

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Gems Bonanza™

Spēles izstrādātāja nosaukums: PragmaticPlay Ltd.

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.20 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 100 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Big Bass Bonanza

Spēles apraksts

1. Spēles apraksts

- Gems Bonanza ir 8 spoļu un 8 līniju video spēļu automāts.
- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:
 - WILD simbols;
 - TUMBLE funkcija;
 - GRIEZIENU PAPILDSPĒLES funkcija;
 - GOLD FEVER (ZELTA DRUDZIS) funkcija.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

- WILD aiztājējsimbols var aizstāt visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu. Tas parādās tikai WILD DIMANTA un LAIMĪGO WILD papildspēļu laikā. Viens WILD simbols var veidot vairākas laimējošas kombinācijas ar dažādiem simboliem.
- BRŪKOŠĀS PAPILDSPĒLES laikā pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Spoļu bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju vai griezienu papildspēļu.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.
- Pamatspēlē jebkura griezienu laikā aiz standarta simboliem var parādīties īpaši krāsas marķējumi. Katru reizi, kad uz marķētās vietas tiek gūts laimests, tiek uzsākta īpaša griezienu papildspēle, kas ir atkarīga no marķējuma krāsas.

- Zilais marķējums piešķir KODOLSPRĀDZIENU. Pēc visas spoļu brukšanas beigām, ekrāns tiek attīrīts no visiem simboliem un uz ekrāna parādās jauni simboli.
- Rozā atzīme piešķir WILD DIMANTI. Pēc visu šī grieziena rezultātā izraisīto sabrukumu beigām, visi atsevišķie simboli uz ekrāna pārvēršas par Wild simboliem.
- Brūnais marķējums piešķir KVADRĀTUS. Pēc šī griezienā izraisītās sabrukšanas beigām, nejaušā vietā uz ekrāna parādās 2x2 liels viena simbola bloks.
- Sarkanais marķējums vienmēr piešķir KOLOSĀLO SIMBOLU. Pēc šī griezienā izraisītās sabrukšanas beigām, nejaušā vietā uz ekrāna parādās 3x3, 4x4 vai 5x5 liels viena simbola bloks.
- Zaļais marķējums piešķir LAIMĪGOS WILD. Pēc visu spoļu sabrukšanas beigām, uz ekrāna nejauši izvēlētās vietās parādās 5 līdz 15 WILD simboli.
- Ja viena grieziena laikā tiek laimētas vairākas papildspēles, tās tiks izspēlētas sekojošā fiksētā secībā: KODOLSPRĀDZIENS, WILD DIMANTS, KVADRĀTI, KOLOSĀLAIS SIMBOLS UN LAIMĪGIE WILD.
- Pēc katra grieziena uzsprāgušo simbolu skaits tiek saskaitīts, uzpildot ZELTA DRUDŽA metru. Pēc noteikta simbolu skaita sasniegšanas sākas ZELTA DRUDŽA papildspēle.
- Metrs tiek atiestatīts atpakaļ uz nulli, kad laimestu veidojošie simboli vairs neuzsprāgst.
- Pamatspēles laikā sakrāj 114 punktus ar spoļu brukšanu un papildspēļu palīdzību, lai sāktu ZELTA
- DRUDZI. Papildspēle sākas pēc tam, kad visas esošā grieziena izraisītās spoļu brukšanas un papildspēles beidzas.
- Papildspēle sākas 1. līmenī. Papildspēles laikā visos līmeņos visi griezienu modifikatori tiks garantēti
- izspēlēti noteiktā secībā reizi līmenī, bet visiem laimestiem tiek piešķirts 2x sākuma reizinātājs.
- Sakrāj nepieciešamo simbolu skaitu katrā līmenī, lai pārietu uz nākamo līmeni.
 - 2. līmenis - sakrāj 116 laimējošos simbolus. Spēle 2. līmenī notiek ar 4x laimesta reizinātāju.
 - 3. līmenis - sakrāj 120 laimējošos simbolus. Spēle 3. līmenī notiek ar 6x laimesta reizinātāju.

- 4. līmenis - sakrāj 125 laimējošos simbolus. Spēle 4. līmenī notiek ar 8x laimesta reizinātāju.
- 5. līmenis - sakrāj 132 laimējošos simbolus. Spēle 5. līmenī notiek ar 10x laimesta reizinātāju.
- Papildspēle beidzas, ja nav sakrāts pietiekams laimējošo simbolu skaits, kas ļauj spēlētājam pāriet uz nākamo līmeni, vai visas 5. līmeņa papildspēles ir izspēlētas.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;

(c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.