

EKİM '88  
YIL:1 SAYI:7

# 64'er

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

10  
OKURA  
10  
HEDİYE



KAMPANYA  
SÜRÜYOR  
(9. Sayfada)

Dolu.  
Dolu.  
52  
SAYFA  
2000 TL.  
(KDV DAHİL)

AMIGA  
EXTRA

# Bisiklet

## GÜNLERE MERHABA



# Beldesan

 Koc Beko Ticaret A.S.

İstiklal Caddesi No: 349 Beyoğlu-İstanbul Tel: 152 4900 (7 hat) - 146 6406 İzmir: 18 2000 Ankara: 117 3125 Adana: 280 835-280 265

REKLİM

# 64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Merhaba...

Yine dolu dolu bir yeni sayı ile karşınızdayız. Sizden aldığımız güç, sizden gelen tebrik ve gayret verici desteklerle İnşallah daha iyi daha güzel günleri göreceğiz. Hedefimiz kağıt ve baskı olarak yaklaşabilmiş bir dergi sunmak...

Bu sayımızda yine 20'yi aşkın son oyunların açıklaması var.. Yine sizin için sizden gelen isteklerle açtığımız Adventure'ler köşesi var. Bu köşede bu sayımızda Masters Of Universe'de Yazarlarımızdan Rasim ve Mert kardeşim geldikleri yere kadar sizin için bulduklarını kaleme aldılar. Oyunu bitirmediler ama baskıya gireceğimiz son gün **"yazıyı yeniden yazma"** talebiyle geldiler ve dediler ki **"Abi yeni şeyler bulduk. Bunları da koyalım."** teknik imkanlar yetmiyordu. Dergi çıkmalıydı. Onun için ilave bulduklarını gelecek sayımızda koyacağımızı şimdiden müjdeleyebilirim.



Bu sayıdaki bir yeniliğimiz de okuyucularımızdan gelen yoğun talep üzerine açtığımız **"AMIGA-EXTRA"** bölümüdür. Dergimiz içinde çok kısa (4 sayfa) yer alan bu bölümde AMIGA oyunlarının tanıtımı yanında, bazı oyunların AMIGA versiyonlarıyla ilgili küçük notlar, ayrıca AMIGA'da ayın en çok satan oyunları bulacaksınız sanıyorum. **"Neden AMIGA köşesi yok"** diye bize sitem edenler şimdilik bununla yetinmek zorunda kalacaklar çünkü.. Dergimiz 64'ler... Ama bu kadarcık ta olsa AMIGA'cıları mutlu etmek bizim de mutluluk kaynağımız oluyor. Bu sayfayı Turgay Ülker ve Emre Işıklar kardeşlerimiz götürecek.. Amiga'nın Türkiye'deki nabızı olacaklar.. İkisine de başarı diliyorum.

Geçen ay açtığımız Abone kampanyası bu ay da devam ediyor. Ancak kampanya sayfasının altına koyduğumuz abone formu'nda 20.000 TL yerine hatayla 22.000 TL. yazılmış yıllık abone ücreti olarak.. Bu bazı yanlışlara sebep oldu. Doğrusu 20.000 TL. dir. Bu ay sonuna kadar abone olacak arkadaşlarımız bu kampanya imkanlarından yararlanacaklardır. Bu sayıdaki müjdemiz de dergimizin yazdırdığı basit ama Türkiye'de yapılan ilk oyun ilk Türk oyunu olması itibariyle özel, bir oyunu dergimizde yayınlanan 5 kuponu gönderen herkese kaset veya disket olarak ücretsiz göndereceğiz. İç sayfalarda bununla ilgili açıklama var. Arkadaşımız Ufuk Metin'e yazdırdığımız bu oyun sizi çok eğlendirecektir sanıyorum. Hepinize yeni bir ders yılının başında sıhhat, başarı ve mutluluk diliyorum. Herşey gönlünüzce olsun...  
Abdurrahman PALA

# 64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Sahibi ve Genel  
Yayın Yönetmeni  
**ABDURRAHMAN PALA**  
Yazı İşleri Müdürü  
**REFET OKTAN**  
Müessese Müdürü  
**FATMA PALA**

Yayın Kurulu  
**AHMET YILDIRIM**  
**REFET OKTAN**  
**ABDURRAHMAN PALA**  
**REMZİYE SAĞLAM**  
**RASİM MİNGÜ**  
**ERKUT ERYAYAR**  
**UFUK METİN**  
**HAKAN TİRALİ**  
**MERT GÖKKAYA**  
**ORHAN CEVHER**  
**ŞAHİN DERYA**  
**EMRE IŞIKLAR**

İlan Rezervasyonları için Telefon  
160 82 11

Posta Çeki No: 328618  
P.K.205 80690  
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL

İdare yeri  
ŞEHİT ASIM CADDESİ 51/5-6  
80690 BEŞİKTAŞ - İSTANBUL  
TELEFONLAR  
160 82 11 - 158 81 81  
Yayına hazırlayan - Montaj  
SAFA TANITIM HİZMETLERİ  
Dizgi  
ELDİM ELEKTRONİK DİZGİ  
Renkaynımları  
GÜVEN REPRODÜKSİYON  
Baskı  
ALNER OFSET

Dergimiz basın ahlâk yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın-yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.

## İLAN TARİFESİ

Arka Kapak Renkli..... 750.000. + K.D.V.  
Ön ve arka iç kapaklar..... 600.000. + K.D.V.  
İç sayfalar Renkli..... 400.000. + K.D.V.  
İç sayfalar Siyah-Beyaz..... 300.000. + K.D.V.

İlanların renkayırımı ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, Renkayırımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahibine aittir.

# İçindekiler

Tenzilat yapan firmalar  
Empire strike Back  
Haberler  
Gunship  
Summer Olimpiad  
Barbarian  
Hawkeye  
Stunt Bike  
Simbad  
Alloyrun  
Taipan  
Scorpius  
Chubbu Cristle  
Kane 11  
Sorceser Lord  
Beyond The Icepalace  
Road Runner  
Rampage  
Amiga extra  
Ace 1 - 11  
Western Gamex  
Adventure'lar  
Masters of Umverse  
Shakland.

## İLAN İNDEKSİ

BELDESAN

SKY SARKAY ELEKTRONİK  
OSAM BİLGİSAYAR  
BİLDEN BİLGİSAYAR  
SORBİM BİLGİSAYAR  
PEKEN BİLGİSAYAR  
TAYLAN TİCARET  
EMEK ELEKTRONİK  
COMPUSHOP  
COMPUTERLAND  
TOSHIBA

# 64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

## İSTANBUL

ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.

Sağlık sok. 33/6 Sıhhiye 06410 ANKARA Tel: 133 25 07

COMPUTERLAND

Anafartalar cad. 95/4 07050 ANTALYA Tel: 12 12 07

BİLTUR BİLGİSAYAR

PTT yanı Işınli sok. 5/B BALIKESİR

PIRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.

İş Bankası aralığı 5/B Heykel BURSA Tel: 20 73 08

EKİM-2-ELEKTRONİK

Esnaf Sarayı Kat: 3 No: A/329 ESKİŞEHİR Tel: 418 06

ABDİ TİCARET

Hürriyet cad. 2/D GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 226

SİRÇASARAY

Namık Kemal cad. 52/A İSKENDERUN Tel: 140 41

ALTINNESİL BİLGİ İŞLEM MERKEZİ

İsliçe mah. Adaş sok. 24/B UŞAK Tel: 148 07

KARTAL TİCARET

Hükümet cad. 46 ERZİNCAN Tel: 170 93

TEKFON

F.Fevzioğlu cad. Şahabiye mah. 40 KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58

OFLUOĞLU TİCARET

Gazipaşa cad. 44/A ZONGULDAK Tel: 117 97

## İZMİR

BARIŞ BİLGİ İŞLEM

857 sokak Anadolu Pasajı 17/A No: 10 Konak Tel: 25 90 73

IDEASOFT COMPUTER & SOFTWARE HOUSE

1710 sokak 9/2 Karşıyaka Tel: 23 33 48

PHOENIX COMPUTER HOUSE

İnönü cad. 302 Ademoğlu Pasajı 33 Hatay Tel: 31 95 03

TAMER KİTAP KİRTASIYE

1728 sokak 52/A Karşıyaka Tel: 68 14 00

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.

Gaziosmanpaşa Bulvarı 38/B Çankaya Tel: 14 08 82

BİL-MER

Halkçı sok. 33/7 Bakırköy İşhanı ve Çarşısı Bakırköy Tel: 570 34 90

BİMOMAK LTD. ŞTİ.

Mebusan Yokuşu SSK İşhanı 220 Fındıklı Tel: 143 63 42 - 152 08 31

Kızılelma cad. 15/4 Fındıkzade Tel: 586 67 79

BOĞAZİÇİ BİLGİSAYAR A.Ş.

Abide-i Hürriyet cad. Polat Celil Ağa İşhanı K:3 No: 14 Mecidiyeköy  
Tel: 172 55 54

COMPUSHOP

Nadide sok. 33 Bağkur Blokları Merter Tel: 584 19 44

DATA BİLGİSAYAR

Akaretler Spor cad. 62 Beşiktaş Tel: 161 30 96

EFOR BİLGİSAYAR

Sofular mah. Açıklar sok. 2 Fatih Tel: 532 50 37

ELECTROMODE

Kayışdağı cad. 280 Üst Göztepe-Erenköy Tel: 360 63 92

EMEK ELEKTRONİK

Millet cad. 90/2 Fındıkzade Tel: 523 11 40 - 525 47 52

FERBİ ELEKTRONİK LTD. ŞTİ.

Gruba Hüseyinağa mah. Hasanpaşa Çeşme sok. 12/B Aksaray  
Tel: 524 70 51 - 533 81 83

GÖGE ADİ KOM. ŞTİ

Söğütçeşme cad. 129/70 Kadıköy Tel: 336 60 54 - 345 06 78

KADIKÖY BİLGİSAYAR

Mühürdar cad. 70/34 Akmar Pasajı Kadıköy Tel: 345 06 78

KADRI ÇAKMAK

Doğancılar cad. 55 Üsküdar Tel: 342 62 61

KİNG LİMİTED

İhlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A Beşiktaş Tel: 161 65 87

MASTER COMPUTER CLUB

Bağdat cad. 298/3 Erenköy Tel: 356 44 79

MİKOM BİLGİSAYAR UYGULAMA MERKEZİ

Kayışdağı cad. No: 202 Göztepe Tel: 360 03 31

MİNE ELEKTRONİK

Moda cad. 46 Moda Tel: 336 09 16

OSAM LTD. ŞTİ.

Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 Bakırköy Tel: 583 72 46

ÖLMEZ BİLGİSAYAR

Necip Asım sok. 34/A Çapa Tel: 587 72 03

PEGASUS COMPUTER CENTER

Bağdat cad. Köşemiz Ap. 209/8 Selâmiçeşme Tel: 336 58 89

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ

Haşıtağa cad. Ekşioğlu İşhanı 21 Altıyol-Kadıköy Tel: 338 30 25

SKY ELEKTRONİK

Valikonağı cad. Konak Pasajı 109 K: 1/38 Nişantaşı Tel: 148 43 83

Ebu Ziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 Bakırköy Tel: 583 54 03

Mimar Kemalettin cad. 37/1 Sirkeci Tel: 326 58 37

SÜER ELEKTRONİK

Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 Kadıköy Tel: 346 24 00

TETİKLER DİŞ TİCARET

Selamsız cad. Eser Çarşısı K:1 No: 34/78 Üsküdar Tel: 334 99 94

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.

Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu İşhanı 3/54 Kadıköy  
Tel: 336 73 54

VIOLET COMPUTER

Bağdat cad. 378/2 Şaşkınbakkal Tel: 355 13 87

## KATILIM FORMU

64'ler dergisi abonelerine Abone Kartları'nı ibraz etmeleri şartıyla Prensipier'im (iz) dahilinde belli bir miktar indirim yapmayı Kabul ediyorum (uz)

İndirim yapmayı kabul eden Müessese'nin

Ünvanı.....

Adresi.....

Telefonu.....

Ağırlıklı konusu.....

Yetkilisinin imzası (Veya kaşesi).....

.....

# STAR THE EMPIRE STRIKES BACK™

## WARS

STAR WARS'un devamı olan **EMPIRE STRIKES BACK**'i **George Lucas** gözle bekleyen milyonlarca seyirci vardı. Ve film o yılın en iyi özgün **efekt Oscar**'ını kazanarak sinema tarihindeki yerini aldı.

Hikaye Star Wars'un kaldığı yerden devam ediyordu. Dev Ölüm Yıldızının hakkından geldikten sonra Başkaldıranlar Birliği buzlarla kaplı Hoth gezegenine saklanmışlardı. İmparatorluk onları bulup da üzerlerine hemen büyük bir saldırı birliği gönderince hepsi bir yana dağılmak zorunda kaldılar. Ve başlarından çeşitli serüvenler geçtikten sonra Bulutlar Gezegeni **Bespin**'de bir araya geldiler. Ve olaylar sürüp gitti.

Film bir video oyunu için mükemmel olanaklar vad ediyordu. Ve **Lucasfilm**'in oyun bölümü Atari ile güç birliği yaparak filmi konu alan **Vektorial** Grafikli bir oyunu arcade olarak piyasaya sürdü. Ama bir tür-

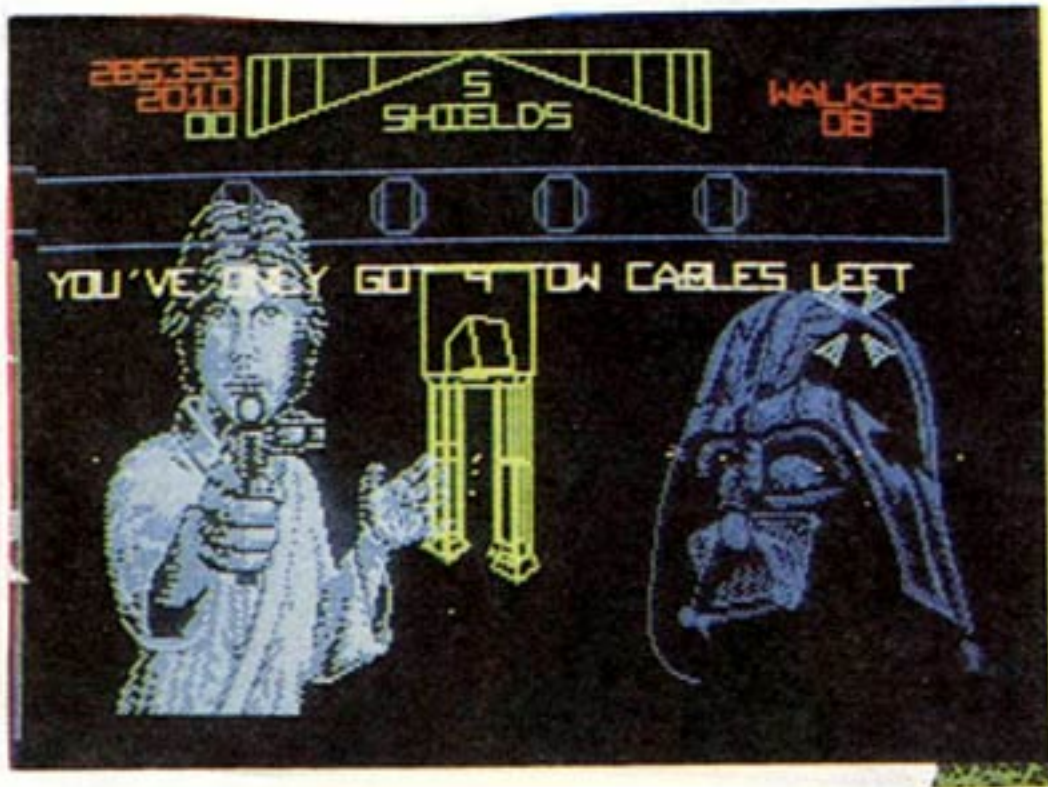
lû anlaşılamıyan nedenlerden ötürü oyun pek tutmadı. Bunun üzerine **Domark** firması oyunun ev bilgisayarlarına uygulanma haklarını satın aldı.

Oyunun kendisine geldiğimizde oyuncu önce üç zorluk derecesinden bir seçim yaparak başlıyor. Sonra kendimizi bir **Snowspeeder**'in içinde imparatorluk **Probot**'larını aramak için **Hoth** gezegenin üzerinden

## HATIRLAYALIM...

Star Wars hepimizin bildiği gibi dünyanın en çok iş yapan filimlerinden biri. Size anlatacağımız ise tabiki o filmin oyunu. Siz "**luke skyyalker**" yani baş rol oyuncusunuz ve amacınız bir ay kadar büyük olan ölümcül uzay istasyonu ölüm yıldızını yok etmek. İmparatorluk (kötü çocuklar) bu istasyonla istediği gezegeni yok edebiliyor. İsyancılar bu istasyonun planını çalıyor ve onun zayıf buluyorlar. Bu istasyonun üzerindeki bir geçitin sonunda olan 2 m çapındaki egsoz çıkışı. Siz bu delikten bombalarınızı atıp zincirleme bir reaksiyonla ölüm yıldızını patlatacaksınız. Tabi bu arada sizi bekleyen bir çok tehlike var. Oyun 3 zorluk derecesine sehip. Bunlar kolay orta ve zor. Kolayı seçerseniz uzayda tie-fihter (imparatorluğun kısa menzili savaş gemileri) larla yapacağınız savaştan sonra geçide giriyorsunuz, ortada buna ilave olarak gezegen yüzeyindeki lazer toplarıyla da uğraşmak zorunda kalıyorsunuz. Zorda ise lazer toplarına ek olarak kulelerden açılan ateş var. Oyunda geminizin burnu ve topları karşımızda. Ekrandaki hedef işaretini Joystick'inizle hareket ettirek her şeyi havaya uçuyorsunuz ama kontrol çok zor ve uyumsuz. Grafiklerin hepsi üç boyutlu. STAR WARS hayranlarına tavsiye ederim. Ama çok kolay ve sıkılmanız fazla uzun sürmüyor. Yinede "**kudret sizinle olsun**".

**Emre IŞIKLAR**



Dergimiz 64'LER KASET/ DISKET ile satılıyor.

Sorbim Bilgisayar Sanayi ve Ticaret Ltd. Şti. tarafından Dergimiz 64'ler Avrupa ve Amerika'daki benzerleri gibi Kaset veya disket ile beraber satılmaktadır.

Sorbim Bilgisayar Avrupa ve Amerika'daki örnekleri Comput Gazette ve Compute dargileri gibi Dergimizdeki oyunları kasete ve diskete atmaktaki ve dergi ile birlikte oynanabilir ve pazarlanmaktadır. İhtiyaçları Dergi ile birlikte oyunların kaseti veya disketini de alabilmektedirler.

alçaktan uçuş yaparken buluyoruz. Bunlar Başkaldıranlar'ın peşinden öncü olarak gönderildiğinden oldukça hafif birlikler ve haklarından gelmek için bir laser darbesi yetiyor. Tabii beş koruyucu kalkanınızdan birini yitirmek istemiyorsanız karşı ateşlerinden korunmanız gerek.

Oyunun ikinci aşamasında dört ayaklı devâsa AT-At'lar ile onlardan daha küçük iki bacaklı AT-ST'lerin Başkaldıranların saklandığı üsse ulaşmasını önlemek durumundasınız. Bunlar sadece kumanda merkezlerinden isabet aldıklarında tahrip oluyorlar. Ayrıca taşıdığınız sınırlı Tow-Cables'ları (füze ile fırlatılan çelik kablo) AT-AT'ların bacaklarına nişanliyerek da onlardan kurtulabilirsiniz.

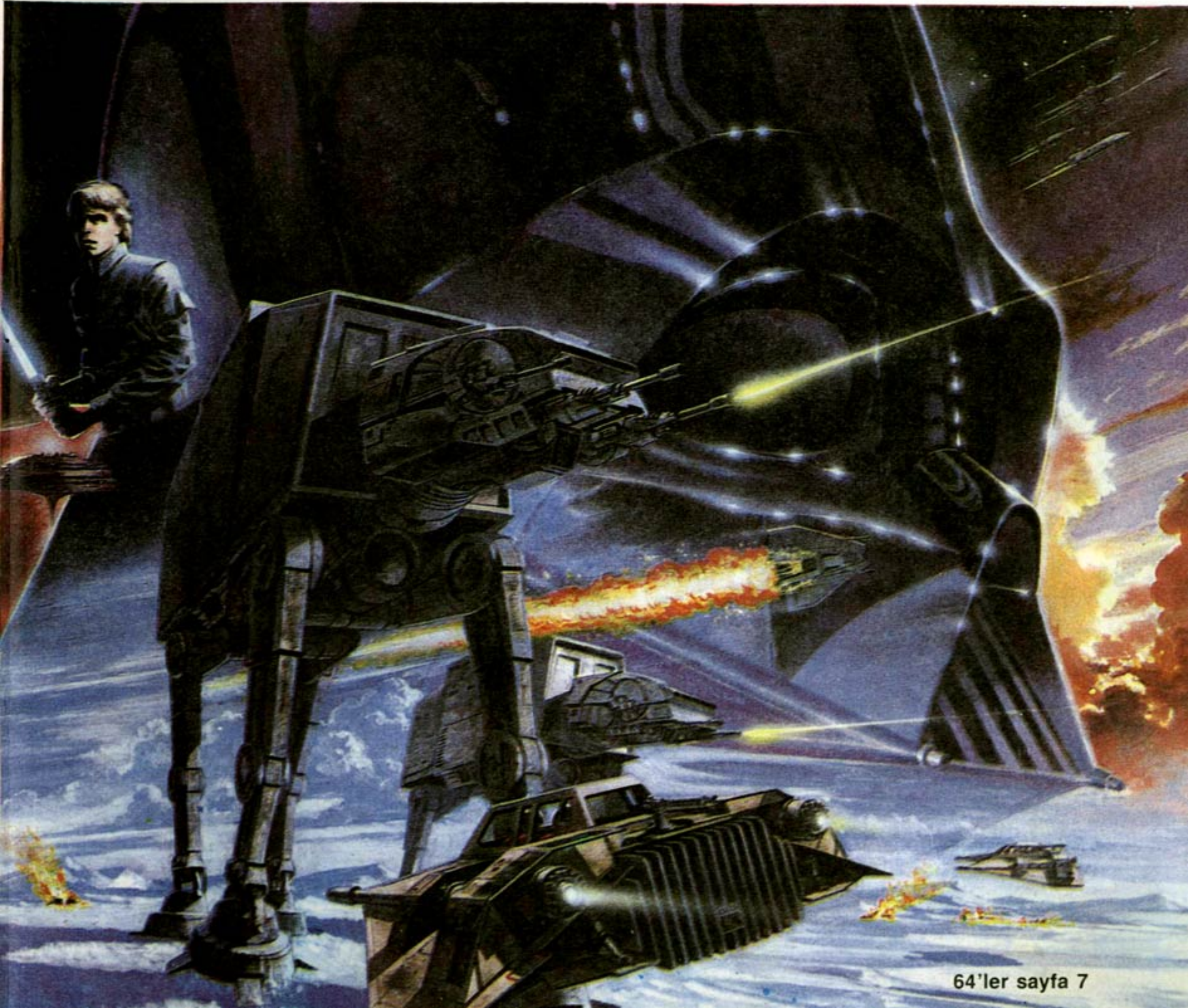
Bu seviyeyi de başarıyla geçerseniz bindiğiniz Snowspeeder kurtardığınız dost üsse iner. Ve kendimizi üçüncü aşamada karşımıza çıkacak TIE-FIGHTER'larla savaşmak üzere Han Solo'nun gemisi millenium Falcon'da buluruz.

Arka planda Dart Vader'in ürkütücü gemisi Exe-cuter (İnfazcı) olmak üzere bir anda sayısız Tie Fighter'ın saldırısını sadece laser toponuzla püskürtmek durumunda kalırsınız. Bu çoklu saldırı karşısında onları sadece tam isabetle tahrip edebilmek oldukça el becerisi ve sabır isteyen bir iş.

Tüm bunlara rağmen hayatta kalmayı başardınız diyelim. Dertleriniz bitti diye sevinmeyin. Bu kez Millenium Falcon bir Göktaşı bulutu içine girer. Ve bu sefer sizi ancak pilotluktaki ustalığınız kurtarabilecektir. İnsan okurken bile soluk soluğa kalıyor değil mi?

Göktaşı bulutundan geçmek oyunun en zor kısmı. Burayı geçtiğinizde biraz daha zorlaşan birinci ekrana dönersiniz. Tabii araya konan bonus ekranını unutmamak gerek. Her bonus ekranı size JEDI sözcüğünün bir harfini verir. Sözcüğün tüm harflerini topladığınızda da oyun biter. Eh her güzel şeyin bir sonu olmalı değil mi?

ORHAN CEVHER



Darısı AIDS Virüsünün başına

VİRÜSE  
ÇARE

Discovery Software International firması Amiga'nın başına belâ olan Virüs'ten korunma yolunu bularak bu konuda bir çığır açtı. Virüs Infection Protection adı verilen bu software paketi programlarınızın virüs tarafından birer birer gözünüzün önünde yokolmasına son veriyor.

Firmanın başkanı Rick Ross koruyucu paketin tıpkı bir aşı gibi çalışarak tüm programlarınıza virüsün yayılmasını önlemekte. Hem software yapımcılarının hem de kullanıcıların uzun süredir başını ağrıtan virüs bir kez yayıldı mı artık çok geç olmakta. Evet HAYDİ AMİGA'CI-LAR AŞIYA!

Haberler...

BİLGİSAYAR  
MÜZESİ

Almanya'nın Münih kentindeki Endüstri müzesi, kendi türünün en büyüğü ve kapsamlısı olan, bir sergi açtı. Konusu geçmişinden bugüne Bilgisayar. Bin metre karelik bir alanda sergilenen yedi yüz parça eser (neden olmasın hep sanat eseri sergilenecek değil ya!).

Rönesans devrinin ilk hesap makinelerinden tutun da, delikli kartla çalışan aygıtlara, elektriksel devrelere, lambalı ve transistörli sistemlere kadar her tür bilgi işlem elemanı yer almakta. Elbette günümüzü temsil eden bir PC unutulmamış.

GARY  
LINEKER'S  
SUPER SKILL

Gremlin firması Gary Lineker's Super Soccer'dan sonra bu kez kişisel beceri geliştirmeyi konu alan Super Skill'i çıkardı. Yıldız futbolcu olmanın yolu kişisel beceriden geçiyor. Örneğin milli takımdaki yerinizi sürekli koruyabilmeniz için çok sıkı çalışmak gerekiyor. Ve bu nedenle milli takım çalıştırıcısı sizin için kondisyonunuzu, top kontrolünüzü, çabukluğunuzu ve dayanıklılığınızı artırmak için bir çalışma programı hazırlar. Bazı çok yetenekli oyuncular sırf yetersiz çalışmaları nedeniyle safdışı kaldılar. Siz bu hataya düşmeyerek ruhen ve bedenen daha güçlü ve dayanıklı olabilirsiniz gösterin bakalım.

Sürmenaja düşmemeniz için enerjiniz ve nabzınız sürekli kontrol edilmekte. Dinlenme sürelerinin ayarlanmasına ve vücudunuzun su ve tuz kaybına dikkat etmekle bu antrenmanların yorgunluğuna dayanamıyorsunuz.

Programda ayrıca bir de jimnastik bölümü var. Bu bölümde vücut geliştirme, dayanıklılığı artırma çalışmaları yapıyorsunuz.

**Temiz kullanılmış,  
mandallı, klâsik  
tip, 1541  
Disket sürücü  
aranyor.**

**İngilizce, Fransızca  
bilgisayar  
dergilerinin eski  
sayılarını cazip  
fiyatlarla alıyoruz.**

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Derginiz 64'ler, yazarı Ufuk Metin'in siz okuyucuları için özel olarak yazdıkları ilk Türk özel oyunu hüviyetindeki bilgisayar oyununu yandaki beş kupon karşılığı ücretsiz hediye edecektir.

Üzerinde numara bulunmakta olan yandaki kuponun 5 tanesini dergi adresine gönderen her okuyucumuz bu hizmetten yararlanacaktır. Ancak beş sayı beklemek istemeyen okuyucularımız aynı kupondan beş adet gönderdikleri takdirde oyunumuz kendilerine posta marifetiyle ulaştırılacaktır. İlginize şimdiden teşekkür ederiz.

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Bu kupondan 5 adet  
gönderen  
okuyucularımıza Ufuk  
Metin'in yazdığı oyun  
kasette ☐ veya  
diskette ☐ ücretsiz  
hediye edilecektir.

HEDİYE  
KUPONU

## KAMPANYA

## KAMPANYA

Dergimizin siz okuyucularının dergiyi daha ucuz almasına imkan tanıyacak olan Abone kampanyası bu ay sonuna kadar devam ediyor. Bu kampanya sayesinde yıllık 24.000 TL. yerine 20.000 TL. ödeyerek bir yılda iki adet dergiyi bedava almış olacaksınız. Aşağıda posta için ve havelesi için iki ayrı form bulunmaktadır. Bu formlardan banka için olanını bankaya masraf ödeyerek yatırabilirsiniz. Posta çek'ine yatırırsanız hiç masraf ödemezsiniz. Bunun için PTT merkezlerinden birine gidip dergimizin posta çek'i numarası olan 328618 No'lu hesaba abone bedelini yatırabilirsiniz. Ayrıca sizden masraf alınmaz. Yatırdığınız paranın sizde kalan dekontunun bir fotokopisini bize yollarsanız abone işlemlerinizi o an tamamlanacaktır.

Derginize abone olmak istiyorum. Abone bedeli olan .....TL'yi Türkiye İş Bankası İhlamur Şubesi nezdindeki 160965 no'lu hesaba yatırdım. Dergiyi ..... sayıdan başlayarak adresime göndermenizi rica ederim.

İmza

Adım Soyadım: .....

Adresim: .....

☐ Altı aylık 12.000 TL
 ☐ Yıllık 22.000 TL

BANKA İÇİN

ABONE  
FORMU

P.T.T İÇİN

Derginize ABONE olmak istiyorum. Abone bedeli olan ..... TL'yi Posta Çekleri Merkezi'nin 328618 no'lu hesabına yatırdım. Dergiyi ..... Sayıdan başlayarak adresime göndermenizi rica ederim.

İmza

Adım Soyadım: .....

Adresim: .....

☐ Altı aylık 12.000 TL
 ☐ Yıllık 22.000 TL

Posta Çeki hesabına yapacağınız havalelerde, ekstra bir ücret ödemezsiniz.

ESKİ SAYILARDAN  
İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresime gönderilmesini istiyorum. Bedelini derginizin Türkiye İş Bankası İhlamur Şubesi nezdindeki 160965 no'lu hesabına yatırdım. Banka havale mukbuzu fotokopisi ektedir. Gereğini rica ederim.

Önemli not: Posta gönderi ücreti olarak 500.- TL toplam tutara eklemeyi unutmayın.

Adım .....

Soyadım .....

Adresim .....

## Eski Sayılardaki Oyunlar

- NİSAN 88** : Masters of the Universe, Out Run, Tran-tor, Trap Door I. Trap Door II, Bone Crunc-her, Bravestarr, Athena, Deflektor, ATV Si-mulator, Gireat Giana Sisters, Fire Trap, Terramex, Platoon, Flying Shark, Jackal.
- MAYIS 88** : The Train, Rastan, Samurai Warrior, Impossible Mission II, Rolling Thunder, Dan Dare I, Dan Dare II, Gryzor, Predator, BMX Kidz, Bedlam, Troll, Tetris, Black Lamp, Ace of Aces, Arkanoid (Revenge of Doh)
- HAZİRAN 88** : I.O., Knight Games II, Traz, Magnetron, A.T.F., Nightmare, Mask III (Venom STRikes BAcK), Cybernoid, Gothik, Pac-Land, Blood Valley, Road Wars, Northstar, Tar-get Renegade, İkari Warriors, Winter Olym-piad 88.
- TEMMUZ 88** : Games: Winter Edition, Karnov, Flintsto-nes, Power At Sea, Slimens Mine, Shang-hai Karate, The Three Stooges, Bangkok Knights, Airborne Ranger, Draconus. Stre-et Sport Soccer, Rimrunner, Firefly
- AĞUSTOS 88** : Test Drive, Yogi Bear, The Eidolon, Kil-led until Dead, F-15 Strike Eagle, Super Hang-On, Gunsmoke, Vixen, Gutz, Freddy Hardest, Alien Syndrome, Bionic Comman-dos, The Great Escape, Iron Horse, Her-cules, Darksyde, Superstar Soccer, Defen-der Of The Crown.
- EYLÜL 88** : Summer Games II, Street Fighter, Mara-udr, Trojan Warrior, Thundercats, Dream Warrior, Derby, Skate Crazy, Tobruk, To Hell And Back, Apollo 18, Mickey Mause, Salamander, Tangent, Gauntlet II, Desola-tor, Hoppming Mad, Saboteur II, Bob Win-ner, Football Manager I, Football Manager II, Matterhorn Scraemer, Monopoly, Road Warrior, Clever And Smart, Deja Vu, Ma-niac Mansion, Road Blasters.

# GUNSHIP

Simulasyon software olarak bilinen MICROPROSE'un bir başka ürünü olan GUN SHIP ile karşınızdayız.

AH-64 A APACHE adlı bu son teknolojinin ürünü bilgisayar ve silah sistemleri ile donatılmış helikopterlerinizle görevden göreve koşakcak, madalya kazanıp sırası geldiğinde esir düşeceksiniz.

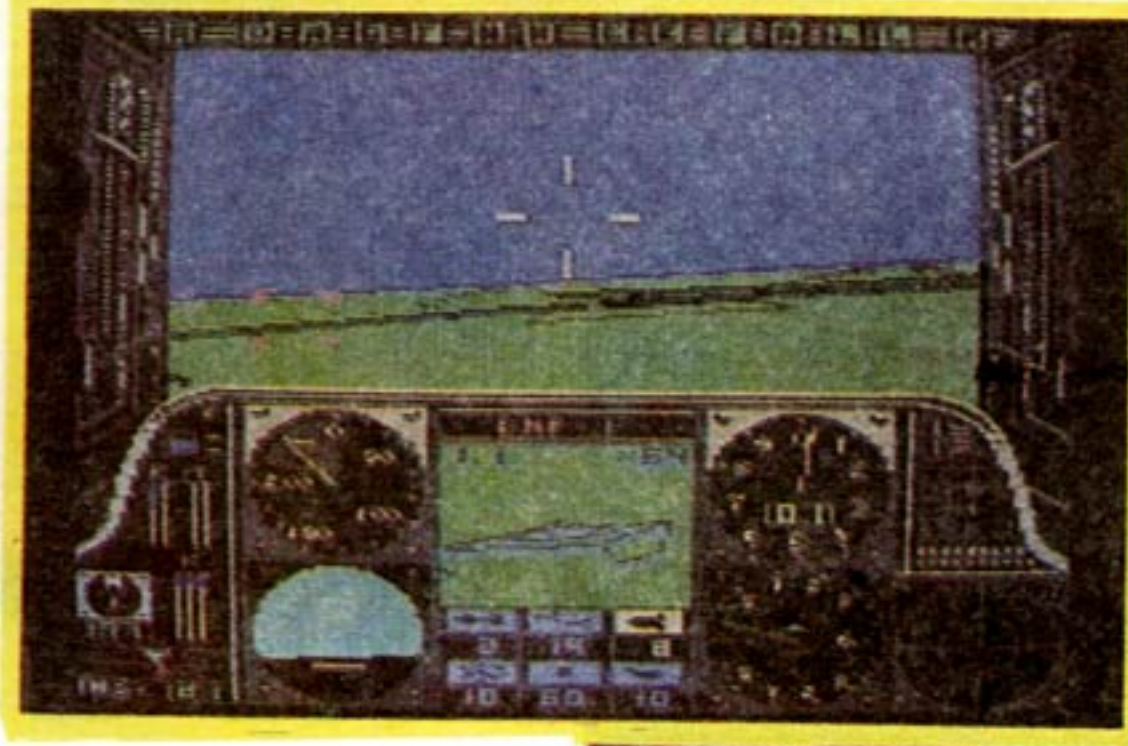
Başlangıçta AH-64A'nın ekranda yükselişini görüp, muhteşemliği gözümüzü kamaştırdıktan sonra. İlk menü ekrana geliyor. Burada oku joystick yardımı ile "NEW PILOT'a getirin ve ateş tuşuna basarak yeni pilot ismini girin. Daha sonra "Continue" yaparak diğer menüye geçin. Burada 4 seçenek göreceksiniz. Bunlar sırasıyla bir evelki menüye dönmek, görev seçimi, pilot stili ve son olarak da olayların gerçekte orantısını seçmek.

Görevler Amerika'da eğitimden, orta Amerika'da gerilla savaşına ya da Ortadoğu gibi bir çok yerde çarpışmaya kadar uzanıyor.

Stil ise pilotun normal pilottan, gönüllü pilota kadar üç denemeden oluşan zorluk derecesinin seçimi.

Orantı ise inişlerin, havanın, düşmanın gerçekte orantılanması.

Bütün bu yapacağınız seçimler görevi zor yada kolay hale getirebiliyorlar. Oyunun zorluk derecesini ise ekranın en altında "OVER ALL RISK" yani toplam risk olarak görebilirsiniz. Seçimlerden sonra sıra görevinizle ilgili bilgilere geliyor. Burada yaptığınız seçime göre düşmanın o bölgede kullandığı silahları görüyor ve ayrıca hava koşulları, uçuşun zamanını ve en önemlisi kodunuzu öğrenip haritayı inceliyorsunuz.



nuz. Ve hedefin koordinatlarını öğreniyorsunuz. Bu arada bütün bu bilgilerden durumunuzun vahim olduğunu anlayıp "SICK CALL" yani hastalık çağrısı yapabilirsiniz ama bu sefer komutanın gazabına uğrayıp çok zor şartlar altında bir göreve gönderilebilirsiniz.

Daha sonra helikopterinize si-

lah yüklüyorsunuz. En iyi silah yükleme şekli.. Kanatlara iki adet AIM-9L Side Wnder alıp diğer boşluklarıda AGM-114A Hellfire ve 2.75 FAR 19 ile doldurmanızdır.

Eğer bunların tümünü taşıyacak kapasite yoksa 2.75 FFAR x 19 yerine 2.75 FFAR x 7 alabilir

## Peter Beardsley's

Şimdiye kadar gördüğüm en kötü futbol oyunlarından birisi. Bu oyun, bildiğimiz futbol oyunudur. Fakat bunda dünya şampiyonu olmaya çalışıyorsunuz.

İlk başta 7 seçenekli bir menü çıkar.

**1. Seçenek:** Burada birinci oyuncu için takım seçiyorsunuz. Yani yedi ülke adından birini seçin. Burada beni en çok şaşırtan şey, Türkiye (Türkei) adına da yer verilmesidir.

**2. Seçenek:** Birinci seçenek ile aynıdır. Sadece burada ikinci oyuncu için seçiyorsunuz.

**3. Seçenek:** Burada, oyun süresini seçebilirsiniz. 5, 10, 15 ve 20 dakikalardan birini seçin.

**4. Seçenek:** Bununla oyunu bir kişilik yapabilirsiniz.

**5. Seçenek:** Bununla oyunu iki kişilik yapabilirsiniz.

**6. Seçenek:** Bununla 1. ve 2. seçenekte olmayan bazı yabancı ülkeleri seçebilirsiniz.

**7. Seçenek:** Bununla 1. ve 2. oyuncunun takım adlarına bakabilirsiniz.

Bir maçı bitirdikten sonra, öbür maçların sonuçlarını ve ligdeki yerinizi görebilirsiniz.

Adamlarınızı oynatmak kolay. Şut çekebilmek için, joystickin düğmesine basın. Kalecinizi de kolay oynatabiliyorsunuz. Fakat kaleciniz, gelen şutları kolay kolay kurtaramıyor. Çünkü onu yalnızca yukarı ve aşağı doğru yönlendirebiliyorsunuz. Ayrıca top rakibinizden taça çıkarsa, yine rakibiniz taçı atıyor.

Bilgisayarı yenmek aslında çok kolay. Yalnızca çok adam değiştirin.

Eğer şampiyonluk maçını kazandıysanız, kupa veya başka birşey çıkmıyor. Yalnızca oyun başa dönüyor.

Bu oyunu alacağınıza yapmanız gereken şey, kasetlerinizi karıştırıp, Super Star Soccer'i bulmak, yüklemek ve oynamaktır.

Ufuk METİN

## SUPER CUP

Evet... ne diyeceğinizi biliyorum. Gene mi futbol diyeceksiniz. Sanırım hiç bir bilgisayar için bu kadar çok miktarda futbol oyunu üretilmemiştir. Bu kadar programın birbirlerinden farkları ise her bir yenisinin bir öncekine oranla grafik ve oyun dizaynı bakımından biraz daha farklı olması. Süper Cup'ında diğerlerinden farkı futbolcuları tepelerinden yani kuşbakışı görmeniz.

Oyun başında takım forma rengini, kaç kişinin oynayacağını, maç uzunluğunu ayarlamak için işareti Joystick yardımıyla gerekli yere getirerek ateş tuşuna basarak Joystick'i yukarı itmeli-siniz. Maçı iki kişi karşılıklı oynayabileceği gibi bilgisayarın 9 levelinden birine karşıda oynayabilirsiniz.

Seçenekleri ayarladıktan sonra maç başlıyor. Futbolcuların sahada yerlerini almalarından sonra santra yapılıyor. Ve maç başlıyor.

Oyun oynanım bakımından gayet kolay. Topla karşı kaleye şut çekmek için uzun süre ateş tuşuna basın sonra bırakın. Eğer kısa pas vermek isterseniz ateş tuşuna kısa bir süre basmalısınız. Top ceza sahası içine girince kaleciyi kontrol etmeye başlıyorsunuz. Ve onuda aynen bir futbolcu gibi yönetiyorsunuz.

Bu oyunun en önemli özelliği ise topa falso verebiliyor olmanız. Falsolu atış için top ayaktan çıktıktan sonra ateş tuşuna basıp, Joystick'i topun gitmesini istediğiniz yöne çekin.

Genelde çok zevkli olmayan, orta derecede bir oyun...

Uğur ÇAKIN

ya da biraz mermi ve benzinden fedakarlık yapabilirsiniz.

Buraşamadan sonra helikopterin içindeyiz ve onunla bütünleşerek görevi başarıya ulaştırmalıyız.

1-2-3 tuşlarıyla motor ve pervaneleri çalıştırın. F1 tuşu ile gücü arttırın. (F7 ile azaltabilirsiniz). Helikopteri havalandırdıktan sonra hemen aldığınız koordinatlar doğrultusunda hareket ederek hedefe ulaşın. Havadayken joystick'i ileri iterek hız kazanın. Bu arada yüksekliğiniz F1 ve E7 yardımı ile dengede tutun. Uçuş sırasında gelen radyo mesajlarını 'Space Bar'a basarak okuyabilirsiniz. Menzile bir hedef girdiği zaman hedef bilgisayarı hemen sizi uyacaktır. Hedefi vurmak için hedefin üstündeki kare ile hedef işaretini iç içe sokun ve seçtiğiniz silaha ateş edin. 1 km'den yakın tüm hedefler için makinalı helikopterler için Side Winder, Tanklar içinde 2.75 FFARx19 en iyidir. Bütün bunları yaparken isabet alıp düşmeniz silahları yitirmeniz de olası. Hasar gören aletlerinizi en tepedeki harflerden izleyebilirsiniz. Hasar gören aletin temsili harfi renk değiştiriyor.

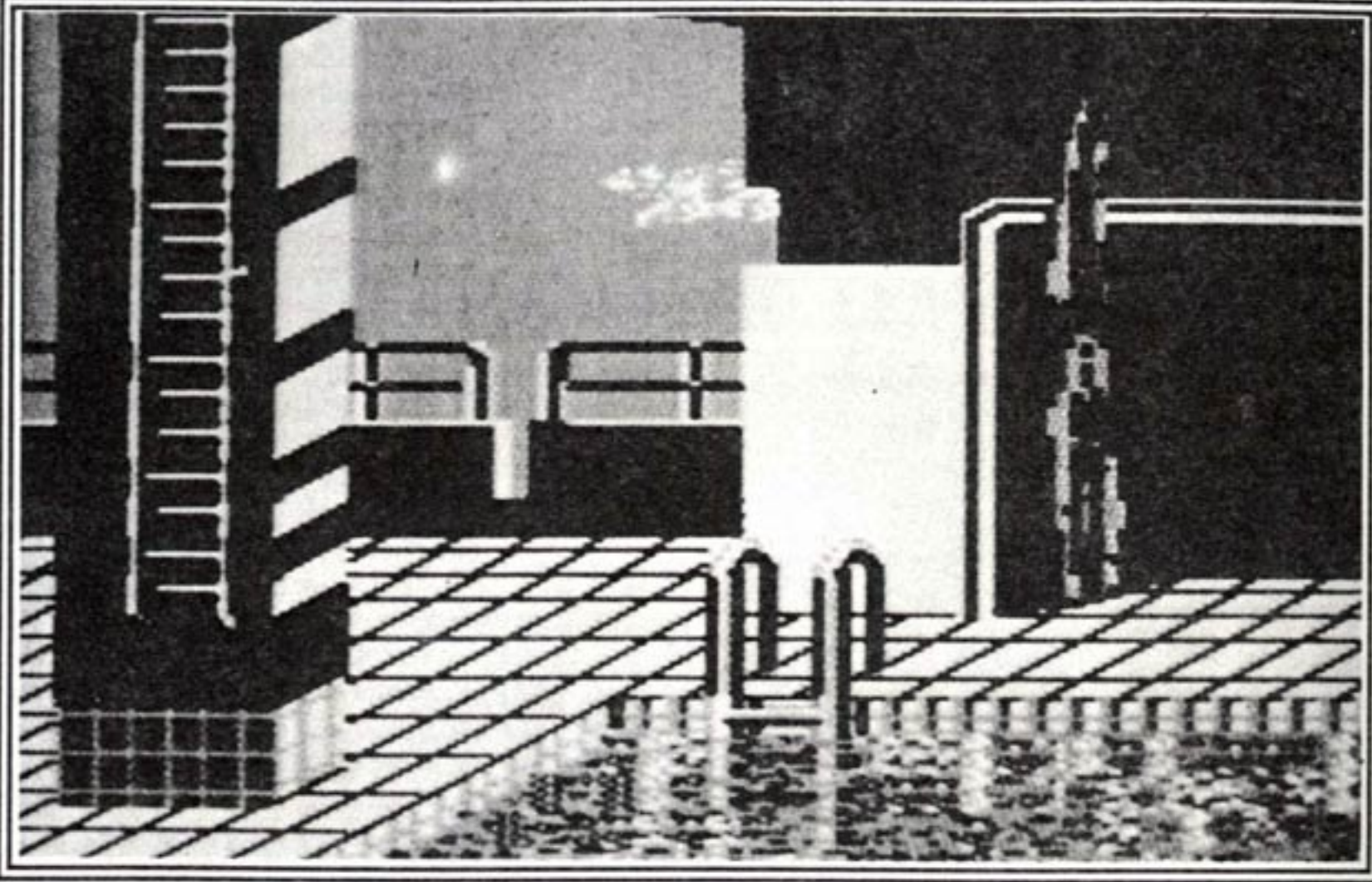
Görevinizi yerine getirir ve üsse dönerseniz madalya ile onurlandırılır ve rütbeniz yükseltilir. Ya da tek bir hedefi yok edip hasar gören aletinizi tamir için üsse dönebilirsiniz. Ve tekrar hareket edebilirsiniz.

Tek kelimeyle MÜKEMMEL bir oyun. 7'den 70'e herkese tavsiye ederim....

KONTROLLER: 4- Side Winder 5- 2.75 FFAR x 19 6- AGM-114 Hell Fire 7- Makinalı 9- Chaff 10- Radar Jammer + Infra red — Flare

Hakan TİRALİ

# SUMMER OLYMPIAD



Olimpiyatlar başladı. Eğer bunlar size az geliyorsa, birde bilgisayarda oynayın. İlk olarak adınız ve temsil ettiğiniz ülkeyi seçin bu oyunda en fazla 6 kişi oynayabilir. Eğer seçiminiz bitiyse, öbür oyunun adına birşey yazmadan Return tuşuna basın. Buradaki ülke seçimini çok güzel yapmış. Bayrakları seçtiğiniz zaman dalgalanıyorlar. Daha sonra oynamak istediğiniz disiplinleri seçin, Joystick yardımıyla bunu yapabilirsiniz (eli televizyon ekranların üzerine getirerek düğmeye basın) Eğer yanlış birşey seçtiyseniz, yanlıştan televizyonun üzerine giderek onu kapatın. Eğer oyun ilk dea oynanıyorsa, açılışını izleyin. Bu güzel açılışı mutlaka seyredin. Oyunda 6 tane disiplin var.

**Skeet Shooting:** Bu bölümde, kulelerden fırlatılan hedefleri tüfekle vurmahsınız. Bir hedef için iki vurma hakkınız var. Kulelerden dört hedef aldıktan sonra, başka yerden ateş ediyorsunuz. Bu oyunda yedi ayrı yer var, sağ alt köşe dede şimdiye kadar vurduğunuz hedeflerin toplamı gösteriliyor.

**Fencig:** Bildiğiniz gibi fencig eskirımdır. Joystickin düğmesini basarsınız, rakibinize atak yapabilirsiniz. Kim ilk önce 5'e ulaşır, oyunu kazanır. Sağ altta maçın durumunu görebilirsiniz. Ayrıca sol altta bir zaman göstergesi var.

**Triple Jump:** Bu bölüm üç adım atlamadır. 2 ayrı ekrandan oluşuyor. I. Ekran adamın piste yaklaşmasını ele almış. 2. ekran adamın koşmasını ve atlamasını ele almış. Hızlanabilmek için Joystick'i sağa sola sallamalıdır. Joystick'in düğmesini bırak-

şuyor. I. ekran adamın piste yaklaşmasını ele almış. 2. ekran adamın koşmasını ve atlamasını ele almış. Hızlanabilmek için Joystick'i sağa sola sallamalıdır. Joystick'in düğmesini bırakmayın. Sağda bulunan sayı 40-45 civarına yaklaştığı zaman Joystick'in düğmesini bırakın. Böylece iyi bir atlayış yapmış olursunuz. Bu bölümde 3 deneme hakkınız var.

**Triple Jump:** Bu bölüm üç adım atlamadır. 2 ayrı ekrandan oluşuyor. I. Ekran adamın piste yaklaşmasını ele almış. 2. ekran adamın koşmasını ve atlamasını ele almış. Hızlanabilmek için Joystick'i sağa sola sallamalıdır. Joystick'in düğmesini bırak-

mayın. Sağda bulunan sayı 40-45 civarına yaklaştığı zaman Joystick'in düğmesini bırakın. Böylece iyi bir atlayış yapmış olursunuz. Bu bölümde 3 deneme hakkınız var.

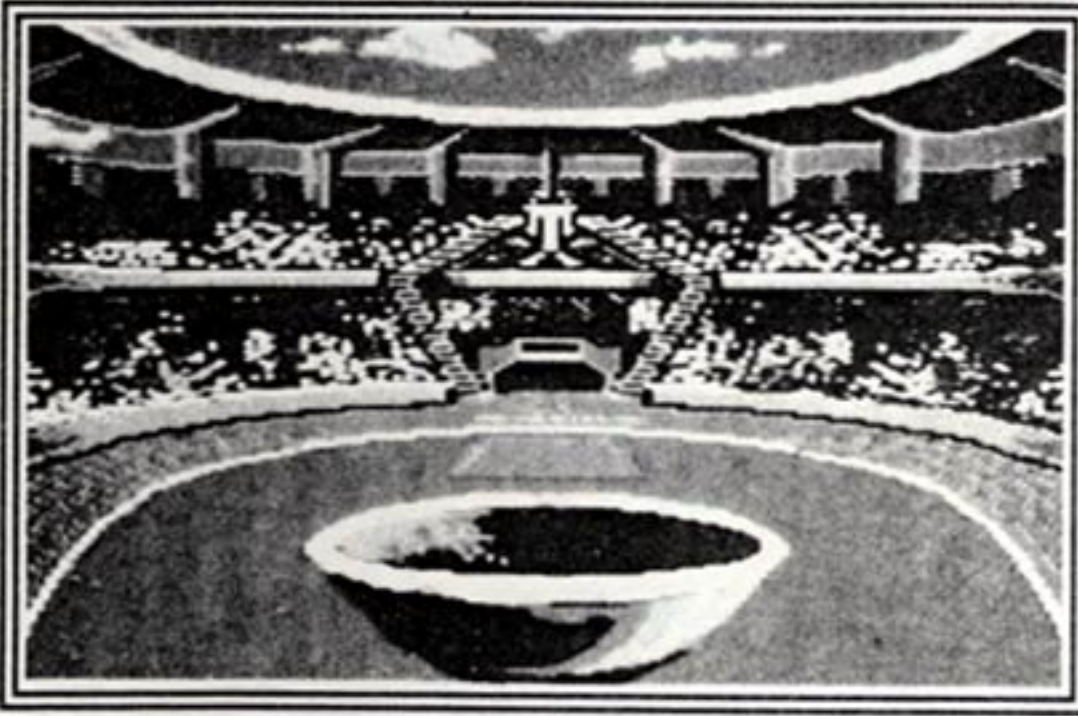
**Diving:** Diving, suya dalmadır. Fakat atlamadan önce apuan alabilmek için artistlik hareketler yapmalısınız. Atladıktan sonra, solda bir harita görünecek. Buradan suya ne kadar kaldığını görebilirsiniz. Eğer suya hatalı düşerseniz jüri size sıfır puan verir. Bu bölümde de üç hakkınız var.

**Hurdles:** Bu bölüm engelli koşmadır. Joystick'i sağa ve sola sallayarak hızlanabilirsiniz. Engellerin üzerinden atlayabilmek

# BEKLENMEDİK BİR İŞBİRLİĞİ ÖRNEĞİ

Gerçekten de örneğine daha önce rastlamadığımız bir işbirliği geçtiğimiz günlerde gerçekleşti. Gelecekte çıkarılmayı planladıkları super prodüksiyon oyunlara kaynak yaratmak amacıyla üç büyük Software firması Psygnosis, Telemsoft ve Mirrorsoft firma sırasına göre Barbarian, Starglider ve Defender Of Crown gibi en iyi Amiga oyunlarını bir diskette toplayıp piyasaya sürmeyi kararlaştırdılar.

Birliğin sözcüsü bu işbirliğinin daha önce çıkardıkları oyunlarla kalmayıp gelecekte de çıkaracakları oyunları da yan yana getirmeyi düşündüklerini açıkladı.



için Joystick'in düğmesine basmalısınız. Pistin üstünde, pistin küçük bir haritası var. Harita üzerinde ayrıca zamanı görebilirsiniz. Her bölümün sonunda madalya göstergesini bulabilirsiniz. Ayrıca her bölümün sonunda 2 seçenek var. 1. seçenekte düğmeye basarsanız önceki bölüme geçer. 2. seçenekte düğmeye basarsanız en son oynadığınız oyunu bir defa daha oynayabilirsiniz.

Bu türü sevenlere özellikle tavsiye ederim.

Ufuk METİN

# BRUCE WILLIS'IN FİLMİ DE OYUN OLACAK

Mavi Ay adlı televizyon dizisinden tanıdığımız sevimli aktör'ün Die Hard adlı filminden esinlenerek yapılan oyun yılbaşından sonra piyasaya sürülecek. Bruce Willis filmde New York polisinden dedektif John Mc Clane'i canlandırıyor. Film Los Angeles şehrinde teröristlerin elinde rehin kalan bir grup insanın kurtarılmasını konu alıyor.

Günümüz Amerikan sinemasına hâkim olan tek kahramanlı filmlerden biri olan Die Hard (Zor Ölüm) nerdeyse klâsikleşmiş senaryosuna rağmen nasıl bir oyun olacağını hep birlikte göreceğiz.

# Haberler...

## THE PRESIDENT IS MISSING BAŞKAN KAYBOLDU

Başkan kaybolursa Amerika'da yer yerinden oynar elbet. Ama ayrıca da ortaya konusunu böyle bir olasılıktan alan çok güzel bir bilgisayar oyunu çıkar.

"Yarının gerçeğini bugünden yaşayın" alt başlığıyla piyasaya sürülen bu oyunda Başkan ülke güvenliğiyle ilgili bir toplantı sırasında yanındakilerle birlikte rehin alınır. Ve size teröristlerin isteklerini içeren bir bant gönderilir. Emrinizde CIA'nın Anti Terör Birliği elemanları her geçen dakikada artan gerilim altında suçluları tesbit etmeniz gerekmektedir.

İsabetli kararlar, önceki casusluk deneyim ve becerileriniz sizi Ortadoğu'ya götürür. Ve oyun böylece sürer gider...

İlginç bir konu değil mi?

## SKY TRAVEL

Hep uzayda olacak değil ya! Bu kez de gökte olması gereken bir yolculuk. Astronomi ile ilgilenenler için oldukça ilginç bir program. Galilei'nin kendi icadı olan teleskopuyla gökyüzünü incelediği ilk anda gördüklerini siz de görmek isterseniz yapacağınız tek şey programın istediği dataları vermek: Tarih, Ay, Gün, Saat ve gökyüzüne bakmak istediğiniz yerin coğrafi enlem ve boylamını girmeniz yeter. Bir örnek vererek 15 Eylül 1988 gecesi saat on bir de Londra'dan gökyüzüne bakıp da Kuğu takım yıldızının sağ üst köşesindeki küçük noktacığın ne olduğunu merak edersek ekrandaki "artı"yı joystickle o naktanın üstüne getirip F7 tuşuna bastığımızda o gök cismi hakkında insanoğlu'nun bugüne kadar öğrendiği tüm bilgiler ekrana dökülür.

Astronomi ve Astroloji ile uğraşanların uzun süredir bekledikleri bir program.



# KAMPANYA

Omuzlarınızda yücelttiğiniz Dergimizi bugüne kadar Bilgisayarcınızdan almaktaydınız. Ancak bundan sonra Dergimiz Bazı bilgisayarlılar ile Hürdağıtım gazete dağıtım kulüblerinde satılacak.. Bu sebepten dolayı belki çevrenizdeki Bilgisayarcı-

**larda Dergimizi bulmanız zorlaşabilecektir.**

Hem bu sebepten, hem de Dergimizi daha ucuza edinebilmenizi sağlamak için Abone Kampanyası başlattık. Kampanyamız Ekim Ayı sonuna kadar sürecektir.

Kampanya süresinde şu an 24.000 TL olan yıllık abone ücreti 20.000 TL olarak işlem görecektir. Dolayısıyla yılda 2 adet dergiyi bedava alacaksınız. Derginize abone olduktan sonra da çeşitli hediyeler, çekişlerde kazanma şanslarına sahip olacaksınız. Derginiz 64'ler Abone okuyucularından her ay 10 kişiye o ayın hit oyunlarının kaseti veya disketini hediye edecektir. Her ayın belli bir gününde yapılacak bu çekilişte belirlenecek 10 kişi o ayın dergisinde yayınlanacak ve hediyeleri kendilerine posta yoluyla gönderilecektir.

2. 64'ler kendi adına yazdırdığı veya telifini aldığı oyunların birer kopyasını abonelerine ücretsiz ve çekişsiz gönderecektir. (Bu konuda çalışmalar yapılmakta ilk oyunun yazımı sürmektedir.)

Dergimizin daha iyi, daha güzele doğru ilerleyebilmesi için gerekli olan abone sayısının çoğaltılması gerçeğini bir kere daha hatırlatıyor, hepinize zengin klavyeler diliyoruz.

• BAYILIKLER VERİYORUZ !  
BİLGİ İSTEYİNİZ



İSTEKLERİNİZ İÇİN  
168 36 47

**BİNLERCE OYUN, İŞ VE EĞİTİM PROGRAMLARI İLE HİZMETİNİZDEYİZ.**

- OYUN PROGRAMLARINI ÇİZİM KİTİ, 12.500.-
  - 1 KASETTE 12 SÜPER OYUN, ÖZEL KALEM: 12.500.-
  - NOKTA LIGHTPEN SÜPER IŞIKLI KALEM, DISKETLER, V.S.
  - ANTİSTATİK KORUYUCU ÖRTÜLER, 12.500.-
- Hardware listesi, ayın son oyunları listesi ile 12 süper oyunluk paket listesi isteyenlere 500.-TL. posta pulu karşılığı gönderilir.
- İsteklerinizi yazılı veya telefon ile yapabilirsiniz. Siparişleriniz be- delini banka hesabımıza yatırınız. Banka dekontunun fotokopisi- ni istek listeniz ile birlikte adresimize gönderiniz. Siparişiniz aynı- gün acele posta servisi ile gönderilecektir.
- AMİZ: T.VAKIFLAR BANKASI ANKARA KAVAKLIDERE ŞB.**

BANKAMIZ: T.C.  
HESAP NO: 41002

**biz**

# COMMODORE

**DİYORUZ**

**micro showy**  
**BİLGİSAYAR MERKEZİ**

TUNALI HİLMİ CADDESİ SEĞMENLER ÇARŞISI NO: 96/59 KAVAKLIDERE-ANKARA TEL: 168 36 47

Derginize ABONE olmak istiyorum. Abone bedeli  
328618 TL'yi Posta Çekleri Merkezi'nin 328618  
Sayıdan baş-  
layan ..... Dergiye ..... rica ederim. İmza  
no'lu hesabına yatırdım. Göndermenizi ricam. ....  
layarak adresime göndermenizi ricam. ....

Adım Soyadım: ..... Yıllık 20.000 TL

Adresim: ..... Altı aylık 12.000 TL

☐ Altı aylık hesapla yapacağınız havalelerde,  
posta çeki hesabına yapamazsınız.  
Ekstra bir ücret ödemezsiniz.

# SKY BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

## AMIGA

- ★ Elektronik DF 1 Booter (Anahtar gerektirmez Internal Drive iptal edilmez)
- ★ AMIGA 5 1/4 DISK DRIVE (40/80 Tranck, 880 K, MS-DOS uyumlu)
- ★ AMIGA C-64 EMULATOR (Kablo ve program)
- ★ AMIGA SOUND SAMPLER
- ★ Çok yakında yeni AMIGA ürünleri

### Zengin C-64 ve AMIGA Programları

LİSTE İSTEYİNİZ.

Commodore

## MULTI ICE III

- Tek parça ve isimle kopyalama
- Teybe iki değişik turbo ile kayıt
- Resim save printer dump yeteneği
- Sprite inceleme, öldürme, modify text
- Basitçe yeni bir çok komut ve modüller
- Disk'ten 7 kat 25 kat hızlı yükleme
- Programlı F tuşları ve yavaş turbo
- Backup ve file copy yeteneği
- Ek basic komutları
- Disk monitor yeteneği
- Ve daha bir çok güçlü yetenek.

## FINAL III

- Mouse ve joystick ile de kullanılabilen 60 yeni komut ve fonksiyon
- Hesap Makinesi saat + alarm kolay kullanımlı Word processor
- Aynı anda birden fazla disk drive window ve joystick yardımıyla kullanma
- Teypte hızlı veya yavaş sürat seçimi
- Değişik printer kullanabilme özelliği (commodore, centronics, RS 232 Renkli)
- BASIC için ekstra 24 K RAM Game killer, sprite çarpışmalarını önleme
- Joyswap autofire özelliği
- Kırma ve kopyalama yeteneği
- 60 K'yı 15 sn. de yükleyen fast load
- Amiga'ya benzer özellikler

## Diğer Ürünlerimiz

- ★ SKY MODEM
- ★ MULTI ICE II
- ★ DISK MATE II
- ★ EXPERT CARDIRIDGE "3.2"
- ★ ICE MACHINE SUPER PLUS
- ★ FINAL CARDIRIDGE
- ★ DOUBLE CARDIRIDGE
- ★ DESTEK TEYP MODÜL
- ★ FAST LOAD MODUL
- ★ SIMON BASIC MODUL
- ★ 64 K SUPER MODUL
- ★ C-64 SES DIGITEZER
- ★ MPS 802 GROM (ROMII)
- ★ DOLPHIN DOS 2.0

## ICE MACHINE II

- Teyp ve diske tek parçalı kopye
- İsim ile kayıt
- Proteklerden etkilenmemeye
- Sprite Kiler yeteneği
- Utilitey ve fast loader yeteneği
- Profesyonel İş programları
- Süper çizim ve müzik programları
- Yardımcı ortalı ve copy programları
- Çeşitli yabancı kitap ve dergiler
- IBM programları
- 5 1/4 Disk drive (DFI Booter ile)
- 3 1/2 Extern Disk drive

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR.

### YETKİLİ BAYİLERİMİZ

B.C. BİLGİSAYAR  
Sarıyer Yolu 6. D. No: 172866  
BAKIRKÖY/İST.  
Ticaret  
Sarıyer Cad. No: 2/D  
17881/24026  
DATA SOFT BİLGİSAYAR  
Ezretil Bulvarı No: 35/2-C  
Tel: 223092  
EMEK ELEKTRONİK  
Millet Cad. Fildişi İş Merkezi No. 90-2  
Tel: 525 47 52  
FINDIKZADE/İSTANBUL  
OSAM ELEKTRONİK  
Bilgisayar Sanayi-Ticaret  
Ebuziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No. 3  
Tel: 583 72 47  
BAKIRKÖY-İSTANBUL

ADANA

GAZİANTEP

LOZAN/İZMİR

UYGAR ELEKTRONİK  
Rıhtım Cad. Başçavuş Sk. Yazıcıoğlu İşhanı  
No. 54 K.3  
Tel: 336 73 54  
KADIKÖY/İSTANBUL  
BİLTUR-BİLGİSAYAR  
PTT Yarı İştinli Sok. No: 5/B  
BALIKESİR  
MİKOM BİLGİSAYAR  
Tunalı Hilmi Cad. 32/D  
Tel: 117 52 33  
KAVAKLIDERE-ANKARA  
GÖZLEM BİLGİSAYAR  
Bayındır Sok. 5/12  
Tel: 135 30 91  
KIZILAY-ANKARA

ADRESLERİMİZ  
— Valikonagı Cad. Konak Pasajı No: 109  
K.1 Buro: 38 Tel: 148 43 83 NİŞANTAŞI/İST.  
— Ebu Ziya Cd. Özgiray Pasajı 17. Buro: 32  
Tel: 583 54 03 BAKIRKÖY/İST.  
— Mimar Kemalettin Cad. 37/1  
Tel: 526 58 37 SİRKEÇİ/İSTANBUL

DAHA FAZLA  
BİLGİ İÇİN LİSTE VE  
BROŞÜR İSTEYİNİZ

# HAWKEYE

Zaman ötesinde değişik yerlerde yapacağınız bir yolculuğa hazırmısınız. O halde sıkı durun ve içinizdeki savaşçıyı serbest bırakın.

Oyunun temel amacı bulunduğunuz bölgedeki puzzle'ları toplamak. Bunların karşınıza ne zaman çıkacakları belli olmuyor. Ekranın sağ üst

köşesinde kaç "puzzle" topladığınızı gösteren bir şema var. Ama sakın oyunun kolay olduğunu sanmayın. Yolda pek çok uçurum ve yüzlerce minik yaratık var. Oyun ilerledikçe karşınıza dev orangutanlar, dinazorlar, yerden birdenbire çıkan dev eller, yeraltından çıkan

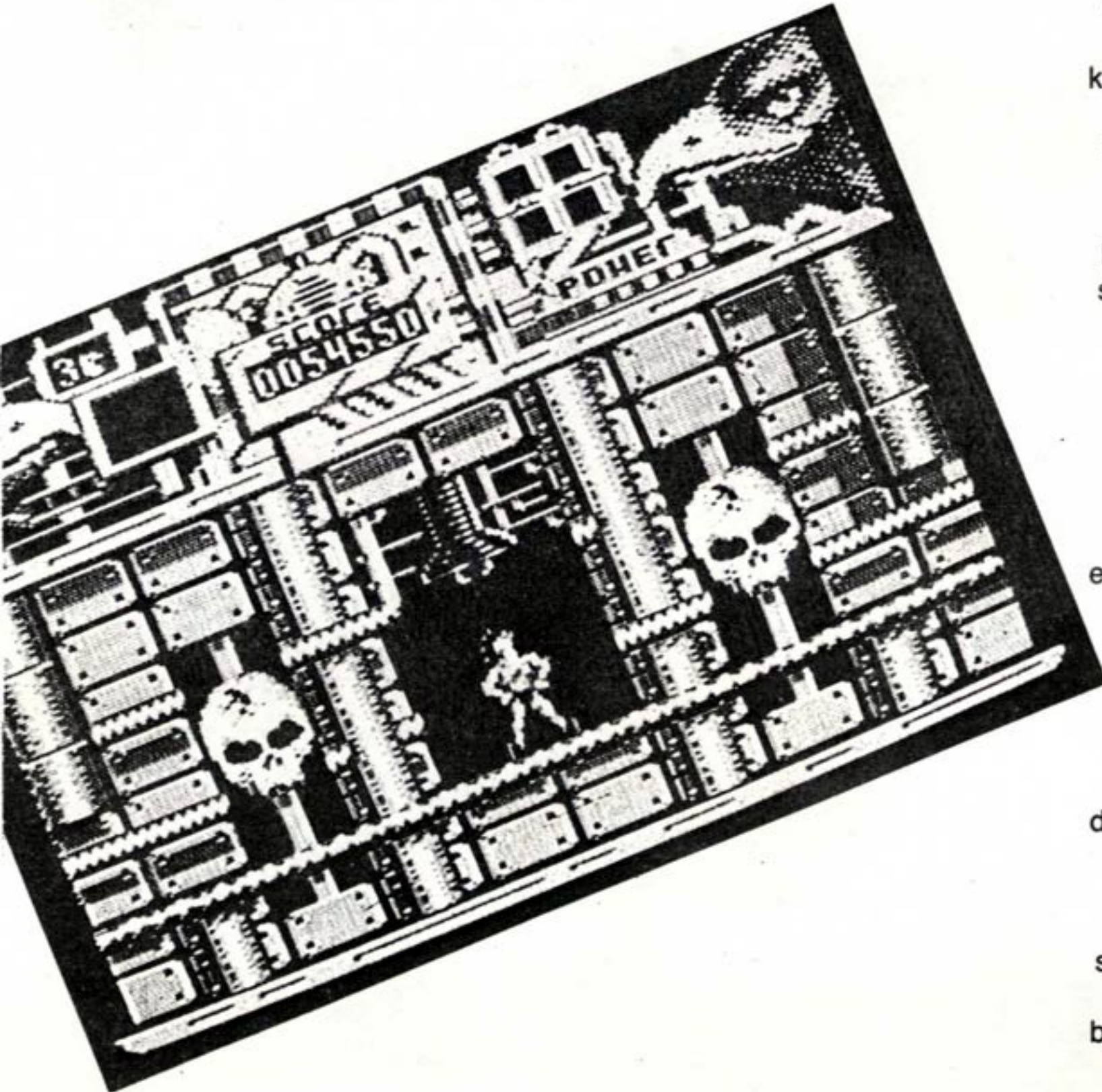
ve ateş kusan ejderhalar ve daha bunun gibi pek çok bela. Bütün bunlara karşı sizin sadece üç canınız var. Ve dört çeşit silahınız var. Silahlarınızı fonksiyon tuşları ile seçiyorsunuz. Bunların bazıları güçlü bazıları güçsüz. Kullandığınız silahın resmini ekranın sol üst köşesinde görebilirsiniz. Aman silahlarınızı dikkatli kullanın, merminiz bittiğinde silahsız kalabilirsiniz. Silah resimlerinin altındaki beyaz noktalar size ne kadar merminiz kaldığını belirtir.

Yol üstündeki kuyulardan birisine düştüğünüzde bir canınız yanar. Öte yandan enerjiniz bittiğinde de bir canınız azalır. Enerjiniz bitmeden önce bir uyarı sinyali gelir. Tabi enerji ve mermi almanın yollarıda var. Yol üzerinde karşınıza çıkan ve üzerlerinde "L", "M", "R", "S", gibi işaretler bulunan kutularda size avantajlar sağlayacaktır. Bunlar size extra ateş gücü, mermi, puan can ve enerji verir.

Bulunduğunuz bölümdeki puzzle'ları topladıktan sonra ekranın sağına doğru giderek çıkın. Şimdi bu bölümdeki puanlamanız yapılacaktır. Daha sonra ve ışınlama odasından bir diğer bölüme geçiyorsunuz.

Bölümlerin grafikleri birbirinden güzel ve müziklerde çirkin denemeyecek kadar iyi. Sizi sıkmadan hoşça vakit geçirmenizi sağlayacak bir oyun. Hepinize başarılar...

**Erkut ERYAYAR**



# Stunt Bike

Hani filimlerde tehlikeli sahneleri artistlerin yerine oynayan Döblör kişiler vardır ya, işte bu oyunda da bunlardan birisini canlandırıyorsunuz. Daha doğrusu, böyle bir kişi olabilmek için oyundaki tehlikeli testleri başarmalısınız.

Oyun beş ayrı bölümden oluşuyor. Her bölüm için üç deneme hakkınız var.

## 1. BÖLÜM

Bu bölümde siz bir planörle uçuyorsunuz. Fakat altta bulunan motorsikletinizi yönetiyorsunuz. Joysticki sola çekerek ilkönce hızlanın. Yolda bulunan engellere çarparsanız hızınız azalır. Plantörün altına ulaştığınız zaman joystickin düğmesine basarak joysticki sola çekin. Adam kendisini bırakacak ve motorsikletin üzerine atlıyacak. Burdaki püf noktası, motorsikletin arka tekerleği ile adamın tutunduğu yer, aynı hızda olduğu zaman düğmeye basın.

## 2. BÖLÜM

Bu bölümde amaç, engellerin üzerinden zıplıyarak bölümü en kısa zamanda bitirmektir. Bir engelle yaklaştığınız zaman joystickin düğmesine basın ve joysticki aşağı çekin. Böylece ön tekerleğinizi kaldırmış olursunuz. Ön te-

kerleği ile engeli geçtikten sonra, joystickin düğmesine basın ve joysticki ileri iterek arka tekerleğinizi kaldırın. Her engel için bu işlemi yapmalısınız.

## 3. BÖLÜM

Bu bölümde ateşlerin arasından zıplamalısınız. Joystickin düğmesine basın ve joysticki aşağı çekin. Böylece adamınız zıplar. Bu bölümde zamanlama önemlidir. **Püf noktası; Birinci ateşten atlayın, joysticki sola çekerek hızlanın, ikinci ateşten atlama-  
yın, ikinci ateşi geçtikten sonra adamınızı sürekli olarak zıplatın, bu arada da hızınızı azaltmayın.**

## 4. BÖLÜM

Bu bölümde bir kamyonun üs-

tüne binmelisiniz. Ama dikkat edin. Çünkü size engeller atıyor, ve bunlar hızınızı oldukça yavaşlatıyorlar. Kamyona yaklaştıktan sonra joystickin düğmesine basın ve joysticki aşağı çekerek ön tekerleğinizi kaldırın. rampadan yararlanarak kamyonu binin.

## 5. BÖLÜM

Burada amaç helikoptere takılmaktır. Joysticki yine aşağı çekerek düşmesine basarsanız, adamınız zıplar. Yine dikkatli olun. Çünkü önceki bölümde olduğu gibi burada da size engel atıyorlar.

Her bölüm için belli bir zamanınız var. Fakat bu üste bulunan ve geriye doğru işleyen sayı kadar puan size selam verir ve seyirciler de size alkışlar.

Oyun sırasında bu tuşlara basarsanız bazı değişiklikler yapabilirsiniz:

**'F1' tuşu...** Oyunu durdurabilir ve yeniden başlatabilirsiniz.

**'F3' tuşu...** Müziğe dönebilirsiniz.

**'F5' tuşu...** Müzik yerine ses efektleri alabilirsiniz.

Oyunun müziği ve grafiği çok güzel. Ayrıca bu tavsiye ederim.

Ufuk Metin



# SINBAD

sonra biryere gitmenizdir.

Eğer bir liman şehrindeyseniz port seçeneğini göreceksiniz. Fakat bazı şehirlerde port seçeneğini kullanamıyorsunuz. Port gemiyle seyahattir. Böylece haritanın bir ucundan öbür ucuna gidebilirsiniz. Port vük-

lendiğinde bir seyahat defteri çıkıyor ve siz buradan gideceğiniz şehri seçebiliyorsunuz.

Gemiyle seyahat ederken bazen batmış bir geminin yolcularını kayalıkların arasından kurtarmanız gerekebilir. Oyun'un bu bölümü gerçek-

İşte commodore'da yapılmış en güzel oyunlardan biri. Fakat yalnızca disk drive'lı commodore'cuların oynayabileceği bir oyun.

Herhalde herkes Sinbad'ın maceralarını seyretmiştir. İşte Sinbad'ın oyununda aynı bir film gibi.

Sinbad oyununu pek çok software firması birleşerek yapmış. Bu oyunda CINEAWARE imzasını taşıyor. Oyunda pek çok güzel müzik ve grafikler var.

Oyunda amacınız sevdiğiniz prenses'in babasını bulmak ve prenses ile evlenmek.

Oyun başladığında ilk olarak çok güzel ve etkileyici bir şekilde çizilmiş prens 'i ekranda görüyoruz. Sonra prenses sizinle kristal ayna aracılığıyla konuşuyor. Oyun sırasında da isterseniz prensesle konuşabilirsiniz.

Oyuna başladığınızda otobüs bekler gibi duran Sinbad'ı göreceksiniz. Sinbad'ın kemerinde şimdilik yalnız kristal ayna ve harita var. Daha sonra şehirler arasında gezerken bir cin bulabilirsiniz Sinbad onuda ünlü şişenin içinde kemerine takıyor. Herhangi biryere gitmek için Sinbad'ın önünde duran levhada bulunan şehir isimlerinden birini seçmelisiniz. Size tavsiyem biryere gitmeden önce okunuzu haritaya götürüp ateşe basarak haritayı inceledikten





# Ball Blasta

• Yapımcılar genelde ilk çok tutulan oyunların ikincisini pazardan istifade edebilmek için hemen çıkarıyorlar. Bal Blasta'da onlardan biri.. Ama bana göre çok kötü bir yapım...

ten zor. Çünkü bazı yerlerde hiç kurtuluşunuz olmuyor. Şehirler arasında gezerken pek çok şey oluyor. Örneğin: Kara prensin saldırısı, tek gözlü canavar, yer altı su şebekele-ri, örümcekler ve yarasalar gibi. Ama bazende gittiğiniz şehirde bilgi alabileceğiniz şahıslara rastlıyorsunuz. Bu şahıslarla konuşabilmek için oku rastladığınız her kimse onun üstüne götürüp ateş basın. Bu şahıslarla konuşurken doğru kelimeleri kullanmalısınız. Yoksa size bozulabilirler. Ama genelde size iyi bilgiler veriyorlar.

## ŞİMDİ SİZE SALDIRANLARI YENME YOLLARI:

**KARA PRENS:** Bu prens'in hobisi geceleri yarasa olmak. Eğer yolda giderken size rastlarsa hemen saldırıyor. Burada o kadar zorlanacağını sanmıyorum. Kara prens'i öldürmek için en sağa gidin ve ok hizasını en aşağı indirin. Kara prens geldiği zaman ateşe basarak kara prens'i öldürün. Kara prens ölmesine rağmen oyun boyu karşınıza çıkabilir. Birde hatırlatmam gereken birşey var, şişedeki cini bulduğunuz da ondan çeşitli şeyler dileyebilirsiniz. Ben size hak dilemenizi tavsiye ederim.

**TEK GÖZLÜ CANAVAR:** İşte Sinbad filmlerinin en önemli canavarı. Sakın korkmayın çünkü kolayca bu yaratık-



Yapımcılar nedense ilki tutan oyunların kötü benzerlerini yapmayı çok seviyorlar. Ball Blasta bu türün en kötü kopyası diyebilirim. Oyun 59 zor bölümden oluşuyor. Bir bölümü geçmek için illaki bütün taşları temizlemek zorunda değilsiniz. Balon köpüğüne benzer şekilleri vurursanız bölüm atlayabiliyorsunuz. Oyunun ilk bölümünde üç topu birden kullanıyorsunuz. Toplam 4 hak var. Haklarınızı kaybedince oyun baştan başlıyor. Bölüm geçtikten sonra ortaya çıkan kareden istediğiniz yuvarlağı seçerek o bölümden başlayabiliyorsunuz. Bu oyunda sopanıza veya topunuza çeşitli özellikler kazandıracak harfler yok.

Oyunun bazı bölümlerindeki taşlar topla vurulunca ateş ediyorlar. Bu da hakkınızın yanmasına sebep oluyor. Bazı taşlar birkaç kez vurulduktan sonra yok olurken bazıları vurulduktan belli zaman sonra tekrar çıkıyorlar. Bu topların olduğu bölümleri geçmek epey uzun sürüyor. Oyunda amacınız içinde bulunduğunuz uzay gemisine elinizden geldiğince zarar vermek ve daha sonra gemi havaya uçmadan küçük uzay mekiğinizle kaçmak. Tabii bu o kadar kolay değil. Bunun için önce 59 bölümlük han garını sonra 4 bölümlük geminin ortasını yoketmelisiniz. Eğer bütün oyunu bitirirseniz son ekrana geçebilirsiniz sizi tebrik eden mesajı görebilirsiniz.

Orhan CEVHER

# ALLOYRUN

Alloyrun şu sıralarda çok bulunan soldan sağa doğru kayan basit bir uzay oyunu.. Oynanış bakımından İ.O. Nemesis, Salamander gibi oyunlara benziyor. Ama çok daha basite indirgenmiş olduğu da bir gerçek... Oyunu ilk yüklediğimde açılış ekranı beni etkilemişti. Güzel bir müzik çalıyor ve ortada bir davulcu müziğe ritim veriyordu. Böyle güzel bir açılış ekranının ardından böyle kötü bir oyun mu çıkacaktı? Ama bende bu izlenim oyuna biraz ısınınca geçti. Oyun basit ama eğlendiriciydi. Bende sonra sonra bayağı eğlendim. Oyundaki amaç her uzay oyununda olduğu gibi "Önüne

çıkanı vur" taktiği ile yürüyor. Oyunun bir bölümü iki yerde geçiyor. Birisi tünellerde diğeri dış uzayda.. Tünellerde anlatılacak pek bir şey yok... önüne geleni vuruyorsunuz. Duvarlara çarpmadan ilerleyin ve elektrikli kapılara ateş ederek dondurun ve içinden geçin.. Dış uzay biraz daha kolay.. Etrafta pek bir şey olmadığından düşmanlarınızı daha kolay avlıyorsunuz. Uzayı bitirdiğinizde ana gemiyle karşılaşıyorsunuz. Bunun iki kanadındaki parlayan cisimleri vurmalısınız. Ama size durmadan ateş ediyor veya yaklaşıyor. Bölüm bitince skorun üstünde gösterilen ve o bölümde kaç düşman

öldürdüğünüzü gösteren sayıya göre puan alıyorsunuz. Eğer ana gemiyi de yoketmiş iseniz, onun içinde ayrıca puan sahibi oluyorsunuz. Oyunda kullanılabilecek bir çok malzeme var. Bunlar bir top olarak ortaya çıkıyor. Ve ekranın altında hangi malzeme olduğu yazıyor. İşinize yarayacak bir şey ise alıyorsunuz. Ama önce yakalamanız gerek... Şimdi bunları açıklayalım.

**BULETS:** Silahınızın ateş gücünü hızlandırır.

**FRONT MISSİLES:** Geminin altından ve üstünden ileriye ateş edilir.

**FRONT LAZER:** Geminizin önüne lazer takılır.

**SİDE MISSİLES:** Gemi iki çapraza ateş eder. Özellikle ana gemide çok işinize yarayacaktır. Nasıl mı diye soruyorsunuz. Şöyle.. Ekranın en üst ve en alt tarafına seçip, buradan kolayca kanatlardaki cisimleri temizleyebilirsiniz.

Ama bunu gemi size fazla yaklaşmadan yapmalısınız.

Oyunun bundan sonrası tek düze bir halde... Mekanlar ve yaratıklar değişiyor ama yapacağınız hareket hep aynı.. Oyunu iki kişilik yaparak iki kişi oynamak çok zevkli.. Aynı anda oynuyorsunuz ama ne takım ne de düşmansınız. En çok gemiyi kim vuracağı konusunda bir yarışa giriyorsunuz. Bölüm sonunda en çok gemiyi vuran oyuncu ana gemi ile hesaplaşma fırsatını buluyor.

ALLAYRUN alınmayacak bir oyun değil ama, piyasada bunca güzel oyun varken karar size ait...

Rasim MINGÜ

## 64'LER ORDU PAZARLARINDA

Dergimiz 64'ler Türkiye çapında satış yapan tüketim mağazaları "ORDU PAZARLARIN"da satılmaya başlandı. Edinilen bilgiye göre Türkiye'deki yurt sathına dağılmış bulunan 16 Adet Ordu pazarı'nda COMMODORE reyonları yeniden düzenlendi.

Bilgisayar ile ilgili tüm yardımcı malzemelerin bulunduğu Reyonlarda AMIGA ve C-64 Software ve Hardware açısından tam desteklenerek satılmakta...

Sanırım hepiniz İ.O.yu sevmişsinizdir. İşte SCORPEUS'da onun bir benzeri... Onun kadar sürükleyici olmasa da ondan kalır yanı yok gibi.. Ayrıca diğer uzay oyunlarında olmayan bir sevimliliği de var.. Bunun sebeplerini acaip uzay gemileri yerine üstü açık uzay kızakları kullanmanız, arka fonun siyah değil de çok renkli ve güzel grafiklerden oluşması, garip uzay gemileri yerine acaip ve güzel çizimli canlılarla savaşmanız, ve İ.O. daki gibi sizi çok uğraştıracak salvao ateşlerin olmaması... olarak sıralayabilirsiniz...



# SCORPIUS

Oyunu iki kişilik oynarsanız daha başarılı olursunuz ama adamlar karışabilir. Oyuna başladığınızda geminin ateş gücü çok az ve çok yavaş. Hemen alacağınız malzemelerle bunları telafi etmelisiniz. İlerlerken göreceğiniz harfler malzemelerdir. Bunlara ateş ederek değiştirebilirsiniz. Mesela en baştaki "S" harfi hızlandırıcıdır. Buna ateş

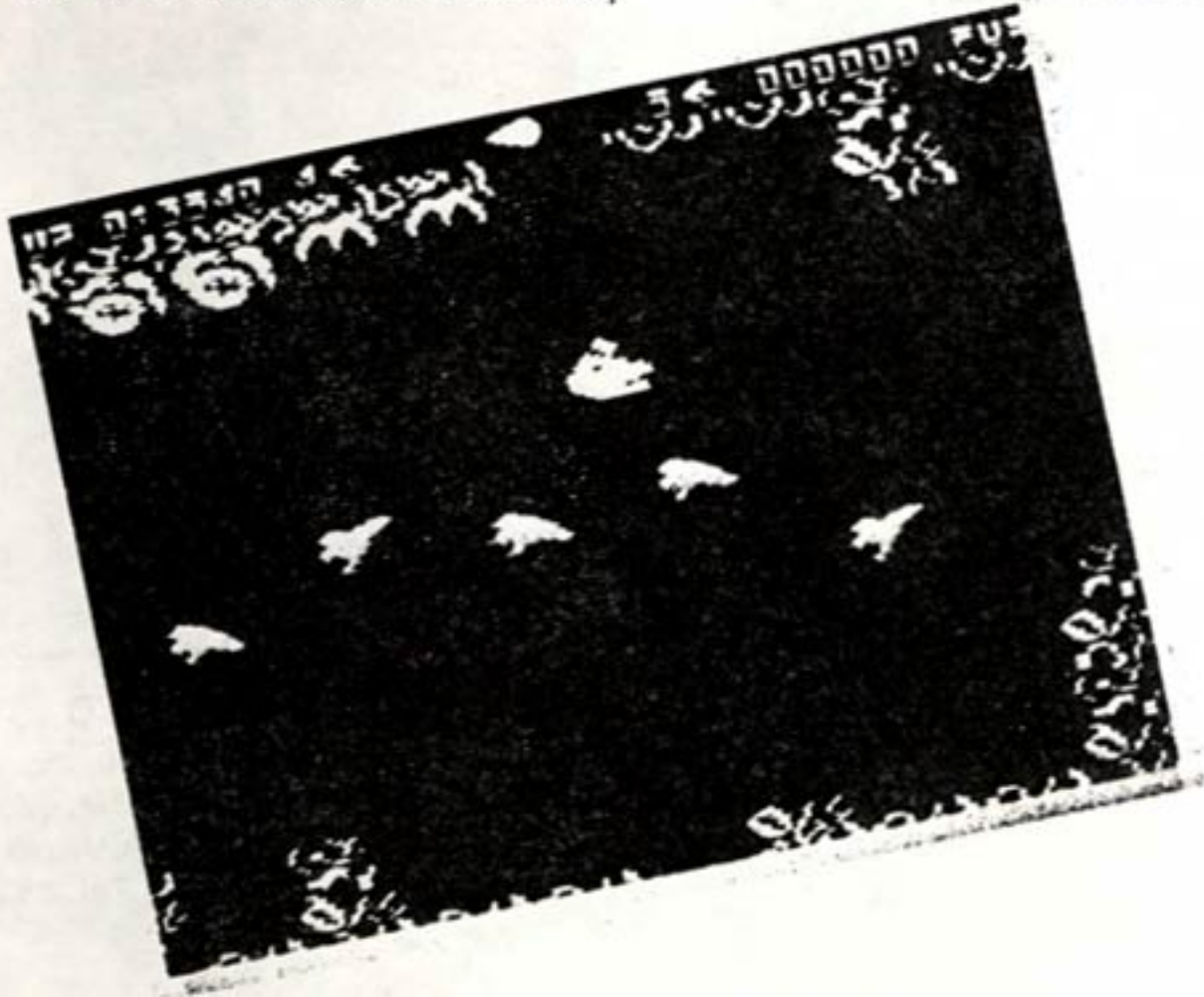


ettiğinizde "P" olur. Bu da geminin ateş gücünü hızlandırır. Eğer yine ateş ederseniz, "S" olur. Bu şekilde bir döngü içinde oyun sürer. Bu ikisi arasında seçim yapmalısınız. İlerlerde bu ikili döngü daha gelişiyor. Ve alt ateş, üst ateş, hak, hız, güç, kalkan, ve benzeri gibi malzemeler arasında seçimlerinizi yapıyorsunuz. Otomatik ateşle oynadığı zaman daha kolay ilerlenmesine rağmen bu malzeme seçimi şansınıza kalmış...

Malzemelerin gemi içindeki güçleri maksimuma ulaştığında bir tane daha alamıyorsunuz. Yanınca malzemelerden kazandığınız özellikler bitiyor. İ.O. da olduğu gibi SCORPEUS'ta her bölüm sonunda sizi bekleyen bir dev yaratığı var... Ama bunlar İ.O.'nunkilerle başedemezler.

SCORPEUS, her "R" tipi soldan sağa doğru kayan, SHOOT'M UP hayranının alması gereken bir oyun...

**Rasim MINGÜ**



Bugüne kadar  
sizlere 26 paket  
program sunarak  
rakipsizliğini  
kanıtlayan  
Osam'dan. İşte,

**PAKET  
27**

KAFA AYAR  
PROGRAMI  
TO HELL AND BACK  
CASTLE OF DUCK  
BEARDSLEY  
FOOTBALL

# HER YERDE

## C. 64 DE

Süper Paket Programlar..... 7.500 TL.  
1 kasette 20 oyun..... 4.000 TL.  
1 kasette 1 oyun..... 2.500 TL.  
Işıklı Kalem..... 17.000 TL.

Quick Shot II Joystick (Orijinal)..... 17.500 TL.  
Quick Shot II Turbo Joystick (Orijinal). 25.000 TL.  
Quick Shot II Plus Joystick (Orijinal).... 22.500 TL.

# OSAM VAR!..

## HARDWARE DE

Multi Ice II  
Multi Ice III  
Double Cardridge Plus  
Expert Cardridge  
Final Cardridge III  
Modem  
Destek Tape  
Fast Load  
Simon Basic Cardridge  
Final Cardridge  
Datasette Doctor III



DIZZY  
HOPPING MAD  
FIGHT DRIVER  
MARAUDER  
NINJA SCOOTER  
SPACE CONTROL  
MEGA GALAXIA  
PAUL DER KAHER  
STOCKER  
SNOWBOARD RACE  
CHOP  
BALL BLASTA  
STUND BIKE  
ON TARGET  
WORK GAMES  
DRAGON  
DEFENSIVE

Commodore 16 Oyunları  
Commodore 64 Eğitim Programları (ilk, orta, lise ve üniversite hazırlık)  
Amiga İş, Oyun, Çizim, Müzik Programları  
Commodore 64 ve Amiga için koruyucu örtüler  
Kafa temizleme disketleri  
Disket kutuları, Yazıcı şeritler, Sürekli form, Sürekli etiket.

**ATARI, MSX, ARMSTRAD,  
SINCLAIR PROGRAMLARI**

86 ve 87 yılının Süper Paket  
Programlarının üretimi  
devam etmektedir.



**OSAM BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.**  
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 4/B  
34710 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 542 72 75  
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No: 3  
34710 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 72 46

# TAI-PAN



# TAI-PAN

Tai-Pan, Pirates'tan sona çıkan en geniş kapsamlı ticaret + korsanlık oyunudur. Ve amacınız oyunun başında aldığınız borcu elinizden geldiğince ödemek.

Bahsettiğimiz gibi parayı aldıktan sonra bankaya gidin ve iki gemiden birini alın. Bence ilk olarak küçük olan yani ucuz olanı alsanız daha iyi olur. Hem size kalan parayla eşya alırsınız. Her gemide olduğu gibi ilk önce INN'e gidip tayfa alın (alabildiğiniz kadar.) Suyu da buradan alabilirsiniz. Bir kaçtane aldıktan sonra ilk olarak 'SUPPLIES' yazan dükkandan yiyecek, (çok miktarda harita, teleskop gibi geminin önemli eşyalarını alın. Tabii şimdide kendinize 'ARMOURY' yazan dükkandan silah alacaksınız. En önemli silah olan musketten 3 kutu alın. Ve sonra top mermisi alın. Aldığınız top mermilerle orantılıdır. İlk önce geminizde bir top olsa birşey farketmez. Ama işi garantiye almak için iki tane alabilirsiniz. (Her top:) Şimdi korsan oldunuz. Ama ticaret adamı olarak için 'WARE HOUSE'dan. Ticari eşya alan Çay ucuzdur ama idare eder. Başka eşyalardan ödünç verip ipek alabilirsiniz.

Ayrıca şehirde dolaştığınız sürece karşınıza bazı karakterler çıkar. Sırtında çuvalı adam, elinde coplu mavi üniformalı polisler ve açık mavi elbiseli köleler. Sizi en çok ilgilendiren kölelerdir. Bulduğunuz copla onları bayıltıp geminize tayfa olarak alabilirsiniz. Ama fazla vurmuşsanız zavallı ölür. Veyahut ta ısalayıp bir polise veya çuvalı bir adama saldırırsanız 1 ay hapis yersiniz.

Her şeyiniz tamamsa artık açılabilirsiniz. Limana gidin ve denize açılın. Denize açıldığında denizin ortasındasınız. Altta ise bazı seçenekler var. Bu seçenekleri aralık tuşuyla seçebilirsiniz. Ayrıca oyunuda durdurabilirsiniz. Bu seçenekler soldan sağa: Harita (çin denizinin haritası. Kırmızı nokta sizsiniz. Diğer çizgiler ise diğer gemilerin rotaları.) Yelken (yelkeni indirip kaldırdıkça hızınızı kontrol edebilirsiniz.), Durum (İster savaş ister normal durumda ilerleyebilirsiniz.) Ondaki sonraki tabakta tavuk ise tayfaların yiyecek durumları seçmek için. Hafta da kaç gün yiyeceklerine karar vereceksiniz. Fazla cimri davranırsanız adam-

larnız ölür. (yazık olur). Teleskopte etrafta gemi olup olmadığını anlamak için. En iyisi savaş durumunda ilerlemek (bunun için top şeklini seçin. Orta ve dümen şekli çıkar.) Savaş durumunda ateşe basarak teleskopu, Joystick'i kullanarak yelkeni açıp kapayabilirsiniz. Yiyecek bölümünde en altta kaç günlük yiyecek olduğu ve üstte de seçenekler var. Yiyecek bol olduğu zaman 5, normalsa 3, kötüyse 1'i seçin. Ayrıca takvim ve rüzgarın önünde de görebilirsiniz.

Bir gemi gördüğünüzde savaş durumuna geçin ve ateşe bastığınızda savaş ekranı çıkar. Topunuzu geminin uzaklığına göre ayarlayın ve ateş ediniz. Bir daha ateş edin) Gemi durunca etrafında dolaşıp bordalamaya çalışın. Bu sizi epey uğraştırır. Unutmayın tekrar saldırmak için tekrar ateşe basın. Eğer geminiz saldırıdan sonra hareket edemiyorsa yaralısınız demektir. Biraz bekleyin. (Bir kaç güncük)

Gemiye bordalar bordalamaz aralık tuşuna basarak tabancayı seçin. Ve ilerleyin. Adamlarınızdan uzak durun ve yolunuzu bularak kaptanı vurun. Gemi artık sizindir. Gemideki eşyalar artık sizindir.

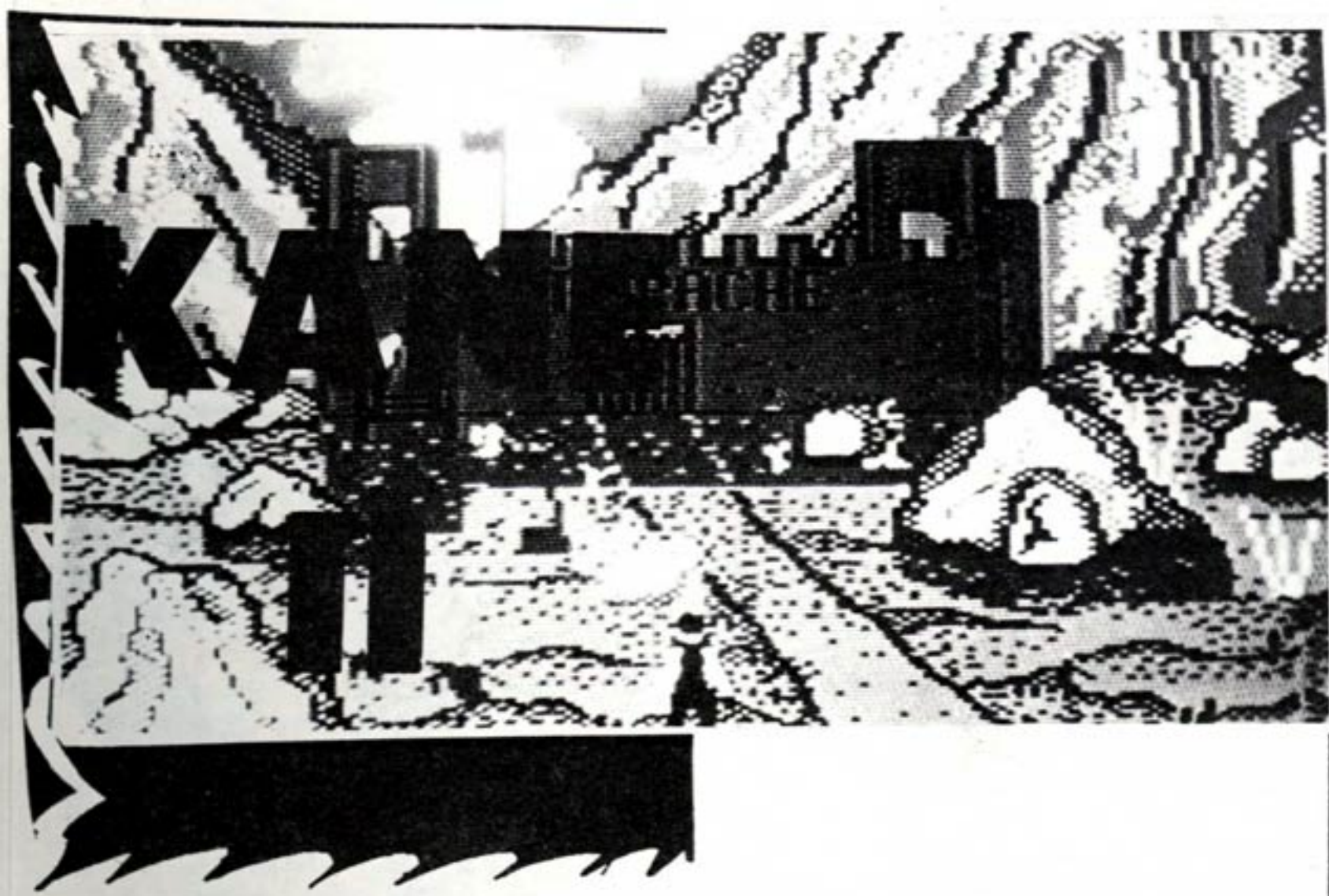
Oyunda tavziyemiz para kazanınca bir bölümünü ödememiz. Ancak böyle puan kazanabilirsiniz. Eğer hiç ödemedi bitirseniz veya ölürseniz köle olarak ölürsünüz.

Şimdi size bazı şehirlerdeki fiatları veriyoruz.

| MACAU       | SHEN ZEN    | XIAMEN         | FUZHOU      |
|-------------|-------------|----------------|-------------|
| FOOD: 2000  | TEA: 24000  | TEA: 26000     | JADE: 87000 |
| TEA: 2700   | SILK: 39000 | JADE: 87000    | TEA: 27000  |
| JADE: 87000 |             | SILK: 42000    | SILK: 42000 |
| SILK: 41000 |             | LORCHA: 124000 |             |

İşte size bazı şehirlerdeki fiatları verdik. Sizde kendiniz dolaşarak bu fiatları öğrenebilirsiniz. Çok para kazanıp borcunuzu ödemeye bakın. Şans oyunları size para kazandırabileceği gibi kaybettirebilir. Ayrıca eroinlede fazla uğraşmayın.

**Mert GÖKKAYA**



# BUBLE GHOST

Commodore'da pek çok garip oyun yapılmıştır. Ama bence bu oyunlar arasında en garip olanı **BUBLE GHOST**.

**BUBLE GHOST**'da siz bir hayaletsiniz ve bir köpüğü üfleyerek oyunun sonuna götürmeye çalışıyorsunuz. Her bölümde çeşitli zorluklar var. en ilginç de yanan mumlar eğer köpüğünüzün altına rastlarsa köpüğünüz patlar. Burayı geçebilmek için gidip mumu üfleyerek söndürün. Hayaletinizin ne tarafa üflemesini istiyorsanız elinizi ateşte tutup joystick'i o tarafa döndürün. Eğer çeşitli yerlerden geçerken köpüğünüz patlarsa hayaletiniz size dönüp gerçekten çok kızıyor.

Oyunda "**practice**" ile herhangi bir bölümü oynayabilirsiniz. Oyundaki üfleme efektleri ve diğer efektler çok güzel yapılmış. Birde hayaletinizi çok üfletirseniz hayalet kıpkırmızı olacaktır. Bonus yapabilmeniz için altta gösterilen çizgi bitmeden bölümü tamamlamalısınız.

Bu oyun'un en önemli tarafı "**accolade present**"'in en son oyunu olması. 5. bölümdeki vantilatör'ü geçebilmek için yanındaki aletin ortasına üfleyin. Eğer başka odalarda geçemediğiniz yerler olursa adadaki çeşitli yerlere veya garip eşyalara üfleyin. Ama bu aradada köpüğünüze dikkat edin çünkü köpüğünüz sayılı. İlginç bir hayalet oyunu oynamak isteyen herkes **BUBLE GHOST**'u alabilir.

'Sonunda Wagari yerlileriyle olan savaş sona erdi. Kahramanımız Kane maraşeli adı altında kendi zamanında bir efsane haline geldi. Gelecek nesiller onun gösterdiği kahramanlık ve cesaret örneğini daima hatırlayacaklardır. Biz program yapımcıları size başkanının duygularını iletiyor ve "mükemmeldin" diyoruz.

Yukarıda yazılanlar Kane I'nin sonunda verilen mesajdı. Bu mesajın ardından çok zaman geçti ve Wagari yerlileriyle olan barış bozuldu. Barışı geri getirmek görevi ise vahşi Batı'nın kahramanı olan kovboyumuza düştü.

Kane II'de ilkinde olduğu gibi 4 ayrı bölüm var. Şimdi sırasıyla bunları tanıyalım...

**THE TRAIN:** At üzerinde seyahat ederken, yanınızdan geçen trenin pencere, vagon üst ve aralarından çıkan adamları vurmalı ve ilerki bölümler için gereken hakları toplamalısınız. Her vurduğunuz üç haydut size bir hak kazandıracaktır. Bu arada yoldaki engellere dikkat edin ve üzerlerinden atlamak için Joystick'inizi aşağı çekip ateş düğmesine basın. Bu bölümü sağ salim atlattıktan sonra oyunun en zevkli bölümüne geliyorsunuz.

**FORT APACHE:** Kovboyumuz bu bölümde karşısındaki kale de, ara-

bada ve kayalıklarda saklanan hoydutlarla çarpışıyor. Kurşunlarınız tükenince ekranın sağa tarafına giderek kurşun alabilirsiniz. En etkili taktik bir sağa bir sola gidip kurşunlara hedef olmamak ve düşmanlarınızı gafil avlamak. Bütün adamları öldürünce kaleye beyaz bayrak çekecek ve kapılar açılacak.

**BUCKING BRONCO:** Sıra geldi oyunun en zor bölümüne. Vahşi bir atı ehlileştirmeye çalıştığınız bu bölümde iş sizin kabiliyet ve becerinize kalıyor. Bu nedenle bu bölüme en az üç hakla gelmelisiniz ki bir başarı sağlayamasanız bile üç hak kaybederek bir sonraki bölüme geçebilirsiniz.

**ESCAPE SCENE;** Son bölümde ise çalı ve kayaların üzerinden atlayarak bitişe ulaşmaya çalışıyorsunuz. Bu bölümde mesafeyi ayarlamak çok zor olduğundan bir kaç kez 'practice' yapmanızı öneriyorum.

Bütün bunları başarırsanız bile oyun bitmiyor. Bir de 2 ve 3. level'larda bu bölümleri bitirmelisiniz ki son ekranı görmeye ve bitiş mesajını okumaya hak kazanın.

Kane I'deki at ve kovboyun grafikleri ve hareketleri aynen ikinci versiyonada aktarılmış. Genelde grafikler iyi ve oyun düzeni güzel.

Hakan TİRALİ

ŞAHİN DERYA



KAMPANYA

KAMPANYA

# SORBİM

KAMPANYA  
KAMPANYA  
KAMPANYA

Commodore PC-1



INTEL 8088/4.77 MHz.

RAM: 512 KB.

FLOPPY: 1x720 KB.

MONITOR: SANYO

MAUSE PORT

SERIAL PORT

DISKDRIVE PORT

EXPANTION PORT

— GW BASIC DİSKETİ / KİTABI

— MS-DOS DİSKETİ / KİTABI

— CARI, STOK, SENE, ÇEK

BANKA-TELEFON PROGRAMLARI

HEPSİ VE KDV DAHİL

ORİJİNAL  
NIXDORF  
3 1/2 DİSKET  
4.500.- TL.

1541  
DISK  
DRIVE

PRINTER  
KAĞIDI  
11 x 24  
20 TL.

KASIM  
AYINI  
BEKLEYİN...

KASSETTE  
C-64  
OYUNLARI  
3.000.- TL.

1802  
RENKLI  
MONİTÖR

VE DAHA  
NİCELERİ  
ÇOK UCUZ

SADECE  
1.499.000.  
TL.

İstanbul

Cihazım C-64

AMIGA

Dişi

Siparişler İçin

1. Oyunlarınızı veya isteklerinizi belirleyiniz.
2. Fiatlarını tespit ederek aşağıdaki bankaya yatırınız.
3. Banka Dekont fotokopisi arkasına isteklerinizi yazarak gönderiniz.
4. Dekontunuz elimize geçtiği gün siparişiniz gönderilecektir.

İŞ BANKASI BAKIRKÖY ŞUBESİ  
HESAP ADI : SORBİM Ltd  
HESAP NO : 1236106

# OYUN LİSTESİ

## C-64

- ☐ The Train
- ☐ Impossible mission II
- ☐ Test Drive
- ☐ Defender of the crown
- ☐ Predator
- ☐ Hot Shot
- ☐ Air borne ranger
- ☐ Diamond
- ☐ Marauder
- ☐ Out run
- ☐ Samurai Warriors
- ☐ Pirates
- ☐ F. Manager II
- ☐ Skate crazy
- ☐ Ikari Warriors
- ☐ Stealth fighter
- ☐ Mickey mouse
- ☐ Indiana Jones
- ☐ Ace of aces
- ☐ Target renegade
- ☐ California Games
- ☐ Road warrior
- ☐ Atf. simulator
- ☐ Kill until dad
- ☐ Dun dare II
- ☐ Champ wrestling
- ☐ Gunship
- ☐ Summer Games I
- ☐ Summer Games II
- ☐ winter Games
- ☐ Frighetmare
- ☐ Empire strike back
- ☐ Strip poker II
- ☐ Hopping Mad
- ☐ Bangkok Knights
- ☐ The last Ninja
- ☐ Roodrunner
- ☐ Knight Games
- ☐ Bivnic Commandos
- ☐ Police academy II
- ☐ World Games
- ☐ Lav of the west
- ☐ Werewolwes
- ☐ Int Karate
- ☐ F-15
- ☐ Masters of universe
- ☐ Pacland
- ☐ Super cycle
- ☐ Hell and back

- ☐ Alien Sydrome
- ☐ Animal Kingdom
- ☐ Army Moves
- ☐ Bermuda Project
- ☐ Bobo
- ☐ Bankbusters
- ☐ Bamb jack
- ☐ Crach Garret
- ☐ Carrier Command
- ☐ Chaamonix challenge
- ☐ Corruption
- ☐ Dynamic drums
- ☐ Fire and forget
- ☐ Flight path 737
- ☐ F. Manager II
- ☐ F-18 Interceptor
- ☐ Impossible Mission
- ☐ Ice palace
- ☐ Ikari Warriors
- ☐ Lieues Mers 2000
- ☐ Miniature Golf
- ☐ Mortille Manor
- ☐ Pandora
- ☐ Realm of the war lock
- ☐ Rockford
- ☐ Street Gang
- ☐ Star glider
- ☐ Side winder
- ☐ Shanghai II
- ☐ Subbattle Simulator
- ☐ Sentinel
- ☐ Street fighter
- ☐ Tele Games
- ☐ Time anda magik
- ☐ Thundercats
- ☐ Buggy boy
- ☐ Strip poker II
- ☐ Strike force harrier
- ☐ Jump jet
- ☐ Three stooges
- ☐ In 80 D.A world
- ☐ Pool
- ☐ Int. Soccer
- ☐ Bionic commandos
- ☐ Black Lamp
- ☐ Empire Strike back
- ☐ Vector ball
- ☐ Vixen
- ☐ Vampire's empire



- ☐ Ports of call
- ☐ Manhattan Dealers
- ☐ AlCapone
- ☐ Destroyer
- ☐ Vestern Games
- ☐ OffShore Varriors
- ☐ Leader Neck
- ☐ Test Drive
- ☐ Space Racor
- ☐ Power Play
- ☐ Indoor Sport
- ☐ Time Lap Movie
- ☐ One On One
- ☐ Bemeroïd
- ☐ Impossible Mission II
- ☐ Star Wars II
- ☐ Return Genesis
- ☐ Druid II
- ☐ İnertia Drive
- ☐ Shadow Gate
- ☐ Xenon

## 50 Adet Örnek Program

**SATIRLARINI  
DEĞİŞTİRİP  
KENDİ  
PROGRAMINIZI  
YAZINIZ**

**KASSETTE  
(5.000 TL.)**

**DİSKETTE  
(6.000 TL.)**



**SORBİM**

**SORBİM BİLGİSAYAR**  
San. ve Tic. Ltd. Şti.  
İstanbul Caddesi no 46/1  
34720 Bakırköy-İSTANBUL

583 85 33  
583 34 60  
583 00 29  
583 00 79

# WESTERN GAMES

boylar merakla sizi izliyorlar. Masanın kenarında duran kovboy size **"ready?"** diye soruyor. Eğer hazır-sanız ateşe basarak oyuna geçebilirsiniz. Bu bölümde rakibinizi yenmeniz oldukça zor. Yenmek için sol üst köşedeki kolunuzu Joystick'i belli bir tempoda önce aşağı sonra yukarı sallayarak iyice kaldırın böylelikle rakibinizin kolunu biraz aşağı indirirsiniz. Sonra aynı hareketleri tekrarlayarak rakibinizi yenin. Yendiğinizde arkanızdaki ihtiyar yeah! diye bağıyor. Kolunu biraz indirince rakibinizin yüzü şekilden şekilden şekile giriyor. Rakibinizi üç defa yenerseniz ancak oyunu atlayabiliyorsunuz. Her oyun sonunda **"Your score..... stranger!"** mesajıyla o oyunda aldığınız puanı öğreniyorsunuz.

**2- Beer shooting** (bira vurma): Bu seferde kasabalılar silah kullanmaktaki ustalığını deniyorlar. Barın önünde Mc. Slow'la karşı karşıya geliyorsunuz. Bar masasının önünde iki kardeş ellerinde bardak tutuyorlar. Barmen barın arkasından ateş eder etmez kendi etrafınızda kalan adamın elindeki bardağı vurmalsınız. Bunun için önce Joystick'i sağa sağa çekerek sol üst köşedeki silahınızı kavrayın. Sonra da yu-

karı çekerek silahı alın. Ortaya çıkan hedefi kendi tarafınızdaki adamın elindeki bardağın üstüne getirip ateşe basın. Eğer hedefi fazla bekleterseniz bara dayanmış durumda olan kasabalı size **"forget it"** diyor ve oyuna en baştan başlamak zorunda kalıyorsunuz.

**Quid spiting** (Tükürme): Burada rakibinizle karşı karşıya duruyorsunuz. İkincinin de ayaklarınızın dibinde birer kutu var. Amacınız rakibinizin kutusuna üç defa tükürmektir eğer kendi kutunuza tükürürseniz beer Shooting'te olduğu gibi rakibiniz tükürmüş sayılıyor. Burada ilk yapmanız gereken şey joystick'inizi yukarı iterek sol üst köşedeki enerjinizi doldurmalısınız. Daha sonra Joystick'i elinizden geldiğince hızlı sallayarak bu enerjiyi boşalttıktan sonra Joystick'i önce yukarı sonra aşağı çekerek tükürüğe hız kazandıran ekranı çıkartın. Burada Joystick'i aşağı çekerek hızı 30 yaptıktan sonra ateşe basarak yanındaki enerjiyi tamamen doldurun. Burada dikkat etmeniz gereken nokta enerji dolmadan elinizi Joystick'ten çekmelisiniz. Yanlış bir hareket tükürüğü yutmanıza se-

Summer Games I, II, Winter Games I, III, Winter olypiad 88 ve pub Games derken games türü oyunlar piyasaya ve Software'leri iyice ellerine aldılar ve bu oyunlara bir yenisi daha eklendi Western games bunun diğerlerinden tek farkı konusunu hayal ürünü olması yine de size hoş vakitler geçireceğine eminim. Neyse şimdi açıklamaya geçebiliriz:

Bu oyun ilk yüklendiğinde karşınıza yapan firmanın bir mesajı çıkıyor. Bu ekrandan kurtulmanın iki yolu var: 1- Run Stop'la virgüle basıp arkasından ateşe basın.

2- Run STop/Restore ile kırdıktan sonra Sys 2064 yazıp Return'e basın.

Western Games'te her games gibi menüyle başlıyor burada. One player, two yers, Joystick, Keyboard, Single Game, All Games var. Size tavsiyem arkadaşınıza karşı oynamamanızdır. Yoksa bilgisayarın yönettiği Mc. Slow sizi mutlaka yener. Eğer all games'i seçerseniz bütün oyunları oynarsınız. Single game ise tek bir oyun üstünde sıkılana kadar oynamanızı sağlar. Her neyse neyi seçerseniz seçin önce isim yazıyorsunuz. Joystick yardımı ile istediğiniz harfi seçip ateşe basınca görünmeyen bir kovboy ateş ederek tahta üzerine seçtiğiniz harfi tahta üzerine kazıyor ve bütün her şey tamamlandıktan sonra karşınıza **"Loading"** yazısı geliyor ve oyun yüklenmeye başlıyor. Şimdi oyunları tek tek tanıyalım:

**1- Anm wrestling** (kol güreşi): Bu bildiğimiz bilek güreşidir. rakibinizle bir masada karşı karşıya gelmiş durumdasınız. Etrafa toplanan kov-

bep oluyor. Eğer hızı ayarlamasını yanlış yaparsanız ayaklarınıza tükürürsünüz. Bu da kasabalıların size gülmesine yol açıyor.

**4- Dancing (dans):** Burada çok güleceğinize eminim. Önce masa başına toplanan kasabalılardan biri **"Ready to look"** diye soruyor hazırsanız ateşe basın. O zaman kasabalı Piyanist'e play komutunu veriyor. O sırada sahneye bir kadın çıkıyor ve müziğe göre dans etmeye başlıyor. Müzik bittiğinde kadın selam vererek sahneden ayrılıyor ve sahneye rakibinizle siz çıkıyorsunuz. Burada aynı müzikle aynı hareketleri yapmalısınız. Bunu alt çaprazlara çekerek başarabilirsiniz.

**5- Milking (Süt):** Bu seferde bir süt şişesini kim daha önce dolduracak? Rakibinizle yan yana oturmuş inekleri sağmaya çalışıyorsunuz. Bardaki kardeşler ineklere ot veriyorlar. Olayı merakla izleyen kasabalı ise hakem durumunda burada Joystick'i ateş tuşuna basarak saat yönünde çevirmelisiniz. Yanlış bir hareketinizde inekler kuyruklarıyla sizi dövüyorlar. Kendi şişesini önce dolduran kazanıyor.

**6- Eating (yemek):** Bu en son yarıştır. Üç kap yemeğinizi rakibinizden önce bitirmelisiniz. Yemeği yapan Çin'li aşçıda sinir bozmak için garip yemeği durmadan karıştırıyor. Burada tükürükte olduğu gibi önce yukarı iterek gerekli enerjiyi doldurmalısınız. Sonra sağa sola belli bir tempo da sallamalısınız. Sonra da ateşe basarak yutun. Size tavsiyem yemeği yutar yutmaz yukarı itip düğmeye basarak su için. Rakibiniz yemeği çiğnerken sağa çekip düğmeye basıp yana çekerseniz rakibinizin ayağına tekme atarsanız yemeğin boğazına kaçmasına sebep olabilirsiniz. Eğer bu oyunu da başarıyla geçebilirsiniz kasabaya girebilirsiniz. Kasabaya girdikten sonra kasabalılarla fotoğraf çektiriyorsunuz. Western games hoş ve esprili grafikleriyle sizi bayağı etkiliyecek oyunun zor olması sizi korkutmasın. Azmin elinden bir şey kurtulmaz.

**Orhan CEVHER**



Dizz benden her yönüyle tam not aldı. İçinde hem adventure hemde arcade ihtiva ediyor. Bu yönüyle biraz sinclair oyunlarını anımsatıyor. Grafik bakımından da siyah fon üzerine özenle gizilmiş tek renkli grafikleriyle fright mare'i anımsatıyor.

Oyunda çok sevimli ayakları ve kanatları olan bir yumurtayı yönetiyoruz (sanırım oyunun sonunda yavru kuşa dönüşecek).

Ateş tuşuyla eşyaları alabilir v yukarı zıplayarak engelleri aşabilirsiniz. Şimdi size oyunda çözdüklerimi anlatayım oyun alanı bir maden, bir dağ, bir köy, bir orman, bir mezarlık, bir kale ve birçok gizli geçitten oluşmuş durumda ve etrafa dağılmış yirmiye yakın eşyadan oluşmuş durumda sizin yapacağınız iş doğru eşyaları doğru yerlerde kullanmak. Öncelikle çevrenizdeki sizi rahatsız eden yaratıklardan nasıl kurtulacağınızı anlatayım. Rainbow coat yağmurdan, Miners hard hard elmalardan ve sarkıtlardan, Birdseed kuşlardan, Ghost hunters laser hayaletlerden, Can of insecticide örümceklerden kurtulmanızı sağlar. İlerlemek istiyorsanız önce bunları temizlemelisiniz....

Köyde bulacağınız yağ tabancısıyla madenin girişindeki arabayı çekebilirsiniz. Dağda bulacağınız değneği yağmur yağın yerdeki kapıya takın ama açılmıyor. Değneğin yukarsındaki yakutu mezarlıktaki sarı heykele takın. Mezarlıktaki kapıyı madendeki anahtarla açın. Altan kesesini ağaç evdeki kovanın içine atın ve ağaç evin üzerinden zıplayarak bulutun gümüş çizgisini düşürün oyunun başındaki kazana atın meşaleyle kazanın altını yakın daha sonra buraya kuş tüyünü ve içki şişesini atacaksınız. Orman yolundaki köprüünün sakın ortasına basmayın üzerinden atlayın. Madendeki tahtayı ortadaki küçük açıklığa zıplayarak düşürün ve buradan alacağınız yağ tenekesiyle hendeği açın kırık kalbi kadın heykeline takın. Keskin elmasla dağdaki ipi kesin. Bküyücüyü geçmenini yolunu daha bulamadım zannedersen kazanda hazırladığınız iksiri kullanacaksınız.

Eğer birşey çözer yada takılırsanız bizi arayın.

Aklını ve joystick'ini kullanmak isteyenlere tavsiye ederim..

**RASİM MİNGÜ**

Not: Oyunu trainer oynayanlar sıprayt çarpışmalarını yok etmesinler.

# BİLGİSAYARINIZ EĞİTİMİNİZE YARDIMCI MI?

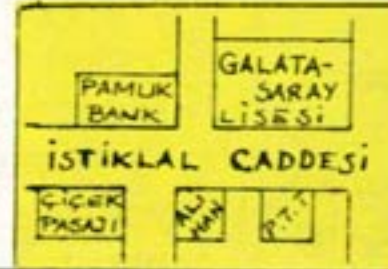
EĞİTİM  
PROGRAMLARIMIZ

Yanıtınız **HAYIR** ise **BILDEN** e buyrun, tanışalım. Size derslerinizi zevke dönüştürecek programlarımızı sunalım. Bırakın bilgisayarınız sonsuz sabrı ile aynı dersi size binlerce kez anlatsın. Hiç sinirlenmeyen öğretmeninizle dilediğiniz kadar kendinizi sınavın. Başarıya **BILDEN** ile koşun, üstelik bir saat özel ders ücretine. Başarınızı geniş oyun listemizden birlikte seçeceğimiz oyunlarla kutlayalım.

Yanıtınız **EVET** ise zaten **BILDEN** i tanıyorsunuz.

**BILDEN**  
BİLGİSAYAR PROGRAM

İstiklâl Cad. Sahne Sok. Ali Han Kat: 5  
Galatasaray/İSTANBUL Tel: 152 47 27



- KOLEJLERE HAZIRLIK
- İLKOKUL 4-5
- MATEMATİK
- SOSYAL
- FEN
- TÜRKÇE
- ORTAOKUL 1-2-3
- MATEMATİK
- FEN
- LİSE 1-2-3
- MATEMATİK
- FİZİK
- KİMYA
- BİYOLOJİ
- ÖSS
- SAYISAL/SÖZEL
- ÖYS
- SAYISAL/SÖZEL
- ENGLISH FOR BEGINNERS

tan kurtulabilirsiniz. Canavar karşınıza çıktığında sürekli sağa sola kaçıp ateş edin. Tabii bu arada canavarın attığı taşlardan da kaçın. Eninde sonunda canavarı devirirsiniz. **SU ALTI ŞEBEKESİ:** Hırrr Sinbad'ın en aptalca yapılmış yeri. Buradan kurtulma olanağınız hemen hemen yok. Bu bölüm zamanlı, gökten taşlar yağıyor ve adaminiz suya düştükten sonra eski yerine yarım saate dönebiliyor. Eğer cinden hak dilemediyseniz oyun sizin için burada biter. **YARASA VE ÖRÜMCEKLER:** Aslında bu yaratıklar size bir şehirden bir şehire giderken yolda saldırıyorlar. Yoldaki deliklere düşerseniz su altı şebekesine (hırrrr) düştünüz demek-

tir. Eğer yolu tamamlarsanız öbür şehre gidersiniz. Sinbad'ın belindeki kristal aynı yapıp sönmeye başlarsa anlayın ki sevgiliniz sizi arıyor. Onunla konuşmak için oku kullanın. Sevgiliniz sizi araması bile yardımca güçlerinizi kristalle yönlendirebilirsiniz. Evet yardımcı güçlerinizi harita üstünde saraya yönlendirebilirsiniz. Bunun için sarı figürlerin üstüne karenizi götürüp elinizi ateşte tutarak yönlerini ayarlayabilirsiniz. Oyunda pek çok şey toplamalısınız. Örneğin: Buda heykelinin gözündeki taş (Dikkat çünkü taşı yeşilken alma-

lısınız yoksa çok güçlü bir muhafızla kılıç dövüşü yapmak zorunda kalırsınız.), Üç kızkardeş gözü gibi.. Oyun'u bitirebilmeniz için prenses'in babasını bulmalısınız. Oyun'un son ekranı harika. Sinbad genelde çok karışık ve zor ama becerebileceğinize inanıyorum. Not: (Sinbad'da bütün zorluklara birde zaman eklenmiş. Yani oyunu belli bir zamanda bitirmelisiniz. Zamanı kristalden görebilirsiniz. Cindep de zaman dileyebilirsiniz.

ŞAHİN DERYA

Hegor adlı kahramanımız (yani siz) kötü kalpli büyücüyü yok edebilmek için yeraltında ilerleyerek zorlu ve kanlı girişimlerde bulunuyor. Evet, oyunun amacı yeraltında ilerleyerek kötü büyücü yok etmektir.

Adamınız ilk başta sadece bir kılıca sahip. Fakat oyunda ilerledikçe ok, yay ve kalkan bulabilirsiniz.

Ayrıca adamınız değişik hareketler de yapabilir. Bunları alttaki sembollerden joystick yardımıyla seçebilirsiniz. İşte bütün sembollerin anlamı:

Çünkü bununla silahınızı bırakabilirsiniz.

Ayrıca bundan başka, joysticki sağa veya sola çekerek başka bir sembol ekranına geçebilirsiniz. Burda kaç hakkınızın kaldığını ve kaç okunuzun olduğunu görebilirsiniz. Ayrıca burda yine üç sembol var.

1) **Ok yukarı:** Bir silahı alabilmek için, silahın yanına gidin ve bunu seçin.

2) **Kare:** Silah değiştirmek için kullanılır. İlk önce bunu seçin, sonra istediğiniz silahın üzerine getirin. Böylece üzerine getirdiğiniz silahı kullanırsınız.

ılıyor. Düşmanlarınız arasında köpekler, insanlar, canavarlar, kurbağlar ve rahipler de var. Ayrıca bazı odalarda yukardan düşen bloklara var. Bunları geçebilmek için, düştükleri anda kılıçla onlara vurun, veya ters takla atarak bunlardan zarar almadan geçin. Ayrıca güvenilir olmayan köprüler de var. Bunları geçebilmek için yine ters takla atmanız gerek.

Yolunuzun üzerinde birde dinazor var. Bunu geçebilmek için, ona bir ok atmanız yeterli.

Büyücü öldürebilmek için, at-

# Barbarian

1) **Sola doğru ok:** Bunu seçerseniz adamınız sola doğru yürür.

2) **Yukarı ve aşağı doğru ok:** Burdaki sembol ikiye ayrılmış. Üstekini seçerseniz adamınız bir merdivenden yukarı çıkar. Alttekini seçerseniz adamınız merdivenden aşağı iner.

3) **Sağa doğru ok:** Bunu seçerseniz adamınız sağa doğru yürür.

4) **Birbirini gösteren iki ok:** Bununla aniden durabilirsiniz.

5) **Yukarıya doğru ok:** Bunu seçerseniz adamınız ileriye atlar.

6) **Sağa ve sola gösteren iki çift ok:** Bunu seçerseniz, adamınız hangi tarafa dönük ise o tarafa doğru koşar.

7) **Kılıç:** Bir düşmanı yok edebilmek için bunu seçmelisiniz.

8) **Aşağı doğru kılıç:** Adamınız bununla arkaya doğru takla atlar.

9) **'L' biçimindeki iki ok:** Bunu kullanmamanızı tavsiye ederim.

3) **Ok aşağı:** Bununla kullanmak ta olduğunuz silahı bırakırsınız.

Ayrıca bu ekranda da ne zamandan beri oynamakta olduğunuzu gösteren bir kronometre var.

Oyuna ilk başladığınız zaman sağa doğru gitmelisiniz.

Dikkat edin hemen hemen her odada sizi bir başka tehlike bek-

tiği alev toplarını kalkanla geri göndermelisiniz. Sonra büyücünün ruhunu alıp sonsuz denize atmalısınız. Böylece büyücünün ruhunu alıp sonsuz denize atmalısınız. Böylece büyücü yok olacaktır. Ama bir gün belki geri gelebilir... Neyse, unutmayın daha oyunu bitirmedik. Şimdi başlangıç yerine dönmelisiniz. Yani bütün yol geri gitmelisiniz. Eğer dönebildiyse oyun bitirmiş olursunuz ve bilgisayar sizi tebrik ederek başarınızın yüzdesini gösteriyor.

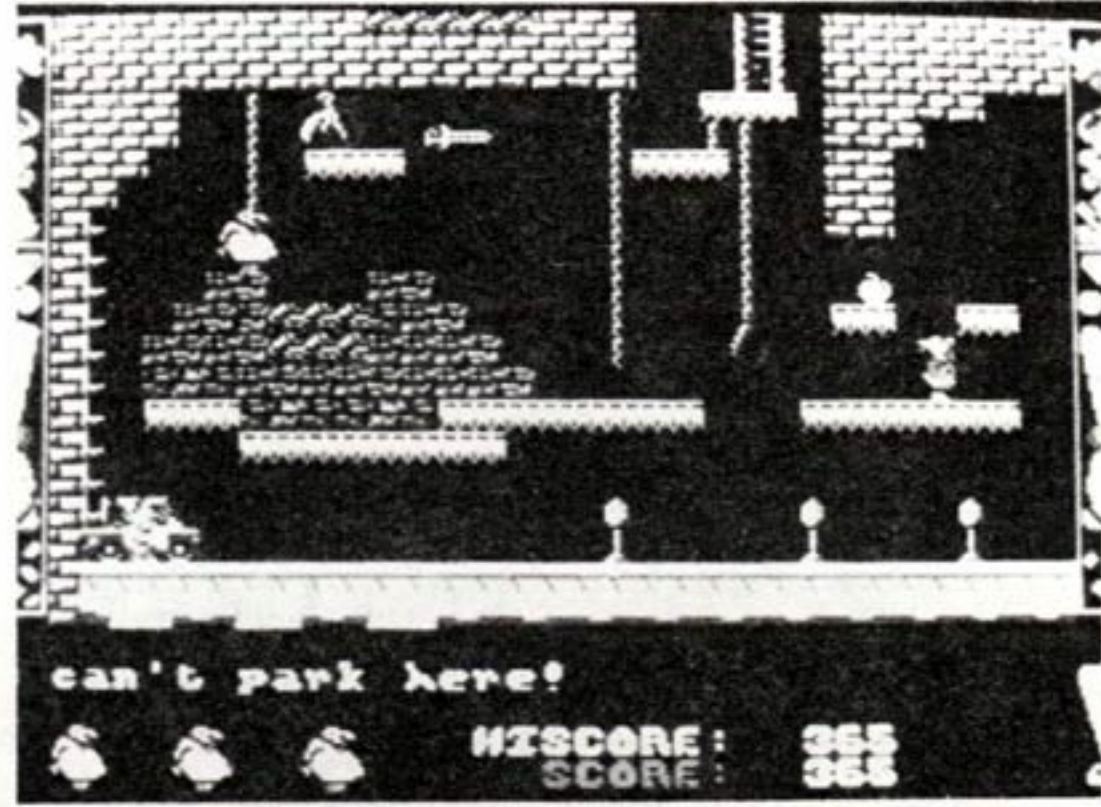
Oyun sırasında boşluk tuşuna basarak oyunu durdurabilirsiniz.

Bu güzel oyunun tek kötü tarafı, oyunu bitirince grafik çıkmasıdır.



Bu oyunda amaç Chubby'i (yani siz) ülkesine, Gristledom'a ulaştırma-  
maktır. Fakat bu hiç te kolay değil.  
Chubby çok yiyen bir tombul oldu-  
ğu için yolda gördüğünüz tüm besin  
maddeleri almalısınız. Yoksa oyunu  
bitiremezsiniz.

Oyuna ilk başladığınız zaman gö-  
receğiniz kızan bir kişidir. O size za-  
rar vermez. Ona aldırmasanız da  
olur. Oyunda yapmanız gereken şey,  
yanıp sönen eşyaları ve parake-



# CHUBBY GRISTLE

sesi, ayakkabı gibi eşyaları almaktır.  
İlk önce bulunduğunuz ekranın eş-  
yalarını alın. Daha sonra yürüyen  
merdiven ve ip sayesinde yukarda-  
ki eşyaları alın. Sonra en altta gidin.  
Oranın eşyalarını da aldıktan sonra,  
size daha önce zarar veren suya ar-  
tık girebilirsiniz. Buradaki timsahla-  
ra dikkat etmezseniz onlara yem ola-  
bilirsiniz.

**DİKKAT:** Sudan geçerek sağdaki  
odaya geldiğiniz zaman, pipo şeklin-  
deki eşyayı sakın almayın. Yoksa  
öbür tarafta mıknatıs gibi düşmana  
çekilirsiniz. Oyunda ilerledikten son-  
ra, bir süpermarkete gelirsiniz. Bur-  
da fincan şeklindeki sepeti alın ve  
yanıp sönen eşyaları toplayın. Son-  
ra kasaya gidin. Orda sepet birden  
bire kaybolacak (kaybolmazsa mut-  
laka unuttuğunuz bir eşya vardır).  
Öbür ekranda bir tartı göreceksiniz.  
Onun üzerine zıpladığınız zaman  
tartı çökecek ve siz aşağı, yeni bir  
odaya düşeceksiniz. Eğer market-  
teki tüm eşyaları toplayıp kasaya gö-  
türmediyseniz, bir adam gelip sizi  
başka bir odaya götürecektir. Bu  
odadan çıkabilmek için sağ üst kö-  
şedeki çıkışa ulaşmalısınız. Bundan  
sonraki oda zaten yabancı değil.

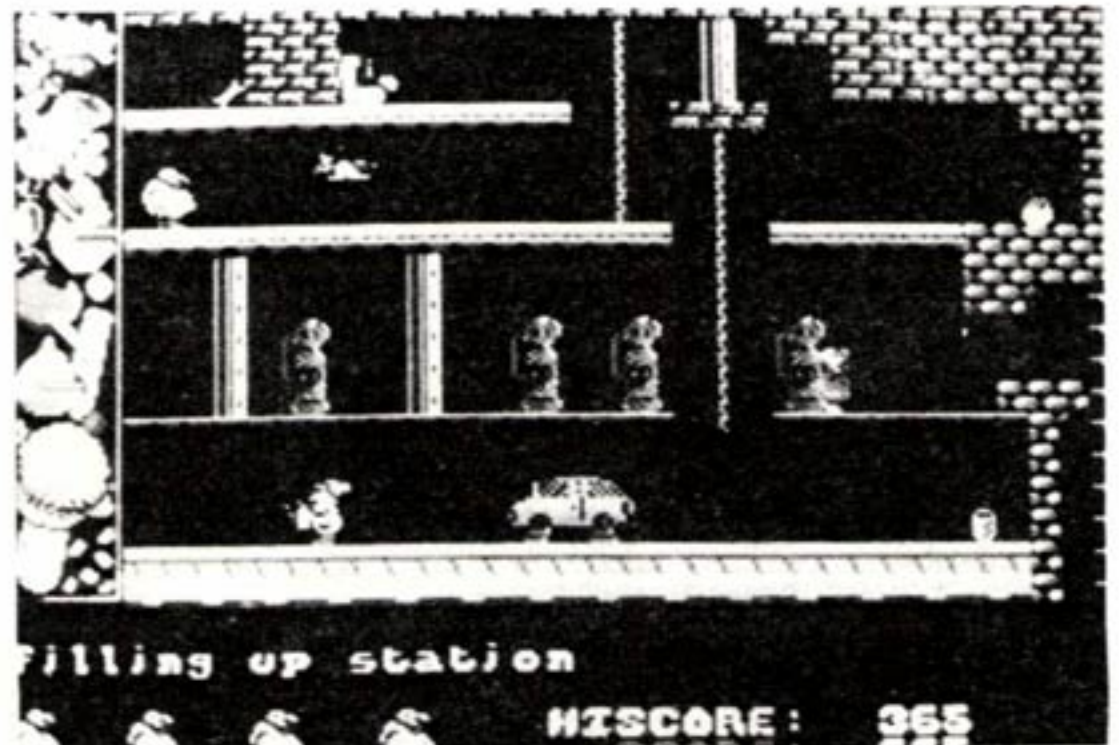
Eğer masayı ve sandalyeli odaya ge-  
lebildiyseniz, bilinki bu son odadır.  
Burada tüm sandalyelere oturun ve  
ekarınızın' getirdiği yemekleri yiyin.  
Eğer eşyaları alıp tüm yemekleri ye-  
diyseniz kapıdan dışarı alıp tüm ye-  
mekleri yiyin. Eğer eşyaları alıp tüm  
yemekleri yediyseniz kapıdan dışa-  
rı çıkarak mutlu sona ulaşın.

**Oyuna 4 hakla başlıyorsunuz.**  
**Size tavsiyem, oyunda yürüyen**  
**her şeyden sakınmaktır. Ayrıca**  
**oyunda asansörler var. Bunlara bi-**  
**nerek istediğiniz yere ulaşabilirsi-**

niz. Bir de sağ alt köşede bir yere  
ulaşabilirsiniz. Bir de sağ alt köşe-  
de bir gösterge var. Bu gösterge  
aldığınız eşyalarla birlikte çoğalı-  
yor. Eğer gösterge en sona gelme-  
diyse, mutlu sona açılan kapıdan  
geçemezseniz.

Oyun grafik bakımından pek gü-  
zel değil. Fakat müzik, oynayabilir-  
lik ve konu bakımından bence fe-  
na sayılmaz.

Ufuk METİN



# SORCESER LORD

Eski zamanlarda iki devlet arasında olan bir savaşı kumanda edeceğiz. Askerlerimiz ve süvarilerimiz var. Ayrıca kalelerimizde var. Amacımız ülkemize saldıran düşman ordularını yok edip ülkelerine saldırmak.

Oyunun başında size eskiden kaydettiğiniz oyunu yükleyip yüklemeyeceğiniz soruluyor. Bunu da seçtikten sonra oynayacağınız zorluk derecesini seçin ve oyuna başlayın.

Tavsiyemiz her zaman olduğu gibi en kolaylıkla başlamak.

Oyun başladığında karşınıza sizin ve düşmanınızın elinizde bulunan topraklar belirtilmiş. Bundan başka sizin (galanor) ve düşmanınızın (schlanterlord) kaybettiği Atlı (reiter) ve asker (krieger) sayısı yazılmış.

Oyunu ekranına geçince düşmanınız birliklerini ilerlettiğini görüyorsunuz. (Mavi şekiller). Onlar birliklerini ilerlettikten sonra size saldırıyorlar. (Size saldırdıkları zaman kırmızı bir kare üzerinde iki çarpık kılıç şekli olur) Ve size ellerindeki tüm birlikle saldırırlar. Bazen iki üç birlikle beraberde saldırabilirler.

Belki ilk başta bu güçlü saldırı sizi korkutabilir ama kalede olduğunuz sürece size hemen hemen zarar veremezler. Böylece ilk taktiği öğrenmiş oldunuz. Düşmanlarınızla kalede savaşacaksınız. Bu en büyük taktik. O zaman düşmanlar sürekli saldırıyorlar. Fakat size birşey olmuyor. Tam manasıyla kendi kendilerini yiyorlar. Ayrıca ordularınızın bazı özellikleri var.

Asker sayısından başka altta küçük harflerle yazılmış (BEW: Hareket sayısı.) (MUD: 9 olunca hareket edemez.) Evet MUD epey önemli. MUD, birliğinizin yorgunluğunu gösterir. Tavsiyemiz bu sayı 6'ya inene kadar hareket etmeyin. Adamlarınız biraz dinlense fena olmaz. Herhalde klavye kontrolünden bahsetsek hiçte fena olmaz. İlk önce joystiği çıkarın bu oyun sadece klavyeyle.

## HAREKET TUŞLARI

"S" "F" "R" "X" "C" ile hareket edebiliyorsunuz. Diğer tuşlar "D" hareket hızı için.. Adamları koşturursanız, yorulanlar gereksiz yere asker güçsüz bırakmış olursunuz. Yazık olur. "T" bölgenin kime ait olduğunu bilmek içindir. (Yazı beyaz ise bölge düşman elindedir) "M" tuşu harita içindedir. (Pek işime yaramadı)

Oyun içinde tek sura sahip kaleler küçük, çift sura sahip kaleler ana kalelerdir. Ayrıca diğer şekillerde size ait...

Oyunun ilk bölümü düşmanı kalelerinize çekilerek yoketmektir. Daha sonra ordularınızı toplayıp, onların kalesine saldırmaktır.

**NOTLAR:** Her savaştan sonra yardım alıyorsunuz. Asker sayınız çoğalıyor. Harita'daki dağlık ve taşlık yerlerde ilerlemekte ısrar etmeyin. Belki yolu daha kısa geçersiniz ama hamle hakkınız azalır.

**MERT GÖKKAYA**

# BEYOND THE

ELİTE şimdiye kadar oyun yapan firmaların içinde bana göre en çok saygın olanıdır. Şimdiye kadar çıkan bir çok oyunu haklı olarak onu devlerin arasına aldı. Ama son yapımı olan BEYOND THE ACE PALACE için bunları söylemek çok güç. Önce reklam ve tantana'dan çıkacak oyun bu mu olacaktı diye düşünüyorum. Oyuna sarayın dışında başlıyorsunuz. Daha hemen yarasalar ve zombiler size saldırıyor. Bunlara karşı tek silahınız, Joystick kabilmeniz ama bir de SUNMON



# ACE PALACE

Buz Sarayı'nın ötesinde ve Kuzey'e doğru efsanesi garip yaratıkların mesken tuttuğu esrarengiz toprakları anlatır. İyilerin, kötülerin, hayaletlerin ve cinlerin sihirli ve gerçek üstü ülkesidir.

Kısa süre önce iyilerle kötülerin dengesi altüst oldu. Kötüler ormanları ateşe verdiler. Bu oyunun hazırlayan ekip anlaşılan yaz tatilini Ege ya da Akdeniz'de geçirmiş). Kendi halinde hayatlarını odunculukla kazananlar için cehennem oldu orman.

Bir gece ormanın Bilge'leri toplandı ve kötüler geldiği yere göndermek ve bozulan dengeyi kurmak için bir kişiyi görevlendirmeyi kararlaştırdılar. Ve bir oku müthiş güçlerle gerektiğinde yardımcı olacak bir ruhla donatıp kutsadılar. Ve oku havaya atıldılar. Oku kim bulacak olursa o kişi kendini muhteşem ve son derece önemli bir maceranın içinde bulacaktı.



SPRİT denilen çok az sayıda bulunan maskeniz.. Bunları boşluk tuşuna basarak atabilirsiniz. Ama anacak arkanızdaki düşmanlara etkili olabiliyorlar. Bunun için bunları önemli yerlerde kullanın. Arada sırada çıkan, taşları ateş ederek yokedin. Etrafta hançer, gürz, kılıç gibi silahlar SUNMON SPRİT'ler ve puan alan kırmızı toplar bulabilirsiniz. Bence en etkili silah kılıç... Sarayın girişine geldiğinizde yukarı aşağı hareket eden üç taş var.. Bu taşlarla karşıdan karşıya geçerken dikkatli olun.. Sarkıtlar sizi öldürebilir. Ayrıca sorun çıkaran ve temizlenmesi gereken üç tane sinek var. Taşları aştıktan sonra size şimşek atan ve parça parça yok edilmesi gereken bir tırtıl var. İşte burada SUMMON SPRİT'leri kullanın. Tırtılı yokettikten sonra merdivenden yukarı çıkın. Burada takıma meşale atan kurt adamlar, ve size ışın atan dev cinler var.. Diğerleri hadi neyse de bu cinler çok zor oluyorlar. Durmadan ateş ederek yürümelerini engelleyebilir ve yokedebilirsiniz. Sağa sola kayan taşlardan geçerken aşağı düşmemeye bakın.. Çünkü en alttan aynı yere tekrar gelmek zorunda kalabilirsiniz. Bu bölümün sonunda biri kırmızı dört sinek var. Bunları temizlediğinizde son bölüme geçersunuz. Bu bölüm ikinci bölüme çok benziyor. Yalnız burada birinci bölümdekine benzer bir tırtilla yeniden savaşmak zorunda kalıyorsunuz. En üst kattaki şimşek atan büyücüyü temizleyince oyun bitiyor ve kötüler ülkenizden kovduğunuz beliren küçük bir tebrik ekrana çıkıyor. Grafikler ve müzik güzel olması karşın, çok kısa... ELİTE'den daha güzel bir şeyler beklerdim.

RASİM MİNGÜ

# ROAD RUNNER

Çok eskiden beri tanıdığınız maratoncular ailesinin başı sevimli devkuşu bu kez de karşımıza bilgisa-

## C O M P U T E R L A N D

### Commodore 64 ve Amiga 500-2000

- İş, eğitim ve oyun programları
- 10 ve 20 oyunluk süper paketler
- Kasette disket oyunları **Bayilikler verilecektir**
- Amiga oyun, müzik ve grafik programları
- Amiga iş ve utility programları
- 64'ler oyun açıklamaları dergisi
- Kopyalama kartuşları **Oyun listemizi isteyiniz**
- Joystick, disket ve kitap çeşitleri
- Bilgisayar toz örtüleri
- Sürekli form kağıtları
- Atari, MSX, Spectrum ve Amstrad kasetleri
- Tüm yardımcı malzemeler

COMPUTERLAND  
Anafartalar cad. 95/4  
Tel: 12 12 07 Antalya

**Peşin veya Taksitle Satış Yapılır**

Sipariş bedelini Yapı Kredi Bankası Antalya Merkez Şubesi 048601-7 no'lu hesaba yatırıp makbuz fotokopisini bize gönderdiğiniz takdirde siparişiniz derhal gönderilecektir.

yar oyun kahramanı olağak çıktı. Oyunda amacımız çok basit etrafa dağılmış yemleri toplamalısınız. Ama her şey bu kadar basit olsaydı bu oyunu oynamanın hiç bir zevki kalmazdı. Oyunda bir çok tehlike var. Bunların başında tilki geliyor. Tabii bu tehlikelerden kurtulmanın da birçok yolu var. oyunun her bölümünde tilki değişik silahlarla size saldırıyor. Bunların içinde en zor olanı uçan koltuktur. Bunu yalnızca tilki kullanabiliyor. Bu alete bindiğinde size durmadan ateş ediyor. Bu mermilerden kurtulmak oldukça zor. Çünkü sizi takip ediyorlar. Başka bir sorun ise tilkinin bir füze üstünde sizi kovaladığı labirentlerdir. Bazı teh-

likelerden kendinizi kurtarıırken tilkiyi tuzağa düşürebilirsiniz. Normalde ikinizde koşuyorsunuz. Eğer koşarken tilkiyi fazla geçerseniz. Tilki roket patenlerle peşinizden geliyor (Bu durumdan kurtulmak oldukça zor) oyunun bazı bölümlerinde uçurumlar var. Bunları geçmek için yolun ucuna gelip ateşe basın. Böylelikle yerde kayarsınız. Böylelikle uçurumu geçersiniz. Yerde göreceğiniz toplara sakın basmayın. Çünkü bunlar mayındır. Arabalar başka bir tehlike eğer tilkiyi ezdirmek isterseniz size doğru gelen arabanın üstüne gidin. Tilki mutlaka peşinizden gelecektir. İyi zamanlamalı bir kaçışla tilkiyi ezdirebilirsiniz. Aynı yöntemi mayınlarda da uygularsanız başarı-

lı olursunuz. Tilkinin yayla peşinizden geldiği yerlerde hiç durmadan zigzaglar çizerek kaçabilirsiniz. Levellerde limonata ve görünmezlik sularıyla kendinize puan kazandırırken hızlanabilir ve görünmez olabilirsiniz. Her bölüm sonunda harcadığınız haklar topladığınız limonatalar için otuz puan alıyorsunuz. Oyunu trainer olmayanlar üzülmelerini oyun puanla 30 hakka kadar yükseliyor. Oyun 16 bölümden oluşuyor.

Eğer oyunu bitirebilerseniz "That's All folks!" mesajını alıyorsunuz. Çok uzun bir oyun. Bitirilmesi zor bir oyun. Yinede çok güzel sıklıkla oynatabileceğiniz bir oyun. Grafiklerin esprisi çok büyük. Tür meraklılarına zevkle tavsiye ederim.

Orhan CEVHER

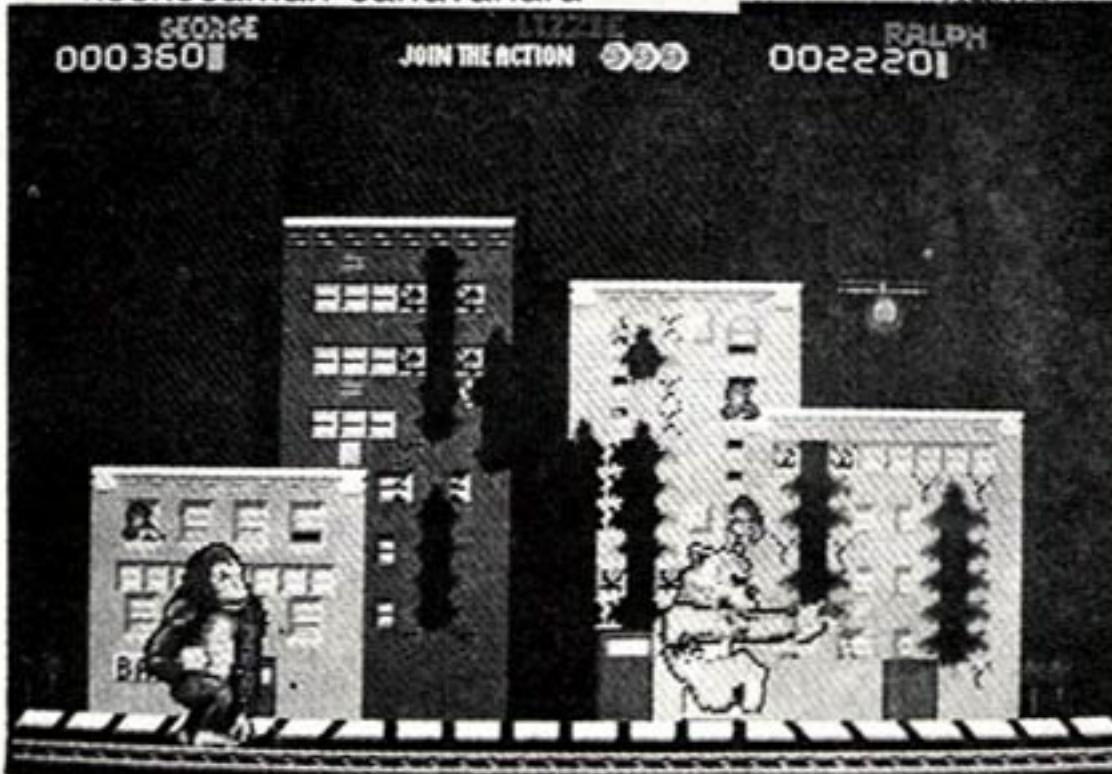
# RAMPAGE

Rampaga iki kişiyle oynayabileceğiniz müthiş zevkli bir oyun. Rampaga konusunu bir filmde almış. Filmin ve oyunun konusu ise şöyle: Bir kız olmak üzere 3 arkadaş bir gün bir hamburgerciye giderler. Burada yedikleri hamburgerler deney hamburgerleridir. Böylece 3'ü birden koskocaman canavarlara

dönüşürler. İşte oyun burada başlıyor. Sizin amacınız binaları yıkmak. Bu arada polis arabaları, helikopterler, nişancılar, asker otobüsleri, tanklar sizi durdurmaya çalışmıştır. Yukarıda 3 canavarın puanları ve hasarları gösterilmiş. Siz veya arkadaşınız hasar aldığı zaman Damage yazısını harfleri tek tek

kırmızılaşacaktır. Binaları yıkmak için binanın her hangi bir tarafına çıkıp ilk önce pencereleri kırın. Pencereden bazen çıkan insanları ve toplayacağınız eşyaları yiyebilirsiniz. Pencereleri kırmak için joystick'i sağa veya sola çekip ateşe basarak. Binayı yıkabilmeniz için ise Joystick'i aşağı çekip ateşe basarak duvarları yıkmamız gerekiyor. Eğer arkadaşlarınızdan birinin enerjisi biterse normal haline dönüyor. Onu yerde yürürken yiyebilirsiniz. Tabi iki kişilik oynuyorsanız aynı şey sizin içinde geçerli. Oyunda binaların yıkılması çok güzel. Çok eğlenceli bir oyun oynamak isteyen herkes Rampage'yi alabilir.

Sahin DERYA



# C-64 ve kafa aYarı

Elk. Müh. ÜZEYİR KIZILARMUT

COOMODORE 64 bilgisayarı sahiplerinin büyük çoğunluğunun malesef sadece teyp ünitesi vardır. Ve teybin çıkarttığı sorunlardan ötürü bu commodore'cuların sık sık canlarını sıkılmaktadır. Bu yazımda amaç C-64 teyplerinde neden sorun çıkarttığını anlatmak ve biraz olsun huzursuz Commodore'cuları aydınlatmak.

Öncelikle teyplerde nasıl kayıt yapıldığını kısaca açıklamaya çalışayım: Teyp kasetlerindeki bant, üst yüzü manyetik malzeme ile kaplanmış bir plastik şerittir. Teybin kafası ise şerit üzerinde çok küçük mıknatıslarla yapılabilen bir elektromıknatıs. Tabii bu olayın en basit ifadesidir. Bant kafanın önünde sabit bir hızla geçer ve bu sırada kafa bilgisayardan gelen bilgiyle doğru orantılı olarak şerit üzerinde mıknatıslanma yapar. Bu mıknatıslanmanın güçlü ve net olabilmesi için, yani maksimum randımanın sağlayabilmesi için kafanın önünde bulunan dik ince yarık ile bantın bir birine dik olması (yani aralarında 90° lik açının olması) gerekir. Teyplerde kafanın taşıyıcı oyuklardan biri yay ve video ile hareketli şekilde yapılmasının sebebi oyun yaparak bu dikliği

sağlayabilmektedir. Teyplerdeki bu ayara AZIMUTH ayarı denir. COMMODORE teypleriinde sorunların bu kadar çok olmasının sebebi aslında C-64'ün orjinal kaydı oldukça yavaş oluşundandır. Bu hızlı kayıt yapıldığında Azimuth ayarındaki % 20'lik bozukluklarda bile kaset okunabilir. Yani program yüklenebilir. Günümüzde C-64 kaydında çeşitli turbolar kullanılmaktadır. Bu turbolar tipine göre normal C-64 kaydından 6 ile 10 kat arasında daha hızlıdır. Ancak turbolar C-64 te teypte yükleme süresini kısaltırken beraberinde başka bir sorunu getirmektedir. Bu sorun turbo kayıtlarda Azimuth ayarındaki bozukluğun % 3-% 5 ten fazla olması durumunda bilginin kasetten okunmaması demektir. Tabi bu toleranslar bilgisayarda direkt kayıt yapılması durumu içindir. Kasetlerin çoğunlukla doğru Azimuth ayarı ile kayıt edilmesidir. Gerçi bunun sebebidir ülkemizde doğru azimuth ayarı yapmayı sağlayacak bir test kasetinin bulunmasıdır.

Avrupa'da kasetler doğru Azimuth ayarı ile kayıt

edilmesidir. Ve böylece bu tür sorunlar Avrupa'da üretilen orjinal kasetlerde daha az olmaktadır. Ülkemizde de azimuth ayarı (ya da diğer adıyla kafa ayarı) yapan test kasetleri üretildi. Fakat ne yazık ki bu test kasetlerinin azimuth ayarları birbirlerine bile uygun değildir. Bu da hatalı sonuçların ortaya çıkmasına neden olmaktadır. Peki bu sorunlar nasıl halledilebilir. Bunun için bilgisayarılara (özellikle kaset üreticilerine ve kullanıcılarına) iş düşmektedir. Bilgisayarıcılar ellerindeki üretim sistemlerinin ve teyplerin azimuth ayarına aynı 90° lik kutu açısına ayarlanmalıdırlar. Ayrıca bu konuya ciddiye ve titizlik göstermelidir. (Bu ayarı özellikle Avrupada üretilen test kasetleri Örnek 'Azmitteh counter' ya da "justake" programını yapabilirler. Bilgisayar kullanıcılarına düşen ise teyplerinin ayarıyla sık sık oynamamalıdırlar. Ayrıca stuntur azımtur ayarı ile kaydedilmiştir. Kasetlerini satın almalıdırlar. Bu sorunlar piyasamızda bulunan ve performans olarak Commodore marka (1530 Teyp ünitesi) teyplerde kötü olan C-64 teyplerinde ise daha fazla olacaktır.

Hepinize LOAD EROR'suz günler.

## C&M&P

• computer • music • photograph

- Commodore 64
- Amiga 500
- ... Ve Diğer Commodore Ürünleri
- Oyun - Eğitim Programları
- Boş Disket - Kağıt
- ... Ve Diğer Bilgisayar Malzemeleri ve Aksesuarları
- 64'ler dergisi abonelerine indirim

**Tel: 1724605**

Teleteknik Yetkili Satıcısı'dır.

Yıldız Posta Cad. Dedeman Ticaret Merkezi 52/15 Esentepe

**İSTANBUL**

## YENİ BİR KAFA AYAR KARTUŞU

Nokta Dış Ticaret ve Pazarlama Ltd. Şti. Teyplerde kafa ayar problemlerine son veren kartuş üretti. NOKTA-YÜKLER olarak lanse edilecek ve piyasaya verilecek olan kartuş sayesinde teybin içine Led kontrol yerleştirmeye gerek kalmadan dışarıdan iki fiş ile kontrol ünitesi teybe bağlanmış olacaktır. Cihazın satışına bu ay başında başlanacaktır.

# AMIGA EXTRA

## F/A-18

Derginiz 64'ler bu sayısından itibaren siz AMIGA'cılara da yardımcı olabilmek amacıyla AMIGA-EXTRA bölümünü açmaktadır. Siz ve AMIGA ile ilgili küçük küçük notlarla sizlere yardımcı olmaya çalışacağımız bu köşede zaman zaman AMIGA'da çok tutulan bir veya bir kaç oyunun açıklamasını da bulacaksınız. Ama bu köşeye siz de yazmayı ihmal etmeyin... İşte AMIGA'cılara sunduğumuz ilk oyunumuz...

# INTERCEPTOR

Simulasyon meraklılarının bayılacağı, meraklı olmayanların, hatta sevmeyenlerin bile çok hoşlanacağı bir oyun **INTERCEPTOR**...

Oyunda hem 1-16 hem de F-18 kullanabiliyorsunuz. Diğer uçak simulasyonlarında olduğu gibi bunda da pilot kabindesiniz. Ama bununla kalmıyor uçağı dışarıdaki her açıdan görebiliyorsunuz. Sağdan, soldan, önceden arkadan ve aşağıdan ve yukarıdan... Bu üç boyutlu grafikleri görünce bir an nefesim kesildi. Bendeniz 6 yıldır Bilgisayar dünyasının içindeyim. Bu oyun gördüklerimin en iyilerinden... Sanki gerçek gibi..

Oyun ABD Sanfrancisco'da geçiyor. Kızıl Ruslar özgür Amerika'yı ve demokrasiyi yoketmek için sal-

dırırlar. Ama siz, sadece siz onları durdurabilirsiniz. Özgür Amerika'nın size ihtiyacı var..

Hadi MİG'leri göklerden silmek için işbaşına...

İlk önce oyun size - Kalkış ve akrobasi eğitimi veriyor. Bunları iyice kavradıktan sonra ilk göreviniz sizi bekliyor. Bir görevi tamamlamadan ötekine geçemiyorsunuz. Skorunuz, diskete otomatik olarak kaydediliyor. Git gide zorlaşan beş ayrı göreviniz var.

1. Uçak geminizin radarında bilinmeyen bir uçak beliriyor ve bütün uyarılara cevap vermiyor, sizin için yabancı. Belki de düşman.. Komutanınızın onun kimliğini belirleme

görevini size veriyor. Uçağınızla kalkıp kimliği belli olmayan uçağı doğru uçuyorsunuz. Bir süre sonra radarınız, uçağın kimliğini tespit ediyor. Tabii ki bir MİG 29... Bundan sonra hemen uçak gemisine dönmelisiniz. Unutmayın göreviniz sadece uçağın kimliğini saptamak. Düşürmek değil...

2. İkinci göreviniz, Washington DC. den San Francisco'ya gelmekte olan Amerika Birleşik Devletleri Başkanlık uçağını saldırgan iki Rus MİG 29 dan korumaktır.

Bunun için Önce MİG'lere doğru uçmalı ve Başkanın uçağı alana ininceye kadar



MİG'leri ya sizinle meşgul olmaya zorlamalı veya yoketmelisiniz. 3. Teroristler Sanfransisco yakınındaki kara parçasındaki hava üssünden iki adet F-16 çalarlar ve bunu Rusya'ya götürmek ve teknolojisini incelemek istemektedirler. Siz F-16'lar iki MİG 29 uçağının refakatinde yolalırsanız, uçak geminizden kalkıp, hem MİG 29 düşman uçaklarını, hem de sizin üssünüzden teröristlerce çalınmış bulunan iki adet F-16'yı haklamalısınız. Bu F-16'ları kurtarma şansınız yoktur. Çünkü içindeki pilotlar teröristlerdir. Dolayısıyla tehlike anında zaten uçağı düşüreceklerdir. Onun için kurtarmak yerine yokedin...

4. Ve arkadaşınız, denize çakılmıştır. adanın yakınında kurtarılmayı beklemektedir. Sizin göreviniz arkadaşınıza hayatını idâme ettirebilmesi için yardım paketi atmak ve gerekirse işinize karışan MİG'leri yoketmektir. Eğer yardım paketi atmanızı engelleyen düşman MİG'leri bulunmaz veya size saldırmazlarsa sizde onlarla uğraşmayın. Çünkü göreviniz arkadaşınıza yardım sağlamaktır. Savaşmak değil... 5. Bu görev ABD Silahlı kuvvetleri tarafından size verilen çok özel bir görevdir. Sadece benim gibi TopGun'lar için... Eğersiz buraya kadar gelir ve bu görevi de başarıyla tamamlarsanız dergimize buyrun hediyenizi alın...

OYUNUN KONTROLLERİ İSE: Numerik tuşlarla pilot kabinden değişik taraflara bakabiliyorsunuz.

"Enter'e basınca ise uçağı dışarıdan görebilirsiniz. Fonksiyon tuşları hız ayarlar, "Return" silahları değiştirir. "Büyük" "küçük" tuşları

uçağı hafifçe sağa ve sola döndürür. "G" tekerlekleri, "A" ise kancayı kontrol eder. "C" Chaff, "F" Flare Atar (Bunlar size gelen düşman füzelerini yanıtmaya yarar. "[ " " " Zoom yapar. "R" radarın etki alanını saptar. "T" hedef computerini açıp kapar. "Shift" ve "E" tuşu ise paraşütle atlamamanızı sağlar. Kısacası süper grafik süper ses harika bir heyecan bana göre 10 üzerinden 10 puan verdiğim bir oyun...

Emre Işıklar

en Göl Sataş  
oyunlar.

1. Interceptor
2. Buggy Boy
3. Barbarian (Palace)
4. Peter Brodsley's
5. Obliterator
6. TerorPods
7. Fire and Forget
8. Test Drive
9. Crazy Cars
10. Ninja Mission

Bazı oyunların AMIGA versiyonları ile ilgili küçük notlar..

### BİONIC COMMANDOS

Oyun 64 versiyonunda olduğu gibi çok iyi.. Müzik insanı dansettiriyor. Grafikler halı ile 64'ten daha iyi (Grafik üstünlüğü saymazsak oyunun yavaş oluşu bir özellik arzetmiyor.

### ALIEN SYNDROME

Çok harika bir oyun... Grafikler ve ses çok güzel.. Oyunun Amiga versiyonunda çılgınlıklar ve konuşmalar da var. Tavsiyem ilk önce MAP yani haritaya gidip, "ESC" tuşuyla oyunu durdurun ve haritayı kağıda dökün. bu haritaya göre de her bölüm için strateji tespit ederek ona göre yolunuzu çizin.. Her bölümün sonunda büyük bir canavar var. Bunları öldürmek içi takım çalışması en iyi yol.. Birinci bölümde lazer, ikinci bölümde ateş makinasını kullanmanızı tavsiye ederim. Yedi bölümlük, ama heyecanlı süper bir macera...

### İKARI WARRIORS

Oyunun konusunu daha önce dergimizde okumuştunuz. Amiga versiyonunda ise grafikler biraz daha iyi.. Adamlar ve attıkları kurşunlar 64'e göre biraz daha büyük.. (Kurşunlar tenis topuna benziyor) Komkando türü oyunlara sevenler buna da bayılacaklardır.

### STREET FIGHTER

Oyunun Amiga versiyonunda grafikler ve arka plandaki for çok güzel.. Fakat adamlar yavaş hareket ediyor. İyi hareketler yok.. Tavsiyem ilk önce Amerikalıları döverek işe başlamanız... Eğer onları sona bırakırsanız. Zenci Amerikalı Sorun olabilir. Yerden vurulan tekme en etkili hareket.. En son çıkan dev Taylandlı'nın attıklarına dikkat.. Sıradan bir oyun...



# AMIGA EXTRA

## GONE FISHIN

Balık tutmak genelde hepimizin hoşuna giden zevkli bir uğraştır. Bazıları içinse vazgeçilmez bir tutkudur. Ne yazık ki istesekte çalışma ortamımız veya kısıtlı imkanlarımız genelde böyle bir uğraş için bize pek fırsat tanımaz. Yoğun bir çalışma temposuna sahip Amiga sahiplerini ekran başına davet ediyor. Evet günlük yorgunluğunuzu balık tutarak gidermek isterseniz Amigadaki bu yeni oyun size sanki yalnızbaşınıza bir gölde gerçek olarak balık tutuyormuş havasını veriyor ve ekran başında zevkli saatler geçirmenizi sağlarken biraz olsun zevlerinizde tatmin etmeye yeterli oluyor.

Bu oyunu bıkmadan defalarca oynayacağınızdan hiç kuşum yok. Size Amigadaki bu güzel oyunu kısaca açıklayalım.

Oyunu yüklediğinizde ilk olarak günler belirtin bir takvim menüsü çıkmakta, burada balık tutacağınız günleri işaretlemeniz gerekir. (mouse kontrol) Size tavsiyemiz haftada birgün balık tutmanız en ideali zira diğer günler çalışarak para kazanmanız size daha bir avantaj sağlayacaktır. Çünkü balık tutmak için birtakım aletler almanız gerekiyor ve bunun içinde para gerekli.

Neyse balık tutacağınız gün seçtikten sonra ikinci bir resme ge-

çiyoruz. Buradaki mevcut radyodan hava durumunu öğreniyoruz. Soldaki haritadansa balık tutmak istediğiniz gölü seçmeniz gerekir. Burada dikkat edeceğimiz nokta her gölde balık tutmak için farklı giriş ücreti

### AMİGA İLK 10

- 1- INTERCEPTOR
- 2- ALIEN SENDROME
- 3- CORROPTION
- 4- BIONIC COMMANDO
- 5- INTERN FOOTBALL
- 6- BEYOND THE ICE CASTLE
- 7- STREET FIGEHTER
- 8- OFF SHORE WARRIOR
- 9- EMPIRE ST BACK
- 10- SKY FOX II

## 64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ



# AMIGA

ödemeniz gerektiğinden bütçenize en uygun olanı seçmenizdir. Bu seçimden sonra sol alt köşedeki araba resmini mouse ile seçin hemen sol üst köşede **"GO FISHING"** yazısı belirecektir. Bunun üzerine haritanızı sağ buton ile kapatın ve resmin en alt sağ köşesine giderek alışveriş için mouse butonuna basın karşınıza alışveriş yapacağınız marketin içi gözükecektir. Şimdi burada balık tutmak için gerekli olan araç ve gereçleri satın alabilirsiniz.

Çebinizdeki parayı idareli harcamanızı tavsiye ederim. Alışverişinizi tamamladıktan sonra **"LAKE"** yazılı yere gelin ve mouse basın. Artık rahatlıkla göle gidip balık tutabilirsiniz. Şimdi karşınıza gölün resmi ve sağ tarafta kullanacağınız motor çıkacaktır. Motorunuzu çalıştırın ve balık tutmak için gölün herhangi bir köşesine gidin ve motoru durdurduğunuzda muhakkak çapa-yı göle atın balık tutmak için oltanıza gerekli iğneyi taktıktan sonra oltanızı istediğiniz bir yere fırlatın (uzaklık mühim değil). Oltanızı sağ köşede yazılı **"S"** (yavaş) ve **"F"** (hızlı) harflarına mouse ile basarak idare edebilirsiniz. Kendinizi şimdi kayıkta farzedin ve ona göre davranın. Sağ alt köşedeki ekranda denizin dibini ve oltanızın ucunu görmekte-siniz. Böylelikle oltanıza gelen balıkları görebilirsiniz. Hareketlerinizi gerçekten balık tutuyormuş gibi ayarlayın. Balık oltaya geldiğinde sağ mouse butonu ile balığı tutup, mouse'un sol butonu ile olta-nızı çekebilirsiniz. Aman dikkat bazen inanılmaz ağırlakta balıkların oltaya gelmesi mümkün. Böyle durumlarda çok dikkatli olmanız gerekir yoksa oltanız kopabilir. Böyle durumlarda çok dikkatli olmanız gerekir yoksa oltanız kopabilir. Bir günde tutacağınız balıkların toplam ağırlığı sizi rekorlar kısmına yazdırabilir aletler satın alarak balıkçılık hobinizi geliştirebilirsiniz. Size şimdiden bol şans diliyorum.

Bu oyunu oynarken büyük bir zevk duyacağınızdan ve arkadaşlarınıza bu oyunu tavsiye edeceğinizden hiç kuşku-m yok.

Turgay Ülker



# Oyunların Amiga Versiyonları İle İlgili Bazı Küçük Notlar

## IMPOSSIBLE MISSION II:

Oyun gerçekten zevkli.. 64 versiyonu ile arasında pek fark yok.. Çok iyi sizi uzun süre sıkmadan eğlendireceğine eminim.

**NINJA MISSION:** Oyun 64'teki Little Ninja oyununun biraz daha gelişmiş.. Oyunda karşınıza çıkan herkesi döven bir Ninja rolündesiniz. Ama hareketler ve grafikler gerçekten Amiga'ya hiç yakışmıyor. Bilmeden alınan bu oyun bence adıyla sizleri yanıltıyor ve onun için listelere giriyor. Hiç tavsiye etmem...

**THE THREE STOOGES:** Oyun 64'te olduğu gibi süper grafiklerle bezenmiş.. Yükleme çok hızlı olduğu için çok daha rahat oynanıyor. Bu oyun size AMIGA'nızın neler yapabileceğini gösteriyor. İki DISK'te olması biraz can sıkıcı olmasına rağmen kârmanızı kesinlikle tavsiye etmem...

**SILENT SERVICE:** Oyunun Amiga versiyonunda tuşlarla uğraşmanıza gerek yok, her şeyi maus ile kontrol ediyorsunuz. Senaryolar 64 versiyonundan daha farklı ama daha güzel değil... Ama grafikler her zamanki AMIGA kalitesinde değil... 64 Versiyonu AMIGA'dan bana göre daha üstün...

**CORAZY CEARSE:** Oyunda çılgın bir araba yarışçısı-sınız. Oyuna Mercedes kullanarak başlıyorsunuz. Her bölümde arabanız değişiyor. Arabanızı arkadan görüyorsunuz. Oyun kolay olduğundan ilk oynayışınızda bile bitirebilirsiniz. Ama grafikler ve ses çok iyi... Yarış oyunları sevenler için HİT denilebilir.

**SINBAD:** Oyunun AMIGA versiyonunda Grafikler tablo gibi.. Yükleme ise çok hızlı.. Müzik harika ama oynanabilirlik bakımından pek parlak değil... 64'ten daha iyi ama yine de tavsiye etmem.

Emre IŞIKLAR

## AÇIK DAVET

**SAYIN BORA ESİCİ  
LÜTFEN DERGİMİZE  
TELEFONLA VEYA  
BİZZAT GELEREK  
MÜRACAAT EDİNİZ**

Yandaki "OKUR ANKETİ"ni doldurup Adı Soyadı ve Adresini de yazarak bize gönderen okuyucularımız arasında çekeceğimiz kur'a ile 10 Okuyucumuz 10 Özel hediye kazanacaktır. Hepinize şimdiden başarılar.

## OKUR ANKETİ

Adınız.....  
Soyadınız.....  
Doğum Tarihiniz.....  
(Ay ve gün olarak)  
Öğrenim durumunuz.....  
Hangisini kullanıyorsunuz Disk Drive ☐ Kaset ☐  
Bitirdiğiniz Özel kurslar.....  
Dergimizde arzu ettiğiniz konular.. (Başına (X) işareti koyunuz)  
☐ Oyun tanıtımları  
☐ Genel bilgiler  
☐ Bilgisayar dünyasından haberler  
☐ Okur mektupları  
☐ Küçük ilanlar  
☐ Program dökümleri  
☐ Diğer  
☐

Alaka gösterdiğiniz için teşekkür ederiz.

## HATIRLAYALIM...

ACE I

Eski bir simulasyon olmasına rağmen, ACE yeni çıkan uçak simulasyonlarına karşı güncelliğini hala koruyor. Bunun sebebi, sade, anlaşılabilir ve güzel grafikli olması... Amaç ülkemizi karadan ve denizden istila etmeye çalışan düşmanlardan kurtarmak... Oyunun başında zorluk derecesini, yaz, kış veya gece uçuşa çıkacağınızı ve pilotla beraber bir silahçı alıp almayacağınızı belirtiyorsunuz. Oyunda silahçı almanız çok iyi olur. Böylece bir arkadaşınız yerdeki hedefleri bombalarken, sizde uçağı uçurursunuz. Hava alanında 130 km. hıza gelince uçağınızı kaldırın. Ve hız 250'yi geçmeden iniş takımlarınızı kapatın. İlk iki üç turda silahlarınız yer üstünlüğü modunda olsun. Hedefe geldiğinizde alçalarak hızı azaltın. Ve füzelerle hedefleri vurun. Tam isabet sağlamak için hedef çıktıktan bir kaç saniye sonra ateş edin. Uçaklarla fazla uğraşmanız size zaman kaybettirir. Bunun için füzeleriniz bittiğinde hemen alanınıza geri dönün. 300 FT çok az bir hızla ilerleyin. (90 ile 250 arası..) iniş takımlarını açın ve hava alanını ortalayın. Yere tekerleklerle temas edince hızı kapatın. Kara hedeflerinden sonra aynı şekilde deniz hedeflerini de yokedin. Havada yakıt ikmali oyunun sadece bir süsü.. fazla gerekmiyor. Ama istiyorsanız, 3000 Fit'e çıkın ve ikmal yapacağınız uçağa yavaşça yaklaşın. Uçağın hızını onunki ile aynı hıza ayarlayın ve yakıt ikmal kanalını kullanarak ondan yakıt alın.

Simulasyona yeni başlayanlar için şiddetle tavsiye ederiz.

### Tuşlar:

"U" iniş takımı açma kapama

"E" paraşütle atlama (Üç hakkınız var)

"F1" Silah seçimi (Makinalı, havadan havaya karaya ve denize füzeler.)

DECOY (Atılan füzeyi şaşırtmak için atılan metal parçacıkları.)

Rasim MİNGÜ

# ACE 2



Cascade'in en iyi simülasyonlarından olan, daha doğrusu en iyi ace'lerinden biri demek. Çünkü CASSAD'e şimdiye kadar ACE I, ACE II yaptı. Ace I sadece değişik görevleri olan bildiğimiz simülasyonlardandır. Ace II'de bir arkadaşınızla beraber oynayabilirsiniz. Zaten bu simülasyonun özelliğide bu. Oyunda iki farklı senaryo var. İlk senaryo iki uçağın karşı karşıya kısa menzilli füzeler ve mermilerle savaşmasıdır. İkinci senaryo ise iki uçağın belirtilen hedefleri vurup daha sonra birbirlerini temizlemesidir. Bundan başka istediğiniz kadar hak alabiliyorsunuz. Bir uçağın kaç füzeyle düşeceğini ve oyuncu sayısını seçebiliyorsunuz. Eğer bilgisayarı seçerseniz onun zorluk derecesini de seçebiliyorsunuz. Bizim tavsiyemiz pek bilgisayarla oynamamak çünkü I. leveldeki bile sizi kolayca temizleyebiliyor.

Bu seçenekleride seçtikten sonra oyuna başlıyorsunuz. Eğer bilgisayarla oynuyorsanız üstte-

ki uçak sizin oluyor. Burada uçakların grafiklerinin gerçekten güzel çizilmiş olduğunu belirtmek gerek. Karşınıza uçakların altında iki seçenek çıkacak. TAKE OFF (kalk) ve ARM AIRCRAFT (uçağı silahlandırma) ilk seçenek le uçak derhal kalkıyor. Burada uçağı ne kaldırmak nede indirmek yok. Tabiki bunun kötü veya iyimi olduğu konusu kişiye göre değişir. 2.ci seçenekle uçağınızı görevinize göre silahlandırabilirsiniz. (gemiye vurarak olan deniz füzelerinden alabilir-fabrikayı vuracak olan da kara füzelerden alabilir.) Silahlarınızı da seçtikten sonra havalanıyorsunuz. Uçakların içi biraz farklı. Altteki kokpit daha güzel çizilmiş. Ama yinede ikisinde uçak.

Uçakların kontrol bölümleri farklı olsada her şey aynı sadece yerleri farklı okadar. Uçağınızı joystickle kontrol ediyorsunuz. Tabii her simülasyonda olduğu gibi klavyeye ihtiyacımız var. ÜSTTEKİ UÇAK İÇİN: "E" tuşu silah seçimi, "Q" tuşu fişek fırlatmak için.

ALTAKİ UÇAK İÇİN: "U" tu-

şu silah seçimi, "T" tuşu fişek atma.

**TAKTİKLER:** Deneyimlerinizden anladığınız gibi bilgisayar hemen arkanıza geçip sizi füzeleyle vuruyor. Burada sizde ondan önce davranıp onun arkasına geçip vurun.

Eğer bunu yaparken size füze yollarsa fişek atıp kurtulun.

Arkanızdan gelen uçaktan kurtulmak için (yüksek irtifada) dalışa geçip dönün. Böylece hem hız kazanmış olursunuz hemde düşmanınızın arkasına geçersiniz.

Hedefleriniz (**FABRİKA VE CASUS GEMİ**) size hemen füze saldırısı yaparlar ve sizi kolayca temizlerler. Bunun için önce yükselin ve hedefinize yaklaşınca dalışa geçip vurun. Eğer füzelere yakalanırsanız fişekler sizi kurtaracaktır.

Oyunun grafikleri gerçekten özenle çizilmiş gerek uçak gerekse kokpit grafikleri. Ayrıca oyundaki efektler de çok güzel. Hele kokpitteki uğultu. İnsana gerçek uçak içindeymiş hissini veriyor.

**MERT GÖKKAYA**

**VIRUS  
KILLER**

Amiga için 10.000 - TL (disket dahil)  
Antivirus kickstart 15.000 - TL (disket dahil)  
Commodore 64 için 5.000 - TL (D - K dahil)

**SOFTWARE**

**C-64**

- A-dan Z-ye Ders programları
- Yabancı Dil programları (Almanca, İngilizce, Fransızca, İspanyolca)
- Disk ve Kaset için Yardımcı Utility ve Copy programları
- Çeşitli Intro-Maker programları
- STAR-TEL (Telefon hesap programı)
- Çeşitli İş ve Grafik programları
- Ve daha neler neler...

**MIDI**

**YAMAHA - CASIO  
ORG ve ROLAND  
SAHIPLERİ**  
midi programları  
için özel  
listemizi isteyin.

**✓AMIGA**

- Profesyonel İş programları
- Süper çizim ve müzik programları
- Yardımcı utility ve cop programları
- Çeşitli yabancı kitap ve dergiler
- IBM programları
- 5/4 Disk drive (DFI Booter ile)
- 31/2 Extern Disk drive
- Sond Sompler
- Ve en yeni oyunlar
  - Troll at the Down
  - Star Ball
  - Legend of sword
  - Gone fish'n

**KAMPANYA**

**UCUZ DİSKET !...**  
(TOPTAN)  
5 1/4 = 1.290. TL  
3 1/2 = 3.950. TL

İki hafta  
süreyle tüm  
alışverişçi  
müşterilerimize  
**AMIGA**  
Oyunları

**BEDAVA...**

NADİDE SOKAK NO: 33  
BAĞ-KUR BLOKLARI  
MERTER-İSTANBUL  
TEL: 584 19 44

**COMPUSHOP**

Özel siparişlerinizi Avrupa ve Amerika'dan en  
seri şekilde karşılarız.

# TAYLAN TİCARET BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK

**FACIT** Printerleri yetkili satıcılığı  
**BOĞAZİÇİ** Bilgisayar ege bölgesi genel dağıtımı.

- **GÖGE KOM. ŞTİ.** Oyun, eğitim ve iş programları Ege Bölgesi genel dağıtımı
- **KING LIMITED** Ürünleri Ege Bölgesi genel dağıtımı  
Final III - Multi Ice II ve diğer kartuşlar  
3.5 inch ve 5.25 inch disket kutuları  
Commodore adaptörler ve tüm bilgisayar yardımcı malzemeleri
- **EBONY BİLGİSAYAR EĞİTİM MERKEZİ** İngilizce eğitim programları  
Ege bölgesi genel dağıtımı
- **64'ler DERGİSİ** Ege Bölgesi genel dağıtımı
- **MSX - SINCLAIR - COMMODORE - AMSTRAD - ATARI**  
Oyun, eğitim ve iş programları  
Disket oyunları ve kasette disket oyunları
- **Atari ve Commodore Işıklı Kalemler**
- Her marka **PC** ve yazıcılar, Joystick'ler, 3.5 inch ve 5.25 inch disketler

**TOPTAN VE PERAKENDE**

Gazi Osmanpaşa Bulvarı No: 38/B-1 1. Onur İşhanı Çankaya-İZMİR

Tel: 14 08 82  
İZMİR

64'ler Dergisi Abonelerine İndirim

# PEKEN

BİLGİSAYAR  
MERKEZİ  
338 30 25

Halitağa Cad. Ekşioğlu İşhanı No: 21 Altıyol Kadıköy - İSTANBUL

## DİSKET OYUNLARI

VINDICATOR  
4TH/INCHES  
HAWKEYE  
SEUL OLYM.88  
SUMMER OLYM.88  
STREET FIGHTER  
NINETEEN  
ROAD BLASTERS  
SALAMANDER  
MINDFIGHTER  
4x4 OFF ROAD  
DESOLATORPINK FANTHER  
MANIAC MANSION  
YES, PRIME MINISTER  
80 DAYS AROUND WORLD

## KASET OYUNLARI

SÜPERLİG II  
DERBY  
BARBARIAN II  
WORK GAMES  
CLUB BACKGAMMON  
KELLOGG'S TOUR 88  
SCORPIUS  
DANCE OF THE VAMPIRES  
SEPTEMBER  
ALLOYRUN  
HELL-BACK  
FOOTBALL MANAGER II  
THE EMPIRE STRIKES BACK  
SUPER CUP  
KANE II

SILENT SERVICE  
EUROSTAR SOCCER 88  
ROAD BLASTERS  
HUMMDINGER  
TROJAN WARRIOR  
MARAUDEER  
WEDEVOLVES  
BUBBLE G.  
SKATE CRAZY  
DREAM WARRIOR  
NIGHT RACER  
HOPPING MAD  
BIONIC COMMANDOS  
THE FLINTSTONES  
ICE PALACE  
HERCULES  
I.O.

MICKEY MOUSE  
THE TRAIN  
TEST DRIVE  
IMP.MISSION II  
SKATE OR DIE  
PREDATOR  
SÜPERSTAR SOCCER  
AIRBORNE RANGER  
PIRATES  
STEALTH FIGHTER  
DEFENDER OF THE CROWN  
ACE OF ACES  
LAW OF THE WEST  
CALIFORNIA GAMES  
BANGKOK KNIGHTS  
LAST NINJA

**NOT: OYUNLARIN HEPSİ FİRMAMIZDA MEVCUTTUR.**

Listenizi yapın, tutarını (posta gideri 2.000 TL. ekleyerek) YAPI KREDİ BANKASI, ALTIYOL Şubesi 848-2 No'lu PEKEN hesabına yatırıp, banka makbuzu fotokopisi ile listenizi yollayın. Kasetlerinizi hemen göndereyim

# COMMODORE için herşey Emek Elektronik'te...

## ENTEĞRE

6526 — CIA  
6581 — SİD  
6569 — VIC



## C-64 ADAPTÖRÜ

- ☐ Altı ay garanti
  - ☐ Çelik muhafaza
  - ☐ Açma-kapama düğmesi
- sadece

27.500. TL

## HARDWARE

MULTI ICE III  
ICE MACHINE II  
FINAL III  
MULTI ICE II  
EXPERT CARTRIDGE  
ICE MACHINE SUPER  
PLUS  
FINAL CARTRIDGE  
DOUBLE CARTRIDGE  
PLUS

## LED-CONTROL

- ☐ Otomatik kafa ayar bulma
- ☐ Değişik kafa ayarlı programları okuyabilme
- ☐ Altı ay garanti
- ☐ Montaj ve bakım ücreti dahil sadece

7.500 TL.

64'ler Dergisindeki

Super Oyunları dergi

ile beraber satıyoruz



## EMEK ELEKTRONİK

Bilgi işlem merkezi

Millet Caddesi Fildişi İşmerkezi

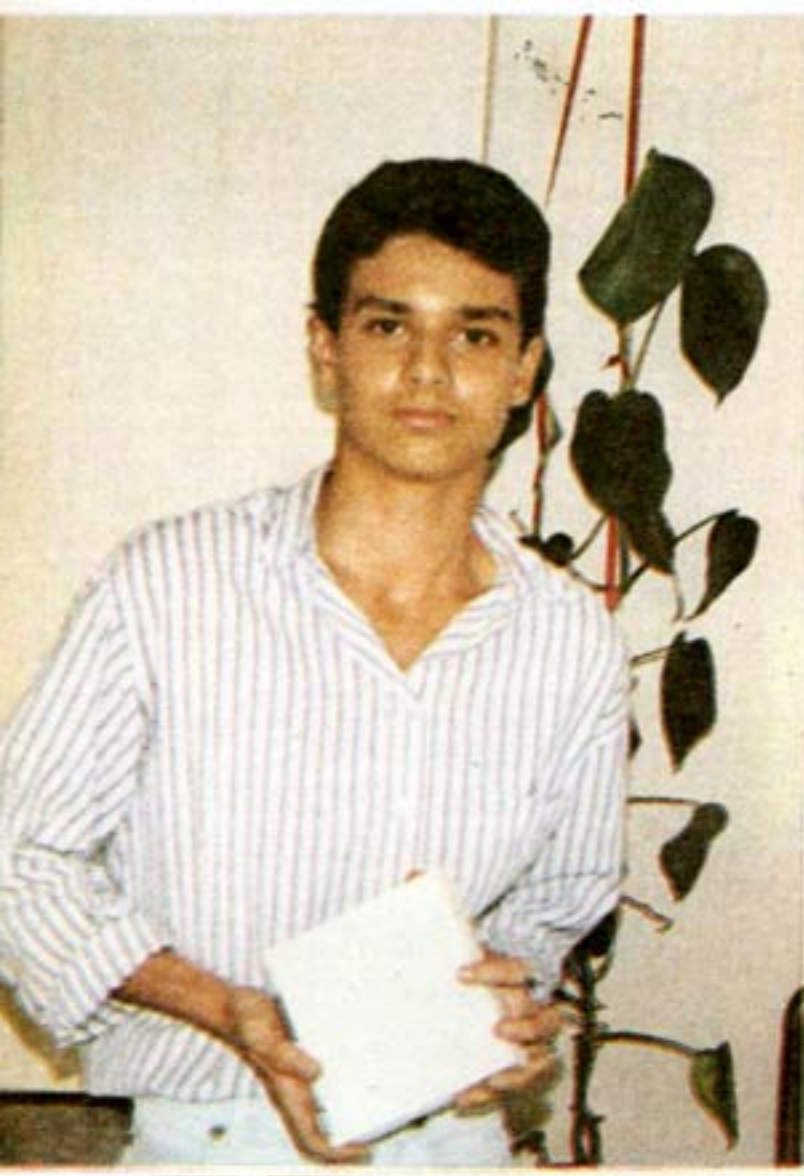
No: 90/2 FINDIKZADE-İSTANBUL

Tel: 523 1140 - 525 47 52

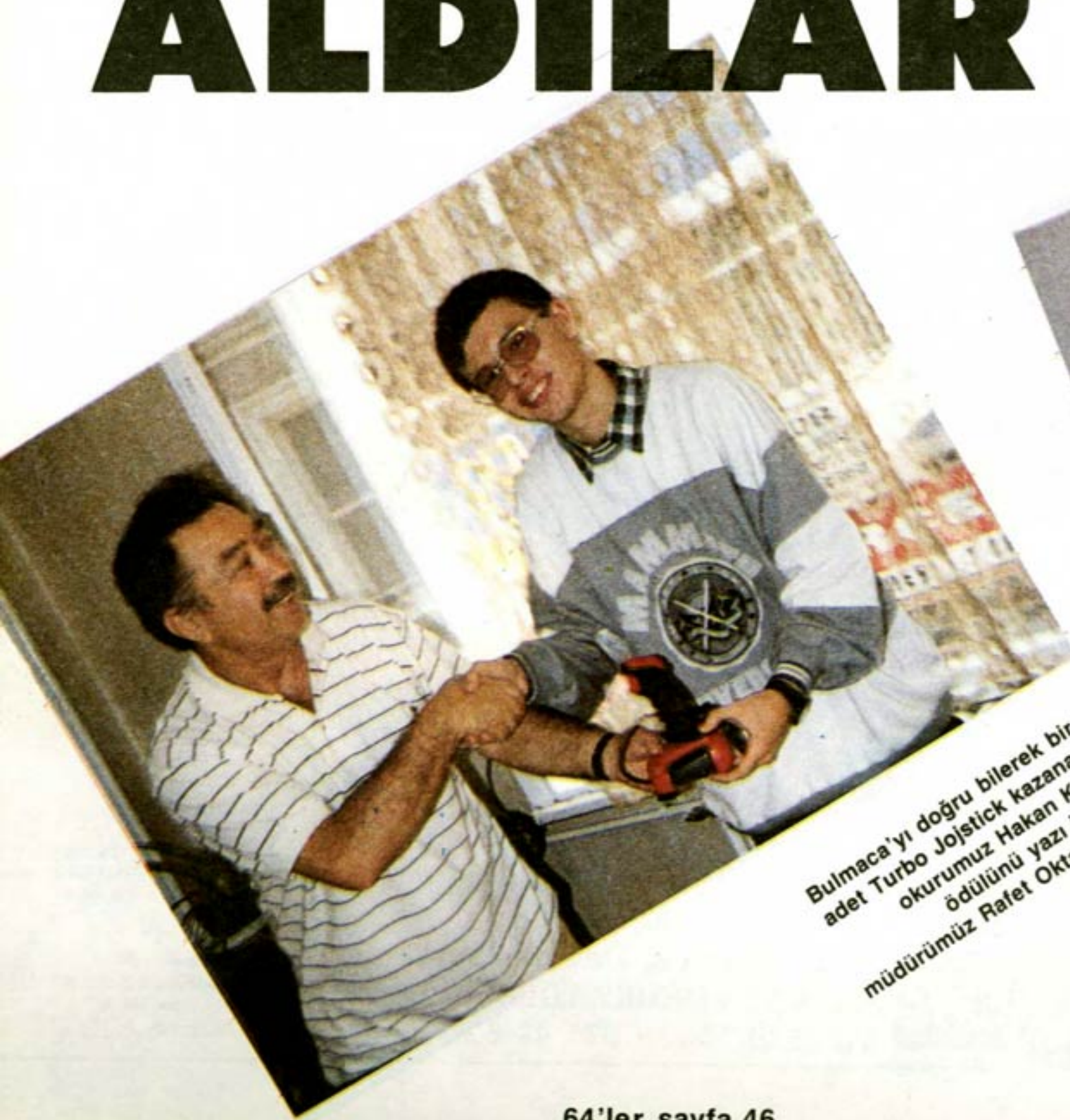
FAYDALANINIZ ...

- Ağırlık: 1,7 kg.
- Boyut: 76 x 171 x 269 mm
- Commodore 1541 Disk Drive ile % 100 uyumludur.

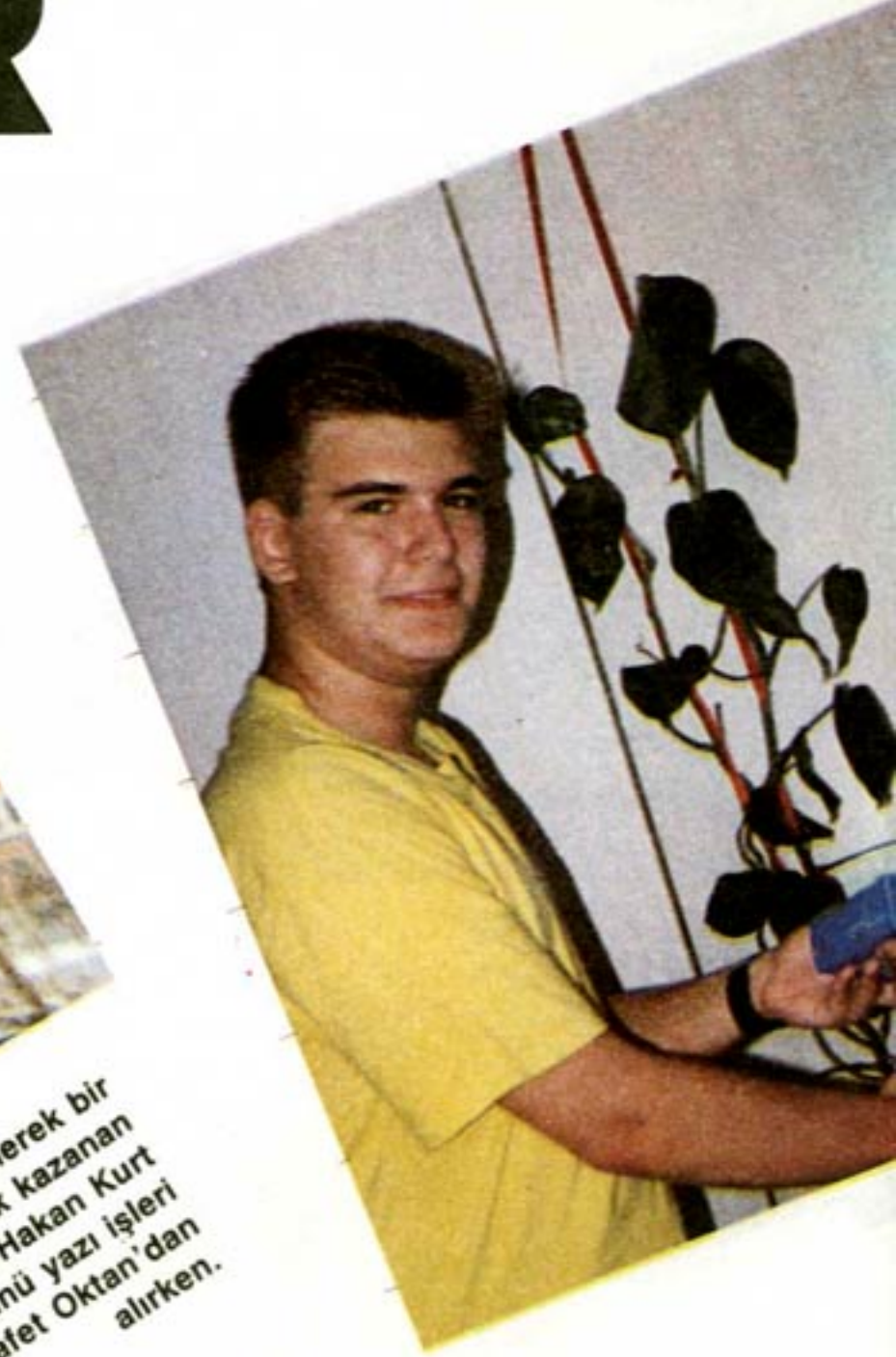
\* Commodore 64.  
Commodore Business  
Machines, Inc.'in  
Markasıdır.



# HEDİYELERİNİ ALDILAR



Bulmaca'yı doğru bilerek bir  
adet Turbo Joystick kazanan  
okurumuz Hakan Kurt  
ödülünü yazı işleri  
müdürümüz Rafet Oktan'dan  
alırken.



# ADVENTURE' lar

AHMET YILDIRIM

Derginiz 64'lerin geçen sayısında açtığı yarışmayı kazanarak Dergimizden hediye kazanan üç arkadaşımız geçtiğimiz günlerde Dergi merkezimize gelerek hediyelerini aldılar.

Emre Işıklar köşemize gönderdiği "DEJAVU" yazısıyla, Serkan Hökenek de "Temple Of Terror" adlı yazısıyla köşemize konuk oldular. Buna karşılık kendi istekleri olan Emre Işıklar'a bir kutu AMIGA disketi, Serkan Hökenek'e bir kutu C-64 disketi hediyelerini verdik. Ayrıca Serkan Hökenek Adventure'lar yarışmamızı da bilmek suretiyle iki kez ödül almaya hak kazanmıştı. İkinci ödül olarak kendisine yeni oyunlardan bir demeti ücretsiz olarak verdik.

Hakan Kurt ise köşemizde yazdığımız bulmacaya doğru cevap vermek suretiyle ödüllendirdiğimiz arkadaşımızdı. Hakan Kurt'ta hediyesi olan bir adet Turbo Joystick'i dergimiz merkezine gelerek aldı.

Katılan ve ödül kazanan arkadaşlarımızla ilgi gösterip bulmacamıza cevap veren siz sevgili okuyucularımızın hepsine birden buradan teşekkür etmek istiyorum. Alakanız bizi güçlendirdi.

Ahmet Yıldırım



Konuk yazar olarak DEJA VU adlı adventura yazısıyla ödüllendirilmeye hak kazanan ve bir kutu AMIGA disketi kazanan Emre Işıklar ödülünü Ahmet Yıldırım'dan alırken. (Solda) Yine ödüllendirilmeye hak kazanan Serkan Hökenek ödülü olan bir kutu disketi yine Ahmet Yıldırım'dan teslim aldı. (Yanda)



# MASTERS OF THE UNIVERSE

İlk önce kral radnor'dan kısa bir bilgi alıyorsunuz. Böylece kimi bulmanız veya kim olmanız gerektiğini anlıyorsunuz. İlk önce doğudaki kristal koridora gidiyorsunuz. Buradan güney-batıdaki odanıza gidiyorsunuz. Buradan gizli geçidi açıyorsunuz. (touch post) Güneydeki gizli geçide giriyorsunuz. Buradan saklanmış kılıcınızı buluyorsunuz (exam recess). Kılıcınızı alarak HE-MAN oluyorsunuz. Daha sonra tekrar koridora dönüyorsunuz. Buradan güneydeki aynalar odasına gidin. GO MIRROR komutuyla aynadan geçin. Şimdi shadowlands' desiniz. Batıya ve Güneye gidin ve mantenna'yı kılıçla öldürün. (KILL MANTENNA BY SWORD) Sonra sarkıtları inceleyip ilk timelink'i alın. Daha sonra aynayı kullanarak kristal koridor'a geri dönün. Koridorun devamı olan doğuya ilerleyin ve mumu alın. Ve güneye giderek dışarı çıkın. Kuzeydoğuya ilerleyip yol üstündeki han'a girin. Ve han daki insanları inceleyerek GENERALİ bulun. Ve ondan moleculator'ı alın. (Exam people, talk to man)? Haandan çıkın ve avluya geri dönün. Buradan doğudaki bahçeye gidin. Pagodaları ve yeri inceleyerek bulacağınız cam kırıkları ve ikinci timelinki alın. Daha sonra güney doğudaki bahçeye gidin ve oradan çöpleri inceleyin ve kemikle meyveyi alın. Eğer kağıda alamadıysanız üzülmeyin bunun size hiç yararı yok. Tekrar avluya dönün. Buuradan gölgeler şatosuna gelin. Hendeğin üzerinden atlayın. Eğer tentacleslara takılırsanız, onlardan hack komutuyla kurtulabilirsiniz. (jump over moat). (hit coat ve enter castle) komutuyla içeri girebilirsiniz. İlk önce matematik odasındaki-leri alın. Bundan sonra saat adasına gidin. Orada sıraylı (FİT TIMELINK TO CLOCK) komutunu 2 defa yazın. Ve saat işler. Saatin içini açın ve turquoise'yi gidin ve sırasıyla (OPEN CURTAIN, EXAM ALCOVE, ROSTRUN, komutlarıyla hexaagon of heliatron'u alabilirsiniz kateden Leave castle ayrılır buradan aynalar odasına dönün. eğer kötü ıyn'la karşılaşırırsanız (JUMP) Komutuyla kurtulabilirsiniz. Aynayı geçtikten sonra (FİT MINUS TO MIRROR) Ko-

mutuyla aynayı küçültün ve alın. Güneydeki çukura düşün ve biraz bekleyin. Aşağı düşünce batıya gidin ve oradaki taşı alın. Rock binderle uğraşmadan akreplerin yanına gelin. Burada iki defa kill scorpions) yazıp öldürün ve dışarı çıkın. Buradaki kalfalardan moss'u alın karşınıza çıkan shadow weaver den kılıcınızı bırakarak kurtulun. Kılıcınızı tekrar alın. Ve daha sonra çakmaktaşlarına gelin onları inceleyerek runeston bulun çakmaktaşlarını (SHARP FUNT) komutuyla kullanabilirsiniz. Güney doğudaki hayvan adamın yanını gelin ve PEXAGOH OF HELIATRON'U bırakıp aldıktan sonra doğuya gidin ve çamuru inceleyerek pençeyi alın. (REED) ve onları (WEAVE REED) Komutuyla örün. İşte ipiniz hazır. Sonra (TİE ROPE TO CLAW) komutuyla kancanızda yapın. Batıya iki kere gidin ve iki kere (get moss) yazın. İşte moss man işte bundan sonra sizle beraber olacak. Onu alıp bataklığa gidin ve bataklığı kurutmasını bekleyin. Daha sonra merman dan kurtulmak için REMOVE BEAD ve go swamp komutuyla bataklığa gelin (Drop bead) merman'dan kurtulun. Dağın tepesindeki wyvernlere gelin ve pinnacles'a wycord'u fırlatın. Böylece alttaki kertenkeleyi koruyan güç alanı kalkar. Aşağı inin ve kertenkeleyi inceleyerek ikinci run'u bulun. Ve onları birbirine birleştirin (FİT RUNE STONE). Tekrar wyvern'lerin yanına gelin ve onları temizleyin. Ve (light fire) diyerek orkoyu çağırıp onu yanınıza alın. Ve moss man'ı aldığınız yere gelin. Burada remove minus yazarak aynayı bırakın. Böylece buradan dünyaya dönebilirsiniz (aynaya girerek). Buradan mounds'ların olduğu yere gelin ve mounds'ları inceleyerek cog'u alın. Kuzeydeki two-bad'i (give turquoise) komutuyla atlatın. Kuzeye ordanda yılandığına gidince orko size bir geçit gösterecektir. Size atılan kayanın üstünden zıpladıktan sonra bu tünele girin. Biz buraya kadar gelebildik eğer bir şey çözer yada takılırsanız lütfen birzi arayın. Hepinize bol adventure'lı günler.....

# KONUK YAZAR

Bu sayıdaki konuk yazar köşemizde **Teoman TUTKUN** adlı arkadaşımızın gönderdiği GREMLINS adlı adventure'ı yayınlıyoruz. Kendisine teşekkür eder ödülünü almak için bizzat ya da telefonla bizi aramasını rica ederiz.

Diğer Adventure'cıların mektuplarını beklerken bu arada yapmamız gereken bir uyarı var: Türkiye'de yayınlanan başka bir dergideki açıklamaları arkadaşlarımızın kendilerine aitmiş gibi bize göndermelerine gerek yok. o arkadaşlarımıza da teşekkür ederken adı geçen dergiyi bizim de okuduğumuzu bilmelerini istiyoruz.

Sözü Teoman Tutkun'a veriyorum...

Merhaba Sevgili Arkadaşlar

Ben bir Adventure hastası olarak bazı oyunları ilerliyebildiğim kadarıyla siz adventure'ci arkadaşlarıma aktarmak istedim.

Gremlins adında bir adventure'ı mutlaka duymuş olmalısınız. Hareketli resimleriyle, değişik konusuyla çok güzel bir adventure. Konusunu da yapımcılığını Steven Spielberg'in yaptığı aynı adlı muhteşem filmde almış. Ben de bu oyunu ilerliyebildiğim kadarıyla size aktarmaya karar verdim.

Aşağıdakiler bu oyunun yön komutlarının kısaltılmışıdır. Oyunda kısaltılmış şekliyle yazın yoksa bilgisayar nereye gideceğini anıyamıyor.

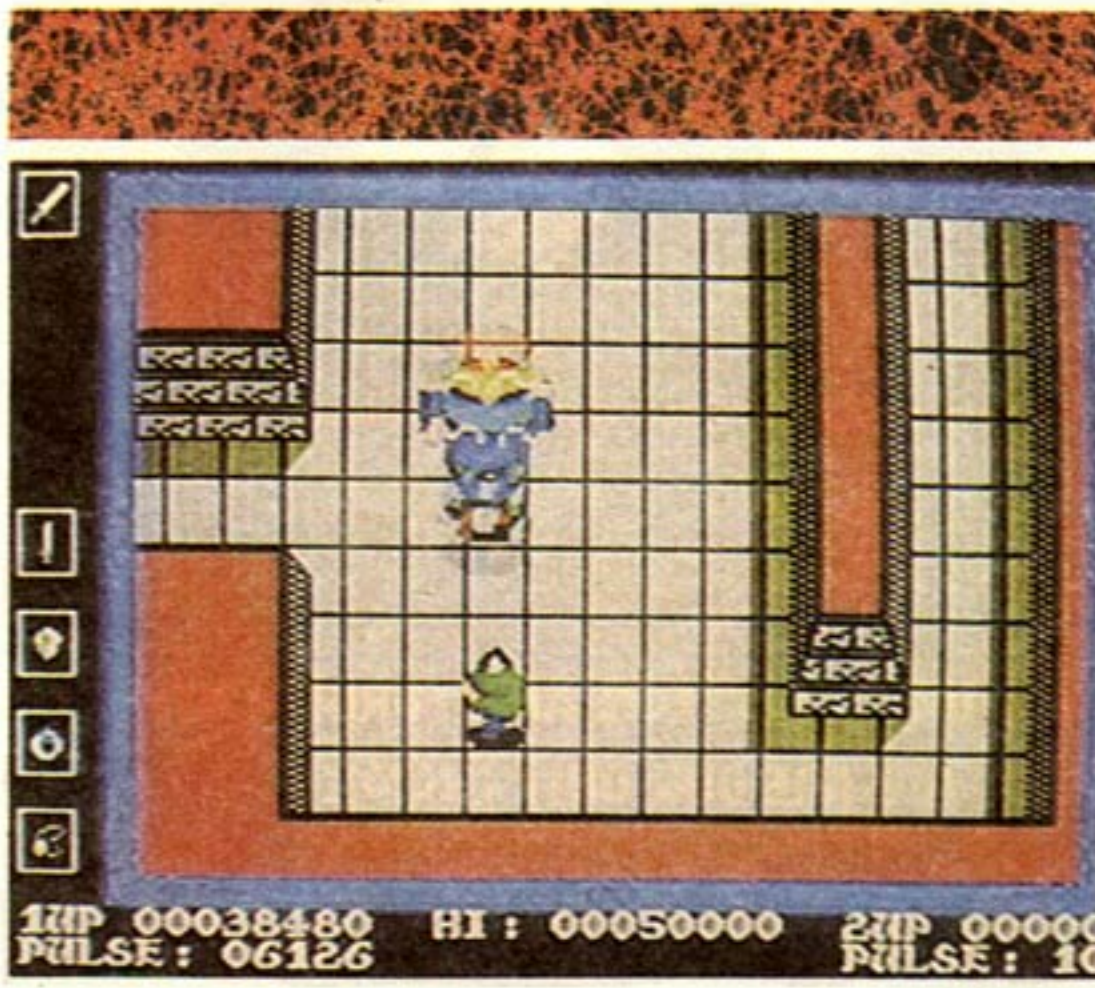
D = Down (aşağı). U = Up (yukarı). N = North (Kuzey). E = East (Doğu). S = South (Güney). W = West (Batı).

Sıra geldi oyunumuzu anlatmaya: Oyun başladığında siz evinizin üst katında bulunuyorsunuz. "**D**" komutuyla hemen aşağı inin. Burada "**Get Sword**", "**Killi Gremlin**" komutlarıyla alt kattaki Gremlin'i öldürmüş olursunuz. "**Get Remote Control**" komutunu yazarak uzaktan kumanda âletini alın. "**Go Kitchen**" komutuyla mutfığa gidin. Beş kez "**Press Button**" yazın. Birinci de mikrodalga fırın çalışır ve içindeki Gremlin ölür. İkinci de mikrodalga fırın durur. Üçüncü komut ile mikser çalışır ve üzerindeki Gremlin içine düşerek ölür. Dördüncü de mikser durur. Beşinci de çamaşır dolabı açılır. Examine Laundry Chute" komutunu vererek küçük ve iyi Gizmo'yu bulursunuz. "**Get Gizmo**" komutuyla Gizmo'yu yanınıza alın. Tekrar "**Press Button**" yazınca dolap kapanır. Bir kez daha "**Press Button**" komutu vererseniz çekmece açılır. "**Examine Drawer**" komutuyla gremlin'i öldürün. "**Get Flashlight**" yazarak el fenerini alın. Artık gereksiz halle gelen bıçak ve uzaktan kumanda aletini buraya

birakabiliriz: "**Drop Remote Control, Drop Knif**" yazın. Ardından diğer komutları sırasıyla verin: "**D, Go Door, S, Get Ladder, N, N, W, Go Y.M.C.A., Drop everything.**" Bu komutlardan sonra havuza girebiliriz: "**Go Pool, Take Plug**" komutlarıyla suyu boşaltın. Böylece Gremlin'lerin çoğalmasını bir süre için durdurmuş olursunuz. Üç kere üst üste "**E**" yazarak doğuya gidin. "**Go station**" yazarak benzin istasyonuna girin. "**Get Bottle, Get Welding Torch**" yazarak oksijen tüpünü ve kaynak makinesini alın. "**U, N, E**" komutlarıyla Darry'nin tavernasına gelin. "**Go Darry's Tavern, Go Bar**" yazarak içeri girip, bara gidin. "**Get Camera**" ile fotoğraf makinesini alın. "**Press Button**" yazarak Gremlin'leri kaçırsın. Bu işlemi artık nerede Gremlin görürseniz yapabilirsiniz. **N, N, E** komutlarıyla sinemanın önüne gelin. Burada "**Go Cinema**" yazarsanız sinemaya, "**Go Department Store**" yazarsanız süper markete girersiniz.

Benim bu oyunda ilerliyebildiğim nokta burası. Ayrıca bazı ipuçları da verebilirim.

- 1) "**Open valve**" yazarak gazı açabilirsiniz.
  - 2) "**Light Flashlight**" komutuyla el fenerini yakabilirsiniz.
  - 3) "**I have company**" yazdığı zaman yakınınızda bir Gremlin var demektir. Şayet fotoğraf makinesini aldıysanız "**Press Button**" yazın. Böylece Gremlin'lerin hışımından bir süre için kurtulmuş olursunuz.
  - 4) Süper markette gördüğünüz kapılardan geçmek için şu komutları verin "**Opeen door, Go Door**". Yalnız kapılardan bir tanesi kilitli olmalı ki açılmıyor.
  - 5) Süper Marketin en üst katında tavanarasına çıkan bir yol var. Buraya merdiveni getirip "**Drop Ladder, Go Ceiling**" yazarsanız tavan arasına çıkarsınız.
  - 6) Oyunun herhangi bir yerinde "**I**" tuşuna basıp Returnlerseniz taşıdıklarınızı öğrenebilirsiniz.
  - 7) Oyunda fiilen sonra ilk dört harfi yazmanız yeter. Örneğin "**Go Depertment Store**" yerine kısaca "**Go Dept**" yazmanız yeterli olur.
  - 8) Aynı adlı filmin sonunda Gremlin'lerden sinemayı yakarak kurtulunuyordu. Sanıyorum oyun da aynı şekilde bitiyor.
  - 9) Herkese zevkli dakikalar ve başarılar.
- Teoman Tutkun arkadaşımızın yazdıkları burada bitiyor. Bizim ekleyeceklerimiz de şöyle: İLK OLARAK OYUNUN TAMAMINI ÇÖZÜLMÜŞ OLARAK HARİTASIYLA BİRLİKTE BİZE GÖNDERENE BÜYÜK BİR ÖDÜL VERECEĞİZ.



mücadelesi oluşturmakta. (Tıpkı sinemanın ilk yıllarında olduğu gibi değil mi?) Silah arkadaşlarınız açıklanmayan bir şekilde Kötü'nün emrindeki güçler tarafında bir labirent gibi inşa edilmiş bir şatonun mahzenlerinde zincire vurulmuş durumdalar. Göreviniz Kötü'nün karşınıza çıkaracağı çeşitli türde yaratıklarla dövüşerek arkadaşlarınızı zincirli oldukları hücrelerden kurtarmak.

Labirent, tıpkı Gauntlet'te olduğu gibi yukardan kuşbakışı görülmekte. Daracık koridorlar çoğu zaman geniş alanlara açılmakta. Bazen bu salonlarda bazen de koridorlarda karşınıza çıkan kapıların arkasında da arkadaşlarınız bulunmakta. Kapıları açmak için de ortalığı kimin saçtığı belli olmayan sihirli anahtarları kullanmak zorundasınız. Kapı açılınca da içeriye girip

# SHACKLED

Her yeni bir Gauntlet taklidi piyasaya sürüldüğünde hâlâ yapılabilecek bir yenilik bulunması, hâlâ yeni bir senaryoya adapte edilebilir olmasına bir türlü akıl erdiremiyorum. Her ne kadar taklitler asıllarını aratırlarsa da bu yeni Gauntlet taklidi yine de zevkle oynanabiliyor.

Oyunun Commodore versiyonu belirli piyasa kurullarından kaynaklanan bir acelelikle biraz baştan savma yapılmışa benziyor.

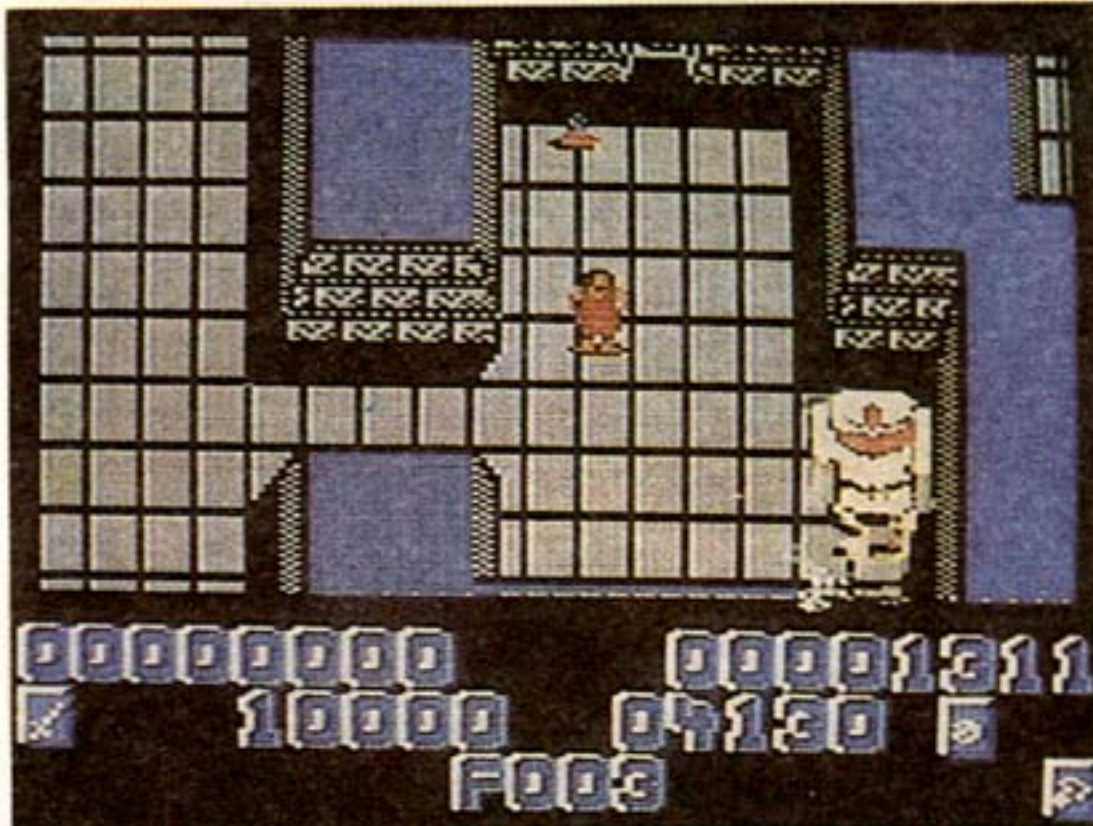
Konunun esasını yine bir iyiler ve kötüler

arkadaşınızı salıveriyorsunuz. Ve her arkadaşınız size bir özellik katıyor. Bıçak kullanabiliyorsunuz, ok atabiliyorsunuz, ateş edebiliyorsunuz, koruyucu kalkanınız oluşuyor ya da hızınız artıyor. Bu yeni özellikler çok önemli çünkü düşmanlarınız da bıçak atan ninjalar, devler, enerji yutanlar, okçular... gibi ancak çeşitli silâhlarla öldürülebiliyorlar. Ayrıca her kurtardığınız arkadaşınız hızınızı azalttığından, hız artması başarı için mutlaka gerek. O seviyenin çıkış kapısına ulaşırsanız kurtardığınız arkadaşınızın ve öldürdüğünüz düşmanın sayısına göre bonüs kazanıyorsunuz.

Shackled'ı oynamak için önerebileceğim belirli bir yöntem yok. Ama ayakta kalabilmek için çabuk hareket etmeye, çok düşman öldürmeye, bir köşeye de sıkışmamaya bakmalısınız. Bir de dar koridorları geçerken gözünüzü dört açmalısınız. Çünkü ekran yürüdüğünüz yöne doğru kayarken bir de bakarsınız ki bir sürü okçu etrafınızı sarmış.

Oyunun renklerindeki monotonluk bir süre sonra sıkıntı vermeye başlıyor. Ayrıca yüz on iki olduğu söylenen seviye aralarında öyle aman aman bir fark yok.

İlk oynandığı sürükleyici gibi görünmesine rağmen bir süre sonra düştüğü tekdüzelik oyun için ayrı bir eksi puan.



# İLK YİRMİ

| Geçen ayki | Bu ay | Oyun adı              |
|------------|-------|-----------------------|
| 19         | 1     | SALAMANDER            |
| 1          | 2     | SKATE CRAZYL          |
| 4          | 3     | TEST DRIVE            |
| 10         | 4     | ALIEN SYNDROME        |
| 8          | 5     | YOGI BEAR             |
| 11         | 6     | DREAM WARRIOR         |
| 18         | 7     | DEFENDER OF THE CROWN |
| 6          | 8     | ROAD BLASTERS         |
| 12         | 9     | SUPER STAR SOCCER     |
| Q          | 10    | STREET FIGHTER        |
| 17         | 11    | GUNSMOKE              |
| Q          | 12    | EMPIRE STRIKE BACK    |
| Q          | 13    | SİMBAD                |
| Q          | 14    | BARBARIAN             |
| Q          | 15    | GUNSHIP               |
| 3          | 16    | FLINSTONES            |
| 9          | 17    | FREDDY HARDEST        |
| 13         | 18    | İKARİ WARRIORS        |
| 14         | 19    | HOPPING MAD           |
| 7          | 20    | AIRBORNE RANGER       |

# Tam otomatik televizyona kavuştuk!

SPACE



Türkiye sonunda, tüm işlemleri kendisi yapan mükemmel bir televizyona, "Tam otomatik televizyon" a kavuştuk.

Siz koltuğunuzda oturun, uzaktan kumanda cihazınızın tuşlarına dokunun...

**Toshiba Spacemaster** -uydu yayınları dahil- kanalları kendisi arayıp, kendisi bulsun. Arama işlemini ekranında gösterebilir...

**Toshiba Spacemaster** yayın sistemini kendisi seçsin. Hangi sistemi seçtiğini ekranında gösterebilir...

**Toshiba Spacemaster** renk-ışık-ses ayarlarını kendisi yapar. Ayar işlemlerini ekranında gösterebilir...

**Toshiba Spacemaster**, seçtiğiniz süre sonunda kapanmak üzere, kendini ayarlasın ve bu süre sonunda kendiliğinden kapersin. Otomatik kapanışa ne kadar süre kaldığını ekranında gösterebilir...

Toshiba Spacemaster tam otomatiktir.

Otomatik işlemleri, hassas istasyon ayar, görüntü eşiksiz ses kesme özelliği, 11 sistemi, Microchip tuner'i, 56 cm. In-Line (Blackstripe) resim tüpü, 16 program hatırası, modern tasarımıyla çağımıza yakışan televizyondur.

**Siz de bu televizyona kavuşun!**

## TOSHIBA

# SPACE

## MASTER

"Çağımıza bu televizyon yakışır"

BEKO ve AYGAZ bayilerinde