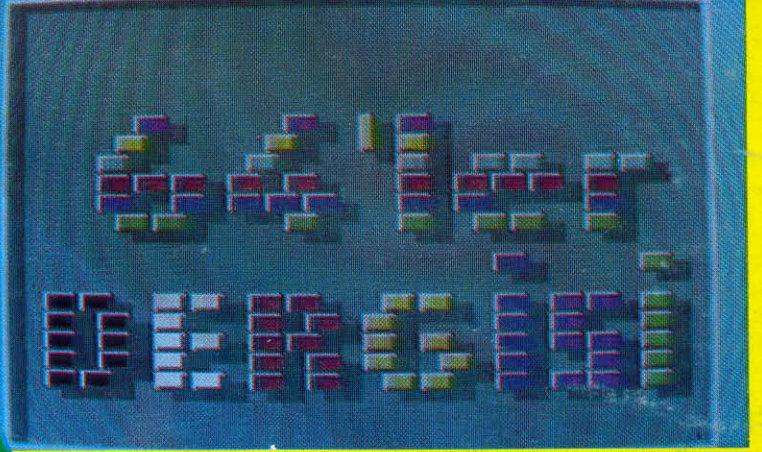


64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

**Traz'la
ekranlar**

**A.T.F.
Pilot
okuluna
hoş geldiniz**



1000 TL.
(KDV Dahil)

**Dopdolu
36 sayfa**

BELDESAN BENİM DE BİSİKLETİM



PRESTIGE • MIRAGE • GÜÇLÜ • COBRA • KUĞU • ATAK • RODY • PINOKYO • BMX • JUNIOR

Beldesan Motorlu Vasıtalar Sanayi A.Ş. Çayırbaşı Sok. İstinye/İstanbul

Tel. : 177 57 97 (2 hat) Telex: 26193 Beld tr

Genel Satıcısı

Beko Ticaret A.Ş. İstiklâl Cad. No. 349 Beyoğlu/İstanbul

Tel. : 143 17 60 (7 hat) Telex: 24522 Beko tr

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

**Sahibi ve Genel
Yayın Yönetmeni**
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
TAYFUN TÖZEN
Müessese Müdürü
FATMA PALA

Yayın Danışmanı
REFET OKTAN
Yayın Kurulu
REFET OKTAN
ABDURRAHMAN PALA
TAYFUN TÖZEN
Dr. OSMAN SAYHAN
RASİM MİNGU
AHMET YILDIRIM
IŞIL ÖZGÜNER
BAYRAM DEMİR

İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL
Telefon
160 82 11
İlan sorumlusu
SEMA GÖNAL
**İlan rezervasyonları için
telefon**
161 65 87
Yayına hazırlayan-Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Renkayırımı ve filmler
GÜVEN REPRODUKSİYON A.Ş.
Dizgi
ELDİM ELEKTRONİK DİZGİ
BASKI
ALNER OFSET

Dergimiz basın ahlâk yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlan-
sın yayınlanmasın iade edilmez.
Dergimize göndereceğiniz malzeme
yayına değer bulması halinde telif
ücreti ödenerek yayınlanır.;

İLAN TARİFESİ

Arka kapak Renkli.....750.000+ K.DV
Ön arka iç kapak Renkli.....600.000+ K.DV
İç sayfalar Renkli.....400.000+ K.DV
İç sayfalar Siyah/Beyaz.....300.000+ K.DV
Renkli ilanların renkayırımları müşteriye aittir.
İsteyen müşteri için renkayırımı ve grafik hazırla-
nır ve kendisine ayrıca fatura edilir.

TATİLE GİRERKEN

Yorucu bir ders yılının sonuna geldiniz. Başarılı çalış-
malar ve iyi notlarla dolu karnelerin alınmasının arka-
sından tatili hakkettiniz. (Tabii hakettirmeyenler de ola-
bilir.) Şimdi daha çok bilgisayarınız ile haşır neşir ola-
bilecek, daha fazla kendinize yeni ufuklar açma yolunda
zaman sahibi olabileceksiniz. Size yeni ders yılına hazır-
lanacağınız bu tatil döneminde gönüllüğüze göre tatlı,
huzurlu tatil günleri diliyoruz.

Tatile çıkan arkadaşlarımız tatil de Derginiz 64'leri
eskiden buldukları kadar rahat bulamayabilirler. Şu
aşamada size söyleyebileceğimiz Dergiye abone olmak
suretiyle tatilde bulunduğunuz yere derginizin ulaştırıl-
masını istemektir. Abone olmak suretiyle derginin sayı-
larını atlamak diye bir şey söz konusu olmaz. Ayrıca
yazlığa tatile giden arkadaşlarımız ve abonelerimiz ad-
reslerini bize bildirmeleri halinde tatil süresince kendile-
rine yeni adreslerinde Dergimizle merhaba diyebiliriz.

Bu sayıda Tatil Tatil
derken size haberle-
rimizi az daha unu-
tuyordum. Derginiz
64'ler daha mükem-
mele ulaşmak için
çalışmalar yapıyor.
Bu konudan sizi ha-
berdar edeceğiz.
Ayrıca Eylül ayına



doğru 64'ler Clup'u kurmuş olacağız. Size sağlayacağı
faydalar ve yararlanabileceğiniz ayrıntıları daha sonra
açıklayacağız Ayrıca Yayın kurulumuza iki yeni arkada-
şımız katıldı. Erkut ve Ufuk. İkisi de cin gibi sizin içi-
nizden ulaştığımız kişiler, gelecek günlerde Erkutların
Ufukların sayısını çoğaltacağız. Siz de kendinizi bunlar-
dan biri diye düşünün..

Kağıt zamlarının film ve diğer girdilerin üzerimize kabus
gibi çökmüş olmasına rağmen şimdilik direniyor ve
fiatımızı artırmıyoruz Yükü taşıyabildiğimiz sürece
size ucuz dergi vereceğiz.

Söz buraya gelmişken size bir konuyu daha anlatmak
istiyorum. Bazı açığızler dergimizin fiat etiketinin
üzerine çıkartma etiket yapıştırarak dergimizi pahalı
satıyorlar. Bunu tespit ettik ve hemen müdahale ettik.
Ancak bundaki başarı sizin kontrollerinizle olacaktır.
Derginiz için 1.000 TL (Bin Türk Lirası) den fazla ü-
ret ödemeyin.

İyiye, güzele doğru bir daha ki buluşmamıza kadar sağ-
lıklar mutluluklar sizin olsun
Abdurrahman PALA

"Sayın 64'ler Dergisi Yetkilileri

Ülkemizde birçok bilgisayar dergisi bulunuyor. Bunların çoğu micro ve ev bilgisayarı bulunan kitleye istediklerini verememekte... Bu dergilerden en çok bize faydalı olanı Commodore dergisi... O dergiyi okuyarak bir şeyler yapmaya çalışıyorum. Bunun dışında sıkıntıdan kurtulmak için bu dergide açıklamaları çıkan oyunları alıyorum. Fakat bunların çoğunun açıklaması yetersiz... Bu yüzden ya aldığım oyunları doğru dürüst oynayamıyorum, ya da bilgisayarımdan soğuyorum. Böyle oyunların bir değeri kalmıyor ve sıkıntım tekrar başlıyor.

64'ler dergisinin bu yönüyle 64'cü arkadaşlara büyük faydaları olacağını ve büyük kolaylıklar sağlayacağını umuyorum. Yayın hayatında başarılar dilerim.

HAKAN DEMİRKAPI"

"Sayın Abdurrahman PALA

Ne zamandan beri bu mektubu yazmak istiyordum. Hep çekiniyordum. Acama yazsam mı yazmasam mı diye... Sonunda yazmaya karar verdim ve yazıyorum da...

İlk önce tebrikler... Böyle sevimli bir dergi çıkardığınız için çok hoş... Yalnız beni düşündüren bir şey var. Spectrum diye bir şey duymuşsunuzdur. Türkiye'de çıkan ilk ev bilgisayarı... Dikkat ettiyseniz aradan o kadar zaman geçti hiç bir dergi Spectrum'a yer vermedi. Türkiye'de o kadar spectrum kullanıcısı olduğu halde ne Tepum ne de EKAKOMP bir dergi çıkardı. Dünyada bu kadar tanına biline bir bilgisayarın neden bir dergisi yok?.. Yoksa bu bilgisayarı bilgisayar saymıyorlar mı?

Ben Tunç Dindaş... Lise 1'de beklemeliyim. Şu an bilgisayar kurslarına gidiyorum. Amiga 500 ve Spectrum 48 K sahibiyim. Sizden ricam derginizden 1-2 sayfada bir Spectrum bilgisayar sahiplerine ayırmanızdır. Biz gelecekte bir Spectrum dergisinin çıkacağı umuyla yaşıyoruz. Ama o zamana kadar derginizde biraz yerimiz olursa çok sevinceğiz. Çünkü açıklamalarınız Spectrum'da çalışıyor."

"Binlerce Teşekkür" Başlıklı yazınıza ithafen:

Hiç düşündünüz mü asıl teşekkür etmesi gerekenlerin bizler olduğunu... Gönül isterdi ki ilk sayınızla tanışmayı... Ama ikinci sayınızı almak ve bu yolla sizi tanımak fazla geç sayılmaz.

Commodore 64 sahibiyim. Yazıcım dışında hepsine sahibim. Özellikle söylüyorum. Commodore 64 benim ve çocuklarımdan adeta birer sevgilisi... Şimdi de bir tutkumuz derginiz oldu. Bu dergide bizim için çok şey var tabii bozulmadığı sürece... Ne olur bu güzel şipşirin dergiyi konumuz dışındaki reklamlarla berbat etmeyin. Sözgelimi banka reklamı gibi...

Dergimizin yayın hayatında hakettiğinin üzerinde bir noktaya geleceğine yürekten inanıyorum.

CEMAL BİLGE ÖZ

"Polis muhabiri"

Yukarıdaki üç mektup dergimize gönderdiğiniz mektuplardan sadece birkaçı... Genelde aynı duyguları paylaşan mektuplardan seçerek üçünü buraya koyduk.

Hakan Demirkapi kardeşimiz sağolsun yazdıkları bize güç veriyor. Ama Commodore dergisi bu piyasada adından söz ettiren bir dergi... Sadece mekanik ağırlığı itibarıyla oyun açıklamalarına yeteri kadar eğilemiyor. Biz bu boşluğu doldurmak istiyoruz.

Tunç Dindaş kardeşimin mektubuna gelince...

Türkiye'de Commodore'dan sonra en çok satan bilgisayar grubunun Sinclair, Spectrum ve Amstrad olduğu biliniyor. Ancak talihsizlik bu bilgisayar sahiplerine faydalı olmayı amaçlayan dergi maalesef yok... Ancak bizim dergimizdeki açıklamalar Sinclair ve Spectrum'a da uyuyor diye dergimizin adı başka bir şey olamaz. Çünkü biz bütün oyunları Commodore 64'te test ediyoruz. 64'te oynuyoruz. Dolayısıyla verdiğimiz ipuçları, püf noktaları

OKUYUCU MEKTUPLARI

Commodore 64'ler için bir değer ifade etmektedir. Ancak bir çok arkadaşımızın belirttiği gibi bu dergi size hitap ediyorsa biz memnun oluruz. Ama biz ve bütün yayın kurulu 64'cüdür ve oyunlarını 64'te oynar test ederler. Üçüncü Mektubu yazan gazeteci arkadaşımın iltifat dolu sözlerine huzurlarınızda teşekkür ederim. Dergimiz piyasamızın dışında reklam almaya özen gösterecektir. Ancak dergimizi size ucuz fiatla vermek uğraşı verirken açığımızı, zararımızı ilan gelirleri ile kapatmayı planladık. İlan verenlerin size söyleyeceği bir şey varsa ilan parası versinler ama ilan almayacağı diye size pahalı dergi satmak zorunda kalmayalım diye düşündük.

Bilmem doğru mu?

Abdurrahman PALA

İÇİNDEKİLER

I.O.	6 - 7
KNIGHT GAMES II.	8 - 9
TRAZ	10
MAGNETRON	12 - 13
A.T.F.	14 - 15
MASK III.	16
(Venom Strikes Back)	
PÜF NOKTASI	17
FRIGHTMARE	18 - 19 - 20
CYBERNOID	24 - 25
GOTHIC	24 - 25
PACLAND	26
BLOOD VALLEY	28
NORTHSTAR	28 - 29
ROAD WARS	29
TARGET RENEGADE	30
İKARI WARRIORS	31
PROGRAM DÖKÜMLERİ	32 - 33
WINTER OLYMPIAD 88	34
İLK YİRMİ	35

TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

SİRÇASARAY

Namık Kemal cad. 52/A İSKENDERUN Tel: 140 41

OFLUOĞLU TİCARET

Gazipaşa cad. 44/A ZONGULDAK Tel: 117 97

EKİM-2-ELEKTRONİK

Esnaf Sarayı Kat: 3 No:A/329 ESKİŞEHİR Tel: 418 06

ABDİ TİCARET

Hürriyet cad. 2/D GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 226

TEKFON

F.Fevzioglu cad. Şahabiye mah. 40 KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58

İSTANBUL

BİMOMAK LTD. ŞTİ.

Mebusan Yokuşu SSK İşhanı 220 Fındıklı Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 Fındıkzade Tel: 586 67 79

DATA BİLGİSAYAR

Akaretler Spor cad. 62 Beşiktaş Tel: 161 30 96

ELECTROMODE

Kayışdağı cad. 280 Üst Göztepe-Erenköy Tel: 360 63 92

EMEK ELEKTRONİK

Millet cad. 90/2 Fındıkzade Tel: 523 11 40 - 525 47 52

GÖGE ADI KOM. ŞTİ.

Söğütöçesme cad. 129/70 Kadıköy Tel: 336 60 54 - 345 06 78

KADRI ÇAKMAK

Doğancılar cad. 55 Üsküdar Tel: 342 62 61

KİNG LİMİTED

İhlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A Beşiktaş Tel: 161 65 87

MASTER COMPUTER CLUB

Bağdat cad. 298/3 Erenköy Tel: 356 44 79

MİNE ELEKTRONİK

Moda cad. 46 Moda Tel: 336 09 16

OSAM LTD. ŞTİ.

Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 Bakırköy Tel: 583 72 46

ÖLMEZ BİLGİSAYAR

Necip Asım sok. 34/A Çapa Tel: 587 72 03

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ

Halitağa cad. Ekşioğlu İşhanı 21 Altıyol-Kadıköy Tel: 338 30 25

SKY ELEKTRONİK

Valikonağı cad. Konak Pasajı 109 K: 1/38 Nişantaşı Tel: 148 43 83
Ebu Ziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 Bakırköy Tel: 583 54 03
Mimar Kemalettin cad. 37/1 Sirkeci Tel: 526 58 37

SÜER ELEKTRONİK

Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 Kadıköy Tel: 346 24 00

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.

Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İşhanı 3/54 Kadıköy Tel: 336 73 54

VİOLET COMPUTER

Bağdat cad. 378/2 Şaşkınbakkal Tel: 355 13 87

İZMİR

TAMER KİTAP KİRTASIYE

1728 sokak 52/A Karşıyaka Tel: 68 14 00

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.

Gaziosmanpaşa Bulvarı 38/B Çankaya Tel: 14 08 82

PHOENIX COMPUTER HOUSE

İnönü cad. 302 Ademoğlu Pasajı 33 Hatay Tel: 31 95 03

KATILIM FORMU

64'ler Dergisi abone kartlarını
ibraz eden herkese ticari
prensiplerim(iz) dahilinde,
belli miktarlarda indirim,
yapmayı kabul ediyorum(uz).

İndirim Yapmayı Kabul
Eden Müessesenin

Adı :

Adresi :

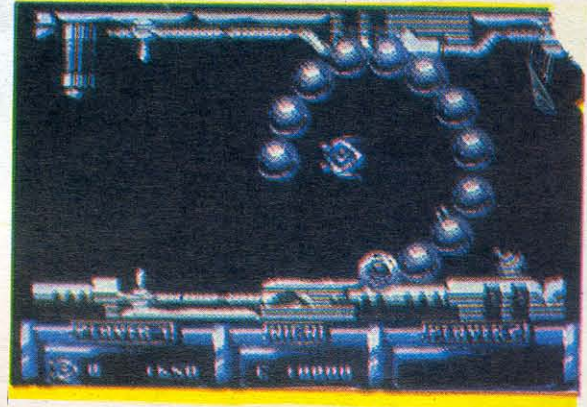
Telefonu :

Ağırlıklı konusu :

İmzası ve (varsa kaşesi) :

ABONELERİMİZİN DİKKATİNE

Sizlere indirim yapan firmalarda
kullanabileceğiniz **Abone indirim kartları**'nı
tanzim ederek sizlere gönderebilmemiz için
çalışmalarımız sürmektedir. Ancak daha bir
çok abone kardeşimiz fotoğraflarını bize
ulaştırmamış bulunmaktadırlar.
Abone kartlarınızın tanzim edilerek
sizlere bir an önce gönderilmesi için
abonelerimizden fotoğraflarının arkasına
isimlerini yazarak göndermelerini istiyoruz.
Bundan sonra abone formu doldurup abone
olan arkadaşlarımızın da abone formu ile
birlikte bize fotoğraflarını da göndermelerini
rica ederiz.



Şimdiye kadar gördüğümüz Delta, Nemesis, Sırtanx ion gibi uzay oyunlarından oynanış bakımından pek farklı değil.. Bu oyunda da hepsinde olduğu gibi temel düşünce "Herşeyi vurun" dur.

Tabii İ.O. 'yu diğer oyunların ayıran önemli özellik büyük farklılığı.. Bunlar grafik, ses, zorluk, oynanabilirlik, ve cazibesidir.

oyunumuz, birbirinden zor dört bölümden oluşuyor. Oyuna ana geminizden uzaya fırlatılarak başlıyorsunuz. Oyunun başında metalik tünellerde buluyorsunuz kendinizi.. Her zorlu oyunda olduğu gibi İ.O. da da sayısız düşman var. Ama biz sınıflandırmaya çalışalım.:

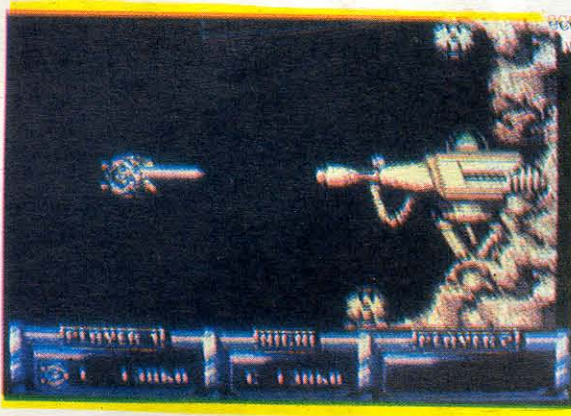
SABİT- HAREKETLİ TOPLAR, UZAY GEMİLERİ, BOMBARDIMAN YAPAN YILDIZLAR, ELEKTRİKLİ KAPILAR, V.B.

Arada bir çıkan dev tırtıl'ı da unutmamak gerekir. Bu tırtılı vurmak çok zor. Kafasından vurup öldürseniz bile, dağılan parçaları büyük tehlike yaratıyor. Bu bölümün sonunda dev bir uzay gemisini yoketmelisiniz. Uzay gemisinin attığı küçük toplar sizi takip ettiği gibi birde geminizi bıçak gibi kesen lazerleri var. Bu gemiyi öldürmek çok zor. :gemiyi yoketmek için ekranın en gerisinegidinye lazer topuna karşı kendinizi koruyun. Lazer ateşlerinin arasındaki mesafe sadece sizin nefes alarak sığınabileceğiniz kadardır. Bu taymingi sağlayarak lazer toplarından kendinizi koruyun. Sizin saldırı sıranız ise önce kafasını sonra alt bölümünü sonra üst bölüm, daha sonda da ortadaki ateş eden bölümü yoketmelisiniz. :gemiyi parçaladıktan sonra ikinci bölüme geçebiliyorsunuz.

İKİNCİ BÖLÜM

Bu defa bir ormandasınız. Etrafınızda iğrenç ve peltemsi bitkiler bulunuyor. Birinci bölümdeki topların yerine çapraz ateş eden lale soğanları ve küçük parçacıklar tüküren bitkiler var. Birde karşınıza bir sürü yumurta çıkıyor. Bunlara bir süre ateş edince içinden yavru canavarlar çıkıyor. Bütün hepsini vurmak ye-





rine sadece kendinize yol açacak kadarını öldürün. Bu bölümün sonunda bir kuru kafa ile yüz yüze kalıyorsunuz. Ağzından çıkan alevlerden ve gözünden çıkan ışınlardan size saldıran kuru kafanın saldırılarından titizlikle korunmalısınız, bir yandan da gözüne ateş etmelisiniz. Eğer bunu başarabilerseniz, üçüncü bölümde ayın yüzeyine benzer çıkıntılı ve bozuk bir yüzeyde ilerliyeceksiniz.

Burada, ek olarak uçaklar ve uydulardan çıkan uzay taksileri var. Bunları vurunca, ya da onlar kendileri tavana temas edince küçük bir kare haline gelip hızla aşağıya düşüyorlar. Bu bölümün sonunda parça parça yoketmeniz gereken dev bir lazer var. Lazerin uzun ışını sizi her an vurabilir. Bundan başka lazer'in üzerindeki bir küreden çıkan küçük toplar size nefes aldırıyor.

Burada lazer'in üstündeki ve altındaki yuvarlak nesneleri vurmalyız. Yeşil nes-

ne sizin uzun ateşiniz karşısında vurulunca kırmızılaşıyor. Onun kırmızılaştığı anda alttaki nesne bu defa yeşil renk oluyor. Siz hemen yeşil olana ateş etmeye başlamalısınız. Çünkü yeşil nesne kırmızı olduğunda ateş etmeye devam ederseniz bu defa size X ışınları/salgılama ya başlıyor o zaman vurulmanız daha kolay oluyor. Ancak X ışınları düğü zaman daha az tehlikeli oluyorlar. onun için yeşil olana ateş etmekte ısrar edin.

Bu bölümü geçtikten sonra artık oyunu bitirmeniz daha da zorlaşıyor. Son bölüm; iç içe geçmiş kemiklerin yollarda kol gezdiği bir gezegendir. Ayrıca kısaçıklar ve göz şeklinde uzay gemileri mevcut. Hepsinden sakınıp, vurulmadan oyunu bitirmek oldukça zor. Burada vurulmaya dikkat etme kadar kemiklerden de sakınmak zorundasınız. Çünkü kemiklerin sivri uçları sizin yolunuzun tıkanması için önemli araç oluyorlar.

Bölümün sonunda yılan tarafından ko-

runan cenin'i yok etmelisiniz. Gri kapıyı açmadan önce 16 adet yaratığı yok etmeniz şart. onları yokettikten sonra cenin'i yokedebiliyorsunuz.

Kapı açıldığında Cenin'in hiç koruyucusu kalmıyor ancak bu defa size Cenin'in kendisi ateş etmeye başlıyor. onu öldürebilmenin tek yolu da gözüne ateş etmektir.

Oyunda tek silahınız var. Ama ara sıra bulacağınız yeşil bombalarla ekrandaki tüm yaratıkları öldürebilirsiniz. Bu bombaları almak yerine onlara ateş ederek, gemilere çevirebilirsiniz. Bunlar size ekstra ateş gücü vereceği gibi ekstra yaşama hakkı da veriyor. Yandığınızda sizin hakkınız değil, gemideki hayat bitecektir. En fazla iki tanesine sahip olabiliyorsunuz. Eğer iki tane tamamlarsanız mükafat olarak bombadan alacağınız küçük küre size yardımcı olacaktır. Geminin ateş gücünün yükselmesi çok önemli. Geminiz yalnız ortası yüzeylere temas ettiği zaman parçalandığı için yarı santimde olsa yüzeylere yapışabilirsiniz. Oyunun içinde bunun çok faydasını göreceksiniz.

Uzay oyunlarını sevmeyen birisi olarak bendeniz, bu oyundan çok etkilendim. bana göre bu ayın en flaş oyunlarından birisi... macera oyunlarını sevenler bunu kaçırmamasınlar.

RASİM MİNGÜ



KNIGHT GAMES 2

Knight Games I'den sonra işte Knight Games II. Fakat bu seferkinin konusu uzayda geçmektedir. Birincisinden yaklaşık 2000 yıl sonra.

Knight Games II üç oyundan oluşmaktadır. 1. ve 2. oyunlar birbirine çok benziyor.

Oyunlarda çok ilerleyebilirsiniz, bilgisayar size öbür oyunların başlama kodlarını verecektir.

Ayrıca oyunları oynarken, bir işiniz çıkarsa oyunu F 7 tuşuyla durdurabilirsiniz. Oyuna yeniden başlamak için yine bu tuşu kullanın.

1. OYUN

Bu oyunda siz Robbyadındaki bir robotu yönetiyorsunuz. Amacınız 99 saniye içinde yerdeki 10 tane cisim toplamaktır. Oyuna başlamak için ateş düğmesine basmalısınız. Bundan sonradaki ekranda faonksiyon tuşlarıyla önemli şeyler

yapabilirsiniz.

F1 tuşu: Yedek enerjiyi kullanarak öbür güçleri (yani Energy, Sihelde level, damage level, Life Support farı) çoğaltabilirsiniz. Bu da şöyle yapılıyor: Eğer yedek enerjiniz varsa, joysticki yukarı veya aşağı çekerek doldurmak istediğiniz gücün üzerine getirin (hangi gücün üzerinde olduğunu, yazıların beyazlaşmasından anlayabilirsiniz) ve joysticki sağa çekin. Böylece güçler çoğalacak ve yedek enerjiyi tekrar geri alamazsınız. İstediklerinizi doldurduktan sonra ateş düğmesine basın.

F3 tuşu: bu tuşla oyundan vazgeçebilirsiniz. bu tuş bastıktan sonra eğer oyundan vazgeçmek istiyorsanız, T tuşuna basmalısınız. bu tuş otomatik başlatıcıyı durdurmak için çok yararlı. Ayrıca restoretuşu da aynı işlemi görmektedir.

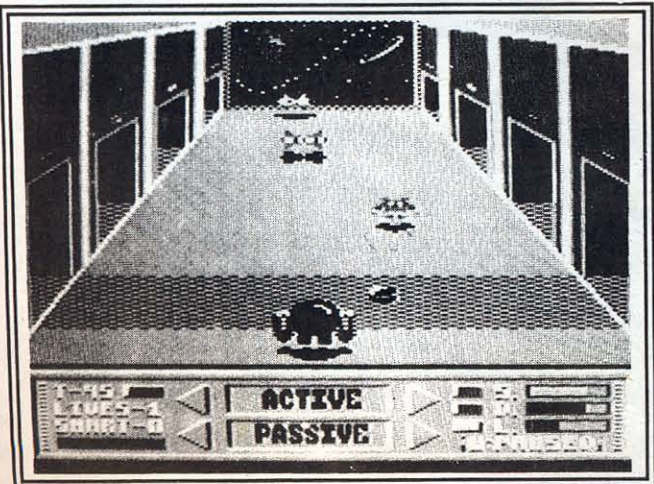
F5 tuşu: bu tuş da çok önemli. Bununla istediğiniz düşmanlar hakkında bilgi edinebilirsiniz. Düşmanlar hakkındaki bilgiyi, ekranın alt kısmında görebilirsiniz.

F7 tuşu: Oyuna başlamaya yarar.

Oyuna başladığınız zaman tam beş hakkınız var. tüm haklarınızı kaybederseniz, oyun biter ve başa döner. Kaç hakkınızın kaldığını sol alt köşedeki Robsyazısından anlayabilirsiniz. Yine sol alt köşesinde kalkan çizgisini görebilirsiniz. bu biterse bir hakkınız yanar. Bir düşmana temas, ettiğinizde bu kalkan azalır. Ayrıca ne kadar zamanınız kaldığını, T ve ne kadar cisim toplamanız gerektiğini LEFT ile görebilirsiniz.

bir cisim alabilmek için, onun üzerinde birkaç saniye beklemeniz gerekir. Sonra başlangıç noktasına gitmelisiniz. Birden fazla cisim alınamaz. Sonra başlangıç noktasına gitmelisiniz. birden fazla cisim alınamaz. Oyunun alt kısmında bir radar var. Bununla nerede olduğunuzu görebilirsiniz. en alt sağ köşede puanınız yazılı.

Oyunda, çıkacak bazı düşmanları vur-



manızı öneririm. Bunlar S ky Skier' ve ilerdeki düzeylerde çıkan phantom Cyclist- ve Fıyman Freddie' dir. Bunlardan 250 puan, 500 puan, 750 puan, hak, fill (kalkan çizgisini doldurur) ve fix (sağ köşedeki tüm çizgileri doldurur) olabilirsiniz. Ayrıca peşinizi bırakmak istemeyen birçok düşman vardır. bunlardan kaçmak en doğrusudur. Yukardan düşen bombalar yere değerse, D(damage) çizginiz azalır.

2. OYUN

İlk başta size bir kod soruluyor. Kod şu EBW 251. Eğer bu kodu yazmazsanız oyuna başlayamazsınız. Bunun için ilk önce kodu yazın ve Return tuşuna veya ateş tuşuna basın. Bundan sonraki ekran, ilk oyunun ekranına çok benzer. Burdaki fonksiyon tuşları, ilk oyunundaki tuşlarla aynı işlemi görmektedir.

Oyuna başladığınız zaman uzay geminizin pilotusunuz. bir kademeyi geçebilmek için, 99 saniye savaşmalısınız. bir kademeyi bitirmenize ne kadar saniye kaldığını T den görebilirsiniz. Ayrıca bir de, SMART BOMB' ı (sizi) bombalarınız var. Çok zor bir durumda kaldığınız zaman bunu kullanın. bunu kullanabilmek için, boş lu tuşunua basmalısınız. böylece bir anda bütün düşmanlardan kurtulabilirsiniz.

Bu bombalardan sadece üç tane gını SMART fan alıyabilirsiniz.

düşmanlarınızdan olan Energy Drainer' ve Wimpey Mine' cisimlerin patlamadan önce, siz onları vurmalsınız. Eğer bunlar patlarsa sağ alt köşedeki D(Damage) çizgisi azalır. bu çizgi biterse, oyun da biter. Ayrıca ilk oyunda olduğu gibi, bunda da bazı düşmanlarınızdan ekstra eşyalar alabilirsiniz. bu düşmanlar' energy vuruşunuz zaman şunları ede edebilirsiniz: Hak (sizi) bombası, 500 puan, 750 puan, fill ve fix.

3. OYUN

Bu oyun, Knight Games I'deki çeşitli bölümlere benziyor; f' akat bu oyunda gelişmiş silahlarla savaşıyorsunuz.

Oyunu ister bilgisayara karşı, ister bir arkadaşınızla oynayabilirsiniz.

oyunun başında size yine bir kod soruluyor. bu seferki kodumuz XFG 606'dır. Kodu verip ateş düğmesine basarak diğer ekrana geçiyorsunuz. Burada fonksiyon tuşlarıyla size değişik seçenekler sunuluyor.

F 1 tuşu: Bu tuşa basarak oyunu tur-nuva şeklinde veya her bölümü tek tek oynayabilirsiniz.

F 3 tuşu: Bu tuşla oyunun zorluk derecelerini değiştirebilirsiniz.

F 1 tuşu: Bu tuş ile bilgisayarla veya arkadaşınızla oynayabilirsiniz.

F 3 tuşu: Bu tuşa bastığımızda karşı-mıza iki seçenek çıkar. T tuşuna basarak oyunun en başına döneriz. Eğer başka bir tuşa basarsak, oyuna devam ederiz.

F 5 tuşu: Bu tuş ile yine düşmanları-nız ve ekstra puanlar hakkında bilgi alabilirsiniz.

F tuşu: Oyuna başlamaya yarar.

Oyundaki amacınız düşmanınıza ola-bildiğince zarar vermeye çalışmaktır. Düşmanınızinkini ve kendi gücünüzü or-tadaki güç kalkanınızdan bir tanesi ek-silecektir. Kalkanlarınız bittiğinde yendi-ği, verilen puanlar yazılacaktır. Puanı fazla olan taraf kazanır.

Oyun sırasında, ekranda uçan bir-çok cisim görebilirsiniz. Bunlardan kır-mızı renkli kalkanı vurursanız, enerjiniz yükselir. Ayrıca arada bir çıkan bayrağı vurursanız yüksek puanlar alabilirsiniz. Oyun sırasında kılıç, bomba ve robot-bombalar sizin kuvvetinizi azaltıyor. Ek-randa uçan birkaç cisimiden başka herşey, onalar değdiğinizde kuvvetinizi azaltıyor.

her bölümde arka plandaki grafikler ve düşmanlarınız değişiyor.

Konusu, birincisinden biraz daha farklı olduğu halde, birincisi kadar güzel olan Knight Games II, alınmaya değer bir oyun.

ÜRÜNLERİMİZİ BULABİLECEĞİNİZ BAYİLERİMİZ:

- Ege Bölgesi: TAYLAN TİCARET
Gaziosmanpaşa Bulvarı 1. Onur İşhanı No: 38/B
Çankaya - İZMİR Tel: 14 08 82
Ankara : TANSEL TİCARET
Atatürk Bulvarı No: 86/1 Kızılay - ANKARA
Tel: 125 09 03
ZENER ELEKTRONİK
Sümer sok. No: 6/B Kızılay - ANKARA
Tel: 230 23 43
Antalya : COMPUTERLAND
Anafartalar cad. No: 95/4 ANTALYA
Tel: 12 12 07
Adana: YÜCE İTHALAT-İHRACAT
Adliye Karşısı Menzili İşhanı No: 9 ADANA
Tel: 12 34 40
A.B.C. BİLGİSAYAR
Bülent Angın Bulvarı No: 100 A Blok ADANA
Tel: 17 28 66
Zonguldak : OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. No: 44/A ZONGULDAK
Tel: 11 17 97
Karabük : YANKI ELEKTRONİK
Hürriyet cad. Mako Çarşısı No: 20 KARABÜK
Tel: 173 32
Kayseri : TEKFON
Şahabiye mah. F. Feyzioğlu cad. No: 40 KAYSERİ
Tel: 259 58
Eskişehir : BİL-İŞ BİLGİSAYAR
Hamam Yolu cad. Çelikoğlu Çarşısı No: 77-79/5 ESKİŞEHİR
Artvin : YAPI MİMARLIK BÜROSU
ARTVİN



64. te Öncü Ve daima Hep bir adım ilerde

ACIK DAVET

Kuruluşumuzun 5. yılı nedeniyle
düzenlediğimiz Tüm
Commodore'culara
açık davetimizde 04. Haziran 1988
günü sizinle birlikte olmak istiyoruz.

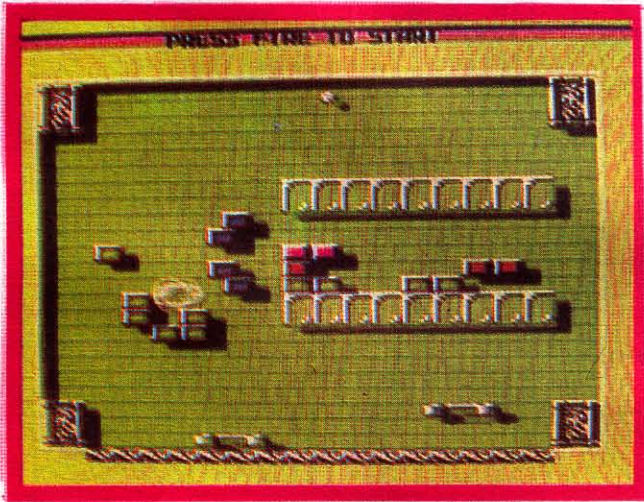
KING LIMITED

KARTUŞLAR
DISKET, KASET
BİLGİSAYAR masaları
ÇELİK JOYSTICK
DISKET KUTULARI
BİLGİSAYAR ÖRTÜLERİ
ADAPTÖR
TV ARA KABLO
RESET SWITCH

KING LIMITED ŞİRKETİ
İhlamurdere Cad. Yenilik Sok. 19/A
Tel: 161 65 87 Beşiktaş-İSTANBUL

TRAZ

Krakout, Arkanoid gibi toplu oyunlara Traz'da eklendi. Ama bunun, diğerlerinden bir farkı var. Bu fark onu çok üstün kılıyor. Traz, ayrıca editör de olabiliyor. (Oynayacağın oyunu kendin yapıyorsun.) Önce oynanışı anlatalım, konu basit: Topu, sopayı kullanarak üstteki tuğlaları gönderip yoketmek ve altındaki ışın demetine düşürmemek. Bu oyunun diğerlerinden bir farkıda, top düşünce yandığınız ışının, ekranın her yerinde olabileceği. Hatta ortasında bile (uzunluğu da farklı olabilir). Canavarlar ve demir tuğlalar dışında bir de, topunuzun yönünü sapıtacak mercekle de bulunuyor. Vurduğunuz tuğlalardan çıkan soru işaretlerini de toplayarak çeşitli özellikler kazanabilirsiniz. Alacağınız özelliklerin bazıları yararlı, bazıları da zararlı olabilir. Zararlı olarak topunuz hızlanabilir, görünmez olabilir, yamuk bir şekilde sekebilir vb. Yararlı özellikler ise diğer toplu oyunlardaki özelliklere çok benziyor. Bazen oyunda dört sopayı birden yönetiyorsunuz. Bu oldukça zor. İsterseniz iki kişiye ayarlayıp sopaları arkadaşınızla bölüşebilirsiniz. (Yarısını o, yarısını siz yönetirsiniz.) Böyle takım olarak oynarsanız şansınız daha çok artar. Tek kötülüğü garip bir sesle birlikte sopaların kontrolünün değişmesidir. Bir bölümü bitirdiğinizde gidebileceğiniz yönler belirtilecektir. İstedığınız yönde ilerleyebilirsiniz. (F1)'e basarakta labirentin haritasını alabilirsiniz. Labirent 8 x 8'lik bir şekilde görülüyor. Toplam 64 m² ekranı var. Ateş tuşuna basarak sopanızın hızını arttırabilirsiniz. Eğer Run-Stop'a basarsanız oyun başa döner. Şimdi de biraz editörden bahsedelim. Editör modunda Run-Stop'a basarsanız bir komut önceye gider.



Komutlar:

DISK: Bu komutla oyunu kaydetme, yada yükleme moduna geçebilirsiniz. Burada CHANGE komutuyla Disk yada Teyp arasında seçiminizi yaparsınız. SAVE ile isim vererek yaptığınız oyunu saklayabilir, LOAD'la da sakladığınız oyunu yükleyebilirsiniz.

SPRITE: Sopanızın ve topunuzun başlama yerini bu bölümde ayarlıyorsunuz. Önce BATS ve BALL seçimi yapıyorsunuz. Yani topunuzu mu, yoksa sopanızı mı yerleştireceğinizi ayarlıyorsunuz. BALL'u seçim topunuzu başlamasını istediğiniz noktaya getirebilirsiniz. Eğer BATS'ı seçerseniz 3 seçenek daha karşınıza çıkıyor. CREATE seçeneğini seçerek sopanızı yerleştirebilirsiniz. (Sopa-Bat). Bundan sonra sopanızın yatay mı yoksa dikey mi olacağını saptamalısınız. En fazla 4 sopa yerleştirebilirsiniz. Eğer sopanızı yalnız bir yere yerleştirirseniz REMOVE ile silebilir ya da LOCATE ile yerini değiştirebilirsiniz.

STORE: Bu seçenekle düzenlediğiniz ekranın haritanın neresinde olacağını işaretlersiniz. Eğer başka bir yere yeniden işaretlerseniz ikizini yaratmış olursunuz.



GAME: Yaptığınız oyunu oynama olanağı verir. Eğer sadece bir bölümünün kontrolünü yapmak istiyorsanız TEST seçeneğini, bütün oyunla oynamak istiyorsanız GAME seçeneğini seçeceksiniz.

MAP: Oyun haritası üzerinde çeşitli şeyler yapabilirsiniz. START'la nereden başlayacağınızı, EXIT'le de bölümler arasındaki yolları seçebilirsiniz. DELETE'le de bir bölümü silebilirsiniz.

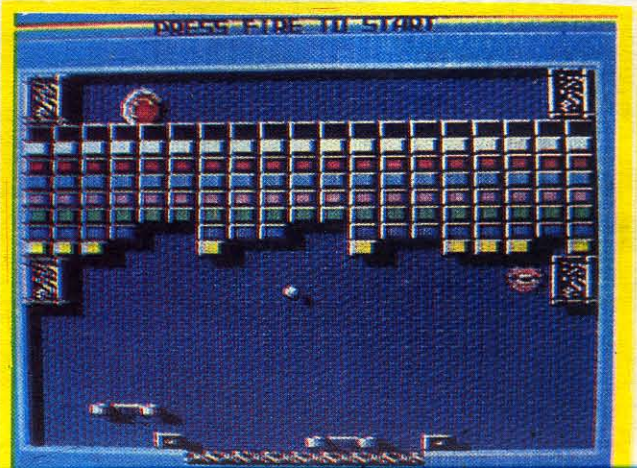
EDITOR: Sizi oyunu hazırlayacağınız bölüme sokar.

BRICKS: Bu bölümde oyunu hazırlayacaksınız. F7 tuşuna basarak size lazım olan tuşları görebilirsiniz.

FETCH: Bu seçenekle düzeltmeniz ya da düzenlemek istediğiniz ekranı seçebilir ve haritanın durumunu görebilirsiniz.

Editör bölümünde yaratıcılığınızı ve hayal gücünüzü kullanabilirsiniz. Böylece çok güzel ekranlar yaratabilirsiniz. Harita oldukça geniş olduğu için birçok bölüm yapabilirsiniz. İsterseniz tuğlarla adınızı da yazabilirsiniz.

Bence sırf zevkli oyunu yada sırf Editörü için alınabilecek bir program.



LAÇİN SOFT

En yeni Amiga ve Commodore programlarıyla
Hizmetinizdeyiz

AYIN EN ÇOK SATILAN PROGRAMLARI

AMIGA

- AARGH!
- BARBARIAN NEN
- BATTLE SHIPS
- CRACK
- DESTROYER
- GOLDEN POTH
- IMPACT
- KING OF CHICAGO
- MACH 3
- PORTS OF CALL
- PINK PANTHER
- STRIP POKER II
- WINTER OLYMPIAD 88
- WESTERN GAMES
- BMX SIMULATOR

- STRIKE FORCE HARRIER
- JET
- DARK CASTLE
- SONIX
- ROLLING THUNDER
- STAR WARS
- TERROR PODS
- TEST DRIVE
- THE ENFORCER
- LEADER BOARD SIM.
- SHANGHAI
- CHESSMASTER
- SOCCER KING
- THREE MUSKETERS
- SINBAD

COMMODORE

- SÜPER STAR SOCCER
- PREDATOR
- IKARI WARRIORS
- FRIGHTMARE
- DEFENDER OF THE CROWN
- TROLL
- TARGET RENEGADE
- IRON HORSE
- STREET SPORT SOCCER
- WINTER GAMES II
- THE TRAIN
- SAMURAI WARRIORS
- AIR BORNE RANGER
- THREE STOOGES
- PIRATES
- ATF SIMULATOR
- BLACK LAMP
- I.O.
- SUPER HANG ON
- IMPOSSIBLE MISSION II
- CALIFORNIA GAMES
- TERRAMEX
- BANGKOK KNIGHTS
- KNIGHT GAMES II

**Türkiye genelinde toptan ve
perakende satışlarımızda
ciddi iş anlayışımız ile
hizmetinizdeyiz.**

Müjde

**Toptan -Perakende ödemeli gönderilir.
Broşur isteyiniz- Fiat listemizi görünüz.**

**COMMODORE 64
VE AMIGA 500
BİLGİSAYARLAR**

**EN UYGUN
ŞARTLARLA
BİZDE
BULUNUR**

Laçın Bilgi İşlem

Merkez : Kazım Kulan Pasajı No: 55 Şaşkınbakkal - İST
Şube : Tonoğlu Sok. Özdemir apt No 2/2
Suadiye-İST.
Telefonlar: 359 38 16 - 372 88 37

Laçın bir Teleteknik yetkili Satıcısıdır.

**SINIFINI GEÇEN
MÜŞTERİLERİMİZ FİRMAMIZA
UĞRAYARAK SINIF GEÇME
HEDİYELERİNİ ALABİLİRLER...**

**Siparişleriniz için
banka hesap numaramız
Yapı Kredi Suadiye Şubesi
544-7 no'lu hesap**

MAGNETRON

Marble Madness meraklıları için Magnetron, yokuş yukarı yuvarlanma esasına dayalı olan ve Marble Madness ile büyük benzerlikler gösteren bir oyun. Ancak yine de bazı farklılıklar mevcut. Oyunda sadece bir bilya bir androidle değiştirilmemiş, aynı zamanda kenarlardan aşağı düşme ihtimaliniz yok ve ikincisi androidiniz ortalıkta serbestçe gezinebiliyor.

Her ne kadar diğer bazı oyunlara benzese de Magnetron, bu yılın en

iyi oyunlarından biri olmaya aday.

Oyunda, sekiz uzay uydusu istasyonundan birine yerleştirilmiş olan bir androidi kontrol ediyorsunuz. Her istasyonda kapatmak zorunda olduğunuz dört adet reaktör var ve göreviniz sekiz istasyonu da tamamladığınızda sona eriyor. Bir sonraki kademeye sadece reaktörleri kapattıktan sonra geçebilirsiniz. Reaktörün kapandığını ışıkların sönmelerinden anlayabilirsiniz.

Oyunu daha zevkli hale getirmek için her türlü yaratık oyuna dahil edilmiş; ortalıkta dolaşan gardiyan and-

roidler, değişik ara ekranlar vs. Bunlara daha sonra değineceğiz.

Bulduğunuz istasyondaki mevcut silahı kullanarak gardiyan androidleri vurabilirsiniz. Veya onlarla birlikte dolaşabilirsiniz (tabii dokunmak şartıyla). "Gardiyanları vurma imkanı varken niçin onlarla beraber dolaşmalı" şeklinde bir soru akla gelebilir. Bunun cevabı çok basittir: Başarılı dolaşmalar azalan enerjinizi yeniler ve hatta daha başarılı dolaşmalarda ekstra bir hayat alabilirsiniz.

Bir androidle dolaştığınızda, 3x3 lük bulmaca karelerinden oluşan bir ekran ortaya çıkıyor. Androidler, dolaştıklarında, kendilerini imha etmek üzere programlandıklarından dolayı,

TAYLAN TİCARET BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

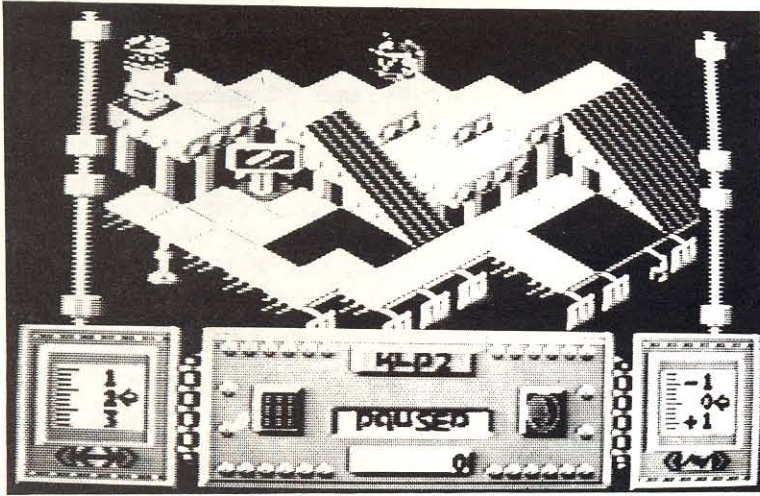
- * **GÖGE KOM. ŞTİ.** Oyun, eğitim ve iş programları Ege Bölgesi genel dağıtımı
- * **KİNG LIMITED** Ürünleri Ege Bölgesi genel dağıtımı
Final III - Multi Ice II ve diğer kartuşlar
3.5 inch ve 5.25 inch disket kutuları
Commodore adaptörler ve tüm bilgisayar yardımcı malzemeleri
- * **EBONY BİLGİSAYAR EĞİTİM MERKEZİ** İngilizce eğitim programları
Ege bölgesi genel dağıtımı
- * **64'ler DERGİSİ** Ege Bölgesi genel dağıtımı
- * **MSX - SINCLAIR - COMMODORE - AMSTRAD - ATARI**
Oyun, eğitim ve iş programları
Disket oyunları ve kasette disket oyunları
- * **Atari ve Commodore Işıklı Kalem**
- * Her marka **PC** ve **yazıcılar**, **Joystick'ler**, 3.5 inch ve 5.25 inch **disketler**

TOPTAN VE PERAKENDE

Gazi Osmanpaşa Bulvarı No: 38/B-1 1. Onur İşhanı Çankaya-İZMİR

Tel: 14 08 82
İZMİR

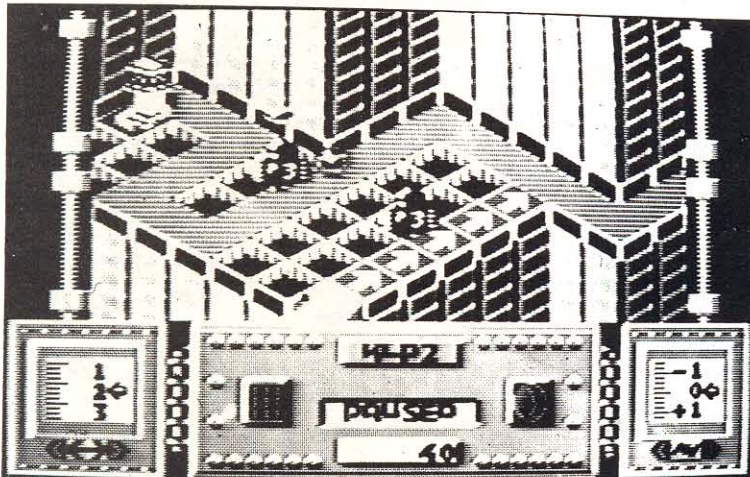
64'ler Dergisi Abonelerine İndirim



bulmacanın altındaki son satırda bulunan üç bombayı alarak, androidlerin imha mekanizmasını devre dışı bırakabilir ve kendinize daha fazla enerji sağlayabilirsiniz. Orta ve üst sıraları da ihmal etmeyin, zira bu şekilde ilave bir hayat elde edebilirsiniz.

Burada tek sorun, zaman sınırlaması olarak karşımıza çıkmaktadır. Daha sonraki istasyonlarda androidler de gittikçe zorlu hale gelmektedir. Ancak iyi bir husus ta, artık o kadar kolay vurulamamıştır. Bu oyun "başlangıca geri dön" türü oyunlardan değildir.

Buraya kadar dolaşma konusunu gözden geçirdik. Şimdi de reaktörleri kapatmayı inceleyelim. Bu da benzer şekilde gerçekleştirilebilir. Uygun platformun üzerine çıkıp reaktör ekranını çağırarak, reaktörler üzerinde işlem yapılabilir. Her reaktörün dört yakıt çubuğu bulunmakta ve bunlar arasında en az seviyeye sahip ola-



nını kapatmak suretiyle reaktörü devre dışı bırakmak mümkün hale gelmektedir. Reaktörün devre dışı kalacağını, iki terminal arasındaki arkın kesilmesinden de anlamak mümkündür. Bütün yapmanız gereken, sonraki reaktör için gerekli yakıt çubuğunu yanınızda taşımaktır.

Ancak taşıdığınız yakıt çubuğu performansınızı etkiler. Yakıt çubuğu ne kadar yokuşlarda o kadar zorlanır ve dolayısıyla yavaşlarsınız. Çubuğun ağırlığı ekranın solundaki göstergede izlenebilmektedir. Çubuğun elektriksel yükü de hareketi etkileyen unsurlardandır. Bu yükü gösteren indikatör ekranın sağındadır. Yolların bazı kısımlarında görülen oklar, ne şekilde yüklenmiş olduğunuza bağlı olarak, sizin ok yönüne veya aksi yöne itilmenize sebep olurlar.

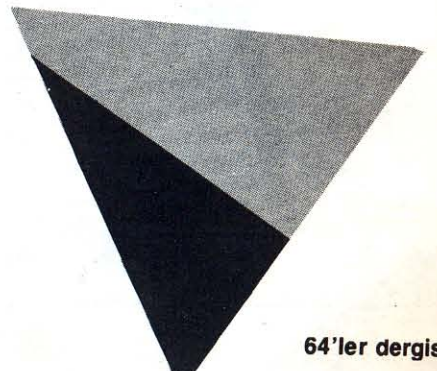
Bunların yanı sıra, size androidler ve reaktörler hakkında bilgi veren bilgisayar ekranlarına da erişmek mümkündür.

Bütün reaktörler kapatıldıktan sonra, ışınlayıcı karelerin üzerine geçerek bir sonraki istasyona ışınlanabilirsiniz. Genellikle her istasyonda iki veya üç ışınlayıcı kare bulunmaktadır ve geri dönüş yolunu bulabilmeniz açısından geçtiğiniz yerlerin bir haritasını çıkartmanız akıllıca olacaktır. Bunu yapmak pek zor değildir; zira istasyonlar çok büyük değildir (sekiz ila onaltı ekran arasında değişirler.)

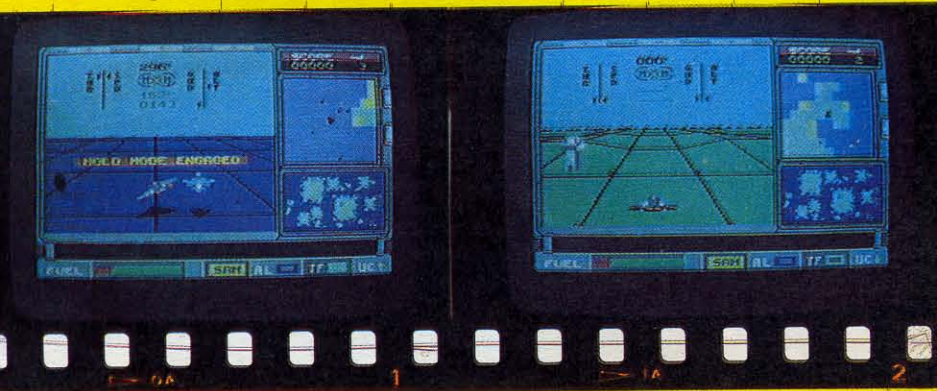
Sizin androidiniz oldukça sevimli bir yaratıktır ve onu dört yönden de görebilirsiniz. Başı yukarıdan aşağı oynamakta ve arada sırada dışarı bakan bir çift göz belirmektedir.

Gardiyan androidler de standartlara uygun düşünülmüşlerdir. Keza rampalar ve yollar da... Silahlar ve yeterince imajiner tesarlanmıştır: frizbi benzeri diskler, bumeranslar, havanlar ve köşelere çarptıkça seken bombalar...

Son söz olarak Magnetron'un zevkle oynanabilecek bir oyun olduğunu söylemek mümkündür.



A.T.F.



ATF (Advanced Tactical Fighter) Geliştirilmiş Taktik Avcı Uçağı

64'ler Dergisi Pilot Okuluna hoş geldiniz. Bizim okulun ne **imtihanı** var ne de **birkaç milyonluk** yıllık ücreti.

1990 yılından önce uçamıyacak olan bir uçağın pilot koltuğuna buyrun. İtişmeyin herkese yerimiz var. Evet Amerikan Hava Kuvvetleri için Lockheed, Boeing ve General Dynamics firmalarının ortaklaşa ve büyük gizlilik içinde hazırladığı bu uçağın bir modelini hiç bir fedakârlıklardan kaçınmayan 64'ler dergisi çaktırmadan yürütüp siz sayın seyircilerimize (pardon birden kendimi eski yerli film tanıtımlarında sandım özür dileirim)... Evet siz sayın pilot adaylarımıza sunmaktan kivanç duyuyoruz.

En rahat koltuğunuzu bilgisayarınızın önüne çekin. Bir iyice yerleşin. Kemerleri bağlamanıza gerek yok. Derin bir nefes alın. Yüzyılımızın bu en son harikası oyuncuğai özür dilerim uçağı uçurmaya

başlıyoruz. (Ne yâni Amerikalı pilotlar oyun oynar gibi Libya'yı bombalamaya gider de biz Dünya'yı kurtarmaya gide-mezmiyiz?)

İlk Ekran: Seçenekler. Zorluk derecesi, müzik ve ses efektleri. Keyfinize göre Rookie'den (çaylaktan) başlayarak Usta pilotluğa doğru....

Genel Durum: Dost (Allied); Düşman (Enemy) kazanç-kayıp hâneleri.

Savaş Raporu: İstihbarat (War Report: Intelligence). Bir dünya haritası. Siz yani ATF yanıp sönen büyük kare, dost kuvvetler yanıp sönen, düşman göz kırpan küçük kareler. Altta son istihbarat raporları sizin Bilgi Bankanıza besleniyor. (Örneğin: Düşman üssü saptandı. Bilgi Bankasına kaydedildi... Enemy Base identified. Entered into Database)

Savaş Raporu: Genel Durum. (War Report: Status). Çizgi grafik halinde sırasıyla sarı-yeşil dost, kırmızı düşmanı simgeliyerek: üs, kara kuvvetleri, deniz kuvvetleri, haberleşme tesisleri, ilk başta dost düşman eşitken savaş ilerledikçe sizin maharetinize göre denge bozulacak. Düşman herhangi iki kuvvette maksimuma ulaşırsa uçak sayınız ne olursa olsun oyunu kaybediyorsunuz.

Silâh ve Yakıt Yükleme: (Weapon And Fuel Loads). Top mermilerini (Canon Magazines) tam doldurun. Sonra yakıtı (Fuel) tam doldurun. Daha sonra da keyfinize göre Maverick ya da Asraam füzesi yükleyin. Maverick füzeleri hedefi, otuz beş mil kaladan başlayarak kendiliğinden gidip buluyor. Hedefi görmenize de gerek yok. Buna karşılık Asraam'ları ancak hedefi gördünüz mü kullanabiliyorsunuz ama Joystik ile hedefe götürebiliyorsunuz. Maverick'in sapma olasılığına karşın Asraam'ın vuruculuğu sizin maharetinize kalmış. Beni dinlerse-niz Maverick'ler daha kullanışlı... Tabii Yükleme-yi Joystik ile yapıyorsunuz.

Yükleme hazır ve istihbarat da tamam olduğuna göre bir uçuş stratejisi saptamakta yarar var. Her ne kadar bu anlatıklarımızı uçarken de yapabilirsiniz de yerdeyken salim kafayla yapmak daha akıllıca. Tıpkı gerçeğinde olduğu gibi değil mi?

C tuşuna basarak ekranın sağ altına bakalım: Oradaki seçenekler C tuşuna her bastığınızda değişiyor. Evet sağ altta neler çıkıyor: En baştaki Dünya haritasının benzeri ama küçültülmüş olarak. Uçağınızın silah durumu. Uçağın hasar durumu. Ve Database... Uçağın can damarı. Database durumundayken **E tuşuna** bastıkça War report status'teki ikonlar çıkıyor. Üstelik yönleri (Bearing) uzaklığı (range) ile birlikte **R tuşu** ile aynı türden başka var mı bakabiliriz. Örneğin iki

üs varsa **R tuşu** ile görebiliyoruz. Database'in boş olması gerçekte de yok olması anlamına gelmiyor elbette. Oyun ilerledikçe War report Intelligence yoluyla, ya da siz uçarken yakınından geçerseniz Database'e bilgi eklenecek (Dolayısıyla ne kadar çeşitli yönlerde uçarsanız bilgi bankası o kadar zenginleşecek demektir.) Söylemeyi unutuyordum **D tuşuna** basarak dost düşman ayırtıyorsunuz. İkonlar kırmızıyken düşman, açık yeşil iken dost'u simgeliyor. En iyisi hep kırmızı da tutun ki yanlışlıkla benim ilk oynarken yaptığım gibi kendi kuvvetlerinizi bombalamayın.

Evet hedefimizi seçtik, daha iyisi bir sonraki hedefi de seçmek, sonra dost üs durumuna bakıp dönüş yolumuza da tespit ettik. Tam depo yakıtla benim gözlemime göre yaklaşık 2000 mil yapılabiliyorsunuz.

Sıra havalanmaya geldi. **Q tuşuna** parmağımızı basılı tutarken gözümüzle ana ekranın sol üstündeki THR göstergesini kolluyoruz. Gösterge yarısına yaklaşıp joystick kolunu kendimize çekiyoruz ve THR'nin yanındaki SPD göstergesini yükseltiyoruz. Bu arada ana ekranın sağ üstündeki ALT (yükseklik) göstergesi de yükselmekte.

Şimdi havadayız. Oyun boyunca **Q tuşu** hız artırma **A tuşu** hız eksiltme olarak kullanılıyor. Yalnız THR'yi üçte birin altına sakın indirmeyin yoksa düşersiniz.

U tuşuna basarak tekerlekleri içeri alıyorsunuz. En sağdaki UC yazısı yanındaki ok tekerlek durumunu gösteriyor. Yukarıyken tekerlekler kapalı aşağıyı gösterirken açık demek elbette. Sonra **T tuşuna** basarak uçağın otomatik olarak engebelere göre yükseklik ayarlamasını yapmasını sağlıyorsunuz. Bunun çalışıp çalışmadığı alttaki TF ışığının yanması ile belli oluyor. Ayrıca **T tuşuna** basmassanız ALT'nin yanındaki GND (en-

gebe yükseklik) göstergesini izlemek zorunda kalırsınız.

Yine Ana Ekranın üst ortasında uçağın uçtuğu yön. Onun biraz altında Database'den tespit ettiğiniz hedefin yönü onun altında da uzaklığı görülmüyor. Üstteki ve alttaki yön değerlerini eşitlediniz mi hedefe doğru gidiyorsunuz demektir.

Gelelim yön göstergelerinin arasına. Burada kullanmakta olduğunuz füze cinsi görülmüyor. **M** Maverick'i, **A** Asraam'ı simgeliyor. **SAM** uyarısı yanıp sizi sesle ikaz ettiğinde hemen **J tuşuna** basın. (Geç kalmayın). Altta gelen füzenin şaşırtıldığı yazısı çıkacaktır.

Hedefe yaklaştınız **A tuşu** ile hızı yarıya indirin. Son yön düzeltmelerini yapın. Hedefe otuz beş mil kala **M tuşuna** basarak bir Maverick yollayın. On mil kala tekrar yollayın. Tam isabet durumunda Target Destroyed, yarım isabet durumunda Target Damaged türünden bir yazı çıkacak. Hiç vuramazsanız bu da size yazıyla bildirilecek. Yalnız dikkat edilecek bir nokta da hedefi tahrip edemezseniz sakın uçağınızla çarpmayın bir uçak kaybedebilirsiniz. Oyun boyunca üç uçak hakkınız olduğunu da burada bildirelim. Asraam füzesi atmak isterseniz **N tuşuna** basın. Ama onu joystickle hedefe götürmeniz gerek. Ben pek kullanışlı bulamadım.

Hedef tahrip edildiye Database'den bir başkasını seçin ve onun üzerine gidin. Yalnız bu arada kendi üslerinizden fazla uzaklaşmamaya bakın yoksa dönüş için yakıt yetmeyebilir.

yaz da buzla kaplı toprakları simgeliyor. Karelere bölünmüş zemin hoşunuza gitmezse **F1 tuşu** ile çizgileri kaldırırlirsiniz.

H tuşu oyunu beklemeye alıyor. Aklınızda olsun çünkü birkaç saat boyunca koltuğunuzdan kalkmadan durmak zorunda kalabilirsiniz.

Evet yakıtınız yaklaşık üçte bire indiğinde evin yolunu tutmanız gerek. Database'den ve **C, E, D** tuşları yardımıyla en yakın dost üssü tespit edin. Rotanızı ona göre ayarlayın. Bir dost üsse yetmiş beş mil kala alana sizi otomatik olarak indirecek sistemin işleyebileceğini gösteren **AL** sinyali yanmaya başlar. O zaman **L tuşuna** basın. Auto Landing In Progress yazısı çıkınca artık sadece yolunuza çıkacak uçaklara ateş edin. Otomatik iniş Pilotu sizi sağ salım en yakın dost üsse indirecektir.

Alana indiniz mi? Öyleyse bir derin nefes alın. Şimdi çevrenizdekilerle rahatça ilgilenebilirsiniz demektir. Biraz parmaklarınızı rahatlatın. Ve dünya'yı düşmandan temizleyinceye kadar sil baştan başlayın.



Nasıl buldunuz? Güzel bir oyun değil mi? Elbette 64'ler dergisine içinizden teşekkür ediyorsunuzdur. Bu açıklamalar olmasa böylesine güzel bir oyun Nasrettin Hoca'nın ciğer tarifi gibi ziyan olup gidecekti.

Özetlersek bir uçuş simülasyonu için ATF'den daha iyisini düşünemiyorum. Ne ilkel her gördüğünü vur türünden oyunlar gibi çok basit ne de kullanmak için neredeyse pilot olmanızı gerektirecek kadar çok fazla karmaşık. Tam bir denge içinde.

İyi uçuşlar, bol avlar.

Ahmet YILDIRIM

Bütün bunlar olurken karşınıza çıkan uçakları ateş tuşuna basarak vurun. Peşinize düşen uçaklardan kurtulmaya bakın. Sağ üstteki radar ekranı bu konuda size yardımcı olacaktır.

Biraz da uçtuğumuz alandan söz edelim. Mavi; denizi, sarı-yeşil karaları, be-

VENOM Strikes Back

Mask, Amerikan yapıma, bütün dünyada tutulan bir çizgi film dizisidir. İzlemeyenler için biraz açıklayalım. 3000'li yıllarda mask ve venom adında iki süper gücün savaşı anlatılır. Mistik maskeleriyle ve çok etkili silahlar taşıyan değişik savaş araçlarıyla döğüşürler oyunun ikinci bölümüne venom yine dönmüştür, tabii mask'in gücü karşındadır.

Mask III'ün diğer masklerden farkı motosiklet, kamyon gibi araçları değil de doğrudan mask'in lideri math traker'i yönetiyorsunuz.

Silâhlarınız yol boyunca bulacağınız güç maskelerinden oluşuyor. Fonksiyon veya sayı tüşlarıyla hangi maskeliri kullanacağınızı seçiyorsunuz. Maskelerin enerjileri sınırlı.

Toplam iki çeşit var. Bunlardan ilki açık havada, diğeri bölümleri birbirine bağlayan koridorda geçiyor. Dışarda geçen bölümlerin sonunda karşınıza yenilmesi güç düşmanlar çıkacak ilk bölümdeki dev mayını yok etmek yerine üzerinden atlayın. İkinci bölümdeki topu, kurşununu atar atmaz, ateş ederek ve onun kurşunlarını vurmayaarak yok ediyorsunuz. Üçüncü bölümdeki roketi vurmak yerine uçuşa maskenezle üzerinden uçup atlatmalısınız. Lavlu bölümde ise parlak yerlere değmeden ilelemelisiniz.

Roketatarınızdan başka titreşim maskesi ve meteor maskesi var. Ayrıca enerjinizi artıran güç maskelerinde var. Uçmak maskesi ise ileride en çok kullanacağınız alet.

Oyunun iyi bir özelliği ise belli bir düzeye ulaşınca size direk o bölüme gitmenizi için bir kod kelimesi vermesi.

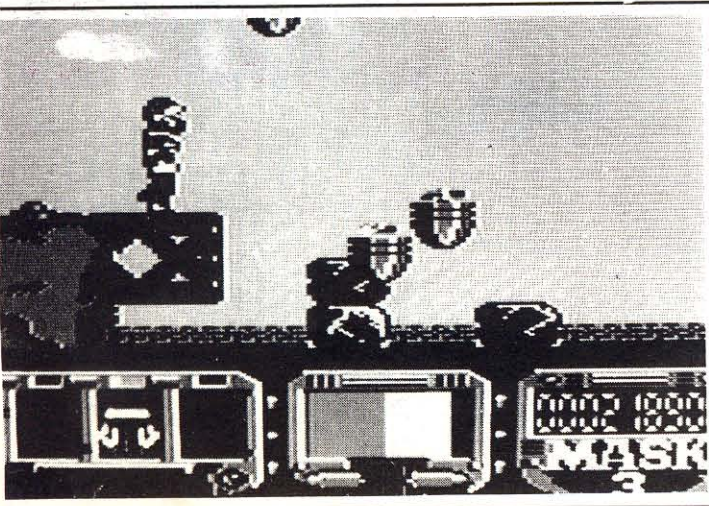
Grafik ve ses iyi ve durmadan yeni yerler ve yaratıklar çıkmasından ötürü güzel bir oyun...

RASIM MİNGÜ

OKUR ANKETİ

Adınız.....
 Soyadınız.....
 Yaşınız.....
 (Ay ve gün olarak)
 Öğrenim durumunuz.....
 Bitirdiğiniz okullar.....
 Bitirdiğiniz Özel kurslar.....
 Dergimizde arzu ettiğiniz konular..(Başına (X) işareti koyunuz)
☐ Oyun tanıtımları
☐ Genel bilgiler
☐ Bilgisayar dünyasından haberler
☐ Okur mektupları
☐ Küçük ilanlar
☐ Program dökümleri
☐ Diğer
☐

Alaka gösterdiğiniz için teşekkür ederiz.



TRAILBLAZER

Trainer olabilmesi için oyunu resetledikten sonra POKE 29738, 234 ve POKE 29739, 23 yazarsanız zaman tahdidi ortadan kalkar. Sınırsız atlayış için POKE 30889, 234 : POKE 30890, 234, 234: POKE 30891, 234 komutlarını vermek gerekiyor. Yeniden başlatmak için ise SYS 25729 yazmanız gerekli.

THRUST

Bu oyunda F5 ve F7 tuşlarına aynı anda basarsak oyun yavaşlayacak ve daha kolay oynama imkânı bulacağız.

PARALLAX

Oyunu resetledikten sonra POKE 5796, 96: POKE 63927, 96 : SYS 319 komutlarını yazmadığımızda düşman saldırıları duracak ve sprite'ların arka plan ile çarpışmaları engellenecektir.

EQUINOX

Oyunu resetleyip, POKE 16497, 96 : POKE 16605,0 komutlarını yazdığımızda düşmanlardan kurtulacağız. POKE 13561, 208 bize sonsuz can sağlar. SYS 2830 ile oyunu yeniden başlatabiliriz.

Ufuk METİN

Merter-İSTANBUL

GHOST GOBLINS:

Bu oyunda da adamınız ölürken (Yani iskelet haline gelirken) "C = "Commodore tuşuna basarsanız artık öldü-

PÜF NOKTASI

Geçen sayımızda yayınladığımız püf noktalarını üzerine kullandığımız tram dolayısı ile okunamadığı konusunda geniş çaplı şikayetler almış bulunmaktayız. Bu sebeple geçen sayıda yayınladığımız püf noktalarını tekrar yayınlıyoruz. 64'LER.

günüz vakit adamlarınızın azalmadığını göreceksiniz. Böylece rahatlıkla oyunu bitirebilirsiniz.

GHOSTBUSTERS:

Bu oyunda isim yazdıktan sonra baka numarasına PITY 0,12, PITY yazarsanız mankadan para alabilirsiniz ya da isim yerine MARTİN banka no'suna da 02203505 yazarsanız da yine para çekmeniz mümkün olabilir.

SKATEROCK:

Bu oyunda da oyunu yükleyip reset edin SYS 2305 Return tuşuna basın ve tekrar reset edin sonra POKE 2513, 250 yazıp Return tuşuna basın. SYS 2304 ile oyunu başlatın. Artık 250 hayatınız var. Ölmeden oyunu rahatça bitirebilirsiniz.

ETHEM ELAGÖZ Merzifon-AMASYA

İlan istek formu

Aşağıda metnini yazdığım Küçük İlanımın derginizin sütununda yer almasını istiyorum. Gereğini rica ederim.

Adı.....

Soyadı.....

Adresi.....

İlan metni

.....

.....

.....

(10 Kelimeyi aşmamalıdır.)

ESKİ SAYILARDAN İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresime gönderilmesini istiyorum. Bedelini derginizin 160965 no'lu hesabına yatırdım. Gereğini rica ederim.

Nisan 88 Mayıs 88

Türkiye İş Bankası İhlamur Şubesi

Adım.....

Soyadım.....

Adresim.....

DİKKAT!

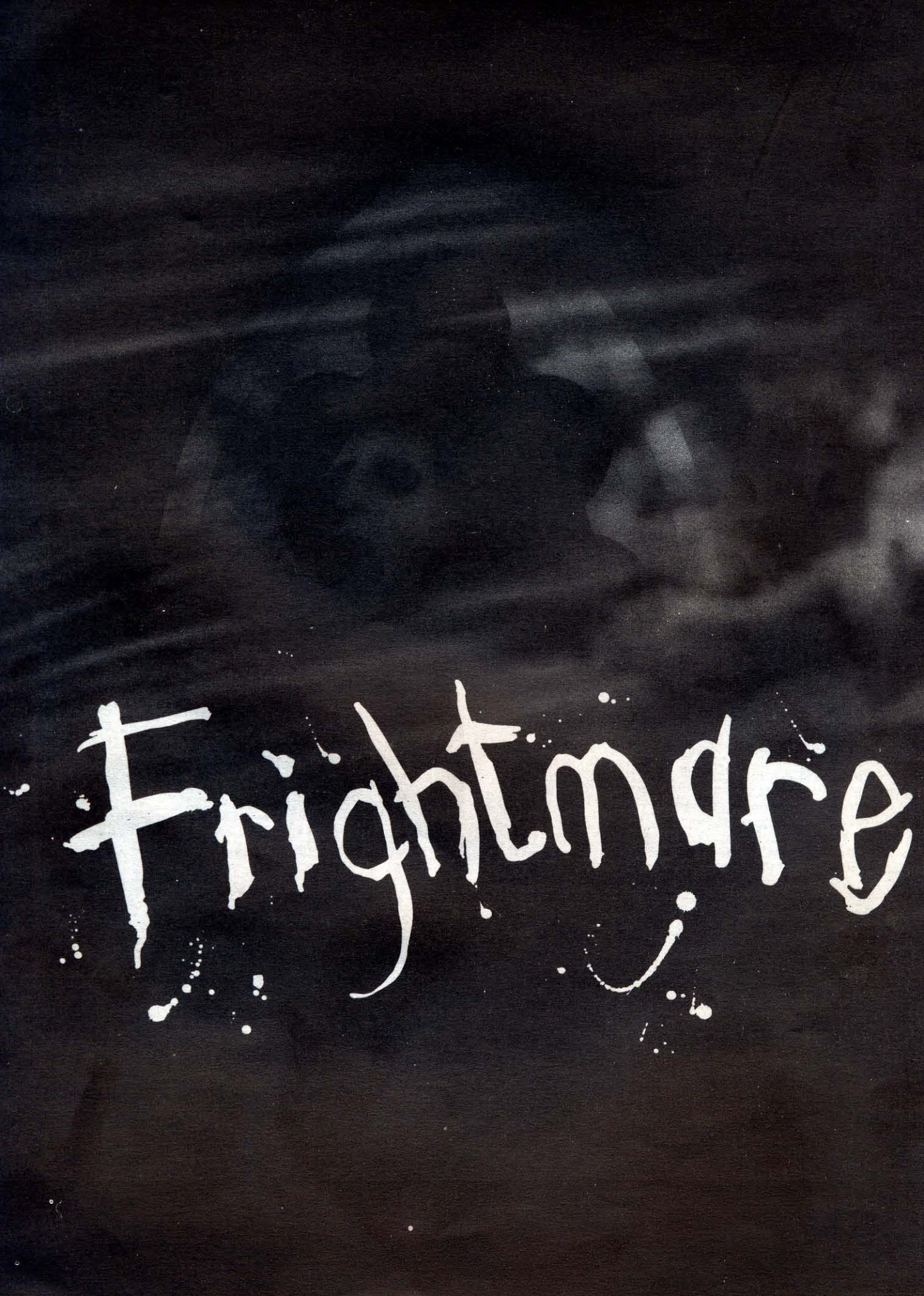
1. Defender Of the Crown- Pirates - Airborne Ranger- Last Ninja Samurai Warrior- S.S. Soccer- Bangkok Knights - Predator — gibi disket oyunları artık kasette...
2. Bilgisayarcılara %50'yi aşan indirim olanağı
3. Üyelerimize bir yıl boyunca ücretsiz oyun ve dergi
4. Commodore ile ilgili en son oyun - Ders - İş - Grafik ve müzik programları

**Toptan -Perakende ödemeli gönderilir.
Büroşür isteyiniz- Fiat listemizi görünüz.**

PEKEN BİLGİSAYAR

Halitağa Caddesi Ekşioğlu işhanı, no 21
Altıyol Kadıköy-İSTANBUL
TEL: 338 30 25

**Ders yılını bitirdiniz
Şimdi müjdelerimizi bitirin**



Frightmare

Korku filmi Seyretmekten Zevk alıyor iseniz bu Oyundan da Zevk alacaksınız...

Şimdi uyumak için uzanıyorum
Tanrıdan ruhumu korumasını dileyerek
Uyanmadan ölecek olursam da
"Ruhumu kâbul et Tanrım!" diyorum...

Bu türden bir dua etmeden yattığınız bir gece kendinizi birden bir kâbusun içinde buluyorsunuz. Üstelik kaçmanız kurtulmanız olası değil. Artık Frightmare Kâbuslar diyarında gezinmektesiniz. Mezarlık, Mağara, İşkence odaları ve Laboratuardan oluşan dört bölümlü bir kâbusun pençesindeyiz şimdi.

Frightmare ülkesi cehennemî yaratıkların elinde. Efsaneye göre vergisini veremeyen bir köylünün ellerini kötü kalpli derebeyi kestirmiş. Bu eller şimdi ülkenin her yerinde dolaşıp duruyormuş. (Herhalde yakasına yapışmak için derebeyini arıyordur). Aynı şekilde dolunayda kurt adam haline gelip de normalleşemeyen bir sürü yarı insan yarı kurt, Transilvanya'dan sürülmüş Kont Drakula ve aile efrâdı, kendine piramit yaptıracak kadar kredi bulamayan bir firavun... Velhasıl hepsi bu ülkeye göç etmişler. (Demek ki Amerika, Avustralya ve Kanada henüz keşfedilmemiş).

Görünüşe göre oyunda iki hedefiniz var: Birincisi sağ salım uyanmak. İkincisi ise her kâbus derecesini yaşamak.

Evet kurtulmak için oyundaki saati gecenin on ikisinden sabahın sekizine kadar ilerletmek zorundasınız. Bunu yeni odalar keşfederek yapıyorsunuz. Her oda saati altı dakika ileri alıyor. Ayrıca dört kâbus aşamasını da yaşamamız gerek: rüya (dream), hâyal, (vision), fantezi (fantasy), kâbus (frightmare). Bu aşamaların her birinin başına da bir sıfat getirerek (Bad, Shadoway, Cruel... Nefarius) alt aşamalara bölmüşler. Puan kazandıkça örneğin Kupaları topladıkça bu sıfat+isim aşamasının her harfi renk değiştiriyor. Bütün harflerin rengi değişti mi bir başka sıfat aynı ismin başına ekleniyor. On beş sıfatı değiştirdiniz mi bu kez başka isimle yeni bir on beş sıfat turu başlıyor. So-

nuç olarak dört ana aşamada on beş ara aşamadan eder altmış aşama. Ayrıca saati yürütmek için dolaşmanız gereken seksen oda.

Oyunda iblisler, hortlaklar, zombiler, cinler, kurukafalar, kurtadamlar, yarasalar, yılanlar, medüzalar... Hepsi şanki randevulaşmış gibi hazır ve nâzırlar. Evet iyi adam yani siz, diğer adınızla Rambo, bol miktarda kötü adamlar, çeşitli silâhlar ve güzel bir sarışın... Diyecektim ki Rambo son karısının kaptıklarından sonra senaryodan çıkarılmasını şart koştu. Özür dileriz.

Silâhlara gelince... Tabancayı ilk ekranda buluyorsunuz, çeşitli yerlere dağılmış bir sürü de mermi. Fakat bu âdi mermiler hepsini öldürmüyor. Bazıları birkaç kez vurmak zorundasınız. Dokuz canlıları bir kere de haklamak için gümüş mermilerini bulmanız gerek. Onları dikkatli kullanın çünkü sayıları sınırlı. Kut-sal su, kuru kafa, medüza başı, yarasaları öldürüyor. ama bu su her defasında bir kez kullanılıyor. Galiba İstanbul'un musluklarından akıyor ki öylesine az ve kıymetli. Saatler tüm yaratıkları yavaşlatıyor fakat saatler de birkere kullanılamaz.

Haçları unutmamak gerek: Zombileri, Kurt adamları ve yılanları donduruyor. Kupalar aşamaları geçmenizi sağlıyor.

Bulabileceğiniz diğer bir şeyde halkalar. Ne kadar çok bulursanız o kadar çok hayat kazanıyorsunuz. Ama bu sayı beşi geçemiyor. Ve bir de ışınlayıcı: Bu da bir odadan diğerine ışınlanmanızı sağlıyor.

Topladığınız her şeyin türü ve sayısı ekranın altında görülebiliyor. Hangi silâhı kullanmak isterseniz onu da joystick ile seçebiliyorsunuz.

Oyun bütün olarak irdelendiğinde grafikler oldukça başarılı. Örneğin Kurt adamlar oyun ilerledikçe daha çok kurtlaşıyorlar. Çeşitli bölümlerde arka plan birbirine benziyorsa da içindkilerin çeşitliliği bunu hemenörtüyor. Laboratuvar sahnesi içinde beyinler bulunan ve birbirlerine kablolarla bağlanmış cam küreleriyle oldukça çarpıcı. ama giyotinleri ve duvarlara zincirlerle asılmış vücutlarla işkence odaları hârika... İşkence odası havası daha başka nasıl verilebilir ki?

Bir Hollandalı grup olan The Judges'in hazırladığı müzik ve rüzgâr uğultusu efektleri insanın tüylerini diken diken ediyor.

Toplarsak bu bir klasik platform ve merdivenler oyunu ama böylesine dolu dolu, çok yönlü ve olağanüstü bir oyun için hele hele bu türden hoşlanıyorsanız şapkayı çıkarın esas duruma geçmeniz gerek.

Ahmet YILDIRIM

Rightmare



İŞKENCE ODALARI

- 33) haç
- 34) 2 kupa
- 35) 3 kupa, saat
- 37) 2 kupa
- 38) kupa, kutsal su
- 39) haç
- 40) 4 mermi
- 42) kupa, 8 mermi, 4 yüzük
- 43) 40 mermi 2 kupa
- 44) 2 gümüş mermi
- 52) gümüş mermi, haç
- 53) 4 mermi, kutsal su
- 54) 4 kupa
- 59) 4 gümüş mermi
- 60) kupa
- 61) saat

MAĞARA

- 24) 16 mermi
- 80) ışınlayıcı 4 kupa
- 20) 4 mermi
- 25) 2 kupa, gümüş tabanca
- 31) 2 gümüş mermi
- 21) 2 gümüş mermi
- 26) yüzük
- 49) 4 mermi
- 50) kupa
- 51) kupa
- 22) kupa
- 27) 8 mermi, saat
- 56) saat, kupa
- 57) 4 mermi, saat
- 58) 8 mermi
- 23) 8 mermi
- 65) 4 mermi
- 66) kupa, haç, 8 mermi
- 30) 2 kupa

LABORATUAR

- 45) kutsal su
- 46) kupa
- 47) 2 gümüş mermi, yüzük, 4 mermi
- 48) 8 gümüş mermi, kutsal su
- 55) 4 kupa, 3 haç, kutsal su
- 63) 2 gümüş mermi
- 62) kupa
- 78) kupa

MEZARLIK

- 1) 40 mermi, 40 tabanca
- 2) Kupa, 2 haç
- 3) 2 gümüş mermi, yüzük, 20 mermi
- 4) 2 kupa
- 5) 12 mermi, haç
- 6) ışınlayıcı, gümüş tabanca, kupa
- 7) 4 gümüş mermi, kupa
- 8) 2 saat, kupa
- 9) haç, kutsal su
- 10) 16 mermi, kupa, kutsal su
- 11) haç, yüzük
- 12) kupa
- 13) 4 mermi, yüzük, haç
- 14) 8 mermi
- 15) kupa, 20 mermi
- 16) saat
- 17) gümüş mermi, 4 mermi
- 18) 2 haç, 3 kupa, 12 mermi
- 19) kutsal su
- 67) 4 mermi
- 69) 4 mermi, kupa
- 77) 8 mermi
- 72) saat
- 71) 4 kupa, 4 mermi
- 64) kupa
- 68) 4 kupa
- 73) 20 mermi
- 76) 8 mermi
- 79) 3 kupa

Commodore

PC - 10 - 20 - 40



AMIGA 500 - 2000 -

Programları en ucuz, en kaliteli
en iyi,
en yeni

Commodore 64
DISK DRIVER
MONİTOR
PRINTER

COMPUTERLAND'da

Firmamız

ayrıca

Uydu TV

sistemleri

satışıyla da

hizmetinizdedir.

Bayilikler verilecektir.
Atari, MSX Amstrad Spectrum
oyun kasetleri bulunur.

COMPUTERLAND

Anafartalar cad. 95/4

Tel: 12 12 07 Antalya

- Tüm yardımcı malzemeler
- Sürekli form kağıtları
- Fatura, İrsaliye basımı
- Kitap, Disket, Joystick satışları

VIOLET

COMPUTER

Commodore

AMIGA

ATARI

sindair

Kaset ve disket programları

Türkiye genelinde toptan ve perakende
siparişleriniz karşılanır.

Bilgisayar ve elektronik cihazlarınızın bakım ve
tamiri itinalı yapılır.

64'ler dergisi abonelerine % 25 İndirim..

Adresimiz:

Bağdat Caddesi no 378/2 Şaşkın bakkal

Tel: 355 13 87 İSTANBUL

COMMODORE 64 Sahipleri...

★ Hergün artan ve mutlaka
görmeniz gereken binlerce
yeni, ilginç ve sürükleyici
oyun, müzik, Ulitiy
programları...

★ Super joystickler, Disket ve
kasetler

★ Türkiye'nin her tarafından kasette ve diskette toptan
perakende sipariş kabülü...

★ Sabit fiyatlar, sürpriz hediyeler, ilginç yenilikler.



ÖLMEZ BİLGİSAYAR

Necip Asım Sok. no 34/A ÇAPA-İSTANBUL

AMIGA
500



**Peşin
veya
taksitle**

- Commodore 64
- Printer
- Disk Driver
- Monitör
- Bilgisayar Masası



Fiyatlarımızı ve hizmetimizi tetkik etmeden satın almayınız.

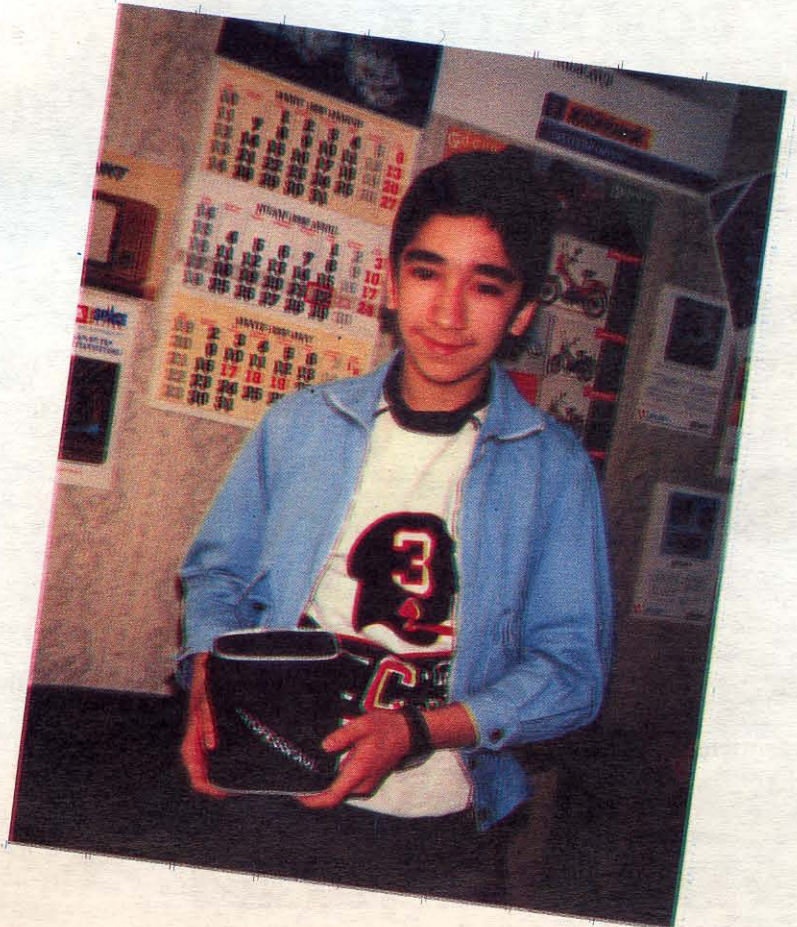
UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.

Rıhtım Cad. Başçavuş Sok. Yazıcıoğlu İş Hanı Kat: 3 No:54
(Ziraat Bankası Yanı) Kadıköy-İST.

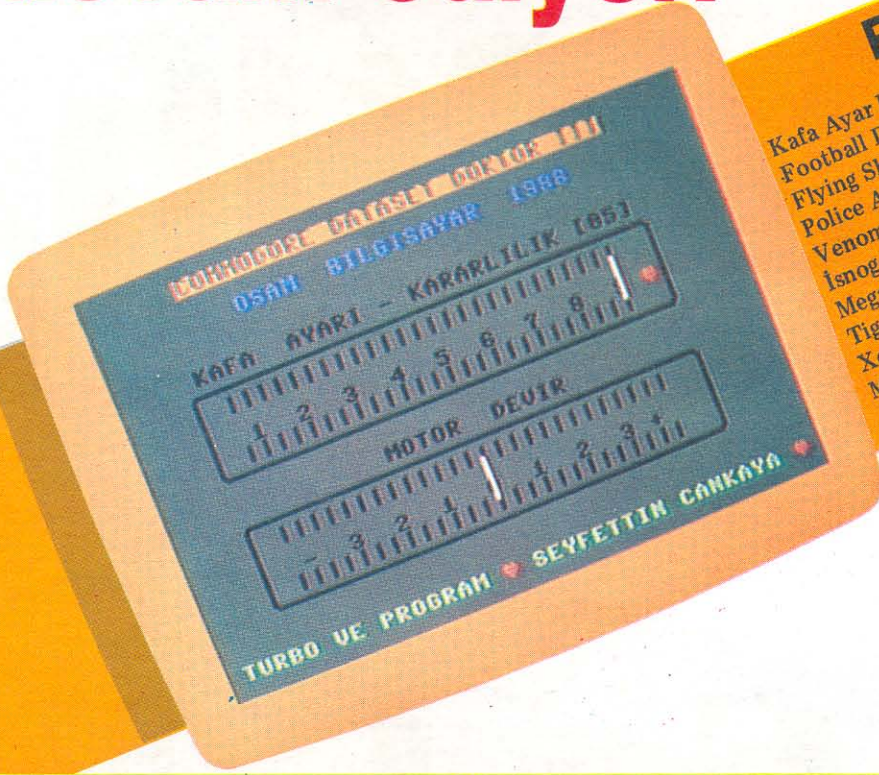
Tel: 336 73 54

UFUK METİN ÖDÜLÜNÜ ALDI
Derginiz 64'ler'in ilk sayısında
yarışma konusu yaptığı "Masters
of Universe" oyununun sonunu
bularak yarışmayı kazanan Ufuk
Metin Ödülü olan Professional
Joystick'i aldı.

Fotoğrafta Ufuk Metin ödülü ile
görülüyor.



Osam Bilgisayar'ın süper oyunlar serisi devam ediyor!



Paket 23

Kafa Ayar Programı
Football Director
Flying Shark II
Police Academy II
Venom Strikes Back
İsnogoud
Mega Cybern
Tiger Hell
Xornon
Moon Shadow

Revenge of Doh
Scout
Ala +
Rollaround
Demolition
I.O.
Black Lamp
Boulder Head I
Baby of Canguru

Posta ile ödemeli gönderilir.

Daha hızlı ve güçlü bir Commodore 64 için...

Multi Ice II
Multi Ice III
Ice Machine Super Plus
Double Cardridge Plus
Expert Cardridge
Final Cardridge
Final Cardridge III
Modem
Destek Tape
Fast Load
Simon Basic Cardridge
Datasette Doctor III

Süper Paket Programlar 7.500 TL.
1 kasette 20 oyun 4.000 TL.
1 kasette 1 oyun 2.500 TL.
Işıklı Kalem 17.000 TL.
Quick Shot II Joystick (Orijinal) 17.500 TL.
Quick Shot II Turbo Joystick (Orijinal) ... 25.000 TL.
Quick Shot II Plus Joystick (Orijinal) 22.500 TL.

Ve diğerleri...

Commodore 16 Oyunları
Commodore 64 Eğitim Programları (İlk, orta, lise ve üniversite hazırlık)
Amiga İş, Oyun, Çizim, Müzik Programları
Commodore 64 ve Amiga için koruyucu örtüler
Kafa temizleme disketleri
Disket kutuları, Yazıcı şeritler, Sürekli form, Sürekli etiket.

**86 ve 87 yılının Süper Paket Programlarının
üretimi devam etmektedir.**



Osam Bilgisayar Ltd. Şti.
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 3
34710 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 72 46

CYBERNOI



Gothik

Oyunda amacımız ruhu kötülük şatosunda hapsolmuş iyi büyücü'nün çeşitli yerlere dağıtılmış vücudunun parçalarını toplayarak ona hayat vermektir. İyi büyücünün vücut parçalarını topluyor, parçaların tamamlanmasıyla birlikte ruhunu da hapsoldüğü yerden kurtararak onu kurtarıyorsunuz.

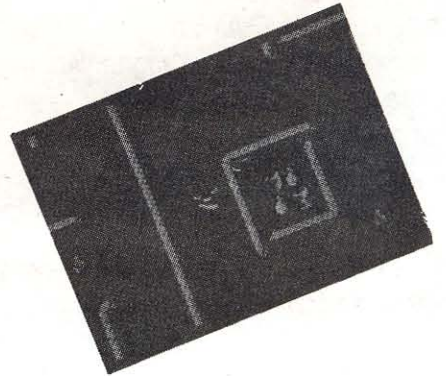
Daha oyuna başlamadan oyunda oynayacağınız kişiyi siz seçiyorsunuz. Burada iki şık var. Birincisi "**OLGA**" Olga'nın büyü gücü fazla..

Diğer seçiminiz ise "**OLAF**" onun ise kas gücü fazla..

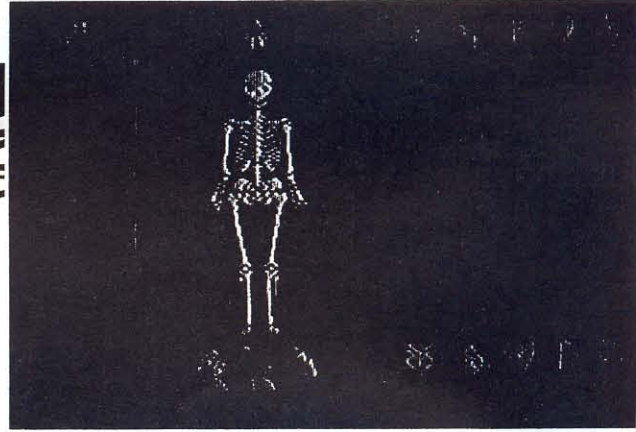
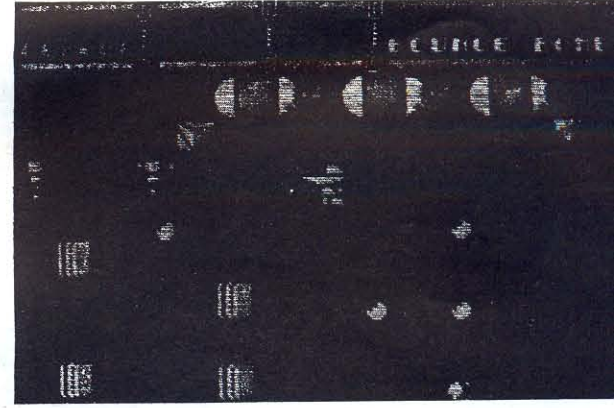
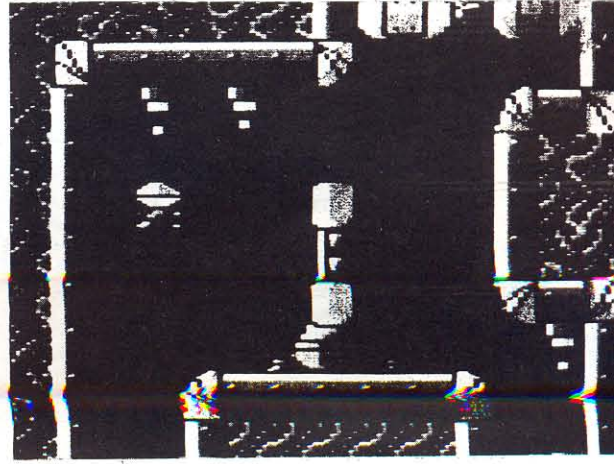
Oyun pek çok bölümden oluşuyor. Her bölümde büyü gücünüzü tazelemek için gerekli olan yiyecekleri, silahları tazelemek için ise eşyaları toplamalısınız.

Üç çeşit silahınız var. Bunlar Şimşek, ok ve ateş topu.. Şimşek ile ok karşınıza çıkan yaratıkları öldürmenize yardımcı olurken, ateş topu da duvarları paramparça etmeye yarıyor.

Silah seçimini SPACE tuşuna basarak ekrana getireceğiniz "**Durum Ekranı**" ile sağlayabilirsiniz. Ayrıca bu ekrandan göreviniz olan iyi büyü-



Bu ay piyasaya çıkan oyunlarda Uzak oyunlarının hakimiyeti var bunlardan biri de Cybernoid.. Amacımız etrafımızdaki her şeyi onlar bizi öldürmeden yoketmek.. Diğerlerinden farklı olarak sağa ya da yukarı kaymıyor tünellerde dolaşıyor. Geminiz yandığında bir an için ölümsüzleşiyor. İki çeşit silahınız var bunlardan biri önünüzdeki lazeriniz, ikincisi geminin altında çapraz olarak atılan bombalar.. Ateş tuşuna uzun basarsanız, Bomba, kısa basarsanız lazer ateşleniyor. Toplam 20 bombanız var onun için dikkatli harcayın.. Bazı yaratıklar ancak bomba ile yokedilebiliyor. Öldürdüğünüz yaratıklardan azen malzemeler çıkıyor. Mesela her meteor çevrenizde dönüp etrafınızdaki yabancıları yok ediyor. Ya da arkanıza takılan birlazer arkadan gelecek tehlikelere karşı sizi koruyor. Oyunda en çok zorlanılan yerler aralağında yukarı-Aşağı hareket eden yaratıklar bulunan duvarlar.. Çünkü bu yaratıklar vurulmuyor. Bölüm sonunda başka bir bölüme ışınlanıyorsunuz. Fräfiklelerin güzel olmasına karşılık çok seri hareket ve zamanlama isteyen teymingi gerektiren bir oyun.. RASİM MİNGÜ



cünün vücudunun parçalarından topladıklarınızı ve kalan büyü gücünüzü de görebilirsiniz. Keza bu ekranda yapacağınız atışların hangi güçte olduğunu ayarlamanız da mümkün olmaktadır. Bunun için Durum ekranının da Joystick'i aşağı yukarı hareket ettirmeliyiz. Bunu durum ekranının sağ yanında bulunan düz sütunun içindeki çizgiden anlayabiliriz. Çizgi ne kadar kısa olursa atış gücünüz o kadar kuvvet-

li olur.

Oyunda karşınıza çıkan yiyecek ve eşyaları "Z" tuyu ile alabilirsiniz ayrıca ilerlemenizi engelleyen otları "CTRL" tuşu ile yokedebilirsiniz. Yolda karşınıza çıkan iksir şişecikleri size kimi zaman avantaj kimi zamanda dezavantaj sağlayacaktır. Bunları kullanmak onun için biraz riskli..

GOTHİK Dandy, Druid ve Gountletten aşağı kalmayacak hatta onlara fark atacak bir oyun.. Güzel aynı zamanda zor bir oyun.. Ama inanıyorum ki zevkle oynayacaksınız.

ERKUT ERYAYAR

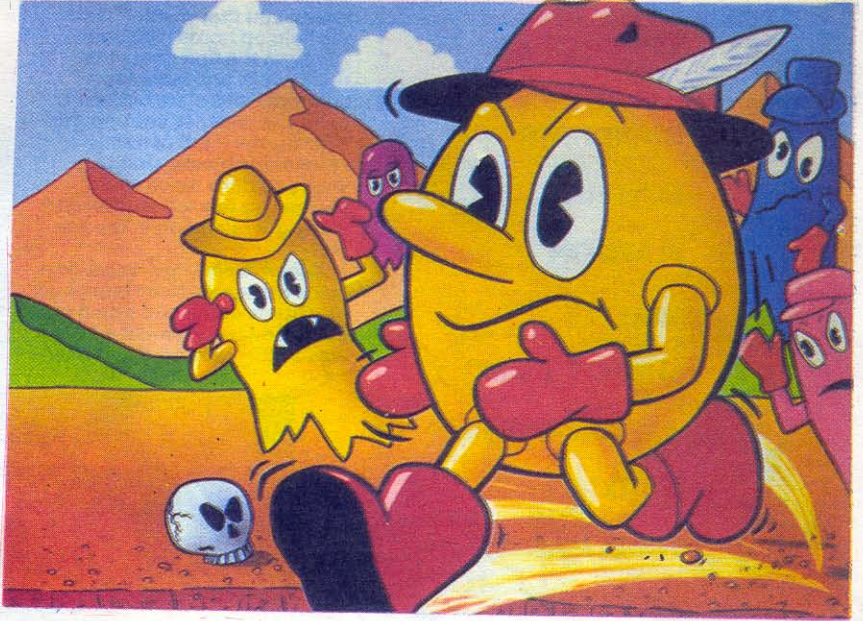
PAC-LAND

Çok eskiden beri tanıdığımız Mr. Pac - Man işte yine karşımızda. Fakat bu sefer alıştığımızdan farklı olarak, labirente değil de, Pac - Man'in kendi ülkesindeyiz.

Pac - Man, yol boyunca karşılaşılabilecek tehlikelerden kurtulup, kız arkadaşı Paccy'ye ulaşmalıdır. Oyunda bir çok düzey bulunuyor. Bu düzeylerden her biri dört kademeye bölünmüş durumdadır. Pac - Man'i, konu alan eski oyunlardan hatırladığımız düşmanlar, yani hayaletler yine bu oyunda karşımıza çıkıyorlar.

Oyun başladığında sağa doğru gitmelisiniz. İlerlediğiniz sürece her an bir yaratıkla karşılaşabilirsiniz. Bazı yaratıklar her zaman çıkmıyorlar. Bunlardan biri, bir süre hareket-siz kaldığınızda veya geriye doğru gittiğinizde, çıkan bir hayalettir. Bundan kurtulmak için sağa doğru hızla kaçmalısınız. Karşılaşılabilecek tek tehlike bu değil. Oyun ilerledikçe yüksekte geçen bir uçaktan bir hayalet kafanıza taş atabilir veya karşınızdaki gelen bir otomobil sizi ezmeye çalışabilir. Tabii ki bu tehlikelerden kurtulmak için, siz de birçok hareket yapabilirsiniz. Oyun boyunca Pac - Man yürüyebilir, koşabilir veya zıplayabilir. Zıplama yüksekliğiniz, yürüme hızınızla doğru orantılıdır.

Puan alabilmek ve canavarlardan kolay kurtulabilmek için eşya toplamamız gerektiğini herhalde söylemesek te olur. Bu eşyalar, kirazlar, sarı toplar veya oyun sonunda alabileceğiniz puanlar olabilir. Kirazları toplarken puanlarınız 100'er 100'er artar. Bazı engeller üzerinden atlarken kirazları almalısınız. Arada sırada ekranda beliren sarı topları alırsanız, ekrandaki tüm yaratıkları on saniye için koyulaştır ve sizden kaçmaya çalışırlar. Siz de onları yiyebilirsiniz. Bir kademeden sonuna ulaştığınızda karşınıza bir



kilise çıkar. Bunun önünden geçtikten sonra zıplayarak puan alır ve o kademeyi bitirirsiniz. Sakın bu işlemleri yaparken sürenizin sonsuz olduğu hissine kapılmayın. Ekranın altında bulunan toplar sizin sürenizi gösteriyor. Tüm toplar eridiğinde haklarınızdan biri de gitmiş oluyor. Her kademe sonunda geriye kalan zamanınız için de ekstradan puan alıyorsunuz.

Bölüm sonunda zıplamanın yüksekliğine göre puan alıyorsunuz. Ve Packman kafasından şapkasını çıkararak kuş çıkartıyor. Oyunun çok ilerilerinde grafikler güzel olmasına karşın sadelik söz konusu oyundan hoşlanacağınızdan eminiz.

Ufuk Metin



SKY BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

AMIGA

- ★ Elektronik DF 1 Broter (Anahtar gerektirmez)
- ★ AMIGA 5 1/4 DISK DRIVE (40/80 Track, 880 K, MS-DOS uyumlu)
- ★ AMIGA - C-64 EMULATÖR (Kablo ve program)
- ★ AMIGA SOUND SAMPLER
- ★ Çok yakında yeni AMIGA Ürünleri
- ★ Zengin C-64 ve AMIGA Programları

MULTI ICE III

- Tek parça ve isimle kopyeleme
- Teybe ile değişik turbo ile kayıt
- Resim sayı, printer dump yeteneği
- Sprite inceleme, değiştirme, modify text
- Basitle yeni bir çok komut ve monitör
- Disk'ten 7 kat ve 25 kat hızlı yükleme
- Programlı F tuşları ve teyp turbosu
- ve daha bir çok güçlü yetenek

ICE MACHINE II

- Teybe ve disk'e tek parçalı kopye
- İsim ile kayıt
- Protoklerden etkilenmeme
- Sprite Killer yeteneği
- Utility ve fast loader yeteneği

DiĞER ÜRÜNLERİMİZ

- ★ SKY MODEM
- ★ MULTI ICE II
- ★ EXPERT CARTRIDGE 3.1
- ★ ICE MACHINE SUPER PLUS
- ★ FİNAL CARTRIDGE
- ★ DOUBLE CARTRIDGE PLUS
- ★ DESTEK TEYP MODÜL
- ★ FAST LOAD MODÜL
- ★ SIMON BASIC MODÜL
- ★ 64 K SUPER MODÜL
- ★ C-64 SES DIGITIZER
- ★ MPS 802 GROM (ROM II)

Ürünlerimiz 6 ay garantilidir.
Daha fazla bilgi için liste ve
büroşür isteyiniz.

- Mouse veya joystick ile de kullanılabilen 60 yeni komut ve fonksiyon
- Hesap makinesi, saat, alarm
- Kolay kullanımlı word processor
- Aynı anda birden fazla disk drive'ı window ve joystick yardımıyla kullanma

- Teyp'te hızlı veya yavaş sürat seçimi
- Değişik printer kullanılabile özelliği (Commodore, Centronics, RS 232, Renkli)
- BASIC için ekstra 24 k RAM
- Game killer, sprite çarpışmalarını önleme
- Joyswap, autofire özelliği
- Kıрма ve kopyalama yeteneği
- 60 K'yı 15 sn.de yükleyebilen fast load
- Amiga'ya benzer özellikler

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR.

YETKİLİ BAYİLERİMİZ

— A.B.C. BİLGİSAYAR Baraj Yolu 6. Durak No. 100 Hatıra Apt. Tel: 32074	ADANA	— UYGAR ELEKTRONİK Rihtim Cad. Başçavuş Sk. Yazıcıoğlu İşhanı No.54 K.3 Tel: 336 73 54	KADIKÖY/İSTANBUL
— ABDİ TİCARET Hürriyet Cad. No:2/D Tel: 17881-24026	GAZİANTEP	— BİLTUR BİLGİSAYAR PTT Yanı Işılmalı Sok. No: 5/B	BALIKESİR
— DATASOFT BİLGİSAYAR Şair Eşref Bulvarı No: 35/2-C Tel: 223092	LOZAN/İZMİR	ADRESLERİMİZ	
— EMEK ELEKTRONİK Millet Cad. Fildişi İş Merkezi No.90-2 Tel: 525 47 52	FINDIKZADE/İSTANBUL	— Valikonağı Cad. Konak Pasajı No:109 K.1 Büro: 38 Tel: 148 43 83	— NİŞANTAŞI/İST.
— OSAM ELEKTRONİK Bilgisayar Sanayi-Ticaret Ebuziya Cad. Sakızıyalı Sok. No.3 Tel: 583 72 46	BAKIRKÖY-İSTANBUL	— Ebu Ziya Cd. Özgüray Pasajı 17, Büro: 32 Tel: 583 54 03	— BAKIRKÖY/İST.
		— Mimar Kemalettin Cad. 37/1 Tel: 526 58 37	— SİRKECI/İSTANBUL

Blood Valley

Doğu oyunlar filimlerinden, fakat bu oyun da kitabından alınmıştır. Bu oyundaki amacınız Valley Of Gad'vadisinden çıkmak ve özgürlüğünüze kavuşmaktır. Fakat büyücü avlamaktan hoşlanan bir kişi olduğu için, işiniz çok zor.

İlk başta karınıza üç seçenek çıkar. Bunlardan birini seçiyorsunuz (Barbar, Papa veya Hırsız). büyücü durmadan üzerinize adam gönderiyor. Öldürdüğünüz adamlardan bazı eşyaları alabilirsiniz. Bunlardan bazıları altın, testi ve tac gibi eşyalardır. Bunları alabilmek için, o eşyanın üzerine giderek joystickinizi aağı çekmelisiniz. Eğer joystickinizi yukarı itersenizi, karşınıza üç seçenek çıkar. bunlar sırayla USE-INV ve QUIT tir.

QUIT: Yine oyuna dönebilmek için.

INV : Bununla hangi eşyaları taşıdıklarınızı görebilirsiniz.

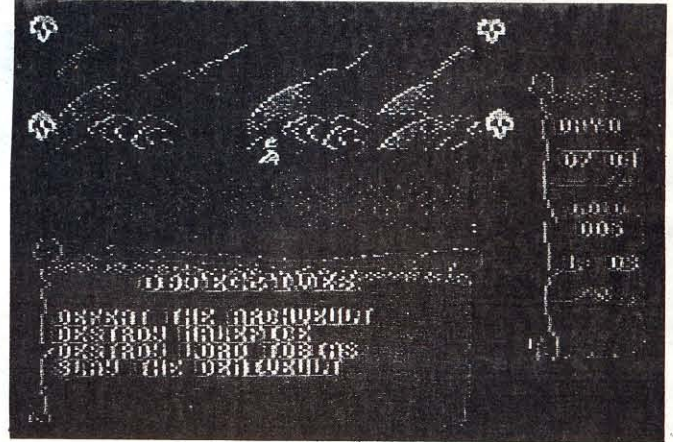
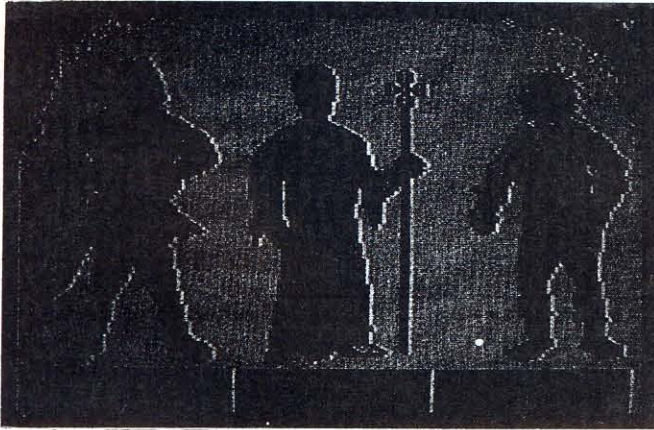
USE : Bulduğunuz eşyaları kullanmaya yarar. Örneğin: Ağacli yere geldiğiniz zaman karşınıza ibr ateş çıkar. Burda su dolu testi kullanın. Böylece ateşi kolayca yok edebilirsiniz.

Ekranın sağ tarafındaki inci çizgi, hayat çizginizdir. Bu çizgi biterse hakkınız yanar ve oyun başa döner. Onun altında kaç gündür kaçmaya çalıştığınızı gösteriliyor. Ayrıca ne kadar altın toplayabildiğinizi de gösterilmektedir.

eğer oyunu iki kişilik seçerseniz, karşınıza üç arı adam çıkar. Bunları çıkacak haritanın herhangi bir yerine yerleştirmelisiniz. Oyun biter ve başa döner.

Müziğiyle çok etkileyici bir oyun ve kotu büyücünün elinden kurtulmak isteyen birisi, sizi bekliyor.

Ufuk Metin



Yıl 2499.. dünya büyük bir açlık tehlikesi içinde.. O kadar ki ülkeler birbirleriyle gıda için savaşıyorlar. Du duruma son vermek için dünyanın önde gelen ileri ülkeleri toplanıp konsey oluşturuyorlar. Ve bu kılığa çare olarak ta NORTHSTAR projesini uygulamaya karar veriyorlar.

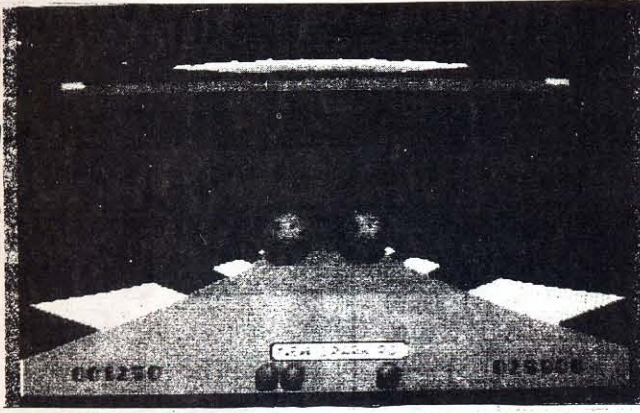
NORTHSTAR uzayın kuzey bölümünde kurulmuş binlerce insanı barındırabilecek büyüklükte dev bir uzay istasyonu.. Verimli ve besleyici bitkilere sahip... Toprağı üzerinde çabucak yetişen bitkileri gıda hüviyetine büründükten sonra dünyaya insanların istifadesine gönderiyorlar

Ancak Dünyanın gıda ambarı diyebileceğimiz bu merkezle Dünyanın bağlantısı kesilinceye kadar yoyunda giden işler bağlantının kesilmesiyle birlikte arap saçına dönüşür. Siz de keşif uçuşu yapmak üzere uzağa açıldığınızda dudağınız uçukluyor bakıyorsunuz ki Northstar'ı garip

yaratıklar işgal etmiş...

Göreviniz tüm düşmanları öldürüp, hayatı idame sistemlerine yeniden işlerlik kazandırarak dünya insanlarının gıdasızlıktan ölmelerini önlemek.. Bunun için de NORTHSTAR'ın yüzeyinden kalbine yani northsatar merkezinin 10 kat altın-

North



ROAD WARS

Oyunumuz 2371 yılındaki galaktik savaşta yanmış olan Armageddon gezegeninde geçiyor.

Esas adı Sarac olan bu gezegen sondadan turistlik bir yer haline geldi. Gezegen radyasyonlu olduğu için tesisler birbirlerine yollarla bağlanmış uydulardan oluşuyor ve bu yolları bunlardan temizlemek.

Yola çıkmadan önce oyunu bir arkadaşınızla veya bilgisayarımı oynayacağınızı seçmelisiniz. BİLGİSAYAR size pek uymayacağı için, arkadaşınızla oynamanız daha iyi olur.

Savaş aracınız lazerle kuvvetlendirilmiş sağlam bir küreden oluşmuştur. Kolu geri çekerek lazerinizi çıkarabilir, alt çaprazlardaki sağa sola döndürebilirsiniz.

Her ne kadar bilgisayarın hareketlerinden hoşlanmıyıp onu öldürmek istesinizde, birlikte çalışmanız daha iyi olur.

Oyunun ilk aşamasında size karşı sadece toplar geliyor. Bunlardan kaçarken arkadaşınızı ve kendinizi düşürebileceğinizden onları vurmak daha dağlıklı olacaktır. Arada sırada gelen elektrikli duvarları geçmek için

kalkanınızı yeterli sayıda vurunca bir sonraki yola geçebilirsiniz.

Toplardan başka, vurulmayan kırmızı beyaz duvarlar bulunuyor. Oyun ilerledikçe çıkacak uydular sağdan ve soldan gelip ekranın dibine uluştuklarında size ateş açıyorlar. Esaslı bir kavunmayla, onlar size yaklaşmadan yok ederseniz daha iyi olur. Üzerinde ok işareti bulunan şekillerin üzerinden geçin arkadaşınızla çeşitli savunma yöntemleri deneyebilir mesela çatal bir ateş tutturabilirsiniz.

Oyunda birçok yol olmasına karşın yolun şekli ve düşmanlarınız değişmiyor bu da oyunun güzelliğini bozuyor. Ayrıca ses iyi olmasına karşın, topun dışındaki grafiklerin vasat oluşu da oyunun çarpıcılığını azaltıyor.

RASİM MİNGÜ

1 nstar

da bulunan kalbine ulaşmalısınız. oyundaki düşmanlarınızın çeşidi çok az: Adamlar, uçaklar, zıplayan kapsüller ve uçan yaratıklar.. Tabii içine düşmemeniz gereken çukurlar da var.. Bir bölüm bitince oksijeninizin durumuna göre puan alıyor, ve bir

alt kata asansör ile iniyorsunuz. bu özelliği ile biraz oyun RYGAR'ı alıyor. Oksijeniniz sınırlı olduğu için hızlı olmalısınız. Eğilebilir, koşabilir ve zıplayabilirsiniz. Zoplama yüksekliğiniz hızınızla orantılıdır. Düşmanlara karşı neptün'ün sembolüne ben-

zeyen biyonik kolunuzu kullanıyorsunuz. Ayrıca yanınıza da beş tane bomba alabiliyorsunuz. bazen yeşil renkli şekiller beliriyor, bunlara vurarak içlerindeki malzemeleri alabilirsiniz. Yuvarlarlar puan, Maviler oksijen, yıldız benzeyen şeyler de bombadır. Oyunu bitirdiğinizde sadece bir tebrik ekranı çıkması hayal kırıklığı yaratıyor.

her kat birbirine çok benziyor onun iç in biraz monoton.. Grafikleri ve sesleri güzel olmasına karşın, oyunda büyük bir eksiklik monotonluktan kaynaklanıyor.

Sonuç olarak NORTHSTAR oynanabilir fakat ezberlenemez bir oyun..RASİMMİNGÜ

TARGET RENEGADE



Birincisi büyük ilgi gören Renegade'in ikincisi de kötü denmeyecek kadar güzel... Hatta renegade 1'in bazı eksikleri de gözden kaçmamış onları yeniden düzenlemişler. Bunlardan başlıcaları grafiklerin çok güzel olması ve tuşla birlikte kumanda zor olduğu için hareketlerin hepsinin joystick ile yapılmasıdır. Hareketler, Eğilip yumruk atma dışında birinci Renegade ile aynı... Ekranın altındaki gözleriniz bir darbe yediğinizde acıyla kıvrınacaktır. Ayrıca zamanda sınırlı... Target Renegade'nin konusu şöyle...

Kahramanımız sevgilisini kurtarmakla meşgul iken Mr. Big tarafından kardeşi öldürülür. Mafya babası olan Mr. Big'den intikam almaya yemin etmiş olan kahramanımız, Mr. Big'i ararken önünde mafya babası Mr. Big'in adamlarıyla boğuşmak, onlarla savaşmak zorunda kalmaktadır.

Oyunda dört katlı bir otoparkta bir motosiklet çetesi ile boğuşmaya başlıyorsunuz. Amacımız ekranın ilerisindeki asansöre ulaşmak... (İndiğiniz asansör değil...) Tabii ilerlerken adamları da dövmek gerekiyor. Dövüşme stilinizi siz kendinize göre geliştirin... Adamların ellerindeki sopayı düşürerek aldığınızda büyük bir avantaj sağlıyorsunuz. Bu avantajınızı korumaya çalışın. Arada bir çıkan motosikletlinin arkasına uçan tekme geçirerek düşürün. Altta GO TO LIFT yazınca asansöre girin Asansöre girerken çevrenizde hiç adam olmaması gerekiyor yoksa asansöre binemiyorsunuz. Bu şekilde dört katı indikten sonra size telefonla nereye gitmeniz gerektiği söyleniyor. Telefonla aldığınız tarife göre yola devam ediyor ve sokağa geliyorsunuz. Burada gang ster kılıklı heriflerle ve dö-

vüscü kadınlarla karşılaşıyorsunuz. Burada sizi en çok gang sterlerin ateşi uğraştırıyor. Sokağın sonunda tekrar telefonla aranıp şehir parkına çağrılıyorsunuz. Burada iki kardeşle savaşıyorsunuz. Kardeşlerden biri cüce diğeri ise dev gibi... Ancak kafaları aynı büyüklükte... Cüce olanın size atacağı kafa darbelerinden sakının. Büyüğe karşı yumruğunuzu, küçüğe karşı da tekmenizi kullanırsanız başarılı olursunuz. Parkın bitiminde tekrar telefonla talimatlanıyor Mr. BIG'in barının önüne çağrılıyorsunuz. Burada karşınıza köpeği olan sıska bir genç çıkıyor. Sıska oluşuna aldanmayın sizi fena halde tokatlıyor. Köpeğe ise eğilerek yumruk atmalısınız.

Bar'a girdiğinizde yine Mr. BIG'in adamlarıyla karşılaşıyorsunuz. Bunlar göbekleriyle bile sizi deviriyorlar. Eğer bunları devirirseniz nihayet Mr. BIG ile yüz yüze geliyorsunuz. Adından da anlaşıldığı gibi bayağı azman birisi... Bu heybetine aldanmayın iyi zamanlamalı yumruklarla onu devirebilirsiniz. Ama sizi bir yakalarsa boğazını sıkarak sizi doğduğunuza pişman ediyor. Ancak BIG'i yenince yine de o sizin kardeşinizi öldürdüğü halde siz onun canını bağışlıyorsunuz. Daha sonra Mr. BIG'in zaferini bar'da bir içki içerek kutluyorsunuz. Bu arada güzel bir bayan yanınıza geliyor ve size cilve yapmaya başlıyor. Ona da dayanamıyor kucakladığınız gibi yatak odasına götürüyorsunuz.

TARGET RENEGADE gerçekten güzel bir oyun... Saatlerce zevk alarak oynayabilirsiniz. **RASİM MINGÜ**

BİR SÜPER OYUN DAHA...

IKARI
WARRIORS

Evet yine karşınızda ELITE firma-
sının komando tipli ikinci oyunu...
IKARI WARRIORS

Bu oyunda iki çatlak komando PAUL
ve VINCE gerillaların elinde rehin bulu-
nan General Alexander BONN'u kurtar-
mak üzere görevlendiriliyorlar.

Oyunun başında tek motorlu uça-
ğınız ormana düşüyor. Büyük bir
şans eseri bu düşüsten sağ kurtulu-
yorsunuz. Ama hemen sevinmeyin.
Tuzaklarla dolu bir ormanda gerilla-
lar sizi bekliyor. Oynanış ve çevre dü-
zeni yönünden Ikari Warriors COM-
MANDO'nun biraz daha basitini an-
dırıyor. Ama yeni özellikler de ek-
lenmiş.

Silahınızın menfai sayısı sınırlı... Ek
silahınız olan el bombalarını sayı-
sı oldukça çok... Eğer ates tusuna kısa
basarsanız, makinelî taramalı silahınızı,
uzun basarsanız da el bombalarını kul-
lanıyorsanız. Olduğunuz düşmanlar-
dan çeşitli malmeler oluyor. Bunlarla
cephanenizi ve puanınızı artırmanızın
yeni sıra bazı el bombanızın tahrip gü-
cünü yükseltiyor. Bazıları da ekrandaki
bütün düşmanları temizliyor. Bunlardan
başka üzerlerinde (IN) yazan tanklara gi-
rin. Böylece tankı kullanacak ve vurul-
maktan kurtulacaksınız. Ama tankın zirhi
delinince ve dumanlar çıkmaya başlayın-
ca, hemen inip kaçın... Yoksa siz de
onunla beraber infilak edersiniz. Durma-

dan gelen düşman akınlarına karşı geri
çekilebilirsiniz. Geri gidiş mesafeniz sı-
nırlı... Sulara gelince, düşman askerleri
suyun altından geçtikleri için işiniz güç-
leşiyor. Anca el bombasıyla ve başları-
nı su yüzüne çıkardıklarında vurabiliyor-
sunuz. Bu da vermezmiş gibi su içinde-
ki hareketleriniz kısıtlı...

Askerlerden başka makinelî yuva-
ları, helikopterler, tanklar da size kar-
şı savaşıyor. Ayrıca rastgele önünü-
ze çıkan mayınlar da size oldukça
hasar veriyor.

Oyunda yarıncı kısa bir süre için
ölümsüz oluyorsunuz. İlerde asker-
lerin sizi ablukaya alması ve süper
güçlü el bombalarıyla etrafınız bir sa-
vaş alanına dönüyor. Eğer bu ölüm
kalım savaşında bir yardımcıya gerek
duyarsanız, oyunun başında iki kişi-
lik seçin... ve VINCE'yi de bir arka-
daşınız yönetsin... Arkadaşınız ile
omuz omuza dövüşürken dikkat
edin. Eğer yanlışlıkla arkadaşınızı vu-
rursanız siz de küsebilir.

Oyunun sonunda general'i kurtar-
malı yüzbin puan alıyorsunuz. Sonra
bu zorlu savaşınıza devam ediyor ve
insanlara özgürlüklerini vermeye gi-
diyorsunuz. BOL ŞANSLAR İYİ
AVLAR.

Grafiklerin ufaklığı ve oyunun tem-
posunun zayıflığı nedeniyle ko-
mando ile boy ölçüşemez. Ama yi-
ne de zevkle oynanabilecek ve arşiv-
inizde bulunması gereken bir savaş
oyunu...

RASİM MINGÜ

Bir Oyunumuz Var...

Bu sayıda sizlere Derginiz 64'ler'in yarışmasını kazanarak size kendisini tanıtan arkadaşımız Ufuk Metin'in kendi yazdığı bir oyunu sunuyoruz. Oynadığınızda ba-
yağı zevk alacağınız, yabancı oyunlar kalitesinde olmasa
bile hoşça vakit geçirmenize yarayacak bir oyun, döküm
ekini çok dikkatli olarak yazınız.

YAZMADAN ÖNCE..

Programı yazmaya başlamadan önce 1. sayımızda verdi-
ğimiz Basic dili editörü'nü kasetten veya disketten yük-
leyerek çalıştırın. Daha sonra New yazarak Bilgisayarın
hafızasını boşaltın. Ve aşağıdaki listeyi öyle girin...

```

10 REM ***** <154>
20 REM ** ** <020>
30 REM * INIS * <047>
40 REM * * <089>
50 REM * UFUK METIN * <115>
60 REM ** ** <060>
70 REM ***** <214>
80 W=54272:V=53248:POKE 2040
,192:POKE 2041,193:POKE 5
3280,0:POKE 53281,0 <140>
90 FOR A=12288 TO 12350:READ
C:POKE A,C:NEXT <196>
100 FOR B=12352 TO 12414:REA
D D:POKE B,D:NEXT <013>
110 PRINT"<CLR,3DOWN,17SPACE
,WHITE>INIS<11DOWN>" <105>
120 POKE V+21,1:POKE V+39,1:
POKE V,150:POKE V+1,100:
POKE V+29,1:POKE V+23,1 <216>
130 PRINT"<9SPACE,WHITE,5SPA
CE>UFUK METIN<4SPACE>" <175>
135 PRINT"<4DOWN,11SPACE>ATE
S TUSUNA BASIN" <231>
140 FOR X=56107 TO 56123:L=I
NT<15*RND<1>>+1:POKE X,L
:GET A# <095>
145 IF PEEK<197>=60 THEN 160 <146>
150 NEXT:GOTO 140 <084>
160 POKE 53269,PEEK<53269> A
ND <255-2*SN> <112>
170 PRINT"<CLR>" <158>

```

Her satırı yazdığınızda kontrollerinizi mutlaka yapın.
Hatanız varsa kontrol edip düzeltin. Tümünü yazdığınız-
da kasete veya diskete kaydetmeyi unutmayın. Sonra da
programı çalıştırın...

ÖNEMLİ NOT: 1000 ve 1010 numaralı satırlarda çok
dikkatli olun. Bu satırlarda gördüğünüz 'C = & + ' işareti
size 'Commodore' tuşuyla beraber ' + ' tuşuna basmanız
gerekliğini belirtmektedir. Sizde kendi ürününüz olan
programlar var ise onları da bize gönderin değerlendire-
lim.

Hepinize iyi klavyeler.

```

180 FOR I=1058 TO 2023 STEP
40:POKE I,66:NEXT I <100>
185 GOSUB 1000:X=50:Y=40:K#=
"000130":H#="130" <219>
190 TI#="000000":PRINT"<HOME
>";TAB<35>:"SURE" <248>
200 PRINT"<HOME,6DOWN>";TAB<
35>:"SKOR" <118>
210 PRINT"<HOME,DOWN>";TAB<3
5>;RIGHT$(TI#,2) <107>
212 PRINT"<HOME,7DOWN>";TAB<
35>;S <128>
215 PRINT"<HOME,3DOWN>";TAB<
35>;H# <186>
220 IF TI#=K# THEN 650 <012>
230 POKE V+21,1:POKE V+39,1:
POKE V,X:POKE V+1,Y:POKE
V+29,0:POKE V+23,0 <243>
240 GET A# <194>
245 IF PEEK<197>=60 THEN 470 <150>
250 R=<255-PEEK<56321>> AND
15 <002>
260 IF R=0 THEN Y=Y+1:GOTO 3
10 <139>
270 IF R=4 THEN X=X-5:GOTO 3
10 <183>
280 IF R=8 THEN X=X+5:GOTO 3
10 <062>
290 IF R=1 THEN Y=Y-5:GOTO 3
10 <237>
300 IF R=2 THEN Y=Y+5:GOTO 3
10 <019>

```

310 POKE V,X:POKE V+1,Y	<211>	620 IF S=11 THEN K\$="000030"	
315 IF X>=255 THEN X=X-5	<133>	:H\$=" 30":GOTO 640	<099>
320 IF X<=25 THEN X=X+5	<028>	630 IF S>=12 THEN K\$="000025	
330 IF Y<=50 THEN Y=Y+5	<119>	"	<063>
340 IF Y>=207 AND X<201 OR Y		640 X=50:Y=40:TI\$="000000":G	
>=207 AND X>215 THEN 410	<193>	OTO 210	<018>
350 IF X>=129 AND X<=192 AND		650 PRINT"<CLR,5DOWN,10SPACE	
Y>=61 AND Y<88 THEN 410	<005>	>0 Y U N<3SPACE>B I T T	
360 IF X>=34 AND X<=184 AND		I"	<234>
Y>=117 AND Y<=144 THEN 4		660 PRINT"<3DOWN,15SPACE>SKO	
10	<153>	RUNUZ=":S	<178>
370 IF X>=178 AND X<=255 AND		670 FOR I=1 TO 1500:NEXT:S=0	
Y>=157 AND Y<=184 THEN		:GOTO 110	<050>
410	<114>	700 POKE W+4,0:POKE 54296,15	
380 IF X>=201 AND X<=215 AND		:POKE W+6,0:POKE W+5,30	<130>
Y>=220 THEN 410	<194>	710 POKE W+4,33:POKE W+1,34:	
390 POKE V,X:POKE V+1,Y	<035>	FOR I=1 TO 300:NEXT	<128>
400 GOTO 210	<098>	720 POKE W+1,64:FOR I=1 TO 3	
410 POKE V+21,2:POKE V+40,1:		00:NEXT	<121>
POKE V+2,X:POKE V+3,7	<126>	730 POKE W+1,90:FOR I=1 TO 3	
420 POKE W+4,0:POKE 54296,15		00:NEXT	<000>
:POKE W+6,0:POKE W+5,12	<105>	740 POKE W+4,0:RETURN	<170>
430 POKE W+1,20:POKE W+4,129	<239>	1000 PRINT"<3DOWN,16SPACE,5C	
440 FOR I=1 TO 250:L=INT(15*		=&+>"	<019>
RND(1))+1:POKE V+40,L:NE		1010 PRINT"<6DOWN,4SPACE,16C	
XT I	<174>	=&+,5DOWN,2SPACE,10C=&+	
450 POKE W+4,0	<047>	>"	<021>
460 GOTO 650	<254>	1020 PRINT"<4DOWN>":PRINT"**	
470 W=54272:POKE W+4,0:POKE		*****<5SP	
54296,15:POKE W+6,0:POKE		ACE>*****"	<112>
W+5,30	<211>	1025 PRINT"*****	
480 POKE W+1,180:POKE W+4,12		****<5SPACE>*****"	<107>
9	<015>	1030 RETURN	<072>
490 FOR I=1 TO 20:Y=Y+0.5:PO		2000 DATA 0,0,0,0,0,0,0,40,0	<184>
KE V+1,Y:IF Y>=220 THEN		2010 DATA 0,130,0,2,0,128,8,	
POKE W+4,0:GOTO 520	<072>	0,32	<044>
500 NEXT I:POKE W+4,0	<085>	2020 DATA 32,0,8,128,0,2,170	
510 GOTO 210	<208>	,170,170	<240>
520 S=S+1:GOSUB 700:IF S=1 T		2030 DATA 130,0,130,130,0,13	
HEN K\$="000130":GOTO 640	<024>	0,130,0,130	<199>
530 IF S=2 THEN K\$="000120":		2040 DATA 170,170,170,128,0,	
H\$="120":GOTO 640	<161>	2,128,0,2	<254>
540 IF S=3 THEN K\$="000110":		2050 DATA 32,0,8,10,170,160,	
H\$="110":GOTO 640	<073>	2,0,128	<078>
550 IF S=4 THEN K\$="000100":		2060 DATA 2,0,128,2,0,128,10	
H\$="100":GOTO 640	<242>	,130,160	<188>
560 IF S=5 THEN K\$="000090":		2070 DATA 0,0,0,0,32,0,0,0,0	<235>
H\$=" 90":GOTO 640	<149>	2080 DATA 128,32,8,32,0,32,8	
570 IF S=6 THEN K\$="000080":		,32,128	<071>
H\$=" 80":GOTO 640	<191>	2090 DATA 2,2,0,0,32,0,0,0,0	<079>
580 IF S=7 THEN K\$="000070":		2100 DATA 170,138,168,0,0,0,	
H\$=" 70":GOTO 640	<231>	0,32,0	<211>
590 IF S=8 THEN K\$="000060":		2110 DATA 2,2,0,8,32,128,32,	
H\$=" 60":GOTO 640	<018>	0,32	<149>
600 IF S=9 THEN K\$="000050":		2120 DATA 128,32,8,0,0,0,0,3	
H\$=" 50":GOTO 640	<058>	2,0	<119>
610 IF S=10 THEN K\$="000040":		2130 DATA 0,0,0,0,0,0,0,0	<065>
:H\$=" 40":GOTO 640	<027>		

Yazın sacağında, Calgary Kış Olimpiyatlarına katılmak ister misiniz? Cevabınız evet ise, bu oyun tam size göre.

Bu oyunda ilk olarak, kaç kişinin oynayacağı soruluyor. En fazla 6 kişiyle oynayabilirsiniz. Oyuncuların sayısını yazdıktan sonra 'Return' tuşuna basın. Daha sonra oyuncunun adı soruluyor. Adınızı da yazdıktan sonra, hangi ülkeyi temsil ettiğinizi belirtmelisiniz. Bu da ekrana çıkan 16 bayraktan birini seçmekle olur. Eğer 1'den fazla kişiyle oynuyorsanız aynı sorular, öbür kişiler için de cevaplanmalıdır. Daha sonra 'Herşey tamam mı?' diye bir soru çıkar. Yanışlığını yoksa 'Y' ile cevap vermelisiniz. Eğer seçimde bir hata yaptıysanız 'N' tuşuna basarak soruların tekrar sorulmasını sağlayarak hatanızı düzeltin.

Oyunda oynayabileceğiniz türler Trampelen atlama, Engelli yarış, biatlon, slalom ve kızaktır. Oynamak istedikleriniz için 'Y', oynamayacaklarınız için ise 'N' tuşlarına basarak seçiminizi yapın. Şahane bir açılışla, 88 Calgary Kış Oli-

WINTER

OLYMPIAD 88



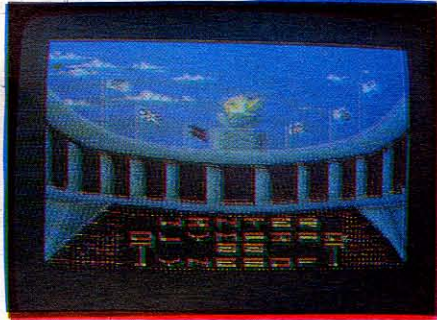
mpiyatlarını başlatıyorsunuz.

SKİ Jump (Trampelen Atlama): Bu oyun 2 ekrandan oluşuyor. Birinci ekranı oyuncunun bakış açısından görüyorsunuz. Burada trampelde kayarken joystickinizi ileri itin; Trampelenin sonuna geldiğiniz zaman ateş tuşuna basın ve joysticki geri çekerek havalanın.

Bundan sonra ikinci ekrana geçmektesiniz. Burada iyi bir iniş yapmak durumundasınız. Bunun için de Kayakların aynı hizada olmasına dikkat edin ve kayaklarınız yere temas eder etmez joystick'inizi sola (Yani uçuş yönünüzün aksi istikametine) çekin böylece iyi bir iniş yapmış olursunuz.

Down Hill (Engelli Yarış): Buradaki amacınız en kısa sürede finiş'e gelmektir. Burada ağaçlara çarpmamaya çalışmalısınız. Ayrıca yerde de kesilmiş kütükler var. Ateş düşmesine basarak, bunların üzerinden atlayabilirsiniz. Joysticki ileri ittiğiniz zaman, hızlanabilirsiniz. Ama oyunun bazı yerlerinde yavaş gitmelisiniz. Sağ alt Köşede kayakçının başı kış açısından pisti görmektesiniz.

Biathlon: Bir dayanıklılık oyunu olan biathlon'da Joystick'inizi yürüyüş hızında sağa ve sola doğru çekmekle hareket ediyorsunuz. Zamana karşı olan bu yarışta önemli olan süreniz bitmeden varış yerine varmak amaçlanmaktadır. Eğer süreniz bittikten sonra (Bu süre ekranda 99:999 olarak gösterilmektedir) varış çizgisini geçerseniz. Sıfır puan alıyorsunuz. Oyunda süreye çok dikkat etmeli ve sürenizi tasarruflu kullanmalısınız. Oyun ilerlerken dört defa atış poligonu önüne geliyorsunuz. Bu poligon-



da amaç 12'den hedefi vurmak.. Burada nişan almak ve tüfeğinizi doğrultmak için zorlama yok.. Ancak süreniz bilindiği gibi durmadan ilerliyor. Onun için hareketlerinizi mümkün olduğu kadar kısa sürede yapmanız gerekli.. Ancak bu-

rada çok önemli mesele Hedefi vurduğunuzda zaman düzenli olarak ilerliyor. Vurmadığınızda ise sürenizden her vurmadığınız hedef için belli bir süre ilave ederek zamanınızı daraltıyor. Dolayısıyla daha az süreniz kalıyor.

Slalom: Klasik kayaktaki slalom oyunları gibi ateş tuşuna basarak oyuna başlıyor, yine ateş tuşuna basarak hızlanıyorsunuz. Oyunda düşme olmadığı için rahatça kapıları geçebiliyorsunuz. Yalnız ilk kapıyı soldan ikinci kapıya sağdan geçmeniz ve şu şekilde devam etmeniz size avantaj sağlıyor.

Bob Sled (Kızak): İlk ekranda arkadaşınız kızağı hız alması için itmektir, Pist'i görür görmez joystick'i ileri itin o zaman hız almış oluyorsunuz. Ateş tuşuna basarak ta yavaşlayabilirsiniz. Virajlara dikkatli ve yavaş girmelisiniz. Eğer hızlı giderseniz savruluyor ve düşünüyorsunuz. Bu yarışta kızakla dönerken düşerseniz, yarış bitiyor. Burada yemek istediğimiz püf noktası döneceğiniz istikamet ters tarafına Joystick'inizi yatırırsanız rahat bir dönüş sağlanıyor.

Her oyunun sonunda bilgisayar size bir seçim hakkı veriyor. Eğer bu seçimlerden "Retry" seçerseniz en son hangi oyunu oynamışsanız, o oyunu bir daha oynayabilirsiniz. Eğer Next Event'i seçerseniz, öbür oyunlara geçer.

Müziği, grafikleri ve hareketleri çok güzel bir oyun.. Tavsiye ederim. UFUK METİN

İLK YİRMİ

BU AYKI	GEÇEN AYKI		TOPLAM PUAN
1	1	SUPERSTAR SOCCER	104
2	12	SAMURAI WARRIOR	101
3	*	TARGET RENEGADE	78
4	*	TETRIS	77
5	7	PIRATES	77
6	*	İKARI WARRIORS	68
7	10	PREDATOR	64
8	16	THE TRAIN	57
9	14	DEFENDER OF THE CROWN	57
10	4	IMPOSSIBLE MISSION II	43
11	*	RASTAN	39
12	*	IRON HORSE	36
13	*	SUPER HANG ON	34
14	11	COMBAT SCHOOL	33
15	*	MATCH DAY II	31
16	9	PLATOON	28
17	*	RIMRUNNER	27
18	18	TRANTOR	22
19	*	TRAZ	21
20	*	SINBAD	20

Tam otomatik televizyona kavuştuk!



Türkiye sonunda, tüm işlemlerini kendisi yapan mükemmel bir televizyona, "tam otomatik televizyon"a kavuştuk.

Siz koltuğunuzda oturun, uzaktan kumanda cihazınızın tuşlarına dokununuz...

Toshiba Spacemaster -uydu yayınları dâhil- kanalları kendisi arayıp, kendisi bulsun. Arama işlemini ekranında gösterebilir...

Toshiba Spacemaster yayın sistemini kendisi seçsin. Hangi sistemi seçtiğini ekranında gösterebilir...

Toshiba Spacemaster renk-ışık-ses ayarlarını kendisi yapar. Ayar işlemlerini ekranında gösterebilir...

Toshiba Spacemaster seçtiğiniz süre sonunda kapanmak üzere, kendini ayarlasın ve bu süre sonunda kendiliğinden kapanır. Otomatik kapanışa ne kadar süre kaldığını ekranında gösterebilir...

Toshiba Spacemaster tam otomatiktir.

Otomatik işlemleri, hassas istasyon ayan, görüntü eşiksiz ses kesme özelliği, 11 sistemi, Microchip tuner'ı, 56 cm. In-Line (Blackstripe) resim tüpü, 16 program hafızası, modern tasarımıyla çağımıza yakışan televizyondur.

Siz de bu televizyona kavuşun!

TOSHIBA

SPACE
M A S T E R

"Çağımıza bu televizyon yakışır"

BEKO ve AYGAZ bayilerinde.