TEMMUZ 8
yıl:2 sayı:1

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

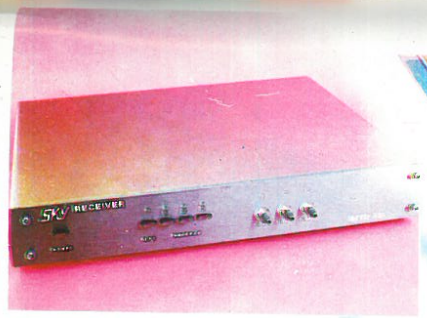


ADVENTURE'DE
- FISH
- CIRCUS
- ZAK HARİTA

64'TE
- THE DUEL (TEST DRIVE II)
- ZAMZARA
- ACROJET
- T.K.O.
- TANKATTACK

AMIGA'DA
- TOM & JERY
- TEST DRIVE II
- RINGSIDE
- RETURN OF JEDİ
- PROĞRAM AÇIKLAMASI (BEYAZ)

68 SAYFA
1.000 TL.
(KDV DAHİL)



AMIGA

commodore



MULTI ICE III

- Tek Parça ve isimli kopyalama
- Teybe iki değişik turbu ile kayıt
- Resim save, Printer Dump yeteneği
- Sprite inceleme, öldürme, modify text
- Basıcte yeni bir çok komut ve monitör
- Disk'ten 7 kat ve 24 kat hızlı yükleme
- Proğramlı F Tuşları, teyp turbosu ve daha bir çok güçlü yetenek



SKY RECEIVER

- Monitörünüzden artık TV yayınlarını seyredebilirsiniz
- Bi, Bilive UHF ve 3 proğram seçeneği
- AFC kitleme

Monitörün altına yerleşebilen ince ve geniş dizayn

SKY MODEM II

- Tüm RS 232 çıkışlı bilgisayarlara bağlanabilme yeteneği (Amiga ve C-64 dahil)
- 300 Baud Full dublex
- 1200 Baud Half Dublex
- 1200/75 Teletext standardı
- Otomatik cevaplama
- RS 232 ve TTL bağlantı
- CCITT ve BELL normlarına uygunluk



BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

ADRESLERİMİZ:
Ebuzziya Cad. Özgiray Pasajı No: 17 Büro: 32 BAKIRKÖY
Valikonağı Cad. Konak Pasajı no: 109/38 NİŞANTAŞI
Mimar Kemalettin Cad. No: 37/1 SİRKECİ
Telefonlar: 583 54 03 - 148 43 83 - 526 58 37



AMIGA SOUND SAMPLER

- Saniye'de 40.000 Örnekleme yeteneği
- 10 mV ile 1 V arası giriş hassasiyeti
- 5.2 mA akım harcaması (Extra beslemeye ihtiyaç yoktur.)
- İleri teknoloji, ucuz ve kaliteli

AMIGA 5 ¼ DRIVE

80 Track 880 K Amiga Formatı
40 Track 360 K MS-DOS Formatı
Elektronik DF 1 Booter
(Anahtar gerektirmez External Drive'den Boot etmeyi sağlar)

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR — LİSTE VE BROŞÜR İSTEYİNİZ

YETKİLİ BAYİLERİMİZ

- ★ A.B.C. Bilgisayar ADANA Baraj yolu 6. Durak No: 100 Hatıra apt Tel: 17 28 66
- ★ LAÇİN Bilgi İşlem İSTANBUL Tonozlu Sok. No 2/2 Tel: 372 88 37 SUADİYE
- ★ ARES elektronik ADAPAZARI Fitaş aralığı No 13/C Tel: 13223
- ★ BİL..EK Computer BURSA Atatürk Cad. Koruyucu İş hanı Kat: 6 **288** Tel: 22 94 30
- ★ PIRINCSOFT SAMSUN 19 Mayıs Mah. Kışla Sok. No:8 Tel: **16201 - 16776**
- ★ DATA SOFT İZMİR Şair eşref bulvarı No 35/2-C Lozan Tel: 22 30 92
- ★ GÖZLEM Bilgisayar ANKARA Bayındır Sok No: 5/12 Tel: 135 30 91
- ★ EMEK Elektronik İSTANBUL Millet Cad. Fildişi İş Merkezi No: 90-2 Tel: 525 47 52
- ★ MİCROSHOWY ANKARA TUNALI Hilmi Cad. Sağmenler Çarşısı No 96/35 Kavaklıdere tel:168 36 47
- ★ OSAM elektronik İSTANBUL Ebuzziya CaD. Sakızlı yalı Sok. No: 3 Tel: 583 72 46 BAKIRKÖY
- ★ UYGAR elektronik İSTANBUL Rıhtım Cad. Başçavuş Sok yazıcıoğlu iş hanı Kat: 3 Tel: 336 73 54 Kadıköy

DOLPHIN DOS 2.0
★ Disk 64 1541 - II'ye takılır

MULTI ICE II

EXPERT CARDIRIDGE 3.2

DİSK MATE II





Devlet Nushas

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

YAYINCININ NOTU

Bir yayının hayati kararlarıyla çok fazla oynanmaz. Ancak size soracak şekil vermeye çalıştığımız dergimizin yeni şekli **"dün böyle olsun"** diyenler tarafından bile tepki topladı. Dün derginin **"fiatı artmasın kağıdı değiştirin"** diyenler bile **"Fiat artmasın ama bu kağıtta olmaz ki"** demekteler. İkisini birden bir araya toplayabilmek ise mümkün değil... Herşeyin bir fiatı var.

Şimdi huzurunuzda yeni bir dergi ile çıktık. Umarım benimsersiniz. Gelecekte yeni zamları da sizlere sıkılmadan verebileceğiz **"böyle oldu"**-'demek zor olmayacak anlaşılan...



Bu sayımıza gelince... Yine süper 64 ve Amiga oyunları ile huzurlarınızdayız. Ayın hit'i **"Tom And Jery** hem 64'te hem de Amigada bütün ayrıntılarına kadar açıklandı. **"The Duel"** orijinal adlı Test Drive II de öyle.. Ayrıca **Tank Attack, T.K.O. Boxing ADV Pindball, Midnight Patrol, Acro Jet Speed Ball,** bu ay 64'te açıklanırken, Amiga'da **Ballistix, Poker, Ringside** gibi oyunları açıkladık.

Adventure'lar konusunda bu sayı Mert Kardeşim **"Fish"**in haritası ile birlikte orijinal ingilizce komutları ile açıkladı. Ayrıca çok sevdiğiniz Zak Mac Ckarcken'inin bölüm haritalarını verdik. faydalanacağınızı umuyoruz.

Yaz tatilinizin iyi güzel ve bol klavyeli geçmesini dilerim.
Abdurrahman PALA

KÜTÜPHANE

içindekiler

Haberler.....5
Tom And Jery.....6-9
Test Drıve.....10-13
Runnıgman.....14-15
Adv Pinball.....16
İnternatıonal Teamsport.....17
Assembler Kursu.....19-22
Gary Linekers Hotshot.....23
Neagox.....24
League Challange.....24
Solo test.....26
Artax.....27
3-Pool.....29
Tankattack.....30
Mıdnıght Patrol.....32
EmilıoButregueno futbol.....33
T.K.O.Boxing.....34-35
Hard And Heavy.....36
Golf Master.....37
Dominators.....37
Acrojet.....38
Tenzilat yapan firmalar.....39
Eski sayılardan istek formu.....41
SPeed Ball.....42
Phantom Fiğhter.....43
Poker.....45
Real Ghost basters.....46
Futbol menager II.....47
Raffles.....48
Strike Force harrier.....48
Armalyte Harita.....49-53
64'lerden.....54
Flıght Simulator.....56
Grand Monster Slam.....47.58
Ballıstıx.....59
Universal militar, Simulatıon.....60
Return Of Jedi.....61
Rıngsıde.....62
Maceradan macera'ya.....63-68

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

Sahibi ve Genel yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
İ.REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Editör
RENGİN EŞBİLEN
Koordinasyon
KASIM AKTAŞ

İlan rezervasyonları için telefon
160 82 11
İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ NO:51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL
Telefonlar
160 82 11-158 81 81
Yayına hazırlayan-Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Dizgi
ELDİM elektronik dizgi
Renkayrımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Tire filmler
ERMAN GRAFİK
Baskı
MERVE MATBAASI

YAYIN KURULU
AHMET YILDIRIM
DR. ALİ ÖZÇELİK
UFUK METİN
BARIŞ ERTÜL
SÜHA BAYRAKTAR

64' GRUBU
HAKAN TİRALİ (Başkan)
RASİM MİNGÜ
BARIŞ ERYAYAR
ORHAN CEVHER
BARIŞ YALÇINKAYA
KORHAN TAMAN
OSMAN TOPÇU
KADEM ASLAN
İBRAHİM ASLAN

AMİGA GRUBU
ŞAHİN DERYA (Başkan)
EMRE IŞIKLAR
KEMAL DENİZ AKSOY
SERKAN AKDAĞ

ADVENTURE-SİMÜLASYON GRUBU
MERT GÖKKAYA (Başkan)
ERTUĞRUL ERÖZ
GÜÇLÜ YURDUNOL

İLAN TARİFESİ

Arka kapak renkli	1.250.000 + K.D.V.
Ön ve arka kapak	1.000.000 + K.D.V.
İç sayfalar renkli	700.000 + K.D.V.
İç sayfalar siyah-beyaz	600.000 + K.D.V.

Dergimiz basın ahlâk yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın-yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.

Haberleşme Adresi:
P.K.205 80690
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL
Posta Çeki No: 328618

Altı Aylık	24.000 TL.
Yıllık	45.000 TL.

Yukarıdaki bedelleri postaçeki hesabına yatırmanız halinde abone işleminiz tamamlanır.

Haberler... Haberler...

Dünyanın en hızlı bilgisayarı...

NEC Corporation, geliştirdiğini açıkladığı yeni bilgisayarı saniyede 20 milyarın üzerinde işlem yapabilecek kapasite olduğu bildiriliyor.

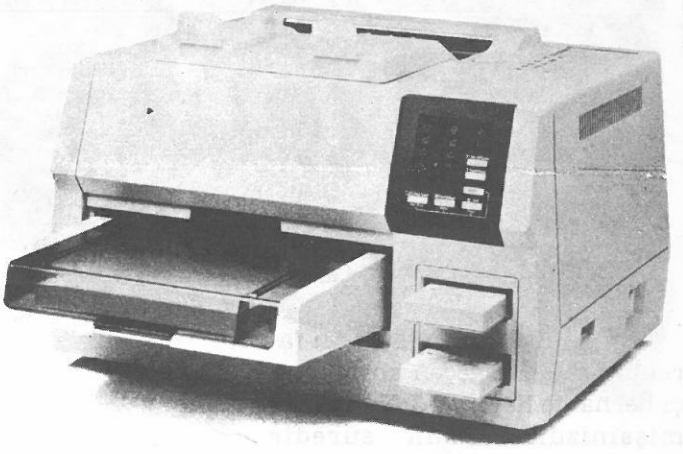
Japon elektronik firması NEC Corp. dünyanın en hızlı işlem yapabilen bilgisayarını geliştirdiğini açıkladı. Verilen bilgide SX-X serisinden geliştirilen yeni bilgisayarın 1990 yılı Temmuz-Eylül döneminde piyasaya sürülebileceği bildiriliyor. Dünya süper bilgisayar piyasasında Nec Corp., Cra Eta System Inc, Hitachi Ltd. Fujitsu Ltd. arasındaki rekabette Nec bir adım öne çıkmasa benzer.

GÜNEŞ ENERJİSİ BİLGİSAYARA DA GİRDİ

BELL Laboratuvarları güneş enerjisi ile çalışan bir mikro işlemcinin üzerindeki çalışmalarını bitiriyor. Eğer umulan olursa güneş enerjisi ile çalışan bir mikro işlemci ile Diş fırçalarının içindeki mikro işlemciler güneş enerjisi ile çalışacak.. Gelecekte daha bazı risksiz sektörlerde kullanılacak olan bu mikro işlemci'nin olumlu sonuç vermesi halinde güneş enerjisi bilgisayara da hizmet vermiş olacak..

Günümüzde hızla gelişen yazıcı teknolojisinin üstün bir örneği daha:

Ricoh Lazer Yazıcılar.



IBM ve uyumlu tüm bilgisayarların donanımlarına kolayca bağlanabilen Ricoh lazer yazıcılar standart matrix yazıcılardan 6-30 kez daha hızlı ve 12-90 kez daha kaliteli çıkış özelliğine sahiptir. Bu kuru sistem elektrografik lazer yazıcıları otomatik kağıt yükleme sistemiyle çok süratli. 30 dk'da 250 adet A4 sahife çıkış yapabiliyor.
Standart ve ilave edilebilir yazı karakterleri yanında değişik grafik ve resim basma imkanıyla teklif, rapor ve direkt-mail gibi çeşitli yazışmalar, kağıda ya da arzu edilirse basım için asetat veya aydinger gibi değişik malzemelere çıkışı mükemme sonuç veriyor.
Üstelik çok düşük sesiyle çalışma ortamınızdaki gürültü probleminize de büyük bir çözüm. Ricoh Lazer printerler satışı 1 ayda 65 adet gibi yüksek bir grafik çizerken, Koç-Bilar tarafından verilen etkin, güvenilir servis ve bilgi desteğinin önemini de belirtmek gerek.

MİCROPROSE YİNE BAŞTA

SİMÜLASYON Oyunlarının bir numaralı ismi Microprose firması U.M.S. 11 adında bir yeni savaş simülasyonunu yaptı. Oyun ağustos ayında piyasaya verilecek.
Daha çok savaş mantığı ve emperyalist devletlerin hegemonya isteklerinin konu edildiği oyunun en az diğer Microprose oyunları kadar ilgi görmesi bekleniyor.

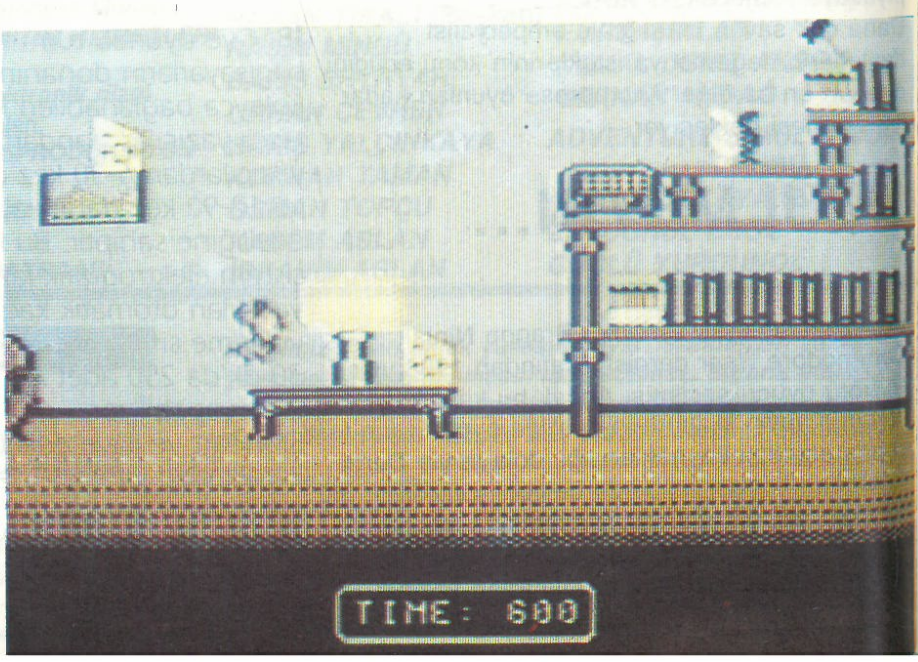
ÜZÜLMEYİN...

Hepinizin severek oynadığı Dragon Ninja Commodore User dergisi tarafından 1988 yılının en kötü oyunu seçilmiş. Ancak bu karışıklığa derginin yayın kurulunun dergide oyunu iyice test etmemesinden kaynaklandığı, dolayısıyle Dergi ile Ocean firması arasında beliren soğukluğu da derginin yayın kurulu özür dilemekle geçiştirdi. Dergi yayın kurulu oyunu başka bir oyun ile karıştırarak iyice teste tabi tutmadan yazmış..

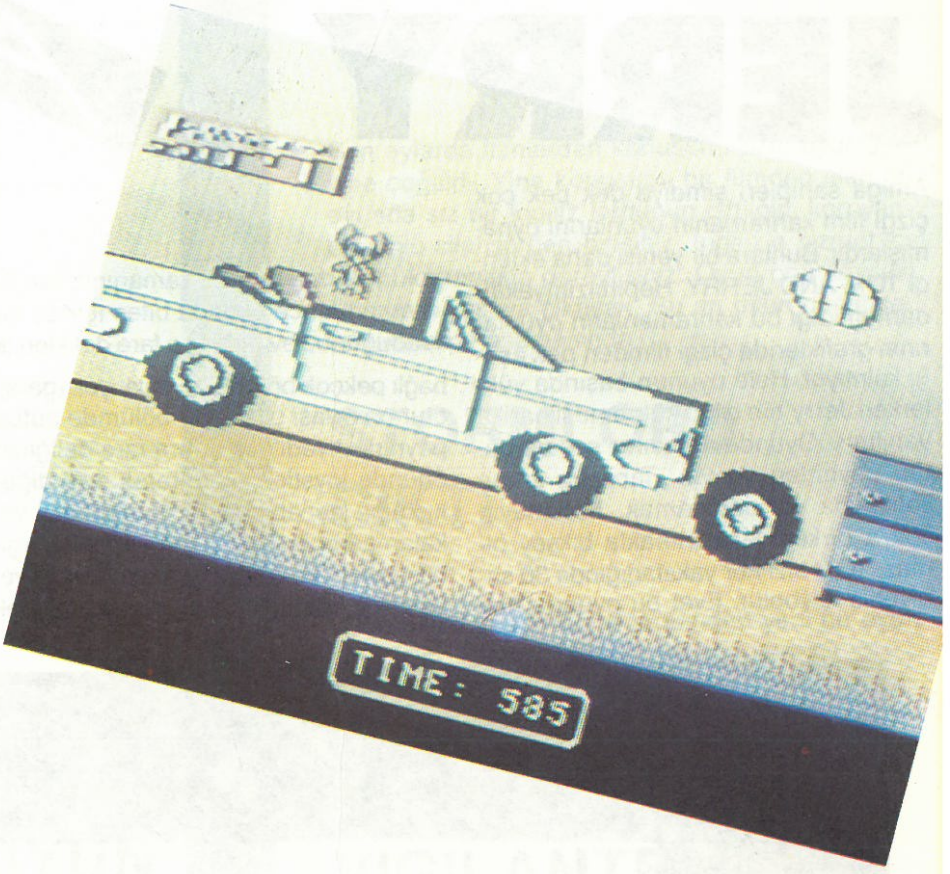
64'ler sayfa 5



Tom adlı kedi ile Jery adlı farenin arasında geçen kovalamaçı herhalde hepiniz. T.V.'de izlemişsinizdir. Uzun süredir T.V.'de bu çizgi film gösterilmiş olsa bile Tom hala Jery'i yakalayamàmıştır. İşte **"Magic BYTES"** sayesinde bu kovalamaca şimdi bilgisayar ekranlarında. Oyunun amacı Tom'a yakalanmadan evin belli yerlerinde, dağınık halde bulunan peynirleri toplamak. Siz oyunda Jery'i yönetiyorsunuz. Oyunda hak yok. Bilgisayar size başta **"600"** saniye veriyor. Bu zaman size hak olarak verilmiştir. Her yandığınızda **"30"** saniye sizden geri alınıyor. Oyun önce evin salonunda başlıyor. burada resmin üstünde, sehpanın üstünde, vb. birçok yerde peynir bulunmakta. Bu peynirleri mutlaka alın, yoksa oyunu bitiremezsiniz. Ayrıca karşınıza çıkan vazo, çekiç, gülle, şişe, biblo, ilaç v.b. şeylerin üstüne çıkıp Tom



çekerseniz, bu eşyaları onun kafasına atmış olursunuz. Bu da ondan kurtulmanızı sağlıyor. Bundan başka karşınıza muz da çıkıyor. Muzu yere atınca ve Tom gelince, bu muz Tom'un kaymasını sağlıyor. Bundan başka oyunda bir sürü espri var. Tom sizi zıplayarak yakalamaya çalışıyor. Eğer siz yüksek bir yerde duruyorsanız, o da sizi yakalayamıyorsa belli bir süre sonra tüm hızıyla ekranda kayboluyor. Sonunda ayağına giydiği yaylı ayakkabılarla sizi oradan düşürüyor. Bu sahneler gerçekten çok güzel yapılmış. Ayrıca sizin karşınıza bazı bölümlerde bir radyo çıkıyor. Bu radyonun üzerinden geçince radyo çalmaya başlıyor. Bu da Tom'un size doğru gelmesini sağlıyor. Oyunda bundan başka fare delikleri var. Amacınız zaten buralara ulaşmak. Bu fare delikleri bir tünel hizmetini görmektedir. Bu delikler sayesinde evin diğer yerlerine gidebiliyorsunuz. Fakat hemen delik geldi diye içeri girmeyin. Çünkü bazen ilerde de bir kaç peynir oluyor. Onları alıp sonra Joyistiki yukarı doğru çekerek delikten içeri girin. Deliğin içerisi Tom'un kurduğu tuzaklarla doludur. Bu tuzaklar fare kıskacı, patlayan maddeler, güller vb.dir. Onların ya sağından yada solundan geçersiniz veya Joyistiki yukarı ateş düğmesine basıp üzerlerinden atlarsınız. Eğer bunlara çarparsanız zamanınızdan **"5"** saniye azalıyor. Bunun yanında karşınıza burada peynirler de çıkıyor. Onların üzerine gidip değdiğinizde onları almış oluyorsunuz. Her iki peynir alışınızda zamanınıza **"5"** saniye ekleniyor. Ayrıca oyunda bazı peynirler biraz yüksekte, Jery'inin ise belli bir miktar zıplama kapasitesi var. Bu peynirleri almak için çevrenizde bulunan kanepe, koltuk vb. zıplamaya yarayan yerlerden zıplayarak alabilirsiniz. Oyundaki yerler sırasıyla şöyle: **Salon, kiler garaj, oturma odası,** (Bu bölümü geçmek için deliğin en üstüne gelin ve Tom'un yaylı ayakkabı ile sizi düşürgirin). Banyo ve mutfak, dinlenme odası, ikinci salon. Böylelikle oyun tamıtamına 6 bölümden oluşmakta, oyun kısaca bu şekilde.



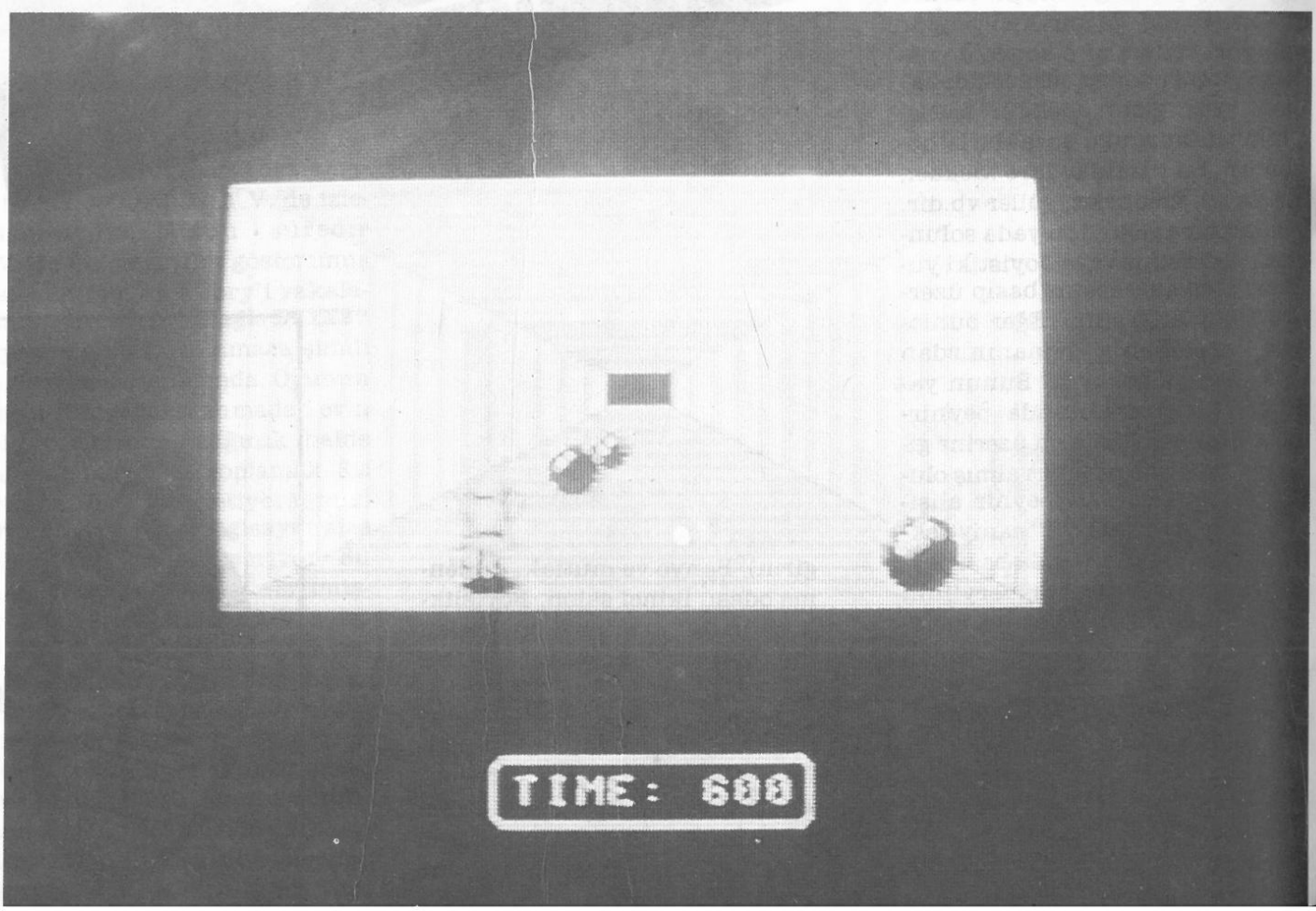
Gerek grafik, gerek müzik ve her bakımdan oyun süper. Oyunun yükleme grafiği ve son ekran grafiği de gerçekten harika yapılmış. Huzurunuzda **"Magic BYTES"**e teşekkür etmeyi bir borç bilirim.



TOM AND JERRY

AMIGA

Amiga sahipleri şimdiye dek pek çok çizgi film kahramanın oyunlarını oynamışlardır. Bunlara bir yenisi daha eklendi TOM AND JERRY. Hepimizin yakından tanıdığı bu kahramanların oyunlarının grafikleride çizgi filmden pek aşağı kalmıyor. Hele oyunun başında yüklerken Jerry'nin çıkıp kükremesi harika yapılmış. Oyunda amacınız evdeki bütün peynirleri yemek. Tabii bu arada Tom'a da yakalanmamak. Korkmayın Tom'a birkez yakalanmakla bikşey olmaz. TOM sizi her yakaladığında 30 saniyeniz kaybolur. Evet bu oyunda hak yok. Yalnızca belli bir zamanınız var. Bu zaman bitince oyunda biter. İçinde bulunduğunuz ev birbirine fare delikleri ile bağlı pekçok bölümden oluşuyor. (garaj, oturma odası gibi..) Bir bölümde bütün peynirleri yedikten sonra fare deliğinin önünde joystick'i ileri iterek evin diğer kısmına geçebilirsiniz. Tom'un sizi yakalamasını önlemek için yapabileceğiniz şeyler var. Örneğin kafasına vazo veya çekiç atabilirsiniz. Bunu yapabilmek için bu eşyanın üstüne çıkıp joystick'i aşağı çekmeniz yeterli olacaktır. Eğer Tom'un kafasına düşürebilirseniz Tom sizi ayılana kadar rahatsız etmeyecektir. Tabii bunlar kafasına düşünce Tom'da şekilden şekile giriyor. Fare deliğine girdiğiniz zaman bir tünel ile karşılaşacaksınız. Bu tünelde pek çok tehlike var. Bunların üstünden zıplayarak kurtulabilirsiniz. Zıplamak için ateşe basmanız yeterli. Burada görece ğiniz peynirleri topladığınızda size zaman verdiğini göreceksiniz. Eğer bir şeyin üstünde durken Tom size gelirse önce tokat atarak sizi oradan düşürür. Yani Tom üstünüze atlamadan son bir kaçma şansı-



nız daha var. Tom sizi yakaladığında müthiş bir kahkaha atıyor. Oyunun güzel bir müziği var. Bazı yerler normalde atlayamayacağınız kadara yüksektir. Burada yapmanız gereken minderi olan bir şeyin üstüne çıkıp orada iki defa ateşe basarak uzun bir zıplayış yapmaktır. (unutmayın atlanması imkansız yerlerde böyle minderli bir eşya mutlaka vardır.) İlk bölümün bir özelliği var. Bu bölüm ikiye ayrılmış. Diğer bölümüne atlayarak geçmek imkânsız. Bütün bölümleri bitirdikten sonra her deliktende geçtiğinizde en son olarak birinci bölümün ikinci tarafına gelirsiniz. Buradaki peynirleri de topladığınızda oyun biter. Ama eğer buraya gelememiş ve zamanınız bitmişse Tom sizi yer.

TOM AND JERRY her yönüyle müthiş bir oyun Amiga sahipleri bunu kaçırırsa yazık olur.

GRAFİK: 80
SES-EFEKT: 70
MÜZİK: 80
Oynanabilirlik: 60
GENEL: 80
Şahin Derya

AMIGA

YENİ BİR OYUN

Elctronic Arts'ın yeni bir oyunu. **THE HOUND OF SHADOW..** Adventure tipinde yazılan 1920 yıllarında geçen bu oyun'un arka fonu çok süper korkunç.. Oyunda işlenen bir cinayeti çözmeye çalışan bir dedektifsiniz. Ancak normal dedektifliğin yanı sıra insanüstü güçlerle de baş etmek zorunda kalıyorsunuz. Oyun çok değişik tiplerle bezenmiş durumda son yıllardaki Maniac Mansıon'un yanına yeni bir oyun belki de Maniac Mansıon'un koltuğuna aday olacak tipte...

SPHINX GELİYOR

İngiltere ve Amerika'dan sonra Alman Software firmaları da oyun yapmaya ve kendilerinden söz ettirmeye başladılar. (Darısı Türklerin başına) diyerek yeni oyunu bir kaç kelime ile özetleyelim. Bir işyerinde bir patron ile bir çalışanın konu edildiği oyunda joystick ile kumanda edilerek seçenekler üzerinde patronunuzdan tatil izni koparmaya çalışıyorsunuz.

Haberler..

YOUNG GUNS çıkıyor

Son aylarda filmlerden konusunu alan oyunlar yine çoğaldı. Yine konusunu bir filmden alan bu oyunda siz bir İngiliz lordunun çiftliğini koruyan altı ünlü silahşörden birisiniz. İngiliz'e hizmet için çiftliği korumakla görevlisiniz. Oyun önümüzdeki aylarda piyasaya çıkacak. Şu an oyun düşünce ve uyarlama aşamasında...

STORMLORD ÇIKTI

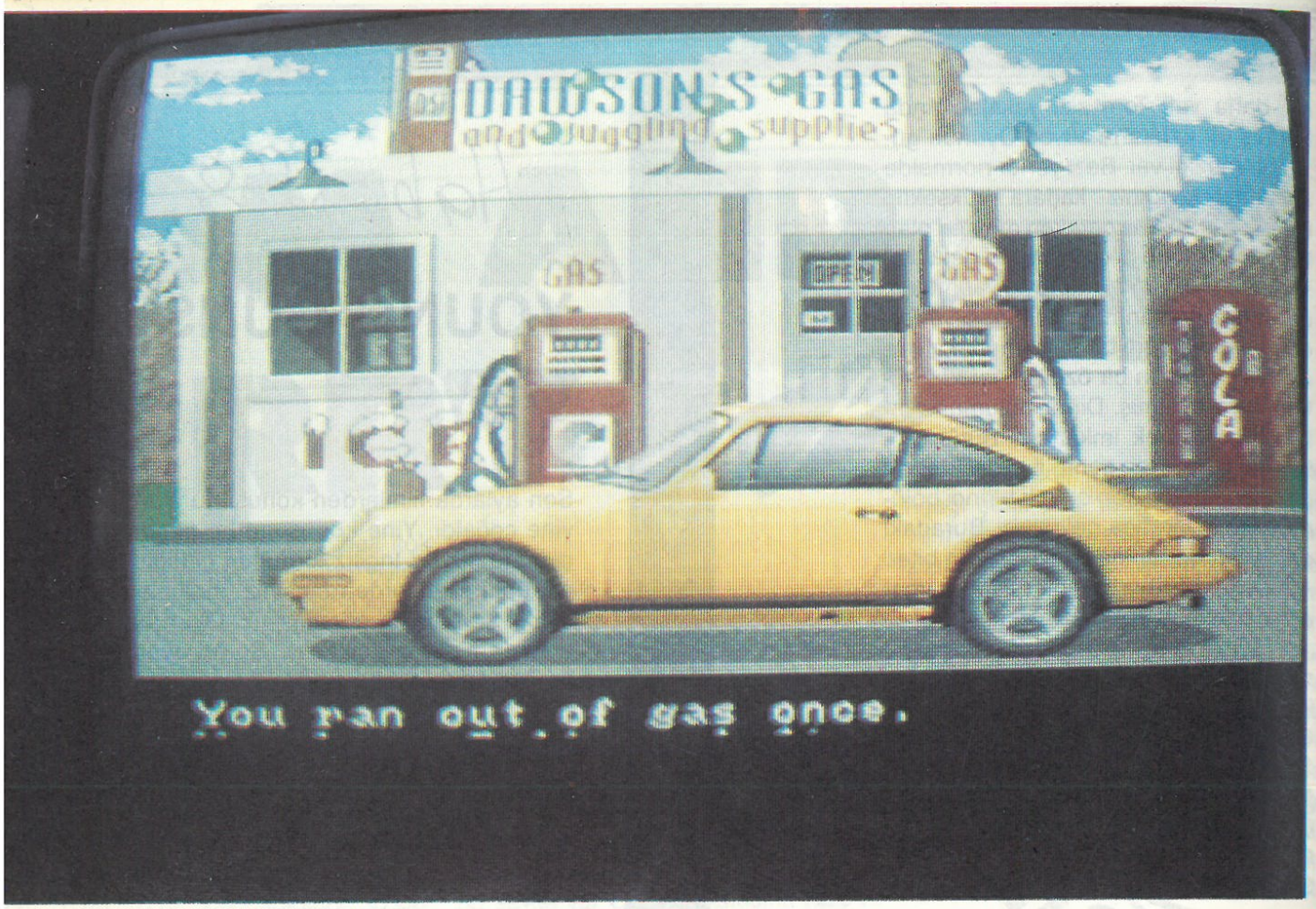
Cybernoid'i yapan firma tarafından yeni bir oyun geliştirildi. Stormlord adını taşıyan yeni bir shotem Up türdeki oyunun grafikleri dolayısıyle çok iddialı olduğu belirtiliyor. Oyun önümüzdeki günlerde Türkiye'ye gelmesi bekleniyor.

VIGILANTE

Son günlerin en gözde skandal kadını Madonna şu günlerde bilgisayar oyunlarına malzeme.. Vıgılante adlı bu Amıga oyununda Madonna Punk'çular tarafından önce kaçırılıyor sonra da siz Punkçular ile savaşarak Madonna'yı onların elinden kurtarıyorsunuz.

YENİ BİR SİMÜLASYON

Vektor adını çoğunuz biliyorsunuz. Bu ünlü programcı Star Wars ve uzantılarını programlamıştı. Şimdi de Vektor Actıvısıon firması ile anlaştı ve "**bomber**" adında yeni bir simülasyon yapmak üzere çalışmalarına başladı. Oyun yedi bombardıman uçağını ihtiva edecek ve



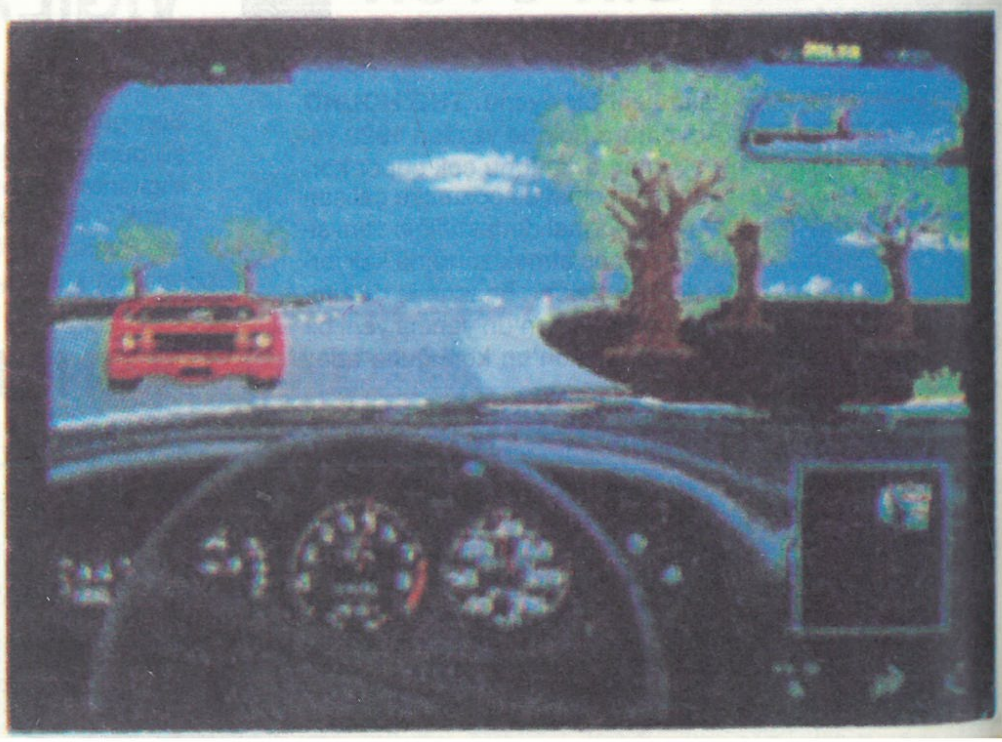
TEST DRIVE II

Hatırlarsınız. Nisan ayı sonlarına doğru Accolade firmasının süper bir ürünü olan Test Drive II Amigacıları sevindirmişti. Şimdi ise sevinme sırası artık C64 'cülerde çünkü oyunun C64 versiyonu Mayıs ayı ortalarında piyasaya çıktı...

Oyun Amiga versiyonunun tamamen C64'e uyarlanması. Grafik ve müziğin yanında oynanabilirlik ve oyun atmosferide başarı ile adapte edilmiş.

Amiga'da oyun başındaki **Accolade'** yazısında duyduğumuz digitize edilmiş es ve **'The Duel'** yazısında duyduğumuz ses 64 ersiyonunda yok. Ama müzik ynı ve de müthiş.

Oyun Prosche 959'un bir 'errari Testorasso tarafından akibiyle başlıyor. Bu da erhalde **'The Duel'**i daha iyi





Ferrari Testorasso'ya olan üstünlüğünü göstermek için yapılmış.

Ana menü ekrana çıkınca rakip arabayı ve kendi arabanızı Prosche 959 Ferrari F40, Lotus Turbo Esprit gibi sıralanan 7 seçenek arasından seçiyorsunuz. Ondan sonra zamana (Bu seçeneği seçeceksenız rakibinizi belirlemeye uğraşmayın çünkü zamana karşı yarışıyorsunuz.) yada rakibe karşı seçeneklerinden birini seçtikten sonra oyunun zorluk derecesini (Zorluk derecesi kolaydan zora doğru sıralanıyor ve baştaki 4 seçenekten biri seçilerek vites otomatik yapılabiliyor.) ayarlıyor ve oyuna başlıyorsunuz.

Test Drive I'deki gibi yine arabanın içindesiniz, önünüzde kontrol paneli ve cam bulunmakta. Yalnız bu sefer yoldaki tek düzelik düzeltilmiş. Yol bazen iki bazen üç şerit oluyor ve yol kenarlarında çeşitli uyarı levhaları bulunuyor. Hatırlarsınız, Test Drive I'deki yol hic değismeyen bir dağ yoluydu. Oysa ki ikinci versiyonda yollar çok çeşitli. Mesela dağ yollarına tüneller eklenmiş ve yol çeşitleri daha genişletilmiş. Bu yollar bölüm geçtikçe sırası ile karşınıza çıkıyor. Ayrıca bu sefer uçurumdan düşünce arabanızın camı hemen çatlamıyor. Burada, sanki gerçekten uçurumdan düşüyormuşcasına bir animasyon söz konusu. Polis arabaları ise Amerikan filmlerinde oluduğu gibi yol kenarında bekliyor ve yanlarından hızla geçtiğinizde peşinize düşüyorlar. Yakalarlarsada kaç milhız yaptığınızı söylüyor ve ceza kesi yorlar.

Her bölümun sonunda sizi bir benzinci bekliyor. Oyun esnasında bu benzinciye olan uzaklığımız ekranın sağ üst köşesinde, zamanın yanında belirtiliyor Benzincinin grafiği Test Drive I'in kaset versiyonundaki benzinciye benziyor. Ayrıca benzincide bir hak alıyorsunuz. Bunun için benzinciye olan uzaklık 0.1'e indiğinde yavaşlamaya başlayın, yoksa benzinciyi kaçırıp hak alamassınız.

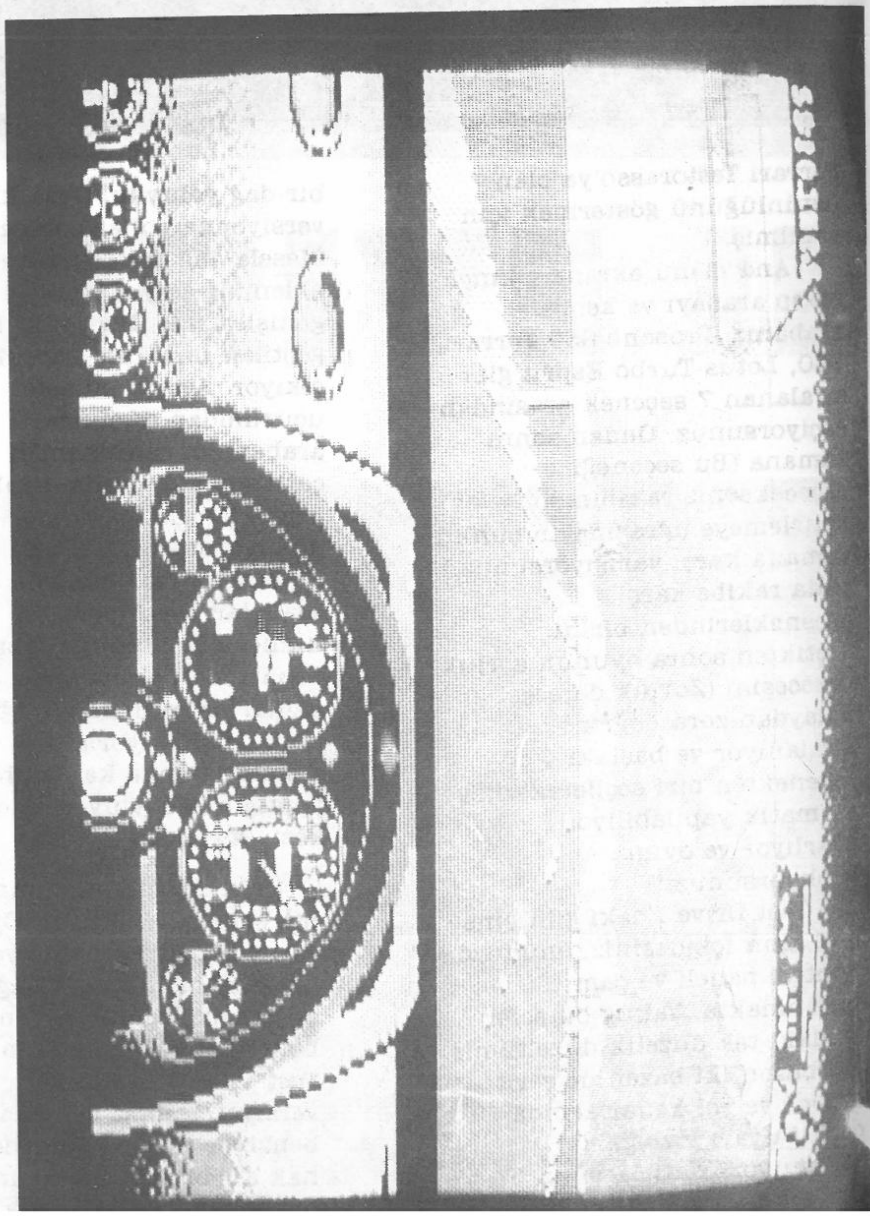
Benziciye vardığınızda bir hakkın yanı sıra eğer zamana karşı yarışıyorsanız ortalama hızınız, zamanınız ve puanınız gösteriliyor, yok bir rakibe karşı yarışıyorsanız onunda verileri teker teker veriliyor. V yarışta kimin önde yada kazanmakta olduğu belirtiliyor.

Test Drive II grafik, animasyon, oynanabilirlik, efekt ve müzik bakımından rakiplerine çok üstün bir seviyeden bakıyor. Şimdilik sadece disk kullanıcılarına hitap eden bu oyunun kısa zamanda listelerin bir numarası olacağı kuşkusuz.

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ
HiT

AMIGA EXTRA

TEST DRIVE II



Bu başlığa bakıpta bu oyunu rand Prıx Cırcuıt sanmayın. Bu erçek Test Drıve'ın ikincisi. Bu yunda birincisinin pek çok ha- ası düzeltilmiş. Tek kötülüğü ise ç disket olması. Bir disket ara- alar için, bir disket oyun için, ir disketde senaryo disketi. Se- aryo disketi ile kendinize özel ir Test Drıve yapmanız sağlan- ış. Background'u ve diğer özel- ikleri siz ayarlıyorsunuz. Üste- ik bunu save ederek kendinize ek disketlik bir test drıve yapa- ilirsiniz. Oyunun yeni bir özel- iğide zamana karşı veya bilgisa- arın yönettiği bir arabaya kar- ı yarışabilmeniz. Eğer computer eçeneğini seçerseniz bilgisayara aat resminin olduğu seçeneğise- erseniz zamana karşı yarışırsı- ız. Sizi kovalayacak olan araba- ıda seçme şansı sunulmuş. Bu- u Other car seçeneği ile yapabi- irsiniz. Your car seçeneği ile de endi arabanızı seçebilirsiniz. yunda Test Drive I'de ki araba- ardan başka yeni iki araba daha klenmiş.

Bunlar PORSCHE 959 ve FERRA- RI F40. Bu arabalar en hızlıları. ize Ferrarı'yi seçmenizi tavsiye derim çünkü en rahat kulla- ımlı ve en hızlı araba bu. oyun bütün seçimlerinizi save ediyor. Yani bir defa seçtikten sonra eğer değiştirmezseniz hep aynı araba ile kalıyor. buda her oyunda ara- ba seçme zorunluluğunu kaldır- mış. diyelim ki bilgisayara veya zamana karşı yarışmayı seçtiniz. Bu durumda karşınıza yeni bir menü çıkoyor ve burda joystick'i sağa sola çekerek zorluğu ayarlı- yorsunuz. Burada ilk dört kade- mede oyun size otomatik vites ve- riyor. Sonrakilerde vites otoma- tik değil.

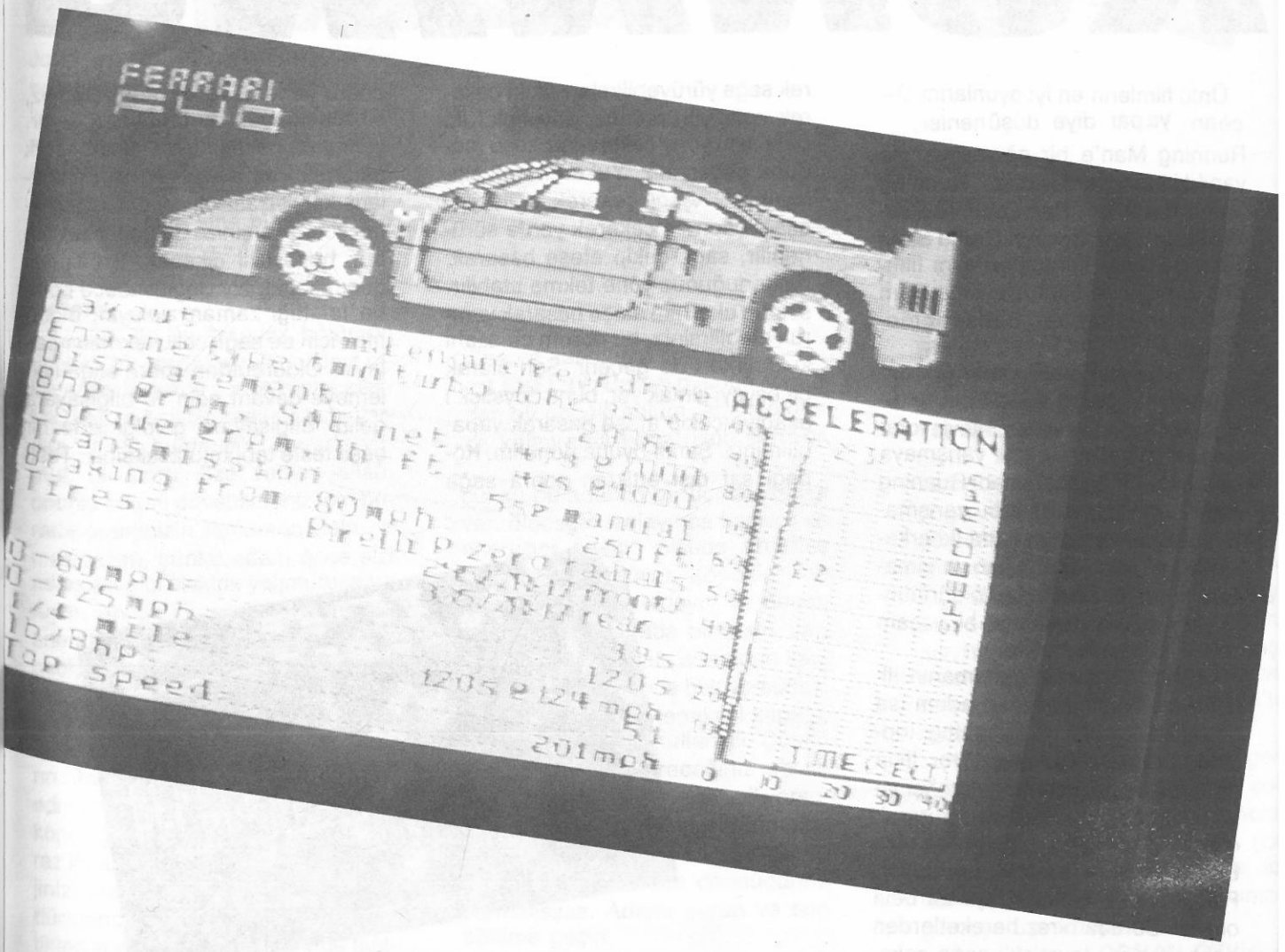
En kolay kademeye bir bebek resimi en zorada usta bir rallıcı resmi konmus. Bunuda seçtikten sonra oyuna geçiyorsunuz. Oyunun backgound'ları eskisi gibi hep aynı değil sürekli değişiyor. Her bölümün belli bir uzunluğu var, bunu sağ üstte görebilirsiniz. Birde ekranını en üstünde küçük kırmızı bir nokta var. bu size pistin neresinde olduğunuzu gösterir Burada mavi nokta bilgisayar, sarı noktada polisi belirtir.

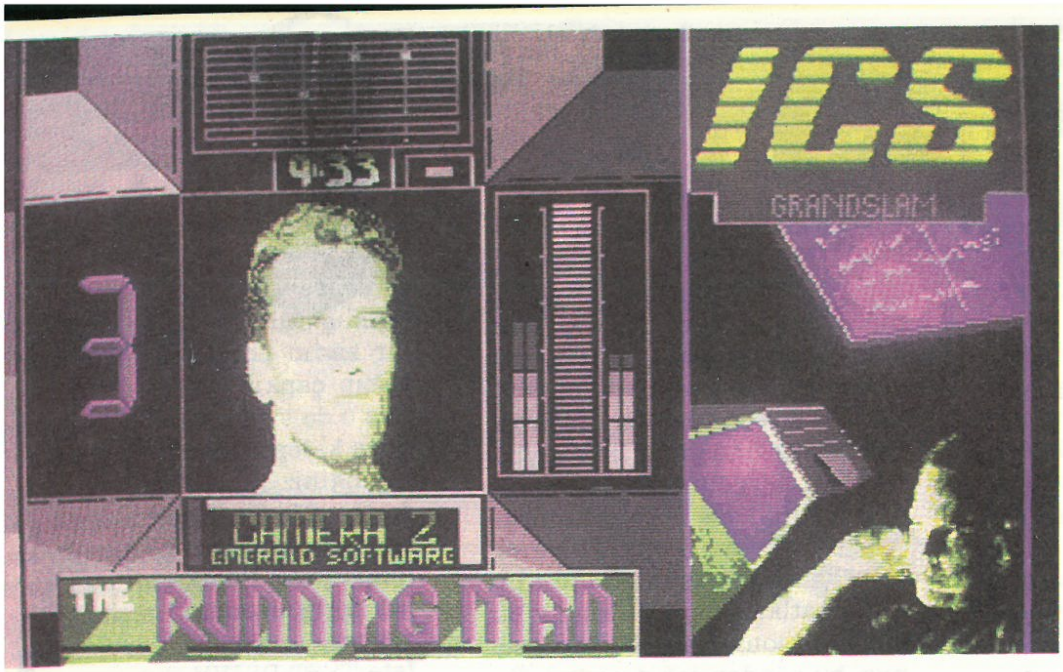
Arabanız Test Drıve I'de ki radara yine sahip. Yolda giderken yeni arabalar
karşınıza çıkoyor. mercedes 190, FORD sierra gibi. bu oyuna ayrı bir güzellik katmış. bu oyunda yeni bir özellikte benzinciye otomatik olarak girememeniz. Benzinciye kandiniz yavaşlıyarak giriyorsunuz. benziciye gelince iki kalın Beyaz çizgi görebileceksiniz. İşte bu iki çizgininarasında durmalısınız yoksa bir hakkınız gider. Ama çok soldada durmayın. Bu seferde pompa oraya yetişemeyeceğinden bir hak kaybedersiniz. eğer iki çizigiyi geçerek durursanız yine bir hakkınız gider. Test Drıve 1' denhatırlarsınız. Uçuruma düşünce sadece caminiz çatlardı. burada küçük bir uçuştan sonra yere düşüyorsunuz. bu yönden çok g eçekçi. Üstelik normal çarpışmalardada arabanızın önü biraz yamuluyor. Kaç hakkınızın kaldığı gösteriliyor. Oyunda otomatik vites size çok kolaylık sağlıyor. Eğer bütün pistleri bitirirseniz harika bir son ekran sizi beliyor. Oyunun son ekranında siz arabanıza yaslanmış duruyorsunuz. Yanınıza bir kadın polis geliyor. Siz ona bakıp çapkın çakın gülüyorsunuz o da size cevap olarak kolunuza kalepçeyi takıveriyr. sonra işlediğiniz suçlar bir liste halinde gösteriliyor. Bir ayda hapis yatıyorsunuz. Sonra digitize bir konuşma var. Harika bir isim yazma ekranınından sonra oyun bitiyor.

İşte TEST DRIVE 2.....

GRAİK: 90
MÜZİK: 90
SES-EFEKT: 100
OYNANABİLİRLİK: 90
GENEL: 100

ŞAHİN DERYA





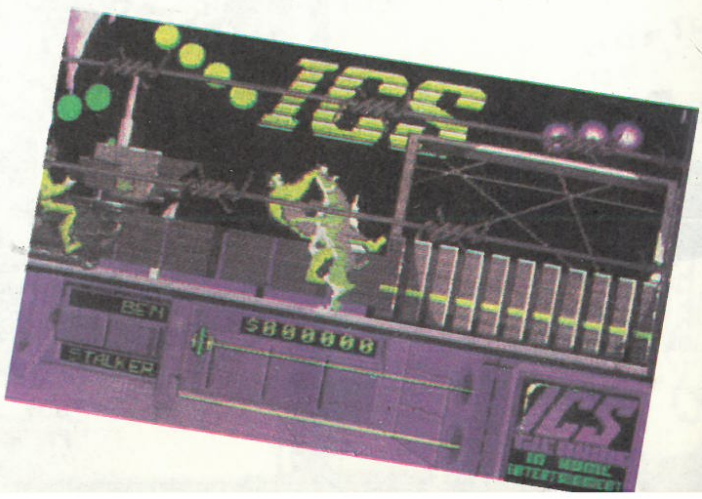
64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

RUNNING

Ünlü filmlerin en iyi oyunlarını Ocean yapar diye düşünenler, Running Man'e bir gözatsınlar ve yanıldıklarını anlasınlar. Running Man'i Pac-Man, Pac Land ve Pac-Mania ile adını duyuran Grand Slam yazmış. Oyun konusunu aynı filmden almış, ben filmi izleyemediğim için konusundan bahsedemeyeceğim.

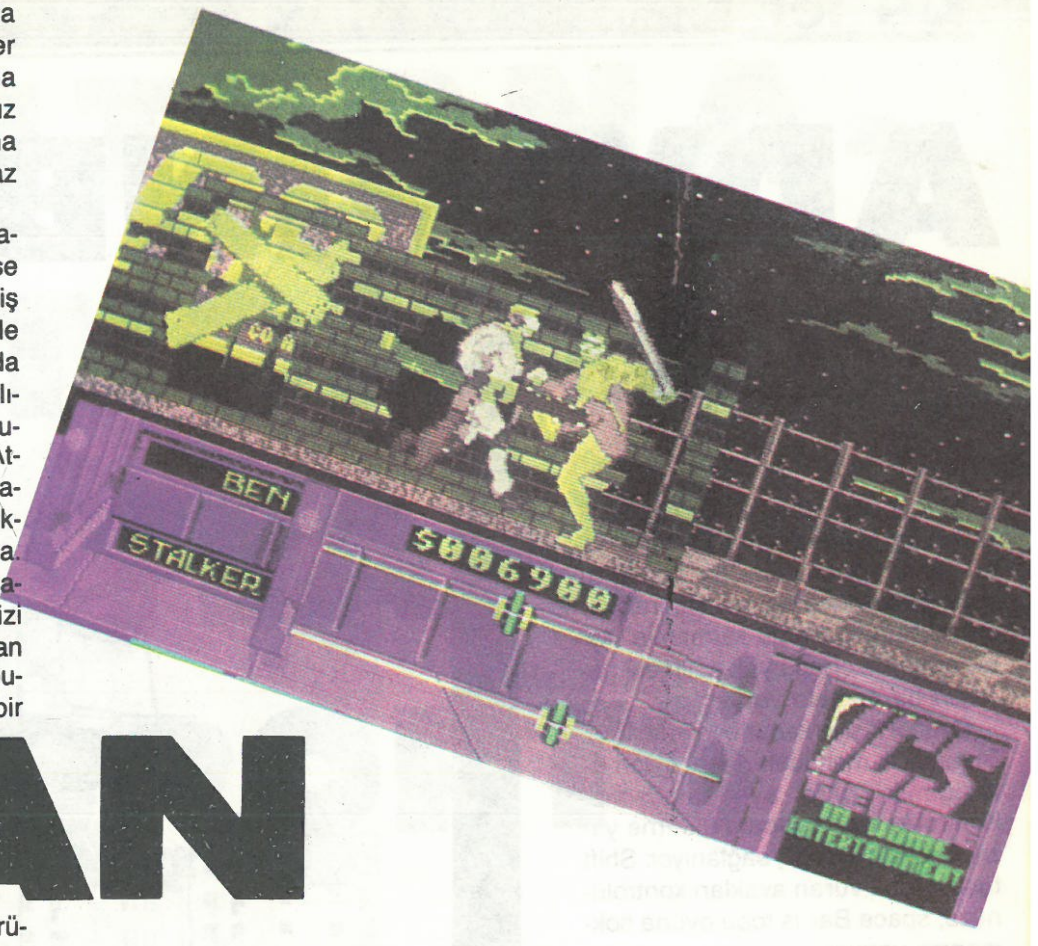
Oyun da siz Ben Ricnards (Arnold Scwarzenegger) adında bir mahkumu yönetiyorsunuz. Ics televizyonu tarafından hazırlanan bir yarışmaya katılıyorlar. Yarışmanın adı Running Man. Ben Richards da bu yarışmaya katılıyor. Onun yanında iki arkadaşı daha var. Arkadaşları yarışmadaki adamlar tarafından öldürülünce Ben tek başına kalır ve bir yaşam savaşı vermeye başlar...

LEVEL 1: Burası yarışmanın ilk adımı ve karşınıza çıkan adam ise bir buz hokeycisi,fakat fırlattığı toplar bir engele değince patlıyor. İlkin bir köpek size saldıracak, vahşi ve iri bir köpek bu. Köpeğe vurarak enerjisini kendinize aktarabilirsiniz.. Bu köpek iki defa vurulunca ölüyor. Fakat oyun boyunca başınıza bela oluyor. Burada biraz hareketlerden bahsedeyim. Joystick'i sağa çekerek sağa yürüyebilirsiniz, sola çekerek sola yürürsünüz. Joystick'i iki defa aynı yöne çekerseniz koşu moduna geçersiniz. Yukarı iterek zıplayabilir. Aşağı çekerek eğilebilir, aşağı çapraza çekerek yerde sürünebilir, sağa çekip ateşe basarak, bulunduğunuz yöne tekme atabilirsiniz. Yukarı itip ateşe basarak yumruk atabilirsiniz, bu durum bir silahı kullanırken de geçerli. Son olarak bir eşyayı almak var, bunu Joystick'i aşağıya çekip ateşe basarak yapabilirsiniz. Şimdi oyuna dönelim. Köpeği saf dışı ettikten sonra sağa doğru ilerlemeye devam ediyoruz, birden karşımıza tahtalar çıkıyor, yanlarına geldiğinizde yukarı iterek üstüne çıkabilirsiniz. Az sonra buzlarla karşılaşacaksınız, onları geçtikten sonra karşınıza düşmanınız olan buz hokeycisi çıkacak. Bu adamı geçmek pek zor değil sadece bomba fırlattığı zaman zıplayın, öldürmek için de sağlı sollu tekmeler sallayın. Öldürdükten sonra sağa ilerlemeye devam edin ve bilgisayara gelin. Bilgisayara geldiğinizde bir çeşit teste tabi tutulacaksınız. Test-



te amacınız sağ tarafta size verilen şekli sol tarafta oluşturmak, burada anlatılacak bir şey yok, çünkü her defasında oyun değişiyor. Ama üzülmeyin bu testi başarmasanız da oyuna devam edebilirsiniz. Ama yapmak için israr ediyorsanız biraz uğraşmanız gerekecek.

LEVEL II: Bu bölüm bir çeşit harabede geçiyor. Düşmanınız ise elektrikli testereyi eline monte etmiş bir adam, gene baş belası köpekle de savaşmak zorundasınız. Burada büyükçe bir boru alarak savaşmalısınız. Genelde koşu modunda bulunmanız işinizi kolaylaştıracak. Atlamalarınızı hızlandırabilirsiniz. Sağa ilerleyin engellerle karşılaşacaksınız, bunlar sizi yıldırmamalı ayrıca. Bu bölümde First aid (ilk yardım) paketleri bulunuyor bunlar enerjinizi yükseltmenize yarıyor. Bir kaç ekran sonra ikinci adamı göreceksiniz, bunun hışımından korunmak iyi bir



MAN

Joystick kabiliyeti gerektiriyor. Sürünerek ilerlemeniz can ve mal güvenliği açısından oldukça önemli. Adam size arkasını döndüğünde vurun, böylelikle uğraşsanız bile sonunda adamı yok edebileceksiniz. Onu geçtikten sonra yine bilgisayar sizi sınayacak, burada zaman azalacak böylelikle yapmanız daha zorlaşacak.

LEVEL III: Burası ikinci bölümün benzeri bir yerde geçiyor, yalnız rakip adam oldukça zor ve elinde elektrik çıkaran birisi,Burada üç tane yardım paketi bulunuyor. Burada yamuk bir boru size verilen silah, onunla adamı dövebilmeniz için burada enerjinizin tamamen dolu olması lazım, çünkü adam önce sizi nefes alır gibi elektrik yağmuruna tutuyor. Ancak bir ya da iki vuruşluk enerjiniz kalınca ateş etmekten vazgeçiyor. İşte tam bu sırada ona vurmalısınız, eğer köpek saldırırsa işiniz bir nebze daha zorlaşacak. Burada köpeği öldürüp enerjinizi arttırın daha sonra dövmeye devam edin, eğer çok beklemenize karşın köpek çıkmazsa adamdan kaçın biraz ileride ilk yardım paketiyle enerjinizi tazeledikten sonra adamı öldürmeniz kolaylaşır. Bu adamı geçtikten sonra bilgisayar sizi yine testte tabi tutuyor. Burada zaman 20 saniye ve yapmanız imkânsız.

LEVEL IV: Burası oyunun sonundan bir önceki bölüm, adam oldukça kolay ama biraz uzun sürüyor, çünkü bu adamın bir uçma özelliği var, öleceğini anlayınca kaçıyor ve enerjisini önemli ölçüde arttırmış olarak geri dönüyor. Köpekle yine başınız belada, ilerleyin ve adamı görün yalnız burada bir pislik var, kullanacağınız silahı adamdan kaçtıktan sonra az ileride buluyorsunuz.

Bu silah bir çöp tenekesi kapağı, bu kapak oldukça kullanışlı. Çünkü bununla adama vuracağınız gibi size attığı alevleri de sektirebiliyorsunuz. Bu adamda hep sürünmeniz gerekiyor, aynı ikinci adam da olduğu gibi size arkasını döndüğünde vurmalısınız. Adamı vurun ve son bölüme geçin.

LEVEL V: Bu bölümde Ics stüdyosuna geliyorsunuz. Rakibiniz spiker fakat onun koruyucularıyla baş etmelisiniz. Bunları öldürmek kolay Yalnızca hilesini bilmelisiniz. Hiles ne mi? Artık onu da siz bulun. Neyse 8 adamı öldürdükten sonra sağa doğru ilerleyin en sonunda spiker göreceksiniz, onu öldürmüyorsunuz ona vurduğunuz zaman kızağın üstüne düşüyor ve patlıyor. Bu olaydan sonra Ics Televizyonu tarafından hazırlanan Running Man yarışmasının sahte olduğu anlaşılıyor ve bu yarışmalara son veriliyor. Ben'in suçsuzluğu ortaya çıkıyor.

Running Man bana kalırsa gerçekten süper bir oyun grafikler çok güzel hele Amigada harika demolar ve dijitize grafikler var. Oyun çok zevkli ve çok anlaşılır grafiklerle donanmış. Almak için bilgisayarcınıza gitmeye üşenmeyin.

ORHAN CEVHER

ADV PINBALL

Advanced Pinball Codemasters'-in son ürünlerinden biri. Bir tilt, oyunu olan Adv. Pinball'da konu bu sefer biraz daha ilginçleştirilmiş ve amaç sadece skorla kalmamış. Aynı zamanda ortada yok edilmesi gereken bir de şato var..

Oyun 3 kişiye kadar oynanabiliyor. Bunun için menüdeki seçenekleri istediğinize göre ayarlamalısınız. Kontroller ise keyboard'dan (ne yazık ki joystick değil) sağlanıyor. Shift tuşları topa vuran ayakları kontrolünüze, space Bar is topu oyuna sokmanıza yarıyor.

Top oyuna ilk sokulduğunda genellikle üstteki 5 haneli "**Magic**" yazılı yerden geçiyor. Burdan geçen top bir harfi siliyor, tüm harfler silinince, ortaya bir kitap çıkıyor ve boşluklar bir çizgi ile doluyor. Bu çizgiler de topla yok edildikten sonra kitap açılıyor ve ekranın solunda bir şişe çıkıyor. Bu şişe ise biraz sonra fokurdamaya başlıyor. Öte yandan iki solda ve iki sağda olmak üzere toplam dört ayak var. Üstteki ayakların hemen altlarında ise topu alt ayaklara gönderen yollar var. Eğer top sol üstteki "**L**" ve "**R**" yazılı boşluklardan geçerse bu yollarda birer delik açılıyor ve böylece top dışarı kaçıyor. Bu arada her 10000 puanda bir extra hak kazanıyorsunuz. Ekranın ortasındaki şato ise her iki yanındaki nesnelere topu çarptırarak çökertebiliniyor. Topu sol üste atmak için, topun sağ alttaki ayağın en ucuna gelmesini beklemeli ve topa vurmalısınız. Her yanışın ardından eldeki top sayısını ekranın sağ üstünde görebilirsiniz.

Şimdiye kadar çıkmış en iyi tilt oyunu...

HAKAN TİRALİ



TAŞIMACILIKTA YÜKSEK TEKNOLOJİ

Günümüz taşımacılık teknolojisi için ideal bir örnek; 1984 yılında Batı Almanya'da, Dortmund'da kurulan tam otomatik ve bilgisayarla yönetilen "H-Bahn"ın taşıma mesafesi 2 km. daha uzatıldı. İki üniversite komplexini birbirine bağlayan araç, zeminle bağlantısı olmadığı ve trafik akışının dışında seyrettiği için büyük zaman tasarrufu sağlamaktadır. Siemens ve Düwag tarafından geliştirilen araç, kurulduğundan bugüne yaklaşık üç milyon kişiyi taşımıştır.

INTERNATIONAL TEAM SPORTS

Spor oyunlarından hoşlananlar haydi ekran başına. İnternational Team Sports Microprose'un son yıllarda yaptığı en güzel oyunlardan biri. 5 spor dalından oluşuyor. Bunlar sutopu, futbol, voleybol, yüzme ve koşu. Oyun isminden de anlaşılacağı gibi uluslararası takım oyunları. Oyun 1 veya 2 kişilik oynanabilen zevkli bir oyundur.

Oyunu yüklediğinizde karşınıza 6 seçenek geliyor.

NEXT MATCHUPS: Bunu seçerseniz karşınıza 3 seçenek çıkar. Bunlardan "**Next Team**" ile sonraki takımları ve takımların ne zaman oynayacaklarını görebilirsiniz. "**This Game Next**" seçeneği ile takımın daha sonra oynamasını sağlayabilirsiniz. "**Exit**" ile de menü'ye dönebilirsiniz.

PREVIOUS SCORES: Bunu seçerseniz karşınıza iki seçenek çıkar. "**Next Team**" ile oynanacak maçları. "**Exit**" ile de menü'ye geri dönebilirsiniz.

CURRENT STANDINGS: Bunu seçerseniz karşınıza 3 seçenek çıkar. "Change" seçeneği ile oyuncuların bulunduğu konumu değiştirebilirsiniz. "**Next Team**" ile öbür takımları görebilir ve "**Exit**" seçeneği ile buradan çıkabilirsiniz.

PLAY GAME: Burada karşınıza 3 seçenek çıkar. "**Play selected game**" seçeneği ile isterseniz tek oyun üzerinde alıştırma yapabilir veya bütün sporları sırayla oynayabilirsiniz. Ayrıca elemeli maçlar oynayabilirsiniz.

EXİT: Bu seçeneği seçince bütün sporları resimle gösteren menüye gelirsiniz. "**View medal**" ile de sporlara göre alınan madalyaları, devletlere göre madalyaları ve yıllara göre alınan madalyaları görebilirsiniz. "**Restart Game**" ile de oyundaki bütün değerleri sıfırlar ve oyuna yeniden başlayabilirsiniz. (Eğer oyunu ilk yüklediğinizde "**Exit**"le çıkıp "**Restart Game**" komutunu seçerseniz oyunu 1 veya 2 kişilik yapabilir ve takıma sporcuları seçebilirsiniz. Yalnız bir adam 4 ayrı sporda oynayamaz.)

Hepinize başarılar.

MERİÇ GÖKTEKİN

Dikkat

İngilizce, Fransızca bilgisayar dergilerinin eski sayılarını cazip fiyatlarla alıyoruz.

Duyuru...

Temiz kullanılmış mandallı, klâsik tip, 1541 Disket sürücü aranıyor.

İŞTE FIRSAT

BAHAR KAMPANYASINDA HER COMMODORE 64'E

disk 64®

FLOPPY DISK DRIVE

ommodore'nuzun yükleme
orunlarına ve bitmeyen
eklemelerinize
on verin...
isk 64 alın...
lemlerinizi kaliteli
e süratli
erçekleştirin...



İstenildiğinde DOLPHINDOS takarak

- ★ *6 ay garanti*
- ★ *Garantili tamir servisi*
- ★ *Bol yedek parça*

Peşin	Taksit	Toplam
495.000	—	495.000
160.000	133.000x3	559.000
125.000	83.000x6	623.000

★ BEDAVA 500 PROGRAM
★ DISK 64
★ 3 AYLIK
64'ler
AYLIK OYUN, AÇIKLAMALAR DERGİSİ
DERGİSİ ABONELİĞİ
★ FORTRAN DİLİ
★ PASCAL DİLİ
★ RESET BUTON
★ DİSKET
★ HEPSİ SADECE 495.000 TL.
İŞ PROĞRAMLARI

telefonunuz kadar yakınız.

Şimdi Peşin fiyatına 6 ay taksitle...

TÜRKİYE GENELİNDE BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

Gecici bir süre içindeki BAYİLİK müracaatlarında sürpriz hediyeler cazip koşullar

anbulun neresinde olursanız
ın. Disk 64'ünüzü hediye paketiniz
birlikte kapınıza getirelim...
ayın isteyin yeter...

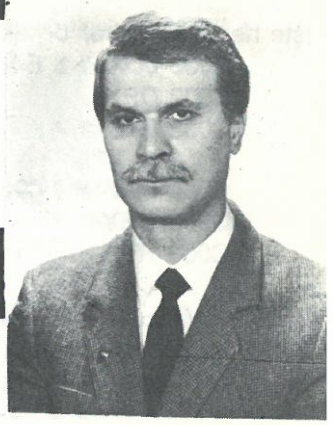
BOY-TEK

Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı Kat: 3 No: 145
Bakırköy İSTANBUL Tel: 583 42 37

-TEK LOTUS LTD. Genel Dağıtıcısıdır.

odore 64; Commodore Business Machines, Inc.'in Tescilli Markasıdır.

64'ler Kursu
Assembler



Dr. Ali Özçelik

INCREMENT, DECREMENT VE TRANSFER
(Arttırma, Azaltma ve Transfer)

3 tane registere sahip olma bazen güçlükler çıkarır. Registerin birini diğerine transferle bu güçlüğü yenebiliriz. Mesela A registerinde kaybetmek istemediğimiz bir değer var ve aynı zamanda A registerini başka maksatla kullanmak istiyoruz, bunun değerini X registerine transfer edebiliriz. Bunu TAX komutunu kullanarak yaparız ki, A'yı X'e transfer et anlamına gelir. A registerindeki değer kullanıldıktan sonra X registerindeki değeri eski yerine, A registerine geri transfer edebiliriz. Bunu TXA (X'ten A'ya transfer) komutuyla yapabiliriz.
Bu örnekte A registeri kullanılıyor ve en sonunda başlangıçtaki değerini alıyor:

```
C000 TAX
C001 LDA # $ 00
C003 STA $ D020
C006 TXA
C007 RTS
```

C000: A registerindeki değeri X registerine transfer et.
C001: A registerine 00 koy (sil, sıfırla)
C003: A registerini D020 bölgesine yükle (bordür rengi siyah olacak)
C006: A'nın orijinal değerini A registerine geri yükle.
Keza Y registeride TYA (Y'den A'ya transfer) ve TAY (A'yı Y'ye transfer) şeklinde kullanılabilirdi.

INX VE INY
INX, X registerini arttır demektir. X registerine 01 ilave et demektir. INY, Y registerini arttır demektir. Y registerine 01 ilave et anlamına gelir.
İşte her biri için birer örnek:

```
C000 LDX # $ 01
C002 INX
C003 RTS

C000 LDY # $ 08
C002 INY
C003 RTS
```

Birinci örnekte X registeri 01'den 02'ye değeri artar. İkinci örnekte Y registerinin değeri 08'den 09'a artar.

INCREMENT
Hafızada, registerler gibi arttırılabilirler. Bunun için INC (INC rement memory) kumutu kullanılır.

ZERO PAGE ADDRESSING
'INC $ 45' Zero Page için bir örnektir.
Aşağıdaki programda FB bölgesi 04'e eşittir, ve değeri 05'e artar.

```
C000 LDA # $ 04
C002 STA $ FB
C004 INC $ FB
C006 RTS
```

Bunun çalışıp çalışmadığını öğrenmek için ana menüdeki 4 nolu seçeneği kullanın.

ZERO PAGE INDEXED
Bu şekil adresleme için INC komutu X registerini index olarak kullanır. Örnek olarak 'INC $ 97.X' verebiliriz ki, bu komut 97 + X bölgesini arttırır. Aşağıdaki program 9A bölgesindeki 44 değerini 45'e arttırır:

```
C000 LDA # $ 44
C002 STA $ 9A
C004 LDX # $ 03
C006 INC $ 97.X
C008 RTS
```

Yine ana menünün 4.cü seçeneğiyle bu programıda kontrol edebilirsin.

ABSOLUTE ADDERSSING
Bu komut ile hafızadaki her bölgeyi arttırabilirsin. Bu program her çalıştırıldığında (execute) bordür rengide değişecek, çünki D020 bölgesi bordür rengini ihtiva eder.

```
C000 INC $ D020
C003 RTS
```

ABSOLUTE INDEXED ADDRESSING
Yine X registeri index olarak kullanılır. Aşağıdaki program komutun özelliklerini gösterecek:

```
C000 LDA # $ FF
C002 STA $ 07F8
C005 INC $ 07F8
C008 RTS
```

Eğer ana menüdeke 4.cü seçeneği kullanırsan, arttırmanın sonunda 00 göreceksin. Bu önemli noktayı hatırlayın. Hafızanın herhangi bir bölgesi veya registeri FF değerine sahipse, arttırıldıktan sonra 00 değerine sahiptir.

DEX VE DEY
DEX, X registerinden bir eksilt (01) çıkar demektir.
DEY, Y registerinden bir eksilt (01) çıkar onlamındadır.

İşte her birine birer örnek:

```
C000 LDX # $ E4
C002 DEX
C003 RTS

C000 LDY # $ 09
C002 DEY
C003 RTS
```

ZERO PAGE ADDRESSING

Şimdi bir sonraki komuta geçiyoruz, DEC hafızayı eksilt (DEC rement memory) anlamına gelir.

```
C000 LDA # $ 45
C002 STA $ FB
C004 DEC $ FB
C006 RTS
```

Bu program çalıştırıldığında (execute), FB bölgesine 45 yükler ve sonra azaltarak 44'e indirir.

ZERO PAGE INDEXED

Bu komut için X registeri bir index gibi kullanılır. Sanırım BASIC ROM bazı değerleri Zero Page yöntemi ile saklar. Bu nedenle Zero Page kullanırken hangi bölgeyi değiştirdiğine dikkat etmelisin. Commodore 64 Referance Guide kitabı bu konuda faydalı bilgiler vermektedir.

Şimdi Zero Page Indexed INC için bir örnek:

```
C000 LDA # $ FF
C002 STA $ CC
C004 LDX # $ 0C
C006 INC $ C0.X
C008 RTS
```

Bu programı çalıştırdıktan (execute) sonra cursor'un yanıp sönmesi lazım. CC bölgesini değiştirdik, ki bu bölgede cursor enable depolanmıştır.

ABSOLUTE ADDRESSING

Aşağıdaki programda olduğu gibi, bu şekilde hafızanın herhangi bir bölgesini azaltabilirsin:

```
C000 DEC $ 0286
C003 RTS
```

Programı her çalıştırışında (execute) cursor rengi değişecektir. Çünki 0286 bölgesi cursor rengini ihtiva eder.

ABSOLUTE INDEXED ADDRESSING

Bu şekilde X registeri bir index gibi kullanılır:

```
C000 LDA # $ 00
C002 STA $ 03FD
C005 LDX # $ 1D
     DEC $ 03E0.X
C00A RTS
```

Bu programı RUN ettiğin zaman ana menüdeki 4.cü seçeneği kullanarek 03FD bölgesindeki değeri kontrol et. FF olması lazım. Çünki 00 değerinden 01 çıkardık. Buradan anlaşıldığı gibi 00 değerinden 01 çıkarıldığı zaman FF kalır.

Bu, bu kısımdaki en son komut idi, şimdi test zamanı!

Şimdiye kadar gördüğünüz gibi A registeri, ne ilave nede çıkarma komutuna sahip. Problem:

A registerini 55 ile yükle ve çıkartarak 54 elde et. (KOPYA! Transfer).

Bunun için iki iyi cevap var. Çalıştırmadan önce incele.

```
C000 LDA # $ 55
C002 TAY
C003 DEY
C004 TYA
C005 RTS
```

VEYA

```
C000 LDA # $ 55
C002 TAX
C003 DEX
C004 TXA
C005 RTS
```

Bu programı yapabildiysen bir sonraki bölüme geçebilirsin. Yoksa bu bölümü tekrar etmeni tavsiye ederim.

JUMPING (Atlama)

Bunu okumadan önce BASIC'teki GOTO ve GOSUB komutlarına aşina olman gerekiyor. Bunları User Guide kitabından bulabilirsin.

JMP

Bu komut GOTO komutuna çok benzer. Eğer yeni bir adrese atlamak istiyorsan bu komutu kullanabilirsin. Örnek olarak BOOO adresine atlamak istiyorsan 'JMP $ B000' komutu yazmalısın.

İşte örnek program:

```
C000 JMP $ C006
C003 LDA # $ 00
C005 RTS
C006 LDA # $ FF
C008 RTS
```

C000: C006 bölgesine atla

C003: A registerini 00 ile yükle, hiç bir zaman çalıştırılamaz (execute), çünki atladık.

C005: Bu kompüteri BASIC'e döndürecekti fakat o da atlandı.

C006: Burası kompüteri atladığı yer. Bu A registerini FF ile yükler.

C008: BASIC'e dönülür.

INDIRECT ADDRESSING

JMP komutu indirect (dolaylı) adreslemeyi destekler. JMP (.$ XXXX) şeklinde yazılır, XXXX 4 haneli hex sayıdır.

SYS

Bu komut ile daha önce karşılaşmışınızdır. Assembly dili komutu değil BASIC komutudur. Bu komut makina koduna gidecek ve RTS komutu ile karşılaşınca BASIC'e dönecektir. Örnek olarak C000 hex. sayısı desimaldeki 49152 ile aynıdır. Şimdiye

64'ler sayfa 2

kadar yazdığımız bütün programları RUN etmek içni 'SYS 49152' yazabilirsiniz. SYS komutu Assemby dili rutinini yazdıktan sonra kullanılır, ve artık Assembler'e ihtiyaç kalmaz.

JSR VE STACK (YIĞIN)

Her assembly dili programını çalşıtırdığınız (execute) zaman, assambler size registerlerin değerini yazdı, SP reğisteri dahil. Şimdi SP registerinin ne olduğunu öğreneceğiz.

SP yığın göstergecinin (Stack Pointer) baş harflerinden oluşur. Stack dönüş adresinin konduğu yerdir. Kompüter dallanmaya (GOSUB) gittiğinde, RETURN'den sonra dönmesi gereken yer Stack üzerinde depolanır. İşte dikkat edilecek ana noktalar:

— Kompüter Stack üzerine adres saklar (depolar)
— Kompüter dönüş (Return) komutuyla karşılaşır.
— Kompüter Stack'tan adresi geri alır.
— Kompüter o adrese döner.

Assembly dilinde GOSUB'un eşdeğeri JSR dir, Jump to Sub-Routine nin kısaltılmasından oluşur. RETURN nün eş değeri RTS dir, Return to Subroutine'nin kısaltılmasından oluşmuştur. Stack, GOSUB ve RETURN de olduğu gibi JSR ve RTS ye de aynı şekilde hareket eder.

Gerçek stack hafızanın (memory) 255 byte'tıdır ve 0100 den 01FF e kadar uzanır. Stack Pointer (SP), stack'taki bir sonraki boş byte'ı gösterir. Stack pointer FF ile başlar ki 01FF bölgesini gösterir, BASIC birkaç byte kullanır ve Stack pointer (SP) 01EF bölgesini gösterir.

Her defasında JSR veya SYS komutu kullandığınızda kompüter, dönüş adrısinin LOW byte'ını Stack'ta saklar ve Stack Pointer'i (SP) 01 eksiltir. HI byte da Stack'ta depolandıktan sonra Stack Pointer (SP) bir kere da eksilir.

RTS komutunu kullandığınızda, kompüter Stack'taki HI byte'ı alır ve Stack pointer'i arttırır. Sonra Stack'taki LOW byte'ı alır ve Stack Pointer'i tekrar arttırır. Bundan sonra kompüter LOW ve HI byte'ları yanyana koyarak dönüş (return) adresini oluşturur. Adres oluştuktan sonra kompüter bu adrese döner.

BASIC'in kullandığı dallanmalara atlıyarak (jumping to subroutine) karakter print etme, cursor'u hareket ettirme gibi işlemler yaptırabiliriz. Karakter print etmek için A registerini, karakterin ASCII kodu ile yükleriz ve JSR $ FFD2:

```
C000 LDA # $ 41
C002 JSR $ FFD2
C005 RTS
```

Bu program A karakterini print eder, çünki A registeri A'nın ASCII değeri ile rutin çağrılmadan yüklenmiştir. Diğer karakterleri print etmek için User's Manual daki 135-137 sayfalardaki ASCII karakterlerine bak.

Bundan sonraki rutin cursor'un X ve Y koordinatlarını hazırlar. Önce X registeri X koordinatıyla, sonra Y registeri Y koordinatıyla yüklenir. Şimdi CLC (bu komut bir sonraki bölüm de anlatılacaktır), sonra JSR $ FFFO:

```
C000 LDX # $ 00
C002 LDY # $ 05
C004 CLC
C005 JSR $ FFF0
C008 RTS
```

Açıkça görüldüğü gibi cursor ekranın sol üst köşesine ayarlandı. Bir önceki rutinle beraber birleştirerek ekranın herhangi bir yerine istediğin karakteri yazabilirsin.

Bu bölümün sonu, işte çözülmek üzere başka bir program:

Ekranı silip cursor'u 01, 01 e ayarlıyabilirmisin?

```
C000 LDA # $ 93
C002 JSR $ FFD2
C005 LDX # $ 01
C007 LDY # $ 01
C009 CLC
C00A JSR $ FFF0
C00D RTS
```

Üstteki program clear home print eder (ASCII 93 hex. veya 147 dec.) ve cursor'u 01, 01 e ayarlar.

Programınızı çalışmadıysa veya yukarıdakileri anlamadıysanız üzülmeyiniz. Bu bölümü tekrar okumanızı tavsiye ederim.

PROCESSOR'UN STATUS REGİSTERİ

Processor'ün status (durum) reegisteri'i (P register) bize kompüterin durumunu (state) belirtir. Bir sonraki bölümde status'un nasıl test edileceğini araştıracağız. Bu bölümde P registerinin ne olduğunu göstereceğim.

Bildiğiniz gibi bir byte içinde 8 tane bit var ve bunlar 0 veya 1 olabilir. P registeri her biti flag (bayrak) olarak kullanır. Her bit kompüterin status'una göre "set" veya "reset" olarak ifade edilir.

Her bit'in ne işlem yaptığına bakalım:

Bit 7: Bu negatif flag olarak adlandırılır. İşlemin sonucu 80 ile FF arasında ise 1 (set) dir. Örnek olarak, LDA # $ C7 bu bit'i set (1) durumuna getirir. İşlem sonucu 00 ile 7F arasında ise bu bit reset (0) dır.

Bit 6: Buna taşma flag'ı (overflow) adı verilir. Artış 7F nin üzerine çıkarsa veya azalma 80 nin altına inerse set (1), diğer durumlarda reset (0) dır.

Bit 5: Bu bit hiçbir şey değildir, kullanılmaz.

Bit 4: Bu bit BRK (force break) dır ve sonra bahsedilecek.

Bit 3: Bu bit desimal flag olarak bilinir. Bu da daha sonra anlatılacak.
Bit 2: Bu IRQ disable olarak adlandırılır, daha sonra BRK flag ile anlatılacaktır.
Bit 1: Bu bit Zero flag'tır. İşlem sonucu 00 ise set (1), diğer durumlarda reset (0) dır.
Bit 0: Bu Carry flag olarak anılır. Bir sonraki bölümde daha detaylı öğreneceksiniz.

7	6	5	4	3	2	1	0

FLAG'LARI SET VE CLEAR ETME

Bazı flaglar set (1) ve reset (0) edilmek için komutlara sahiptir.

CLC: CLar the Carry flag (sonunda flag 0 olacak)
SEC: SEt the Carry flag (sonunda flag 1 olacak)
CLD: CLear the Decimal flag (sonunda 0 olacak)
SED: SEt the Decimal flag (sonunda flag 1 olacak)
CLI: CLear the IRQ flag (sonunda flag 0 olacak)
SEI: SEt the IRQ flag (sonunda flag 1 olacak)
CLV: CLear the o Verflow flag (sonunda flag 0 olacak)

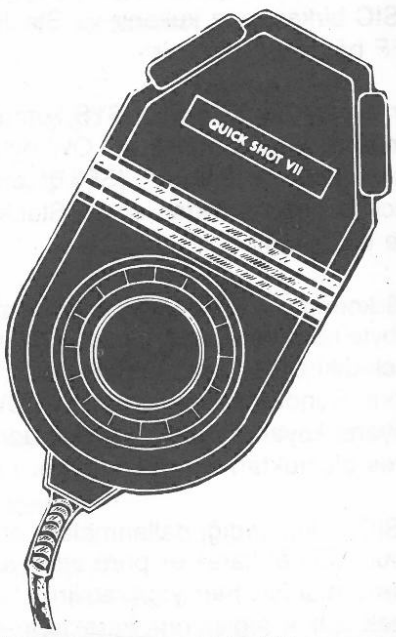
64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

C-64
Atari
Spectrum
Amstrad
bilgisayarlar için

64'ler AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ 'den Hizmet.

İşte Size uygun joystick
- KIRILMAZ
- BOZULMAZ
- KUMANDASI KOLAY
- ÜSTELİK İTHAL

Quick Shot VII



22.500 tl.
6 AY GARANTİ

64'ler AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ
ŞEHİT ASIM CADDESİ 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ - İSTANBUL

Ödemeli isteme kuponu

Quick Shot VII joystek'ten..... Adet istiyorum bedelini Yapı kredi Bankası Beşiktaş Subesi 1708 no'lu hesaba yatırdım. Gereğini rica ederim
Adım Soyadım:.....
.....
.....
Şehir

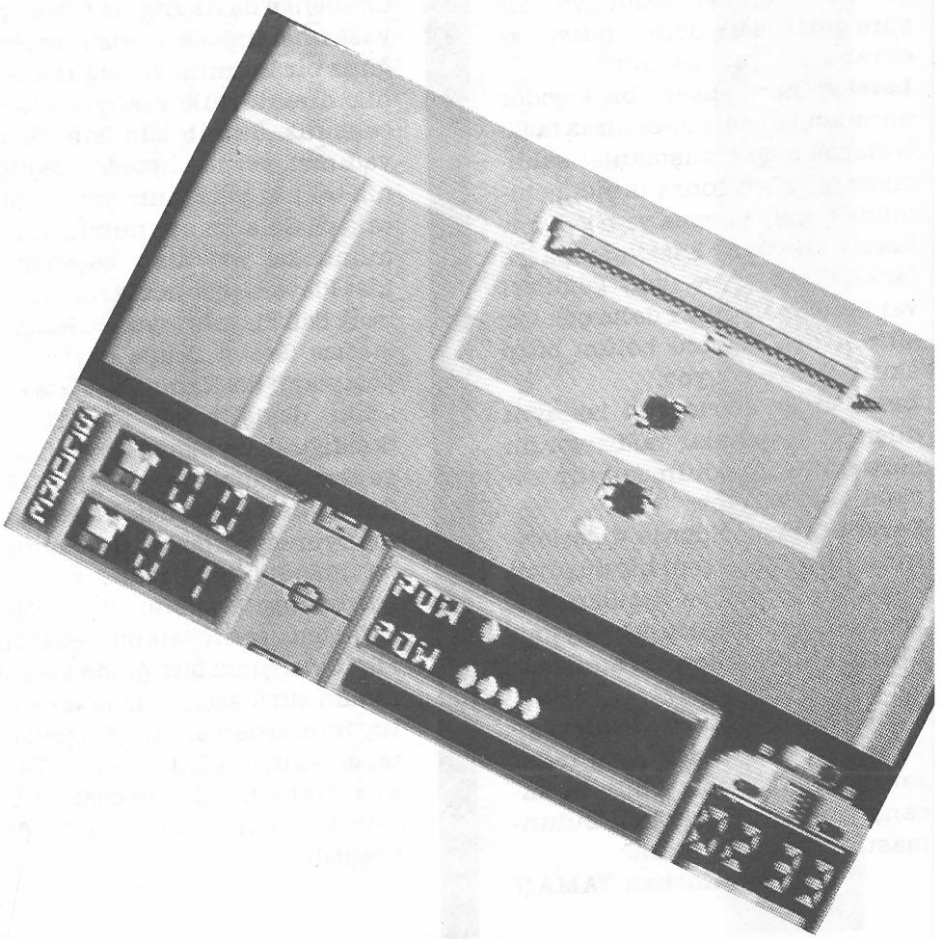
GARYLINEKERS HOT SHO 1989

Microprose gibi ünlü bir firma güzel bir futbol oyunu yaptığında rakipleri durur mu. İşte bunun üzerine Gremlin'de G.L.H.1989'u çıkarttı. Oyun biraz grafik bakımından kötü, fakat eğlenceli oyunumuz çeşitli seçeneklerle başlıyor.

1- Gemestyle: Ya bilgisayar yada iki oyuncu arasında futbol karşılaşması.
2- Game Length (oyun süresi): 5 dakika, 10 dakika, 20 dakika ve gerçek maç koşulu gibi 45 dak. 45 dak.
3- Intelligece Ley (Kolaylık) 1,4,3,2 arasında değişiyor.
4- Pitch surface (saha durumu): Grass (çimenli), Astrot urf (düz)
5- Team one colors: Birinci takımın forma renkleri
6- Team two colors: İkinci takımın forma renkleri
7- Music or sond fx: Müzik veya efekt
8- Pitch colors: Sahanın rengi

Buradan bir başka bölüme geçip bölüm bülüm oynayacağınız yerler var. Oyun başladığında onbir olmak üzere sahadasınız. Oyunda futbol kurallarının hepsi var. Ta ç, korner, penaltı, aut,santra, fnece-kice kale atışı olmak üzere bunun yanında topu rakiplerin ayağından yatarak alıyorsunuz. Altta takımlar ve gol sayıları, onun yanında kalenin küçük bir şeması ve saat bulunuyor. Oyun grafikleri haricinde zevkli oynanabilir.

Korhan TAMAN



NEAGOX

Shoot'em uplana artık her gün yeni bir isim katılıyor tabii buda shoot em up'çuları sevindiriyor. İşte bunlardan biride Neagox. Oyunumuza gelince gemimizin ilk önce üsden kalkışını gösteriyor ve zorlu görev başlıyor.

Level 1: Burası yeşil uzay baloncuklarından oluşur. Bir koridor burada üzerinize uydular ve diğer uzay gemileri saldırıyor bir süre gittikçe ilk bölüm bitiyor ve ekrana bir yazı geliyor.

Level 2: Burası başka bir koridor buradanda üze rinize biraz farklı olarak başka düşmanlar saldırıyor bir süre sonra ikinci bölümüde bitirip ekrana yazı geliyor.

Level 3: Bu uzay koridorunda ise farklı uydular ve uzay gemileri var burada uydular daha çok bir süre sonra üçüncü bölüm bitip ekrana yazı çıkıyor.

Level 4: Bu koridorda ise aynı düşman ve uydular saldırıyor bu süre sonra bu bölümde bitip ekrana yazı çıkıyor.

Level 5: Bu koridorda diğerlerinin aynısı fakat yeni bir düşman olarak balonlar ve tırtıllar geliyor. Daha sonra üsse gelip oyunu bitiriyorsunuz. Son ekranıda artık siz görün.

Oyun diğer uzay oyunları gibi konu bakımından aynı fakat zevkli tnanier oluşu büyük kazanç kısaca arşivinizde bulunması gereken bir oyun.

Korhan TAMAN

League Challenge

Yeni bir futbol menajerliği, yeni bir isim: League Challenge...

Bu tip oyunların hemen hemen tümünde olduğu gibi League Challenge'da da İngiliz futbol piyasasına girecek ve sizin seçeceğiniz bir takımın koltuğuna teknik direktörlük vasfıyla oturacaksınız. Bunun için isim ve soyadınızı, verilen listeden seçtiğiniz takımı yazmanız yeterli olacaktır. Gelelim oyunumuza; menumuzda yer alan seçenekler List Players (oyuncularınızın listesi), Sell Players (oyuncu satımı), Statıcs (sezon, kupa sayısı gibi detaylar), Re-Name Team (takım adını değiştirme), Save Game (kaldığınız yeri kaydetme), Change Device (disk veya teyp), Load Game (daha önceden kaydettiğiniz oyunu yükleme). Bu menüyü her maç sonrası görecek ve gerek görürseniz transfer marketten futbolcu satın alabileceksiniz. Menüyle işiniz bittiğinde ise antreman türü seçmeniz istenecektir. Bunlardan en hafifi Moderate, en ağırı ise İntense'dır. Tabii ki antreman için vereceğiniz ücret antreman türüyle doğru orantılıdır.

Antreman işlemini bitirdikten sonra gerek sizin gerek diğer takımın form ve gücünü görecek ve ona göre de takımınızın maç öncesi son rötüşlarını yapma imkânı bulacaksınız. Daha sonra da Football Menager'da olduğu gibi iki kale önündeki önemli gol pozisyonlarını izleyecek ve maç sonucunu alarak, diğer maç sonuçlarını, lig puan cetvelini göreceksiniz. Maç öncesi son rötüşları ise ''A select, B Remove'' tuşları ile yapabilecek, futbolcuların durumunu herbirinin önündeki ''S kalite, F form'' harfleriyle ölçebileceksiniz. Genel olarak fazla özelliği olmayan ve yıllar öncesinin Football Menager'ını andıran bu oyunu elindeki menajerlik oyunlarından sıkılan futbol meraklılarına tavsiye ediyorum. İyi eğlenceler.

BARIŞ ERTÜL

Zet aklınızda tutmanız gereken yararlı isimlerden biridir; çünkü,

- **ZET** bir piyasa araştırması firmasıdır.
- **ZET** insanların "bir, iki, üç..." diye sayabilecekleri şeyleri araştırmaz.
- "Anket" **ZET**'in başvurduğu en sonuncu araştırma yöntemlerinden biridir.
- **ZET** soruşturma yöntemini uygulamadan önce, ilgili piyasanın yapısını iyice öğrenir. İlgisiz soruşturmalarla vakit yitirmez.
- **ZET** ukalâ olmadan bilimseldir.
- **ZET** bilimsellik ve titizlikten ödün vermeden hızlıdır.
- **ZET** bilimsellik paravanasının ardına gizlenip, araştırmanın herkes tarafından anlaşılamayan "esrarlı" bir uğraş olduğuna hiç inanmaz; yapılanlar açık ve nettir.
- **ZET** ikna olmayan müşterinin yakasını bırakmaz. Yöntemler ve sonuçlar üzerinde kuşkuları dağıtmadan işi bitirmez.
- **ZET** bilgilenmenin yararlı ve vazgeçilmez olduğuna inanmayanlara hizmet sunmaz.
- **ZET** ortada gerçekten araştırılacak birşey yoksa işi almaz. Elde olan ve kolayca elde edilen bilgileri müşterilerine sunar. Bunun için de ücret kabul etmez.
- **ZET** "araştırma pahalı" diye kimsenin sırtından ceketini almaz.
- **ZET** araştırma faaliyetlerinin hemen tümünde etkin ve uzmandır. Bilmediklerini öğrenmekten kaçınmaz. Bunları da gizlemez.
- **ZET**'le çalışanlar bir daha başkası ile çalışmazlar.
- **ZET,** araştırmanın, iletişim ve tanıtmada vazgeçilmez olduğuna inanır ve kamuoyuna, ilgililere, bunun böyle olduğunu kanıtlamak için çalışmaktadır.

ZET aşağıdaki tür araştırmaları yetkinlikle yürütür: Sektör analizleri, ekonomik ve mali sektör değerlendirmeleri, piyasa ve ürün araştırmaları, müşteri profil araştırmaları, reklamın etkinliği araştırmaları, kurum ve imaj araştırmaları, reklam testleri (önce ve sonra), pazarlama kanalları etütleri, sosyo-ekonomik araştırmalar, davranış (attitude) etütleri .

ZET Piyasa Araştırma Hizmetleri Limited

Sırasevliler Cad. Aslanyatağı Sok. Jones Apt. 13/5 Taksim/İST.
Tel: 145 63 90 - 143 77 68 - 143 77 69

64'ler sayfa 25

SOLO TEST

```
1 REM SOLO TEST 64'LER ADAPTED BY DR.ALI                                    <101>
2 POKE53280,0:POKE53281,11:PRINT"■"                                         <222>
3 DATA96,0,240,0,248,0,124,0,62,8,31,20                                     <042>
4 DATA 14,164,4,72,10,16,25,16,37,16,82,16,76,8                             <066>
5 DATA40,4,16,2,12,1,3,130,0,124,0,0,0,0,0,0:                               <214>
6 PRINT"■■■■■■■":X$="                ":R=0                                 <253>
8 RESTORE:FOR I=0 TO 60 STEP 3:READ A,B:POKE 832+I,A:POKE 833+I,B:          <067>
10 POKE 834+I,0:NEXT:POKE 2040,13                                           <241>
15 Z$=X$+"    ":PRINT Z$"┌┬┬┬┐":B$="|●|●|●|":PRINT Z$B$:C$=Z$+"├┼┼┼┤":     <109>
20 PRINT C$:PRINT Z$B$:PRINT X$;                                            <003>
25 PRINT"┌┬┼┼┼┼┼┼┐":PRINT X$B$"●"B$:D$=X$+"├┼┼┼┼┼┼┼┤":                     <110>
30 PRINT D$:PRINT X$B$" "B$:PRINT D$:PRINT X$;                              <102>
35 PRINT B$"●"B$:PRINT X$"└┴┼┼┼┼┼┼┘":PRINT Z$B$:PRINT C$:PRINT Z$B$:       <097>
40 PRINT Z$"└┴┴┴┘":PRINT:PRINT" Y=YENI OYUN"                                <123>
45 V=53248:POKE V+21,1:POKE V+39,0:X=181:Y=153:                             <115>
50 POKE V,X:POKE V+1,Y:YA=Y:XA=X:N=137:M=169                                <172>
55 Y=YA:X=XA:A=127-PEEK(56320):GET Z$:IF Z$="Y"THEN 4                       <221>
70 IF A<>1 AND A<>2 AND A<>4 AND A<>8 AND A<>16 THEN 65                     <241>
75 IF A<4 THEN Y=Y+16*SGN(A-1.5):                                           <124>
80 IF(Y<105 OR Y>201) OR ((X<165 OR X>197) AND (Y<137 OR Y>169))THEN 65     <184>
85 IF A<9 AND A>2 THEN X=X+16*SGN(A-5):                                     <173>
90 IF(X<133 OR X>229) OR ((X<165 OR X>197) AND (Y<N OR Y>M))THEN 65         <040>
95 IF A<16 THEN POKE V,X:POKE V+1,Y:XA=X:YA=Y:GOTO 65                       <228>
100 Q=983+(X-21)/8+(Y-49)*5:L=32                                            <125>
105 IF(E=0 AND PEEK(Q)=32) OR (PEEK(Q)=81 AND (E OR(X=XS AND Y=YS)))THEN65  <062>
110 IF E=0 THEN POKEQ,42:E=1:XS=X:YS=Y:FOR TY=1 TO 250:NEXT:GOTO 65          <041>
115 IFPEEK(Q)=42THENPOKE Q,81:E=0:XS=X+1:YS=Y+1:FORTY=1 TO 250:NEXT:GOTO65   <177>
120 IF(XS+L=XORXS=XOR XS-L=X)AND(YS+L=Y OR YS=Y OR YS-L=Y)THENXZ=(X+XS)/2:    <207>
125 YZ=(Y+YS)/2:P=1                                                         <167>
130 W=983+(XZ-21)/8+(YZ-49)*5:K=983+(XS-21)/8+(YS-49)*5:                     <155>
135 IF P=0 OR PEEK(W)<>81 THEN 65                                           <237>
140 POKE Q,81:POKE k,32:POKE W,32:E=0:R=R+1:                                <195>
145 IF R=31 THEN PRINT:PRINT"BRAVO!":PRINT" ■SPACE■":WAIT 203,32:GOTO4     <109>
150 GOTO 65                                                                 <192>
```

satır no: 2 Control-8
satır no: 6 Shift-Clr/Down
satır no: 15 Comd.-A,R,S/Shift-Yıldız Shift-B,Q Comd-Q,W Shift+,yıldız
satır no: 25 Comd-A,R,S Shift+,yıldız shift-Q Comd.-Q,W Shift+,yıldız
satır no: 35 Shift-Q Comd-Z,E,X Shift+,yıldız
satır no: 40 Comd-Z,E,X Shift-yıldız
satır no: 145 Control 9,0

Not:İsteyen okuyucularımız programın yazılmasını dergimizden ücretsiz alabilirler.

Bu ayki sayımızda hepinizin yakından tanıdığı bir zekâ oyununu BASIC olarak veriyoruz. Bu programı verme gayemiz, hem zekânızı kontrol etmeniz, hem de bu kadar kısa satırla işe yarar bir şeyler yapılabileceğini vurgulamak. Ayrıca bu programda HI-RES ve Joystick kontrolü için önemli püf noktaları yakalamak. Program satırlarındaki grafik sembolleri kolay yazmanız için aşağıda yararlanılan tuşları açıklıyorum.

Dr. Ali-Bakırköy



ARTAX

Yıldız sistemi Artax tehlikede. Ancak bir kişi halkı düşmündan koruyabilir. İşte burada siz oyuna giriyorsunuz. Amacınız, gezegeninizi uzaylı yaratıklardan korumak. O da sandığınız kadar kolay değil.

Oyun birbirinden zor üç bölümden oluşuyor. IO'daki gibi hep sağa doğru gidisorsunuz. Düşmanlar hep sürüler halinde saldırıyorlar. Tek biri için 100 puan, bir sürüyü vurursanız 1000 puan ve ekstra bir silah gücü alırsınız. Bu ekstra silahlar, roketler, hızlandırıcı ve lazer ateşi. Hangi silahı kullandığınızı ekranın altında görebilirsiniz.

Düşmanlarınız nereden saldıracağı belli olmuyor. Göreceksiniz 2. düşman donanması arkadan gelecek, dikkatli olun.

Oyuna 5 hakla başlıyorsunuz. Hakkınızın sayısını ve skorunuzu ekranın alt kısmında görebilirsiniz. Ayrıca bir de bonus var. Yani bölümü ne kadar çabuk bitirirseniz o kadar iyi. Çünkü bonuslar azalıyor.

Bir düşman size çarparsa, bir hakkınızı kaybedersiniz. Ayrıca vurduğunuz bir düşmanın yanan parçaları size temas ederse de bir hakkınızı kaybedersiniz.

Oyunun tek kötü yanı (sinir yanı!) bir hakkınızı kaybettiğinizde bölümün en başından başlamanızdır. Yani sizin anlayacağınız, oyun müthiş zor.

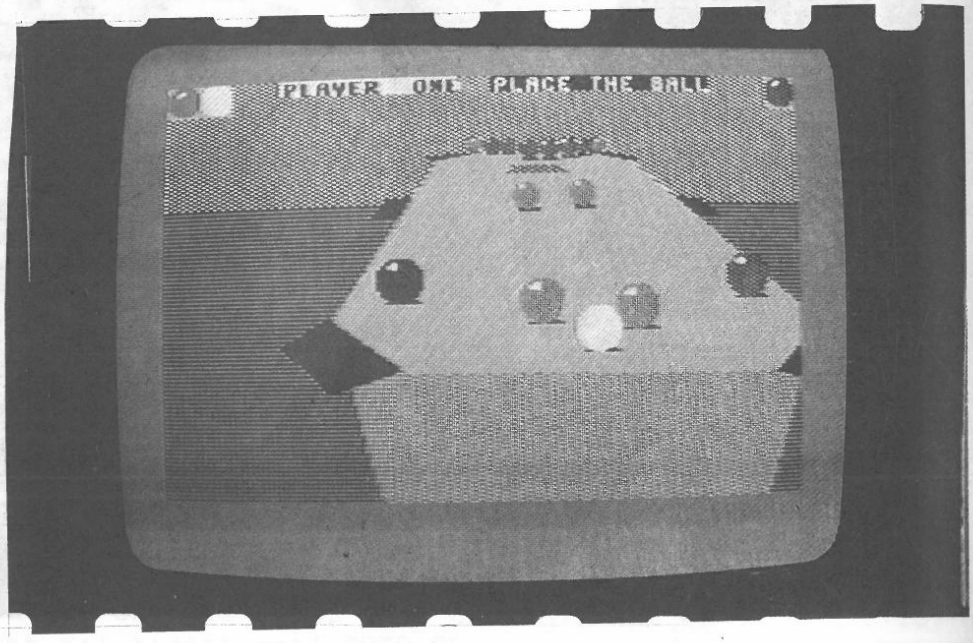
Her bölünün sonunda bir büy yaratıkla karşılaşıyorsunuz. bu yara her bölümde, öncekine çok benziy Bunu vurabilmek için, ateş ettiği yerd vurmalısınız. Bunun için o ateş ettiği z man kaçmalı, ateş etmediği zamana s onu haklamalısınız. Ne yazık ki bölü sonuna geldiğinizde tüm ekstra silah kayboluyor ve oyunun başındaki kulla dığınız ilk silahı kullanıyorsunuz.

Nefis bir müzik, güzel grafikler müthiş zor bir oyun. IO'yu sevdiyser bu oyunu da mutlaka seveceksiniz.

Ufuk Met

64'ler sayfa 2

MALTESE



GÜNEY'DE LİDER...

ABC
BİLGİSAYAR
Teleteknik Yetkili Satıcısı

Commodore - 64
AMIGA

HARDWARE

★ AMIGA 500 İÇİN EXTRA 512 KB
★ AMIGA SES DIGITIZER
★ EPROM PROĞRAMLAYICI II
★ MPS 802 GROM II
★ C-64 SES DIGITIZER
★ SIMONS BASIC MODÜL
★ DESTEK 64 MODÜL
★ DOUBLE CARTIDGE (ICE+FINAL)
★ EXPERT CARTRIDGE 3.10
★ FINAL III
★ MULTI ICE III

PAKET 121 ÇIKTI!..

telefonunuz kadar yakınız.

SOFTWARE

★ En yeni Oyunlar
★ AMIGA için yüzlerce Oyun
★ İş programları
★ Eğitim programları

ATATÜRK CAD. BEYMEN ARKASI COMMODORE SOK. NO: 30 TEL: 14 70 99 ADANA
BARAJ YOLU 6. DURAK HATIRA APT. TEL: 17 28 66 ADANA
ATATÜRK CAD. M. RASİH SOK. NO: 1/K TEL: 132 63 ANTAKYA

JOE PLAYS 3-D POOL

Şimdiye kadar oynadığımız Pool'un çok farklısı, işte 3 boyutlu 'MALTESE JOE PLAYS 3-D POOL'.

Evet, bu oyun üç boyutlu bir bilardo oyunu. Joy.'i sağa, sola, yukarı ve aşağı çekerek masayı istediğiniz yerden görebilirsiniz. İşte bu oyuna üç boyutluluk özelliği getiren de budur.

İlk olarak karşınıza bir menü çıkar.

'F1 tuşu ile oyuna joy.'li veya tuşlu yapabilirsiniz.

'F3' tuşu ile oyunu turnuva, iki kişilik, demo, alıştırma, artistik gösteri yapabilirsiniz.

'F5' tuşu ile turnuva tablosunun durumunu görebilirsiniz.

'F7' tuşu ile yeni bir turnuva düzenleyebilirsiniz.

Oyunda yapmanız gereken, beyaz topu kullanarak 7 topunuzun ve en son siyah topu da deliklere sokmalısınız. 2 renkli 7'şer top var. İlk atışta hangi renkli topu sokarsanız, bundan sonra da o renkli topları sokmalısınız. Eğer 2 ayrı renkli topu da sokarsanız 'S' tuşuna basarak istediğiniz rengi seçebilirsiniz. Size hangi renkli topların daha iyi durumda olduğuna dikkat ederek seçmenizi tavsiye ederim. Eğer daha önce siyah topu sokarsanız maç biter ve yenilmiş sayılıyorsunuz. Eğer beyaz topu deliğe sokarsanız atış hakkı rakibinize geçer, bir de serbest atış kullanır. Ayrıca rakibiniz şu durumlarda serbest atış hakkına sahip olur:

1 — Beyaz topu sokarsanız.

2 — Hiçbir topa değmezseniz.

3 — Rakibinizin topunu sokarsanız.

4 — İlk olarak rakibinizin topuna ve siyah topa vurursanız.

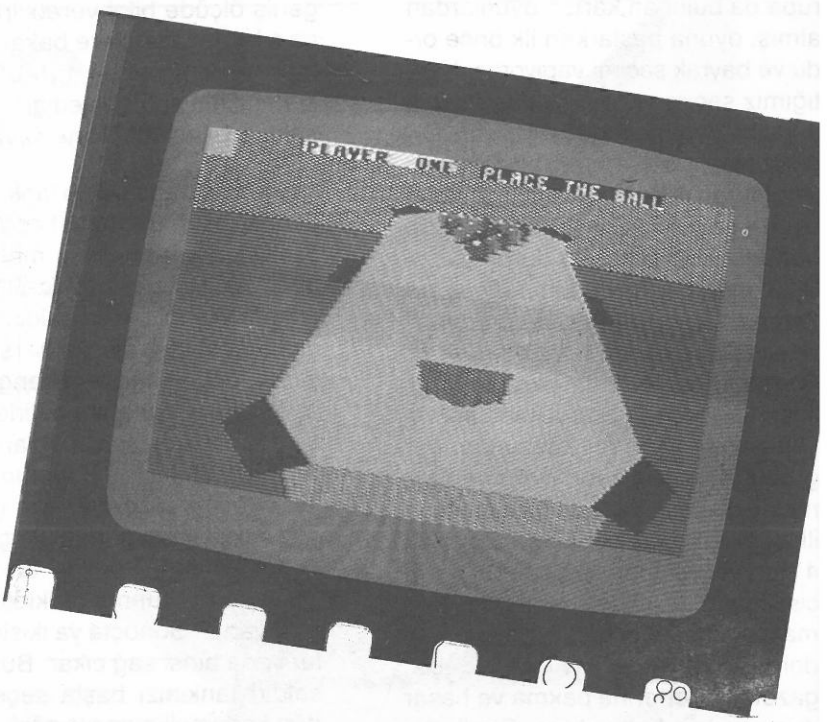
Almak için birkaç kez düğmeye basmalısınız. Sonra yukarıda bir çizgi çıkar. Düğmeye basarak yukarı ve aşağıya çekerek hızınızı bu çizgiden ayarlıyabilirsiniz. Düğmeye basarak sağa ve sola çekerseniz,topa falsolu bir atış yapabilirsiniz. Bunu da çizginizin solunda görebilirsiniz. Bazı açılardan sanki topun deliğin üzerindeymiş gibi gözüküyor. Fakat masanın etrafında dönerseniz, öyle olmadığını göreceksiniz.

Turnovada tur atlıyabilmek için üç maçtan en az ikisini kazanmanız şart. Eğer iki maç kaybederseniz, oyun başa döner.

Oyundaki bilgisayar oyuncuların hepsi çok iyi oynuyorlar ve hiç affetmiyorlar. Buna karşı en kötü o yan rakibiniz "**no Ggood Nik** (zaten adı üstünde.) Yine de b yenmek bir hayli güç.. Taktik ol şunu öneririm: İlk atışta topları la dağıtarak rakibinize kolay say ma şansı vermeyin. Rakibiniz almayacak pozisyonda ise ya d munuzu bozarak ya da bir dah atış için kendisine iyi bir pozis hazırlayacaktır. dikkat edin..

Oyundaki tek kötülük, bilgisa oyuncusunun çok uzun düşünm dir. Oyundaki üç boyutluluk, k grafikleri hissettirmiyor. Kaçırıl ması gereken bir oyun...

Ufuk ME





64'ler HİT

Tankattack

Strateji düşkünleri ekran başına. Yeni bir strateji oyunu daha. Düşmanınızı tuzağa düşüreceğiniz, tanklarınızla etrafı kasıp kavuracağınız bir oyun bu. Tank Attack'in konusu en az iki en fazla dört kişi ile oynanan bizde benzerleri orjinali Avrupa'da bulunan karton oyunlardan alınmış, oyuna başlarken ilk önce ordu ve bayrak seçimi yapıyoruz. Yaptığımız seçime göre oyunun 2 veya 4 kişilik oynanacağı belirtiliyor. Ordular sırasıyla 1-Armanıa 2-Sarapan 3-calderon 4-Kazaldis. Seçimi yapıp oyuna geçtiğimizde ekrana gazete haberlerinde ordunun durumu, politika, moral ve hava durumu geliyor. Zaten gazeteler sürekli değişerek bize savaşı yakından takip ettiriyorlar. Gazetelerden sonda ekran birinci seçim yapanın kontrol tabelası ile kaplanıyor. Kontrol tabelaları her grupta aynı yalnız fon rengi ve bayraklar değişik. Burada yapacağınız ilk şey ilerlemek olmalıdır. Ekranda 4 ikon var. Soldan sağa doğru birincisi ilerleme, ikincisi binalara saldırma, üçüncüsü tank muharberesi, dördüncüsü ise karşı tarafa geçiş, gazete haberlerine bakma ve hasar durumu için kullanılıyor. Biz ilerlemek için en soldaki ikona joystick ile ılıyoz. Böylece 2'nci ve 3'üncü ikonların üstündeki resimler canlanır. Bu canlanma olmadan hiç bir şekilde saldıramayız. Çünkü düşmana uzak olmuş oluruz. İlerlemede, tank muharbereleri ve hasar durumunda ekrana gelen printer kağıtları bize geniş ölçüde bilgi verebilirler. Ayrıca sık sık gazetelere bakarak durumu gözaltında tutabilirsiniz. İlerledikten sonra istediğiniz şekilde saldıra bilirsiniz. Tank savaşını seçerseniz ekrana üç tip tank ve iki tip panzer gelir. Bunların hepsinin ayrı özellikleri vardır. Yani menzil, atış gücü ve diğer ekstra özellikler çok önemli. Hangi tankla saldırı yapacağınızı seçtikten sonra karşı tarafta ekran değiştirmeden hangi tankla savunma yapacağını belirlemelidir. Seçim bittikten sonra ekran bir dürbüne dönüşür. Saldıranın seçtiği tank veya panzer yandan görüntüsüyle büyük bir gürültü ile gelir. Tepede bulunan tanka ateş eder. Tepedeki savunma tankıda karşılık atışı yapar. Sonuçta ya ikiside vurulur yada birisi sağ çıkar. Bunun için saldırı tankınızı başta seçeceğiniz dört kademeli menzile göre düşünerek seçin. Tanklarınızın üstünlükleri sıralanış biçimine göre artar. Yakın mesafelerde kuvvetli tankları öne sürmeyin. Unutmayınki belli bir süre sonra tanklarınızın sayısı tükeniyor. Bina saldırısı ise tankınızın karşı kuvvetin kârargâhına saldırmasıdır. Burada aynı tank saldırısında olduğu gibi tankınız yandan gelerek binayı havaya uçuruyor, ve durum raporu gösterilerek, gazetede zafer haberleri yayınlanıyor. Oyun baştan başlıyor.

Tank Attack oldukça iyi yapılmış bir strateji oyunu. Oyunun dar kapsamlı bir şekilde hazırlanmış olması tek dezavantaj. Grafik bakımından, oynanabilirlik bakımından tek kelimeyle süper, süper, süper. Bu tür tutkunlarına şiddetle tavsiye ederim.

BARIŞ YALÇINKAYA

COMMODORE

NOKTA lightpen SÜPER IŞIKLI KALEM

teypler ARTIK YÜKLÜYOR NOKTA yükler



NOKTA EĞİTİM SERİSİ

NOKTA
- FINAL KARTUŞ
- FAST LOAD KARTUŞ
- ICE MACHINE KARTUŞ
- SIMON'S BASIC KARTUŞ
- AÇIK EKRAN TURBO KARTUŞ
- DOLPHIN DOS

BAYİLİKLER VERİYORUZ
LİSTE ve BROŞÜR İSTEYİNİZ

★ TOPTAN DAĞITIM ★
NOKTA DIŞ TİCARET VE PAZARLAMA LTD.ŞTİ.
TUNALI HİLMİ CAD. SEĞMENLER ÇRŞ. 96/35 K.DERE-ANKARA TEL: 168 36 47

★ ANKARA PERAKENDE DAĞITIM ★
MICRO SHOWY BİLGİSAYAR MERKEZİ
TUNALI HİLMİ CAD. SEĞMENLER ÇRŞ. 96/35 K.DERE-ANKARA TEL: 168 36 47

BAYİLİKLER VERİYORUZ

COMMODORE

BİNLERCE OYUN, İŞ, EĞİTİM, MÜZİK ve ÇİZİM PROGRAMLARI

★ SÜPER IŞIKLI KALEM 25.000.- TL.
★ TEYP KAFA AYAR KARTUŞU 35.000.- TL.
★ ANTİSTATİK KORUYUCU ÖRTÜLER
★ KARTUŞLAR, DİSKETLER, DİSKET KUTULARI

BAYİLERİMİZE ÖZEL FİYAT UYGULAMAKTAYIZ!

AMIGA

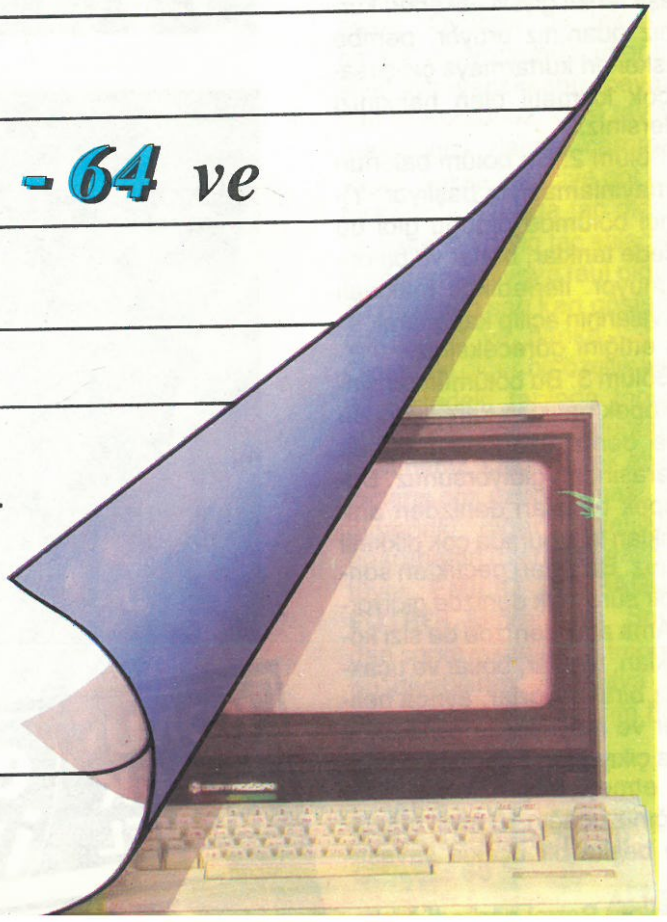
micro showy
BİLGİSAYAR MERKEZİ

TUNALI HİLMİ CADDESİ SEĞMENLER ÇARŞISI NO: 96/35
KAVAKLIDERE-ANKARA TEL: 168 36 47

İSTEKLERİNİZİ YAZILI VEYA TELEFON İLE YAPABİLİRSİNİZ. SİPARİŞLERİNİZ BEDELİNE POSTA MASRAFINDA EKLEYEREK VAKIFLAR BANKASI KAVAKLIDERE ŞUBESİ 41002 NOLU HESABIMIZA YATIRINIZ. BANKA DEKONTUNUN FOTOKOPİSİNİ İSTEK LİSTENİZ İLE BİRLİKTE ADRESİMİZE GÖNDERİNİZ. SİPARİŞİNİZ AYNI GÜN ACELE POSTA SERVİSİ İLE GÖNDERİLECEKTİR.

ANKARA'DA
Commodore - 64 ve
AMIGA'yı
BİZ SATARIZ...

★ AMİGA programları Maxell disketleriyle 10.000.-TL.
★ 20 Oyunluk süper C-64 paketleri 7.500.-TL.
★ C-64 disket oyunları kasette 5.000.-TL.
★ AMIGA ve C-64'de tek tek program çekimi
★ SKY Receiver ve kartuşları
★ TÜRKİYE'NİN HER YANINA LİSTE VE ÖDEMELİ SİPARİŞ GÖNDERİLİR.



GÖZLEM BİLGİSAYAR
Bayındır Sokak No: 5/12
Tel: (4) 135 30 91 Kızılay-ANKARA

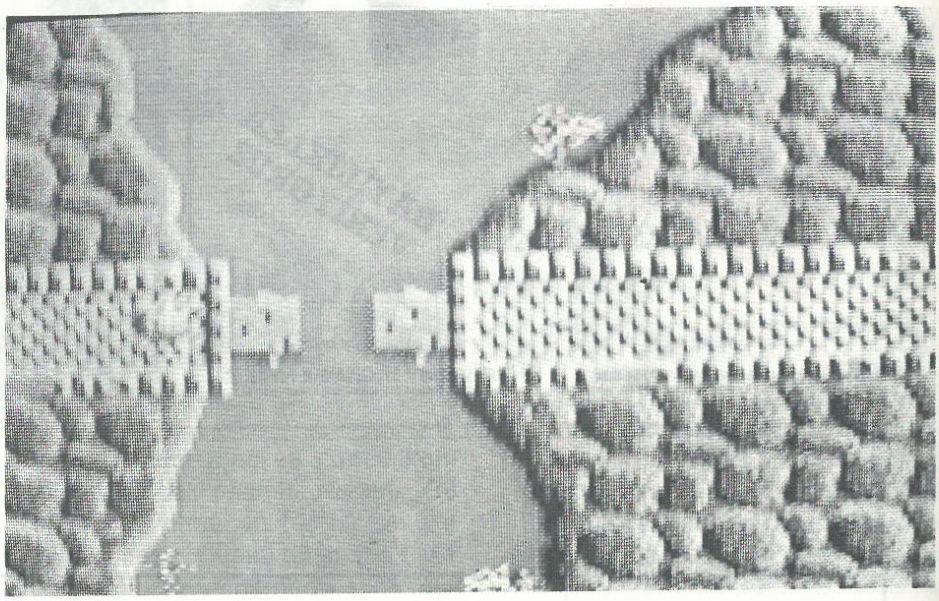
MIDNIGHT PATROL

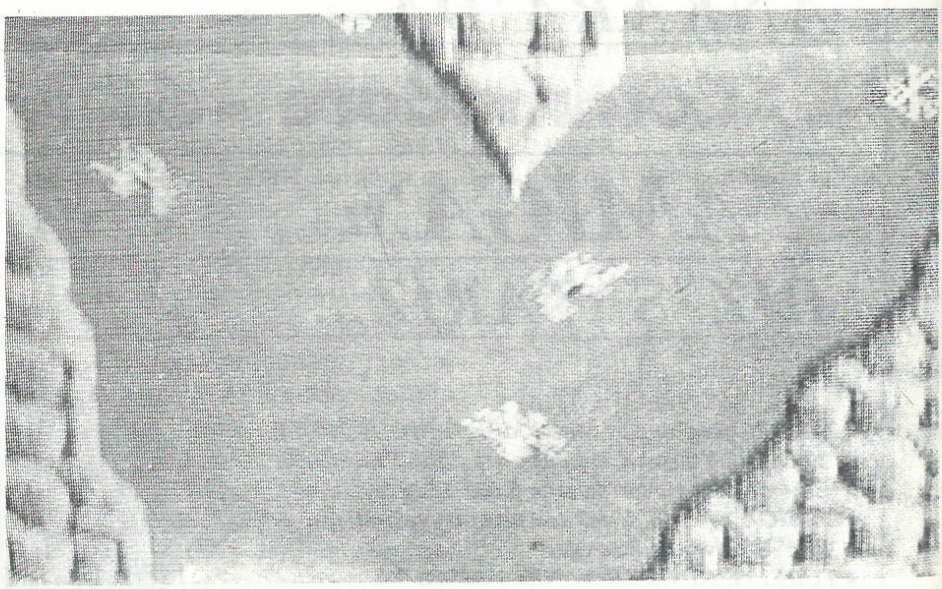
İşte savaş meraklılarını yakın-an ilgilendirecek bir oyun. Mıdnıght atrol BROS şirketi tarafından yapıl-ış tek veya çift kişilik oynanabilen izel bir savaş oyunudur. Oyunda ki model pervaneli bir uçağı yöne-orsunuz ve bu oyunda sürekli yu-arı ilerliyorsunuz. Amacınız önünü-çıkan herşeyi vurmak.

1) Bölüm 1: Bu bölümde heli-pterler, botlar ve uçaklarla sava-orsunuz. Ayrıca ilerledikçe bir prüyü koruyan ve her iki yönden eş eden tanklarla karşılaşıyorsu-z. Kimi zaman önünüze yardım is-yen yeşil ve pembe giysili, boğul-ak üzere olan askerler çıkıyor. er yeşil renkli giysili askerleri kur-rsanız puanınız artıyor, pembe sili askerleri kurtarmaya çalışırsa-da çok kıymetli olan hakkınızı ybedersiniz.

2) Bölüm 2: Bu bölüm balonun nizi mayınlamasıyla başlıyor. Yi-birinci bölümde olduğu gibi bu lümdede tanklar, botlar ve balon-bulunuyor. İlerledikçe makinalı ek yuvalarının açılıp kapanarak si-ateş ettiğini göreceksiniz.

3) Bölüm 3: Bu bölümün girişin-sizi köpek balıkları karşılıyor. Bu lümde deniz üzerinde bulunan erin arasından gidiyorsunuz. Bu-la köpek balıkları denizden ani-n çıktıkları için burada çok dikkatli alısınız. Bu evleri geçtikten son-elli bir süre açık denizde gidiyor-uz. Ama açık denizde de sizi kö-balıkları, tanklar, botlar ve uçak-yanlız bırakmıyorlar, ayrıca heli-terler ve mayınlarda ilerledikçe şınıza çıkıyorlar. Eğer bütün bun-yok etmeyi başarırsanız, sizin landığınız uçağın 10 misli büyük-ünde başka bir uçakla savaşa-sınız.





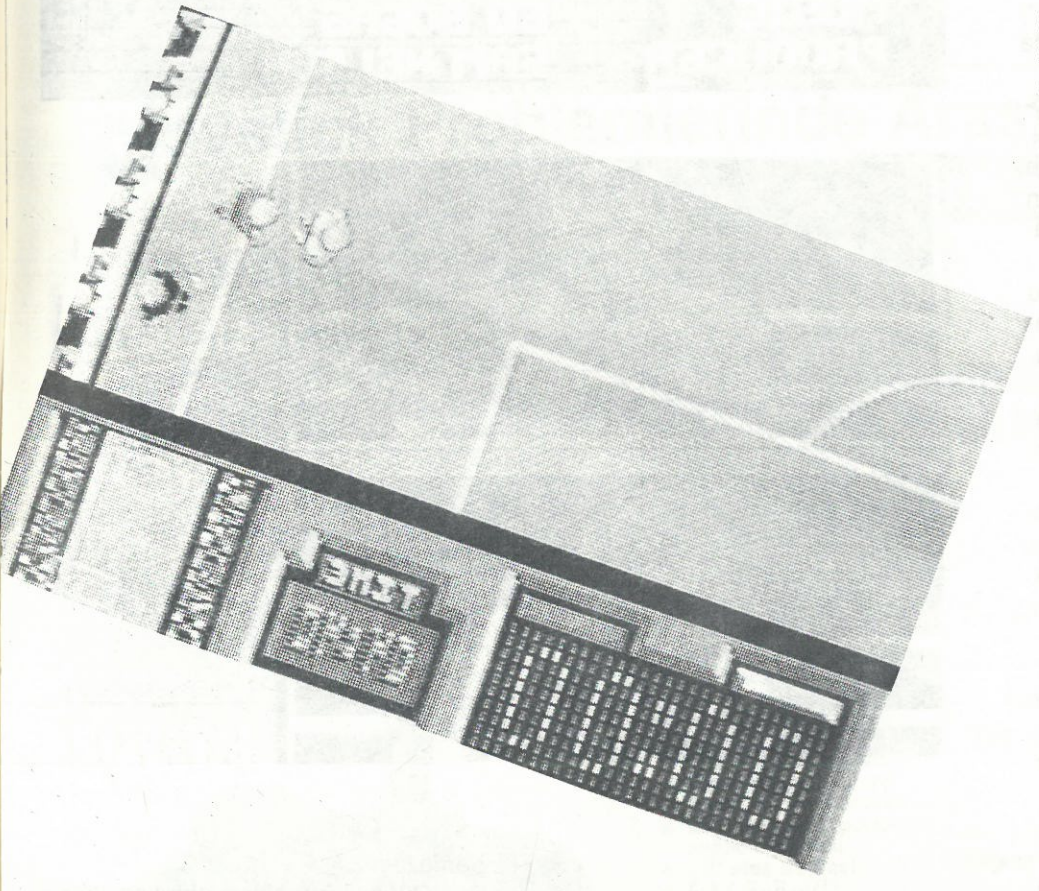
KONU Grafik GENEL en iyi

dar kolay olmayan bir oyundur. Çünkü bütün bu bölümleri tek hakla geçmek zorundasınız. Ayrıca oyunun "trainer"ı da yok.

Hepinize şimdiden sabır ve bol şans dilerim.

MERİÇ GÖKTEKİN

EMİLİO BUTRAGUENO FUTBOL



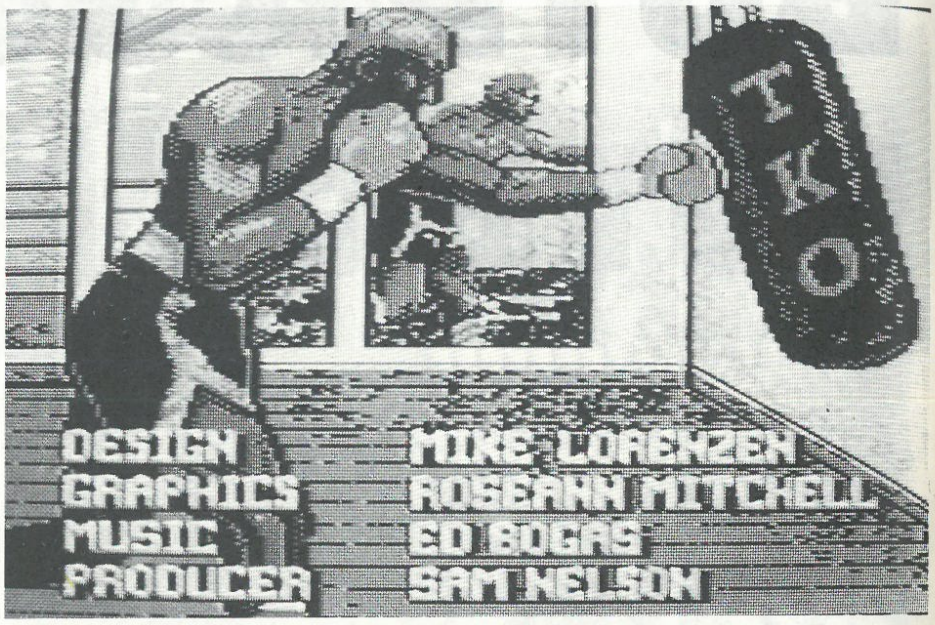
Microprose Soccer ilgi gördüğünden beri hiç durmadan aynı tarz futbol oyunları çıkmaya başladı. Bu seferki de **EMİLİO BUTRAGUENO FUTBOL...** Bu oyun en az Microprose Soccer kadar güzel grafikli ve harika.

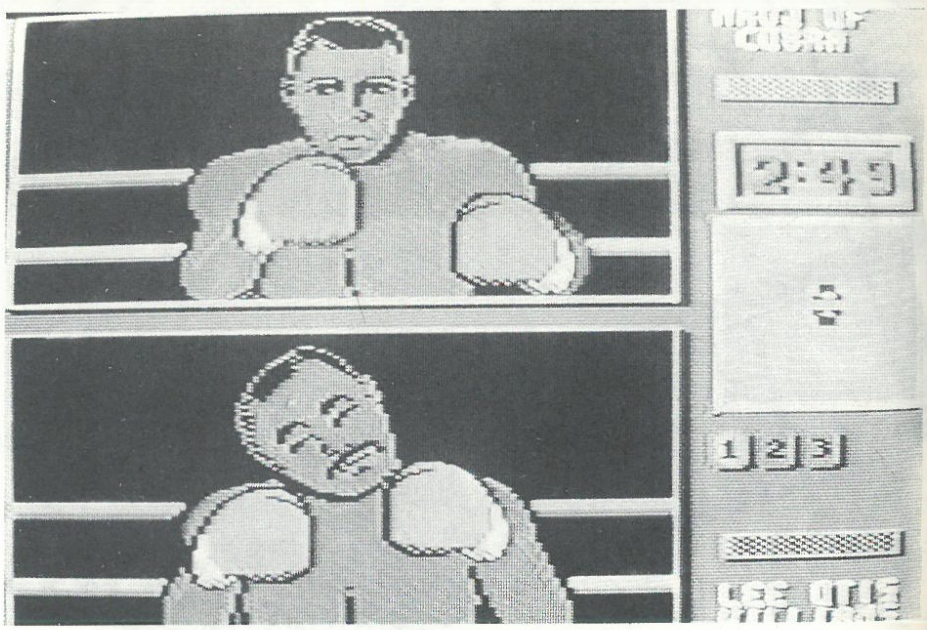
Oyun çıktığında 1 veya 2 kişilik oynayacağınız ve ne kadar zaman oynayacağınızı Fire'a basarak seçebilirsiniz. Oyuna geçmek içinse End'e geçip Fire'a basın. Oyunda bir tek kişiyle santra yapıyorsunuz, eğer bir kişilik oynayacaksanız beyaz takım oluyorsunuz. Size tavsiyem ataklarınızı daima çarprazdan yapın, yoksa kaleciye gol atmak biraz zor. Oyunda taç olduğunda hakemin gelip taç atılacak yeri göstermesi veya faul olduğunda hakemin sarı kart göstermesi çok güzel ve harika yapılmış. Oyundaki diğer bir özellik ise sağ alt köşedeki tabloda topun ve adamınızın nerede olduğunu görebilmeniz. Oyunda tek abartma taçların çok uzun atılması. Fakat oyundaki diğer güzellikler o abartmanın üzerini fazlasıyla örtüyor. **EMİLİO BUTRAGUENO FUTBOL**-Microprose Soccer'-dan sonra çıkan en iyi futbol oyunu diyebilirim. Alınmaya değer bir oyun, tavsiye ederim hemen alın.

MÜZİK: 55
GRAFİK: 70
OYNANABİLİRLİK: 70
GENEL: 60

ALİ PALA

T.K.O. BOXING





Başarılı ve kolay oynanan simulasyon oyunlarıyla tanılan Accolade, işe birkez daha karşımızda. Bu sefer i bir Boks similasyonu.

Başlangıç grafiklerden sonra arşınıza seçenekler çıkar.

Next boxer: Burada 3 boksörlen birini seçebilirsiniz.

Use: THIS BOXER: Oyuna başlanak için bunu seçin.

NAME: İsminizi yazdırabilirsiniz.

Ayrıca kendinize has özelliklerde değiştirebilirsiniz. Mesela sol elinizin daha güçlü olduğunu belirtebirsiniz.

Bunların hepsini değiştirebilmek için joystick'i aşağı veya yukarı itmeli, bazılarında düğmeye, bazılarında da sağa veya sola çekmelilisiniz. Oyun üç round'dan oluşuyor. Her round'da üç dakikadan oluşuyor. Oyun ekranı ikiye bölünmüştür. Yukarıda kendi adınızı görebilirsiniz. Altta ise bilgisayar oyuncusu görülüyor. Sağda ringin üstten görünüşü var. Sağ üst köşede de enerji çizginiz görünüyor. Bu biterse yere düşeceksiniz ve hakem birden ona kadar sayacak. Düğmeye basarak daha çabuk kalkabilirsiniz. Üç sefer böyle düşerseniz. T.K.O. olur (Three Knock Out) ve yenilmiş sayılırsınız. Sağ alttada bilgisayar oyuncusunun enerji çizgisi görülür. Round arası karşınıza bir çizelge çıkar. Bu çizelgeden puanınızı ve basar durumunuzu görebilirsiniz. En üsttede roundu kimin kazandığı yazıyor.

Dikkat: Taktik değşitirmek için round başlangıcında (daha round başlamadan) kollarınızı istediğiniz duruma getirin. Örneğin: kollarınızla yüzünüzü kapatırsanız daha çok savunma şeklinde bir taktik uygulayacağınızı belirtiyosunuz.

Maç bittikten sonra yine bazı seçenekler çıkar. Burada round sayısını artırabilirsiniz. Oyunu 2 kişilik de yapabilirsiniz.

HAREKETLER: Rakibinizin karnına vurabilirsiniz.

Sağ üst çapraz Ateş: Sağdan bir yumruk patlatabilirsiniz.

Sol üst çapraz Ateş: Soldan bir yumruk indirebilirsiniz.

Ateş: Direk olarak suratına vurabilirsiniz.

Vuruş hareketleri tabii daha çok. Fakat daha önce söylediğim gibi uyguladığınız taktiğe göre değişir. Örneğin savunma taktiği uygularsanız, o kadar etkili yumruklar yapamazsınız.

Oyunun grafikleri oldukça güzel. Eski olan Frank Bruno's Boxing'i sevdiyseniz, bu oyunu da seveceksiniz.

Ufuk METİN

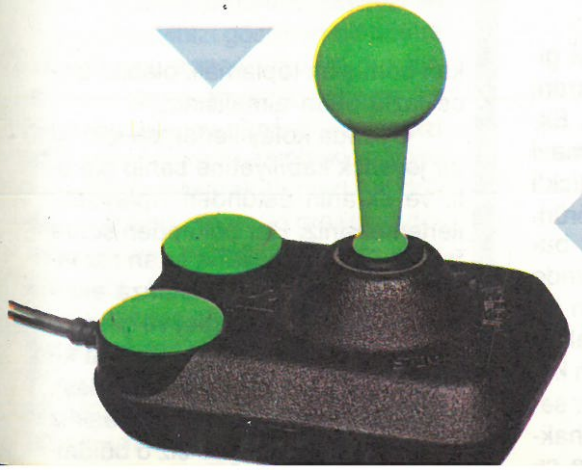


Joystick Problemlerinde Araştırma ve Etüt Sonuçlarının Harikası

İDDİALIYIZ !... NEDEN OLMASIN ?...

TÜRKİYE'DE Avrupa Kalitesinde Sağlam ve Güçlü JOYSTICK

Joystick Problemlerinizi TST SÜPER 2 JOYSTICK 'leri ile ORTADAN KALDIRABİLİRSİNİZ



Özellikleri:

- Hakiki TURBO
- AUTO FİRE düğmeli
- 8 yönde hatasız hareket olanaklı küre sistemi
- Direk kontak sistemi
- Yumuşak kol hareketi
- Ele uyumlu (Ergonomik) sağlam gövdeli
- Çift ateş düğmeli
- 8 AY GARANTİ

Bilgisayar konusunda her türlü sorun için TST'nin benzersiz arşivine danışabilirsiniz.

Süper AMIGA programları **YENİ**

TST
TEKNOLOJİ SANAYİ TİCARET

Auto Fire'li Joystick kablosu
3.500 TL.

Sümer Mah.28 Sok.No:14
34770 Zeytinburnu-İSTANBUL
Tel:558 12 54

AMIGA 500 için 30 MB HARD DİSK



HARD AND HEAVY

"**Great Gianna Sisters**"dan aha üstün "**Super Mario Bros**"-an daha süper bir oyun oynamak iyorsanız "**Hard and Heavy**"i tav-e edebilirim. Oyun 25 bölümden uşmuş. Amacınız önünüze çıkan ışmanları yok etmek ve oyunu ext- zamanla, toplayacağınız bonus-la bitirmek. Bunun için karşınıza kan yıldızları toplamalı, dönen ay-ları vurmalı ve bol bol düşman yo-tmelisiniz. Bunun yanısıra "**Su-r Mario Bros**"ta olduğu gibi bo-rit bulunmaktadır. Bu çukurlara gi-rerseniz karşınıza bir bonus ekranı çıkar ve extra puan alabilirsiniz. Ek-randan çıkmak için adamınızı mavi platformun üstüne getirip joystick'i geri çekmelisiniz. Oyun kolay görün-mesine rağmen bazı zorluklar bu-lunmaktadır. Üzerinizden geçtiğinde eriyen ve geri dönüşü olmayan ip-ler, hareket eden platformlar altın-dan zehirli gaz çıkaran taşlar en kö-tüsü hakkınızın az (3 gibi ufak bir sa-yı) düşmanlarınızın çok olması hak-kan bonuşları toplamalı, olabildiğin-ce fazla puan almalısınız.

Oyunda kolay ilerlemek için iyi bir joystick kabiliyetine sahip olma-lı, ve ekranın üstünden zıplayarak ilerlemelisiniz. Her bölümden sonra topladığınız bonuslarla artan zaman-ınız bonuş olarak puanınıza ekle-niyor. Oyunu tek (single) ve çift (do-uble) kişilik oynayabilirsiniz. Çift ki-şilikte (dead) seçeneğiyle arkadaşı-nızla oynayabilirsiniz. Arkadaşınız bir bölümü bitirdiğinde siz o bölüm-

GOLF MASTER

Bugüne dek gerek bu zamanda gerek eski çağlarda sizi canavarlarla dövüştüren, spor adamı, politikacı, pilot, atlet hatta milli kahraman yapan bilgisayarınız şimdi de golf oynamaya çağırıyor. Oyunumuzda önce isminizi yazacak sonra da birbirinden farklı golf sahalarında golf oynamak üzere ilk vuruşunuzu yapacaksınız. Bunun için ekranın dörtte üçünü kaplayan sahayı ve adamınızı görmeniz, üstte de ekranın dörtte birini kaplayan hareket menüsünü kullanmanız gerekmekte. Menünüzde göreceğiniz ilk şey en soldaki, topu vuracağınız yönü gösteren pusula. Çevresinde bir yerde bulacağınız artı işareti ise topunuzun o andaki yönünün konumunu belirtmekte. Pusulanın hemen yanında topa vuruş gücünüzü gösteren grafik ve onun üstünde de vuracağınız mesafeye göre seçeceğiniz golf sopası tipi yer alıyor. Onun yanında ise yukarıda belirttiğimiz menüye hükmeden detayları, küçük kutuları göreceksiniz.

İlk iki kutu golf sopa turunu seçmeye yarıyor. Mesela ben size bitirici vuruşları "Putter" tip sopayla, uzun vuruşları "Driver" tip sopayla yapmanızı tavsiye ederim. Üç ve dördüncü kutular topun gönderileceği yönü ayarlamakla ilgili. Bu iki kutuyla ilgilenirken ne yaptığınızı pusuladan izleyin. Beş ve altıncı kutular topa vuruş şiddetini ayarlar. Vuruş şiddetini ayarlarken de grafikten ne yaptığınızı izleyebilirsiniz. Tüm işlemleri tamamlayınca Joystick ile yönettiğiniz "EL"i yedinci kutuya götürerek vuruşu yapın. Vuruşları yaparken dikkat etmeniz gereken nokta topun gerek ağaçların arasına ve gerekse su birikintilerine kaçmaması. Deliğe iyice yaklaştığınızda iyi bir hız ayarı ve açı tayini ile topu deliğe sokabilir, bir sonraki golf sahasına geçebilirsiniz. Bu eğlenceli golf simulasyonunu hepinizin zevkle oynayacağına inanıyorum.

BARIŞ ERTUL

Dominators

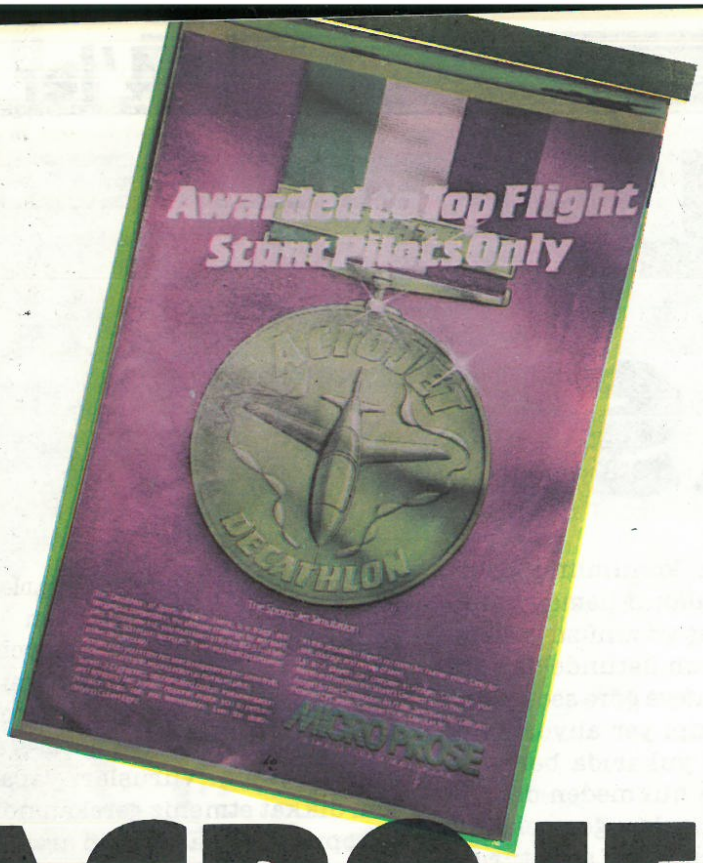
lümden devam edebilirsiniz. Ekranın alt kısmında bomba sayınızı ve enerji düzeyinizi gösteren bir bölüm var. Oyunu space tuşu ile durdurduktan sonra joystick yardımı ile bomba sayınızı, enerji seviyenizi gösteren bölümün altındaki ışığı yakıp FİRE'a basarak bunları full doldurabilirsiniz. Oyunun grafikleri genelde güzel, müziğide bundan geri kalmıyor. Oyunun tek dezavantajı son ekranının olmayışı. Ama yinede gerek tek kişilikte gerekse çift kişilikte oynansa bile **"HARD AND HEAVY"** oynayanlara zevkli dakikalar geçirtecektir.

Ardı arkası kesilmeyen uzay oyunlarından bir dominators. Bu uzay oyunları Sistem 3 üretmeye başladı.

Oyunumuz şöyle: Yıl 3162 galaksiler arası savaşı alabildiğine yürümüş. (uzay oyunlarında hep böyle olur) Güneş sisteminin 4. galaksisi olan HEREBOIX artık yok olmak üzere ve hemen yeni bir galaksi bulunmazsa 3.000.000.000.0000. kişilik galaksi yok olacak ve gezegenin en büyük gemisi ve içindeki 500 mürettebatıyla birlikte halka yeni bir galaksi aramak üzere yola düşmüş. Ekran ve joystic kontrolları karmaşık değil. Ekran soldan sağa doğru kayıyor ve tabii savaşın içinden geçtiğiniz için bazı düşmanlarınız da bulunmakta. Bunlar sayıca fazla olmalarına karşın hepsi birer lapacı arka arkaya geliyorlar.

Geminizin özellikleri üstte belirtilmiş amaç halkınıza yeni bir gezegen bulmak zorundasınız. Bazı düşmanlarınız da devler onları vurduktan sonra siz de patlıyorsunuz. İşte bu bir saçmalık. Her ölüşünüzde bir bölüm geçiyorsunuz. Bölümler güzel grafiklerle donatılmış durumda. Özellikle arka plan izlenmeye değer bir şekilde çizilmiş.

ORHAN CEVHER



ACROJET

Microprose firmasının süper simülasyonlarından biri daha işte acrojet pilotluğa merak saran pilot olmak isteyenler işte sizin oyununuz. Oyun tümüyle silahtan arındırılmış sade bir eğitim ucağını kullanmasını öğrenmek. Teknik detaylara dayanan oyun sizi gerek grafik gerekse oynanış bakımından tatmin edecektir. Oyun başlarken uçuş planını inceliyorsunuz.

Bunlar:
1- Single Event
2- Pentatlon
3- Decothlon
4- Unlimited

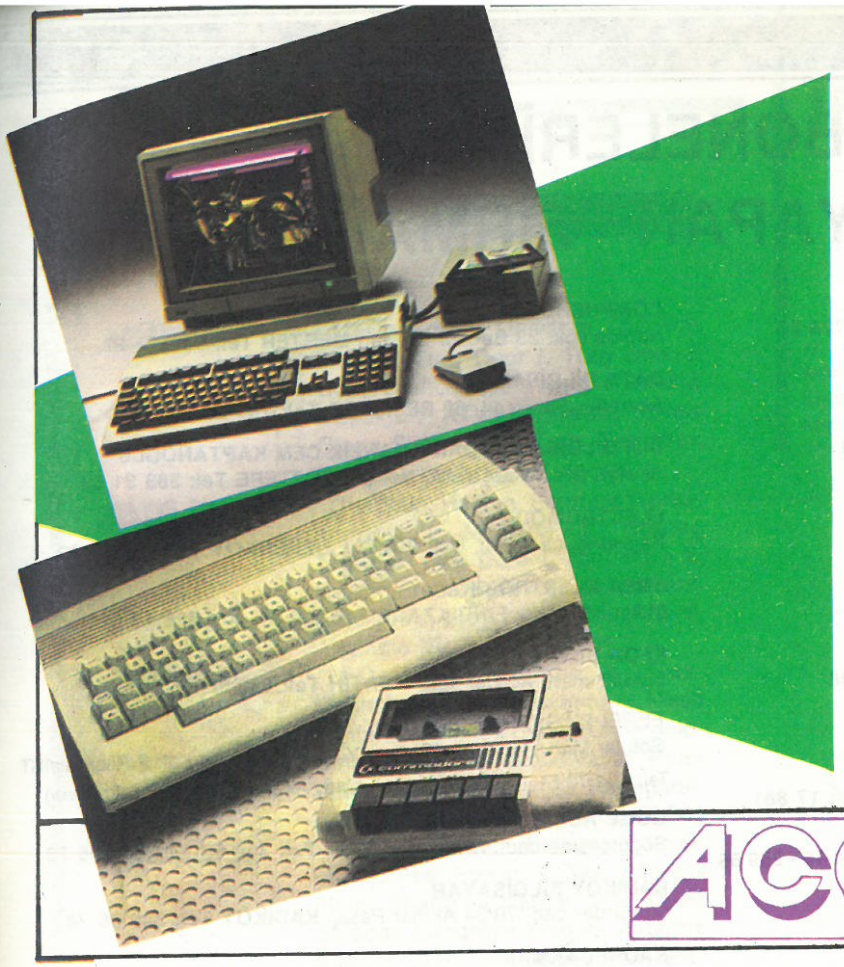
Kısaca bunlara değinmek gerekirse eğer ilk oynayacaksanız 1'i yani "**single Event**"i seçin, böylece yalnızca uçmayı öğrenirsiniz. Diğer 3 şık ve değişik içerikte ama usta olmanız lazım. Mesela 3. seçenekteki "**decothlon**"u seçip gökte uçamazsınız. Eğer uçarsanız bilgisayardan puan alamazsınız. Amacınız burada yere yakın uçup ağaç, direk gibi şeylere çarpmamaktır, ama alçak uçuş çok çok zor. Bundan oyunu dört kişi de oynayabilirsiniz. Bütün seçenekler joysticki sağa ve sola iterek değiştiriliyor. Düğmeye basarsanız başka listeye giçersiniz. Daha sonra liste değişerek birtakım oyun hakkında bilgi girmeniz gerekiyor. Burada dört zorluk derecesinden birini seçmelisiniz.

Bu seçtiğinize göre jet performanca ve havanın durumu değişiyor. Mesela dördü seçerseniz gerçek uçuş yapıp bol rüzgarlı bir havada uçarsınız. Burada geriye tek ikon kalıyor o da airgraund eğer "**G**" derseniz uçağı kendiniz kaldırırsınız. "**A**" derseniz uçak kalmış olarak oyuna başlarsınız. İsterseniz F5'e basarak rokorları görebilirsiniz. En son liste görevler. Bundan sonra oyuna geçiliyor. Aşağıda görevleri sırasıyla yanlarında zorluk dereceleriyle belirtiyorum.

Pylon Race 1.0
Slolom Race 1.5
Ribbon Cut 1.7
Invertet Ribbon CUT 2.4
Under Ribbon Roll 2.2
Under Ribbon Race 2.0
Loop Under Ribbon 2.5
Spot Landing 1.8

Artık oyuna geçebiliriz. Burada uçağın icindesiniz. Önünüzde birçok gösterge var. Eğer havada başlamışsanız sorun yok, eğer siz kalkacaksanız shift tuşu ile crsr yukarı tuşuna basın. Önünüzdeki alanda uçağınızın arkadan görünen senpatik maketini igörürsünüz. Bence bütün oyunu böyle oynayı, zira büyük rahatlık oluyor. ilk kez uçak siminalosyonu oynayacaksanız kolayı seçin ama daha önce ace, night raider gibi oyunları oynamışsanız en zoru seçseniz bile aşağıda vereceğim taktiklerle başarı sağlarsınız.Oyuna ilk önce alandan kalkarak başlamalıyız. Bunun için dokuz tuşuna basın ve motorlara son gaz güç verin. Sol üst köşedeki göstergede enerji % 90'ı geçtiğinde ince bir zil sesi duyarsınız, bundan sonra joysticki sağa sola oynatmadan dümdüz kendinize çekin. Hareket ettiğinizi göreceksiniz. Ve birazdan havalanıyorsunuz. Havalandıktan biraz sonra tekerlekleri kapayın. Uçağı devamlı gözaltında tutun. Çünkü yükseldiğinizi zannedip takla atabilirsiniz. Yükseklik ikiyi geçmeden sakın havada hareket yapmayın. Yükseklik 1,5'i geçince 7 tuşuna basın ve motoru düşürün. Unutmayın ki elli galonluk benzininiz var. Oyunun amacı benzin bitene kadar güzel ve düzenli uçarak puan almak ve o dalda isim yazdırmak. Oyunda yer yer alanlar var, buralara inebilirsiniz ama gerçekten çok zor. Aşağıda oyunun tuşlarını veriyorum. 1-2-3-4-5-6-7-8-9-: Motor kuvvet tuşları
L: Tekerlekleri açma kapama
B: Yere inerken fren
SPACE: Hız freni
Z: Ekrandaki maketi yok eder.
SHİFT ve CRSR: Ekrana maketi çıkarır
FI: Uçağın motor ısısı.

Acrojet vurmalı, savaştan hoşlananların çok sıkılacağı, deteydan hoşlanıp pilot olmak isteyenlerin seveceği bir oyun.



AMIGA

★ *En son oyun ve iş programları*
★ *Uygun ödeme koşulları*
★ *Tüm Commodore çeşitlerinde vadeli satışlar*
★ *Commodore satışları uygun ödeme koşullarıyla*

★ **PC-1**
• **C-64 ve AMİGA**
★ **Kaset disket**
★ **Bilgisayar toz örtüleri**
★ **Ve yardımcı malzemeler satışı**

Commodore'cular
Teyp kafa ayar problemine son verin...
Teybinizi getirin LED takalım
12.500 TL.

ACC

ARSLAN COMPUTER CENTER
Ortaklar Cad. No:3/A Mecidiyeköy
167 53 27 — 175 69 34

BİLGİSAYAR DÜNYASINDA AYRICALIKLI OLMAK İÇİN

TELECOM'A UĞRAYINIZ

AMIGA 500 Commodore 64

★ *BİLGİSAYARLAR, DİSKET SÜRÜCÜLER, YAZICILAR*
★ *HER HAFTA YENİ AMİGA, C-64 VE IBM OYUNLARI*
★ *TÜM SKY ÜRÜNLERİ*
★ *JOYSTICKLER, KARTUŞLAR*
★ *BOŞ DİSKET VE KASETLER*
★ *BAKIM, ONARIM SERVİSİ*
★ *TÜRKİYE'NİN HER YANINA ÖDEMELİ SİPARİŞ*
★ *LÜTFEN LİSTE İSTEYİNİZ*

TELECOM BİLGİSAYAR

GİMA ARKASI BİRLİK İŞ MERKEZİ ALT KAT
KARANFİL SOK. 5/12 KIZILAY - ANKARA
TEL: 117 10 97

64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

A.B.C BİLGİSAYAR
Baraj yolu 6. durak No: 1 Hatıra apt. **ADANA Tel: 1728 66**

ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.
Sağlık sok. 33/6 Sıhhıye **ANKARA Tel: 133 25 07**

ABDİ TİCARET
Hürriyet cad. 2/D **GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 26**

ALTINNESİL BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
İslice mah. adaş sok. 24/B **UŞAK Tel: 148 07**

BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT Yanı İstinli sok. 5/B **BALIKESİR**

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4 **ANTALYA Tel: 12 12 07**

EKİM-2 ELEKTRONİK
Esnaf sarayı kat 3 No: A/329 **ESKİŞEHİR Tel: 418 06**

KARTAL TİCARET
Hükümet cad. 46 **ERZİNCAN Tel: 170 93**

İRFAN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Hürriyet cad. Keyvan bey Pasajı 8-9 **GAZİANTEP Tel: 17 881**

TEKFON
Şahabiye mah. F. Fevzioğlu cad. 40 **KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58**

PİRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
İş Bankası aralığı 5/B Heykel **BURSA Tel: 20 73 08**

SIRÇA SARAY
Namık Kemal cad. 52/A **İSKENDERUN Tel: 140 41**

SEDAN LTD. ŞTİ.
Meşrutiyet cad. No: 10/39 **Bakanlıklar/ANKARA Tel: 118 07 82**

OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A **ZONGULDAK Tel: 117 97**

DATACOM BİLGİSAYAR
Kızılcık Cad No: 5 ESKİŞEHİR. Tel. 37360

ÖZGÜN PAZARLAMA
Bayol Pasajı No: 47 TEKİRDAĞ Tel: 182 83

BARIŞ BİLGİ İŞLEM
857 sok. Anadolu pasajı 17/A No: 10 **KONAK Tel: 25 90 73**

IDEASOFT COMPUTER & SOFTWARE HOUSE
1710 sok. 9/2 **KARŞIYAKA Tel: 23 33 48**

PHOENIX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu pasajı 33 **HATAY Tel: 31 95 03**

TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sokak 52/A **KARŞIYAKA Tel: 68 14 00**

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.
Talatpaşa Bulvarı no 40 ALSANCAK: 14 08 82
İSTANBUL

BİLDEN BİLGİSAYAR
İstiklal cad. sahna sok. Ali Han Kat: 5 No: 507
GALATASARAY Tel: 152 47 27

BİL-MER
Halkçı sok. 33/7 Bakırköy işhanı ve çarşısı **BAKIRKÖY Tel: 570 34 90**

BİL-TEK BİLGİSAYAR
Ebuzziya cad. Marmara çarş. kat: 1 105-106
BAKIRKÖY Tel: 583 14 90

BUKET BİLGİSAYAR
Osmanağa Cami yanı Pavlonya sok. no: 5 **KADIKÖY Tel: 347 69 97**

BİMOMAK LTD. ŞTİ.
Mebusan Yokuşu SSK. işhanı 220
FINDIKLI Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 **FINDIKZADE Tel: 586 67 79**

BOĞAZİÇİ BİLGİSAYAR A.Ş.
Abide-i Hürriyet cad. Polat Celil Ağa işhanı k.3 no: 14
MEÇİDİYEKÖY Tel: 172 55 54

CAN MÜHENDİSLİK SAN. TİC. A.Ş.
Rıhtım cad. Hacıyenbeyler işhanı Kat: 4

COMPUSHOP
Nadide sok. 33 Bağkur Blokları **MERTER Tel: 584 19 44**

DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 **BEŞİKTAŞ Tel: 161 30 96**

DİJİ BİLGİSAYAR DANIŞMANLIK CEM KAPTANOĞLU
Akasya sok. Akasya apt. No: 9/4 **GÖZTEPE Tel: 363 31 53**

ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280. Üst **GÖZTEPE/ERENKÖY Tel: 360 63 92**

EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 **FINDIKZADE Tel: 523 11 40 - 525 47 52**

EFOR BİLGİSAYAR
Sofular mah. Açıklar sok. 2 **FATİH Tel: 532 50 37**

FERBİ BİLGİSAYAR LTD.ŞTİ.
Sofular Mah. Simitçi Şakir Sok. Yirtiş Apt. No: 14 Kat: 2 Aksaray/İST
Tel: 524 70 51 (Aksaray Vatan Cad. Aksaray Metro Durağı yanı)

GÖGE ADİ. KOM. ŞTİ.
Söğütçeşme cad. 129/7' **KADIKÖY Tel: 336 60 54 - 345 06 78**

KADIKÖY BİLGİSAYAR
Mühürdar cad. 70/34 Akmar Pasajı **KADIKÖY Tel: 345 06 78**

KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 **ÜSKÜDAR Tel: 342 62 61**

KİNG LİMİTED
Ihlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A **BEŞİKTAŞ Tel: 161 65 87**

MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 **ERENKÖY Tel: 356 44 79**

MİKOM BİLGİSAYAR UYGULAMA MERKEZİ
Kayışdağı cad. no: 202 **GÖZTEPE Tel: 360 03 31**

MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 **MODA Tel: 336 09 16**

OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 **BAKIRKÖY Tel: 583 72 46**

ÖLMEZ BİLGİSAYAR
Necip Asım sok. 34/A **ÇAPA Tel: 587 72 03**

PEGASUS COMPUTER CENTER
Bağdat cad. Köşemiz apt. 209/8 **SELÂMİÇEŞME Tel: 336 58 89**

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Halitağâ cad. Ekşioğlu işhanı 21 **ALTIYOL KADIKÖY Tel: 338 30 25**

SKY ELEKTRONİK
Valikonağı cad. Konak Pasajı. 109 K:1/38 **NİŞANTAŞI Tel: 148 43 83**
Ebuziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 **BAKIRKÖY Tel: 583 54 03**
Mimar Kemalettin cad. 37/1 **SİRKECİ Tel: 326 58 37**

SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 **KADIKÖY Tel: 346 24 00**

TETİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız cad. Eser Çarşısı K:1 No: 34/78 **ÜSKÜDAR Tel: 334 99 94**

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu işhanı 3/54
KADIKÖY Tel: 336 73 54

VIOLET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 **ŞAŞKINBAKKAL Tel: 369 05 69**

HİKMET BİLGİ İŞLEM MERKEZİ

Eski Sayılardaki Oyunlar

NİSAN 88 : Masters of the Universe, Out Run, Trantor, Trap Door I. Trap Door II, Bone Cruncher, Bravestarr, Athena, Deflektor, ATV Simulator, Gireat Giana Sisters, Fire Trap, Terramex, Platoon Flying Shark, Jackal.

MAYIS 88 : The Train, Rastan, Samurai Warior, Impossible Mission II, Rolling Thunder, Dan Dare I, Dan Dare II, Gryzor, Predator, BMX Kidz, Bediam, Troll, Tetris, Black Lamp, Ace of Aces, Arkanoid (Revenge of Doh)

HAZİRAN 88 : I.O. Knight Games II, Traz, Magnetron, A.T.F., Frightmare, Mask III (Venom Strikes Back), Cybernoid, Gathik, Pac-Land, Blood Valley, Road Wars, Northstar Target Renegade, Ikari Warriors, Winter Olympiad 88.

TEMMUZ 88 : Gamez: Winter Edition, Karnov, Glintstones, Power At Sea, Slimens Mine, Shanghai Karate, The Three Stooges, Banghkok Knights, Airborne Ranger, Draconus, Street Sport Soccer, Rimrunner, Firefly.

AĞUSTOS 88 : Test Drive, Yogi Bear, The Eidolon, Killen until Dead, F-15 Strike Eagle, Super Hang-On Gunsmoke, Vixen, Gutz, Greddy Hardest, Alien Syndrome, Bionic Commandos, The Great Espace, Iron Horse, Hercules, Darksyde, Superstar Soccer, Delender Of The Crown.

EYLÜL 88 : Summer Gamez II, Street Fighter, Maraudr, Trojan Warior, Thundercats, Dream Warrior, Derby, Skate Crazy, Tobruk, To Hell And Back, Apolio 18, Mickey Mause, Salamander, Tangent, Gauntiet II, Desolator, Hoppming Mad, Seboteur II, Bob Winner, Football Manager I, Football Manager II, Matterhorn Scraemer, Monopoly, Road Warrior, Clever And Smart, Deja Vu, Maniac Mansion, Road Blasters.

EKİM 88 : The Empire Strikes Back, Gunship, Peter Beardsley's, Super Cup, Summer Olympiad, Hawkeye, Stunt Bike, Sinbad, Alloyrun, Scorpus, Taipan, Buble Ghost, Western Games, Dizzy Dice, Barbarian, Chubby Gristle, Sorceser Lord. Road Runner, Rampage,. Amiga Extrna F/A-18 Interceptor, Amiga Extra Gone Fish'n Ace 1, Ace 2, Masters Of the Universe, Gremlins, Shackied, Beyond The ice Palace Ball Biasta.

ESKI SAYILARDAN İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresime gönderilmesini istiyorum. Bedelini derginizin **Türkiye İş Bankası Ihlamur Şubesi nezdındeki 160965** no'lu hesabına yatırdım. Banka havale mukbuzu fotokopisi ektedir. Gereğini rica ederim.

Önemli not: Posta gönderi ücreti olarak 500.- TL toplam tutara eklemeyi unutmayın.

Adım.....
Soyadım.....
Adresim.....

KASIM 88 Barbarıon II, 19 nineteen, Blood'n and Guts Dr elite, skate or die. The vindicator, rav recruit, bat school, Daley Thompson's, Stan Ray, Thu Hawk, Joe Blade II, Rocket Ranger Fernandez, die, Dr. living stone 4x4 off, road racing sport of yes prime minister, corruption, Seul Olympiad

ARALIK 88 Last Ninja 2- Hat Trick - Hondball Maradona Blop 3- Komando 85 - Scooter - Desert Fox Ha - Californîa Games - Mask II - Star Sddier - B Bay - It'sa Krockout - Holly Wood Poker - R Ranger Offshore Warrıor - Track Suit Mana Bobn Rumple - Tiger Hell - Hys teria

OCAK 88 WWF Wrestlıng - Virus - Victory road - Virüs K Foxx Fights Back - Park Castle - Stealth Fıhter - hot Katakis - Ocean Ranger - Operatıon Wolf E Hughes Soccer - Cybernoid II- Pepsi mad mix lenge - Rambo III - Spy vs spy - Whelles - Power mids - 1943 The Battle Of Midway - Nebulus Mania - Out Run

ŞUBAT 89 Red Storm Rising, Double Trouble, Law Of The Hel' fire Attack, Body, Slam, Micro Prose Sc Street Sports Football, Serve And Volley, BY Means Or Foul, Graffıtı Man, Live And Let Bombuzal, İndıana Jones An The Tale Of D Pinball Wizard, Hostages, Baatle Island, Mean S Game Over II, Pirates, Steel, Thunder, Roger Ra Speed

MART 89 Tha Games Summer Edition, Armalyte, Slam D NATO Assault Course, Robocop, Dragon S Komando'86, Menace, Carrier Command, Overla Pover Play Hockey, Thunder Blade, Fast Break, Savage, Jocky Wilson's Dart Challege, Spitting Ir Exploding Fist, Manhattan Dealers, Risk, A League Soccer, Question Of Sport, Ports Of Ca Type, Falcon, Return Of The Jedi, Faery Tale, Ka Maniac Man

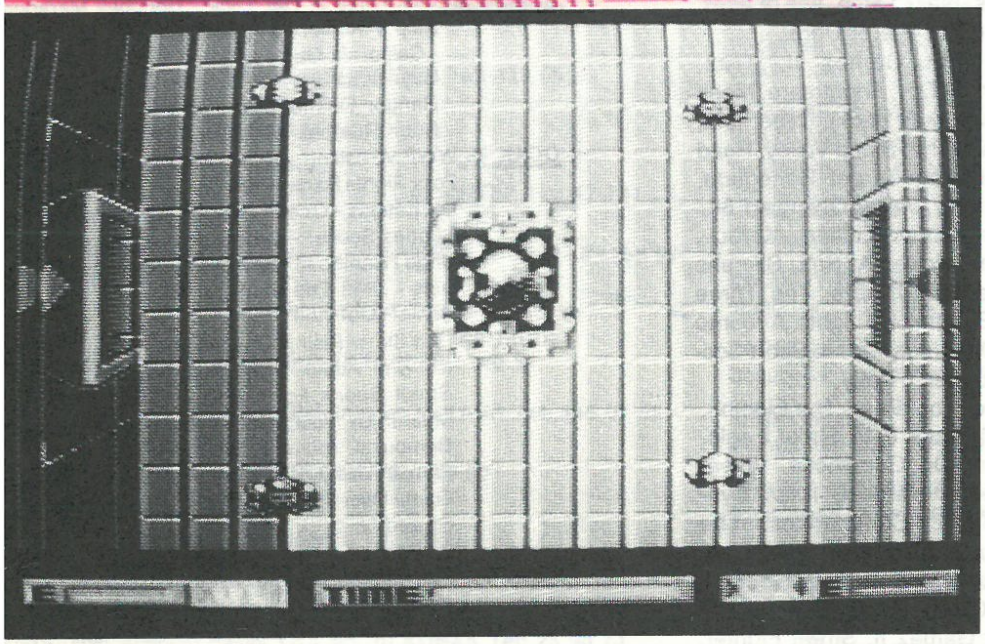
NİSAN 89 One On One II, Guerilla War, Tigerroad, Granc Circuit, Batman, Wec Lemans, Süperman, Calif Pro-Golf, King Of Comedy, Mars Saga, Chicag The Tube, Dragon Ninja, İtaly'90, Musıc Shop Mckracken, Technocop, World Games, Barbart Caveman Ugh-Lympıcs, Bubble Bobble, Shadow,

MAYIS 89 Renegade, Lombard Rally, 4 Soccer, Elimi Highway Hawks, Better Dead Than Alien, Micro Soccer, Turbo Girl, Star Ball, İtaly Soccer, Techn R-Type, Shangai Warriors, Last Ninja II, Human M Machine, Tha Litle Dragon, Scropion, Crazy C Süper Mario Bros, Ikt, TV Sports Football, Ba (Joker), Afterburner, Thunder Blade, Zyı Chanomix Challenge, Jinxter, Al

HAZİRAN 89: Led Storm-Titan-Dread nought-Keloğlan-Dr yphoon-Steel-Espionage-Street 3 Warriors W Holiday's-Navy Moves-Blasterroids-Eddie Edw Super Ski-Army Moves-Camel Trophy-Oblite Sword of Sodan-Wiz Ball-Turbo Cup-Ball-

64'ler sayfa





64'ler HİT
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

SPEED BALL

Futbol, sutopu, bowling'den sonra geleceğin sporcuları için geleceğin oyunu... Speed Ball.

Sped Ball ilk önce Amiga'da belirdi ve hemen ardından da Commodore'ye aktarıldı. Oyunun C64 uyarlamasının gerçekten çok başarılı olduğunu söylemek için 64 grafiklerini görmek ve müziği duymak sanırım yetecektir.

Speed Ball söylediğim gibi bir spor oyunu ve bir çok seçeneklere sahip. Bunlar sırası ile tek kişilik, iki kişilik, tek kişilik lig ve bu seçeneklerin kaydedilip yüklenmesinden oluşuyorlar. Seçeneklerden birini seçip oyuna başladıktan sonra hemen yönetmek istediğiniz takımı Verna, Lacata, Dracó isimli takımların arasından seçip oyuna geçiyorsunuz. Oyun sahası bir futbol sahasını andırıyor fakat bazı değişiklikler var. Mesela sahanın tam ortasındaki kapıların birinden top attığınızda top tam zıt yöndeki kapıdan çıkıyor. Hatırlarsanız bu özellik Pac Man'de de vardı. Bir başka özellik ise topun saha içine gelişigüzel fırlatılması.

Takımlar ise 5'er kişiden oluşuyorlar. Topun kontrolü her zaman açık renkli oyuncuda oluyor. Oyunda iki çeşit vuruş var. Bunlar kısa basarak yerden atış, ve uzun basalamda salon futboluna benziyor çünkü duvarlara çarptırıp gol atabiliyorsunuz. Ayrıca top kafanızın üstünden geçerken zıplayıp topuda alabilirsiniz. Oyun esnasında topladığınız disklerle arada, içinde hakeme rüşvet, zamanı kısaltma yada enerji ve güç arttırma gibi seçeneklerin bulunduğu bir menüden işinize yarayanları elinizdeki kredi miktarına göre seçebilirsiniz.

Speedball tek kelime ile harika bir oyun. Çeşitli özellikler ise oyunu ilginç ve güzel kılıyorlar. Daha önceki hiç bir programa benzemeyen bu oyununu sakın kaçırmayın...

HAKAN TİRALİ

PHANTOM FIGHTER

AMIGA

Basit ama güzel bir oyun oynamak istiyorsanız Phan tom fighter size istediğinizi verecektir. Siz uçmakta olan F—18'i yönetiyorsunuz. F—18'in kuvvetli silahıda roket atmak. Bu sırada karşınıza bir çok düşman çıkıyor.

Level 1: Burada denizde yol alıyorsunuz, adaların üzerinde top atan, uçak savarlar roket yuvaları, makinalı tüfekler ve oyuklardan çıkan arılar bulunuyor. Bunların hepsi sizi vuracak nitelikte fakat arılara dokunamıyoruz. Bunun yanında uçaklarda sizi uğraştıracaklar.

Level 2: Şimdi karada tankların toplarından, denizaltı ve gemilerin yayılım ateşinden kurtulacaksınız. Ayrıcı flying ve Musquito tip uçaklar sizi rahat bırakmayacak diğer bir düşman türü olarakta güçlü helikopterler ve F—14'lerle savaşacaksınız.

Level 3: Bu levelde de diğer düşmanlarının yanında tren ve tren istasyonlarından atılan toplar bulunuyor ve yerden atılan raketler size engel olmaya çalışıyor.

Level 4: Bu bölümde bir çölde yol alıyorsunuz. Makinalı tüfek yuvaları, toplar, panzerler bulunuyor. Buradan bir ormana giriyorsunuz. Burada flaying ve jetlerle savaşıyorsunuz. Buradan denize gelip roket atarlar ve deniz altından atılan torpillerden kaçıyorsunuz.

Level 5: Bu bölümde ise bir nehirde ilerliyorsunuz. Tanklar, flying tipi uçaklar deniz altılar ayrıca tanklar bulunuyor. Bir üsse gelip oyunu bitiriyorsunuz.

Oyun yalın ve sakin bir oyun. Çok önemli bir özelliği yok dediğim gibi basit ama güzel bir oyun oynamak isteyenlere birebir.

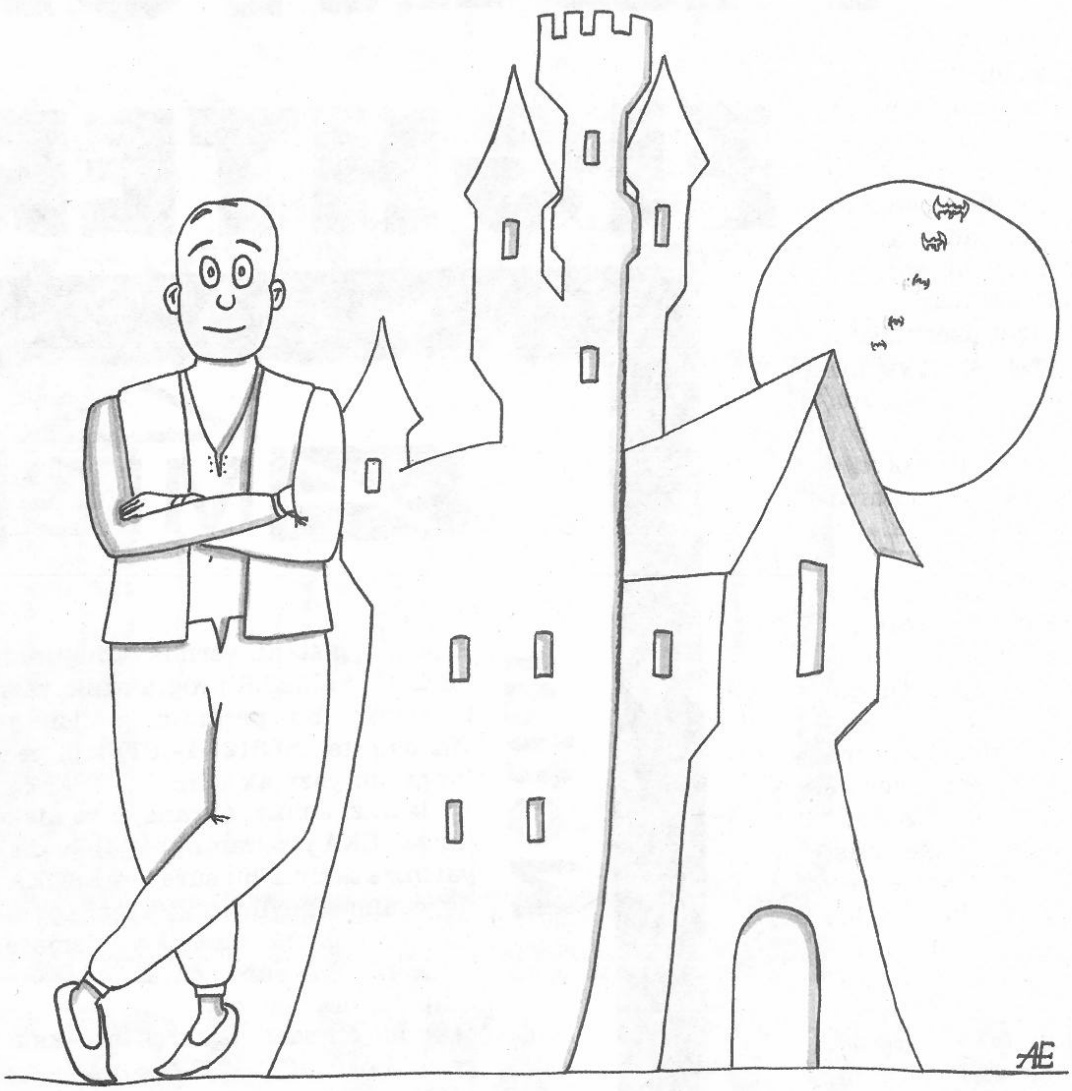
Korhan TAMAN

Notlar

Assemler listeni, vermiş olduğumuz programı SEKA ASSEMLER programı ile yazıp çalıştırabilirsiniz. Bu programı 64'ler dergisi veya TST'den (tel: 5581254 -İST) teminedebilirsiniz.
Programı yazmak için:
Amiganızı açınız, ekrana el ve disket resmi çıkınca SEKA programının olduğu disketi bilgisayarınıza takınız. Bir süre sonra SEKA ASSEMLER ile yazılmış bir intro ile karşılaşacaksınız. Maus'un sol tuşuna basarak yüklemeye devam edebilirsiniz. Bir süre sonra
Chip or fort memory
şeklinde bir soruyla karşılaşacaksınız. Bu soruyu 'C' harfi ve ENTER tuşuna basarak cevaplayabilirsiniz.
Daha sonda:
Workspace KB
şeklinde bir soruyla karşılaşacaksınız. Bu soruyada 100 rakamı ve ENTER tuşuna basarak geçiniz. Seka şu anda programınızı yazmanız için hazırdır. ESC tuşuna basarak editor'e geçiniz. Bu bölümde klavyeyi kullanarak programınızı yazınız. Yazmanız bitince tekrar ESC tuşuna basarak komut menüsüne geri dönünüz. Bu bölümde programınızı A tuşu ENTER ile assemle ediniz. Eğer 'No Errors' yanıtını alırsanız programı doğru olarak yazmışsınız demektir. Eğer bu cevabı alamadınızsa yazdığınız programı tekrar kontrol ediniz.
Şimdi programı, çalıştırmak için 'g başla' komutu veriniz.
Bol pogramlı, neşeli günler.

BEYAZ

KELOĞLAN



SPECTRUM 48/+/128

COMMODORE 64

5000 TL.

İLK TÜRKÇE "GRAPHIC-ADVENTURE"

FLAMİNGO COMPUTER

Halaskargazi cad.no: 375
Şişli–İST. 1482725

BYTE COMPUTER HOUSE

Altıyol Efes çarşısı no: 87
Kadıköy–İST. 3373745

POKER

Fransızların yaptığı değişik bir poker oyunu ülkemize geldi. Her yeni poker oyununa bir yenilik eklendiği için bu oyunda da ses efektleri kıkırtılar ve konuşmalar var. Fakat kızın grafik olması oyunun güzelliğini tamamıyla bozmuş. Oyunun bir farkıda sizin ellerinizide göstermesi. Oyun yine aynı komutlarla ve mouse aracılığıyla oynanıyor. Oyunun diğer özelliklerinden biride size çok iyi eller vermesi. Örneğin oyun başlar başlamaz size döper verebilir. Genel de kartları değiştirirken geriye papaz, kız, vale gibi kartların kalmasına dikkat edin. Çünkü oyun bu kartlardan daha çok veriyor. Karşınızdaki bayan eğer eli 15 veya 25 ile açıyorsa hemen kaçın. Ama riske girmek size kalmış. Belki şansınıza iyi bir el yakalayabilirsiniz. Böyle büyük açılan ellere elinizde en az döper ile girin. Çünkü bu oyunda karşınızdaki bayan eli hiçbirşeysiz kesinlikle bitirmiyor. Elinde mutlaka iyi bir el oluyor. Bu yüzden sizinkinin onun elinden üstün olması gerekli. Bu oyunun grafiklerinden pek tatimin kalacağınızı zannetmiyorum. Ama poker meraklıları kolleksiyonlarına katmak için bu oyunu alabilirler.

ŞAHİN DERYA

COMPUTERLAND

Commodore 64 AMIGA 500-2000

Peşin veya Taksitle Satış Yapılır

- İş, Eğitim, Oyun Programları
- Amıga iş ve utılıty programları
- Amıga oyun ve müzik programları
- Amıga grafik programları
- Kopyalama kartuşları
- Kasette Disket oyunları
- Atarı, MSX Spectrum ve Amstrad kasetleri
- Bilgisayar Toz örtüleri
- Sürekli form kağıtları
- Her türlü disket satışı
- Bilgisayar ve yan malzemelerinin genel satışı

Sipariş bedelini Yapı Kredi Bankası Antalya Merkez Şubesi 048601-7 no'lu hesaba yatırıp makbuz fotokopisini bize gönderdiğiniz takdirde siparişiniz derhal gönderilecektir.

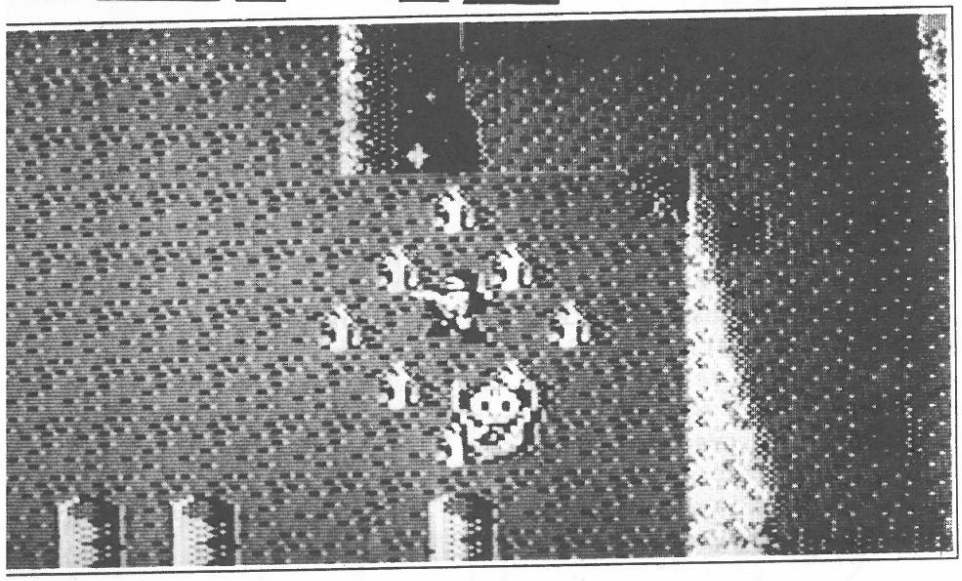
Oyun listemizi isteyiniz

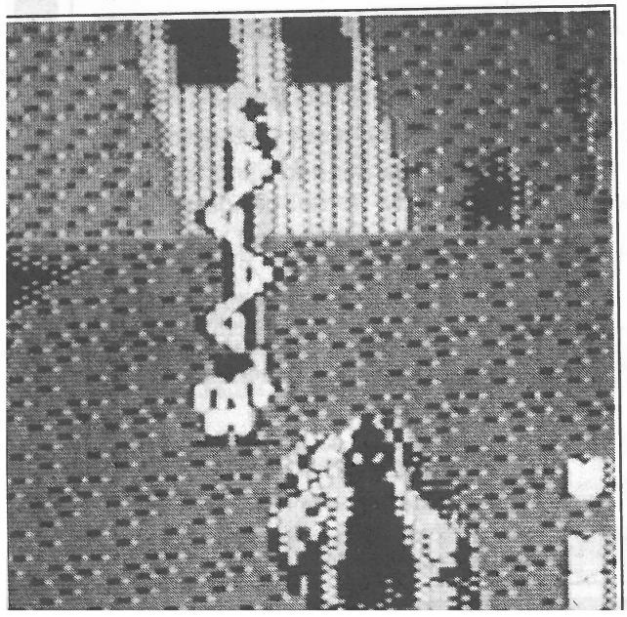
Bayilikler verilecektir

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4
Tel: 12 12 07 Antalya

REAL GHOST-BUSTERS

Her halde hepiniz bayağı eski bir oyun olan "**Ghost Busters**"ı biliyorsunuzdur. Filmi, şarkısı olan bu oyun gerçekten eski bilgisayarcıları uzun süre ekrana bağlıyabilmişti. 89'un yaz sıcaklarına girerken yeni bir senaryo ile "**ACTIVISION**" firmasında "**Real Ghost Busters**" adlı oyunu piyasaya sürdü. Kahramanlarımız ilk oyunda şehiri hayaletlerden kurtarmışlardı. Aradan uzun süreler geçti. Artık depoları milyonları bulan sayılarda hayalet ile dolmuştu. İşte bu sıralarda depodaki bir sorun yüzünden bütün hayaletler şehire dağıldı. Sizin göreviniz ise bu hayaletleri yakalamak. Oyunumuz 10 bölümden oluşmuş. Yolda devamlı karşınıza hayalet çıkıyor. Her hayalet yakaladığınızda size ek puan veriliyor. Hayalet sayısı bilgisayarın size sunduğu sayı ile çarpılıp puan yerine geçiyor. Bu olay her LEVEL'in sonunda size gösteriliyor. Ayrıca her LEVEL'in sonunda yakaladığınız hayaletleri deponuza aktarıyorsunuz. Oyunda ilerlerken karşınıza istemediğiniz kadar hayalet çıkıyor. Onları yakalamak için elinizdeki silahla önce vurup, uçmaya başlamalarını sağlamalısınız. Daha sonra onların üzerini en baştan ateş edip üzerinize gelmelerini sağlamalısınız. Onları yakalayıncaya kadar sakın ateşi kesmeyin. Ateşi keserseniz hayaleti yakalayazmazsınız. Ayrıca karşınıza puan artırıcı BONUS'da çıkıyor. Bundan başka her LEVEL'in sonunda bir hayalet mevcut. Bu hayaletlerin belirli bir vuruş yeri yok. Hızlı bir şekilde ateş ederek bu hayaletleri yok ederek, leveli bitirmenize yarıyan anahtarıda buluyorsunuz. Bu anahtarlada levelin sonunda çıkan kapıyı açmanızı sağlıyorsunuz. Zaten bu kapıdan girince levelide bitirmiş oluyorsunuz. Bu olay her levelin sonunda bulunmaktadır. Bundan başka oyunda ilerlerken bazı yükseklerle karşılaşıyorsunuz. Bu yükseklerin bazılarında merdiven var, bazılarında ise yok. Merdiven olmayan yerlerde ise etrafa iyice bakın orada bir el arabasına benzer veya başka bir şekilde bulunan şeylere ateş edin. Ettiğinizde bu şeyler merdiven şekline geliyor. Buralarıda bu metotla geçebilirsiniz. Oyun bu şekilde...





AMİGA'da bu oyun daha zor yapılmış. Ama ne kadar uğraşmışlarsada bu oyunu oynayanlar eski **GHOSTBUSTERSI** arıyor. Ama yinede sizi ekranda oyalıyor ve vaktinizin güzelce geçmesini sağlıyor. Bu bakımdan bu oyunu size tavsiye edebilirim.

FOOTBALL MANAGER 2 Expansion Kit

Football manager expansıon kıt, son aylarda çıkan football manager II'deki birçok fonksiyonu, değiştirmeyi, geliştirmeyi, ve kendi isteğiniz doğrultusunda Türkçeleştirmeyi amaçlayan bir programdır.
İçeriğine göz attığımızda karşımıza iki menu çıkacaktır:

Menu 1

Load A saved game: Daha önceden kaydedilmiş datanın yüklenmesi

Save current game: Tüm işlemleri bitirdiğinizde, datanızın hafızaya kaydedilmesi.

Change team names: Oyundaki takım adlarını değiştirme.

Change player names: Oyuncu adlarını değiştirme.

Change cup names: Oyundaki kupa isimlerinin değiştirilmesi. Örneğin F.A. cup'ı federasyon kupası, league cup'ı lig kupası yapabilirsiniz.

Change Sponsor names: Kulübünüzün anlaşmalı olduğu firma isimlerinin değiştirilmesi.

Change playıng style: Oyun stilinizin değiştirilmesi. Bu seçeneğe bastığınızda karşınıza çıkacak sorular set your passıng length 1 to 4 (pas uzunluğu 1 ile 4 şiddet arası), set your passıng heıght 1 to 3 (pas yüksekliği 1 ile 3 şiddet arası)

Change skıll level: Oyunun zorluk derecesini ayarlama.

Change team clours: Takımınızın renklerini belirlemek.

Menu 2

Select your team: Bu seçenek ile takımınızı seçeceksiniz. Takım seçmek için cursor'ı istenilen takımın üzerine götürerek sol tarafı gösteren ok'a basmanız yeterli olacaktır. (Söz konusu tuş klavyenin sol üst köşesinde)

Set dıvısıon and money: Bu seçenekte oyuna başlayacağınız ligi (1'den 4'e kadar) ve oyuna başlangıç, paranızı belirleyeceksiniz.

Change poınts for wın/draw: Galibiyet ve beraberliğe verilecek puan da bu seçenekte belirleniyor.

Menu 1: Menu 1'e dönüşü sağlıyor.

EXİT PROGRAM: EXPANSION KIT'TEN ÇIKIŞ

Gerekli tüm işlemleri yaptığınızda EXP. KIT'i kaydedin (Save Current Game). Bu datayı daha sonra Football Manager II ile yüklediğinizde oyunu istediğiniz şartlarla oynayabilirsiniz. Sizinde gördüğünüz gibi bu program Football Manager'daki birçok şeyi isteğiniz doğrultusunda değiştirebilme imkanı sağlamakta. Birçok konuda oyunu renklendirecek olan EXP. KIT'i Football Manager II oynayan her Commodore'cuya tavsiye eder, iyi eğlenceler dilerim.

BARIŞ ERTÜL

AMIGA EXTRA

RAFFLES

Spectrum kullananlar böyle üç boyutlu ve derinlikli grafikli oyunları iyi bilirler. İşte böyle güzel grafikli bir oyunda sonunda Amiga'da da yapıldı. Daha önce Commodore 64'de Inside Outing adı ile çıkan bu oyun şimdi Amiga'da daha güzel ve geliştirilmiş olarak başka bir adla karşımızda. Oyunda amacınız halanızın kaybolan 15 mücevherini bulmak. Halanız bu mücevherleri bulmadan evden çıkmanıza izin vermiyor. Ama sizinde kız arkadaşınızla önemli bir randevunuz var. Sizi sürekli telefonla arayıp duruyor. Tam siz telefonu açınca yüzünüze kapatıyor. Oyunda bazı fonksiyonlarda tuşlarla gerçekleştiriliyor. Bunlar:

RETURN: Eşyaları çekme

SHIFT'ler: Aldığınız bir eşyaları bırakma.

SPACE: Eşyaları alma.

Oyunda bazı yerler veya almanız gereken kristaller çok yüksekte olabilir. Bunları almak için bazı eşyaları çekmeli ve boy sırasına göre hepsinin üstünden atlaya atlaya onu almalısınız. Bazıları da küçük geliyor. Bunun için aldığınız eşyayı çektiğiniz eşyanın üstüne bırakmalısınız. Böylece boyu artacaktır. Her kristali aldıktan sonra götürüp halanıza veriyorsunuz. Böylece sayıları masada yazılı olan kristallerin sayısının azalışına siz de tanık oluyorsunuz. Oyunu bir yere çekip sonra yükleterek kaldığınız yerden devam edebilirsiniz. Bu size çok yararlı oluyor.

Çünkü bir kristali bulup almak epey uzun sürüyor. Oyunu bir yere çekmek için önce S tuşuna basın sonra boş bir disket koyun yüklemek içinse önce L tuşuna basın sonra kaydettiğiniz oyunun ismini yazıp sonradan return'e basın.. Oyunun grafikleri gerçekten mükemmel. Oyunda üç hakkınız var. Her hakkında bir enerjisi. Bu erenjiyi içi dolu bardakları alarak artırabilirsiniz.

Oyunda enerjinizi tüketen pek çok şey var. Küçük domuzlar, kuşlar, zehirli bitkiler gibi.. Size tavsiyem bir zorlukla karşılaşmamak için mutlaka elinizde büyük bir eşya olsun. Çoğu zaman eşyaları çekerken kuşlar ve domuzlar sizi hiç rahat bırakmıyorlar. Çok güzel bir oyun ve kesinlikle kaçırılmaması gerektiğine inanıyorum.....

Strike Force Harrier

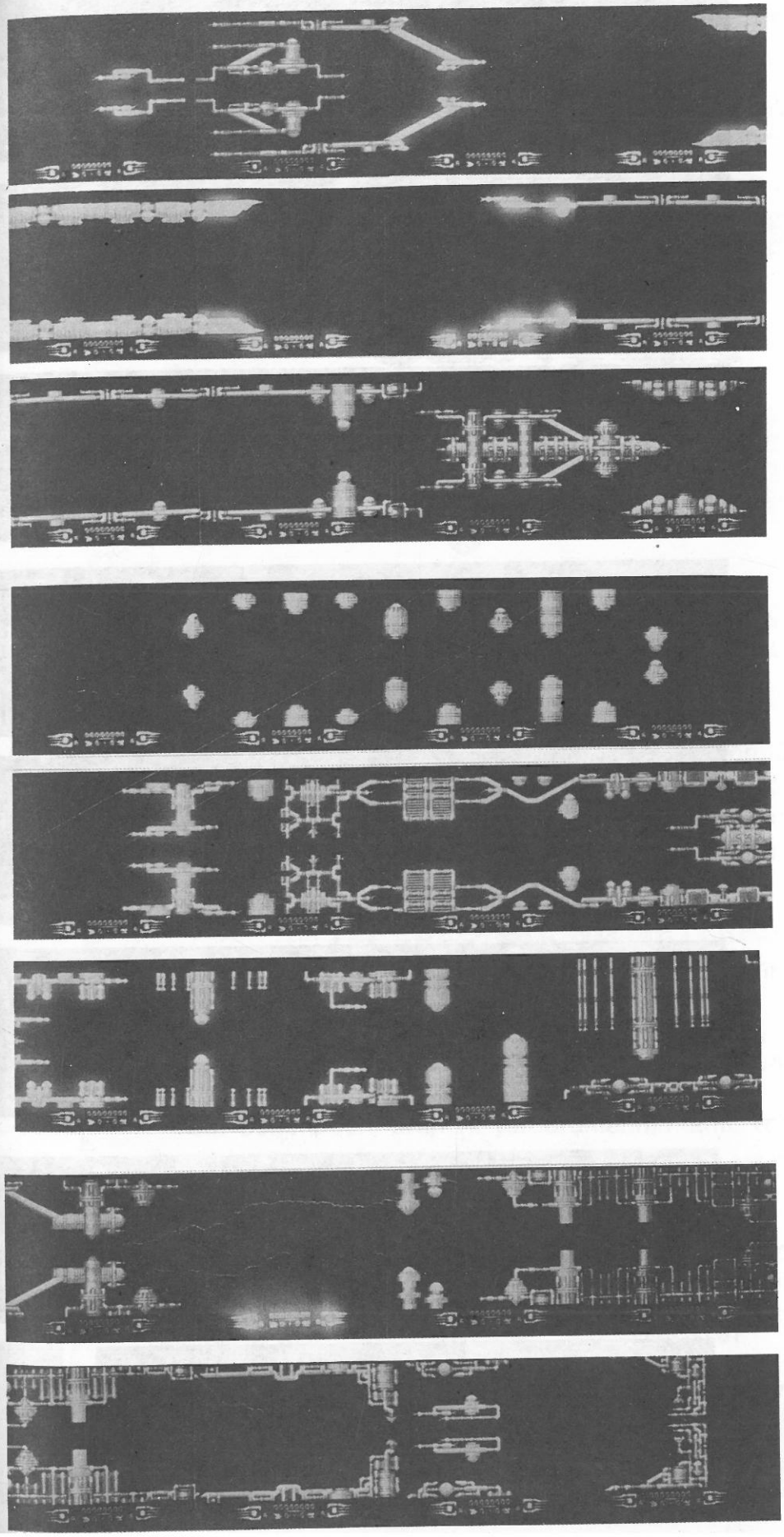
Sanırım çoğunuz dikine inip kalkan harrier uçağını duymuşsunuzdur. Bu oyunun o uçakla tek ilgisi uçağın şöhretini kullanan ismidir. Her ne kadar oyunda bir Harrier kullandığımız iddia ediliyorsa da uçağın dikine inip kalkmasından başka Harrier'la alakası yok.

Çok basit ve kısıtlı bir menüden zorluk derecesini ve senaryoyu (zaten 3 senaryo var) seçtikten sonra oyuna geçiyoruz. Eğer havada başlarsak kendimizi 3 uçakla savaşırken buluyoruz (uçaklar uzay gemisine benziyor). Eğer yerden başlarsak uçakı kaldırmamız lazım. Bunun için 2'ye basarak eksozları aşağıya çevirin ve "P" ile kuvveti arttırın eğer kuvveti çok arttırırsanız "O" ile azaltabilirsiniz. Yeterli irtifaya ulaştığınızda eksozları "4" ile geriye çevirin. Alttaki acayip radarınızda beyaz çizgi izlediğiniz rotayı belirtir. Yönünüzü tanklara veya SAM füzelerine çevirin. "7" ile bombayı kullanabilirsiniz. "8" ise havadan havaya füze için.

Oyun tek kelimeyle vasat. İnişler ise çok zor. Gerçekçilik derecesi sıfır. Bu yazıyı okuduktan sonra hala oyunu almak isterseniz bir şey diyemem tabi. Arayan bulur...

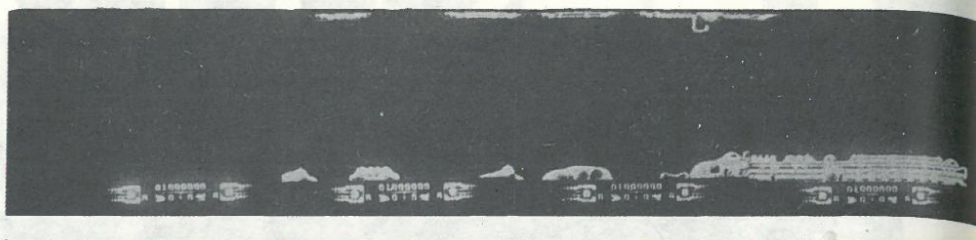
KEMAL DENİZ AKSOY

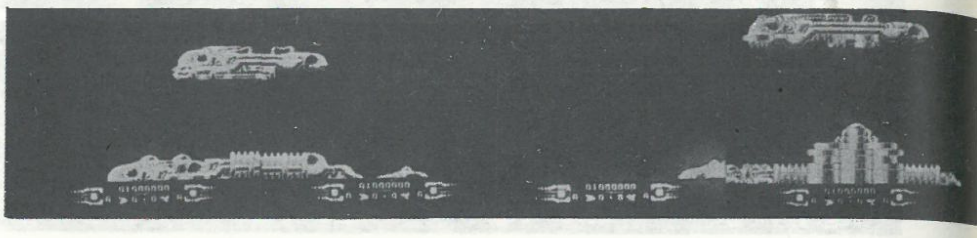
LEVEL 1

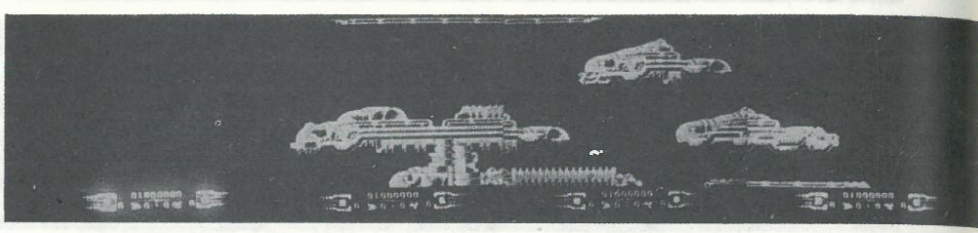


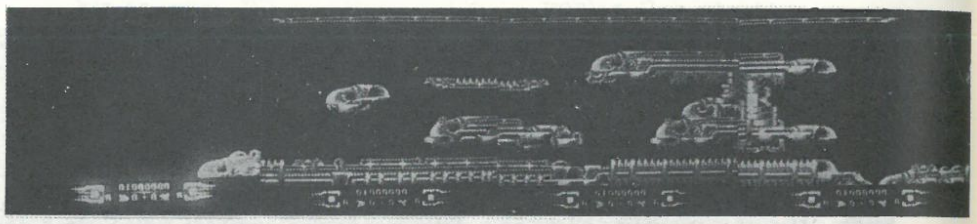
ARAYIŞ

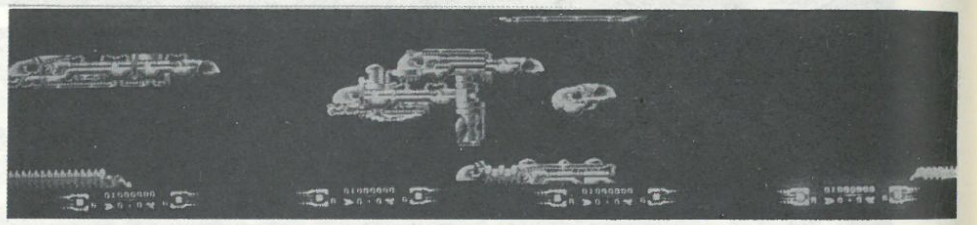
LEVEL 2

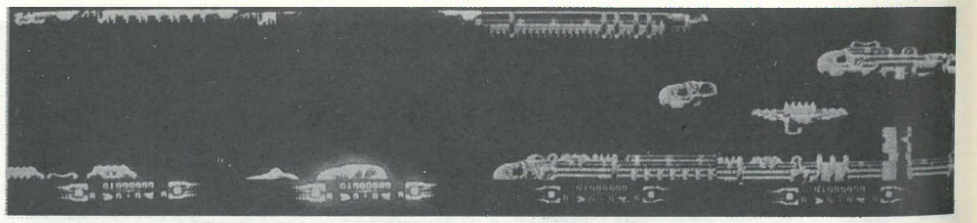


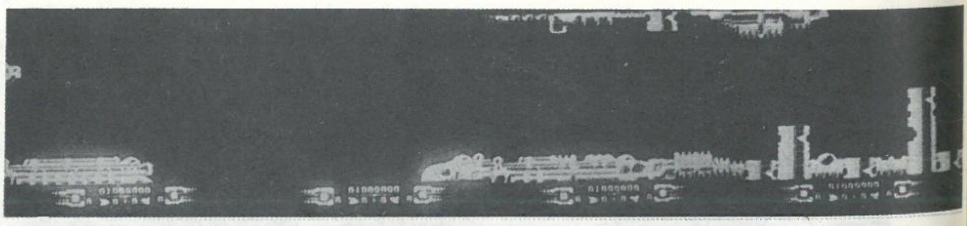


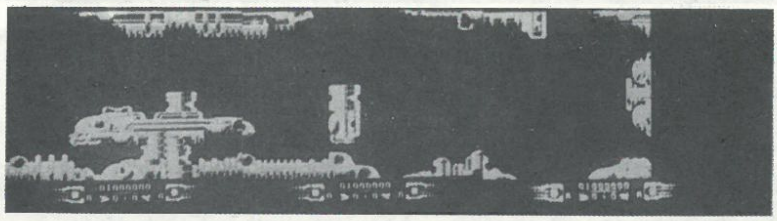












YEŞİLKÖY COMMODORE CENTER AÇILDI

Yöremiz ve civar sakinleri artık gerçek bir COMMODORE merkezine kavuştular.

ŞİMDİ SİZLERE ÇOK DAHA YAKINIZ

Halen Etilerde faaliyet gösteren ve büyük bir ilgi görmüş olan "ETİLER COMMODORE CENTER" bu kez 2'ci şubesini YEŞİLKÖY'de açmış COMMODORE ve computer meraklılarının hizmetine girmiştir.

Trafikten yoğun kalabalık ve gürültüden uzak sakin ve nezih bir ortamda alış verişinizi yapın.

VERECEĞİMİZ HİZMETLER:

* Teleteknik yetkili satıcısı olarak tüm Commodore ürünlerinin **Garanti belgeli** satışı.
* En yeni ve orijinal AMIGA + C-64 proğram ve oyunları.
* Computer tüketim malzemeleri satışı (3 1/2 — 5 1/4 Dısc, data set bantları, prınter sürekli form kâğıtları)
* Tüm Commodore ürün ve yan ürünlerinin tamir ve bakımı

Sayın AMIGA ve C-64 sahipleri gelin yeni anlayışla tanışın FARKI FARKEDİN...

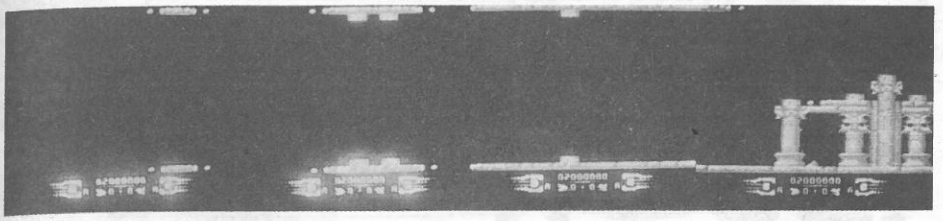
ETİLER COMMODORE CENTER
Nispetiye Caddesi Yıldız Çiçeği sokak
No:3 ETİLER-İST.
TEL: 165 31 25

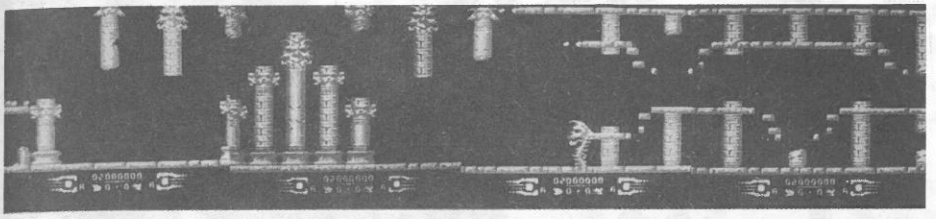
YEŞİLKÖY COMMODORE CENTER
İstasyon karşısı, Canik pasajı
YEŞİLKÖY-İST.
TEL: 173 60 61

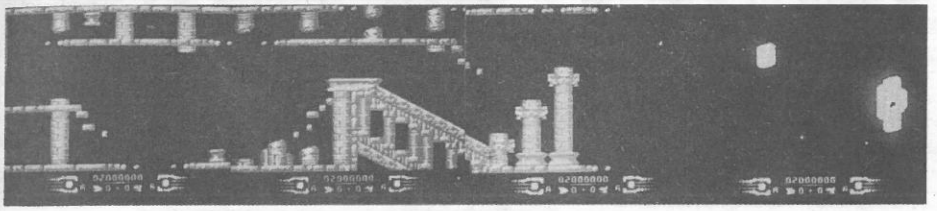
ATILİM • 526 53 11

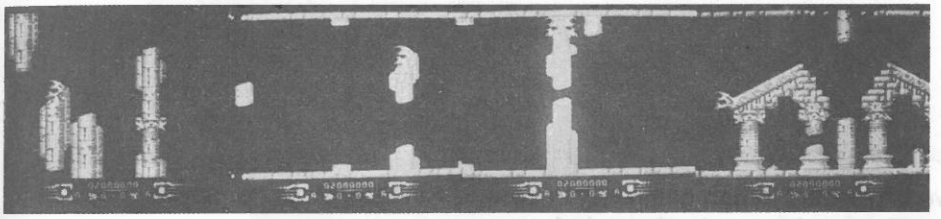
LEVEL 5

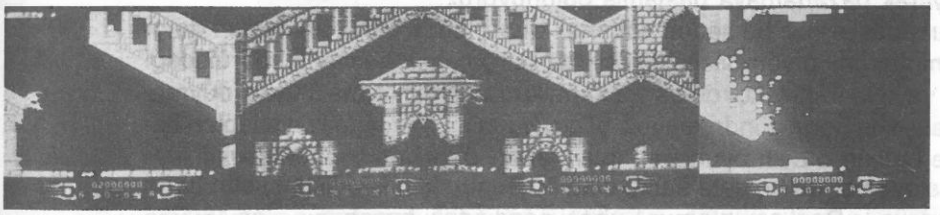
LEVEL 3

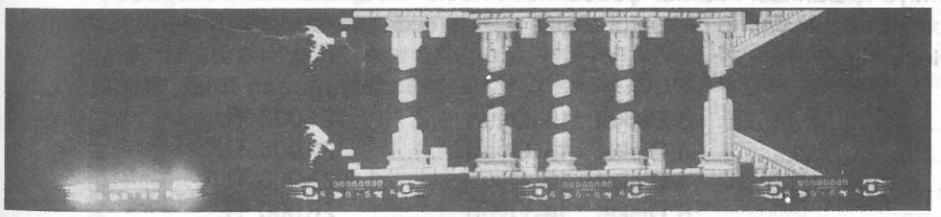


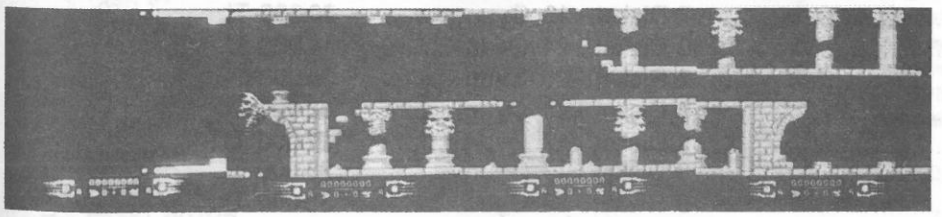


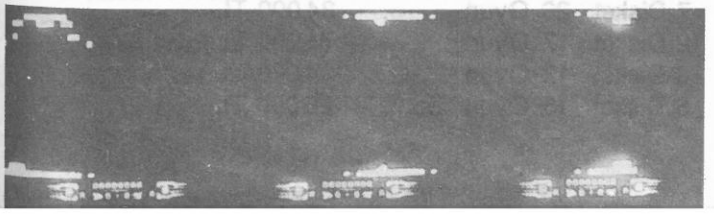












ARCHIVE



Okuyucularımızdan ve bilgisayarcılardan gelen yoğun istek üzerine Dergi'nin her sayısının oyunlarını diskete koyarak pazarlamaya başlamış bulunuyoruz.

İsteyen bilgisayarcı arkadaşlarımız bu setten edinmek durumunda oldukları zaman dergi oyunlarından istenileni anında çekip verebilecektir. Ayrıca bu gelenek her ay sürdürüleceği için yeni oyunları dergide yayınlandığı takdirde başka kanallardan temin etme ihtiyacı duymayacaklardır. Kendilerine satış için dergi gönderdiğimiz bilgisayarcı müşterilerimizin talepleri hasinde kendilerine dergi ile birlikte o ayın oyunlarını ihtiva eden distekler gönderilecektir.

Okuyucularımızdan isteyenler de bu sete sahip olabilir. Bunun için istedikleri setin tutarı olan bedeli dergimizin Türkiye İş Bankası Ihlamur Şubesi nezdindeki hesabımız olan 160965 No'lu 64'ler Dergisi hesabına bedelini yatırıp dekontunu bize gönderdikleri takdirde, kendilerine istedikleri set gönderilecektir.

Sayı 1	Oyunları.....	3 Disket	15 Oyun	21.000 TL
Sayı 2	Oyunları.....	4 Disket	15 Oyun	23.000 TL
Sayı 3	Oyunları.....	4 Disket	15 Oyun	23.000 TL
Sayı 4	Oyunları.....	6 Disket	14 Oyun	26.000 TL
Sayı 5	Oyunları.....	7 Disket	16 Oyun	30.000 TL
Sayı 6	Oyunları.....	10 Disket	24 Oyun	44.000 TL
Sayı 7	Oyunları.....	7 Disket	20 Oyun	34.000 TL
Sayı 8	Oyunları.....	9 Disket	20 Oyun	38.000 TL
Sayı 9	Oyunları.....	5 Disket	17 Oyun	27.000 TL
Sayı 10	Oyunları.....	8 Disket	19 Oyun	35.000 TL
Sayı 11	Oyunları.....	9 Disket	17 Oyun	35.000 TL
Sayı 12	Oyunları.....	7 Disket	20 Oyun	34.000 TL
Sayı 13	Oyunları.....	12 Disket	17 Oyun	41.000 TL
Sayı 14	Oyunları.....	6 Disket	12 Oyun	24.000 TL
Sayı 15	Oyunları.....	5 Disket	15 Oyun	25.000 TL

Her Talep için 3.000 TL Posta ücreti Eklenmesi rica olunur.

BAHAR KAMPANYASI

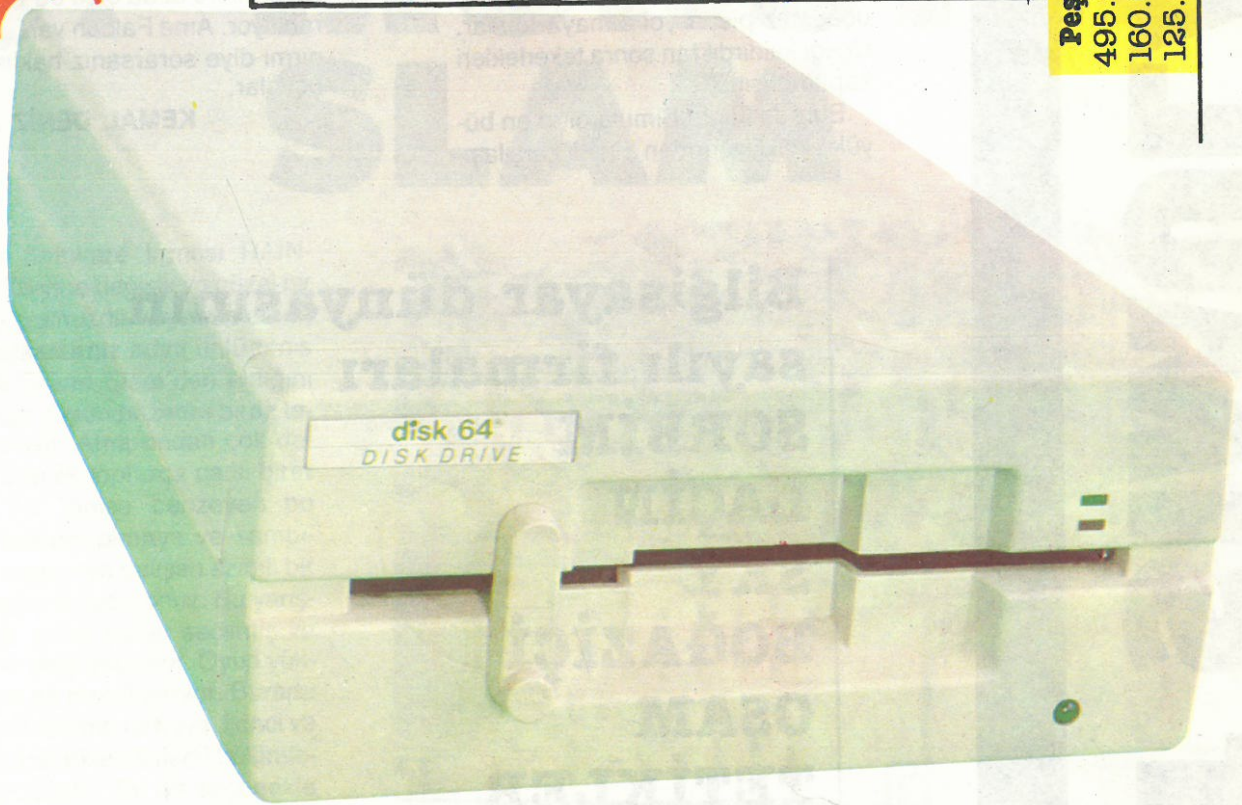
DİSK DRIVE ALMAK

disk 64®

ALMAKTIR

Peşin	Taksit	Toplam
495.000	—	495.000
160.000	133.000x3	559.000
125.000	83.000x6	623.000

İSTANBUL
334 99 94 - 341 54 32



''Çocuğum ve ben doğrusu DISK 64'ü hakettik. Teybin verdiği anlamsız sıkıntılardan kurtulduk. O, işleri o kadar kolaylaştırıyor ki... DISK 64'ü kullanmaya başladıktan sonra anladım çocuğumun niçin ''DISK 64'' diye ısrar ettiğini... Haklıymış... Çalışma süratimiz de arttı. Şimdi oyunlar daha kaliteli. Tabii çocuğumu severim, çünkü akıllı ve de çok iyi karar veren bir çocuk...''

★ BEDAVA 500 PROGRAM
★ DISK 64
★ 3 AYLIK
64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ
DERGİSİ ABONELİĞİ
★ FORTRAN DİLİ
★ PASCAL DİLİ
★ RESET BUTON
★ DİSKET
★ HEPSİ SADECE 495.000 TL.
İŞ PROĞRAMLARI



DISK 64 ÜSTÜNLÜKLERİ
• Commodore serisi bilgisayarlara takılabilme • Dışardan adaptörlü • 1541 Drive ile % 100 uyum 3'lü ışık göstergesi • Daha süratlilik ve güvenirli • Kolay açma kapama • Zarif ve hafif yapı • Tümüyle modülerlik • Yedek parça, 6 ay servis ve bakım garantisi

... • *Daha birçok özellikleri*

GENEL DAĞITICI:

TETİKLER DIŞ TİCARET
Telecommunication & Computer System

Selâmsız Caddesi Eser Çarşısı
No: 34/78 Kat:1 **ÜSKÜDAR**

Commodore 64-128 Commodore Business Machines inc. tescilli markasıdır.

FLIGHT SIMULATOR

Uçak simulasyonu hastaları için antika sayılabilecek bir oyun var elimizde: Flight Simulator. Çok basit grafikleri ve aşırı zorluğuyla alışılagelmiş simulasyon hastalarının ilgisini birazda olsun çekebilecek olan Flight Simulator'da üç tip uçak kullanabiliyoruz. Bir jet, bir pırpır ve bir I. Dünya Savaşı uçağı. Fakat dıştan görünüşte sadece jetle pırpır var. Oyuna pistte başlıyoruz. Burada elimiz ateşe basılıyken joystik'i ileri itersek hız veririz. Bu andan itibaren uçağımız pistte yol almaya başlar. Uçağı kaldırdıktan sonra tekerlekleri kapamalısınız.

Burada Flight Simulator'ın en büyük eksikliklerinden biriyle karşılaşıyoruz. Amaç yok. Evet yapacağınız tek şey amaçsızca uçup inmek. Fakat eğer modem bağlantınız varsa iş değişiyor. Modemle bir arkadaşınızla birlikte uçabilir hatta savaşabilirsiniz. Menülerden ise hava durumunu ayarlayabilir ve hangi yükseklikte ne kadar bulut istediğinizi belirtebilirsiniz.

Uçuş kontrolleri çok karışık olmasına rağmen Flight Simulator, kendini gerçek bir pilot gibi hissetmek isteyenlere azda olsa bu zevki tattırabiliyor. Ama Falcon varken bu alınırmı diye sorarsanız haklısınız. İyi uçuşlar.

KEMAL DENİZ AKSOY

Bilgisayar dünyasının sayılı firmaları
SORBİM
LAÇİN
SKY
BOĞAZİÇİ
OSAM
TETİKLER
TAYLAN ve daha nicelerine
Reklam ajansı olarak hizmet veriyoruz.

Size de hizmet etmek emelimizdir.

- *GAZETELER İLAN SERVİSİ*
- *HER TÜRLÜ MATBUAT İŞLERİ*
- *REKLAM & TANITIM FİLMLERİ + VİDEO HİZMETLERİ*

SAFA
Tanıtım Hizmetleri ve Ticaret
ŞEHİT ASIM CAD. 51/5-6
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL
Tel: 160 82 11 - 158 81 81

AMIGA EXTRA

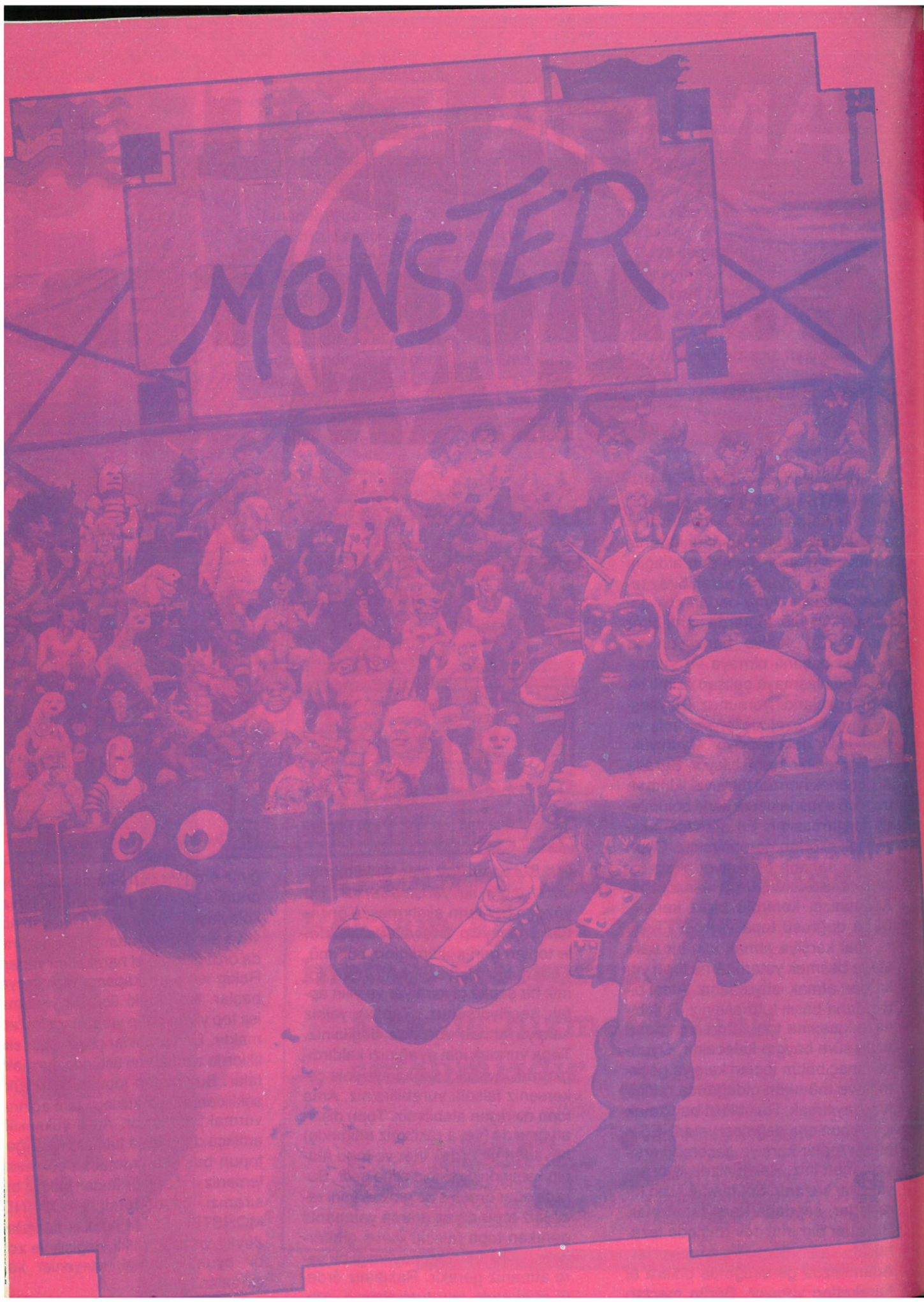
G. MONSTER SLAM

Ünlü Software firması RAINBOW ARTS yine değişik ve güzel bir oyun ile karşımızda. Oyunun adına dikkatli bakarsanız adını ünlü tenis turnuvası Grand Slam'den aldığını görürsünüz. Oyunda zaten biraz tenise benziyor. Ama ondan çok daha sert. Üstelik toplarda canlı birér yaratık. Siz tenise benzeyen bu oyunda başarılı olmaya ve şampiyonluğa ulaşmaya çalışan azimli bir adamı canlandırıyorsunuz. Bu yarışmaya çok özel kişiler seçilmiş ve senede bir defa yapılıyor. Oyun yüklendiğinde bir menü çıkıyor. Burada ilk seçenek normal turnuva. İkinci ve üçüncü seçeneklerse ilerki bölümlerin alıştırmasıdır. En alt seçenekle yüksek skorları görebilirsiniz. Oyun çim bir sahada oynanıyor. Ama ortada teniste olduğu gibi bir ağ yok. Adamınızın kontrolü biraz karışık. Daha doğrusu topa vurmak. Topu normal karşıya atmak için bir defa ateşe basmak yeterli. Ama topu yukardan atmak istiyorsanız. Ateşi biraz daha basılı tutmalısınız. Rakibinizin kafasına topu atarsanız daha uzun süre baygın kalacaktır. Oyunda amaç bütün topları karşıya geçirmek ve mümkün olduğunca rakibinizi bayıltmak. Rakibinizi bayıltmak için topun ona değmesi yeterli. Eğer bütün toplar karşıya geçerse karşıya geçersiniz. Rakibinizde aynı şeyi yapar kazanır. Sol tarafta sizin taraftarlar, sağdada karşı taraftarlar. Rakipler birbirini devirdiğinde tezahürat yapmaktan kaçınmıyorlar. Adamınızda gerektiğinde onlara el hareketleri yapıyor. Bütün maçları



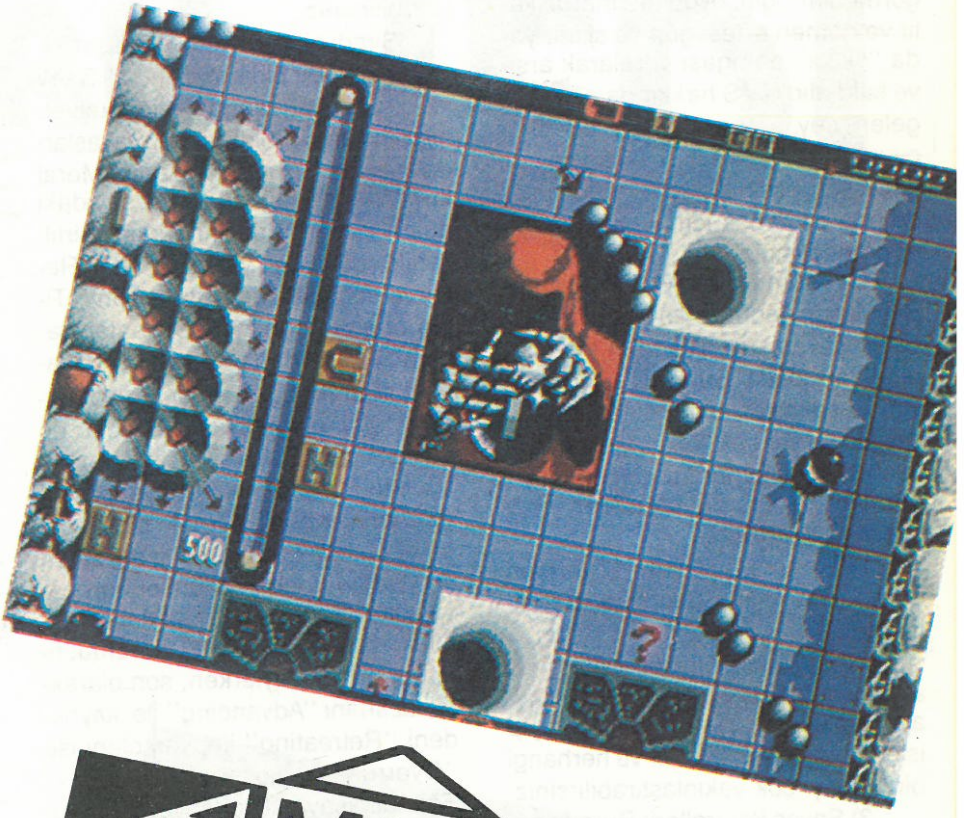
yor. Burada yanız maç değil menüde ki diğer iki yarışmada var. Bu yüzden bunların alıştırmasını önceden yapmanızı tavsiye ederim. Hele topları geri sektirdiğiniz bölümü. Eğer maçlarda yenilirseniz size komik bir şapka giydiriliyor ve yılın aptalı seçiliyorsunuz. Topları yalnız karşıya atmak zorunda değilsiniz. Topa vurmak için ayağınızı kaldırdığınızda Joystick'i sağa veya sola çekerseniz falsolu vurabilirsiniz. Ama topu da dışarı atabilirsiz. Topu dışarı attığınızda (veya rakibiniz attığında) havadan bir ördek iner ve topu atanın karşındaki rakibin eline gelir. Burada eğer ördek size gelirse yani rakibiniz topu dışarı atarsa yapmanız gereken topa falsolu vuruş gibi ördeği rakibinizin tutamayacağı bir yere atmanız gerekir. Rakibiniz ördeği atarkende onu tutmalısınız. Attığınız ördeği rakip tutamazsa üç top onun sahasına gider. Buda işiniz kolaylaştırır. Ama diyelimki rakibini veya siz ördeği tutunuz. Bu durumda ördeği tutan el hareketleri yapar. Rakip ise yere kapanıp tepinmeye başlar. Menüdeki üçüncü yarışma ise top yiyen garip yaratıklara top atmaktır. Bu yaratıklar çeşitli yüksekliklerde sehpaların üstünde durmaktalar. Bu yüzden topu değişik yüksekliklerdeki yaratıkların tam ağzına vurmak zorlaşıyor. Ateşi yükseklik arttıkça daha fazla tutmalısınız. Eğer topun başında vurmadan çok beklerseniz o topun önünden çekilip bir sıranızı kaybedersiniz. GRAND MONSTER SLAM iki disk halinde. Zevkli, güzel grafikli, değişik ve zor bir oyun oynamak isteyenler kaçırmasın.

ŞAHİN DERYA


MONSTER

AMIGA EXTRA

BALLISTIX



AMIGA

Bu bir çeşit spor oyunudur. Pekçok yönüyle Speedball'a benziyor. Ama ondan farklı bir konuya sahip. Sizi esir alan bir yaratığın elinden kurtulmak için bir çeşit maç yapıyorsunuz. Bütün maçları kazanırsanız bu yaratığın elinden kurtulursunuz. Oyunun açılış grafikleri çok güzel. Speedball'a benzemesine karşın daha farklı oynanıyor. Siz bir oku yönetiyorsunuz. Oyunu iki kişilik oynarsanız iki ok olur (iki kişi oynamak için joystick resimlerinin olduğu ekranda 2, tek kişilik oynamak isterseniz aynı ekranda 1 tuşuna basmalısınız.) Bunu seçtikten sonra oyuna geçiyorsunuz ve sizi esir eden yaratık gelip kendi dilinde birşeyler söylüyor. Böylece yarış başlıyor. Hiçbir düşman olmayan bu oyunda siz kendi kendinize oynuyorsunuz. Topu tutmadan oktan çıkardığınız toplarla büyük bir bilyeye benzeyen topu sürüklüyorsunuz. Tabii böylece kontrol çok zorlaşmış. Kendi kendinize gol bile atıyorsunuz. Bir bölümde üç gol atan o bölümü kazanır. Fakata siz üç gol yerseniz oyun biter. Oyunun müziği gerçekten çok güzel. Oyunda okunuz topa doğru otomatik olarak döner. Size yalnızca çok gerekli zamanlarda top atmanızı tavsiye ederim. Eğer iki kişi oynarsanız topların kontrolü bir arkadaşınıza bir size geçer. İki kişilik oyunda üç level kazanan bütünüyle maçı kazanmış olur.Eğer joystick resimlerinin olduğu ekranda çok beklerseniz bir menü çıkar ve bu menüden kendinize ekstra özellikler katabilirsiniz. Fazla top gibi.. Gol olduğunda seyircilerin tezahüratı çok güzel. Oyun yükleme yaparken de ilginç bir demo çıkıyor. Bölümler ilerledikçe sahalarda pekçok zorluk karşınıza çıkar. Topu sekti-

ren yaylar, patlayan toplar gibi.. Birde her sahada harfler var. Bu harfleri toplarınızla alabilirsiniz. Oluşturmaya çalıştığınız kelime RICHOCET. Bu kelimeyi oluşturduğunuzda otomatik olarak 10000 puan alırsınız. Bazen karşınıza sahada daha değişik objeler çıkar bunlar kalenize topun girmesini engelleyen shield ve birden bire pekçok topun ortaya çıkmasını sağlayan siyah yuvarlak şekildir.

PSYGNOSIS bir spor oyunu yaparsa nasıl olur diye merak ediyorsanız bu oyuntam size göre demektir.Kaçırılmaması gereken bir oyun..

GRAFİK: 90
MÜZİK: 100
SES-EFEKT: 80
GENEL: 95

Şahin Derya

UNIVERSAL MİLİTARY SIMULATION

Kimi oyunlar vardır. Alındığı akşam "dünyanın en müthiş oyunu, hayatımda bunun kadar güzel oyun görmedim", gibi övgülere maruz kalır ve hemen ertesi gün ya silinir yada "sıkıcı" damgası verularak arşive kaldırılır. UMS hakkında ağıza ilk gelen şey, onun katiyen bu cins oyunlardan olmadığı. Aradan kaç ay geçerse geçsin yine bir gün içinizde onu oynamak için istek olacağını göreceksiniz.

Oyunumuz, Unıversal Military Simulatıon, tarihte olan birkaç savaşı ve bu savaşlarda yaşanan heyecanı tekrar ediyor. Şunu da belirtmeliyim ki, savaşlardaki orduların asker sayıları ve yer şekilleri gerçek savaştakinin eşi. Oyunumuz çok geniş bir menüye sahip. Bu menüden bazı önemli seçenekler:

1) Görüntü: Burada 8 yönden savaş alanını küçük olarak görebilirsiniz,

2) Yakın görüntü: Burada savaş alanını daha yakından görebilirsiniz, ayrıca otomatik yakınlaştırma isteyip istemediğinizi belirtebilir ve herhangi bir bölgeyi çok yakınlaştırabilirsiniz.

3) Savaş kontrolleri: Burada seçenekler : End command phase-birliklere emirler verildikten sonra savaşı başlatır. Fire ranged weapons-Topçulara ateş emri verir. Next simulatıon phase-Savaşı ilerletir.
Issue commands to units-Birliklere istediğiniz emirleri gönderir.
Switch control of sides-Hangi tarafın oynayacağını belirler.
Unit Value-Birliğin kuvvetini belirler. (Örneğin süvarilerinkini en yüksek yaparsanız hiç yenilmezler)
Display order of battle-Orduların kayıplarını görürsünüz.

4) Harita: Haritanın ürtünde şehirlerin, orduların, hareket oklarının vs görünüp görünmeyeceğini ayarlayabilirsiniz.

Şimdi biraz daha savaşın içine girelim. Bir birlik için önemli 3 şey vardır: Kuvvet, moral ve tip. Kuvvet, birliğin kaç kişi olduğudur. Savaşlarda verilen kayıplarla azalır. Moral kuvvetli bir birliğin daha az sayıdaki düşmana yenilmesini sağlar. Birlik yenildikçe düşer. yendikçe artar. Reserve seçeneğiyle arttırılabilinir. Tipin önemine gelince. Süveriler daha hızlıdır ve daha az sayıdaki piyadeyi muhakkak yenerler. Piyadelerde önemli olan sayıdır. Topçular en kuvvetli tiptir. 500 kişilik bir topçu birliği bile 3000 kişilik bir piyade birliğini yok edebilir. Örnek bir savaş şöyle olabilir. LORD Iron'ın süvarileri ile Wıddıngton'ın piyadeleri'nin savaşında ateşe bastığınızda ilk önce birliklerin kuveti, morali, durumu, tipi ve kaybını söylerken, son olarakta kazananı "Advancing" ile, kaybedeni "Retreating" ile, yok olanı ise "Overrun" ile gösteriyor.
Eğer bilgisayar ile oynuyorsanız kumanda safhasının sonunda bilgisayar taktiğinin ne olacağını soruyor. Seçenekler ise kararı bilgasayara bırakma-saldırma-savunma, sağ-sol cepheden saldırı ve merkezi savaş.

Siz okuyucularımız için biraz ansiklopedi karıştırdım ve sözü geçen savaş senaryolarının aslını ve sizi zafere götürecek taktikleri buldum.
GETTYSBURG: Bu Amerikan iç savaşıdır. Bu savaşta muhakkak siyahlar olun. Çünkü siyahların yani kuzeylilerin sayıları daha az olmasına rağmen kalabalık birlikeri var. Gerçekte kuzeyliler bu savaşı güneylilerin sol kanadına yüklenerek kazanmışlar.
WATERLOO: Bu savaş Napoleon'un İngiliz generali Wellington'la yaptığı kader savaşıdır. Yine siyahlar olmayı yeğleyin. Napolyon savaşta şu taktiği uygulayacakmış: Savaş boyunca kuvvetsiz birlikleriyle İngilizleri zorlayacak sonra kuvvetli Imparatorluk muhafızlarıyla yokedecekmiş ama tesadüfler bunu engellemiş. Sizde bu taktiği kullanın. Effeciency'si "Average" olan birliklerinizle rakibinizi durdurun ve kuvvetli birliklerinizle bir anda saldırın.
ARBELA: Bu, İskender'in savaşlarından biridir. Önerebileceğim tek şey filleri süvarilerle safdışı bıkakmanızdır.

Bu kadar tarih dersi yeter sanırım. Dikkat etmeniz gereken son şey yerşekilleridir. Dağlar, ormanlar ve nehirler hızınızı düşürür.

Bence UMS güncelliğini asla kaybetmeyecek bir oyun. Savaşları gerçekeri çarptırmadan önünüze seren UMS savaş simulasyonlarının geleceği açısından iyi bir adım. Aman sol cephinize dikkat edin...
KEMAL DENİZ AKSOY

64'ler sayfa 60

RETURN OF THE JEDI

Domark firması şimdiye kadar STAR WARS VE STAR WARS II THE EMPIRE STRJKES BACK'lek bilgisayar dünyasına imzasını attı, bu oyunların filmleri hasılat rekorları kırarken vektör grafikli dizginin iki oyunuda beklenenin altında ilgi görünce. Domark'ın star Wars dizileri "Coin-up" adı verilen gelişmiş oyun makinalarında da bilgisayar dünyasına merhama diyorlardı. Dizinin imk iki oyunu ardından son oyun olan return of the jedi nin yazılacağı bilgisayar dünyasında pek fazla ilgi uyandıramadı. Ama gelin görün ki domarkın palladığı son star wars un diğer star warslarla hiç bir ilgisi yoktur. Çünkü dizinin üçüncü oyununun dizinin üçüncü oyunun da kullandığımız cihazı üstten görüyoruz.

İlk bölümde jet-bike ların üstünde baş kaldıranlar üssüne gitmeye çalışıyorsunuz. Size engel olmak isteyenler Ewok lar ve imparatorluk askerleridir. İmparatorluk askerlerinden jet-bike aracınızın ucundaki lazerle veya yanlarından iterek kurtulabilirsiniz. Ama Ewoklardan sadece kaçabilirsiniz. Ağaçlara çarpmamanız sizin için daha hayırlı olur. Başkaldıranlar üssüne geldiğinizde 10000 bonus puan alıyorsunuz. Daha sonra Millerium Falcon'larla Ölüm yıldızının içinde ilerliyorsunuz. Amacınız ana jeneratörü imha etmektir. Ama jeneratörü vurduktan sonra diğer bölüme geçersiniz. Diğer bölüm ilk bölüme çok benziyor. Sadece Ewok'lar yerine büyük kütükler var. Imparatorluk savaşçılarından yine aynı Falkon'la Death Star'ın içinde ilerliyorsunuz fakat bu sefer amacınız dışarı çıkmak burada size musallat olan Tiefighter'lar arkanıza geçmeden yok etmelisiniz.





AMIGA EXTRA

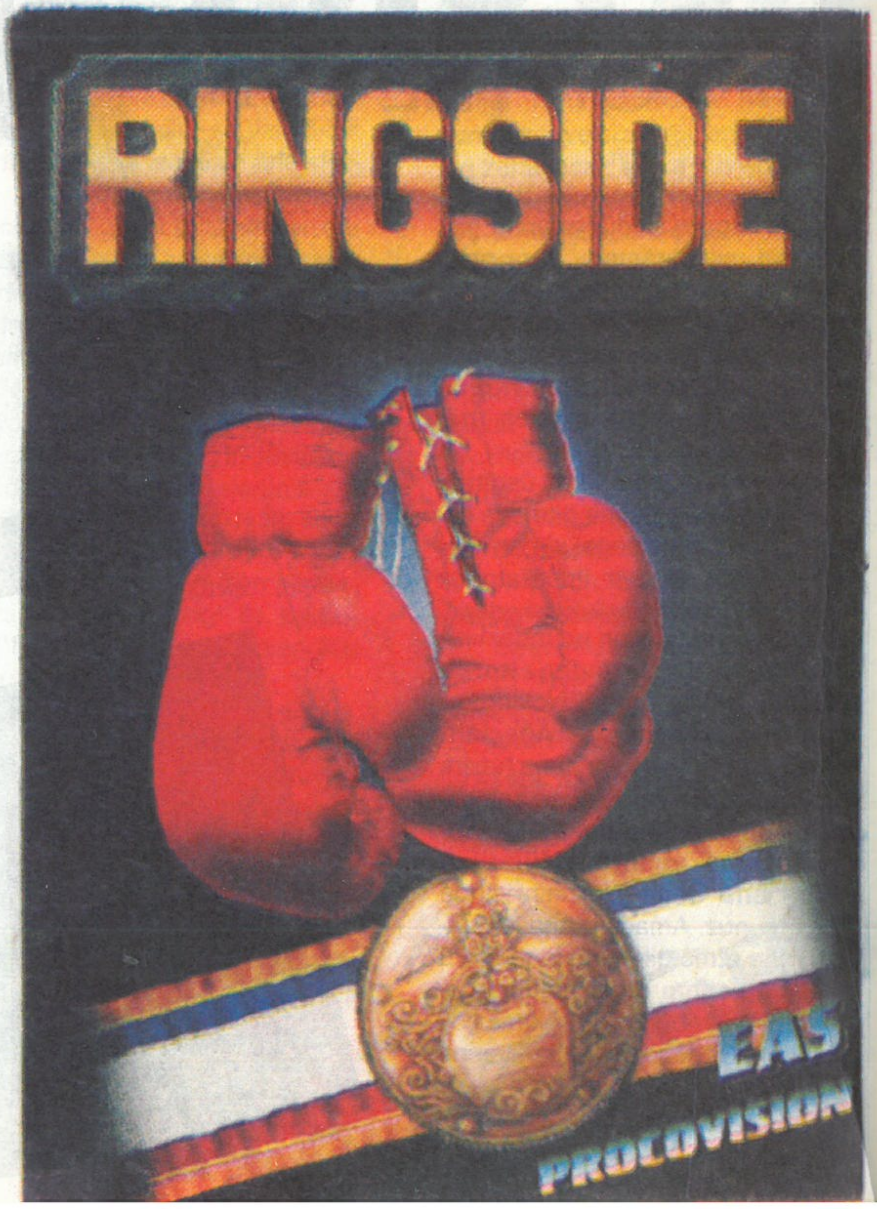
RINGSIDE

Amıga'nın yeni bir boks oyunu. Bu oyunda ilginç bir özellik olarak vücudunuzun uzuvlarının kuvvetini siz ayarlıyorsunuz. En yüksek 40 en düşük 10 kg'lık vuruş ayarlaması yapabilirsiniz. Size tavsiyem sol yukarı yumruk ile savunmayı güçlendirmenizdir. Yumrukların gücünü ayarladığınız ekranda hareketleri öğrenmek için antreman yapabilirsiniz. Maç başladığında güzel bir bayan kaçıncı raundda olduğunuzu gösterecektir. Maça seyirci efektleri de konmuş tam rakibinizi devireceken seyircinin tezahuratı artacaktır. Sağ ve sol taraflarda rakiplerin birer resmi ve enerjileri gösterilmiş. Bir adamın enerjisi biterse devrilir ama hemen kalkar. Rakibinizi iki defa üst üste devirirseniz maç hakem kararı ile biter ve sizde altın kemeri alırsınız. Bu grafiğin gerçekten güzel olduğunu söyleyebilirim. Bir maç kazandıktan sonra 10 kg daha enerji almanıza izin verilecek

Eğer rakibinizi ilk raundda deviremediyseniz ikinci devre başlamadan adamanızın kenarda oturma grafiği gelecektir. Burada joystic ki yukarı aşağı sallayarak adamınızı havluyla serinletmelisiniz.

Güzel bir boks oyunu oynamak isteyen herkes RıngSıde'ı alabilir.

Şahin Derya





FISH

Ters çevirin ve kaleye girin. (Her bölümde herhangi sırayla)

SMALL WARP:

Ask Rod to make coffee, get cassette and open door, w, w, press switch and open wooden door, s, get all from bin, n, open door, n, shut door and press button, open cupboard and get cleaner, set fader to 5, put cleaner in player and play it, get cleaner, put each tape in player and play it, (note numbers!), s, e, e, n, set lock to *(numbers),* open cabinet and get spindle.

SMOOTH WARP:

Se, se, e, get cage and open it, w, drop cage, nw, nw, wait until Micky leaves, get disc, e, e, s, s, get mould, e, open cupboard, get gloves and wear them, get crucible, tongs and hammer, put disc in crucible, hold crucible with tongs, hold crucible in fire, pour gold into mould, w, w, nw, ne, e, wait, wait, wait, mould with hammer and get ring.

JAGGED WARP:

Get jeans and wear them, s, move rubbish, get torch and turn it on, e, e, e, e, s, get pew and turn off torch, n, n, drop pew and turn on torch, d, s, move debris, move lid, d, get cord, u, n, u, stand on pew, climb arch, tie cord to gargoyle, d, pull cord and get gargoyle, d, s, put lid in doorway, d, untie cord and put gargoyle in hole, look in chalice, get chalice and grommet.

Enter large warp.

LARGE WARP:

Look under fishton and get pass, get fishofax and press switch, put hand on handprint, s, d, s, e, d, enter train and leave train at opah.

Oyun akışı içerisinde trene binmek için beklemeniz gerekebilir.

OPAH: Up, e, e, s, e, e, put tatty card in slot, sit down nd LOGIN, *type* ROACH, *type* ME, *type* GAMES, *type*

PRAWN, s, *(note (name) of other person), type,* QUIT, *type* READ, *type* STORE, *type* READ, *type* EQUIPMENT, *type* QUIT, *type* QUIT, ge up and put tatty card in slot, w, w w, w, d, enter train and get off a Eelpout.

EELPOUT: Up, nw, s, buy earplug *(with fisa)* and wear them, n, n, bu fishton, s, e, buy all and buy bag, w w, nw, n, buy tie and glasses an wear glasses, s, s, buy mask an gie, it to drunk, ask drunk abou card, buy cylinder, buy mask ad gi ve it to drunk, buy mask and give i to drunk.

buy cylinder, n, nw, d, enter train an get off at Opah.
Note: As soon as you see (name ask him to go to the disco. This i randombut should happen before 3 rd visit to Opah. If not visit each pla

ce in the most convenient order but you must: Visit Paddlington before Tower Room. Visit Restaurant before Museum. Visit Library before Museum. Visit Library before Battersea. Visit Disco before Shutdown.

OPAH: Up, e, s, buy sachet, n, e, e, s, open book, turn to page 158 *(for Amiga)* or page 321 *(for C64)* , tear out page, e, put tatty card in slot, e, se, put page in slot, get wheel, press switch, nw, put tatty card in slot, e, w, w, w, w, w, d,enter train and get off at Museum.

MUSEUM: Up, n, n, open sachet, n, get crystal, s, s, s, d, enter train and get off at Opah.

OPAH: Up, e, give tie to (name), n, e, e, e, put tatty card in slot, e, ne, unscrew lok screw with hyperdriver, *(note (names) password),* sw, sit down and LOGIN. *(this time LOGIN as (name)). Type* GAMES, *type* SHUTDOWN, (#) ne, unscrew lok screw with hyerdriver, get accelerator, sw, put tatty card in slot, w, w, w, put new card in slot, n, drop all except cards, pass and screwdriver, put new card in slot, s, w, w, d, enter train and get off at Paddlington.

PADDLINGTON: Up, w, n, u, n, enter warp, (#) s, get case, d, s, e, d, enter train and get off at Batter sea.

BATTERSEA: Up. n, press switch, w, w, unscrew filter with screwdriver, e, e, s, d, enter train and get off at Opah.

OPAH: Up, e, e, put new card in slot, n, drop zcase and get bag, u, fill bag with gas, drop bag and get bridge, climb railings, e, put new card in slot, n, put crpstal in tuna and close it, turn on tuna, open tuna and get crpstal join filter to wheel. Join bridge to cr ystal, join filter to bridge, join filter to case, get hyperdriver, lok screw and regulator, put new card in slot, s, e, e, put tatty card in slot, , ne, put regulator in device, attach regulator with lok screw.

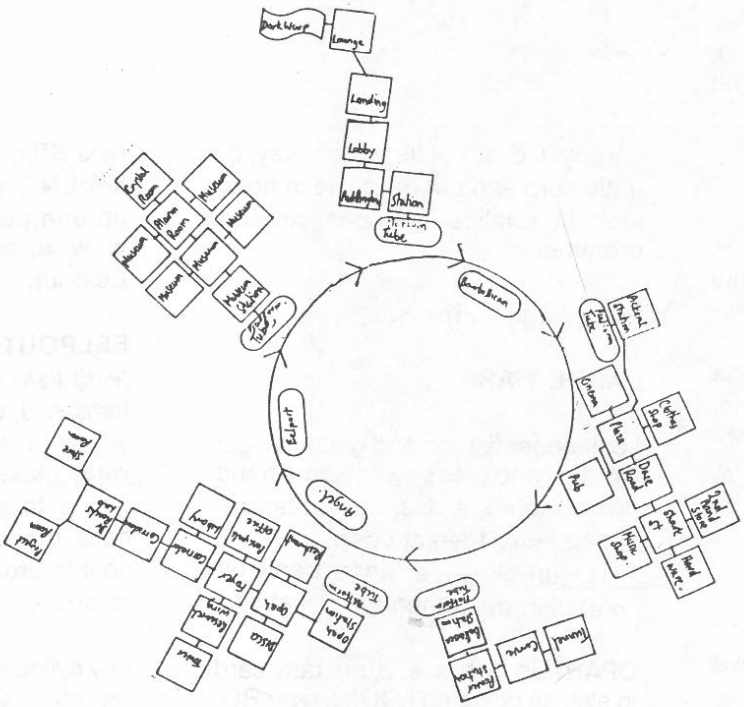
NOT: İSMİ görür görmez ona disco ya gitme teklifi yapın. (Ask him to g to the disco) Bu isimin çıktığı yerle değişik olsa bile genellikle opah yapılan üçüncü ziyaretten sonra kar şınıza çıkar.

Oyunda gittiğiniz yerlerin sıras önemli olmasada bazı yerlerde şu yolu izlemelisiniz. Paddlington'dan sonra kule odasını (tower room), müzeden önce restoranı, BATTERSE A'dan önce kütüphaneyi, SHUT DOWN'dan önce disco'yu ziyaret et meye bakın.

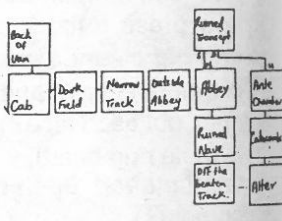
#: Bir warp'a girmeden evvel oyunu kaydetmeye bakın. Başta çıkışlar sayın. Çünkü başlarken çıkışların sa yısı tek sayı olmalıdır. Hep çapraz bi yönle baslayın (sw gibi). Eğer öyle bir çıkış yoksa yukarı olanlarından birtanesine gidin. Bu şekilde tek çı kışlı odayı bulana kadar devam edin. Buradan silindiri alın. Ve bulunca da buradan yukarı çıkın. Bu çalışana kadar oyunu resetlemeniz gere kebilir.

Mert Gökkaya

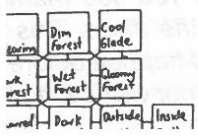
FISH



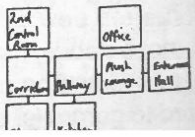
JAGGED WARP



MOOTH WARP



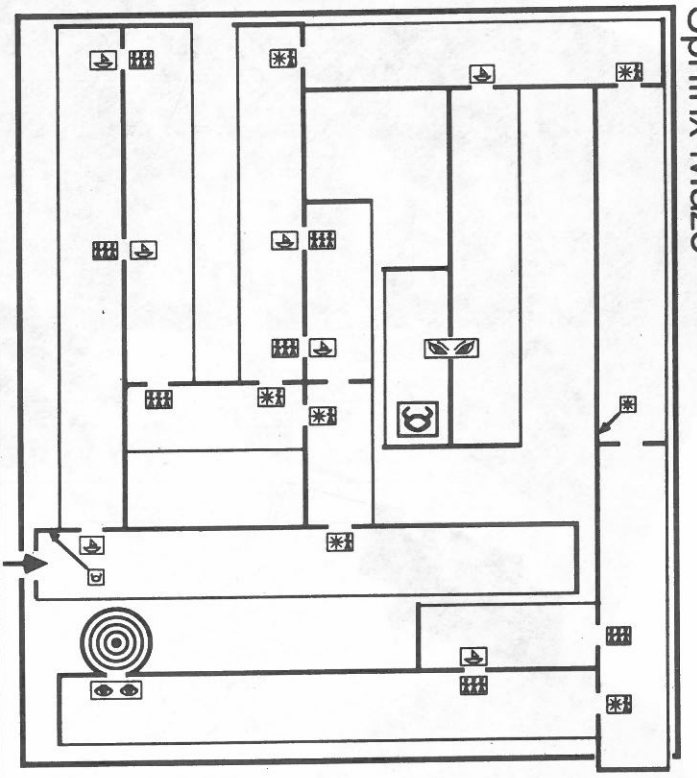
SMALL WARP



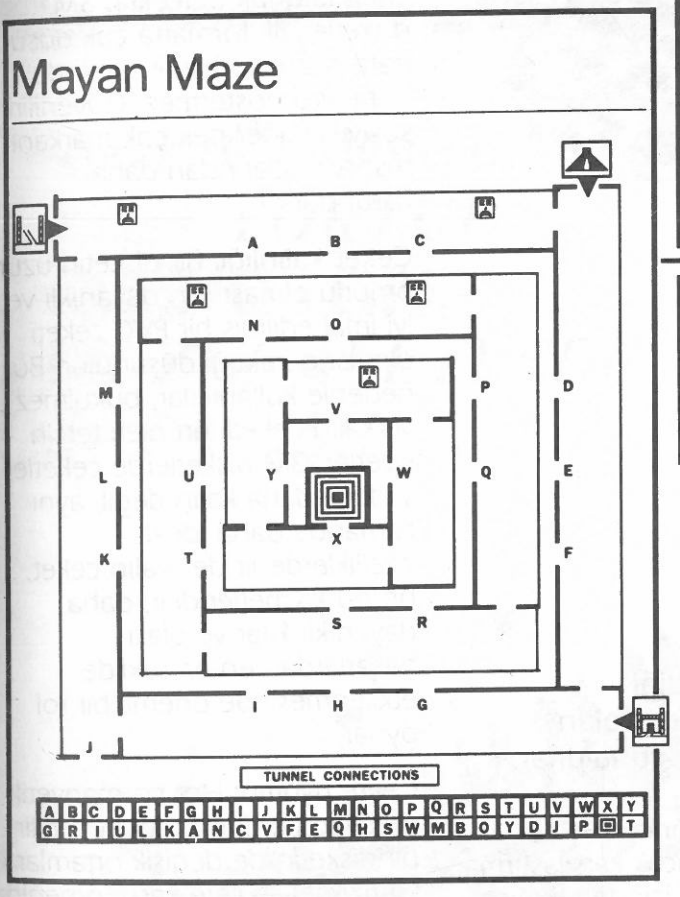
WARPING WITH SOFTOUCH

ZAK McKRACKEN

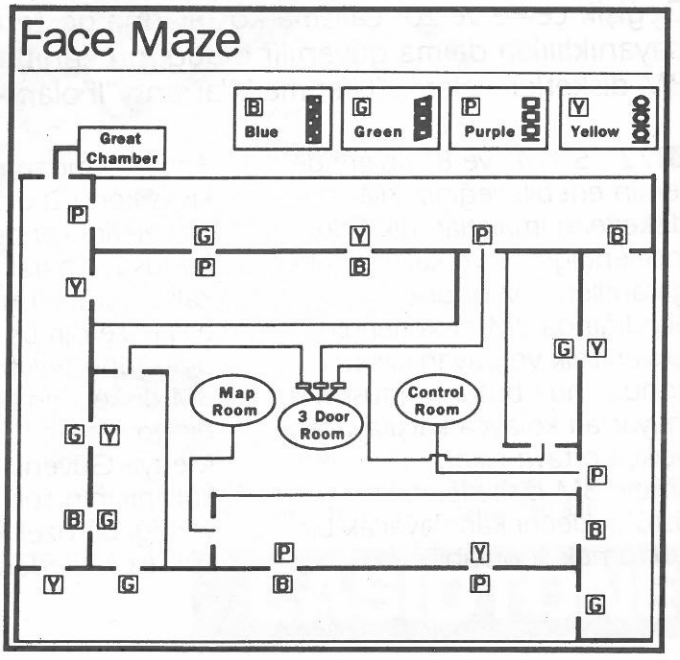
Sphinx Maze



Mayan Maze



Face Maze





Uzun ömürlü, dayanıklı bir ürün:

3M Floppy Disketler

Değişik çevre ve zor çalışma koşullarına gösterdiği dayanıklılıkla daima güvenilir olduğunu kanıtlamış olan 3M disketler sizlere, "Lifetime Warranty"li olarak sunulurlar.

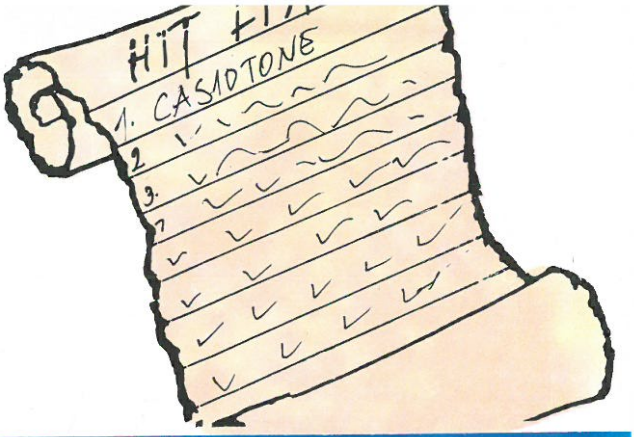
31/2", 5 1/4" ve 8" tiplerinde temin edebileceğiniz 3M disketlerin imalatları dikkatle incelendiğinde ve kalite kontrol garantileri göz önüne alındığında 3M disketlerinin güvenilirlik ve dayanıklılık konularında bütün endüstriyel ihtiyaçları kolayca karşılayacağı açıkça ortaya çıkar.
Sizlere 3M disketlerinin üstünlüklerini kanıtlayacak bir çok örnek sunulabilir.

Ancak bundan önce 3M'in, kıyas konusu olacak karşılaştırma donelerini kendi içinde rekabet konusu yaparak daima yüksek kaliteli ürünler üretecek şekilde organize olmuş bir kuruluş olduğunu belirtmek gerekir.
3M disketlerin bazı özelliklerine bir göz atalım:
Medya Güvenilirliği: Güvenilirlik, kullanıcının son derece önem verdiği bir özelliktir. Disketlerde yüksek kaliteden beklenen, bilgi doğruluğunu sürekli olarak sağlayabilmesidir. Disket kalitesinin formatlarken anlaşıldığı bir gerçektir. 3M disketleri ilk formatta çok düşük hata gösterse bile ikincisinde hata asla göstermez. Güvenilirlik seviyesi diğer pek çok markanın test sonuçlarından daha üstündür.

Ceket kalınlığı: Bir disketin uzun ömürlü olması için dayanıklı ve iyi imal edilmiş bir PVC ceketi olması gerektiği düşünülür. Bu nedenle kullanıcılar, bükülmez ve kalın ceketli ürünleri tercih ederler. 3M disketlerde ceketler sadece daha kalın değil, aynı zamanda daha ideal özelliklerdedir de. Kalın ceket, ürünü kıymetlendirir, daha dayanıklı kılar ve olası hasarlardan en az şekilde etkilenmesinde önemli bir rol oynar.

Çevre uyumu: Her tip manyetik medyada olduğu gibi güvenilir bir disketin de değişik ortamlara ve fiziksel etkilere karşı, örneğin; 60°C ısı altında olası taşıma, depolama ve uç çalışma koşulları testleri gibi gerçekçi üretim kalite testlerinden geçmiş olması gerekir. 3M disketlerde, diğer markalara göre 60°C ısı ve bununla beraber % 35 nem oranı gibi kötü koşullarda bile performansını etkileyebilecek bir değişiklik asla gözlenmez.

LİSTE BAŞI...



CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN YAŞI YOKTUR
CASIOTONE
MÜZİK ALETLERİ ile TANIŞIN...



Beko

Genel Dağıtıcı: **Beko Ticaret A.Ş.**
İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06
Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

"Lider Müzikçi" **CASIOTONE**

Çevir Pedalı



Beldesan
BİSİKLET



Beko

Genel Satıcı : **Beko Ticaret A.Ş.**

Merkez : İstiklal Cad. No: 349
80050 Beyoğlu - İstanbul
Tel: 152 49 00 (7 Hat) - 146 64 06

Ankara : 117 31 25
İzmir : 18 20 00
Adana : 28 08 35 - 28 02 65

Koç

REPRO