

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Dead Rider's Trail™

Spēles izstrādātāja nosaukums: Relax Gaming Limited

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.20 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 20 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Spēles apraksts

- Dead Rider's Trail ir 6 spoļu, 6 līniju un 46 656 izmaksu līniju video spēļu automāts.
- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:
 - WILD simbols;
 - FEATURE WHEEL papildfunkcija;
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

- WILD simboli aizstāj visus parastos simbolus, un parādās uz 2., 3., 4., 5. un 6. spolēm.
- Katra grieziņa sākumā uz spolēm ir no 3 līdz 24 akmens bluķiem.
- Visi laimestu simboli, kā arī akmens bluķi, kas atrodas tieši pa kreisi, pa labi, virs vai zem šiem simboliem, tiek iznīcināti un pazūd, atlikušie simboli krīt uz leju, un tiek izveidoti jauni simboli, kas aizpilda radušos tukšumus, lai radītu jaunas iespējas laimēt. Šis process atkārtojas, līdz vairs nav laimestu.
- Ja raunda laikā tiek iznīcināti visi akmens bluķi, tiek piešķirta FEATURE WHEEL bonusa funkcija.
- Ar FEATURE WHEEL bonusa funkciju tiek aktivizēta viena no četrām iespējamām papildfunkcijām:
 - 4 bezmaksas griezieni;
 - 7 bezmaksas griezieni;
 - BONUS TRAIL;
 - SUPER BONUS TRAIL.

- Ja tiek laimēti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmanto bezmaksas griezienus, lai gūtu iespēju laimēt BONUS TRAIL papildfunkciju. Ja tas izdodas, spēlētājs spēlē BONUS TRAIL; ja nē, spēlētājs tiek atgriezts atpakaļ galvenajā spēlē.
- Bezmaksas griezienos pie dažiem akmens bluķiem ir piestiprināta bumba. Jebkurš blakus esošais laimests pie bumbas aktivizē bumbas funkciju.
- Sprāgstošas bumbas pārklās visu spoli un pārveidos visus simbolus uz esošā cilindra par tādiem pašiem simboliem.
- Pārveidotais simbols vienmēr rada lielāko laimestu. Ja laimests nav iespējams, pārveidotais simbols būs nejaušs simbols.
- Ja griezienu laikā tiek atbrīvoti visi akmens bluķi, tiek piešķirti 3 papildu griezieni.
- BONUS TRAIL papildfunkcija ir galda spēle, kurā spēlētāja figūriņa pārvietojas pulksteņrādītāja rādītāja virzienā pa gājieniem.
- Galda spēle sastāv no 39 lauciņiem - 22 gar galveno taciņu un attiecīgi 8, 8 un 1 gar katru no trim pieejamajiem sānu celiņiem. Trešais sānu ceļš savieno pārējos divus sānu ceļus, jeb takas, kopā.
- Lauciņi var būt viens no pieciem veidiem: parasts lauciņš, sudraba kravas automašīnas lauciņš vai zelta kravas automašīnas lauciņš.
- Uz parastajām plāksnītēm ir norādīta monētas vērtība, kas izteikta kā sākuma likmes reizinājums.
- Spēlētāja figūriņa katrā gājienā pārvietojas par 1 līdz 6 soļiem.
- Sākumā spēlētājam ir trīs degvielas vienības. Katrā gājienā tiek noņemta viena vienība.
- Dažos lauciņos ir degvielas kannas; ja spēlētājs piezemējas uz šādas flīzes, degvielas skaitītājs papildinās līdz trim vienībām.
- Uz visiem sudraba un zelta kravas automašīnu lauciņiem, kā arī visos iebraukšanas punktos, ir pastāvīgas degvielas kannas, un tās paliks turpat pat pēc izmantošanas. Parastās degvielas kannas sākotnēji atrodas uz 8-11 citiem nejauši izvēlētiem lauciņiem - kad tās tiek izmantotas, tās tiek noņemtas no lauciņa.
- Kad degvielas skaitītājs ir tukšs un degviela nav papildināta, BONUS TRAIL papildspēle beidzas.
- Atkarībā no tā, uz kāda veida lauciņa figūriņa piezemējas, notiek viens no minētajiem:
 - Parasts lauciņš - uzrādītā monētas vērtība tiek pieskaitīta kopējam laimestam.

- Sudraba kravas automašīnas lauciņš - tiek uzsākta īpaša darbība (skat. tālāk).
- Zelta kravas automašīnas lauciņš - tiek iedarbināta pastāvīga īpaša COLLECT ALL funkcija.
- Nokļūšana uz sudraba kravas automašīnas lauciņa piešķir vienu no šādām balvām:
 - CASH - piešķir laimestu 25, 30, 35, 40, 45 vai 50 reižu apmērā no standartā likmes lieluma, kas tiek pieskaitīta kopējam laimestam.
 - SNIPER - mērķē uz 3-6 parastiem lauciņiem un katra vērtību reizina ar 2. To var piemērot vienam un tam pašam lauciņam vairākas reizes.
 - PAYER - atklāj vērtību no 3 līdz 10 un pievieno šo vērtību katram parastajam lauciņam.
 - TWO-KNIFE - atklāj vērtību 50, 75, 100, 150 vai 200 un pievieno šo vērtību 2-4 nejauši izvēlētiem, parastajiem lauciņiem.
 - REFUEL - degvielas kannas tiek novietotas uz 2-4 parastajiem lauciņiem, uz kuriem nav degvielas kannu.
 - SHOOT BACK - pašreizējais uzkrātais laimests tiek pievienots 1-3 parastajiem lauciņiem.
 - COLLECT - saskaita vērtības no 2 parastajiem lauciņiem, kas atrodas priekšā, un 2 parastajiem lauciņiem, kas atrodas aiz esošās pozīcijas, un pieskaita šo summu kopējam laimestam.
 - COLLECT ALL - saskaita visu uz laukuma esošo parasto lauciņu vērtības un pieskaita tās kopējam laimestam.
 - PERSISTENT SNIPER - darbojas tāpat kā parastais SNIPER, bet darbojas katra gājiena beigās līdz brīdim, kad beidzas BONUS TRAIL papildspēle. Tā reizinātāju var palielināt, izkrītot parastajiem SNIPER.
 - PERSISTENT PAYER - darbojas tāpat kā parastais PAYER, darbojas katra gājiena beigās līdz brīdim, kad beidzas BONUS TRAIL papildspēle.
 - PERSISTENT TWO-KNIFE - darbojas tāpat kā parasts TWO-KNIFE, bet mērķē uz vienu lauciņu gājienā līdz brīdim, kad beidzas BONUS TRAIL papildspēle.
- Nokļūstot uz zelta kravas automašīnas lauciņa, tiek piešķirta viena no trim pastāvīgajām funkcijām vai arī COLLECT ALL funkcija.
- Ar kravas automašīnām var piešķirt ne vairāk kā vienu pastāvīgu katra veida darbību.

- Atbilstošie parastie varianti var uzlabot savus pastāvīgos variantus:
- SNIPER palielinās PERSISTENT SNIPER reizinātāju par 2.
- Atklātā vērtība kas iegūta no PAYER, tiek pieskaitīta PERSISTENT PAYER pašreizējai vērtībai.
- Atklātā vērtība, kas iegūta no TWO-KNIFE, tiek pievienota PERSISTENT TWO-KNIFE pašreizējai vērtībai.
- SUPER BONUS TRAIL funkcija darbojas tāpat kā parastā BONUS TRAIL funkcija, taču ceturtajā pozīcijā esošā sudraba kravas automašīna tiek aizstāta ar zelta kravas automašīnu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;

(c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.