

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: The Good, The Bad & The SuperSlice

Spēles izstrādātāja nosaukums: XTERRA Games Ltd

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.10 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 10 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Spēles apraksts

- The Good, The Bad & The SuperSlice ir divu ratu video spēļu automāts.
- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:
 - JAMESON BANDAS AUPŠAUDE;
 - BIZONA ATKĀRTOTIE GRIEZIENI AR SUPERSLICE SPLIT;
 - NAUDAS BALVAS.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

- The Good The Bad and the SuperSlice ir SuperSlice™ spēle ar diviem ratiem. Augšējais rats piedāvā simbolu balvas, un funkciju rats ļauj piekļūt spēles funkcijām.
- Funkciju rats piedalās izspēlē brīdī, kad augšējā ratā parādās "sprauga".
- Nospiežot pogu GRIEZT, ielādējas rats ar segmentiem un simboliem. Kad ir nospiesta poga, rats aizpildās ar nejauši atlasītu segmentu un simbolu daudzumu (2-12).
- SuperSlice™ skaitītājs parāda ratam pievienoto segmentu skaitu. Kad rats ir aizpildīts, to iegriež, un augšpusē attēlotā bulta norāda uz laimējušo segmentu un attēlo grieziena iznākumu.
- Ja bulta apstājas pie simbola, tiek izmaksāta simbola vērtība. Ja bulta apstājas pie spraugas, tiek piešķirts funkciju rata rezultāts.
- JAMESON BANDAS APŠAUDE aktivizējas brīdī, kad uz funkciju rata tiek laimēta lode un tiek piešķirtas 6 lodes.

- JAMESON BANDAS APŠAUDE var laimēt likmes summu līdz 25000x apmērā.
- JAMESON BANDAS APŠAUDES sākumā var atlasīt visus mērķus. Lai mērķi tiktu atlasīti pēc nejaušības principa, var aktivizēt automātisko izvēli. Atlasot mērķi, iegriežas cilindrs un tiek atlasīta lode ar reizinātāju, vai tukša aptvere.
- Šāvieni var trāpīt vai netrāpīt mērķī. Par trāpītiem šāvieniem piešķir trāpījuma reizinātāju vai papildu lodi. Trāpījumu reizinātāji var sareizināt ložu reizinātājus līdz 5x apmērā, un kopējais ložu reizinātājs tiek pieskaitīts kopējam reizinātājam.
- Pēc griezienu, kas apstājas pie tukšas aptveres, tiek zaudēta viena dzīvība. Ja atlikušo dzīvību skaits ir nulle, spēles kārtā beidzas.
- Ja visas lodes ir izšautas veiksmīgi vai ir trāpīts cisos mērķos, aktivizējas šaušanas duelis ar GUS JAMESON.
- Šausanas dueļa laikā visas lodes tiek pārlādētas. Iegriežot cilindru, tiek atlasīts reizinātājs.
- Ja GUS JAMESON ir sakauts, lodes reizinātājam pievieno papildu reizinātājs. Ja GUS JAMESON neizdodas sakaut, tiek “nošauts” spēlētājs, un spēles kārtā ir beigusies.
- Kopējais ložu reizinātājs tiek pieskaitīts kopējam reizinātājam.
- Spēles kārtas beigās balvu fonda kopējo reizinātāju sareizina ar aktīvās likmes summu un aprēķina atbilstošo laimestu.
- BIZONA ATKĀRTOTIE GRIEZIENI aktivizējas tad, ja uz funkciju rata tiek laimēta pistole, dodot iespēju laimēt likmes reizinājumu līdz 600x apmērā.
- Atkārtota griezienu sākumā, tukšie segmenti tiek aizstāti ar pātagām, savukārt spraugas – ar nejaušiem simboliem.
- Uz ratu izšauj trīs šāvienus, un simboli tiek aizstāti ar augstākas vērtības simboliem. Ja tiek sašauts SHERIFF žetons, simbolam tiek pievienots papildu reizinātājs un to neaizstāj ar augstākas vērtības simbolu.
- Pēc tam ratu iegriež atkārtoti un tiek izvēlēts simbols. Šajā brīdī notiek SuperSlice Split™ darbība: simbols tiek sadalīts līdz 20 reizēm, tam piešķirot vērtību līdz 20x apmērā.
- Funkciju rats piešķir naudas balvas monētas ar likmes reizinājuma vērtību 2-10x apmērā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.