

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Snakes and Ladders Megadice™

Spēles izstrādātāja nosaukums: PragmaticPlay Ltd.

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.10 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 100 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Big Bass Bonanza

Spēles apraksts

1. Spēles apraksts

- Snakes and Ladders Megadice ir 5 spoļu, 5 līniju un 10 fiksētu izmaksas līniju video spēļu automāts.
- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:
 - WILD aizstājējsimbols;
 - Progresīvā papildspēle;
 - Snakes&Ladders board bonuss;
 - Bezmaksas griezieni
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

- WILD DICE simbols aizstāj visus simbolus izņemot BONUS simbolu.
- Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, uz WILD DICE simbola būs 1, 2 vai 3 punkti.
- Tas atbilst reizinātājam 1x, 2x vai 3x apmērā, kas tiek piemērots kopējām laimestu kombinācijām, kas satur WILD DICE.
- BONUS simbols parādās uz visām spolēm.
- Pamatspēles laikā uz laukuma ir čūska ar 11 daļām.
- Kad spēle sākas vai tiek mainīta likme, visas 11 sadaļas kļūst neaktīvas.
- Uzgriez WILD DICE simbolus, lai aktivizētu noteiktu sadaļu skaitu, kas atbilst punktu skaitam uz katra WILD DICE.
- Kad tiek aktivizētas visas 11 daļas, tiek piešķirta BONUS spēle.
- Spēles un daļu aktivizēšanas laikā uz WILD DICE esošo punktu skaits aktivizētu līdz 4. daļām, BONUS spēlē, kas sāksies pēc pilnīgas čūskas aizpildīšanas, tiks piešķirts nejaušs, no 2 līdz 5, papildu metienu skaits.

- Aizpildi visas 11 čūskas daļas pamatspēlē vai uzgriez 3 vai vairāk BONUS simbolu, lai aktivizētu SNAKES & LADDERS BOARD BONUS. Kad BONUS tiek sākts, aizpildot čūsku, tev tiks piešķirti 12 kauliņu metienu un visi pamatspēlē iegūtie papildu metieni,
- bet maksimālais iespējamais metienu skaits ir 17.
- Kad sākas BONUS pēc BONUS simbolu uzgriešanas, griezienu skaits tiek piešķirts šādi:
 - 5 BONUS simboli - 16 kauliņu metieni.
 - 4 BONUS simboli - 14 kauliņu metieni.
 - 3 BONUS simboli - 12 kauliņu metieni.
- BONUS spēlētājs atrodas uz spēles laukuma, ko veido 144 lauciņi 12x12 režģī.
- Spēlētāju apzīmē mērkaķa galvas figūra, kas spēles sākumā atrodas uz 1. lauciņa.
- Spēles sākumā uz nejauši izvēlētiem lauciņiem tiek izvietoti nejauši izvēlēti vienumi: naudas balvas kā kopējās likmes reizinātāji, kopējā laimesta reizinātāji, visu izmēru kāpnes, visu izmēru čūskas un banāni.
- Spēles laikā, par katru kauliņu metienu, 2 kauliņiem ir nejaušs rezultāts, no 1 līdz 6 punktiem uz katra. Pēc katra metiena mērkaķa galva pārvietojas pa lauciņiem uz laukuma atbilstoši uz abiem kauliņiem uzņemto punktu skaitam.
- Ja uz WILD DICE tiek uzgriezts pietiekams punktu skaits, lai aizpildītu čūsku vairākas reizes, papildu BONUS spēle tiks piešķirtas par katru aizpildīšanas reizi.
- BONUS spēle tiek piešķirta uzreiz pēc čūskas pilnas aizpildīšanas, bet, ja tiek aktivizēts vairāk par nepieciešamo daļu skaitu, starpība tiks paturēta līdz nākamajai pamatspēlei un tiks iekļauta nākamās čūskas daļu krāšanā.
- Čūskas progress tiek saglabāts katrai iespējamajai likmei, un atgriešanās pie noteiktas likmes ielādēs saglabāto progresu.
- Likmes izmaiņas čūskas daļu vākšanas laikā atiestatīs aktīvās čūskas daļas uz nulli vai uz iepriekš saglabāto progresu.
- Mērkaķa galvu var uzgriezt uz lauciņa, kas satur kaut ko no sekojošā:
 - Naudas balva - Nejauša vērtība 4x līdz 100x reizinātas kopējās likmes vērtībā. Nonākot uz lauciņa ar naudas balvu, šī vērtība tiek pievienota kopējam raunda laimestam.

- Reizinātājs - Kad mērkaļa galva nonāk uz reizinātāja, tas reizinās līdz šim savāktā kopējo laimesta summu.
- Kāpnes - kāpnes ir īsceļš, kas pārvieto spēlētāju no zemākā lauciņa uz augstāku lauciņu spēles laukumā. Kad mērkaļa galva nonāk uz kāpņu apakšdaļas, tā automātiski pārvietosies uz lauciņu, uz kura atrodas kāpņu augšdaļa.
- Čūska – īsceļš, kas pārceļ spēlētāju no augstāka lauciņa uz zemāku lauciņu. Kad mērkaļa galva nonāk uz čūskas galvas, tā automātiski tiek pārvietota uz lauciņu, uz kura atrodas čūskas aste.
- Banāns - Nonākot uz banāna, uz spēles laukuma nejaušās vietās tiks pievienoti nejauši naudas balvas simboli, bet visi pārējie uz laukuma esošie banāni tiks noņemti.
- Uz jebkura lauciņa var būt slēpts īsceļš jeb debesskrāpis. Kad mērkaļa galva nonāk uz lauciņa ar debesskrāpi, tiks parādīts īsceļš un mērkaļa galva tiks pārvietota uz nejauši izvēlētu lauciņu, kas atrodas augstāk uz spēles laukuma.
- Raunds beidzas, kad vairs nav kauliņu metienu vai tiek sasniegts beigu lauciņš nr. 144. Raunda beigās tiek piešķirta kopējā līdz šim sakrātā summa.
- BONUS spēles minimālais garantētais laimests ir 20x kopējā likme.
- Kad metieni ir pabeigti, ja līdz šim sakrātā summa ir mazāka par 20x likmi, tiks sākts RAGE MODE, un mērkaļa galva pāries no esošās spēles uz laukuma beigām, šķērsojot visus atlikušos lauciņus esošajā secībā un sakrājot visas vērtības un reizinātājus uz lauciņiem, gala summai piemērojot visus sakrātos reizinātājus.
- Dusmu režīmā mērkaļa galva ignorē visas kāpnes, čūskas, banānus un debesskrāpjus.
- Ja mērkaļa galva nonāk uz 144. lauciņa, raunds nekavējoties beidzas un tiek dota iespēja atkārtot spēli. Spēle metīs 2 kauliņus un, ja rezultāts ir 1-1, 2-2, 3-3, 4-4, 5-5 vai 6-6, BONUS spēle tiek atkārtota un sāka no sākuma.
- Metienu skaits atkārtotajā spēlē ir tāds pats kā metienu skaits sākotnējā BONUS spēlē.
- Ņemot vērā to, ka čūska viena griezienu laikā pamatspēlē var aizpildīt vairākas reizes, vairākas BONUS spēles var izspēlēt vienu pēc otras.

- Raunda kopējais laimests ir vienāds ar kopējo summu, kas savākta visās izspēlētajās BONUS spēlēs.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.