir 93,82 %.

**Perfektie Pāri (PP)** ir papildlikme, kuru liek pirms kāršu izdales, un tā dod iespēju laimēt papildu naudu, ja jūsu sākotnējās divas kārtis veido pāri. Ir trīs dažādi pāru veidi:

- **Perfekts Pāris** — divas identiskas kārtis (piem., divas ercena dāmas);
- **Vienkrāsains Pāris** — divas vienas un tās pašas vērtības un krāsas kārtis, bet dažādā mastī (piem., ercena divnieks un kārava divnieks)
- **Jaukts Pāris** — divas vienas un tās pašas vērtības kārtis, bet dažādās krāsās (piem., pīķa divnieks un kārava divnieks)

Lai laimētu papildlikmi Perfekts pāris, pirms kāršu izdales saskaņā ar galda limitiem uzlieciet likmi uz īpaši norādīta lauciņa, kas atzīmēts ar „PP”.

Laimējušās papildlikmes parāda tūlīt pēc tam, kad katram lauciņam, kas piedalās spēles kārtā, tiek izdalītas divas sākotnējās kārtis.

Dīlera roka laimējušo PP roku neietekmē.

Izmaksu aprēķina, jūsu likmi sareizinot ar attiecīgā pāra veida koeficientu. Izmaksu tabula ir redzama zemāk.

| Kombinācija        | Izmaksa   |
|--------------------|-----------|
| Perfekts Pāris     | 25 pret 1 |
| Vienkrāsains Pāris | 12 pret 1 |
| Jaukts Pāris       | 6 pret 1  |

Likmei Perfektie pāri Teorētiskais Spēlē Ieguldītās Naudas Atmaksas Procents ir 95,90 %.

**TRAKIE 7** — papildlikme, kuras izmaksu noskaidro pēc spēlētāju pirmo trīs kāršu novērtēšanas. Ja pirmā kārts ir septītnieks, spēlētājs laimē izmaksu 5 pret 1. Ja arī otrā kārts ir septītnieks, izmaksu pieaug. Ja spēlētājs ņem kārti vai sadala pirmās divas kārtis, un trešā kārts arī ir septītnieks, izmaksu pieaug vēl vairāk. Un visaugstāko izmaksu 2000 pret 1 izmaksā, ja visi septītnieki ir vienā mastā.

- **1 Mastā 777** — trīs septītnieki vienā mastā (piem., trīs ercena septītnieki).
- **777 (nav viena mastā)** — trīs septītnieki, kas nav vienā mastā (piem., viens ercena septītnieks, viens kreiča septītnieks un viens kārava septītnieks).
- **1 Mastā 77** — divi septītnieki vienā mastā (piem., divi kreiča septītnieki).
- **77 (nav viena mastā)** — divi septītnieki, kas nav vienā mastā (piem., viens kreiča septītnieks un viens kārava septītnieks).
- **7** — jebkurš septītnieks jebkurā mastā (piem., pīķa septītnieks).

Papildlikmei **Trakie 7** ir arī divi apsvērumi:

- Sadalot septiņtniekus, ja otrā izdalītā kārts uz pirmo roku arī ir septiņtnieks, to skaita par trešo kārti.
- Ja dīleris, pārbaudot savu kāršu kombināciju, noskaidro, ka viņam ir Blackjack, tad, lai iegūtu **777**, vairāk iespēju lūgt savai rokai izdalīt trešo kārti nav.

Lai laimētu papildlikmi **Trakie 7**, pirms kāršu izdales saskaņā ar galda limitiem uzlieciet likmi uz īpaši norādīta lauciņa, kas atzīmēts ar Trakie 7.

Laimējušās papildlikmes parāda pēc tam, kad spēles kārtā ir beigusies.

Izmaksu aprēķina, jūsu likmi sareizinot ar kombinācijas veida koeficientu. Izmaksu tabula ir redzama zemāk.

| Kombinācija | Izmaksa     |
|-------------|-------------|
| 1 Masta 777 | 2000 pret 1 |
| 777         | 500 pret 1  |
| 1 Masta 77  | 150 pret 1  |
| 77          | 25 pret 1   |
| 7           | 5 pret 1    |

Likmes Trakie 7 Teorētiskais Spēlē Ieguldītās Naudas Atmaksas Procents ir **94,26 %**.

## Navigācijas Vadīklas

**Fojē poga** var tikt nospiesta jebkurā laikā no jebkuras spēles. Tā ļauj viegli mainīt galdu, izvēlēties jebkuru citu tiešraides spēli vai vienkārši atstāt galdu. Jūs netiksiet noņemts no pašreizējā galda līdz brīdim, kad būsiet izvēlēties jaunu galdu, kuram pievienoties, tāpēc fojē var izmantot, lai, paliekot pie pašreizējā galda, pārlūkotu citas spēles. Kad esat nokļuvis fojē lapā, lūdzu, noklikšķiniet uz pogas **Atgriezties pie Spēles**, lai izietu no fojē un atgrieztos pie sava atvērtā galda.



Lobby

Noklikšķinot uz **Tērzēšanas pogas**, atveras tērzēšanas logs, kur var nosūtīt ziņojumus dīlerim un citiem spēlētājiem. Mūsu dīleri sazināsies ar jums tiešajā ēterā un atbildēs uz jebkuriem jautājumiem, kas attiecas uz spēli.





Ja vēlaties runāt ar mūsu **Tiešraides Klientu Atbalsta Komandu**, lūdzu, izvēlieties attiecīgo tērzētavu, noklikšķinot uz **pogas Atbalsts**, kur jums palīdzēs privāti.



Tērzēšanas ziņojumus visu laika periodu pārrauga ģipašs studijas personāls. Ja saziņā pie galda ar dīleriem un/vai citiem spēlētājiem lietojat nepiemērotu vai rupju valodu vai piesārņojat tērzētavu, jebkurš tērzēšanas ziņojums var tikt izdzēsts, un jūsu tērzēšanas funkcija var tikt bloķēta.

Noklikšķinot uz **Skaņas Regulēšanas pogas**, atveras slīdnis, kas pie jūsu galda ļauj izmainīt skaņas stiprumu. Noklikšķinot uz Skaņas regulēšanas pogas, spēlei izslēdzas skaņa — pēc tam tā pārveidojas par ikonu „Skaņa izslēgta”.



Spēle pēc noklusējuma atveras ar izslēgtu skaņu. Lūdzu, noklikšķiniet uz **pogas Skaņa izslēgta**, lai ieslēgtu skaņu. Pēc tam ikona pārveidosies par **Skaņas Regulēšanas** pogu.



Noklikšķinot uz **Vēstures pogas**, atveras logs, kas detalizēti parāda jūsu darbības mūsu Live kazino. Tas pēc noklusējuma atver jūsu vēsturi **Šodien**. Savu vēsturi var apskatīt arī par iepriekšējām dienām, izvēloties cilni **Iepriekš**.



Izvēlieties no saraksta to spēles kārtu, kuru apskatīt detalizēti, tostarp visas savas uzliktās likmes.

Detalizēta ONE Blackjack spēles vēsture parādās vēstures logā un ir sadalīta divās daļās: spēles informācija un informācija par likmēm.

Noklikšķinot uz **pogas Spēles Instrukcija**, atveras tas palīdzības logs, kurā atrodaties patlaban.



Noklikšķinot uz **pogas Iestatījumi**, atveras **Iestatījumu logs**, kas ļauj iestatīt vēlamās izvēles:

a) **Cilnē Vispārīgi** ir pieejamas šādas iespējas:



- Video kvalitāte;
- Video skaņa;
- Spēles efekti;
- funkcija „Kopīgot manas darbības”;
- Interfeisa valoda.

b) **Cilnē Automātiski Palikt** var piekļūt informācijai par šo funkciju. Slīdnis ļauj iestatīt vēlamo Automātiski Palikt vērtību un aktivizēt to vai arī šo funkciju izslēgt.

Noklikšķinot uz **pogas Klasiskais Skats**, spēles skats tiek mainīts uz **Klasisko režīmu**, kurā video rāda nelielā rāmī. Virtuālais galds ir redzams zem video, un katram lauciņam tiek parādītas grafiskās kārtis.



Ja interneta savienojums ir lēns vai nestabils, spēles interfeiss var automātiski nomainīties uz klasisko režīmu. Šādā gadījumā video tiek automātiski iestatīts uz **Zemu video izšķirtspēju**.

Noklikšķinot uz **pogas Pilnekrāns**, tiek palaists **Pilnekrāna režīms**, un spēle un/vai foajē aizpilda visu ekrānu. Lai izietu no šī režīma, vēlreiz noklikšķiniet uz pogas, vai arī uz tastatūras nospiediet „Esc” taustiņu.



## Kāršu Jaukšana un Kāršu Maiņa

Kavu jaukšana notiek, kad no kāršu izdales kurpes tiek izņemta sadalošā kārts, un spēles kārta ir pabeigta.

Kad spēles laikā parādās sadalošā kārts, to noņem un roku pabeidz. Dīleris paziņo „**Kurpes pēdējā roka**”. Kad šī roka ir pabeigta, kārtis vairs nedala līdz brīdim, kad nomaina kāršu izdales kurpi vai sajauc kārtis.

Saskaņā ar ieviesto kārtību kārtis jauc (samaisa) kāršu maisītājs uz papildu galda vai dīleris uz spēles galda.

Kāršu maiņas process pie katra kāršu galda notiek vienreiz diennaktī. Tomēr kārtis ir jānomaina arī šādos gadījumos:

- Galdu atvēra pēc laika, kurā nenotika nekādas darbības;
- Pie galda nebija pieejama videoplūsma;
- Spēles kārtas laikā uz grīdas nokrita vairāk nekā trīs kārtis;
- Kāršu izdales kūrē atrodas kārts ar bojātu svītrkodu.

## Spēles Neērtības

Jūs esat personīgi atbildīgs par savu likmju pareizu izvietojumu uz ONE Blackjack galda.

Jebkuras tehniskas kļūmes vai cilvēka kļūdas gadījumā par to nekavējoties tiek paziņots **Maiņas Vadītājam**.

**Ja spēles procesā notiek jebkāda kļūda**, spēles kārtu īslaicīgi aptur, un tiek informēts maiņas vadītājs. Ekrāna ziņa informē par to, ka problēma tiek risināta.

Ja **Maiņas Vadītājs var nekavējoties atrisināt kļūdu**, (piem., kāršu atkārtotu skenēšanu, kāršu novietošanu pareizajās pozīcijās utt.), tad spēles kārtu turpina kā parasti.

**Ja tūlītējs atrisinājums nav iespējams**, tad spēles kārtu anulē un visu spēlētāju, kuri piedalījās šajā spēles kārtā, sākotnējās likmes tiek atgrieztas.

Ja kādu iemeslu dēļ **spēles kārta ir jāatceļ**, un jums ir pareizi izdalīta Blackjack kombinācija, tad to izmaksā ar kazino klientu atbalsta centra palīdzību un tikai tad, ja dīlera atklātā kārts nav dūzis vai desmitnieks.

Ja spēles kārtu jāanulē un jūsu **papildlikmes** tika apstiprinātas kā laimējušas, tad laimesta summa tiks ieskaitīta jūsu kontā ar kazino klientu atbalsta centra palīdzību.

Ja uz grīdas ir nokritušas vairāk nekā trīs kārtis, ir jāveic **Kāršu maiņas process**.

Ja laiks, kurā liek likmes, ir beidzies, **sistēma var noraidīt likmi**, kas nav uzlikta laikā, neatbilst galda minimumam vai maksimumam vai arī citu darījuma problēmu dēļ.

Ja jūsu likme ir **mazāka par atļauto minimālo likmes limitu**, kas norādīts logā **Likmju limiti un izmaksas**, to parāda kā neaktīvu žetonu. Par to informēs mazs rīka padoma logs virs jūsu likmes.

Kad likmju likšanas laiks ir beidzies, visas likmes, kas mazākas par atļauto minimālo likmes limitu, noraida.

Ja jūsu **likme pārsniedz jebkuru maksimālo likmes limitu**, to automātiski koriģē, un par to informēs mazs rīka padoma logs virs likmes.

Jebkuru nesakritību gadījumā, lūdzu, paziņojiet attiecīgās **Spēles ID numuru** vai **Kārtas ID numuru** kazino klientu atbalsta centram.

## Savienojuma Pārtraukuma Noteikumi

Pragmatic Play Live kazino pakalpojumi tiek nodrošināti internetā, no kura dažkārt varat tikt atvienots. Tas rada potenciālas problēmas spēles plūsmai un jūsu lietotāja pieredzei.

Lai samazinātu negaidītu savienojuma pārtraukumu ietekmi, brīdī, kad pazūd savienojums ar spēles serveri, uz ekrāna parādīsies ziņojums par atkārtota savienojuma izveidi.

Savienojuma pārtraukuma gadījumā piemēro šādus kļūdu risinājumu noteikumus:

**Ja esat atvienots no ONE Blackjack galda un esat uzlicis spēkā esošu likmi**, tad likme piedalās spēlē, un dīleris izdala uz jūsu lauciņu kārtis. Ja esat laicīgi atkārtoti savienojies ar galdu, jūs savai rokai varat izvēlēties iespēju. Citādi jūsu rokai automātiski tiek piemērota iespēja „Palikt”.

Ja laikā, kad esat atvienots, tiek piedāvāta **Apdrošināšana**, jūsu rokai automātiski izvēlas iespēju „NĒ”.

Ja esat uzlicis spēkā esošas **papildlikmes**, un pārtrūkst savienojums, galvenā likme kopā ar papildlikmēm piedalās spēles kārtā. Dīleris izdala kārtis jūsu lauciņam, un jebkurus papildlikmju laimestus sarēķina un ieskaita jūsu bilancē pēc tam, kad spēles kārtā ir pabeigta.

**Pēc tam, kad noticis savienojuma pārtraukums**, lūdzu, pārbaudiet savus laimestus **Vēstures logā** un, ja ir radušās kādas šaubas par spēles iznākumiem, lūdzu, sazinieties ar tiešo atbalstu pašā spēlē vai kazino klientu atbalsta centru, nosaucot spēles ID numuru vai kārtas ID numuru un detalizēti paskaidrojot konkrētās spēles problēmu.

**Ja savienojums ar galdu no Studijas ir pārtrūcis ilgāk nekā piecas minūtes**, spēle tiek anulēta.

Ja mēs noskaidrojam, ka jūs būtu laimējis šajā spēles kārtā, tad laimests tiks ieskaitīts jūsu kontā ar

**Kazino Klientu Atbalsta Centra** palīdzību.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

# Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.