AĞUSTOS 1989

4000 TL. KDV DAHİL

64'ler

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ



Yıl: 2

SAYI 17

YEŞİLKÖY COMMODORE CENTER AÇILDI

Yöremiz ve civar sakinleri artık gerçek bir COMMODORE merkezine kavuştular.

ŞİMDİ SİZLERE ÇOK DAHA YAKINIZ

Halen Etilerde faaliyet gösteren ve büyük bir ilgi görmüş olan "ETİLER COMMODORE CENTER" bu kez 2'ci şubesini YEŞİLKÖY'de açmış COMMODORE ve computer meraklılarının hizmetine girmiştir.

Trafikten yoğun kalabalık ve gürültüden uzak sakin ve nezih bir ortamda alış verişinizi yapın.

VERECEĞİMİZ HİZMETLER:

* Teleteknik yetkili satıcısı olarak tüm Commodore ürünlerinin **Garanti belgeli** satışı.
* En yeni ve orijinal AMIGA + C-64 proğram ve oyunları.
* Computer tüketim malzemeleri satışı (3 1/2 — 5 1/4 Disc, data set bantları, printer sürekli form kâğıtları)
* Tüm Commodore ürün ve yan ürünlerinin tamir ve bakımı

Sayın AMIGA ve C-64 sahipleri gelin yeni anlayışla tanışın FARKI FARKEDİN...

ETİLER COMMODORE CENTER
Nispetiye Caddesi Yıldız Çiçeği sokak
No:3 ETİLER-İST.
TEL: 165 31 25

YEŞİLKÖY COMMODORE CENTER
İstasyon karşısı, Canik pasajı
YEŞİLKÖY-İST.
TEL: 73 60 61

ATILIM • 526 53 11

4 Ekim 1989

Devlet Nüshası

64'ler

Sahibi ve Genel Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
İ.REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Editör
RENGİN EŞBİLEN
ART Directör
METİN ZİNCİRKIRAN
Koordinasyon
KASIM AKTAŞ

YAYIN KURULU
AHMET YILDIRIM
DR. ALİ ÖZÇELİK
UFUK METİN
BARIŞ ERTÜL
SÜHA BAYRAKTAR

64'LER GRUBU
HAKAN TİRALİ (Başkan)
RASİM MİNGÜ
BARIŞ ERYAYAR
ORHAN CEVHER
BARIŞ YALÇINKAYA
KORHAN TAMAN
OSMAN TOPÇU
KADEM ASLAN
İBRAHİM ASLAN

AMİGA GRUBU
ŞAHİN DERYA (Başkan)
EMRE IŞIKLAR
KEMAL DENİZ AKSOY
SERKAN AKDAĞ
ADVENTURE-SİMÜLASYON GRUBU
MERT GÖKKAYA (Başkan)
ERTUĞRUL ERÖZ
GÜÇLÜ YURDUNOL

İlan rezervasyonları için telefon
160 82 11
İdare yeri
ŞEHİT ASIM CADDESİ NO: 51/5-6
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL
Telefonlar
160 82 11 - 158 81 81
Yayına hazırlayan - Montaj
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Dizgi
ELDİM elektronik dizgi
Renk ayrımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Tire filmler
ERMAN GRAFİK
Baskı
MERVE MATBAASI

İLAN TARİFESİ

Arka kapak renkli	**1.250.000**
Ön ve arka kapak	**1.000.000**
İç sayfalar renkli	**700.000**
İç sayfalar siyah-beyaz	**600.000**

KDV İLAVE EDİLECEKTİR.



İnsan hayatında belli zamanlarda **yenilenme, tipini değiştirme** veya bulunduğu atmosferi değiştirerek rütin sıkıntılardan kurtulma gibi eğilimler mevcuttur. Bu değişiklikler yeni bir çehre, alışılmamış yeni düzen şekliyle tezahür ederek değişiklikler yaratır, bu da insan olarak bizi mutlu eder.

İşte 16 sayıdır sizden gelen eleştiri ve talepler doğrultusunda yön vermeye çalıştığımız dergimiz 64'ler'e yeni bir çehre yeni bir vitrin hazırlayalım istedik. Elinizdeki dergi bu hazırlığın ürünü. Umarım sizi mutlu eder., gelecekte geçmişte şikayet konusu olan bazı olumsuzlukları ortadan kaldıran bir çalışma olmuştur. Derginin bu çehre değişiklikleri için bu zamana kadar yalnız yetişmeye çalıştığım işlere bana yardımcı olarak gelen yeni genç ve dinamik arkadaşımız Metin Zincirkıran'ın büyük emeği geçti. Kendisine buradan teşekkür etmek istiyorum.

Derginin bu sayısına gelince...
Yine hit 64 ve süper Amiga oyunları ile huzurlarınızdayız. Bütün açıklamalarımızda baştan beri olduğu gibi tamamen ve doyurucu açıklama felsefesi ile yayınladığımız 64'te **Terrorpods, Stormlord, Postmanpat, Task force Windsurf Willy Operation Hormuz** yanında Amiga'nın büyük beğeni toplayan oyunları **Dragon Ninja, Targhan, Blood Money, Prison** gibi süperler bu sayımızın başlıca oyunları..

Adventure'lar da açtığımız **"Maceradan macera'** ya başlığı altında bundan sonra hedefimiz daha çok adventure yayınlamak.. Bu sayımızda **Circus Federation, Jack The Ripper'**ın kısa açıklamaları yanında Circus'un haritası da yer alıyor. Ayrıca ipuçlarıda var.

Daha iyi daha güzel, daha doyurucu bir dergi' ye doğru... Destek ve ilginizle... Çünkü siz buna layıksınız.

Hepinize mutlu günler, ve neşeli bir tatil diliyorum.

Abdurrahman PALA

POPULOUS ZİRVEDE..

Türkiye'de bulunan ancak çok fazla ilgi görmeyen Populous adlı oyun Avrupa'daki listelerde baştan inmedi. Büyük ilgi gören ve iki ay Top ten Listesinde liste başı olmayı başaran oyunun başarısındaki nedeni tartışılıyor.



ALTERED BEAST

Uzun süre arcade makinalarında büyük fırtınalar koparan bu oyun ev bilgisayarlarına da uyarlandı. Yakında Amiga ve 64 versiyonları ile bizleri sevindirecek..



LUCAS FİLM ZİRVEDEN İNMİYOR

Zak Mc Kracken Maniac Mansion gibi hafızalarda uzun süre yer eden oyunların yapımcısı Lucas film yine süper bir oyun ile huzurlarımızda..

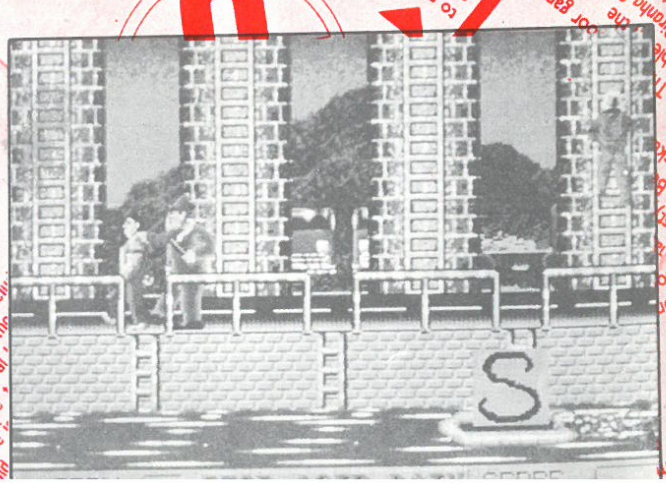
Indiana Jones and The last Crusade..

Oyunu arcade ve grafik adventure tipi olarak iki ayrı bölümde değerlendiren firma süksesini Indiana jones ile uzun süre yine sürdürecek..



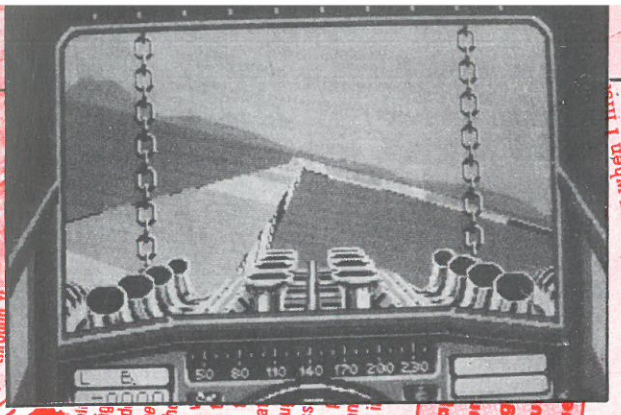
FIREBIRD UZAYI SEVİYOR

Fireb i rd firması yine bir uzay oyunu ile karşınızda. **"Mr. Heli"** adındaki yeni oyunda sınında pervane olan ve onunla uçan bir adamı yönetiyor ve gezeğeninizi tehlikelerden korumaya çalışıyorsunuz. Nedense bu firma uzay oyunlarını çok seviyor. Sizde seviyorsanız bekleyin.



RAINBOW WARRIORS

Dünya'nın geleceği tehlike sinyalleri verir de Bilgisayar oyun yazımcıları durur mu. Onlarda dünyayı Yeşiller'in gözüyle gören oyunlar yaptılar. Rainbow Warrions bunlardan biri.. Bu günlerde gelmesi beklenen oyun Yeşillerin doğa'nın korunması konusundaki bütün hassasiyetini içeriyor.

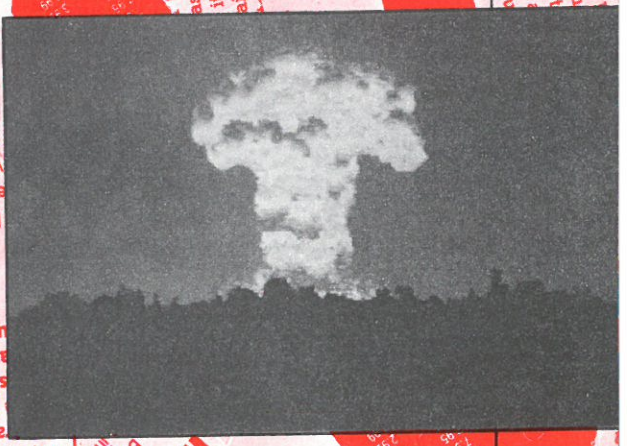


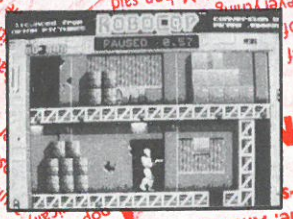
MICROPROSE YARIŞTA...

Microprose Soccer ile büyük sükse toplayan yapımcı Microprose firması şimdi de yeni bir yarış oyunu ile piyasada.. **"Stunt Car"** adındaki araba yarışı oyununda Test Drove II'den güzel olan veya yeni olan taraflar var ancak genel olarak oyun süper sevilecek tipte...

MIRRORSOFT AVRUPA'YA ATOM BOMBASI ATTI

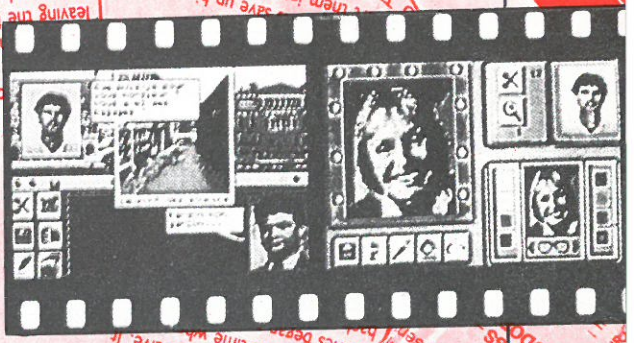
Mirronsoft firması yeni yaptığı oyunda ki adı **"Conflict in Europa"** oyununda Avrupa'ya bir nükleer bombanın atılması halinde olabilecek gelişmeleri **"Science Fincsion" olarak kaleme alınış ve bu oyuna uyarlamış.. Oyunun çıkması halinde etkisinin ne olacağını göreceğiz.**





ROBOCOP AMIGA'da

Hepinizin severek oynadığı Robocop Amıga'ya da uyarlandı ve Avrupa'da satışa sunuldu. Grafik olarak daha güzel, ancak oyun heyecanı olarak 64'ten pek farklı değil...



MURDEN IN YENICE

Venedikte bir katili aradığınız oyunda icon adventure tipte yazılmış.. Oyun sizi uzun süre meşgul edecek oldukça eğlenceli ve heyecanlı bir yapıt..

Yeni bir savaş oyunu TEAM YANKEE

Microprose firması **"Team Yankee"** adında yeni bir savaş simulasyonu üretti. Tanklar ağırlıklı olarak savaştığınız oyunda ikinci Dünya Savaşındaki kara savaşlarına benzer Ruslarla Amerikalıların savaşlarını konu ediyor..

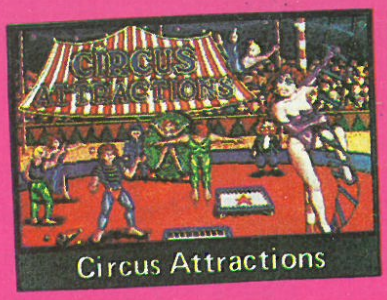


TV SPORT BASKETBALL

TV Sport Football'dan sonra aynı firma bu oyunun çok ilgi görmesi üzerine TV Sport Basketball'ı yaptı. Yine harika, grafikler harika efektler ile bezenmiş oyun yıllarca sizi meşgul edecek, hafızalardan silinmeyecek güzelliklerle

Preview

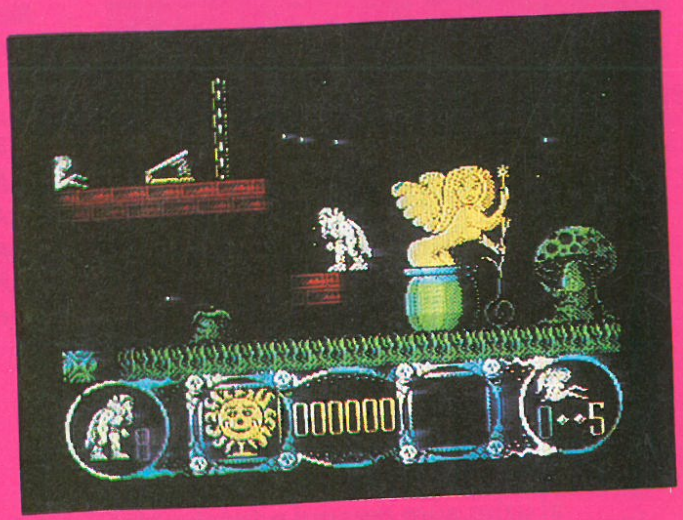
İçindekiler



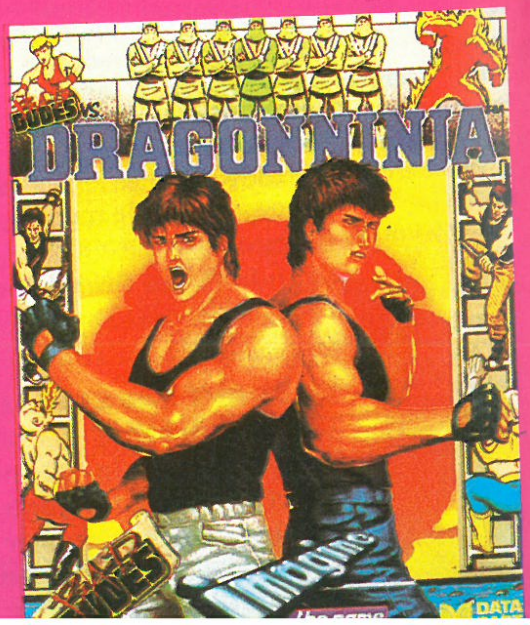
Circus Attractions

8 — OPERATION HORMUZ
9 — FRUIT BANK
10 — DRAGON NİNJA
15 — SILKWORM
17 — STORMLORD
19 — TARGHAN
22 — WINDSURF WILLY
23 — DOUBLE DRAGON
24 — TERRORPODS
26 — THE DEEP
28 — PRISON
31 — BLOOD MONEY
35 — RED HEAT
39 — CIRCUS ATTRACTION
41 — HATE
43 — POSTMAN PAD
45 — TASK FORCE
47 — CIRCUS (ADVENTURE)
48 — FEDERATION (ADVENTURE)
JACK THE RIPPER (ADVENTURE)
İP UÇLARI (ADVENTURE)
49 — KISA KISA
25 — BAYİ İNDİRİM LİSTESİ
32 — ASSEMBLER KURSU









İŞTE FIRSAT

BAHAR KAMPANYASINDA HER COMMODORE 64'E

disk 64®

FLOPPY DISK DRIVE

Commodore'nuzun yükleme Sorunlarına ve bitmeyen beklemelerinize Son verin... Disk 64 alın... İşlemlerinizi kaliteli ve süratli gerçekleştirin...



İstenildiğinde DOLPHINDOS takarak

- ★ *6 ay garanti*
- ★ *Garantili tamir servisi*
- ★ *Bol yedek parça*

Peşin	Taksit	Toplam
495.000	—	495.000
160.000	133.000x3	559.000
125.000	83.000x6	623.000

Şimdi Peşin fiyatına 6 ay taksitle...

- ★ BEDAVA 500 PROGRAM
- ★ DISK 64
- ★ 3 AYLIK

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ

DERGİSİ ABONELİĞİ

- ★ FORTRAN DİLİ
- ★ PASCAL DİLİ
- ★ RESET BUTON
- ★ DİSKET
- ★ HEPSİ SADECE 495.000 TL.

İŞ PROĞRAMLARI

telefonunuz kadar yakınız.

TÜRKİYE GENELİNDE BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

Gecici bir süre içindeki BAYİLİK müracaatlarında sürpriz hediyeler cazip koşullar

İstanbulun neresinde olursanız olun. Disk 64'ünüzü hediye paketiniz ile birlikte kapınıza getirelim... Arayın isteyin yeter...

BOY-TEK LOTUS LTD. Genel Dağıtıcısıdır.

BOY-TEK

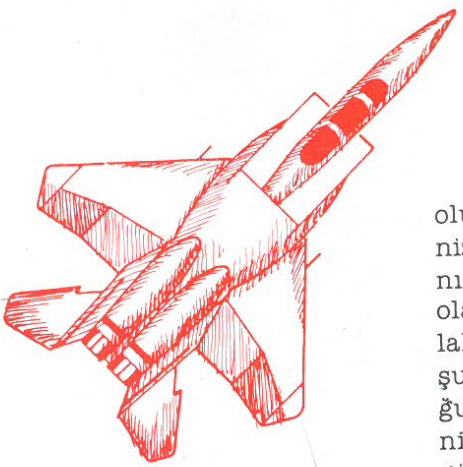
Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı Kat: 3 No: 145
Bakırköy İSTANBUL Tel: 583 42 37

• Commodore 64; Commodore Business Machines, Inc.'in Tescilli Markasıdır.

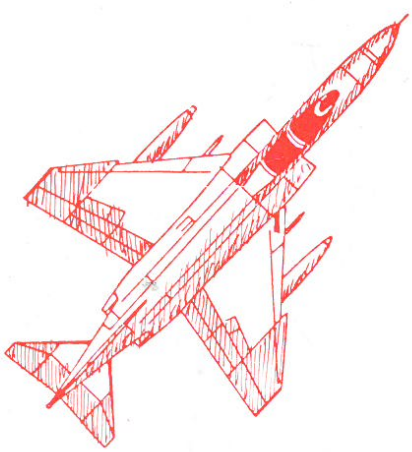
OPERATION HORMUZ



Bu güne kadar F15, F16, F19 gibi uçak similasyon oyunları oynayıpta pek başarılı olmadıysanız **"OPERATION HORMUZ"** sizin için ideal bir oyun. Oyunda son günlerde adından çok söz ettiren MIG serisi RUS uçaklarına karşı İNGİLİZLERİN geliştirdiği **"HARRIER"** tipi bir uçağı yönetiyorsunuz.Amacınız uçağınızla RUS kara sularına ve topraklarına girerek burada bulunan BASE (üs)leri ve içlerinde bulunan nükleer başlıklı füzeleri yok etmek.



Oyuna kendi uçak geminizden başlıyorsunuz. Ekranın alt kısmında silahlarınızı, yakıtınızı, kaç hakkınız kaldığını ve hasarınızın ne kadar olduğunu gösteren bir bölüm var. Ayrıca tam ortadaki küçük ekranda yapmanız gerekenler, vurduğunuz uçaklar ve düşman üssüne geldiğiniz bildiriliyor. Uçağınızı kaldırdıktan sonra sürekli sağa doğru ilerleyin. BASE (üs)lere gelmeden önce aşağıdan size ateşaçan gemileri ya vurmalı yada üstlerinden gitmelisiniz. Fakat bu seferde MIG 21'ler başınıza bela



oluyor ama yinede üstten gitmeniz daha avantajlı, çünkü bombanız sınırlı ve size üslerde lazım olacak. Sırası gelmişken biriz silahlarınızdan bahsedeyim. I tuşu ile makinalı (çok fazla olduğundan bol bol harcayabilirsiniz.) 2 tuşu ile bomba, 3 tuşu ile güdümlü füze (bunu çok zor kaldığınız zamanlarda uçaklara karşı kullanın.) 4 tuşu ile gemilere karşı kullanabileceğiniz 2 tane roket. Ayrıca (S) tuşu ile bulunduğunuz yeri ve patlatacağınız üsleri görebilirsiniz. Oyunda 3 hakkınız var. Bütün bunların yanında uçağınızın hareketleri mükemmel diyebileceğim kadar güzel. OPERATION HORMUZ diğer uçak oyunlarına göre çok güzel. Oyun seçmekte zorlananlara, oyunları çok kolay bulanlara ısrarla tavsiye edebileceğim bir oyun. Hepinize iyi uçuşlar.

TARKAN ATAMAL

FRUITBANK

64'ünüzde bu güne kadar 21 biriç ve poker gibi bir çok şans oyunu oynamış olabilirsiniz. Peki ya hiç tek kollu canavar adı verilen oyun makineleriyle oynadınız mı? Cevabınız hayırsa FRUITBANK'ı kaçırmayın. oyunda amacınız 16 jetonunuzu kullanarak kazanabildiğiniz en fazla parayı kazanmak. Oyunda para kazanmanın çeşitli yolları var. Ekranın sağında ve solunda bir çok seçenek var. Fakat bunlardan yararlanabilmek için yukarıda görülen FRUITBANK yazısını doldurmalısınız. Bazı meyvelerin üzerinde 1 den 4'e kadar sayılar var. Kutular dönmeye başlayıp ta üzeri sayılı meyve gelirse o sayı kadar FRUITBANK yazısı doluyor. Diyelim ki FRUITBANK yazısını doldurdunuz bu sefer karşınıza 4 seçenek çıkıyor. Şimdi biraz bu seçeneklerden bahsedelim.



SPINAVIN seçeneği ile 3 kutuda dönmeye başlıyor ve bilgisayar istediğiniz şeyin 3 tane aynısını dolduruyor. Burada şansa ihtiyacınız olacak. Çünkü dilerim ki duranlar ya Paunt'un simgesi yada çan olsun çünkü en fazla parayı bunlar veriyor.



STOPAREEL Bu seçenekte 3 meyve kutusunun solundaki kutu dönmeye başlıyor ve kısa aralıklarla 5 kez duruyor. Siz bu aralıklardan yararlanıp istediğiniz meyve gelince "collect" seçeneğine gelip "Fire"a basın böylece seçtiğiniz meyveden her 3 kutuda da oluşacaktır. Bu yolla 20 peni ile 3 paunt arasında bir para kazanabilirsiniz.

NUDGES Burada da ekranın sağında görülen ve 1'den 10'a kadar olan sayılar dönmeye başlıyor ve durdurduğunuz sayı kadar meyve kutularını aşağı yada yukarı hareket ettirebilirsiniz.



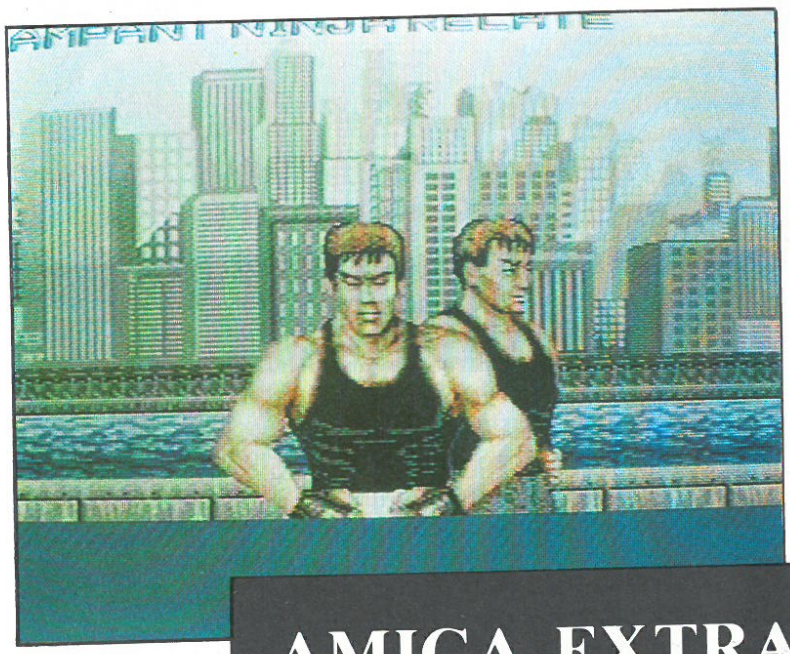
CASHPLUS Amacınız ekranın sol alt köşesinde bulunan ışıkları yakmak. Bunun için "Collet" ve "Gamble" seçeneklerinden yararlanabilirsiniz. Ne kadar çok ışık yakarsanız o kadar çok para kazanırsınız. Bundan sonra Yes yada No seçenekleri yanıp sönmeye başlayaycak eğer Yes'de durdursanız bu bölümü tekrar oynayabilirsiniz.

Diyelim ki meyve kutularını startla çevirdiniz ve 2 veya 3 meyveyi yanyana getirdiniz. O zaman sağ taraftaki paralardan en alttan 2 tanesi yanıp sönüyor ve karşınıza "Collect" ile "Gamble" seçenekleri çıkıyor. "Gamble" seçeneği ile paralardan en fazlasını tutturursanız bu sefer 20 ile 50 arasında ışık yanıyor ve yine 50 tutturursanız para biraz daha yükseliyor ve bu böylece devam ediyor. "Collect" seçeneği ile ise sadece tutturduğunuz parayı alıp bir üste yükselmiyorsunuz. Durum böyle olunca "Gamble" seçeneği size daha uygun gelebilir ama bu seçenekteki "LOSE"yi unutmamak gerek çünkü eğer bunu tutturursanız hiç para alamıyorsunuz. Bunlardan başka bazen kutuların altındaki "Hold" yazıları yanıp sönüyor. Joy. yardımıyla bu yanıp sönenlerden istediğinizi seçip onun bir dahaki ele dönmemesini sağlayabilirsiniz.

Bence oyun çok zevkli. Eğer kardeşinizle yada arkadaşınızla oynayacak oyun bulamıyorsanız daha fazla beklemeden bu oyunu alın.

TARKAN ATAMAL

DRAGON NINJA

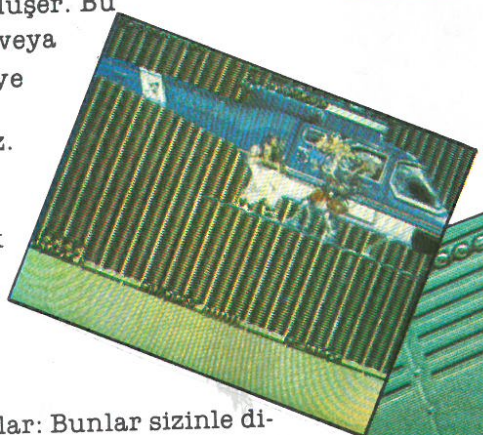


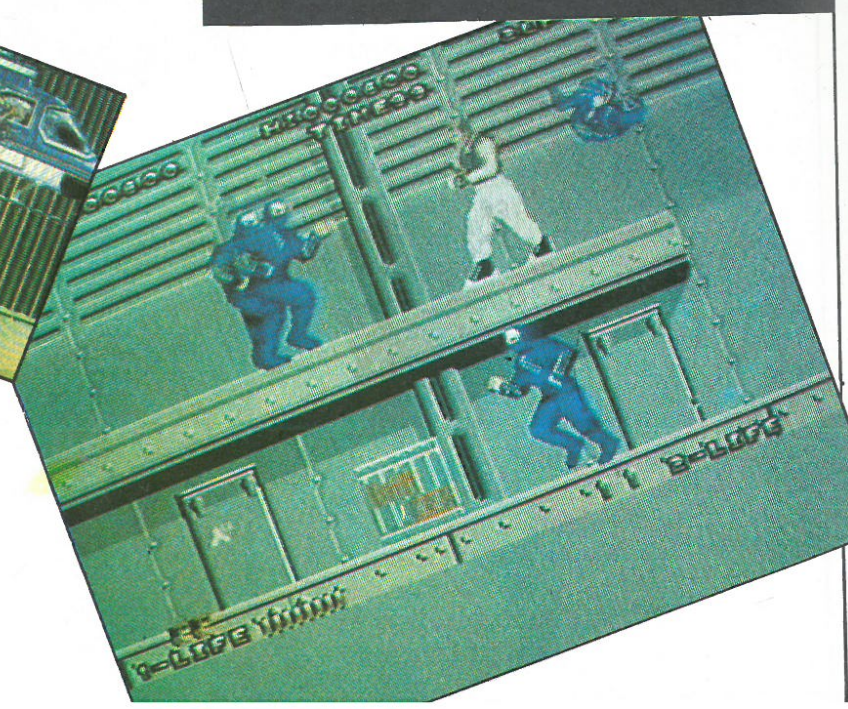
AMIGA EXTRA

Yılın dövüş oyunu seçilen Dragon ninja sonunda Amiga'ya da geldi. Üstelik 64 versionundan farklı özelliklerle.

Başkan Ronald Reagan ninjalar tarafından kaçırılır. Bu ninjaların başında Dragon Ninja adında bir ninja bulunmaktadır. Sizin amacınız ninjaların elinden başkanı kurtarmaktır. Oyunun başında F1 ile tek kişilik F2 ile iki kişilik oynayabilirsiniz. İki kişilik oyunda iki savaşçı birlikte dövüştükleri için daha zevkli bir oyun sağlıyor. Bir arkadaşınızla hoşça vakit geçirebilirsiniz. Oyunun başında F3 ile müziği açıp kapayabilirsiniz. Ninjaların pekçok çeşidi var. Bunlar:

Kırmızı ninjalar: Bu adamları öldürdüğünüzde bıçak veya nunchuka düşer. Bu aletleri sağ veya sol alt köşeye çekerek alabilirsiniz. Adamlarla dövüşte bu silahlar çok yararlı olabilir.

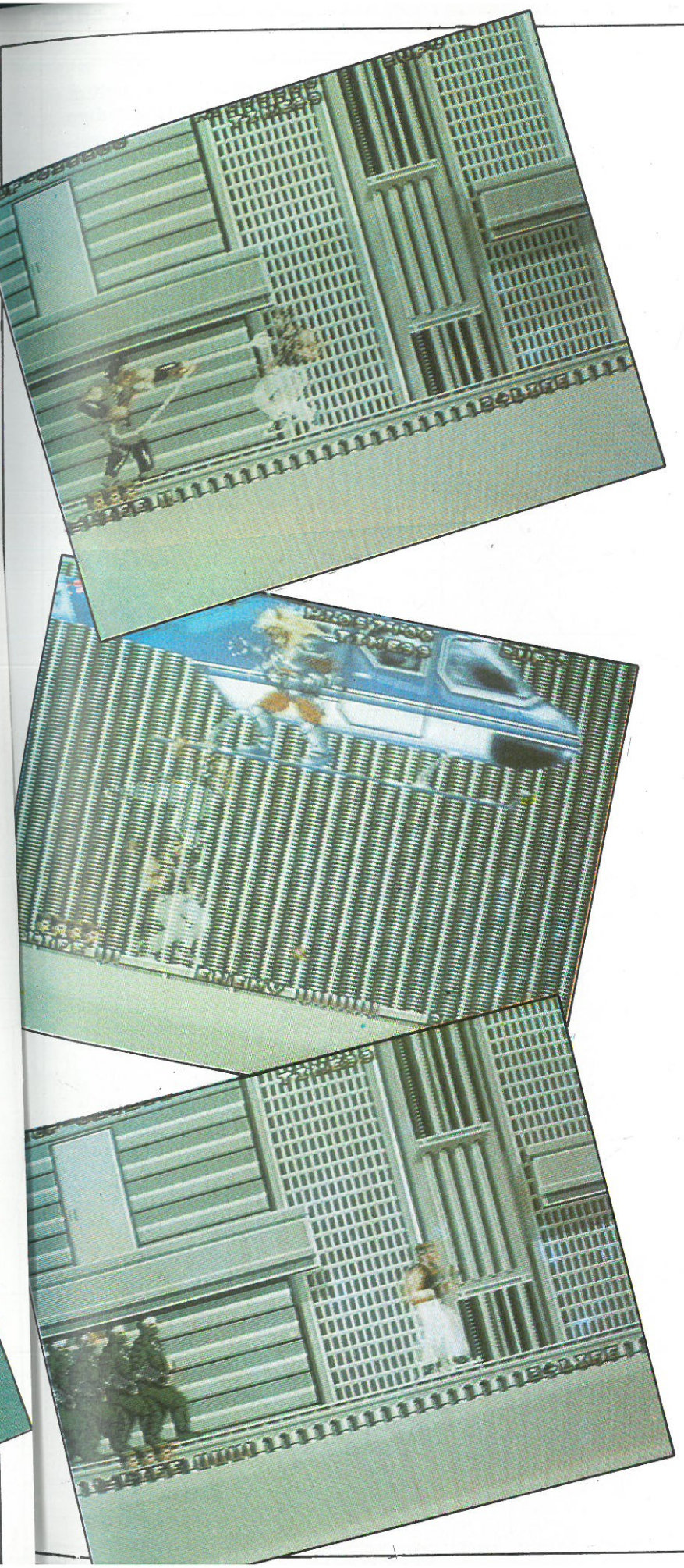




Gri ninjalar: Bunlar sizinle direk dövüşmezler. Size ekranın en uzağından yıldız atarlar.

Mavi ninjalar: Bunlar size bir defa vurup kaçarlar ve kolay dayak yerler.

Pençeli ninjalar: Bunlar size sinsi sinsi yaklaşıp birden saldırırlar ve sizi öldürene kadar eğer siz müdahale etmezseniz vururlar.



Ateş üfleyen şişkolar: Bunlar sizin bölüm sonunda karşılaşacağınız rakiplerden biri.

Bu adamların nefes almasına izin verirseniz ateş üflerler ve epeyce enerjinizi götürürler. Yumruklarından da uzak durun tam nefes alırken indirilen seri tekmeler bu adamın işini bitirecektir.

Birinci bölümün sonundaki ateş üfleyen şişkoyu dövdüğünüzde diğer bölüme geçersiniz.

İkinci bölüm: Burada oyunda biraz ilerlediğiniz için dövdüğünüz kırmızı ninjaların bazılarından enerji veren kola şişeleri düşecektir. Bu bölüm bir kamyonun üstünde geçiyor. Kamyonun iki parçasının arasına düşerseniz tekerleklerin arasında can verebilirsiniz. Böylece bir hakkınız gider. Bu bölümün sonunda sizi elinde iki tane av tüfeği olan bir adam bekliyor. Bu adamı da öldürdüğünüzde üçüncü bölüm geliyor.

Üçüncü bölüm: Burası kanalizasyon sisteminde geçiyor. Yine aynı ninjalar size saldırıyor fakat burada akan suya değdiğinizde enerjiniz gider. Bu bölümde ve ikinci bölümde elinde çelik boru bulunan adam size vurursa epey enerji götürür. Bu bölümün sonunda çok değişik bir adamla karşılaşacaksınız. Bu

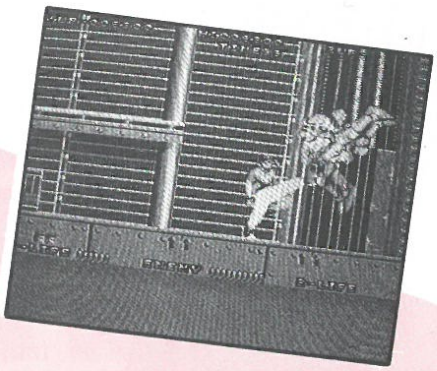
adam garip bir kelime söyleyip pekçok ninja haline geliyor ve hepsi başınıza musallat oluyor. Hepsini dövdüğünüzde gerçek adam geri kalır. Düşmanlarınızın enerjisini enemy yazan yerde görebilirsiniz. Ama bu yalnızca bölüm sonlarındaki savaşçılar için geçerli.

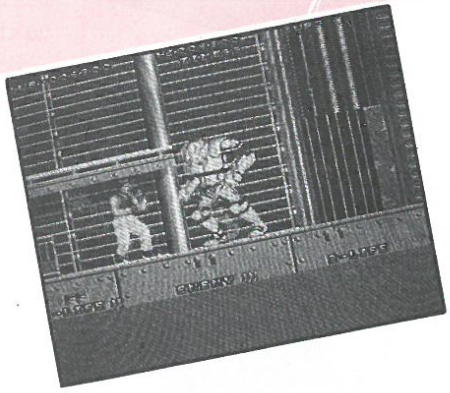
Dördüncü bölüm: Burada parka benzeyen bir yerdesiniz. Yeni düşman olarak köpekler var. Burada köpeklerin havlaması çok güzel yapılmış. Bu bölümün sonunda yine değişik bir düşman ile karşılaşıyorsunuz. Bu adamın özel bir giysisi var ve çok iri. Havada zıplayıp yan yatarak size tekme atıyor. Bu arada bağırıyor. Bu hareket gerçekten çok ilginç.

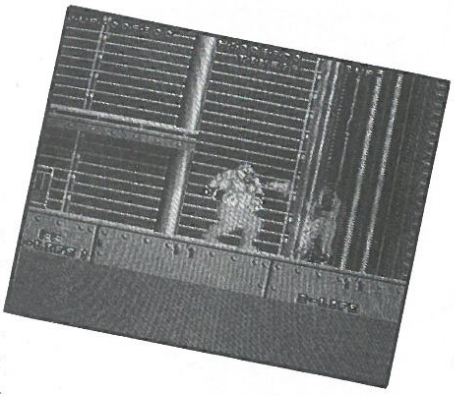
Beşinci bölüm: Bu bölüm bir trenin üstünde geçiyor. Trenin her vagonundan zıplayarak diğerine geçmelisiniz. Tabii bu arada aşağıda düşüyorsunuz. Eğer hemen çıkamazsanız bu sizin ölümünüz demektir. Bu bölümde farklı bir düşman yok gene aynı ninjalar saldırıyor fakat bölüm sonundaki adam farklı. Bu adamın bir elinde orak diğer elinde garip bir zincir var. Bu silahlardan kaçmak hemen hemen imkansız. Adama vurmak için yaklaşmanız gerektiğinden sizi epey zorlayacak.

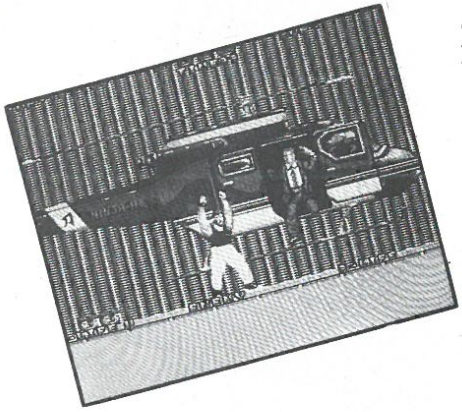
Altıncı bölüm: Bu bölüm bir mağarada geçiyor. Bu mağarada kafanıza sarkıtlar düşüyor. Aynı ninjalar ve değişik bir adam başınıza musallat oluyor. Bu adam sopalı ve hareket yapmadan durduğu zaman bile enerjinizi götürüyor. Adamı çok seri hareketlerle dövmelisiniz.

Yedinci bölüm: Bu bölüm bir depoda geçiyor. Her yerde mallar ve sandıklar var. Bu sandıklardan bazıları yolunuzu kapıyor bunları zıplayarak geçmelisiniz. Bu bölümün sonunda ateş üfleyin şişko ve zıplayıp tekme atan adam var. Şişkoyu dövdükten sonra tekme atan adam asansörden iniyor ve bu adamı da dövdükten sonra siz asansöre biniyorsunuz.









Sekizinci bölüm: Bu bölüm düşmanların geçidi gibi. Şimdiye kadar bölüm sonlarında karşılaştığınız ne kadar adam varsa hepsi size sadırıyor. Tüfekli adam, birden çok adama dönüşen ninja, kancalı ve zincirli adam, sopalı adam bunlar bu bölümü oluşturanlar.

Dokuzuncu bölüm: Şimdi Dragon ninjaya geldiniz. Bayağı iri olan bu adamla bir helikopterin iniş takımının üstünde dövüşüyorsunuz. Dragon ninja size garip toplar atıyor bu toplar enerjinizi çok çabuk tüketiyorlar. Dragon ninjanın yanına çıktıktan sonra onu çok seri ve etkili bir hareket olan alevli yumruk ile dövün. Dragon ninjayı öldürdükten sonra helikopter iner ve başkan çıkar. Sonra başkan masasında sizinle konuşur ve hamburgerciye gidersiniz. Başka bir son ekranda da kendi anıtınızın önünde hüzünlü bir şekilde duruyorsunuz.

Hareketler:

Joy sağ + ateş: Yumruk (adam yanınızdayken bu hareketi yaparsanız tekme atarsınız)

Joy sol + ateş: Yukarıdakinin aynısını ters tarafa yaparsınız.

Joy yukarı: Yukarı zıplama.

Joy yukarı + ateş: Çok yüksek zıplama. Bu hareketle platformlara veya üst kata çıkabilirsiniz.

Joy aşağı + ateş: Aşağı inme bu hareketle platformlardan inebilirsiniz.

Ateş: Alev yumruğu.

Joy sağa veya sol üst çapraz + ateş: Havada dönerek tekme.

Joy sağ veya sol alt çapraz: Aşağı tekme.

Joy sağ veya sol alt çapraz + ateş: Aşağıdan yukarı doğru atılan tekme.

Joy aksi yön + ateş: Geri tekme.

Joy yukarı sağ veya sol çapraz: Yukarı yumruk.

Eğer Amiganızda arcade kalitesinde bir oyun oynamak istiyorsanız tümüyle dört dörtlük olan Dragon ninjayı mutlaka almalısınız.

ŞAHİN DERYA

Eski Sayılardaki Oyunlar

MAYIS 88

The Train, Rastan, Samurai Warior, Impossible Mission II, Rolling Thunder, Dan Dare I, Dan Dare II, Gryzor, Predator, BMX Kidz, Bediam, Troll, Tetris, Black Lamp, Ace of Aces, Arkanoid (Revenge of Doh)

HAZİRAN 88

I.O. Knight Games II, Traz, Magnetron, A.T.F., Frightmare, Mask III (Venom Strikes Back), Cybernoid, Gathik, Pac-Land, Blood Valley, Road Wars, Northstar Target Renegade, Ikari Warriors, Winter Olympiad 88.

TEMMUZ 88

Gamez: Winter Edition, Karnov, Glintstones, Powver At Sea, Slimens Mine, Shanghai Karate, The Three Stoges, Banghkok Knights, Airborne Ranger, Draconus, Street sport Soccer, Rimrunner, Frefly.

AĞUSTOS 88

Test Drive, Yogi Bear, The Eidolon, Killen until Dead, F-15 Strike Eagle, Super Hang-On Gunsmoke, Vixen, Gutz, Greddy Hardest, Alien Syndrome, Bionic Commandos, The Great Espace, Iron Horse, Hercules, Darksyde, Superstar Soccer, Delender Of The Crown.

EYLÜL 88

Summer Gamez II, Street Fighter, Maraudr, Trojan Warior, Thundercats, Dream Warrior, Derby, Skate Crazy Tobruk, To Hell And Back, Apoliq 18 Mie key Mause, Salamander, Tangent, Gauntiet II, Desolator, Hoppming Mad, Seboteur II, Bob Winner, Football Manager I, Football Manager II, Matterhorn Scraemer, Monopoly, Road Warrior, Clever And Smart, Deja Vu, Maniac Mansion, Road Blasters.

EKİM 88

The Empire Strikes Back, Gunship, Peter Beardsley's, Super Cup, Summer Olympiad, Hawkeye, Stunt Bike, Sinbad, Alloyrun, Scorpus, Taipan, Buble Ghost Western Games, Dizzy Dice, Barbarian, Chubby Gristle, Sorceser Lord. Road Runner, Rampage., Amiga Extrna F/A-18 Interceptor, Amiga Extra Gone Fish'n Ace 1, Ace 2, Masters Of the Universe, Gremlins, Shackied, Beyond The ice Place Ball Biasta

KASIM 88

Barbarıon II, 19 nineteen, Blood'n and Guts Dragon, elite, skate or die. The vindicator, rav recruit, combat school, Daley Thompson's, Stan Ray, Thunder Hawk, Joe Blade II, Rocket Ranger Fernandez, must die, Dr. living stone 4x4 off, road racing sport of kings, yes prime minister, corruption, Seul Olympıade 88.

ARALIK 88

Last Ninja 2- Hat Trick - Handball Maradona-Blip Blop 3- Komando 85 - Scooter - Desert Fox HAlcyon - Californ a Games - Mask II - Star Sddier - Buggy Bay - It'sa Krockout - Holly Wood Poker - Rocket Ranger Offshore Warrıor - Track Suit Manager - Bobn Rumple - Tiger Hell - Hys teria.

OCAK 89

WWF Wrestling - Virus - Victory road - Virüs Killer - Foxx Fights Back - Park Castle - Stealth Fıhter - Hotshot Katakis - Ocean Ranger - Operatıon Wolf Emlyn Hughes Soccer - Cybernoid II- Pepsi mad mix Challenge - Rambo III - Psy vs spy - Whelles - Power Pyramids - 1943 The Battle Of Midway - Nebulus - Pac Mani - Out Run

ŞUBAT 89

Red Storm Rising, Bouble Trouble, Law Of The West Hel' fire Attack, Body, Slam, Micro Prose Soccer Street Sports Football, Serve And Volley, BY Fair Means Or Foul, Graffiti Man, Live And Let Die, Bombuzal, İndiana Jones An The Tale Of Doom, Pinball Wizad, Hostages, Baatle Island, Mean Streak, Game Over II, Pirates, Steel, Thunder, Roger Rabbit, Speed Ball,

MART 89

The Games Summer Edition, Armalyte, Slam Dunk, NAKO Assault Course, Robocop, Dragon Slayer, Komando'86, Menace, Carrier Command, Overlander, Pover Play Hockey, Thunder Blade, Fast Break, Tank, Savage, Jocky Wilson's Dart Challege, Spiting Image, Exploding Fist, Manhattan Dealers, Risk, Aargh, League Soccer, Question Of Sport, Ports Of Call,R Type, Falcon, Return Of The Jedi, Faery Tale, Kayleth, Maniac Mansion,

NİSAN 89

One On One II, Guerilla War, Tigerroad, Grand Prix Circuit, Batman, Wec Lemans, Süperman, California Pro-Galf, King Of Comedy, Mars Sağa, Chicago'30, The Tube, Dragon Ninja, İtaly'90, Musıc Shop, Zak Mckracken, Technocop, World Games, Barbartan II, Caveman Ugh-Lympıcs, Bubble Bobble, Mind Shadow.

MAYIS 89

Renegade, Lombard Rally, 4 Soccer, Elimihatör, Highway Hawks, Better Dead Than Alien, Microprose Soccer, Turbo Girl, Star Ball, İtaly Seccer, Technocop, R-Type, Shangai Warriors, Last Ninja II, Human Kling Machine, Tha Litle Dragon, Scroplon, Crazy Cars II, Süper Mario Bros, İkt, TV Sports Football, Batman (Joker), Afterburner, Thunder Blade, Zynaps, Chanomix Challenge, Jinxter, Aliens.

HAZİRAN 89

Led Storm - Titan - Dread nought - Keloğlan - Driller - Typhoon - Steel - Espionage - Street 3 Warriors Winter Holiday's - Navy Moves - Blasterroids - Eddie Edward's Super Ski - Army Moves - Camel Trophy - Obliteratör - Sword of Sodan - Wiz Ball - Turbo Cup - Ball -

Temmuz - 1989 Tom and Jery, Test Drive II, Runningman, Adv Pinball, International Team Garyli nekers Hot Shot 1989, Neagox League Challenge, Artax, Maltese Joe Plays 3-D Pool, Tankattack, Midnight Patrol, Emilio Butragueno Futbol, T.K.O. Boxing, Hard and Heavy, Golf Master, Dominators, Acrojet, Speed Ball, Phantom Fighter, Poker, Ghost Busters, Football Manager Expansion Kit, Raffles, Strike Force Harrier, Flıght Simulator, G. Monster Slam, Ballistix, Universal Military Simulation, Return of the Jedi, Ringside, Fish.

İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresim gönderilmesini istiyorum. Bedelini de ginizin **Türkiye İş Bankası Ihlamur Şubesi nezdindeki 160965** no'lu hesabır yatırdım. Banka havale makbuzu fotokopisi ektedir. Gereğini rica ederim.

Önemli not: Posta gönderici ücreti olrak 500.- TL. toplam tutara eklemeunutmayın.

Adım.....

Soyadım.....



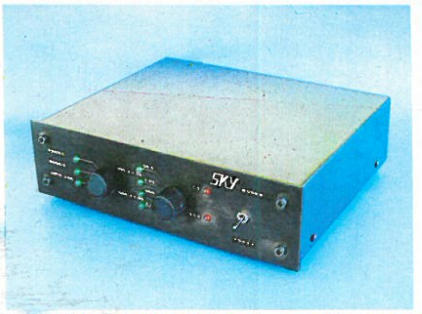
AMIGA

commodore



MULTI ICE III

- Tek Parça ve isimli kopyalama
- Teybe iki değişik turbu ile kayıt
- Resim save, Printer Dump yeteneği
- Sprite inceleme, öldürme, modify text
- Basıcte yeni bir çok komut ve monitör
- Disk'ten 7 kat ve 24 kat hızlı yükleme
- Programlı F Tuşları, teyp turbosu ve daha bir çok güçlü yetenek



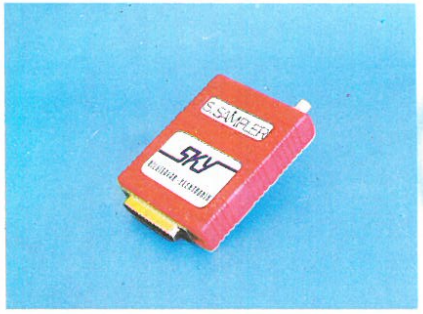
SKY RECEIVER

- Monitörünüzden artık TV yayınlarını seyredebilirsiniz
- Bi, Bi/ve UHF ve 3 program seçeneği
- AFC kitleme

Monitörün altına yerleşebilen ince ve geniş dizayn

SKY MODEM II

- Tüm RS 232 çıkışlı bilgisayarlara bağlanabilme yeteneği (Amiga ve C-64 dahil)
- 300 Baud Full dublex
- 1200 Baud Half Dublex
- 1200/75 Teletext standardı
- Otomatik cevaplama
- RS 232 ve TTL bağlantı
- CCITT ve BELL normlarına uyguniuk



BİLGİSAYAR SKY ELEKTRONİK

ADRESLERİMİZ:
Ebuzziya Cad. Özgiray Pasajı No: 17 Büro: 32 BAKIRKÖY
Valikonağı Cad. Konak Pasajı no: 109/38 NİŞANTAŞI
Mimar Kemalettin Cad. No: 37/1 SİRKECİ
Telefonlar: 583 54 03 - 148 43 83 - 526 58 37



AMIGA

SOUND SAMPLER

- Saniye'de 40.000 Örnekleme yeteneği
- 10 mV ile 1 V arası giriş hassasiyeti
- 5.2 mA akım harcaması (Extra beslemeye ihtiyaç yoktur.)
- İleri teknoloji, ucuz ve kaliteli

AMIGA

5 ¼ DRIVE

80 Track 880 K Amiga Formatı
40 Track 360 K MS-DOS Formatı
Elektronik DF 1 Booter
(Anahtar gerektirmez External Drive'den Boot etmeyi sağlar)

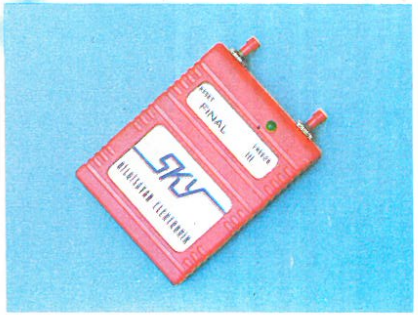
BAYİLİKLER VERİLECEKTİR — LİSTE VE BROŞÜR İSTEYİNİZ

YETKİLİ BAYİLERİMİZ

- ★ A.B.C. Bilgisayar ADANA Baraj yolu 6. Durak No: 100 Hatıra apt Tel: 17 28 66
- ★ LAÇİN Bilgi İşlem İSTANBUL Tonozlu Sok. No 2/2 Tel: 372 88 37 SUADİYE
- ★ TETİKLER DIŞ TICARET Selamsız Cad. Eser Çarşısı K: 1 No: 34/78 ÜSKÜDAR-İSTANBUL
- ★ BİL.EK Computer BURSA Atatürk Cad. Koruyucu İş hanı Kat: 6 288 Tel: 22 94 30
- ★ PIRINCSOFT SAMSUN 19 Mayıs Mah. Kışla Sok. No:8 Tel: 16201 - 16776
- ★ GÖZLEM Bilgisayar ANKARA Bayındır Sok No: 5/12 Tel: 135 30 91
- ★ EMEK Elektronik İSTANBUL Millet Cad. Fildişi İş Merkezi No: 90-2 Tel: 525 47 52
- ★ MİCROSHOWY ANKARA TUNALI Hilmi Cad. Sağmenler Çarşısı No 96/35 Kavaklıdere tel:168 36 47
- ★ OSAM elektronik İSTANBUL Ebuzziya CaD. Sakızlı yalı Sok. No: 3 Tel: 583 72 46 BAKIRKÖY
- ★ UYGAR elektronik İSTANBUL Rıhtım Cad. Başçavuş Sok yazıcıoğlu iş hanı Kat: 3 Tel: 336 73 54 Kadıköy

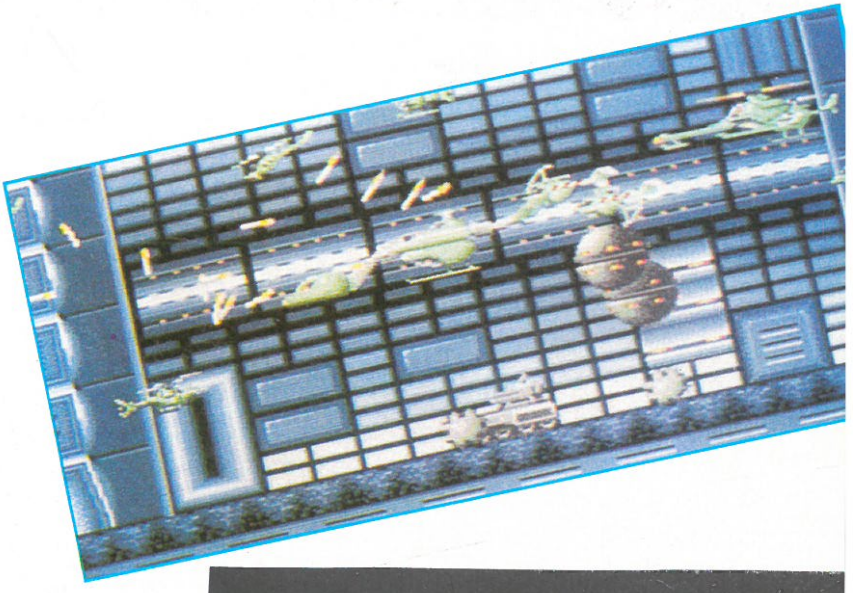
DOLPHIN DOS 2.0
★ Disk 64 1541 - II'ye takılır
MULTI ICE II
EXPERT CARDIRIDGE 3.2
DİSK MATE II



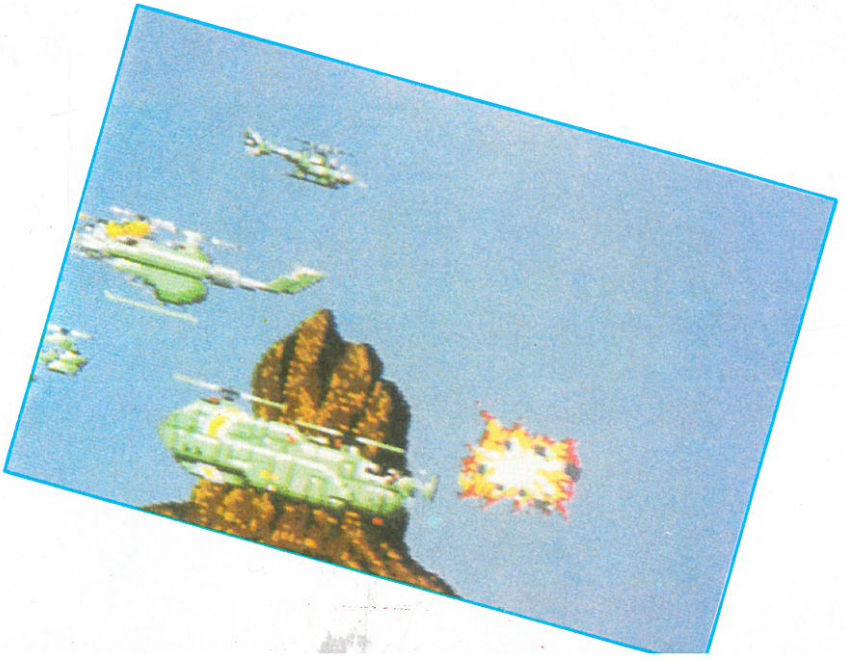


SILKWORM

Güzel bir actıon oynamak isteyen herkesi ekran başına davet ediyorum. Pekçok bölümden oluşan ve sizi en az üç saat oyalayacak bir oyun oynamak istiyorsanız hemen Sılk Worm'u oynamalısınız. Şimdiye kadar çıkmış belki en iyi dizayn edilmiş bir actıon. Oyunda ister bir jipi isten bir helikopteri yönetiyorsunuz.
İki kişi aynı anda oynayabiliyor. Biri jipi diğeri helikopteri kontrol ediyor. Ama ikisinden biri mutlaka tuşla oynamak zorunda değil bunu fonksiyon tuşları ile ayarlayabilirsiniz. Hangi fonksiyon tuşunun ne işe yaradığını açılış ekranında biraz bekleyerek görebilirsiniz. Oyunda iki kişilik oynuyorsanız arkadaşınızı vurabilirsiniz aynen o da sizi vurabilir. Oyunda dört hakkınız var. Fakat haklarınız bittikten sonra isim yazma ekranında ateşe basarsanız bir kredi kullanırsınız. Bu sizien son kaldığınız bölüme dört hakla gönderir fakat bütün skorunuz sıfırlanır. Oyunda üç defa kredi kullanma hakkınız var. Ama yedinci bölümden sonra diyelim dokuzuncu bölümde haklarınız bitti ve kredi kullandınız bu durumda dokuzuncu bölümden başlamak yerine yedinci bölüme dönersiniz. Bu yalnızca yedinci bölümde geçerlidir. Jip sürekli yerden gidiyor ve sadece makineli tüfeği var. Bu silahın açısını değiştirerek etrafa ateş edebiliyor. Helikopter ise hem karşıya hem alta ateş ediyor. Üstelik dinazora benzeyen helikopteri öldürdüğünde çıkan



AMIGA EXTRA



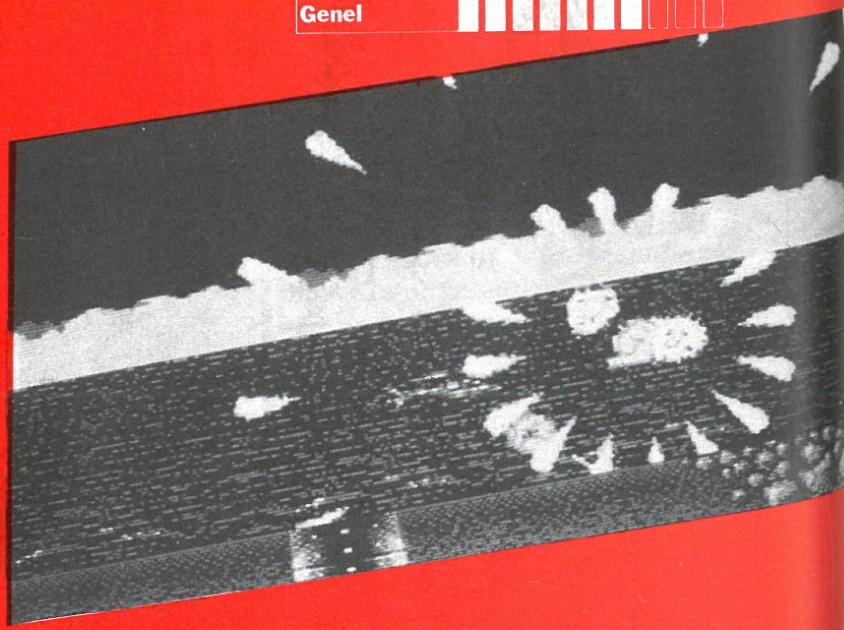


"Twin" objesi ile çift olarak ateş edebiliyor. Oyunda otomatik ateş çok işinize yarayacak. Jip'i yöneten kişi tek anlamıyla şanssız. Çünkü jip sürekli yerden gittiği ve rahat hareket edemediği için füzelere kolay hedef oluyor. Oyunun ilerki bölümleri birer kabus gibi etrafınız füzelerle bazen öyle doluyorki kendinizi göremiyorsunuz. Oyunda değişik düşmanlarınız var. Mesela roket atarlar, dinazor helikopter (bu araç vurduğunuz bir düşmandan çıkan garip bir objenin yukarı çıkması ve yukardan gelen bazı parçalarla birleşmesi sonucu oluşuyor. Bu parçalardan ikinci gelen parçayı oluşmadan sürekli ateş ederek vurursanız helikopter oluşamaz ve siz çift rütbe alırsınız.) sarı helkopterler, lazerli helikopter, ayaklı füze rampaları gibi. Her bölümün sonunda süper bir araçla karşılaşacaksınız. Oyun bu yönüyle uzay shoot'em up'larını hatırlatıyor. Bu araçlar iki çeşit. Biri büyük bir helikopter diğeride bir tank. Bu helikopter çok büyük bir hızla size gelen ve çok büyük bir füze ile güdümlü füzeler, mayınlar bırakıyor. Tank ise kısa menzilli güdümsüz füzelerle mayınlar atıyor. Tankı en aşağı inip kafasından vurmalısınız. Helikopteri ise pervanesinin biraz altından vurmalısınız. Yedinci bölümde karşınıza top gibi uzay gemileri geliyor. Dokuzuncu bölümde ise birçok füze rampası hep birlikte üstünüze füze yağdırıyor.

Oyunun müziği gerçekten çok güzel, efktler ise gerçekten müthiş. Müthiş zor ve o derece güzel bir oyun olan Silk Worm'u kaçırırsanız gerçekten yazık olur kanatindeyim.

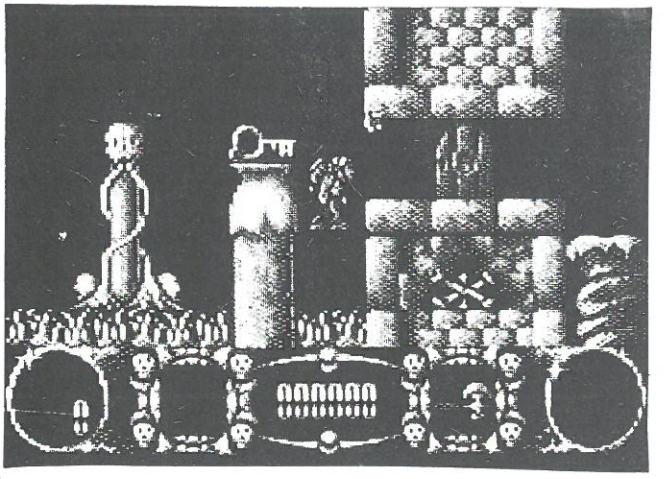
ŞAHİN DERYA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	□
Müzik	■	■	■	■	■	■	■	■	□	□
Ses-Efekt	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Oynanabilirlik	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□
Genel	■	■	■	■	■	■	□	□	□	□



STORMLORD

Geçtiğimiz sayıda "Hewson" firmasının "STORMLORD" adında bir oyun piyasaya çıkaracağını ve oyunun hem grafikleri hem de müziği bakımından ilgi uyandıracağını sizlere duyurmuş ve en kısa zamanda Türkiye'ye gelmesini temenni etmiştik. Haberimiz doğru çıktı, temennimiz gerçek oldu ve "STORMLORD" bizimle beraber.



Oyunda amacınız etrata dağınık halde bulunan kızları toplamak. Kadın sayısı her bölüme göre değişiyor. Çıplak kadın heykelleri, vozalar, mantarlar, düşmanlarınız mükemmel çizilmiş. Oyunun müziğine ise söyleyecek kelimebulamıyorum. O kadar güzel ki sanki oyunu oynarken büyülü bir hava içerisine giriyorsunuz. Ekranın sol alt kısmında kaç hakkınız kaldığı ve zamanınız gösterilmiş. Zamanın güneşten aya doğru ilerlemesi ise oyuna ayrı bir espri katıyor. Sağ alt da ise aldığınız objeleri ve toplayacağınız kadın sayısıyla, topladığınız kadın sayısını gösteren bir bölüm var. Şimdi biraz oyundan bahsedelim. Oyunda bulacağınız anahtar kitli kapılar ardında kalan kadınları almaya, çizmeler yukarı zıplamaya, platformlar sizi kendi bağlı oldukları yere fırlatmaya yarıyor. Şimdi isterseniz 8 hakkınızla birlikte 4 bölümü bitirmeye çalışalım.

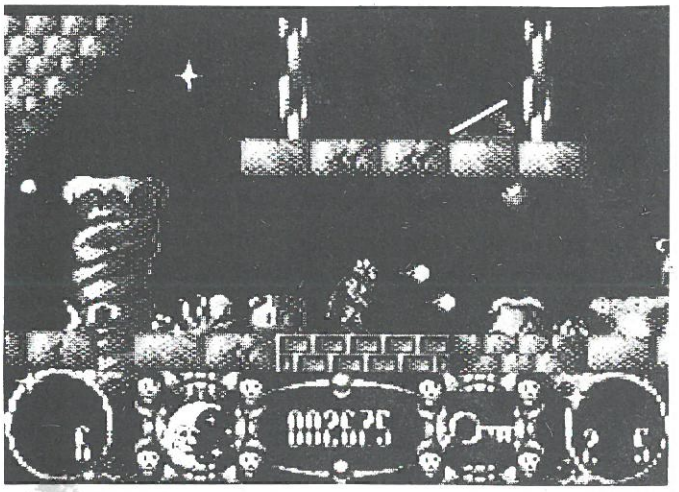
I. BÖLÜM

Sola ilerleyip anahtarı alın. Geri dönüp kapıyı açın platforma binin, kızı alın. Plat'a binin şemsiyeyi alın sağa devam edin Plat'a bininsağa ilerleyin kızı alın geri dönüp Plat'a binin. Aşağıdan kızı alın sağa devam edin anahtarı alıp ilerdeki kapıyı açıp kızı alın Plat'a binin. Yukarıdaki anahtarı alın sağa ilerleyip ilk gördüğünüz kapıyı açıp Plat'a binin ve böylece 5 kadını toplayıp ilk bölümü bitirin.

İlk bölümde yukarıdan düşen yumurtalar ve yerden çıkan yaratıklar sizin için tehlike oluşturuyor. Yumurtaları yere düşmeden vurun çünkü onlar yetmiyormuş gibi bir de içlerinden çıkanlar başınıza bela oluyor. Burada amacınız yukarıda dolaşan 3 tane meleğe "FIRE"a basarak kalp atmak ve onlardan size gelen su damlalarını toplamak. Burada oldukça puan kazanabilirsiniz. Tabii zamanıda unutmamak gerek.

II. BÖLÜM

Sola ilerleyin anahtarı alın. Sonra ilerleyip kapıyı açın ve kızı alın. Plat'a binmeden tekrar sağa ilerleyin ve çizmeyi alın. Geri dönüp Plat'a binin sola ilerleyip tepeyi zıplayarak geçtikten sonra şemsiyeyi alıp plat'a binin, kızı alın sağa ilerleyin. Burada anahtar taşların arasında onu alabilmek için taşların üstüne çıkıp onları yıkın ve anahtarı alın. Sola ilerleyip kapıyı açıp Plat'a binin. Kızı alın tekrar Plat'a binin, sola gidip kızı ve yukarı zıplayıp kızı alın Plat'a binin yere indikten sonra kızı alıp 2. bölümü bitirin. Bu bölümde yağan yağmur damlaları ve satranç piyonları size zorluk çıkaracaktır.



III. BÖLÜM

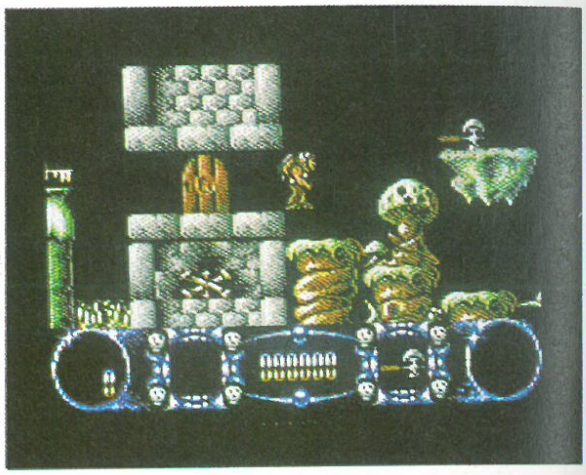
Görülen Plat'a binmeyip sağa ilerleyin anahtarıalın. Plat'a binin, kapıyı açıp kızı alın. Plat'a binmeyip aşağı yoldan devam edin. Çizmeleri alın ve geri dönüp Plat'a binin. Sağa devam edin kadın büsbütün üzerindeki anahtarı alın aşağı inip kapıyı açın kızı alın Plat'a binin. Kapının arkasındaki kızı almak için anahtar kullanmayıp taşın üstüne çıkın ve burayı yıktıktan sonra kızı alın. Sağa ilerleyip anahtarı alın sağa ilerleyip kapıyı açın kızı alın sola gidip çizmeyi alın tekrar sağa ilerleyip yukarıdaki kızı alın sağa devam edip kızı alın geri dönüp yukarıdaki Plat'a binin kızı alın ve 3. bölümü bitirin. Bu bölümde satranç'daki at grafikleri çok iyi yapılmış fakat aynı anda bunlar çok büyük tehlike oluşturuyor.

4. BÖLÜM

Yukarıdaki anahtarı yandaki taşlardan zıplayarak alın sola ilerleyin kızı alın ilerleyin Plat'a binin. Taşların altında bulunan anahtarı taşın üstüne çıkıp onu yıkarak alın sola ilerleyip çizmeyi alın sağa gidip yukarıdaki kızı zıplayıp alın tekrar sola gidin anahtarı alın. Kapalı kapı ardındaki kızı anahtarla değil taşın üstüne çıkıp orayı yıkarak alın. Plat'a binin sola ilerleyin kapıyı açıp kızı alın Plat'a binin kızı alın sağa ilerleyip kızı alın. Böylece 4.bölümü birden bitirin.

STORNLORD güzel grafikler ve enfes bir müzikle donatılmış harika bir oyun. Uzun zamandır piyasada iyi oyun yok, artık oyunlar eskisi gibi değil diyenlere işte STROMLORD.

TARKAN ATAMAL



BİLGİSAYAR DÜNYASINDA AYRICALIKLI OLMAK İÇİN

TELECOM'A UĞRAYINIZ

AMIGA 500 Commodore 64

★ *BİLGİSAYARLAR, DİSKET SÜRÜCÜLER, YAZICILAR*
★ *HER HAFTA YENİ AMİGA, C-64 VE IBM OYUNLARI*
★ *TÜM SKY ÜRÜNLERİ*
★ *JOYSTICKLER, KARTUŞLAR*
★ *BOŞ DİSKET VE KASETLER*
★ *BAKIM, ONARIM SERVİSİ*
★ *TÜRKİYE'NİN HER YANINA ÖDEMELİ SİPARİŞ*
★ *LÜTFEN LİSTE İSTEYİNİZ*

TELECOM BİLGİSAYAR

GİMA ARKASI BİRLİK İŞ MERKEZİ ALT KAT
KARANFİL SOK. 5/12 KIZILAY - ANKARA

TARGHAN



İnsanların tanrıları için kendini kurban ettikleri devirde, TARGHAN isimli bir genç tanrısına layık olabilmek için, halkına verimli topraklarda bir yurt edinmek için yollara düşer ve onun uğruna bir çok düşmanla savaşır. Bazen yer altında karanlık çukurlarda çarpışır tanrısı için, bazende ağaçlar üzerinde dövüşür yerli cücelerle. Ama bunların sonunda güzel bir yer bulacağından emindir.

İşte oyunumuzun efsanevi konusu böyle. Oyundaki grafikler ve background'lar mükemmel, tek zayıf kalan yeri ise müziği, oda oyunu pür dikkat oynayanlar için hiç farkedilmiyor bile. Aslında bu oyunun orjinali bir paket içinde satılıyor ve bu pakette oyunla birlikte oyunun el kitabıda veriliyor. İşte oyunun sonunda sorulan şifreyide bu el kitabından yazıyorsunuz. Ama Türkiyede bu paketi bulmak hiçte kolay değil. Bende imkanlarımız doğrultusunda oynayabildiğimiz kadarını yazabiliyorum.

Oyunda yerde görüpte aldığınız papirüs kağıtları oyun boyunca size bir yol gösterici olacaktır. Oyunun kontrolünü Joystick'le gerçekleştirebileceğiniz gibi nümerik klavyeylede rahatça adamınızı yönetebilirsiniz.

Aldığınız eşyaları (yıldız, enerji şişesi...) fonksiyon tuşlarıyla (FI, F2... F5) kullanabilirsiniz. Eşyaları bırakmak içinse önce F10'a daha sonra o eşyanın bulunduğu sıradaki fonksiyon tuşuna basabilirsiniz.

Şimdi derginizi karşınıza koyup Joystick'i elinize alın ve tanrınıza layık olmaya çalışın!.. Gelelim oyunu oynamaya...

Bu oyunu tamamlamak için şimdi diyeceklerimi harfiyen uygulamalısınız. Başladığınız yeri ve izleyeceğiniz yolları harita üzerinde görebilirsiniz. İlk olarak başladığınız yerden 1 ekran sola giderek yerdeki papirüs kağıdını ve yıldızı alın. Daha sonra 3. ekrandaki kuyudan aşağıya inin. Oyunun ikinci bölümü yüklenmeye başlıyacaktır. Şimdi 1 ekran sağa giderek karşınıza çıkan kılıçlı askeri köşeye sıkıştırarak seri vuruşlarla öldürün. Adam ölünce yere kemikleri dökülecektir. Şimdi rahatça ilerleyebi



lirsiniz.önünüze çıkacak ekranda yerden yıldızı alın ve bir ekran daha sağa gidin ama sakın fazla ilerlemeyin çünkü yukarıdaki ilk sarkıtın altından geçince üzerinize bir taş parçası düşecek. Onun için sarkıtın altından geçmeden zıplayarak atlayın. Bu ekrandan sonra her taraf yavaş ya-

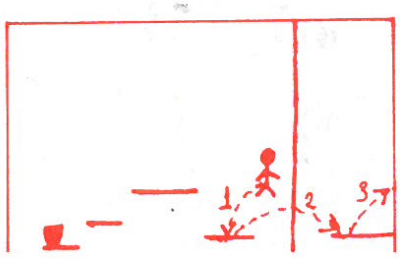
AMIGA EXTRA

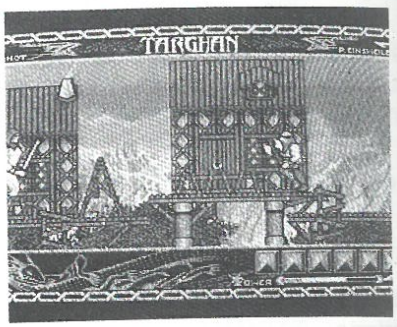
aş kararmaya başlıyacağınlan çok dikkatli olmalısınız. Şimdi önünüze çıkacak ekranla 3 tane yarasa üzerinize gelecek yarasaları öldürüncede yerdeki papirüsü alın ve sağa gitmeye devam edin. Burada karşınıza çıkacak olan adamı öldürün ve ekranın en sağındaki dikitin kalın kısmının üzerinden atlıyarak yandaki ekrana geçin. Artık ekran tamamen karanlık ve karşınıza çıkacak tüm tehlikeler belirsiz bir durumda. Bundan sonraki ilerlemenizi zıplayarak sürdürün. Eğer zıplamak için Joystick'i köşeye itmek zor geldiyse nümerik klavyedeki 9 tuşuna basarak aynı işi görebilirsiniz. Farkında olmadan geçtiğiniz dehlizden sonraki ekranda üzerinize doğru bir yarasa daha gelecektir.

Yarasayı öldürdükten sonra 2 ekran daha sağa gidip yukarı çıkın, şimdi soldaki ekranda yerde duran güç şişesini Joystick'i alt çapraza çekerek alın ve geri dönün çünki sola gitmeyi engelliyen bir duvar var. Şimdi ipli ekrandasınız buradan bir ekran sağa gidince yerde duran kırmızı bir şişe göreceksiniz bu şişeyi almayın çünkü içindekini içince zehirlenip ölüyorsunuz. Sağdaki ekranı geçtiğinizde yerde 1 papirüs ve 5 şişe daha göreceksiniz. Yalnızca papirüsü alıp geri dönün. İpli ekrandan şimdide aşağıya inin ve sağa gidin. Karşınıza bir yarasa çıkacaktır, yarasayı öldürdükten sonra önünüze çıkacak tüm engelleri yok edip 12 ekran sağa gidin ve karşınıza çıkan şişeyi görünce olduğunuz yerde durun. Çünkü 1 adım sonra uçurum var. Yerdeki enerji şişesini alıp şimdide 5 ekran sola gidin. İpten aşağı inerek 2 ekran sağa gidin ve yerdeki anahtarı alın. Anahtarı aldıktan sonra sola doğru 11 ekran ilerleyip ipten yukarı çıkın ve 9 ekran boyunca zıplayarak kuyudan indiğiniz yere gelin. Buraya geldikten sonra ipten yukarı çıkın ve sağa doğru

ilerleyin. Karşınıza ok atan bir kadın savaşçı çıkacaktır. Eğer yıldızınız kaldıysa tek yıldız atarak kadını öldürebilirsiniz. Kadını geçtikten sonra üzerinize doğru gelen yarasayıda yok edip bir sonraki ekrana geçin.
Burada havada uçan yaratığı görünce hemen telaşlanmayın çünkü size bir zararı dokunmaz. Siz şimdi yerdeki yıldızı alın ve yandaki ekrana geçin. Karşınıza çıkan baltalı adamı öldürüp ilerleyince önünüze bir çukur ve Targhan'ın tanrısı çıkacaktır. Çukurun üzerinden atlayın ve ilerlemeye devam edin. Size saldıran 2 yarasayıda yok ederek sağa gidince size doğru gelen bir kaplan göreceksiniz, yere eğilerek kaplana kılıçla vurun ve ateş topuolan kaplandankendinizi sakının.

Şimdide ağacın dibinde duran hazine kutusunu alıp ipten yukarı çıkın. 1 ekran yukarı ve 2 ekran sağa gidince evin önündeki papirüsü alın. İpten aşağı inerek 2 ekran sağa 1 ekran yukarı ve tekrar 2 ekran sağa gidin ve yandaki şekilde olduğu gibi önce 1 yönünde ve bir adım attıktan sonra 2 yönünde ve ekranın en sağından 3 yönünde zıplayın böylece yandaki ekradan yere düşmeden karşıya

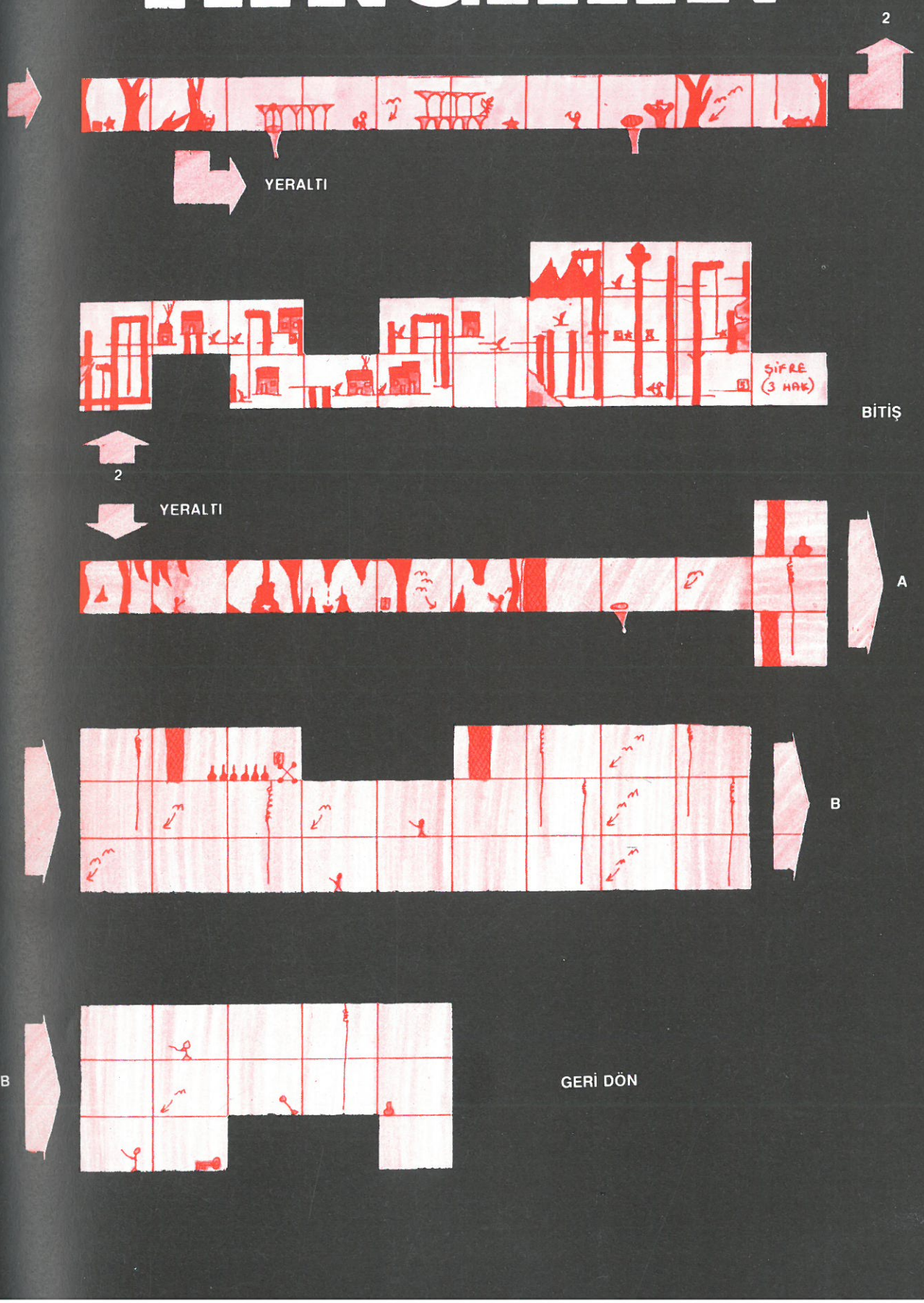




geçebileceksiniz. Geçtiğiniz bu ekranda yerdeki yıldızı ve papirüsü alın. Şimdi tekrar sola zıplayarak az önce bulunduğunuz yere gelin. Buradan 1 ekran yukarı 2 ekran sağa 1 ekran aşağıya inip yerdeki yıldızı alın ve 1 ekran daha sola gidip yerde duran enerji şişesini alıp yukarıda bulunan şekildeki yere gelin. buradan aşağıya inin ve bir ekran sağa gidin, karşınıza çıkan kadını yıldızla öldürebilirsiniz. Kadın savaşçıyı geçince bir ekran daha sağa gidin ve yerdeki papirüsü alın. Şimdide oyunu bitirmek için sağa ilerleyin. Artık yapacağınız bir şey kalmadı. Ekrana çıkan yazıda aynen şunlar yazılıyor: ''Tanrına karşı bağlılığını kanıtlamak için gizli şifreyi bilmeye mecbursun; Şimdi el kitabının 8. sayfasının 4 satırının 1. kelimesini (sayılar değişebilir) yaz. ''Işte buda oyunun süprizi. Bizde bu oyunları el kitabı olmaksızın elde ettiğimizden bu şifreyi bilemiyoruz. Ama ''ben illede yazıcam'' diyorsanız 3 hakkınız var. Eğer bu 3 hakkınızda şifreyi bilemezsiniz tanrınızın gazabına uğrayabilirsiniz!

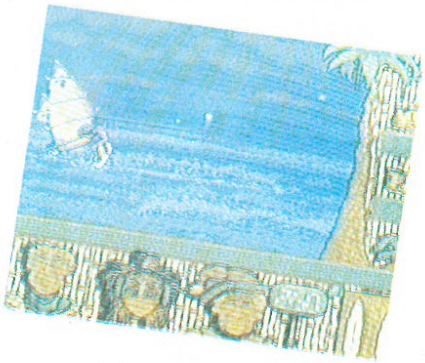
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik										
Müzik										
Ses-Efekt										
Oynanabilirlik										

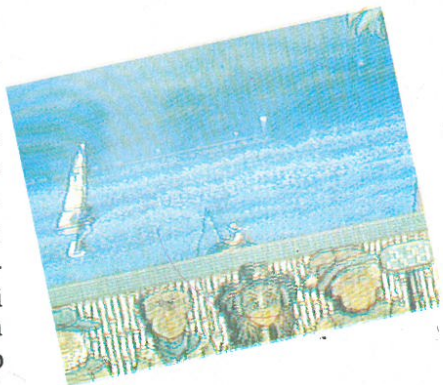
TARGHAN



WINDSURF WILLY

Son zamanlarda çıkardığı birbirinden güzel oyunlarla adını duyuran Silmarils çok değişik ve yeni bir konuyu içeren bir oyun ile karşımızda. Bu oyunda amacınız dünyanın çeşitli ülkelerinde surf yapmak. Tabii bu o kadar kolay değil. İyi bir sürfçu olduğunuzu kanıtlamak için 14 ayrı ülkede surf yapıp hepsini bitirmelisiniz. Ama eğer oyunun başında profesyonel surfçuyu seçtiyseniz II. ülkeden başlayabilirsiniz. Amatör surfçuyu seçerseniz 6. ülkeden başlayabilirsiniz. Acemi surfçüyü seçerseniz ilk ülkeden başlarsınız. Eğer acemi surfçünün ikinci bölüme geçerseniz bu bölünün İstanbul olduğunu görürsünüz. Fon olarak Boğaz köprüsü kullanılmış. Üstelik bu bölüm gerçekten çok zor. Oyuna başlamak için surfçünüzü seçip start seçeneğini seçin. Sonra yarışacağınız surf tahtasını seçiyorsunuz. Burada size tavsiyem en hafif 9 kg'lik tahtayı seçmenizdir. Çünkü bu tahta ile artistik hareketleri çok kolay yapabilirsiniz. Oyuna başladığınızda joystick'i sol üst köşeye çekerek tahtanın üstüne çıkın. Sonra joystick'i yukarı itin en üste çıktığında sağ üst köşeye iterseniz yelkeni kaldırdığınızı görürsünüz. Sonra hızlanmak için joystick'i aşağı çekip ateşe basarak pompalayın. Hızlandıktan sonra artistik hareket yapabilirsiniz. Tam dalganın üstünde joystick'i sol alt çapraza çekip ateşe basarsanız soldan ikinci hakemin puan verdiği hareketi yaparsınız. Eğer dalganın üstünde joystick'i sağ üst çapraza itip ateşe basarsanız soldaki hakemin puan verdiği havadaki ters takla hareketini yaparsanız. Eğer sağ alt çapraza çekip ateşe basarsanız yelkene asılırsınız. Bu hareket için dalganın üstünde olmanıza gerek yok. Bu hareketler işin eğlencesi asıl yapmanız gereken kütüklerin arasından slalom yapmaktır. Açık renklerin sağından yeşil renkli kütüklerinde solundan geçmelisiniz. Slalom hakemi en sağdakidir. Her geçtiğiniz bayrağa göre puan alacaksınız. Eğer slalom puanı alamamışsanız elenirsiniz. Ama eğer zaman içinde finişe gelemezseniz hiç hatasız slalom yapsanız bile elenirsiniz. Oyun sırasında ilerledikçe daha değişik bir slalom karşınıza çıkacak. Bu kum tepelerinin arasından geçmedir. Oyunda tehlike yokmu demeyin motorlu adamlar, balıkçılar, deniz yatağında güneşlenenler başınıza çok dert açacak. Oyunda düştüğünüzde en baştaki gibi kalkabilirsiniz.





Şahin DERYA

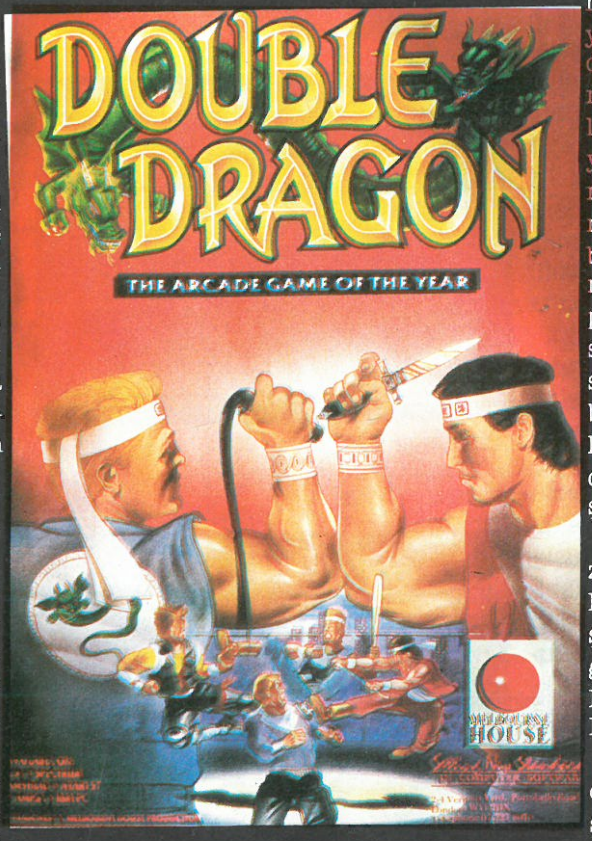
DOUBLE DRAGON

Devamlı dövüşe dayanan epey uzun süren bir oyun oynamak isterseniz bu oyunu alabilirsiniz.

Hareketleri öğrendikten sonra bu oyunu oynamak ilk başta kolay gelebilir. Fakat bölümler ilerledikçe zorlaşan oyunda dövülebilirsiniz. Oyunumuzun amacı kötü kalbli Guy'un gizli üssüne gidip kız arkadaşınızı kurtarmak.

Oyunda sizin karşınıza çıkacak düşmanları öldürerek ilerlemeniz gerekiyor. Diğer oyunlara göre bu oyunda düşmanları öldürmek biraz daha fazla zaman alıyor.

Aynı anda iki düşmanla döğüşmek oldukça zor. Oyunda genellikle düşmanlarımız el ve ayaklarını kullanıyorlar. Fakat ellerinde kılıç ve sopa bulunanlar bir tek hareket ile sizi bayıltabiliyorlar. Bir defa bayıltmak için 6 defa vurmanız gereken düşmanınızı öldürmek için 5 defa bayıltmanız gerekiyor (bu bazı bölümlerde değişebilir). Bu oyunda size verebileceğimiz tek ipucu ekranın gidebildiğiniz en



üst noktasına giderek düşmanlarınızın gelmesini bekleyip onların üstünden atlamak. Bunu yaptıktan sonra hareketsiz kalan düşmanlarınızı aynı hizada giderek ekrandan kaybolmasını sağlayın (bunun olmadığı yerlerde yine aynı hizada bol tekme atarak öldürün). Oyunda oyalanmak zamanınızın bitmesine buda bir hakkınızın kaybolmasına neden olur. Elinde kılıç ve sopa olan düşmanları bayılttıkça sopa ve kılıç size geçiyor. Kılıç ve sopayı iki kere bayılırsanız kaybediyorsunuz. Uygun fırsatı bulabilirseniz bu iki silahla düşmanınızı bir tek vuruşta ateşe basarak bayıltabilirsiniz.

Oyun iki kişi ile oynandığı zaman daha zevkli oluyor. Bölümler arasında grafiklerin dışında pek fark yok. Oyundaki grafikler güzel ayrıca oyunda kullanılan efektlerde oyuna canlılık katıyor.

Çok güzel olmasa da bu tür oyunlardan hoşlananların alması gereken bir oyun. Başarıya ulaşmanız dileğiyle.

EROL ÖZCAN

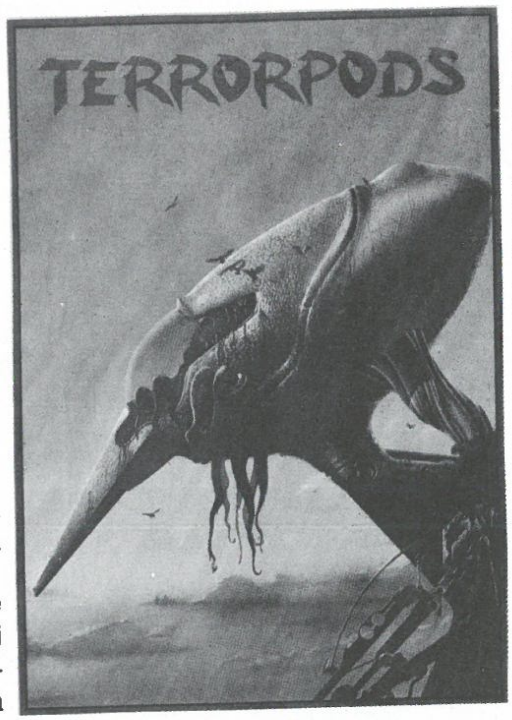
TERRORPODS

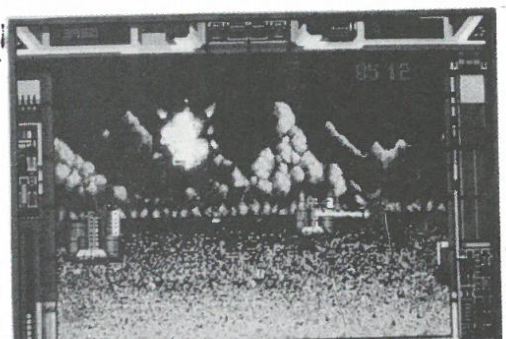
Barbarian ile tanıdığımız PSYGNOSIS tarafından yapılmış, yepyeni anlayışla düzenlenen süper grafikli değişik bir uzay oyunuyla karşı karşıyayız

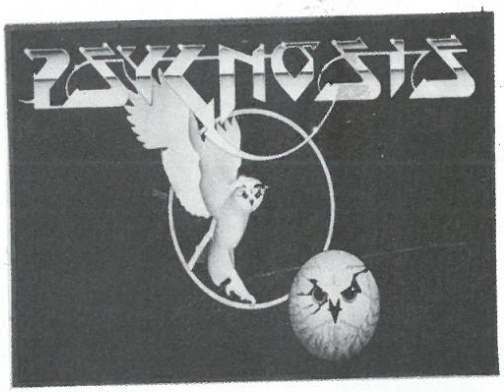
Terrorpods ilk oynandığında çok karışık, anlamsız ve oldukça zor gelen bir oyun olarak karşımıza geliyor. Daha fazla lafı uzatmadan oyuna geçelim çünkü işimiz gerçekten çok zor.

Oyunumuzun konusu COLIAN gezegeninde görevli bulunarak bir çok yeteneklere sahip uzay modülümüzün içinde imparatorluğun üretip ortaya saldığı terrorpodsları yok etmek, çeşitli parçaları bulup ana fabrikayı yok etmektir.

Oyuna uzay modülümüzün içinde başlıyoruz. Ekranda simetrik şekilli joystick ile yönlendirdiğimiz bir işaret var. Bu işareti yazımın sonunda vereceğim tuşlarla değiştirebiliriz. İşareti sağ ve sola oynatabiliriz, sağ veya sola itmeye devam edersek yerin o yöne kaydığını görürsünüz. Böyleliklearacınızla sağa, sola hareket edersiniz. İleri ve geri itmek için "Q ve A" tuşlarını kullanmalıyız. İki tarafı birden kullanarak çaprazlara gidebiliriz. Oyuna başlar başlamaz "M" tuşuna basarak haritaya bakın. Hatta ünitelere uzaksanız harita üzerinde yol alın. Daha sonra önünüze çıkan çeşitli ünitelere ekrandaki işareti getirerek ateş düğmesine basın, sol üst köşede ünitenin ne işe yaradığını görürsünüz. Üniteler genelde üç türlüdür. Bunlar 1-Detonite 2-Fuel 3-Terror. Eğer detonite ve fuel ünitelerine raslarsanız "B" tuşuna basarak fuel ve cephane alabilirsiniz. Terror üniteleri terrorpodsları üretir. Hemen bunları yok edin. Bunun içinde "W" tuşuna basın. Ekrandaki im değişir. Böylece savaş durumuna geçersiniz. Savaş durumu işaretini herhangi bir şeyin üzerine getirip ateş düğmesine basarsanız o şey yok olur. Biz yalnızca terrorpods ve bunları üreten fabrikaları yok etmeliyiz. Sol alt köşede çevirim derecesi var. Sol üst köşede ne kadar enerjimizin kaldığı görülüyor. Hareket ettikçe bu güç azalıyor. Az hareketle çok ve başarılı iş yapmalıyız. Bu arada üst köşede dev imparatorluk gemisi var, arada bir size ateş ederek çabuk enerjinizi tüketmek için çabalıyor. Ona boşboşuna ateş etmeyin etkilenmez. Altta oyunda kullanacağımız tuşların görevlerini ayrıntılı biçimde yazıyorum zira bu tuşların görevlerini iyi öğrenmeniz lâzım.







Q-A: İleri, geri gitmek için kullanılır.

P: Depo ettiğiniz ve ünitelerden elde ettiğiniz detoniteleri savaş başlığına yükler.

M: Haritayı ekrana getirir, bir daha basarak modüle dönülür.

B: Detonite ve yakıt almamızı sağlar.

Z: 180 derece dönerek etrafımıza daha iyi bakmamızı sağlar.

L: Misil atışı için hazırlanır, yansıma olayını gerçekleştirir.

SPACE: Kalkanı aktiv duruma geçirir.

W: Silah ve araştırma imleri arasında seçim yapar.

R: İnşaa yaparak tahrip olmuş üniteleri onarır.

Terrorpods ince düşünülmüş konusu, süper grafikleri ile yepyeni anlayışlı bir uzay oyunu. Vurdulu kırdılı uzay oyunlarından sıkılanlar için tavsiye ederim ama baştan uyarıyorum kolay bir oyun değil?

BARIŞ YALÇINKAYA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Müzik	■									
Ses-Efekt	■	■	■	■	■	■	■	■		
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■		
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■	■	

64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

A.B.C BİLGİSAYAR
Baraj yolu 6. durak No: 1 Hatıra apt. **ADANA Tel: 1728 66**

ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.
Sağlık sok. 33/6 Sıhhiye **ANKARA Tel: 133 25 07**

ABDİ TİCARET
Hürriyet cad. 2/D **GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240** 26

ALTINNESİL BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
Islice mah. adaş sok. 24/B **UŞAK Tel: 148 07**

BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT Yanı ıştınlı sok. 5/B **BALIKESİR**

COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4 **ANTALYA Tel: 12 12 07**

EKİM-2 ELEKTRONİK
Esnaf sarayı kat 3 No: A/329 **ESKİŞEHİR Tel: 418 06**

KARTAL TİCARET
Hükümet cad. 46 **ERZİNCAN Tel: 170 93**

İRFAN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Hürriyet cad. Keyvan bey Pasajı 8-9 **GAZİANTEP Tel: 17 881**

TEKFON
Şahabiye mah. F. Fevzioğlu cad. 40 **KAYSERİ Tel: 124 18 - 259 58**

PİRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
İş Bankası aralığı 5/B Heykel **BURSA Tel: 20 73 08**

SIRÇA SARAY
Namık Kemal cad. 52/A **İSKENDERUN Tel: 140 41**

SEDAN LTD. ŞTİ.
Meşrutiyet cad. No: 10/39 **Bakanlıklar/ANKARA Tel: 118 07 82**

OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A **ZONGULDAK Tel: 117 97**

ÖZGÜN PAZARLAMA
Bayol Pasajı No: 47 TEKİRDAĞ Tel: 182 83

DATACOM BİLGİSAYAR
Kızılcık Cad No: 5 ESKİŞEHİR. Tel. 37360

BARIŞ BİLGİ İŞLEM
857 sok. Anadolu pasajı 17/A No: 10 **KONAK Tel: 25 90 73**

IDEASOFT COMPUTER & SOFTWARE HOUSE
1710 sok. 9/2 **KARŞIYAKA Tel: 23 33 48**

PHOENIX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu pasajı 33 **HATAY Tel: 31 95 03**

TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sokak 52/A **KARŞIYAKA Tel: 68 14 00**

TAYLAN TİCARET LTD. ŞTİ.
Talatpaşa Bulvarı no 40 ALSANCAK: 14 08 82
İSTANBUL

BİLDEN BİLGİSAYAR
İstiklal cad. sahna sok. Ali Han Kat: 5 No: 507
GALATASARAY Tel: 152 47 27

BİL-MER
Halkçı sok. 33/7 Bakırköy işhanı ve çarşısı **BAKIRKÖY Tel: 570 34 90**

BİL-TEK BİLGİSAYAR
Ebuzziya cad. Marmara çarş. kat: 1 105-106
BAKIRKÖY Tel: 583 14 90

BUKET BİLGİSAYAR
Osmanağa Cami yanı Pavlonya sok. no: 5 **KADIKÖY Tel: 347 69 97**

BİMOMAK LTD. ŞTİ.
Mebusan Yokuşu SSK. işhanı 220
FINDIKLI Tel: 143 63 42 - 152 08 31
Kızılelma cad. 15/4 **FINDIKZADE Tel: 586 67 79**

BOĞAZİÇİ BİLGİSAYAR A.Ş.
Abide-i Hürriyet cad. Polat Celil Ağa işhanı k.3 no: 14
MECİDİYEKÖY Tel: 172 55 54

CAN MÜHENDİSLİK SAN. TİC. A.Ş.
Rıhtım cad. Hacıonbaşılar işhanı Kat: 4
KADIKÖY Tel: 347 30 36 - 346 33 86

COMPUSHOP
Nadide sok. 33 Bağkur Blokları **MERTER Tel: 584 19 44**

DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 **BEŞİKTAŞ Tel: 161 30 96**

DİJİ BİLGİSAYAR DANIŞMANLIK CEM KAPTANOĞLU
Akasya sok. Akasya apt. No: 9/4 **GÖZTEPE Tel: 363 31 53**

ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280. Üst **GÖZTEPE/ERENKÖY Tel: 360 63 92**

EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 **FINDIKZADE Tel: 523 11 40 - 525 47 52**

EFOR BİLGİSAYAR
Sofular mah. Açıklar sok. 2 **FATİH Tel: 532 50 37**

FERBİ BİLGİSAYAR LTD.ŞTİ.
Sofular Mah. Simitçi Şakir Sok. irtiş Apt. No: 14 Kat: 2 Aksaray/İST
Tel: 524 70 51 (Aksaray Vatan Cad. Aksaray Metro Durağı yanı)

GÖGE ADİ. KOM. ŞTİ.
Söğütçeşme cad. 129/7' **KADIKÖY Tel: 336 60 54 - 345 06 78**

KADIKÖY BİLGİSAYAR
Mühürdar cad. 70/34 Akmar Pasajı **KADIKÖY Tel: 345 06 78**

KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 **ÜSKÜDAR Tel: 342 62 61**

KİNG LİMİTED
Ihlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A **BEŞİKTAŞ Tel: 161 65 87**

MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 **ERENKÖY Tel: 356 44 79**

MİKOM BİLGİSAYAR UYGULAMA MERKEZİ
Kayışdağı cad. no: 202 **GÖZTEPE Tel: 360 03 31**

MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 **MODA Tel: 336 09 16**

OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlıyalı sok. 3 **BAKIRKÖY Tel: 583 72 46**

ÖLMEZ BİLGİSAYAR
Necip Asım sok. 34/A **ÇAPA Tel: 587 72 03**

PEGASUS COMPUTER CENTER
Bağdat cad. Köşemiz apt. 209/8 **SELÂMİÇEŞME Tel: 336 58 89**

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Halitağâ cad. Ekşioğlu işhanı 21 **ALTIYOL KADIKÖY Tel: 338 30 25**

SKY ELEKTRONİK
Valikonağı cad. Konak Pasajı. 109 K:1/38 **NİŞANTAŞI Tel: 148 43 83**
Ebuziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 **BAKIRKÖY Tel: 583 54 03**
Mimar Kemalettin cad. 37/1 **SİRKECİ Tel: 326 58 37**

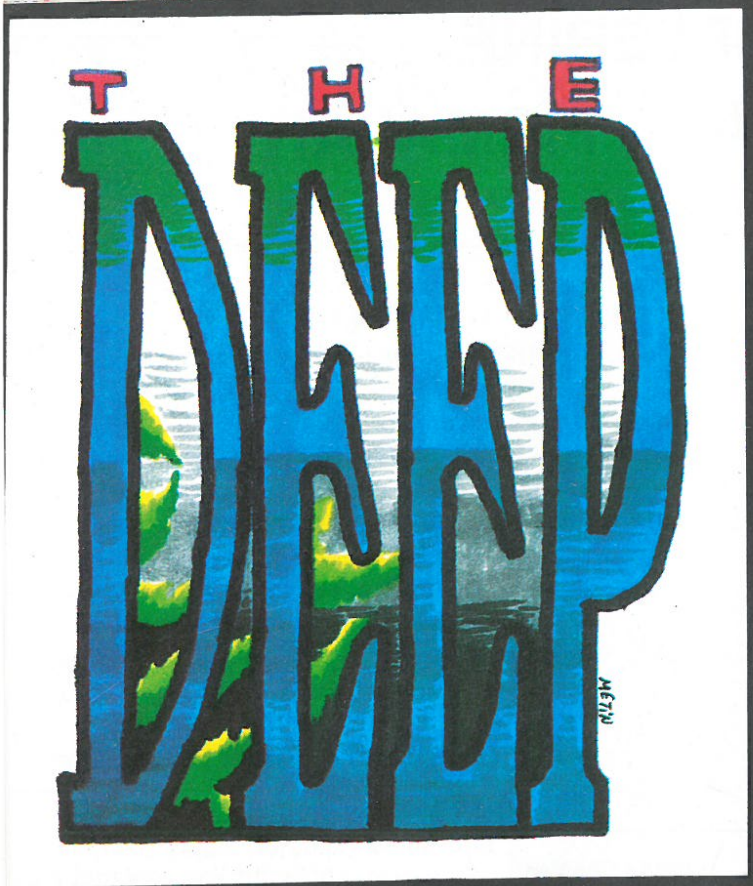
SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 **KADIKÖY Tel: 346 24 00**

TETİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız cad. Eser Çarşısı K:1 No: 34/78 **ÜSKÜDAR Tel: 334 99 94**

UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcıoğlu işhanı 3/54
KADIKÖY Tel: 336 73 54

VIOLET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 **ŞAŞKINBAKKAL Tel: 369 05 69**

HİKMET BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
Şemsettin Günaltay cad. No: 205/3 Tüccarbaşı Erenköy/IST



sip joystiği aşağı sonra da sağa veya sola çekin ve parmağınızı ateşten çekin. Bomba kendi kendine dönmeye başlayacak ve düşmanınızın her birine çarptıkça onu yok edecek.

C: Geminizin, bomba ve roketlerinizin hızını artırır. Joystiği aşağı yukarı yaparsanız bomba ve roketlerinizin hızını artırabilir ya da azaltabilirsiniz.

E: Roket atmanızı sağlar. Bu ikinci seviyede muhakkak gerekli. Çünkü roketler dibe inene kadar her gemiyi yok ediyor.

2. Seviye: Burada ilk seviyelerde yavaş diğerlerinde gittikçe hızlanarak üstünüze doğru gelen büyük bir hücumbotu yok etmeniz gerekiyor. Joysitiği kendinize çekip ateşe basın vuramazsanız tekrar deneyin yoksa size çarpıp batırır.

3. Seviye: Nükleer başlıklı gemiyi haklamanız için size muhakkak E lazım. Çünkü bazı başlıkları yok edebiliyorsunuz ancak birkaç tanesi var ki onların koruması olduğundan, siz bomba atana kadar kapağını kapatıyor. Ayrıca bombanız diğer gemilere çarptığından, korumalı başlıklara yetişemiyor. İşte burada E ortaya çıkıyor. Onu attığınızda, başka gemilere çarparsa bile yok olmuyor ve ağız açıkken işi bitiriveriyor.



Denizaltı simulasyonlarından hoşlanmanlar, işte size bol seviyeli, pırıl pırıl canlı renklerle bezenmiş güzel bir arcade, The Deep.

Oyuna F1 ve F2 tuşlarının yardımıyla bir veya iki kişi bilgisayara karşı oynayacağınıza karar vererek başlıyorsunuz.

Oyunumuzda küçük bir hücumbotu kullanıyorsunuz. Bu arada denizaltındaki gemiler, canlılar size durmadan güdümlü roketler, mayınlar atıyor, siz de onlara su altı mayın ve roketleri ile karşılık veriyorsunuz ve onları vurdukça su yüzeyine bazı harfler çıkıyor. Bunları alarak, oyunda ilerlemeniz mümkün oluyor. Şimdi bu harfleri gözden geçirelim:

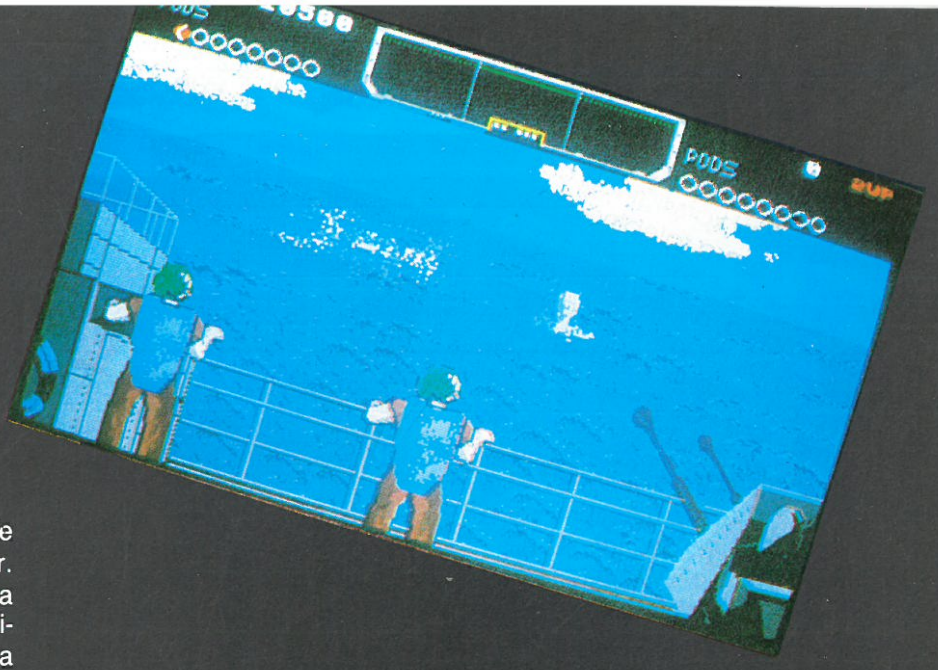
A: Harflerin olduğu seviye aynı zamanda oyunun **1. seviyesini** oluşturuyor. A su yüzüne çıkınca hücumbotu onun yanına getirin. Bu anda bir helikopter belirecek ve size bir paket atacak. Siz de dikkat ederek bu paketi aldığınızda, sol üst köşede bir füze berecek. Bunlardan üç tane aldığınızda sol alt tuşuna basın. Şimdi hücumbotunuz ufak bir denizaltı şekline dönüşecek. Etrafınızda düşman varsa ateş edebilirsiniz ancak cephaneniz sınırlı olduğundan, fazla ateş etmekten kaçının. Şimdi joystiği sola çekip denizaltının ucunu aşağı getirin ve ileri itin. Denizaltı aşağıdaki yanıp sönen okun hizasına gelince, otomatik olarak dönecek ve oka kenetlenme olacaktır. Düşmanlara dikkat edin. Onlardan kurtulmak için deniz dibinde sağa sola gidebilir ya da ateş edebilirsiniz. Eğer okun tam hizasına gelmediyseniz füzenin yönünü o tarafa çevirip ileri itin.

Denizaltı Kontrol: Joystick sola çekildikçe saatin tersi yönde, sağa çektikçe saat yönünde döner. İleri iterseniz, burnunun doğrusuna gider.

Oku çıkarmak için joystiği ileri itin, itmeyi bırakırsanız, denizaltı aşağıya inecektir. Su yüzüne çıkınca denizaltınız tekrar eski halini, hücumbot şeklini alacak ve ekran sola doğru kayacak. Bu işlemi üç defa yaptığınızda ilk bölümü bitirmiş olacaksınız.

B: Bu çok güzel bir serseri mayın. Bunu da mutlaka alın, ancak onu alınca başka bomba atamıyorsunuz ta ki o patlayana kadar. Kullanımı: Ateşe ba-





4. **Seviye**: İki askeriniz güvertede nükleer geminin haklanışını izliyorlar. Peş peşe altı defa su altında patlama oluyor ve bunun sonrasında askerleriniz pür neşe içinde sevinçten altı defa havaya zıplıyorlar.

5. **Seviye**: Hücumbotunuzu kıyıya yakın bir yerde görüyorsunuz. Kıyıda fenerin ucundan askerleriniz sandala biniyorlar. Sandaldakilerin amacı, hücumbota binebilmek. Ama su uyur düşman uyumaz. Deniz dibinde dört torpido rampası var. Bunları yok etmek mümkün değil. Sandallar açıldığında siz otomatik ateşi açın ve ateşe başlayın. Şimdi kıyıdan hücumbota doğru, rampaları numaralandıralım. 1. ve 2. torpil ateşlerine dikkat edin. Burada pek vurulma olasılığınız yok. 2 ile 3 arasına geldiğinizde çarpraz atışlara dikkat edin. 3.yü geçtikten sonra korumayı bırakın ve tekrar kıyıdakilere yardımcı olun.

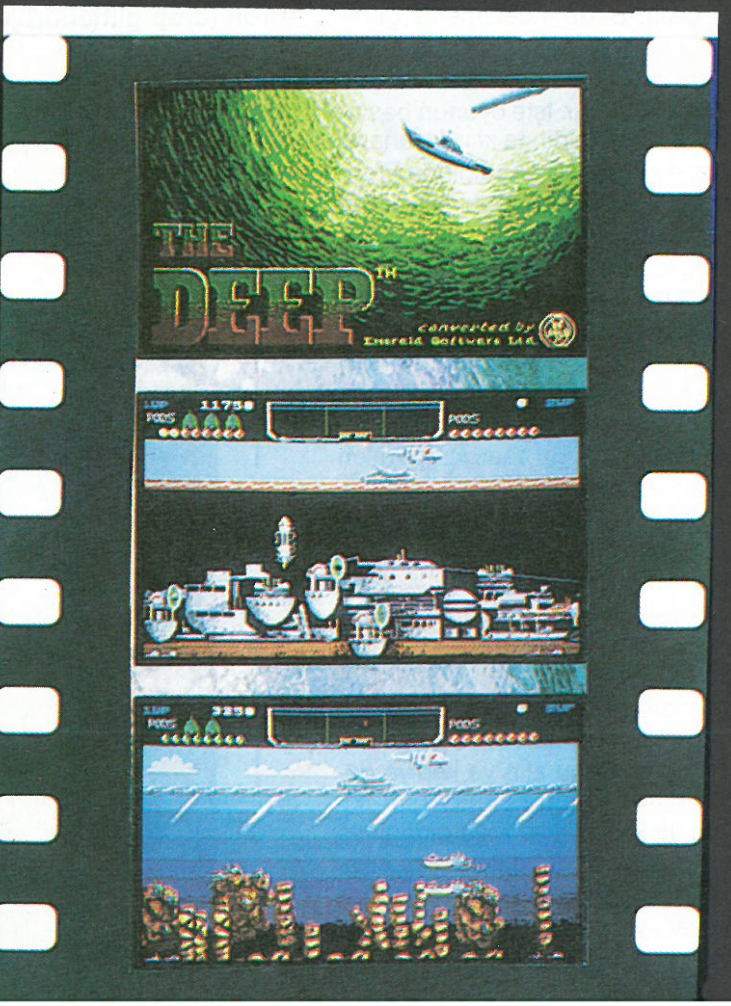
The Deep, sınırsız seviyeden oluşmuş ancak yurdumuza gelen versiyonlarının hepsinde bir hata var. Bu nedenle oyun 6. seviyenin 2. ayağında kitleniyor. Her seviye 5 etaptan oluşmuş. (Ben 183.400 puandayken oyun kitlendi.)

Ekranın üst tarafında bir kanal görüyorsunuz. Bu kanalın ortasındaki noktalı alan ise ekranı gösteriyor. Böylece stratejinizi sağlıyabiliyorsunuz.

Program ne kadar kitlenirse kitlensin yine de hoşça vakit geçirmek için almanıza değer. Hoşçakalın.

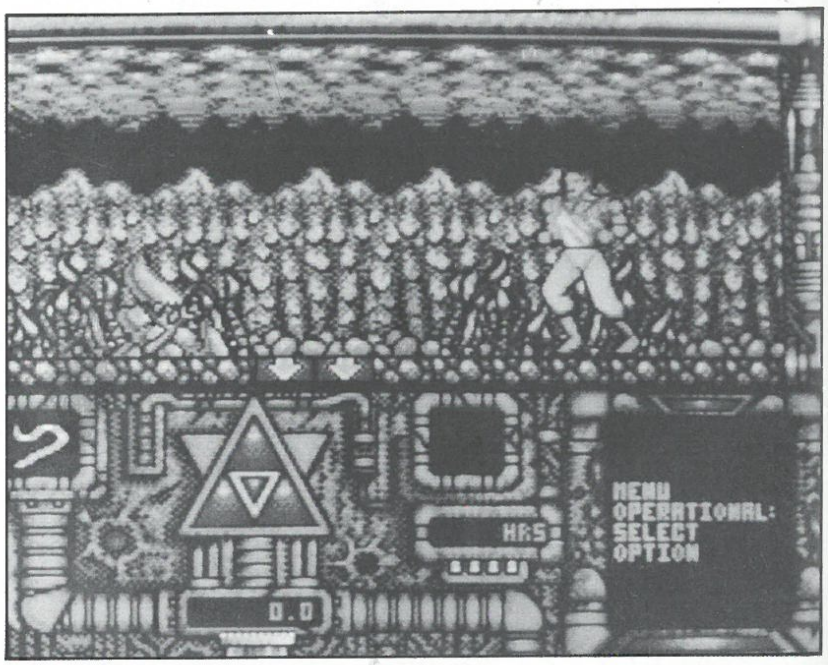
Ergin ORDU



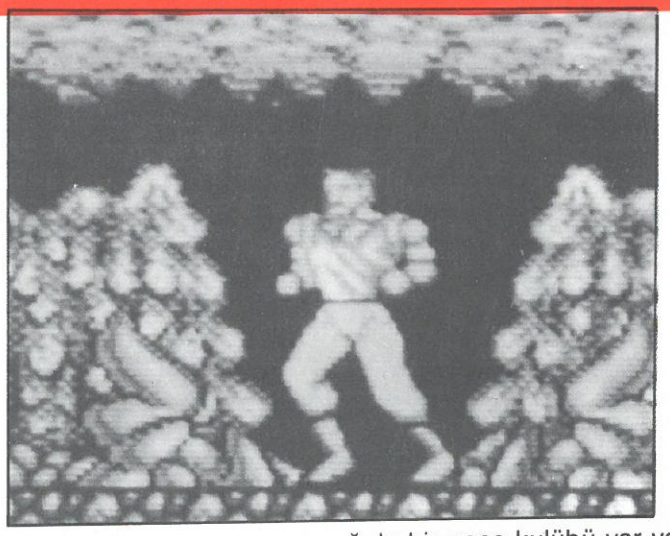


PRISON

İşte süper karışık ve o derecede zor ve müthiş bir oyun. Oyunda siz bir hapishane halindeki gezegenden kaçmaya çalışan bir mahkumu canlandırıyorsunuz. Ama bu hapishaneden kaçmak dünyadaki en zor işlerden biri. Bunun için pek çok bilmeceyi çözmeniz gerekli. Ben bile daha tümünü çözmedim. Gerçekten çok zor. Oyun biraz Adventure gibi. Joystick ile adama herşeyi yaptırabilirsiniz. Küçük bir komut penceresi var. Yaptığınız işe göre burada komutlar çıkıyor. Bu pencereyi kullanmak için joystick'i yukarı itip ateşe basmak yeterli. Oyunun başında yukarı çıkın. Birde incelemeniz gereken bir eşya veya yapmanız gereken bir işin olduğu ekranda sol taraftaki küçük ışık yanar. İşte oyunun başında hep yukarı gidin ta ki ışık yanana kadar. İlk defa ışık yandığında Frankestein'a benzeyen bir objenin önünde olacaksınız. Burada Search this location komutu ile plastic passcard'ı bulun. Bunu çıkan pick up plastic pass card komutu ile alabilirsiniz. Sonra bir ekran daha yukarı giderek aynı objeden bir tane daha göreceksiniz. Bunu incelerseniz saat bulacaksınız. Bu saati strap watch to your wrist komutu ile kolunuza takın. Sonra sola gidip kapıyı insert plastic card komutu ile açın. Kapıdan içeri girdiğinizde yeni bir yerle karşılaşacaksınız. Burada iki ekran sağa gidip sağ alt çapraza çekip ateşe basarak tekmelerle buradaki robotu ödürün. Sonra ortadaki sandığı inceleyin. Burada code plug'ı bulacaksınız. Bunu alın ve kapıya dönün. Burada plug to entry port komutu ile kapıyı açıp içeri girdiğinizde yeni bir yer daha karşınıza çıkacak. Burada ilk tehlikeler karşınıza çıkacak, yerde bombalar ve yaratıklar. Bombaların üstünden zıplayarak atlayabilirsiniz. Zıplamak için joystick'i üst çaprazlara itmeniz yeterli. Yaratıklarla dövüşmek içinse joystick'i sağa veya sola çekip ateşe basmanız yeterli. Robotu dövdüğünüz gibi tekmelerde kullanabilirsiniz. Başlangıçtan iki ekran sola gidin (son geldiginiz yer) Kapıdan yukarı gidin burada yerde duran old bone yani eski kemiği alın. Sonra geri dönün. Burada üç ekran sağa gidip kapıdan çıkın. Ranzayı incelediğinizde glittering jewel'i bulursunuz. Bunu alıp çıkın. Sonra ekranın en soluna gidin ve bu kapıdan girip jewel'i bırakın **(drop glittering jewel).** Sonra en sağa gidin yukarı çıkın uçağın önündeki aralıktan arkaya girin. Bir kez daha yukarı çıkarsınız, buranın sonuna gelirsiniz. Oyunda bir de hamburgerler var. Bunlar enerjinizi artırmaya yarar. Enerjinizi ortadaki üçgenden görebilirsiniz. Hamburgerler başka odalara girdiğinizde ışık yanarsa orda hamburger vardır. Hamburgerleri kullanmak için **"pick up food"** sonrada **"eat food"** demelisiniz. Şimdi en son geldiğiniz yerde sola gidin. Burada kablolu bir makine göreceksiniz. Bu makine en soldadır. Bu makineyi incelediğinizde yeni komutlar çıktığını göreceksiniz. Burada seçmeniz gereken komut pull the red wire olmalıdır. Sonra bu makinenin yanındaki aleti incelerseniz patlayıcıları bulursunuz. Eğer soldaki makinede işinizi yapmadan bu makineyi incelersiniz havaya uçarsınız. Soldaki makineden patlayıcıları aldıktan sonra aşağı inip en soldaki kapıya tekrar gidin. Burada patlayıcıları tıkalı kapının önüne bırakırsanız. Kapı havaya uçacak ve yolunuz açılacaktır. Buradan çıkmadan önce jeweli almayı unutmayın. Burada önce sola gidip iki defa yukarı gidin sonra patlayıcılara dik-



AMIGA EXTRA



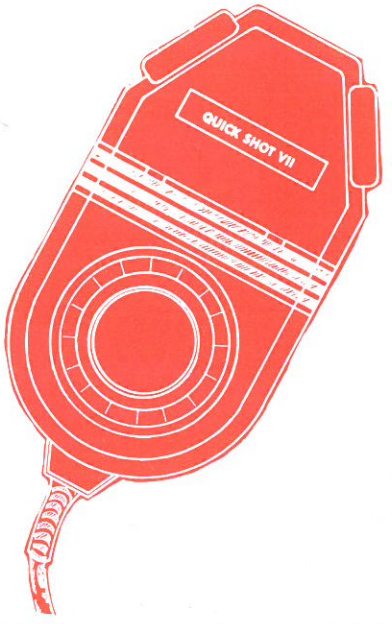
kat ederek sağa doğru iki ekran ilerleyin. Buradan aşağı inip bir ekran sağa gittikten sonra yukarı çıkın böylece oyunun en ilginç yerine geldiniz. Burada bulunan yaratıkla pazarlık yaparak bazı eşyalarınızı değiş tokuş edeceksiniz. Burada ilk olarak bu yaratığa **Ask the stooge what is he carrying''** komutunu kullanın. Böylece yaratığın size nelerle değiş tokuş yapabileceğini öğrenirsiniz. Bunlar bir jeton, bir kalem, bir kalaylı şişedir. Burada ilk olarak yaratıkla eski kemiği değiştirin. Sonra bunun karşılığında yalnız kalaylı şişeyi alabilirsiniz. Jewel çok değerli olduğu için ona karşılık jetonu alın. Sonra buradan gidin. Bir alışverişten sonra yaratık bir saatliğine yok olmaktadır. Bir saat sonra geldiğinizde tekrar yaratığı aynı yerde bulabilirsiniz. Birde oyunda gece saat onikiyi geçince etraf çok kararıyor. Bunun için kapalı bir odaya girip **''grab some sleep''** seçeneğini kullanırsınız. Böylece uyursunuz. Sabahleyin hava yeniden aydınlanacaktır. Yaratıkla işiniz bittikten sonra geri dönün. Burada en sağa doğru gidin üstünde sarı bir şekil olan kapıdan girdiğinizde burada kitabı bulacaksınız. Başlangıçtan iki üç ekran sonraki kapıdan girdiğinizde ise yerde yuvarlak bir bilezik bulacaksınız. Bunuda yaratık ile değiştirip kalemi alın. Aşağıda bir gece kulübü var ve üstü de yanlız iyi giyimlilir girebilir yaz yor. Ben bu kadar ilerleyebildim. E şey çözeniniz olursa ona en iyi Am ga oyunlarından üç tanesini ç keceğim.

Şahin Der

C-64
Atari
Spectrum
Amstrad
bilgisayarlar için

64'ler
AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI DERGİSİ
'den Hizmet.

İşte Size uygun joystick
- KIRILMAZ
- BOZULMAZ
- KUMANDASI KOLAY
- ÜSTELİK İTHAL



Quick Shot VII

29.500 tl.

6 AY GARANTİ

64'ler ŞEHİT ASIM CADDESİ 51/5-6

Ödemeli isteme kuponu

Quick Shot VII joystek'ten..... Adet istiyorum bedelini Yapı kredi Bankası Beşiktaş Subesi 1708 no'lu hesaba yatırdım. Gereğini rica ederim
Adım Soyadım:.....
.....



Okuyucularımızdan ve bilgisayarcılardan gelen yoğun istek üzerine Dergi'nin her sayısının oyunlarını diskete koyarak pazarlamaya başlamış bulunuyoruz.

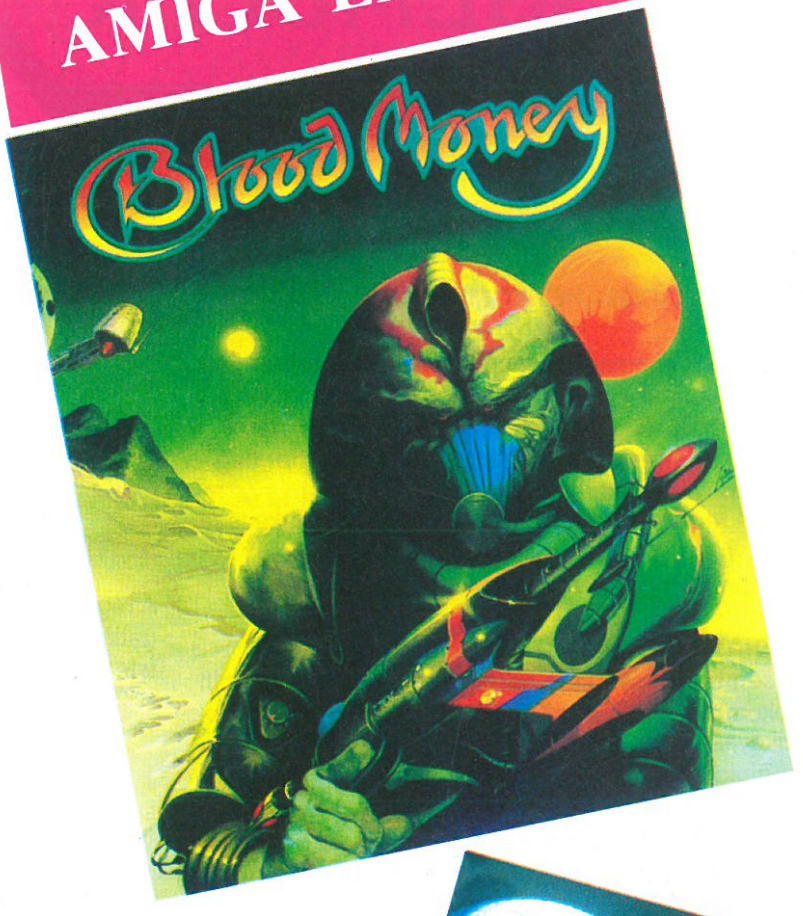
İsteyen bilgisayarcı arkadaşlarımız bu setten edinmek durumunda oldukları zaman dergi oyunlarından istenileni anında çekip verebilecektir. Ayrıca bu gelenek her ay sürdürüleceği için yeni oyunları dergide yayınlandığı takdirde başka kanallardan temin etme ihtiyacı duymayacaklardır. Kendilerine satış için dergi gönderdiğimiz bilgisayarcı müşterilerimizin talepleri halinde kendilerine dergi ile birlikte o ayın oyunlarını ihtiva eden disketler gönderilecektir.

Sayı 1	Oyunları.....	3 Disket 15 Oyun.....	21.000 TL
Sayı 2	Oyunları.....	4 Disket 15 Oyun.....	23.000 TL
Sayı 3	Oyunları.....	4 Disket 15 Oyun.....	23.000 TL
Sayı 4	Oyunları.....	6 Disket 14 Oyun.....	26.000 TL
Sayı 5	Oyunları.....	7 Disket 16 Oyun.....	30.000 TL
Sayı 6	Oyunları.....	10 Disket 24 Oyun....	44.000 TL
Sayı 7	Oyunları.....	7 Disket 20 Oyun....	34.000 TL
Sayı 8	Oyunları.....	9 Disket 20 Oyun....	38.000 TL
Sayı 9	Oyunları.....	5 Disket 17 Oyun.....	27.000 TL
Sayı 10	Oyunları.....	8 Disket 19 Oyun.....	35.000 TL
Sayı 11	Oyunları.....	9 Disket 17 Oyun.....	35.000 TL
Sayı 12	Oyunları.....	7 Disket 20 Oyun....	34.000 TL
Sayı 13	Oyunları.....	12 Disket 17 Oyun.....	41.000 TL
Sayı 14	Oyunları.....	6 Disket 12 Oyun.....	24.000 TL
Sayı 15	Oyunları.....	5 Disket 15 Oyun.....	25.000 TL
Sayı 16	Oyunları.....	7 Disket 24 Oyun....	40.000 TL

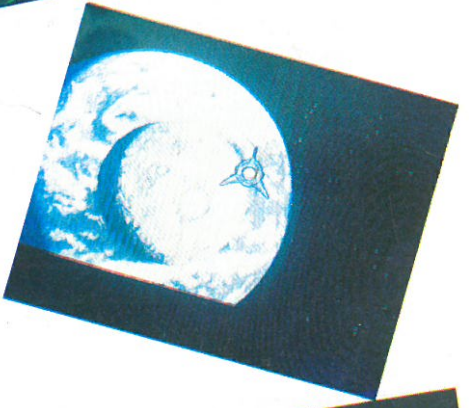
Her Talep için 3.000 TL Posta ücreti Eklenmesi rica olunur.

BLOOD MONEY

AMIGA EXTRA



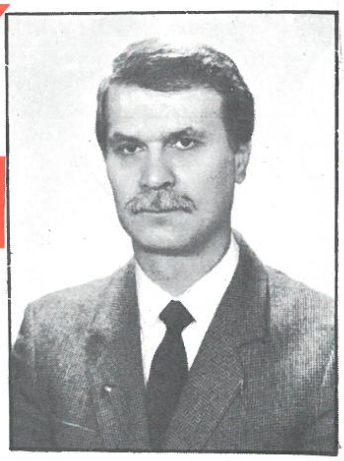
Enflasyonun hortladığı devirlerde para yine gücünü göstermeye devam ediyordu. Artık insanlar kanlarıyla bedelini ödeseler bile soygun ve yağma yapmaya mecbur kalmışlardı. İşte böyle bir durumda PSYGNOSİS yine ortaya atıldı ve player'ların bu güdülerini bastırmayı başardı. Oyun müthiş bir ustalık ve oynayanı dehşete düşürecek bir nitelikte dizayn edilmiş. Yüklendiğinde önce yüksek çözünürlüklü bir resim çıkıyor, daha sonra ise konuşmalı nefis bir müzik eşliğinde geminiz meteorların arasından geçerek bir gezegene iniyor. Buraya kadar olan sadece bir demo işte oyun bundan sonra başlıyor. İsterseniz oyunu çift kişilik oynayabilirsiniz. Şimdi size verilen 200 dolarla işe başlayabilirsiniz. Ama hemen paranızı çar çur etmeyin, çünkü bu parayla gemi satın alıp yağma yapacaksınız. Önce 100 dolarlık helikopterle işe başlarsanız sizin için epey tasarruflu olacaktı. Gezegende vuracağınız yaratık ve düşmanlardan para dökülecektir. Ekranın altındaki panelde, topladığınız bu paraları ve enerjinizi görebilirsiniz. Ama unutmayın ki o gezegendeki tek yağmacı siz değilsiniz. Önünüze çıkan mavi yüz şeklindeki bir soyguncu size deydiğinde bütün paranızı alıyor. Bununla birlikte gezegende bir sürü tehlikeler var. Elektromagnetik alanlar ve lazer ışınları sadece bunlardan birkaçı. Eğer bir gezegeni yeterince yağmalayıp ondan bıktığınızda başka bir gezegene saldırabilirsiniz, bunun için oyun sırasında önce HELP'e daha sonra DELETE'ye basın. Karşınıza gene savaş gemileri ve yanlarındaki gezegenler çıkacaktır. Burdan tekrar istediğiniz gezegene hücum edebilirsiniz. Yağma sırasında topladığınız paralarla size çok yardımı olabilecek eşyalar satın alabilirsiniz (çift yönlü lazer hızlandırıcı, bomba, yüksek menzilli silahlar ve en önemlisi hayat). Size tavsiyem çaldığınız paralarla hayat almanız çünki o kadar parayı bir silaha yatırdığınızda ya silah siz kullandıktan sonra bitecek yada siz öldükten sonra ortadan kalkacaktır. Unutmayın ki oyunu bitirebilmek için sadece 3 hakkınız var. Geçen ayların süper oyunu R-TYPE'ı beğenenler bu 2 disketlik süper oyunu sakın kaçırmasınlar.





SERKAN AKDAĞ

ASSEMBLER



Dr. Ali Özçelik

MUKAYESE (COMPARE) KOMUTLARI

Bu bölüme başlamadan önce assembler programına yukarıdaki satırları ilave etmeniz gerekiyor:
Bunları yazdıktan sonra tekrar SAVE et.
Bu satırlar P registerinin değerini bulacak ve her flag'ın değerini yazacaktır.
X, Y ve A registerlerinin her biri için toplam3 mukayese komutu vardır. X registeri için CPX (ComPare X), Y registeri için CPY ve A registeri için CMP dir.

IMMADIATE (DOLAYSIZ) ADRESLEME

Bu # sembolü ile yapılan adreslemedir. A registeri için kıyas komutu 'CMP # $ 67'. Bu A registeri ile 67 sayısını mukayese eder. Kıyas komutunun neticesi aşağıda olduğu gibidir:

1- Eğer register mukayese edilen veri (data) den küçükse Negatif (N) flag set (1) olur.
2- Eğer register ve data eşitse Zero ve Carry flaglar set (1) olacaktır.
3- Eğer register mukayese edilen datadan büyükse Carry flag set (1) olacaktır.

Yukarıdaki noktalar kıyas komutları için önemlidir.
İşte dolaysız adresleme kullanmaya bir örnek:

```
C000 LDA # $ 56
C002 CMP # $ 70
C004 RTS
```

Bu programı çalıştırdıktan (execute) sonra Negatif flag'ın set (1) durumunda olduğunu göreceksin. Çünki A registeri data (70)dan daha küçük.
İşte CPX kullanılan bir başka örnek:

```
C000 LDX # $ 67
C002 CPX # $ 67
C004 RTS
```

Program çalıştırıldığı zaman Carry ve Zero flag'lar set (1) olacak, çünki X registeri data (67) ya eşit.
İşte CPY kullanılan bir başka örnek:

```
C000 LDY # $ 60
C002 CPY # $ 20
C004 RTS
```

Burada sadece Carry flag set (1) olur, çünkü Y registeri data (20)dan büyüktür.

ZERO PAGE ADRESLEME

Bütün registerler Zero Page üzerindeki bütün bölgelerle mukayese edilebilirler. Önce bakacağımız CMP:

```
C000 LDX # $ 09
C002 STX $ FB
C004 LDA # $ 06
C006 CMP $ FB
C008 RTS
```

A registeri FB bölgesindeki değerden az, dolayısıyle Negatif flag set (1) dir.
İşte CPX ve CPY için örnekler:

```
C000 LDA # $ 57
C002 STA $ FD
C004 LDX # $ 58
C006 CPX $ FD
C008 RTS

C000 LDA # $ 30
C002 STA $ FE
C004 LDY # $ 30
C006 CPY $ FE
C008 RTS
```

Birinci programda Carry flag set olur, çünki X registeri data (57)den büyüktür. İkinci programda hem Carry flag ve hem de Zero flag set olur, çünki Y registeri data (30) ya eşit.

ZERO PAGE INDEXLI ADRESLEME

Sadece A registeri Zero Page indexli adresleme de kıyas komutuna sahiptir. X registeri index olarak kullanılır:

```
C000 LDX # $ 10
C002 LDA # $ 01
C004 CMP $ B7.X
C006 RTS
```

Program A registerini C7 (B7 + X) bölgesi ile mukayese eder. C7 bölgesi reverse / non-reverse print'i kontrol eder. Eğer 01'e eşitse kompüter revers olarak print eder. Eğer revers print yapıyorsan ve yukarıdaki programı çalıştırıyorsan (execute) Carry ve Zero flaglar set (1) durumuna geçecektir.

ABSOLUTE ADRESLEME

Her 3 registerde bu çeşit adreslemeyi kıyas için kullanabilir. İşte her biri için örnek:

```
C000 LDA # $ 01
C002 CMP $ 0286
C005 RTS

C000 LDX # $ 00
C002 CPX $ D015
C005 RTS

C000 LDY # $ 00
C002 CPY $ 0291
C005 RTS
```

Birinci örnekte A registerini 0286 bölgesi ile mukayese ediyor. İkinci örnekte X registeri sprite enable flagın kontrol edildiği D015 bölgesi ile mukayese ediliyor. Sonuncu programda ise Y registeri 0291 bölgesi ile mukayese ediliyor.

ABSOLUTE İNDEXLİ ADRESLEME

Sadece A registeri bu tip adresleme kullanarak kıyas yapar. X registeri aşağıdaki örnekte de görüldüğü gibi index olarak kullanılır:

```
C000 LDX # $ 77
C002 LDA # $ 64
C004 CMP $ 0200.X
C007 RTS
```

Yukarıdaki örnek A registerini keyboard buffer'in ilk bölgesi (0277) ile mukayese eder. Y registeri de index olarak kullanılabilir.

İNDEXLİ DOLAYLI ADRESLEME

Bu adresleme için sadece A registeri kullanılabilir. Aynı zamanda sadece X registeri index olarak kullanabilir. İşte X registerinin bir index olarak kullanıldığını görebileceğiniz örnek bir program:

```
C000 LDY # $ 0D
C002 STY $ FB
C004 LDY # $ 03
C006 STY $ FC
C008 LDX # $ 1B
C00A LDA # $ 20
C00C CMP ($ E0.X)
C00E RTS
```

C000: Y registerini 0D ile yükler.
C002: Y registerini FB bölgesine depolar.
C004: Y registerini 03 ile yükler.
C006: Y registeri FC bölgesine depolanır.
C008: X registerini 1B ile yükler.
C00A: A registerini 20 ile yükler.
C00C: Kompüter FB bölgesinden LOW byte ve FC bölgesinden HI byte alırve 030D adresini oluşturur ve bu adresteki değeri A registeri ile mukayese eder.
COOE: Kompüteri BASIC'e döndürür.



DOLAYLI İNDEXLİ ADRESLEME

Sadece A registeri bu tip adresle mukayesede kullanılabilir. Bu defa Y registeri index olarak kullanılmıştır:

```
C000 LDX # $ 00
C002 STX $ FD
C004 LDX # $ 04
C006 STX $ FE
C008 LDY # $ 09
C00A LDA # $ 10
C00C CMP ($ FD). Y
C00E RTS
```

C000: X registerini 00 ile yükler.
C002: X registerini FD bölgesinde depolar.
C004: X registerini 04 ile yükler.
C006: X registeri FE'bölgesinde depolanır.
C008: Y registeri 09 ile yükler.
C00A: A registerini 10 ile yükler.
C00C: Kompüter FD bölgesinden aldığı LOW byte ve FE bölgesinden aldığı HI byte ile 0400 adresini oluşturur. Sonra adrese Y registerinin değerini ilave eder. Neticede 0409 olur. Sonra A registri ile 0409 bölgesindeki değer karşılaştırılır.

Bu konunun son programı idi, şimdi bir problem.

A registeri bilimeyen bir değere sahiptir. 34 sayısı ile mukayese edildiğinde Carry flag set, 55 sayısı ile mukayese edildiğinde Negatif flag set olmaktadır. Aşağıdaki cevaplardan birini seçiniz:

A. — A registerinin değeri 34 ten küçük.
B. — A registerinin değeri 35-54 arası.
C. — A registerinin değeri 55 ten büyük.

Cevap B dir. Eğer cevabı anlıyamadıysan son iki sayfayı yeniden okumadan gelecek bölüme geçme.

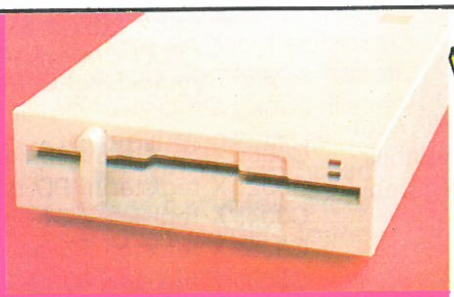


64'ler

Avrupa'nın ilk 10'u...

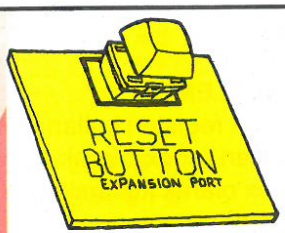
1988 yılı kişisel bilgisayar üretiminde Avrupa'nın en büyük 10 bilgisayar firması belli oldu. Practical Computing Dergisi'nin haberine göre IBM 850 bin ünite ile genelde ilk sırayı alıyor. Olivetti ise 450 bin ünite ile en büyük Avrupalı üretici olduğunu kanıtlıyor. Olivetti'yi 270 bin ile Apple, 150 bin ile Hawlett-Packart izliyor. Daha sonra Commodore, Compaq, Zenith, Acorn NCR ve Nokia/Ericsson diğer sıraları paylaşıyorlar.
Avrupa dışında PC ihracatı sıralamasında ise Olivetti ilk sırayı alırken IBM ikinci, Apple ise üçüncü durumda.

AMIGA EXTERN DRIVE

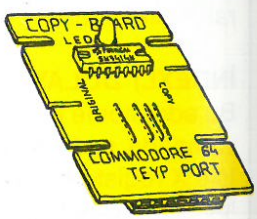


★ % 100 Amiga 500/2000 uyumlu
★ 880 K-5 1/4 "MS-DOS seçimli

Peşin	Taksit	Toplam
550.000	——	550.000
250.000	3 x 133.000	650.000



RESET BUTTON
Artık bilgisayarınızı açıp-kapayarak ömrünü kısaltmayın...
4.000 TL.



COPY - BOARD
Teyp'ten teyp'e kopya almakta mükemmel çözüm...
12.000 TL.

C64 VE 128D SAHİPLERİ
AMIGANIN GERİSİNDE KALMAYIN
ARTIK BİLGİSAYARINIZ AMIGA GİBİ ÇALIŞIYOR!!!

• YILIN KARTUŞU THE FINAL CARTRIDGE III

■ *24 KB ek hafıza* ■ *Her türlü program kopyalama imkânı* ■ *Extra Basic emirleri* ■ *Diskten 25 kez, Teypten 12 kez hızlı yükleme ve kaydetme imkânı* ■ *Aynı anda 8 yardımcı programla çalışma imkânı*



■ *Oyunları artık ölümsüz oynayın* ■ *Devamlı hizmetinizde alarmlı saat, hesap makinası ve not defteri* ■ *Üstünde sprite komutları da olan extra monitör* ■ *Bütün komutlara joystick ve mouse ile kontrol* ■ *Bir kartuş içinde 64 KB Extra*

★ MULTİ İCE III ★ DOLPHINDOS 2 0
★ DİSK MATE II ★ FREEZE MACHİNE

GO 64. AMIGANIZDA C64 PROGRAMLARINI VE 1541 DISK DRIVER ÇALIŞTIRIN.
AMIGA 500 İÇİN EXTRA 512 KB.
AMIGA SES DIGITIZER.
EPROM PROGRAMLAYICI II
MPS 802 GROM (ROM II)
C64 SES DIGITIZER-
SIMONS BASIC MODÜL
DESTEK 64 MODÜL.
DOUBLE CARTRIDGE (ICE+FINAL)
EXPERT CARTRIDGE 2.10
PRINTER INTERFACE

Türkiye'nin her yerine ödemeli gönderilir.
Tüm ürünlerimiz için büroşür isteyiniz.

BİLTEK
Ebuzziya Cd. Marmara Çarşısı Kat: 1 No: 105/106
Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 14 90
BİLGİSAYAR VE TEKNOLOJİ TİCARET

RED HEAT

ARNOLD SCHWARZENEGGER'i her halde tanıyorsunuz. Gerek kaslarıyla gerekse oyunculuğuyla şu ana kadar çıkardığı Bomba filmlerinin herhalde Twins hariç hepsinin oyunu çıkmıştır. SCHWARZENEGEER'in89 bombalarından biri de Red Heat'ti şimdi ıse Ocean sayesinde Arnold bilgisayar ekranlarında

Oyunun konusu kısaca şöyle, Rusya çok sıkı ve çok iyi güvenliğe sahip bir ülkedir. Fakat "Viktor Rostamılı" adındaki bir cani tarafından Rusya'ya kokain getirilmeye çalışılır, fakat bu çalışmalara karşı Viktor'u güçlü ve cesaretli Captain DANKO beklemektedir. Aralarında süregelen kovalamaca Amerika (Chicago)'ya kadar ilerlemiştir.

Oyunda ise amacınız Viktor Rostamili'yi bulmak. Siz Danko'yu yönetiyorsunuz. ROSTAMILI'ye giderken sizi birsürü belalar beklemektedir. Süper grafiklere ve ses efektlere sahip bir oyun 4 bölümden oluşmuş, şimdi ayrı ayrı bölümleri açıklayalım:

THE HOT HOUSE: Oyunda ekran bir film karesi gibi hazırlanmış, Danko'nun belden yukarısını görebiliyorsunuz. Oyunda levellar çok uzun yapılmış. Sizin hareketlerinizde zor olsun diye çok yavaş yapılmış. Ocean'ın her oyunda olduğu gibi Danko'ya belli bir limit enerji verilmiş, bu enerjide belirli aralıklarla ekranda beliriyor. Tabii bu enerji çok sınırlı. Her levelda amacınız karşınıza çıkanları dövmek. Bunun için ise Joystick hareketleri şöyle:

Joy. sağ + ateş: Yumruk atmak
Joy. yukarı + ateş kafa atmak

Oyunda ayrıca ilerlerken bazı objeler buluyorsunuz. Bunları sırası gelince açıklayacağız. Fakat bu objelerin arasında silah da buluyorsunuz. Yani hep yumruklarınızı kullanmanıza gerek yok. Ama yinede hemen sevinmeyin, çünkü kurşunlar sınırlı size 8 tane kurşun verilmiş. Tabii tabancayı bir kere bulmuyorsunuz ilerlerken karşınıza 3-4 defa çıkıyor. Tabancayı kullanmak için Joy. hareketi şöyle. Joy. sol + ateş

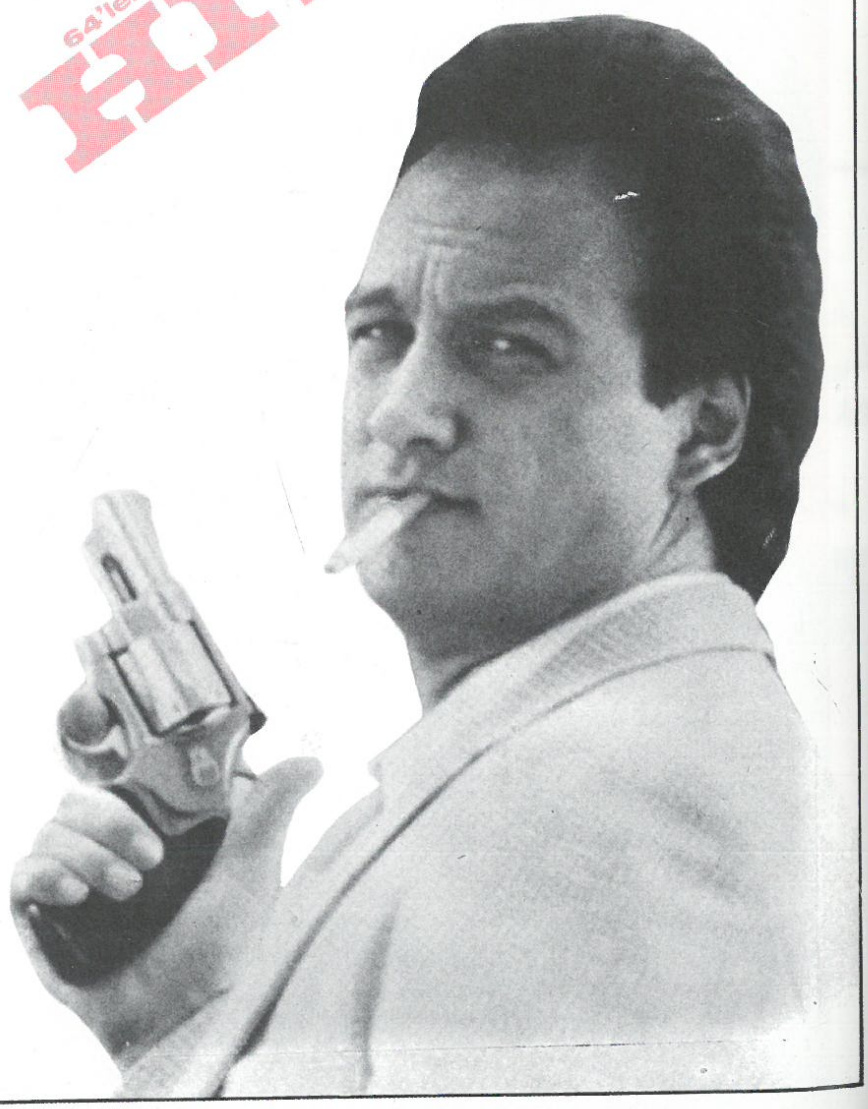


Bundan başka objelerin bulunuşu şöyle: Yolda ilerlerken yerde görünce zaten obje olduğunu anlıyorsunuz fakat hemen alamıyorsunuz, Objenin tam üstüne geldiğinizde hemen yukarıda "Pick Up" yazısını görün. Joy, aşağı çekerek eğilin böylelikle objeyi almış olursunuz.

İlk levelde ise oyun saunada başlıyor. İlerledikçede dışarı, yani kara çıkıyorsunuz. Bu sırada karşınıza çıkan adamlar ve objeler ise şu şekilde:

Adamların bazıları sakallı ve uzun saçlı, bazıları sakalsız, uzun saçlı, kel adamlar var fakat kara çıkınca normal saçlı sakalsız adamlarda geliyor.

Bu adamların attığı bıçaklara dikkat edin.
Bu adamın attığı bıçaklardan eğilerek kurtulabilirsiniz. Öteki adamları ise yumrukla yokedin en çok iki yumrukla ölüyor. Üç kişi sizi sıkıştırdığı zaman kafa atarak onlardan kurtulun. Objeler ise şöyle: İlk obje size enerji veriyor, ikincisinde ise bir iş başarmanız gerek. Sıcak bir taşı sıkıp parçalamanız lazım. Bu yüzden joystiği hızlı bir şekilde sağa sola sallamalısınız. Fakat en üste gelince sakın bırakmayın sallamaya devam edin, Eğer bunu başarırsanız ek puan ve enerji alıyorsunuz. Üçüncü obje ise yine enerji. Dördüncü obje bir dolar, doları alınca arkadaki tepeler yeşil oluyor. Fakat belli bir sürelik bir sürede enerjiniz eksilmiyor. Beşinci eşya yine bir taş (aynı şekilde)
THE HOSPITAL: Evet gelelim ikinci levela bu bölüm hastanede geçiyor tabii karşınıza hemşeriler ve doktorlar çıkıyor. Ama bu hemşireler pek tatlı değil çünkü hepsi silahlı mermilerden eğilerek kurtulabilirsiniz. Bundan başka dazlaklarda geliyor.(Bunların bazıları silahlı, bazıları silahsız) bundan başka ilerlerken aniden telefon çalıyor bundan sonra telefonun hemen yanındaki yeşil panjura dikkat edin çünkü aniden bir Rus çıkıp sizi yaylım ateşine tutuyor. Eğilerek kurtulabilirsiniz. Sakın adam iyice kaybolmadan ilerlemeyin. Bu Rus aynı levelda birde yürüyen yanındaki panjurdan çıkıyor. Hemen bu ikinci Rustan sonra arkadan gelen kurşunlara dikkat edin. Bu bölümde çıkan objeler ise şu şekilde; Önce tabanca, ardından enerji, taş kırma çıkıyor, tabanca, bu obje her yerin yanıp sönmesini sağlıyor aynı zamanda enerjinizin azalmamasını da sağlıyor. Altıncı ve son obje enerji almanıza yarıyor.
THE HOTEL: Hala sinir olmadıysanız yani üçüncü bölüme geldiyseniz bu bölümü açıklayacağım. Bu bölüm Danko'nun kaldığı otelde geçiyor. Karşınıza Sakallı ve siyah tişörtlü, Sakallı ve kel Çinliler (Bunlar silahlı), sakalsız ve beyaz tişörtlu adamlar. Ayrıca ilerledikçe aynı anda hem önden hem arkadan gelen



kurşunları izleyin ve zamanında eğilin. Bundan başka oyunda ilerlerken beyaz duvar lambasının ve yeşil panjurun yanından açılan yaylım ateşine dikkat edin. Bu bölümdeki objelerde şunlar: ilkin silah, ardından ek enerji, üçüncü obje çok ilginç bunu aldıktan sonra Danko'yu arkadan görüyorsunuz önünüzde ise üç tane kapı var bunlardan devamlı adamlar çıkıyor, amacınız elinde silah bulunan adamların tümünü vurmak, silahlıları vurursanız puan, silahsızları vurursanız ise yandan bir hakkınız eksiliyor, haklar bitince bu bonus ekranındanayrılıp yolunuza devam ediyorsunuz, dördüncü obje enerji, beşinci silah altıncıda amacınız dolar parçalarını birleştirmek. Bu bölümde karşınıza çıkan son objede amacınız belirli bir zamanda parça halinde bulunan anahtarı birleştirmek

THE GOODS YARD: Evet geldik en son bölüme bu bölüm bir otobüs terminalinde geçiyor. Karşınıza gözlüklü adamlar, gözlüksüz silahlı adamlar, kel adamlar, yeşil tişörtlü adamlar çıkıyor. Bunları her bölümde uyguladığınız metodla geçebilirsiniz, ayrıca arkadan ve önden yaylım ateşleri de unutulmamış. Karşınıza çıkan objeler şu şekilde: İlkin silah çıkıyor, ardından anahtar, üçüncü ise enerji, dördüncü de etraf yeşil oluyor bu da enerjinizi donduruyor. Daha sonra yine tabanca alıyorsınız. (bundan sonra karşınıza çıkan adamlardan gözlüklüler silahlı, gözlüksüzler silahsız), altıncıda amaç doları tamamlamak, yedincide enerji böylelikle oyunun başından beri aradığınız VİKTOR ROSTAMİLİ'yi buluyorsunuz. Viktor size hem silahla hem yumrukla saldırıyor Rostamili'nin enerjisi beyaz renkle sizin enerjinizin altında yer almakta. Rostamili'yi öldürmek için kafa vuruşları daha etkili olacaktır. Viktor ROSTAMİLİ'yi öldürünce başka bir adam geliyor bu adam kel sakalsız ve silahlı onu öldürünce oyunu bitiriyorsunuz. Her bölümün bitişinde adam duruyor son adamları dövünce otomatik olarak bölüm geçiyorsunuz. Ayrıca ekranın altındaki RED HEAT yazısı size harîta görevi görüyor. Oyuna başladığınızda bu yazı mavi ilerledikçe sarı ve kırmızı oluyor bu da bölümün bitimine ne kadar kaldığını belirtiyor

Oyun her bakımdan Süper, harika, nefis, muhteşem yapılmış. Fakat her güzelin minik de olsa bir kusuru vardır bu oyunun kusuruda son ekranının olmaması ve DANKO'nun ilerlemesinin çok yavaş olması

Ama ne olursa olsun gülü seven dikenine katlanır.....

Barış ERYAYAR



CIRCUS ATTRACTIONS

Spor oyunları bilgisayar dunyasını şimdilik en çok meşgul eden oyun türleri piyasada, bilgisayarcılarda bir çok türde spor oyununa rastlamak mümkün Daha önce amigada adını duyuran Golden Goblins firması bu sıralar 64 için de oyunlar üretmeye başladı. Bu oyun adındanda anlaşılacağı gibi bir Sirk oyunu hepimizin heyecanla izlediği sirkleri artık bilgisayar başında da yaratabileceğiz ne güzel değil mi?

Oyunumuza oldukça güzel bir açılış ekranı hazırlanmış tüm oyun boyunca karşılaşacağınız disiplinlerin ufak resimleri burayı oluşturmakta



Bu ekrandan sonra açılış menüsü karşımıza geliyor bu menudeki seçenekler

Main performance
Training
Trampoling
Tightrope walking
Juggling
Knife throwing
Clown jumping
Options
Greatest artists

1- Main performance: Bu seçenek tüm oyunları oynayarak bir sirk düzenlemenizi sağlar Buradaki disiplinleri Training de açıklayacağım eğer bu seçenekle oyuna başlamak istiyorsanız ayrıca isminizi de bilgisayara girmeniz gerekecek.



2- Training: Bunu seçtiğiniz zaman aşağıdaki oyunlarımlerinden birini de seçmeniz gerekecek. Şimdi bu oyunlar ve açıkla

a- Trampoling: Trampoling de ekran düzeni ve grafikler güzel çizilmiş burada üç palyaçoyu yönetiyorsunuz. Amacınız o an yönettiğiniz palyaçoyu diğer tramplendeki boş yere geçirmek ve bu sırada yukarıda beliren bonus puanları toplamak. Palyaçosu boş yere geçirmek için zıpladığı zaman Joystiği atlamasını istediğiniz yöne çekip ateşe basmalısınız. Palyaçonuz atladığı zaman düşeceği yerin boş olması lazım bunu bazen sizin sağlamanız gerekiyor bunun için tramplen üstünde ki palyaçoyu sağa veya sola geçirmelisiniz. Eğer zıplarken yukarıda beliren hayalete çarparsanız düşüyorsunuz ve oyun bitiyor. Eğer pusulayı şaşırıp başka birinin üstüne düşerseniz oldukça ilginç aşk sahneleri yaşanıyor.

b- Tightrope walking. Bunun ne olduğu hemen anlaşılıyor. Siz anlayamadıysanız ben söyleyeyim ipte yurume evet gerçek sirklerde bizim nefesimizi kesen ipte yurume amaç hem ipte yurumek hem bonusları toplamak hemde çeşitli hareketler yaparak, seyirciler heyecanlandırmak. İpte yürümenizi bilgisayar sağlıyor siz sadece denge sağlama hareket yapma vb. gibi işlerden sorumlusunuz. Dengenizi kaybederseniz korkmayın düştüğünüz yerin tersine joystiği çekerek durumunuzu düzeltebilirsiniz hareket yapmak için joystiği herhangi bir yöne çekip ateşe basmalısınız.

c- Juggling: Palyaçoların en zevkli gösterilerinden biride herhalde top çevirmedir sizde burada top







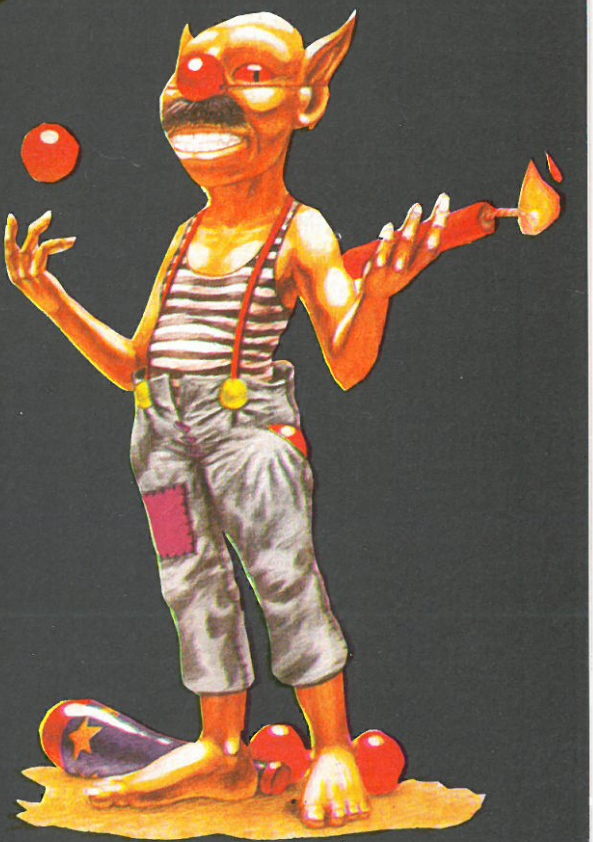
çevirme gösterisi yapacaksınız Bir kadın size topları fırlattığı anda joystiği sola çekip ateşe basmaya başlayın böylelikle topu bir elden diğerine geçirirsiniz yukarı itip ateşe basarak çevirirsiniz bunu mütemadiyen sürdürün Mavi topları ayağınıza almak için aşağı çekip ateşe bastısınız altan sizi düşürmek için birden bire fırlayan yaratıkları da aynı yöntemle geçin

d- Knife throwing: Bu heyecanlı gösteriyi kalbi hasta olanlar izlemesinler. Evet bıçak fırlatma oyunu tüm oyunlar içinde en zevkli olanlarından biridir amacınız kadını bağlı olduğu yerlerinden vurmak ve hiç bir yerine zarar vermemek Bıçakları size yanımızdaki bayan veriyor ayrıca burada elinize patlayıcı vermemeye dikkat edin dediğim gibi vurursanız oldukça yüksek rekorlar kırabilirsiniz

e- Clown jumping. Evet en son disiplinde amacınız bir bez trampolen üstünde zıplayarak bonusları almak bunun için önce aşağı çekip ateşe basarak zıplayın sonra havada joystiği yukarı itin ve aşağı çekin böylelikle toplayabildiğiniz kadar toplayın

Circus attractions bence iyi bir oyun güzel grafikler ve iyi dizayn oyunu mükemmelleştiriyor sonuçta alınması gereken bir oyun doğuyor...

ORHAN CEVHER



Zet aklınızda tutmanız gereken yararlı isimlerden biridir; çünkü,

- ZET bir piyasa araştırması firmasıdır.
- ZET insanların "bir, iki, üç..." diye sayabilecekleri şeyleri araştırmaz.
- "Anket" ZET'in başvurduğu en sonuncu araştırma yöntemlerinden biridir.
- ZET soruşturma yöntemini uygulamadan önce, ilgili piyasanın yapısını iyice öğrenir. İlgisiz soruşturmalarla vakit yitirmez.
- ZET ukalâ olmadan bilimseldir.
- ZET bilimsellik ve titizlikten ödün vermeden hızlıdır.
- ZET bilimsellik paravanasının ardına gizlenip, araştırmanın herkes tarafından anlaşılamayan "esrarlı" bir uğraş olduğuna hiç inanmaz; yapılanlar açık ve nettir.
- ZET ikna olmayan müşterinin yakasını bırakmaz. Yöntemler ve sonuçlar üzerinde kuşkuları dağıtmadan işi bitirmez.
- ZET bilgilenmenin yararlı ve vazgeçilmez olduğuna inanmayanlara hizmet sunmaz.
- ZET ortada gerçekten araştırılacak birşey yoksa işi almaz. Elde olan ve kolayca elde edilen bilgileri müşterilerine sunar. Bunun için de ücret kabul etmez.
- ZET "araştırma pahalı" diye kimsenin sırtından ceketini almaz.
- ZET araştırma faaliyetlerinin hemen tümünde etkin ve uzmandır. Bilmediklerini öğrenmekten kaçınmaz. Bunları da gizlemez.
- ZET'le çalışanlar bir daha başkası ile çalışmazlar.
- ZET, araştırmanın, iletişim ve tanıtmada vazgeçilmez olduğuna inanır ve kamuoyuna, ilgililere, bunun böyle olduğunu kanıtlamak için çalışmaktadır.

ZET aşağıdaki tür araştırmaları yetkinlikle yürütür: Sektör analizleri, ekonomik ve mali sektör değerlendirmeleri, piyasa ve ürün araştırmaları, müşteri profil araştırmaları, reklamın etkinliği araştırmaları, kurum ve imaj araştırmaları, reklam testleri (önce ve sonra), pazarlama kanalları etütleri, sosyo-ekonomik araştırmalar, davranış (attitude) etütleri .

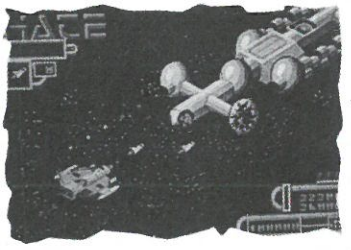
ZET Piyasa Araştırma Hizmetleri Limited

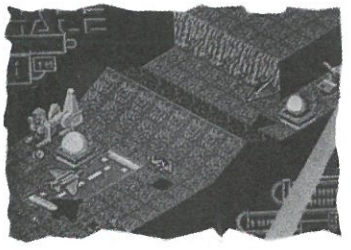
Sırasevliler Cad. Astanyatağı Sok. Jones Apt. 13/5 Taksim/İST.
Tel: 145 63 90 - 143 77 68 - 143 77 69

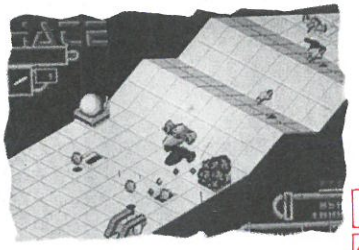
H-A-T-E

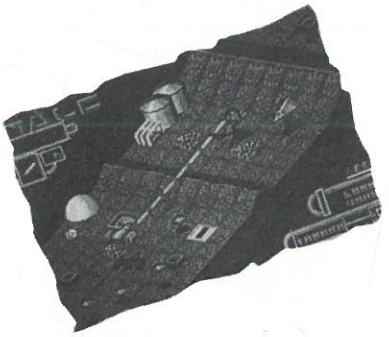
Shootem'upçılar ekranlarınıza. İşte sizi çıldırtacak, terden bayıltacak yeni bir sinir, Hate. Bu oyunu oynarken joystickinizi yıpratacak, sinirlerinizden bilgisayarınızı kapatacaksınız. Her şeyi göze alan cesur shootem'upçılar görev yerlerine.

Oyunun konusu yönettiğiniz savaş modülünü çeşitli savunma sistemleri ve labirentlerle korunan müthiş uzay platformlarından geçirmek. Oyunumuzun bir diğer ilginç özelliği de platformlarda bir uçak bir tank olarak ilerlemeniz. Yani bir bölümü uçakla geçerken diğerini tankla bitirmeniz. Uzay platformu bir çok savunma yöntemleri ile korunuyor. En dikkat etmeniz gereken şeyler uçan daireler ve gülleler. Uçan daireler devamlı üstünüze geliyor, gülleler ise üstünden geçtiğiniz sırada çivilerini uzatarak canınızı alıyor. Oyunda can (hak) olayı çok değişik bir biçimde ele alınmış. Oyuna başlarken tek haklı olarak başlıyorsunuz, dolayısıyla başlangıç çok zor. Platform içerisinde kanatlı daireleri vurarak kuyruğunuza ufak bir top takılıyor, daha çok küre vurduğunuzda toplar çoğalıyor. Bu toplar sizi platform üzerinde vurulduğunuz sırada koruyor, böylece hakkınız geçmiş olmuyor. Fakat bölüm atlarken bütün kürelerin yok olması tek dezavantaj. Eğer vurulursanız oyun bir önceki bölümden başlıyor. Bu kural oyunu ilk oynayışta zor kılabilir. Ama sonradan yararını anlarsınız. Bir örnekle bunu açıklamak gerekirse, mesela siz yedinci bölüme gelmiş olun fakat bir türlü bu bölümü geçemeyip yanın. Oyun altıncı bölümden başlar. Fakat siz altıncı bölümü oynaya oynaya ustalaşmışsınızdır ve çabucak altıncı bölümü geçip yedinci için bir daha denersiniz. Böylece geride kalan altı hakka bile gerek duymazsınız. Oyun içinde tankı yönettiğinizde devamlı ateş edin çünkü uçakta olduğu gibi düşmanınızın üstünden geçemezsiniz. Yüzeydeki hak küreleri tank içinde geçerlidir. Tankı yönetirken daima ekranın en gerisinden gidin, böylelikle büyük tehlike yaratan gülleler zincirinden tankı joystickinizi ileri iterek hızlandırıp kurtulabiliriz. Labirent içindeki küreye bir kere ateş edin. Böylelikle içinden çıkan bombaya çarparak çevrenizdeki bütün düşmünlüru yok edebilirsiniz. Uçakla giderken platform bitişine geldiğinizde burnunuzu kaldırın , yoksa sınır çizgisine çarpabilirsiniz. Tankla yolda bulacağızın bombaları joystickinizi ileri itip ateş düğmesine basarak atabilirsiniz. Hate benden her yönüyle tam puan aldı. Oyunun müziği dinlenmeye değer nitelikte, bu yeni oyunu kaçırmayın, mutlaka alın.









	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	□
Müzik	■	■	■	■	■	■	■	■	□	□
Ses-Efekt	■	■	■	■	■	■	■	□	□	□
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Genel	■	■	■	■	■	■	■	■	■	□

BAHAR KAMPANYASI

DİSK DRIVE ALMAK

disk 64®

ALMAKTIR

Peşin	Taksit	Toplam
495.000	—	495.000
160.000	133.000x3	559.000
125.000	83.000x6	623.000

İSTANBUL
334 99 94 - 341 54 32



''Çocuğum ve ben doğrusu DISK 64'ü hakettik. Teybin verdiği anlamsız sıkıntılardan kurtulduk. O, işleri o kadar kolaylaştırıyor ki... DISK 64'ü kullanmaya başladıktan sonra anladım çocuğumun niçin ''DISK 64'' diye ısrar ettiğini... Haklıymış... Çalışma süratimiz de arttı. Şimdi oyunlar daha kaliteli. Tabii çocuğumu severim, çünkü akıllı ve de çok iyi karar veren bir çocuk...''

★ BEDAVA 500 PROGRAM
★ DISK 64
★ 3 AYLIK

64'ler
AYLIK OYUN ALIŞTIRMALARI DERGİSİ

DERGİSİ ABONELİĞİ
★ FORTRAN DİLİ
★ PASCAL DİLİ
★ RESET BUTON
★ DİSKET
★ HEPSİ SADECE 495.000 TL.
İŞ PROĞRAMLARI



DISK 64 ÜSTÜNLÜKLERİ
• Commodore serisi bilgisayarlara takılabilme • Dışardan adaptörlü • 1541 Drive ile % 100 uyum • 3'lü ışık göstergesi • Daha süratlilik ve güvenirlik • Kolay açma kapama • Zarif ve hafif yapı • Tümüyle modülerlik • Yedek parça, 6 ay servis ve bakım garantisi

... • *Daha birçok özellikleri*

GENEL DAĞITICI:

TETİKLER DIŞ TİCARET
Telecommunication & Computer System

Selâmsız Caddesi Eser Çarşısı
No: 34/78 Kat:1 **ÜSKÜDAR**

POSTMAN PAT



Her halde bilgisayarınızla bir sürat arabasını kullanmışsınızdır. Bir helikopter veya uzay gemisi de kullanmış olabilirsiniz. Ama hiç bir postacıyı yönettiniz mi?

EVET dediğimiz gibi oyunda bir postacıyı yönetiyorsunuz. Amacınız ise bir kasabanın tüm posta işlerini halletmektir. Bu kasaba fazla karışık bir yer değil. Şimdi açıklıyacağım gibi belli başlı isimler var. Zaten oyunla bir kaç el oynadığınızda kasabayı elinizin içi gibi öğreniyorsunuz. Oyunda önce postaneyi yani **"POST OFFİCE"**yi bulmanız lazım. Postanenin yerini ezberlemenizi tavsiye ederim, çünkü işimiz hep buraya düşecek. Zaten postanenin çevresinde mavi ye sarı yerler var. Bunlar bütün kasabada yanlız burada bulunmakta. Oyunda ayrıca bir posta minübüsünü de yönetiyorsunuz. Minibüsle yollarda ilerliyorsunuz. Yoldayken sokak kenarlarına çarparak minübüsünüze zarar verebiliyorsunuz. Minibüsünüz de sayılı. Minibüsünüzle her bir yere çarptığınızda size garajdan yeni bir minibüs veriliyor. Ayrıca yolda ilerlerken karşınıza çamurlar ve bisikletli adamlar çıkıyor. Bunlar sizin yönünüzün değişmesini sağlıyor. Bu da bazen sizi kenarlara çarptırıyor. Bunları da açıkladıktan sonra yine postaneye gelelim. Postaneye gelince buradaki adam size bir paket veriyor ve bu paketi şu kişiye götürün diye sözler söylüyor. Bu kasabada belli başlı beş kişi var. Bunlar: TED GLEN, PETER FOGG, MİSS HUBBARD, DR. GİLBERTSON, GEORGE LANCASTER, sırayla bunların hepsine paket götürüyorsunuz. Bu kişilerin evleri diğerlerinin evlerine göre daha değişik. Bunların evleri daha büyük ve özel yollardan gidiliyor. Bunların kapılarının önüne gelip düğmeye basınca evlerinin içine girip paketi teslim edebiliyorsunuz. (Postaneye girerken de aynı metodu uygulayın).

Bu kişilerden Ted Glen, Miss Hubbard hariç hepsine sırf paket götürüyorsunuz. Fakat dediğimiz bu kişiler sizden yardım istiyorlar. Bu yüzden onlara yardım etmeniz gerekiyor. YARDIM etmezseniz o zaman görevi tamamlıyamıyorsunuz. Çünkü postanedeki adam size yeni görev vermiyor. Bu kişilerden Miss Hubbard size doktordan reçetesini almanızı istiyor. Bu yüzden gidip doktordan Miss Hubbard'ın reçetesini alıp en baştan kendisine götürmeniz gerekiyor. Ted Glen'e paketi verince ise size Peter Fogg'sun koyunlarının başı boş dolaştığını söylüyor. Bu yüzden Peter Fogg'sa gidip, onu bu durumdan haberdar etmeniz lazım. Haber verince size teşekkür edip, ayrıca ona koyunlarını bulmakta yardım etmenizi istiyor. Bu yüzden post man'in aklına kasabanın kırlık bölgesi geliyor. Bu kırlık bölgeye gelince burada Peter Fogg'su buluyorsunuz. Bu bölgede ayrıca koyunları da bulmuş oluyorsunuz. Fakat bulmakta yetmiyor, onları buradan dışarı çıkarmanız gerekiyor. Bunun içinde koyunların arkasından geçip gitmelisiniz. Böylece onları yönlendirebilirsiniz. Her paket götürdükten sonra size dağıtmanız gereken mektuplar önce "3 tane sonr 4,5,6 son bölümde de 7 mektup veriliyor. Bu mektupları posta kutusu olan caddelere dağıtmanız lazım. Bu caddelerden bütün kasabada iki tane var. Mektup bırakacağınız yeri ise şurdan anlıyorsunuz. Cadede ilerlerken bazı yerlerde parlayan mektuplar var. Buralara (Joy. ATEŞ) sayesinde mektupları bırakabilirsiniz. Oyun bu şekilde bir zincirin halkaları gibi birbirine bağlı olarak sürüyor. Oyun gerek grafik gerek müzik ve ses + efekt bakımından süper. Oyunun tek eksik yanı son ekranının olmaması. Oyunu bitirince "FİNİSHED" yazısı ile karşılaşıyorsunuz. Ama yinede oynanabilirlik bakımından benden 10 puan aldı.

BARIŞ ERYAYAR



TASK FORCE

"**GILDROM**" uzayda bulunan güzel bir yer altı şehriydi. Fakat uzayda meydana gelen patlamalar ve fırtınalar sonucunda halk dağılıp, şehir yıkılmaya başladı bundan yararlanan uzay korsanları "**GILDROM**" u istilâ etmeye başladılar. Bu sırada "**Gıldrom**" halkı güzel şehirlerine kavuşmak için sıkı uğraşa girdiler bunun sonucunda "TASK FORCE" adında çok yönlü bir uzay gemisi inşa ettiler.

Oyunumuza Task Force'u kaldırarak başlıyorsunuz. Tabii ki kahraman gemimizi ve sizi zorlu bir mücadele bekleyor. Task Force düşmanları yok etmek için uğraşacak sizde bunu beş canla sağlamaya çalışacaksınız.

Level Complete 1:

Gemimiz kalkdıktan sonra karşınıza varilleri, topları, aşağıdan yukarıya doğru çıkan helikopterleri, uçakları kısaca herşeyi yok etmeniz gerekiyor, burada denizin üzerinde giderken yerden gelen torpillere dikkat edin. (Size ek olarak pek çok silah veriliyor bunların farklı görevleri var). İlk bölümün sonuna kadar gelebildiyseniz bravo diyerek sizi garip bir tankla baş başa bırakıyoruz bunu vurmanın en iyi yolu kendinize boş bir yer bulup silahı (üçlüyü) ateşlemek tankı yok ederseniz biraz ilerleyip Level Complete yazısını görürseniz. İlk bölümü bitirip ikinci bölüme geçersiniz.

Level Complete 2:

Bu bölümde genel güzel şehrinizi kurtarmaya çalışacaksınız. Düşmanlarınızın arasında torpiller, toplar (Bunları yok etmek için ilk torpilden kaçın ikincisini gelince vurun) Daha sonra ikinci ve diğer bölümlerde Cybernoid I ve II'den tanıdığımız asansörler, yıldırım ve gözlerden oluşmuş geçitler bulunuyor. Bu bölümün son canavarı dönen bir tırtıl.

"SİLAHLAR"

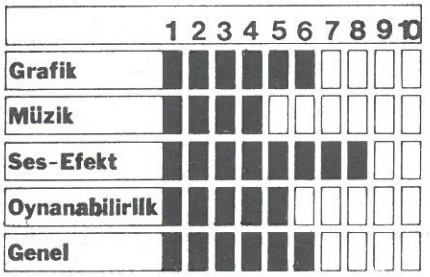
a) Bomba: Bunu torpillere atarsınız kuvvetsiz bir silah.

b) Yukarı ve aşağı ateş: Size inip-çıkışlarda yardımcı olacak kuvvetli bir silah

c) Şimşek silahı: Düz silahların en kuvvetli ve en hızlı silahı

d) Üçlü silah: Her şekilde mükemmel bir silah çok yere atış imkânı var.

e) Kalkan: Tünel ve geçitleri geçmekte kullanılır.



Bu tırtılı yok etmek için silahınızı üçlüye takıp boş bir yere gidip onu yok edin, level'i bitirin.

Level Complete 3:

Oyunumuz üçüncü bölüm ve daha sonraki bölümlerde canavarlar zorlaşıyor.

Task Force'u bu sefer aşağıdan yukarıya doğru çıkan helikopterler, uçaklar, duvarlardan çıkan toplar ve variller bekliyor özellikle varil konusunda çok dikkatli olmalısınız çünkü varillerin üzerindeki "S" yazısı kalkanınızın üzerindeki 'S" harfiyle aynı olduğu için varilleri almaya çalışın. Ayrıca buradaki geçitleri geçemiyorsanız kalkanı kullanarak geçebilirsiniz. Bu bölümdeki tırtılı geçmek için boş bir tarafa kaçın ve silahı üçlüye alın yok edin bu bölümün son canavarı dev bir top bunuda aynı şekilde yok edebilirsiniz ve level complete yazısını görürsünüz.

Level Complete 4:

Evet oyunumuzun son bölüm ve son görevindeyiz. bu bölümede evelkiler gibi yaratıklar bulunuyor. Dördüncü bölümdeki tırtılı yok etmek için ortaya geçip üçlüyü ateşlemeniz gerekiyor. Ancak o şekilde canavarı yok edebilirsiniz. Bu bölümün son canavarı ateş eden bir balık onuda tırtıl'i yok ettiğiniz gibi yok edersiniz. "Böylece Task Force görevini başardı güzel şehir eski halini aldı" yazısını görürsünüz.

Oyun Cybernoidlere şekil ve oynanış bakımından benziyor sizi uzun sürükleyecek fakat bitiş ekranının bulunmaması ve müzik olmaması oynayanları sarsıyor.

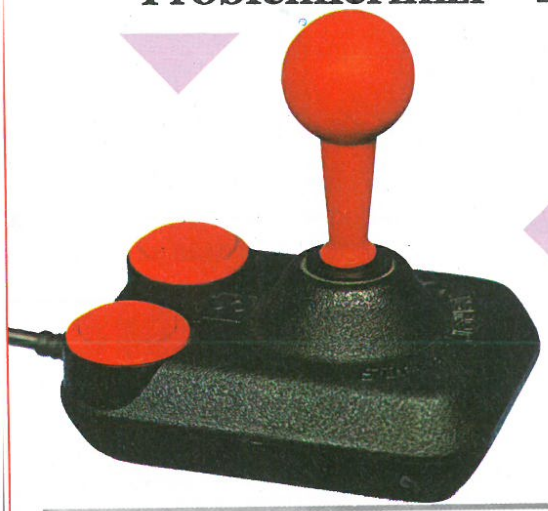
KORHAN TAMAN

Joystick Problemlerinde Araştırma ve Etüt Sonuçlarının Harikası

İDDİALIYIZ !... N EDEN OLMASIN ?...

TÜRKİYE'DE Avrupa Kalitesinde Sağlam ve Güçlü JOYSTICK

Joystick Problemlerinizi TST SÜPER 2 JOYSTICK 'leri ile ORTADAN KALDIRABİLİRSİNİZ



Özellikleri:

- Hakiki TURBO
- AUTO FİRE düğmeli
- 8 yönde hatasız hareket olanaklı küre sistemi
- Direk kontak sistemi
- Yumuşak kol hareketi
- Ele uyumlu (Ergonomik) sağlam gövdeli
- Çift ateş düğmeli
- 8 AY GARANTİ

Bilgisayar konusunda her türlü sorun için TST 'nin benzersiz arşivine danışabilirsiniz.

Süper AMIGA programları YENİ

TST TEKNOLOJİ SANAYİ TİCARET

Auto Fire'li Joystick kablosu 3.500 TL.

Sümer Mah.28 Sok.No:14
34770 Zeytinburnu-İSTANBUL
Tel:558 12 54

AMIGA 500 için 30 MB HARD DISK

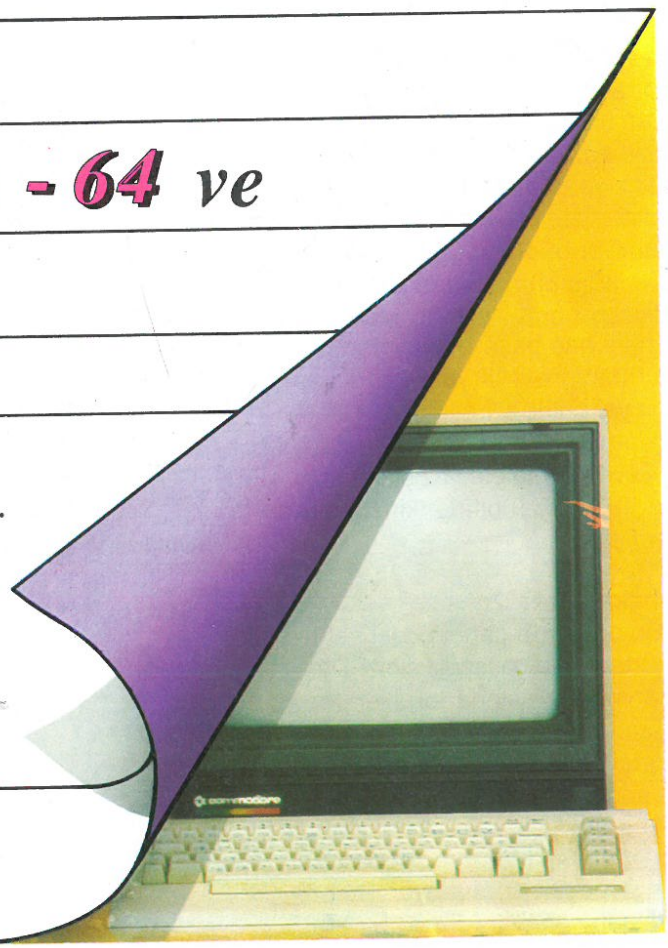
ANKARA'DA

Commodore - 64 ve

AMIGA'yı

BİZ SATARIZ...

★ AMİGA programları Maxell disketleriyle 10.000.-TL.
★ 20 Oyunluk süper C-64 paketleri 7.500.-TL.
★ C-64 disket oyunları kasette 5.000.-TL.
★ AMIGA ve C-64'de tek tek program çekimi
★ SKY Receiver ve kartuşları
★ TÜRKİYE'NİN HER YANINA LİSTE VE ÖDEMELİ SİPARİŞ GÖNDERİLİR.



GÖZLEM BİLGİSAYAR

Bayındır Sokak No: 5/12
Tel: (4) 135 30 91 Kızılay-ANKARA



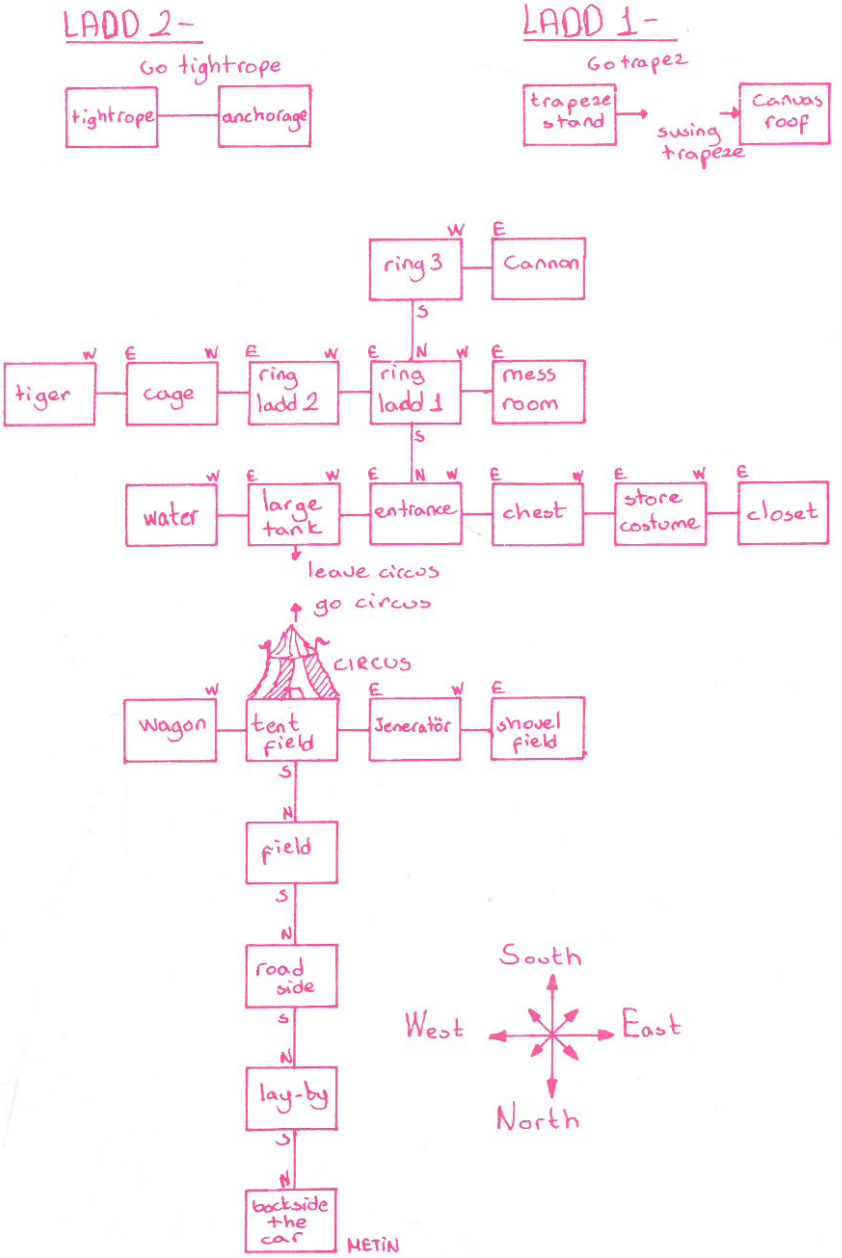
CIRCUS

Bu sayımızda size Fish'in çözümü yanında CİRCUS adlı adventur'ı haritasını ve oyunun kısa bir özetini size açıklayacağız. Oyunun konusu kısaca şöyle: Yolculuk esnasında arabanızın benzini biter ve yakında bulunan sirke benzin bulma ümidiyle giriyorsunuz. Sirkin girişinde bir jenaratör bulunmakta fakat arızalı olduğu için ve etrafta sizden başka kimse olmadığı için bu iş size düşüyor. Gereken aletleri sirkten bulmanız lazım. Yalnız ilk önce arabanızın bagajından feneri ve spanner'i alın. Jenaratör için spanner, handle ve asıl arızası olan eksik kabloyu ise içeriden alacaksınız. Feneriniz kısıtlı olduğu için eli çabuk tutmak lazım. Sirkte gereken aletleri alabilmek için biraz cambazlık yapmanız gerekir. Sirkte karşılaşacağınız palyaço size sirktekilerin ruhlarının bu sirke hapse dildiklerini size verdiği bir notta belirtiyor. Oyunda gereken ipuçlarını ileride vereceğiz.

Oyunda size lâzım olacak komutlar:

GO-OPEN-DIG-BREAK-KICK-LEAVE-PULL-WEAR-SWIMM-FEED-CRACK-SWİNG-WALK-CUT-ERECT.

Oyunda bu komutların size yardımcı olacağını umuyoruz.



METİN

64'ler

Jack the Ripper: Oyunun konusu İngiltere'de efsane halini almış adı dilimizde karındeşen Jack olan profosyonel bir katil ile ilgili. Siz de halktan bir insansınız. Bir gece evinize dönerken bir çıkmaz sokakta çöpler görürsünüz. O sırada o çöplükten karalar içinde bir adam uzaklaşır. Bu karındeşen Jack'ın ta kendisidir. Onun peşinden gitmeniz oyunu bir anlamda bitirmenizdir. Çok kısa olarak.

Çıkmaz sokakta ise çöp değil boğazı kesilmiş bir ceset bulunmaktadır. Az sonra gelişen olaylar sonrasında kendinizi yatakta bulursunuz. Olanları bir rüya olarak kabulleneceğiniz sırada üstünüzün kan lekeleri ile dolu olduğunu farkedersiniz. Yüzünüzde veya başka bir yerde yaranız olmadığına göre bu kan size ait değildir. Ve biraz sonra okuduğunuz gazete herşeyi açıklıyordu. İşlemediğiniz bir cinayet üzerinize atılmıştı. Elinizdeki tek ipuçları gördüğünüz adam ve çöplükteki eşyalardır.

Oyunun kısaca amacı bu katili bulup kendinizi aka çıkarmaktır. Oyuna yüksek bir heyecan hakimdir. Bilgisayar başında size heyecanlı dakikalar yaşatacaktır. Mutlaka almanızı tavsiye ederim.

Mert Gökkaya

Federation: Uzayda ilerlerken filonuz saldırıya uğrar. Sizde bu saldırıda öncü gemisindeydiniz. Kendinize geldiğinizde içinde bulunduğunuz gemi dumam içerisindedir. İlk yapmanız gereken şey hızla kokpite gitmek. Kokpitteki mavi düğmeye basarak ana gemi Quann Tualla ile bağlantıyı sağlayın. Daha sonra zaman kaybetmeden bağlantı kordonuna ilerleyin. Yolda bulacağınız gaz maskesini alıp giyin. Ana gemide ise durum farklı değildir. Belkide koskaca filoda yalnız başınasızınızdır.

Oyun ekranında altta fext üstte ise hangi bölümde olduğunuzu gösteren küçük bir grafik bulunmaktadır.

Federation atmosfer bakımından iyi değildir. Fakat çözünürlük ve oynanabilirlik bakımından iyi bir edventuredir. Uzayda geçen adventurelere iyi bir örnek.

Mert Gökkaya

İpuçları... 64'ler

Federation: Micro clip'i almak için önce üzerine "squeeze" komutuyla tutkal sıkın.
Jack the Ripper: Yolda duran taksi, sizi tanıyan kadından tek kurtuluş yolu.
Wolfman III: Üçüncü bölüme geçmek için gereken şifre "Nermoor"dur.
Red Moon: Kuyudaki gizli geçit fasulyelerin arasındadır.
Land of Legends: Chapel'de "Pray" yazarsanız mavi bir hançer bulursunuz.
Criws: Alt geçitteki iki terminali kısaltırsanız sirki havaya uçurabilirsiniz.
Neverending story: Dağdaki çalıları yakıp kristali alabilmek için bulduğunuz dal parçasını kamp ateşinde yakın.
Vampire's dance: Önünüzü kesen arabacıya para verirseniz sizi bırakacaktır.

BEYOND ZORK: RECALL büyüsünü kullanmak için biraz yüksek zekâya sahip olmanız gerekiyor. Kullanmak için güvenli bir yer bulun ve büyüyü okuyun. Büyüyü okur okumaz size geri aynı yere yollıyacaktır. BUCK PLACE bu iş için uygun değildir.
CIRCUS: Kamçıyı crack komutuyla kullanacaksınız.

BORROWED TİME: Kadın body-guard'ıyla konuşurken konuşulanları dinleyin.
BOGGİT: Latin lambası trolları kaçırır.



DYNAMIX

Tetris ve Pathal gibi zeka oyunlarına şimdi de DYNAMIX eklendi. Oyun diğer oyunlara göre gerçekten çok güzel ayrıca da biraz ilginç. Neden derseniz diğer oyunlar gibi şekiller yada karmaşık yollarla ilgili değil. Bir denge oyunu. Ekran 2 kısma ayrılmış. Sol taraftaki ekranı siz yönetiyorsunuz. Diğer rakipiniz ise bilgisayar. Her ikinizde de dengede duran bir platform var. Ayrıca platformlarınızın üzerinde 5 tane küçükten büyüğe sıralanmış içi altın suyu dolu güllereniz var.

Sizin amacınız ise attığınız güllelerle platformları tekrar aynı hizaya getirmek.

Platformu dengeye getirdiğinizde ortada bulunan ışık beyaz olarak yanacak ve bölüm geçtiğiniz size bildirilecektir. Size tavsiyem oyuna büyük gülleler atarak başlamanız daha sonra da küçük güllelerden devam etmeniz. Güllelerin düşüp patlayışı ve içindekilerin etrafa dağılışı şahane yapılmış. Hele hele oyunun müziği mükemmel sadece müziği için bile alınabilecek bir oyun. Oyun 49 bölümden oluşmuş ve bölüler gittikçe zorlaşıyor. Ayrıca bunun yanında bölümlerin zamanı var. Bölüm sonunda artan zamanınız puan olarak skorunuza eklenecektir. Her yönden mükemmel olan oyunu muhakkak almanız gerek yoksa çok yazık olacak, DYNAMIX herkezin arşivinde bulunması gereken bir oyun.

TARKAN ATAMAL

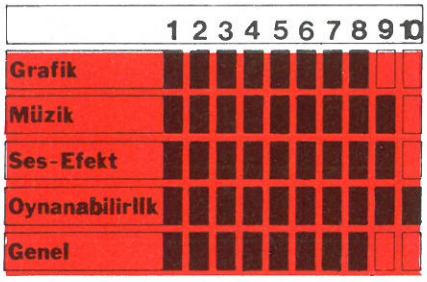
COUNTER FORCE

İşte uzay savaşlarından hoşlananların alması gereken bir oyun...

Oyunumuzun amacı dünyaya saldıran yaratıklardan ve atılan füzelerden dünyayı kurtarmak. Bu oyun türüne göre güzel diyebilirim. Oyunun başında yabancıların istilasını haber almış olarak uzay aracınıza doğru gidiyorsunuz. Ve zorlu bir savaşa başlıyorsunuz. Oyunda önünüze çıkan yaratıkları ve füzeleri ateş ederek yok ediyorsunuz. Yaratıklar genellikle hareketli geliyor ve bunları vurmak epey zor (özellikle de bütün ekranda eğri çizenlerle).

Oyunu otomatik ateşli bir joystik ile oynayarak kazanma şansınızı arttırabilirsiniz. Öldürdüğünüz yaratıkların ve füzelerin yakınında bulunmayın ve onlara değmeden ilerleyin. Böylece değerli olan üç hakkınızdan birini kaybetmemiş olursunuz.

Oyunun değerlendirmesi:



EROL ÖZCAN

SAS COMBAT SIMULATOR

Green Beret tipi oyunlardan hoşlananlar hemen commodere 64'lerinin başına geçsinler...

Oyunumuz 3 bölümden oluşuyor. Her bölüm ise 2 parçadan oluşuyor. Hemen hemen 3 bölümde aynı. Sadece bazı grafik farkları var. Amaç ise her savaş oyununda olduğu gibi ÖLDÜRMEK, ÖLDÜRMEK ve yine ÖLDÜRMEK...

Ama bu o kadar da kolay değil. Size yardımcı silahlar ise el bombası ve tüfek. Oyunda toplayacağınız objeler ise bomba, "F" işareti, "?" işareti dir.

I bölümde 2 parça arasında birkarşılaştırma yaparsak, 2. parça her yönde (grafik, zorluk) çok üstün.

Fire ya I kere basarak mermi, iki kere basılı tutarak ta bomba atabilirsiniz.

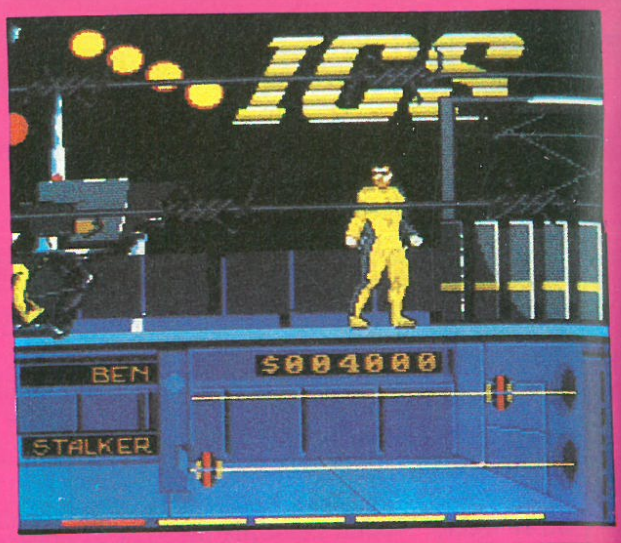
Ekranın altında el bombanızın sayısını, skorunuzu, hakkınızı görebilirsiniz.

Son ekranı olmaması bizi üzse de yeni başlıyanlar için ideal bir oyun. Alınmaya değer.

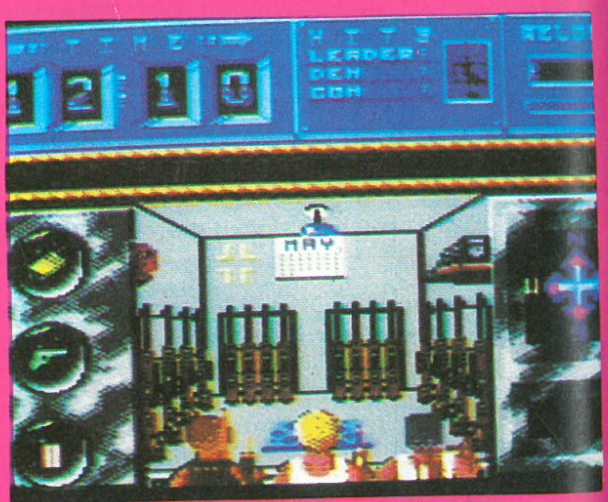


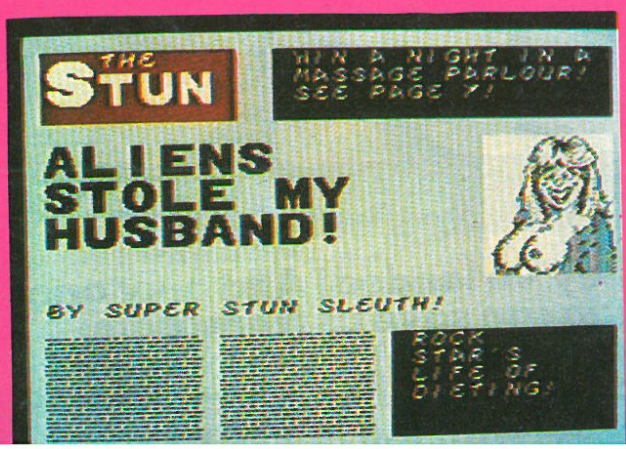
İLK YİRMİ

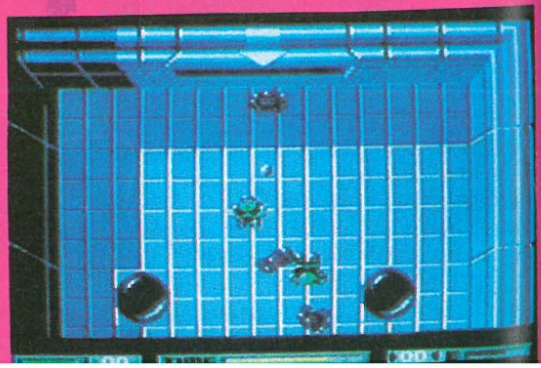
1. HOSTAGES
2. REDHEAT
3. DOUBLE DRAGON
4. SKATE BALL
5. RENEGADE III
6. RINGSIDE
7. SAS COMBAT
8. HOLLYWOOD POKER
9. STORMLORD
10. TOM JERRY
11. KENNY DALGLISH
12. AFTER BURNER
13. TIMES OF LORE
14. TEST DRIVE II
15. RUN THE GAUNLET
16. ROBOCOP
17. MAYDAY SQUAT
18. DENARIS
19. ROCK STAR
20. RUNNING MAN



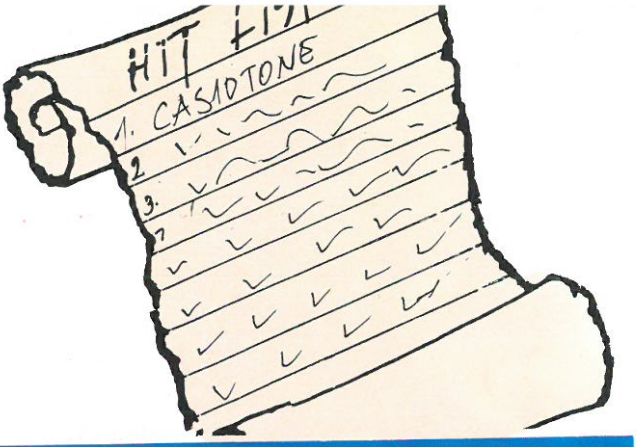








LİSTE BAŞI...



CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN YAŞI YOKTUR
CASIOTONE
MÜZİK ALETLERİ ile TANIŞIN...



Beko

Genel Dağıtıcı: Beko Ticaret A.S.
İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06
Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

"Lider Müzikçi" **CASIOTONE**

Çevir Pedalı



Beldesan BİSİKLET



Beko

Genel Satıcı : **Beko Ticaret A.Ş.**

Merkez : İstiklal Cad. No: 349
80050 Beyoğlu - İstanbul
Tel: 152 49 00 (7 Hat) - 146 64 06

Ankara : 117 31 25
İzmir . : 18 20 00
Adana : 28 08 35 - 28 02 65

Koç

REPRO