

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: Wild Wild Bass

Spēles izstrādātāja nosaukums: Stakelogic B.V.

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.10 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 100 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Spēles apraksts

- Wild Wild Bass ir 3-3-4-4-4-4 režģa un 2304-5625 iespējamo izmaksu līniju video spēļu automāts.
- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:
 - WILD simbols;
 - BIG CATCH funkcija;
 - INSANE CATCH funkcija.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

- Simbols WILD ir redzams tikai uz pirmajiem 2 ruļļiem.
- 2 WILD simboli iedarbina BIG CATCH funkciju.
- 3-6 ruļļi griešanās laikā paplašinās līdz sāk šo papildspēli, palielinot laimestu veidus.
- BIG CATCH funkcija piešķir vairāk veidu, kā laimēt. Visi BASS simboliem piešķirtie naudas laimesti tiek piešķirti papildus parastajiem laimestiem.
- Ja BIG CATCH funkcijas laikā uzkrīt simbols INSANE CATCH, tiek uzsākta INSANE CATCH funkcija.
- Nākamajā griezienā ruļļi atgriežas standarta augstumā.
- Katram simbolam BASS ir nejauši izvēlēta naudas vērtība, kas ir likmju reizinājums.
- BASS simbola vērtības tiek piešķirtas tikai BIG CATCH un INSANE CATCH funkcijas laikā.
- Simbols INSANE CATCH parādās tikai uz 6. ruļļa.

- 2 WILD simboli un INSANE CATCH simbols uzsāk INSANE CATCH funkciju.
- Tiek piešķirti 2, 3 vai 4 INSANE griezieni.
- INSANE CATCH funkcijas laikā 1. un 2. rullis pāriet uz 1 reizināšanas rullīti. Par katru INSANE griezienu tiek piešķirts reizinātājs ar vērtību no x2 līdz x5.
- Rulli 3, 4, 5 un 6 pāriet uz 20 neatkarīgiem rulliņiem.
- INSANE CATCH laikā var izkrist tikai BASS simboli, INSANE CATCH simboli vai tukšie simboli.
- Katrā INSANE griezienā tiek piešķirtas BASS naudas vērtības un tiek piemērots reizinātājs. Pie katra INSANE griezienu sākumā režģis tiek iztīrīts.
- INSANE CATCH simboli pievieno papildu INSANE CATCH griezienus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

- (a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;
- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.