

SIA LVBet
LV50203083121
Rīga, Skanstes iela 50, LV-1013
+371 23114561



Spēles noteikumi

Spēles nosaukums: King of the Trident

Spēles izstrādātāja nosaukums: GMS Entertainment Limited t/a Pariplay

Spēles veids: Tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.50 EUR.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 100 EUR.

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē atverot adresi <https://lvbet.lv> un pēc tam nospiežot ikonu "KAZINO" spēlētājs nokļūst lapā "<https://lvbet.lv/casino>", kur spēle tiek palaista, nospiežot uz attiecīgās spēles ikonas.

Spēles apraksts

1. Spēles apraksts

- King of the Trident ir 3 spoļu, 3 līniju (arī 2x6 papildfunkcijas laikā) un 972 izmaksu līniju video spēļu automāts.
- Spēlē ir pieejamas sekojošās funkcijas:
 - WILD aizstājējsimbols;
 - SCATTER simbols;
 - ATKĀRTOTIE GRIEZIENI;
 - BEZMAKSAS GRIEZIENI.
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

- Iegūstot 3 vai vairāk SCATTER simbolus, tiek aktivizēti BEZMAKSAS GRIEZIENI.
- WILD simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot SCATTER simbolu.
- 1., 2. un 3. rullīšos tiek spēlēta papildspēle GIANT RESPINS. GIANT RESPINS funkcija tiek aktivizēta, kad visi simboli (izņemot SCATTER simbolu) uz 1., 2. un 3. rullīša izkrīt ar izgaismotu fonu. Tad 1., 2. un 3. rullis pārvēršas vienā milzu cilindrā, bet 4. un 5. rullis paliek kā ierasts.
- Pēc tam notiek atkārtots grieziens, kura laikā apstājas milzu rullis ar 3x3 simboliem, kam seko 4. un 5. rullis, veidojot laimestu kombinācijas.
- Ja jebkurā vietā uz rullīšiem parādīsies 3 vai vairāk SCATTER simboli, tiks piešķirti bezmaksas griezieni. Bezmaksas griezienu

skaits tiek piešķirts atkarībā no SCATTER simbolu skaita, kas aktivizēja bezmaksas griezienu funkciju, kā norādīts turpmāk:

- 3 SCATTER simboli = 8 bezmaksas griezieni.
- 4 SCATTER simboli = 12 bezmaksas griezieni.
- 5 SCATTER simboli = 40 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā 4 un 5 cilindri apvienojas, veidojot 2x2 simbolus. Papildu bezmaksas griezienus, maksimums 20, var laimēt tad, ja bezmaksas griezienu laikā parādās SCATTER simboli, kā norādīts tālāk:
 - 1 SCATTER simbols pievieno 2 bezmaksas griezienus.
 - 2 SCATTER Scatter pievieno 4 bezmaksas griezienus.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav naudas līdzekļu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta LV BET kontā.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no pieejamajiem maksājuma veidiem klienta kontā. Laimestiem nav izmaksu limita.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Mēs nodrošinām laimestu izmaksu spēlētājam saskaņā ar juridiskajām normām, ņemot vērā turpinājumā norādītās prasības:

(a) laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties;

- (b) laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā;
- (c) laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Skanstes iela 50, Rīga LV-1013) vai iesniegt elektronisku iesniegumu nosūtot to uz Atbalsta dienesta e-pasta adresi - support@lvbet.lv.

15 dienu laikā SIA „LVBet” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi uz norādīto adresi iesniegumā.