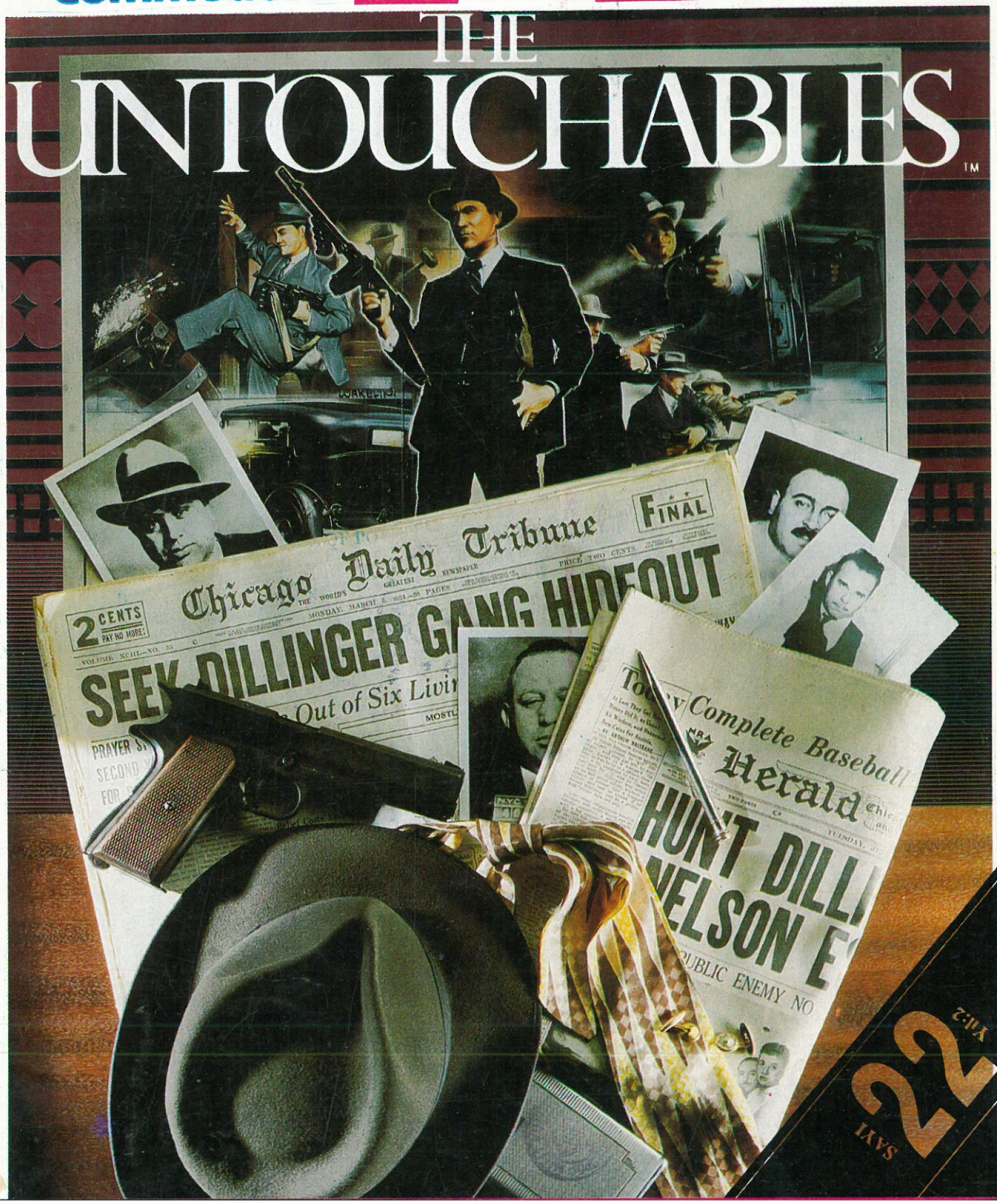
64'ler

OCAK 1990

5000 TL. KDV DAHİL

Commodore AMIGA

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI BİLGİSAYAR DERGİSİ.



ETİLER - ATAKÖY - YEŞİLKÖY

Commodore Center

MERKEZ:Nispetiye Cad.
Yıldızçiçeği Sk. No:3 ETİLER
TEL: 165 31 25

5. Kısım Çarşısı No: 22
ATAKÖY
TEL: 571 90 27

İstasyon Karşısı Canik Pasajı
No: 39 YEŞİLKÖY
TEL: 573 60 61

NİSAN

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

MAYIS

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

HAZİRAN

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

TEMMUZ

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

AĞUSTOS

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

EYLÜL

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

EKİM

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

KASIM

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

ARALIK

PT	S	ÇR	PR	C	CT	P
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

513 61 48-49

Sahibi ve Genel Yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
İ. REFET OKTAN
Müesssese Müdürü
FATMA PALA
Editör
RENGİN EŞBİLEN
Art Direktör
METİN ZİNCİRKIRAN
Koordinatör
TARKAN BARLAS

Yayın Kurulu
Dr. ALİ ÖZÇELİK
AHMET YILDIRIM
SÜHA BAYRAKTAR
UFUK METİN
ERHAN KARATAŞ
FEVZİ ATAY

64'ler Gurubu
ORHAN CEVHER (başkan)
BARIŞ YALÇINKAYA
KORHAN TAMAN
EROL ÖZCAN
TARKAN ATAMAL
MERT HEKİMCİ
RASİM MİNGÜ
ALİ PALA
KADEM ASLAN
MEHMET GÖKTEKİN
MERİÇ GÖKTEKİN
TOLGA SAVAŞÇI

Amiga Gurubu
EMRE IŞIKLAR (başkan)
BARIŞ ERYAYAR
KEMAL DENİZ AKSOY
ŞAHİN DERYA

S.A.S. Gurubu
MERT GÖKKAYA (başkan)
GÜÇLÜ YURDUNOL
ERTUĞRUL ERÖZ
İdare Yeri
Masuklar Yokuşu No:2/2
80690Beşiktaş İSTANBUL
Telefonlar
160 82 11-158 81 81
Yayına Hazırlıyan.-Teknik Üretim
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Renk Ayrımları
GÜVEN REPRODÜKSİYON
Baskı
ALTAN MATBAASI

Posta Çeki No
328618
Haberleşme Adresi
P.K. 205 BEŞİKTAŞ/İSTANBUL

İLAN TARİFESİ
Arka Kapak Renkli.....2.000.000 TL.
Ön ve Arka Kapak İçi.....1.500.000 TL.
İç Sayfalar Renkli.....900.000 TL.
İç Sayfalar Siyah/beyaz... 700.000 TL.
KDV İLAVE EDİLECEKTİR

İlan Rezervasyonları İçin Telefon
160 82 11

İlanların renk ayrımları ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, renk ayrımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahiplerine aittir.

Dergimiz basın ahlak yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın, yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif ücreti ödenerek yayınlanır.



YENİ YILINIZI KUTLARIZ.

Size söz verdik... Her sayı bir adım önde... Daha iyi daha güzel daha mükemmel bir dergi vermek yolunda çabalarımızı sürdüreceğiz. Elinizdeki 22. sayı ile bu yolda olduğumuzu bir kere daha gösterdik sanıyorum. Dergimiz artık kabına sığmaz bir hale geldi. Gelecek günlerde daha çok sayfalı, daha mükemmel ve bütün sayfaları renkli bir dergi vermeye çalışacak, sizin destek ve güveninize layık olmayı hedeflediğimizi göstereceğiz.

Bu sayımızda yine süper Commodore 64 ve en son hit Amiga oyunları ile karşınızdayız. Ancak burada Amiga oyunlarında ve "Rem" ile ilgili iki not'u iletmek istiyorum.

Birinci not: Mekyup yazan bir çok okuyucumuz "Rem'in çıkarılmayışı ile ilgili gerekçeyi anlayamadık" diyor. Gayet basit... Rem'in şu an Türkiye standartlarında yeterli sayıda tiraj yapamayacağı kanaatindeyiz. Araştırmalarımız bize bunu gösterdi yeterli tirajın olmayışı bu derginin zarar etmesini, zararına çıkan bir dergi'nin de batmaya baştan namzet olduğunu görmek kehanet değil... Onun için şimdilik Dergi'nin içinde özel bölümlerde verdiğimiz "Rem"i oradan (İstiyorsanız) dergiyi zedelemeden dikişlerini açın ve "Rem" bölümlerini özel olarak ciltletin... Zaten "Rem" müstakil olarak düşünülüyor ve içine reklam bile almıyoruz. (Sadece bu sayıda bir yeni yıl takvimi hariç...) gelecek günlerde bu sayfalar daha da artacak ve "Rem" katlanarak büyüyecek.

İkinci not: Amiga ile ilgili özellikle son zamanlarda çok oyun akışı var. Bu oyunların hepsini açıklamak taktir edersiniz ki hem mümkün değil, hemde sayfalar yetmez... Bu sayıdan itibaren Hit oyunlarını açıklayacak, diğer oyunlarını kısa kısa bölümler halinde notlar olarak vereceğiz. Genelde Amiga oyunlarında piyasaya gelen oyunları anında açıklıyor gibiyiz. Oyunlarla ilgili değerlendirmeyi ve notları da bundan böyle oyunun hemen altına koyacağız.

Commodore'da bu ayın hit'i The Untouchables zaten kapakta da var. Ancak bununla birlikte Continental Circus, Power Drift açıkladığımız diğer hit oyunlar.

22. sayısını elinizde tuttuğunuz. İkinci yılımıza doğru gittiğimiz bu yeni yıl sayımızla yeri gelmişken hepinizin yeni yılını kutluyor, mutlu ve sağlıklı günler diliyoruz.

ABDURRAHMAN PALA

ESKİ SAYILARIMIZDAKİ OYUNLAR

MAYIS 88
he Train, Rastan, Samurai Warior, Impossible Mission II, Rolling hunder, Dan Dare I, Dan Dare II, Gryzor, Predator, BMX Kidz, Bediam roll, Tetris, Black Lamp, Ace of Aces, Arkanoid (Revenge of Doh).

AZİRAN 88
O. Knight Games II, Traz, Magnetron, A.T.F., Frightmare, Mask III Venom Strikes Back), Cybernoid, Gathik, Pacland, Blood Valley, Road Wars, Northstar Target Renegade, Ikari Warriors, Winter Olympiad 88.

EMMUZ 88
ames: Winter Edition, Karnov, Flintstones, Power At Sea, Slimens ine Shangai Karate, The three Stoges, Banghkok Knights, Airborne anger, Draconus, Street Sports Soccer, Rimrunner, Frefly

ĞUSTOS 88
st Drive, Yogi Bear, The Eidolon, Killen Until Dead, F-15 Strike Eagle, per Hang On, Gunsmoke, Vixen, Gutz, Freddy Hardest,Alien ndrome, Bionic Commands, The Great Espace, Iron Horse, Hercules, rksyde, Super Star Soccer, Defender Of The Crown

'LÜL 88
mmer Games II, Street Fighter, Maraudre, Ninja Warrior, Thunder ts, Dream Warrıor, Derby, Skale Crazy Tobruk, To Hell And Back, ollo 18, Mickey Mouse, Salamander, Tangent, Gauntlet II, Desolator, ppming Mad, Saboteur II,Bob Winner, Fotball Manager I-II, tterhorn Scraemer, Monopoly, Road Warrıor, Clever And Smart, avu, Maniac Mansion, Road Blaster

IM 88
e Empire Strikes Back, Gunship, Peter Beardsley's, Super Cup, nmer Olympiad, Hawkeye, Stundbike, Sinbad, Alloyrun, Scorpius, oan, Buble Ghost, Western Games, Dizzy Dice, Barbarian, Chubby stle, Sorceser Lord, Road Runner, Rampage, F/A-18 Interceptor, ne Fish'n, Ace 1-2, Master Of the Universe, Gremlins, Shackled, ond The Ice Place, Ball Blasta

SIM 88
barian II, 19 Nineten, Blood'n and Guts, Dragon, Elite, Skate or Die, Vindicator, Rav Recruit, Combat School, Daley Thompson's, San , Thunder Hawk, Joe Blade II, Rocket Ranger, Fernandez Must Die, ivingstone, 4x4 off Road Racing, Sport of Kings, Yes Prime Minister, uption, Seul Olympiade 88

LIK 88
Ninja II, Hat Trick, Handball Maradona, Blip Blop III, Komando 85, ter, Desert Fox, Halcyon, California Games, Mask II, Star Glider, y Bay, It'sa Krockout, Hollywood Poker, Rocket Ranger, Offshore ior, Track Suit Manager, Bobn Rumple, Tiger Hell,

K 89
S Wrestling, Virüs, Victory Road, Virüs Killer, Fox Fights Back, Park le, Stalth Fighter, Hotshot, Katakis, Ocean Ranger, Operation Wolf, n Hughes, Socceer, Cybernoid II, Pepsi Mad Mix, Challenge, o III, Psy vs Spy, Whelles, Power Pyramids, 1943 The Battle Of ay, Nebulus, Pac Mani,Out Run

AT 89
Storm Rising, Bouble Trouble, Low of the West, Hell Fire Attack, Slam, Micro Prose Soccer, Street Sports Football, Serve and , By Fair, Means or Foul, Graffity Man, Live and Let Die, uzal, Indiana Jones, An The Tale of Doom, Pinball Wizad, ges, Beatle Island, Mean Streak, Game Over II, Pirates, Stell, er,Roger Rabbit,Speed

- 89
ames Summer Edition, Armalyt, Slam Dunk, Nato Assault Course, op, Drago Slayer, Commando 86, Menace, Carrier Command, nder, Power Play Hockey, Thunder Blade, Fast Break, Tank, e, Jacky Wilsons Dart Challenge, Spitting Image, Exploding Fist, tten Delaers, Risk, Aaargh, League Soccer, Question of Sport, of Call, R Type, Falcon, Return of Jedi, Fearly Tale, Kayleth, Mansion

89
n One II, Guarrilla War, Tigerroad, Grand Prix Circuit, Batman, emans, Süpermen, California Pro-Galf, King of Comedy, Mars Chicago'30, The Tube, Dragon Ninja, Italy'90, Muzık Shop, Zak ken, Technocop, World Games, Barbarian II, Caveman mpics, Buble Boble, Mind Shadow

89
Renegade, Lombard Rally, 4 Soccer, Elimihatör, Hingway Hawks, Better Dead Than Alien, Microprose Soccer, Turbo Gril, Star Ball, Italy Soccer, Thecnocop, R-Type, Shangai Warriors, Last Ninja II, Human King Machine, The Litle Dragon, Scorpion, Crazy Cars II, Super Mario Bros, Ikt, T.V. Sports Football, Batman (Joker), Afterburner, Thunder Blade, Zynaps, Chonomix Challenge, Jinxter, Aliens

HAZİRAN 89
Led-Storm, Titan, Dread Nought, Keloğlan, Deriller, Typhon, Stell, Espionage, Street III, Warrior Winter Holiday's, Nawy Moves, Blasterioids, Eddie Edward's, Super Ski, Army Moves, Camel Tropy, Obliteratör, Sword of Sodan, Wiz Ball, Turbo Cup, Ball

TEMMUZ 89
Tom and Jery, Test Drive II, Runningman, Adv. Pinball, International Team, Garyli Nekers, Hot Shot 1989, Neagok, League, Chalenge, Artax, Maltese Joe Plays, 3-D Poll, Thankattakt, MidnightPatrol, Emilio Putrogueno Futbol, T.K.O. Boxing, Hard and Heavy, Golf Master, Dominators, Acrojet, Speed Ball, Phantom Fighter, Poker, Ghost Busters, Football Manager, Expansion Kit, Raff'es, Strike Force Harrier, Flight Simulator, G. Monster Stam, Ballistix, Universal Military Simulation, Retur of The Jedi, Ringside, Fish

AĞUSTOS 89
Operation Horzum, Fruitbank, Dragon Ninja, Silk Wrom, Stromlord, Targhan, Windsurf Willy, Double Dragon, Terro-rpods, Deep, Prison, Blod Money, Red Head, Circus, Attarctions, Hate, Postman Pat, Tast Force

EYLÜL 89
Last Dvel Shadon Force, Slayer, Gun Fight, Vigilante, Kıck off, Spherical, Licence To Kill, Ghost Honters, Ace 2088, Times Of Lore, Star Trek, Storm Warrior, Empire, Wargame, Wolfman, Spherical, Fargotten Worlds, Tintin of the Moon

EKİM 89
Castle Warrior, Muncher, Race againts time, Fast Break, Robocop, Süper Scramble, The Newzealand Story, D.r. Doom's Revenge, Silk Worm, Cambogia, Battle Hawks 1942, Para Assoult Course, Buffalo Bill's Wild West, Jaws, Man Hunter, Varidian, Never Ending Story

KASIM 89
Batman, Indiana Jones, Rick Dangerous, Oil Imperium, Shoot Out, Kendo Warrior, Subway Vigilante, Terror Of Deep, Run The Gauntlet, RVF Honda, Shadow Of The Beast, Capone, Xenon II, Mr. Heli, Safari Guns, Leanardo, Silent Service, Xybots, Ninja Commando, Street Sports Basketball, Europan Soccer

ARALIK 89
Stunt Car Racer, Freddy Hardest, Moving Target, Ballistix, Action Fighter, Altered Beast, Kenny Dalglish, Thunder Birds, Passing Shot, Championship Wrestling, Terry's Big Adventure, Lords Of The Rising Sun, Milliennium, North And South, Shuffle Puck Cafe, It Came From Desert, Strider, Beach Volley, Super Sports, Cabal, Tusker, Project Firestart, Windwalker, Snow Strike

ESKİ SAYILARDAN İSTEK FORMU

Aşağıda işaretlediğim sayıların adresime gönderilmesini istiyorum. Bedelini derginizin **Türkiye İş Bankası Ihlamur Şubesi nezdındeki 160965** no'lu hesabına yatırdım. Banka havale mukbuzu fotokopisi ektedir. Gereğini rica ederim.

Önemli not: Posta gönderi ücreti olarak 500.- TL toplam tutara eklemeyi unutmayın.

Adım.....
Soyadım.....
Adresim.....

64'ler ABONELERİNE TENZİLAT YAPAN FİRMALAR

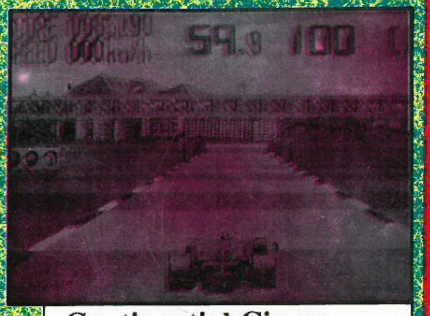
A.B.C BİLGİSAYAR
Baraj yolu 6. durak No:1 Hatıra apt. **ADANA Tel: 1728 66**
ALTINBAŞAK LTD. ŞTİ.
Sağlık sok. 33/6 Sıhhıye **ANKARA Tel: 133 25 07**
ABDİ TİCARET
Hürriyet cad. 2/D **GAZİANTEP Tel: 178 81 - 240 26**
ALTİNNESİL BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
İşlice mah. Adaş sok. 24/B **UŞAK Tel: 148 07**
BİLTUR BİLGİSAYAR
PTT Yanı ışıtınlı sok. 5/B **BALIKESİR**
COMPUTERLAND
Anafartalar cad. 95/4 **ANTALYA Tel: 12 12 07**
EKİM-2 ELEKTRONİK
Esnaf sarayı kat 3 No: A/329 **ESKİŞEHİR Tel: 418 06**
KARTAL TİCARET
Hükümet cad. 46 **ERZİNCAN Tel: 170 93**
İRFAN BİLGİSAYAR MERKEZİ
Hürriyet cad. Keyvan bey pasajı 8-9 **GAZİANTEP Tel: 17 881**
TEKFON
Şahabiye mah.F.Fevzioğlu cad.40 **KAYSERİ Tel: 124 18-259 58**
PRAMİT BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
İş bankası aralığı 5/B Heykel **BURSA Tel: 20 73 08**
SİRÇA SARAY
Namık Kemal cad. 52/A **İSKENDERUN Tel: 140 41**
SEDAN LTD. ŞTİ.
Meşrutiyet cad. 10/39 Bakanlıklar/**ANKARA Tel: 118 07 82**
OFLUOĞLU TİCARET
Gazipaşa cad. 44/A **ZONGULDAK Tel: 117 97**
ÖZGÜN PAZARLAMA
Bayol Pasajı No:47 **TEKİRDAĞ Tel: 182 83**
DATACOM BİLGİSAYAR
Kızılcık cad. No: 5 **ESKİŞEHİR Tel: 37 360**
BARIŞ BİLGİ İŞLEM
857 sok. Anadolu pasajı 17/A No: 10 **KONAK Tel: 25 90 73**
IDEASOFT COMPUTER & SOFTWARE HOUSE
1710 sok. 9/2 **KARŞIYAKA Tel: 23 33 48**
PHONIX COMPUTER HOUSE
İnönü cad. 302 Ademoğlu pasajı 33 **HATAY Tel: 31 95 03**
TAMER KİTAP KIRTASİYE
1728 sok. 52/A **KARŞIYAKA Tel: 68 14 00**
TAYLAN TİÇARET LTD. ŞTİ
Talatpaşa Bulvarı No: 40 Alsancak / **İZMİR Tel: 14 08 82**
ZENGER COMPUTER CENTER
Sümer sok. No: 6/B Kızılay **ANKARA Tel: 230 23 43 - 230 66 66**
ELBİM ELEKTRONİK VE BİLGİSAYAR MERKEZİ
Yeni Ömerli mah. 1 sok. No: 4/B **TARSUS Tel: 18 597**
BİLDEN BİLGİSAYAR
İstiklal cad. Sahna sok. Ali Han Kat: 5 No: 507 **GALATASARAY Tel: 152 47 22**
BİL-MER
Halkçı sok. 33/7 Bakırköy işhanı ve çarşısı **BAKIRKÖY Tel: 570 34 90**
BİL TEK BİLGİSAYAR
Ebuzziya cad. Marmara çarş. kat 1 105 - 106 **BAKIRKÖY Tel: 583 14 90**
BUKET BİLGİSAYAR
Osmanağa camii yanı Pavlonya sok. No: 5 **KADIKÖY Tel: 347 69 97**
BİOMAK LTD. ŞTİ
Mebusan Yokuşu SSK. İşhanı 220 **FINDIKLI Tel: 143 63 42 - 152 08 31**
Kızılelma cad. 15/4 **FINDIKZADE Tel: 586 67 79**
BOĞAZİÇİ BİLGİSAYAR A.Ş.
Abide-i Hürriyet cad. Polat Celil Ağa İşhanı Kat: 3 No: 14
MECİDİYEKÖY Tel: 172 55 54
CAN MÜHENDİSLİK SAN TİC. A.Ş.
Rıhtım cad. Hacıonbaşılar işhanı Kat: 4 **KADIKÖY Tel: 347 30 36,346 33 86**
COMPUSHOP
Nadide sok. 33 Bağkur Blokları **MERTER Tel: 584 19 44**
DATA BİLGİSAYAR
Akaretler Spor cad. 62 **BEŞİKTAŞ Tel: 161 30 96**
DİJİ BİLGİSAYAR DANIŞMANLIK CEM KAPTANOĞLU
Akasya sok. Akasya apt. No: 9/4 **GÖZTEPE Tel: 363 31 53**
ELECTROMODE
Kayışdağı cad. 280. **ÜST GÖZTEPE/ERENKÖY 360 63 92**
EMEK ELEKTRONİK
Millet cad. 90/2 **FINDIKZADE Tel: 523 11 40 - 525 47 52**
EFOR BİLGİSAYAR
Sofular mah. Açıklar sok. 2 **FATİH Tel: 532 50 37**
FERBİ BİLGİSAYAR LTD. ŞTİ.
Sofular mah. Simitci şakir sok. irtiş apt. No: 14 Kat:2
AKSARAY/İST
Tel: 524 70 51 (Aksaray Vatan cad. Aksaray Metro Durağı yanı)
GÖGE ADİ. KOM. ŞTİ.
Söğütçeşme cad. 129/7 **KADIKÖY Tel: 336 60 34 - 345 06 78**
KADRİ ÇAKMAK
Doğancılar cad. 55 **ÜSKÜDAR tel: 342 62 61**
KİNG LİMİTED
Ihlamurdere cad. Yenilik sok. 19/A **BEŞİKTAŞ Tel: 161 65 87**
MASTER COMPUTER CLUB
Bağdat cad. 298/3 **ERENKÖY Tel: 356 44 79**
MİKOM BİLGİSAYAR UYGULAMA MERKEZİ
Kayışdağı cad. No: 232 **GÖZTEPE/İSTANBUL Tel: 360 03 31**
MİNE ELEKTRONİK
Moda cad. 46 **MODA Tel: 336 09 16**
OSAM LTD. ŞTİ.
Ebuzziya cad. Sakızlı yalı sok. 3 **BAKIRKÖY Tel: 583 72 46**
ÖLMEZ BİLGİSAYAR
Necip Asım sok. 34/A **ÇAPA Tel: 587 72 03**
PEGASUS COMPUTER CENTER
Bağdat cad. Köşemiz apt. 290/8 **SELAMİÇEŞME Tel: 336 58 89**
PEKEN BİLGİSAYAR MARKEZİ
Halitağa cad. Ekşioğlu işhanı 21 **ALTIYOL KADIKÖY Tel: 338 30 25**
SKY ELEKTRONİK
Valikonağı Cad. Konak Pasajı 109 K :1/38 **NİŞANTAŞI Tel: 148 43 83**
Ebuziya cad. Özgiray Pasajı 17/32 **BAKIRKÖY Tel: 583 54 03**
Mimar Kemalettin cad. 37/1 **SİRKECİ Tel: 326 58 37**
SÜER ELEKTRONİK
Bahariye cad. Akyıldız Pasajı 92 **KADIKÖY Tel: 346 24 00**
TETİKLER DIŞ TİCARET
Selamsız cad. Eser Çarşısı K:1 No:34/78 **ÜSKÜDAR Tel: 334 99 94**
UYGAR ELEKTRONİK A.Ş.
Rıhtım cad. Başçavuş sok. Yazıcı oğlu işhanı 3/54
KADIKÖY Tel: 336 73 54
VOILET COMPUTER
Bağdat cad. 378/2 **ŞAŞKINBAKKAL Tel: 369 05 69**
HİKMET BİLGİ İŞLEM MERKEZİ
Şemsettin Günaltay cad. No:205/3 **Tüccarbaşı Erenköy /İST.**
İDEAL Bilgisayar sistemleri San. ve Tiç. Ltd. Şti.
Atatürk Bulvarı 2. Spor sok. Bulvar Pasajı No:39
Kartal/İSTANBUL
DURAL TİÇARET ve PAZARLAMA
Kocamansur sok. 86/A **Şişli/İSTANBUL Tel: 147 40 05**
TEKNOLOJİ SANAYİ TİÇARET
Sümer mah. 28 sok. No:14 **Zeytinburnu/İSTANBUL Tel: 558 12 54**

İÇİNDEKİLER

7- FATHER XMAS
8- DOUBLE DRAGON
9- PRO TENNIS SIMULATOR
10- THE UNTOUCHEBLES
16- MOONWALKER
21- FALLEN ANGEL
22- CONTINENTIAL CIRCUS
24- WORLD TROPHY SOCCER
25- CHASE H Q
28- DOGS OF THE WAR
29- WINGS OF FURY
30- OPERATION THUNDERBOLT
32- SPACE QUEST II
37- PRO TENNIS TOUR
38- RAINBOW WARRIOR
40- LOST DUTCHMAN MINE
42- AMIGA ILK 20
43- NINJA SCOOTER
44- 89'UN "HİT"leri
47- WINDWALKER İÇİN
50- BATTLE TECH
55- STRIKE FLEET
60- PROJECT FIRESTART HARİTA
61- SATRANÇ VE BİLGİSAYAR
65- CHESSMASTER 2000
66- COMMODORE İLK 20



Rainbow Warrior



Continential Circus



Space Quest II

FATHER XMAS

İlgi çekmek için her yola başvuran oyun yapımcıları şimdide yeni yılın gelmesini "FATHER XMAS"ı çıkardılar. Oyunda NOEL babayı yönetiyorsunuz. Amacınız yılbaşı akşamı bitmeden yani sabah olmadan hediyeleri dağıtmak. Oyuna birçok odası bulunan evinizde başlıyorsunuz. Önce evde bulunan kızağı alıp evin dışında bulunan geyiklere bağlamak. Kızak evin herhangi bir odasında buluna bilir. Sizin işiniz kızağı bulup, gezinip duran, sinir bozucu cücelere çarpmadan evin dışına getirmek. Eğer cücelerden birine çarpacak olursanız kızağı tekrardan arayıp bulmanız gerekecek bu yüzden çok dikkatli olmalısınız. Cücelerden kurtulma yolu ise onlardan kaçmak. Kızağı geyiklere bağladıktan sonra sıra hediye paketlerini, kızağın tahtını ve geyiklerin dizginini bulmaya geldi. Bunlarıda bulup geyiklerin yanına gelin ve bu bölümü bitirin (Cüceler için söylediklerim kızakta olduğu gibi bunlardada geçerli.) Bölüm bittiğinde sizi tebrik eden bir yazıyla diğer bir ekrana geçin. Bu ekranda çuvalınıza koyacağınız yani yanınıza alacağınız diğer hediyeleri seçiyorsunuz. Buradan 6 tane oyuncak seçtikten sonra, oyuncaklar üzerinize düşmeye başlıyor. Amacınız bunları tutmak. Tutabildiğiniz kadar tutun ki o kadar çok puan alın. Daha sonra oyuncakları oyuncakları gökyüzünden çeşitli kıtalara ve ülkelere dağıtmaya başlıyorsunuz. 5 değişik yere dağıtacaksınız. Her yerin evleri o yerin özelliklerine göre değişiyor. Mesela Amerikanın evleri Amerikaya uygun olarak gökdelenler biçiminde yapılmış ve antartikadaki evler buzdan yapılmış. Oyuncakları okla gösterilen evlerin üzerine tam okun üstüne gelecek şekilde atmak gerekiyor. Fakat bu kolay olmadığı gibi birde paketleriniz ya bulutlara takılıyor yada kuşlara çarparak yön değiştiriyor. Bu yüzden atacağınız yeri iyi hesaplamanız gerekiyor. Bunu yapayım derkende fazla zaman kaybetmeyin çünkü oyunun başından beri işleyen zamanınız (Ekranın altında Ay'ın Güneş'e dönüşmesiyle belirtilmiş) gitgide azalıyor. Tüm paketleri değişik yerlere dağıttıktan sonra göreni başardığınızı ve tüm çocukları sevindirdiğinizi belirten bir tebrik yazısı çıkıyor.

Oyun hem grafiklerinin büyük olması hemde çok bölümlü olması nedeniyle eğlenceli. Bence karlı kış gecelerinize neşe katacak olan "FATHER XMAS"ı kartopu oynamaktan sıkıldığınızda bilgisayarcınızdan alabilirsiniz. 1990 yılında daha mükemmele doğru giden bir dergi ile beraber olmak dileği ile hepinize mutlu ve başarılı yıllar.

TARKAN ATAMAL



MICROPROSE'de

ATILIM

Amerikanın ünlü software firması MICROPROSE İngiltere'de şube açacak

Gençlerimizin hafızalarında yer eden oyunların yapımcısı firma programcılarını İngiltere'ye getirerek bu piyasanın karşında daha iyi ürünler üretmeyi hedefliyor



İPANA'DAN YENİ BİR ÜRÜN:

İpana çocuk

Türk çocuklarının % 98'nin dişlerinin çürük olduğu yapılan bilimsel araştırmalarla tespit edilince anne babaları çocukların diş fırçalama alışkanlığı kara kara düşündürüyor. Görünen gerçek çocukların diş sağlığı konusunda gereken hassasiyeti göstermediği...

Eczacıbaşı İlaç Sanayi A.Ş. çocukların diş fırçalamaktan rahatsız olmamaları ve bu işi sevmeleri noktasından hareketle yeni çıkardığı ürün "İpana Çocuk" adını taşıyor. Meyve özü karışımı tadı vererek çocukların diş fırçalamayı zevk haline dönüştürmeyi amaçlayan çabaların boşa gitmemesi, sağlıklı çocuklar yetiştirmek dileğiyle başarılar diliyoruz...

DOUBLE DRAGON II

Kahramanımız tekrar piyasada! İlkinin gördüğü ilgi üzerine ikincisi yapılan Dauble Dragon, en az ilki kadar zevkli. İkinci kez intikam için ortaya çıkan ve köyü yürekli Dragon'u yok etmeye and içen kahramanımız, gene klasik bir konu sergiliyor. Bilmiyorum, neden hala firmalar aynı konulu oyunları yapmaktan sıkılmadılar. Kahramanımızın kız arkadaşı kaçırılmıştır. Tabi sizin de erkeklik gururunuz kabaracak ve kız arkadaşınızı kurtarmaya çalışıcaksınız. Fakat unutmayın, eğer arkadaşınızla 2 kişilik oynamıyorsanız, vahşi New York sokaklarında tek başınızasınız. Tabi bu arada kötü yürekli Dragon sizin geldiğinizi heber almış olacak ki, size muhteşem bir karşılama töreni hazırlamış. Şehirde ne kadar serseri ve katil varsa hepsini peşinize takmış. Oyun 5 level dan oluşuyor. İlk level da Dragon'un evinin dışındasınız. Sağa doğru ilerlerken karşınıza kızıyla erkeğiyle bir ordu çıkıyor. Bunlardan tek gözlü olan erkekler yerdeki kaya veya kütükleri kolayca size fırlatabildikleri gibi suratınıza hiç ummadığınız bir anda uçarak tekmede atabiliyorlar. Kadınlar ise taklalar atarak geliyorlar. Zincir veya bıçakla size saldırıyorlar. Biraz uğraşıp bunları alttiktten sonra bölüm sonunda en irisi size saldırıyor. İri olduğu için sakın paniğe kapılmayın tekme ve yumruklarla kolayca altedebilirsiniz. Burada dikkat etmeniz gereken şey, iri adama fazlaca yaklaşmamanız olmalıdır. Çünkü sizi bir kere de olsa yakalarsa gırtlağınızı sıkarak oldukça fazla enerjinizi götürüyor.

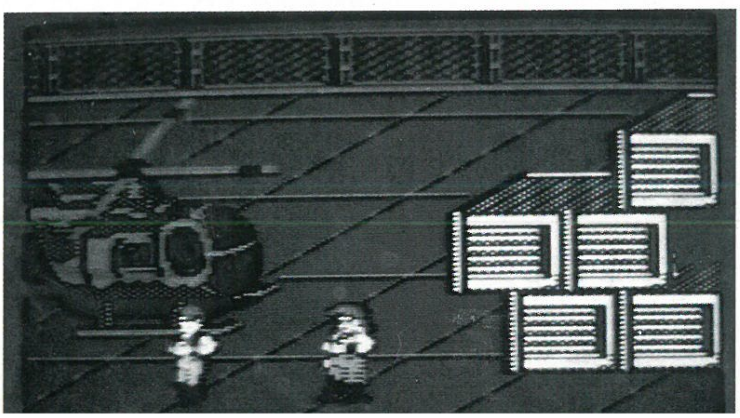
Geldik 2. bölüme, burada ilk bölümdeki adamların yanında birde oldukça iri ve kaslı adamlar meydana çıkıyor. Bu adamlar sizi yakaladıkları an geriye doğry fırlatıyor. Tabi iş bununla kalsa iyi, fakat kazın ayağı öyle değil. Kızlarda boş durmuyor ve fırsat buldukça size bomba atıyor. Sağa doğru ilerledikçe karşınıza yüksekçe banketler çıkıyor. Bunların üstüne zıplayarak çıkabilirsiniz. Aman dikkat edinde banketlerin üzerinde yürürken aşağı düşmeyin. Bölüm sonunda yeniden ilk bölümdeki fedaiyi aratmayan bir bölüm fedaisi karşınıza çıkıyor. Gene sizden oldukça iri olan fedainin bir özelliği de size göbeği ile vurabilmesi. Bunuda altedince geliyoruz 3. bölüme.

3. bölümde 1. ve 2. bölümde olduğu gibi serseri ve fedailer var. Bölümün en zor kısmı 2-3 ekran sağa gittikten sonra yukarıdan yuvarlanan çubuklar. Bu çubuklar size çarptıkça enerjinizi azaltıyor. Bölüm sonunda 3 adet 1. bölümdeki iri adamlardan çıkıyor. Güç bela bunlarıda yenince 4. bölüme geçiyoruz.

Gelelim 4. bölüme. Bu bölümde karşınıza endam olarak size eşit olan bir rakip pek nadir çıkıyor. Genelde hepsi sizden iri. Tabi bunlara ek olarak bir de iki elinde kılıç olan adamlar var. Biraz ilerleyince duvarda büyük bir heykel görüyorsunuz. Burada iyi bir zamanlama yapıp mızrağı ile size vurmadan çabuk hareketlerle heykelden uzaklaşmalısınız. Daha sonra sırada yuvarlanan variller var. Bölüm sonu adamını da yendinizmi oyunun son bölümü olan 5. bölüme geçiyoruz.

5. bölümde de diğer bölümlerdeki iri adamlarla boğuştuktan sonra en son ekranda karşınızda yok etmeye and içtiğiniz kötülüklerin kaynağı ve serserilerin başı olan şefleri duruyor. Mutlaka yakın döğüşün, biraz uzaklaştığınız an makineli tüfeği ile size ateş ediyor. Şansınızın yardımıyla şefi alt ederseniz. Her şeyin bittiğini düşünüyorsanız yanılıyorsunuz. Çünkü sırada en zor ve en güç sınav var. Ya ölecek yada öldüreceksiniz. Yenmeniz gerekende kendi vücudunuzdan çıkan içinizdeki kötülük. Eğer onuda yenerseniz oyun sona eriyor. Tabi son grafik ve dijitalize seside unutmamalısınız. Oldukça iyi bir oyun gönül rahatlığı içinde tavsiye ederim.

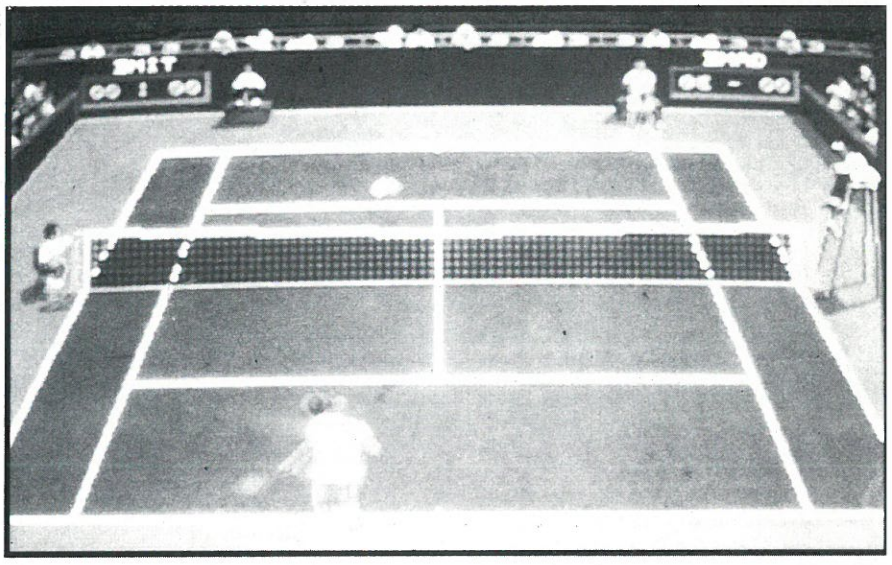
FEVZİ ATAY



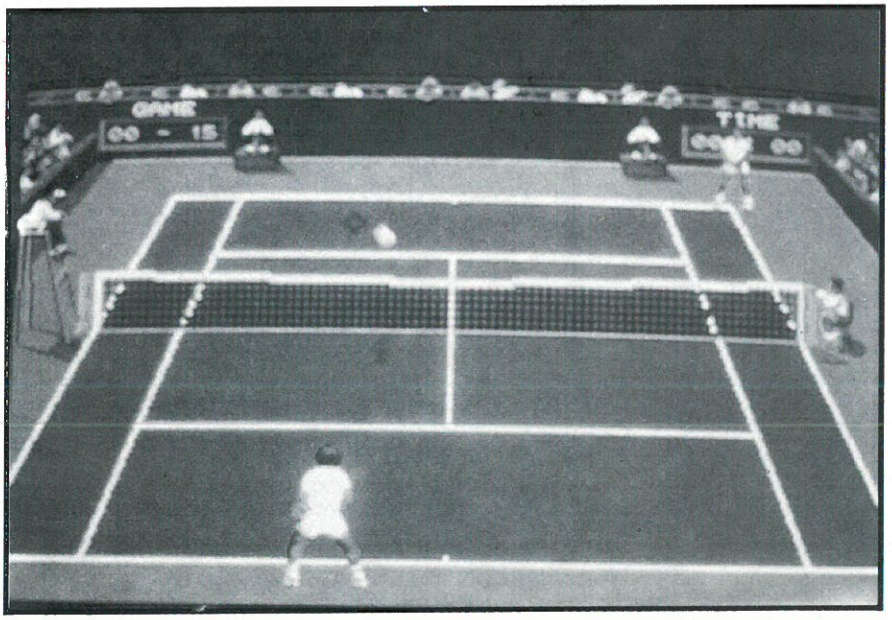
PRO TENNIS SIMULATOR

Code Masters, son zamanlarda arka arkaya çıkardığı kaliteli oyunlarla adını bilgisayar dünyasına altın harflerle yazdırdı. Kısa bir aradan sonra bilgisayar ekranları tenis severlerle dolup taşacak çünki Passing Shot'tan sonra gelmiş en kaliteli tenis oyunuyla oynama fırsatı bulacaklar.

Pro Tennis Simulator, bir arkadaşınızla veya kendi kendinize çok hoş vakit geçirmenizi sağlayacak, çünki oyun gerek grafikleri, gerek oynanabilirliği açısından piyasadaki benzerlerinden bir adım önde. (Passing Shot hariç)



Oyunumuz bir açılış menüsüyle başlıyor. Bu menüden bir kişilik veya iki kişilik oynamayı, set sayılarını ve yüksek skorları izleyebilirsiniz. Oyuna başladığınızda servisi ilk siz kullanıyorsunuz. Maçta bir çok servis şekli var, bunların biri hariç hepsi çok zor kullanılıyor. Zor kullanılanları siz kendi yönteminizle öğrenebilirsiniz, ben en kolay ve en geçerli servisi anlatacağım. İlk önce ateşe basın, top yükselsin, tam düşerken ateşe basıp rakibinizin uzanamayacağı köşeye bırakıverin topu. Bu sayede belkide servisten sayı alabilirsiniz. Eğer rakip topu karşılarsa topa bakmayın, sadece topun gölgesini izleyerek düşeceği yeri tayin edin ve oraya gidip bekleyin. Top geldiği anda ateşe basarak joysticki herhangi bir yöne çekin. Eğer sert şutlar atmak istiyorsanız, iki defa ateşe basıp öyle hareket yapın. Aşırtma vuruşlar için ateşe basıp joysticki yukarı itmeniz gerekiyor. Bunu mütemadien sürdürün, taki servis rakibe geçene kadar. Top rakibinize geçtiği zaman servis kullanış şeklini çok iyi izleyin ve topa dikkatli bakın. Kesinlikle yerinizden kıpırdamayın, çünki bilgisayar servisi direk üstünüze atıyor, bunuda karşılarsanız hemen file önüne gelin ve bilgisayar smaç kullandığı anda topun gelişine göre sağa veya sola doğru falsolandırın. Eğer böyle yaparsanız rakibinizin, vurşlarınızı karşılaması gerçekten çok zor olur. Bu şartlar arkadsaşınıza karşı yaptığınız maçlardada büyük ölçüde geçerli olacaktır. Eğer karşınızdaki arkadaşınız bu oyunda çok usta değilse bu yollarla onu rahatça ezebilirsiniz. Hatta direk servislerle ve onun attığı smaçlara karşılık vererek oyunu alabilirsiniz.



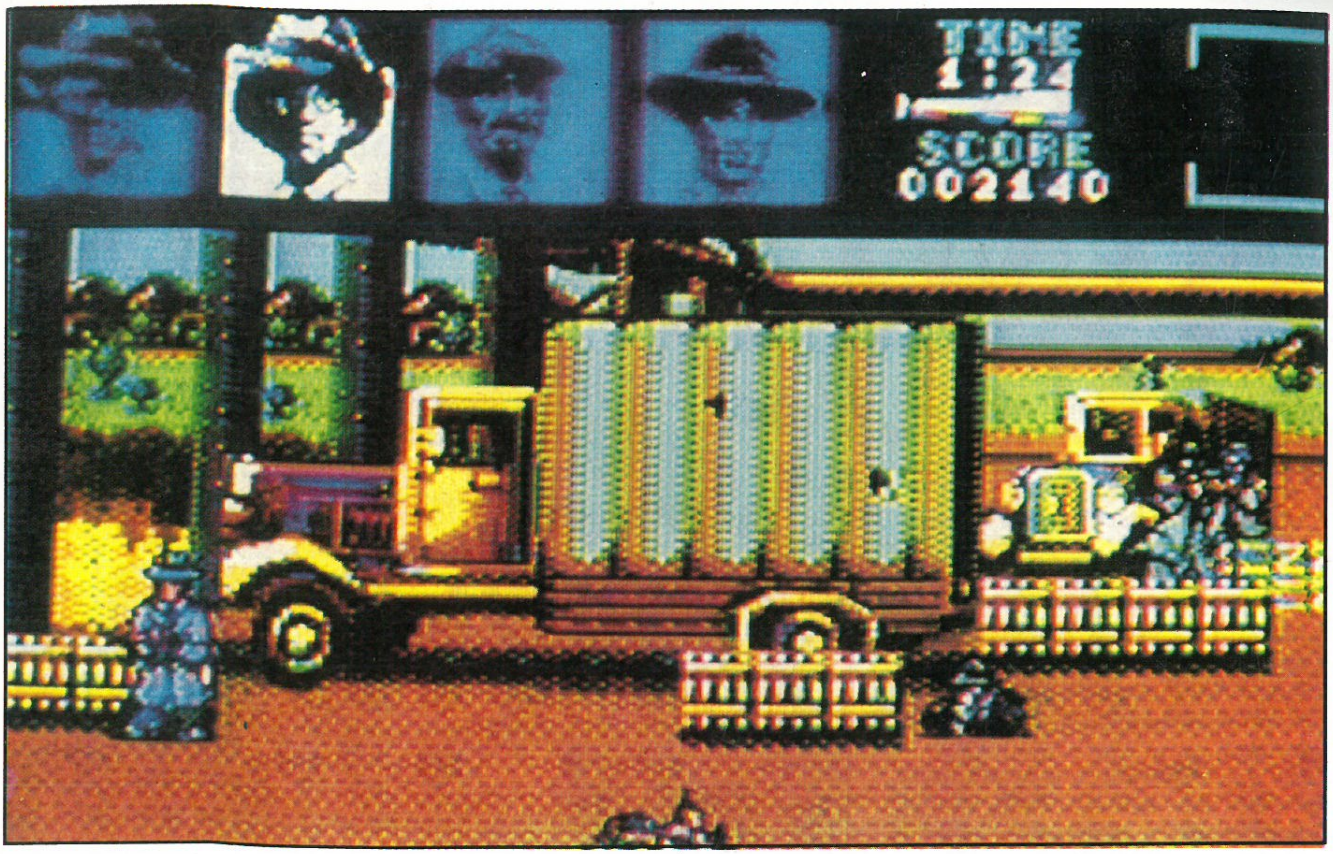
Oyunumuzu tek kişi oynadığımızda bir turnuvaya girmiyorsunuz. Sadece tek sette rakibiniz devirdiniz, devirdiniz... Deviremediniz deviremediniz... Bütün iş bu tek sete bakıyor. İsterseniz set sayılarını 5'e kadar çıkarabilirsiniz. Ama bu sizin soğuk terler dökmenize sebep olacaktır.

Oyunumuzun birde son grafiği var. Bunu bilgisayar karşısında bir galibiyet aldığınızda görebilirsiniz. Fakat son ekranda oyun kitleniyor ve öyle kalıyor, size de çaresiz kapatmak kalıyor.

Eğer bir arşiv yapıyorsanız PRO TENNIS SIMULATOR size gereken oyunlardan biri. Bunu almak için ne pahasına olursa olsun bilgisayar dükkanına gidin.

ORHAN CEVHER

64'ler sayfa 9



UNTOUCHABLES

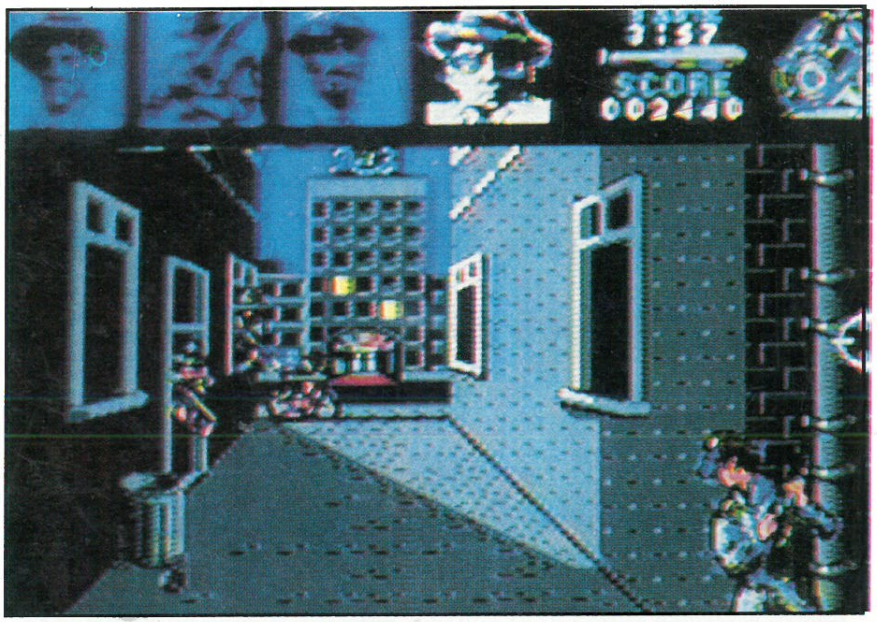
1930'lu yıllarda Al Capone ve çetesinin Chicago'yu kasıp kavurduğu yıllarda Nesh adındaki emektar bir polis ve onun üç arkadaşının Al Capone'a karşı açtığı savaşı konu eden Untouchables filmini zannederim seyretmeseniz bile duymuşsunuzdur bu filmin Oscar ve Altın küre kazanmasının hemen ardından telif hakları Ocean tarafından satın alınması beni pek şaşırtmadı fakat oyun uyarlanırken filmdeki ayrıntılar atlanmamış ve grafikler 64'e göre çok iyi yapılmış. Animasyon yapılırken kare atlanmaması oyunu mükemmele getirmiş. Şimdi oyunu kolay oynamanız için bölüm bölüm anlatıyor ve ipuçlarını veriyorum.

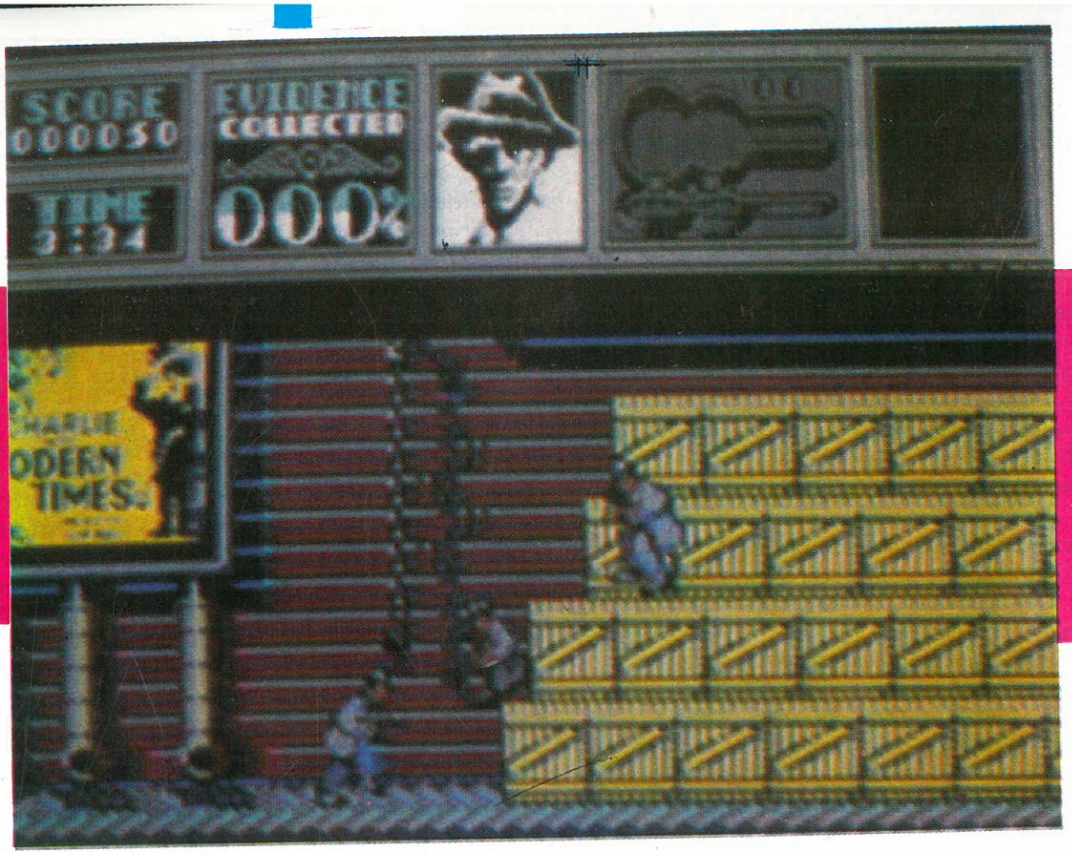
LEVEL I THE WAREHOUSE:

Nesh ve adamları capone'un kaçak içki deposunu basarak içkileri imha ederler oyunun ilk bölümüde burada geçiyor fakat filmden biraz farklı çünkü burada kanlı canlı bir çarpışma oluyor, filmde ise burada bir çatışma olmuyor.

oyunumuzun ilk bölümü tipik bir platform oyunu olarak hazırlanmış burada bir patron var ve nesh bu adamı bulup vurmak zorunda fakat birkere vurmak yetmiyor on defa vurup on defada çıkan eşyaları toplamamız gerekiyor. Neyse şimdi biraz ekran düzeninden bahsedelim:

Ekran düzeni Batman the Movie'nin ekran düzeniyle hemen hemen aynı, ekranın üzerinde yönettiğiniz adam (ilk bölümde Nash)ın resmi var herhangi birinden darbe yediğinizde bu resim yerini

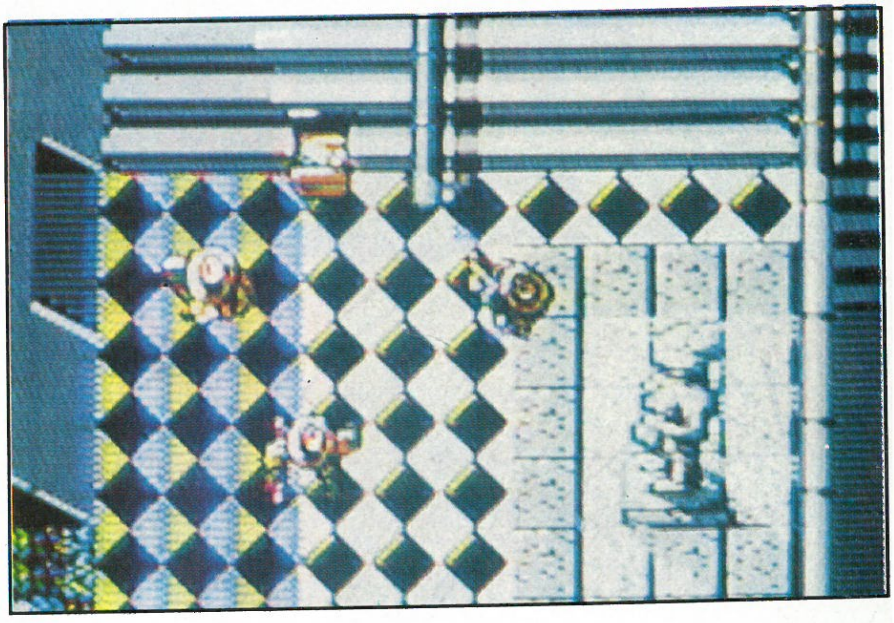




yavaş yavaş Copone'un resmine bırakıyor. Bunun tamamen Copone'a dönüşmesi hem nesh'nin hemde oyunumuzun sonu demektir.

Ekranın sol üst köşesinde başarınız yüzde olarak gösteriliyor bu bölümü tamamlamak için bunu %100 yapmanız gerekiyor. %100 yapmak için vurduğunuz patronlardan çıkan beyaz objeleri almanız gerekiyor. Ekran bir depo fakat bu depo çok geniş olduğundan her yöne hareket serbest, vurmanız gereken patronun yerini sağ üst köşedeki okla bulabilirsiniz. Bu ok nereyi gösteriyorsa oraya gidin adamı gördüğünüzde dikkatli olun vurmak için uzaktan ateş etmelisiniz dikkat uzaktan ateş edeceksiniz yakınına giderseniz ve o size değerse vay halinize! hem enerjinin yarısını götürür hemde ortadan kaybolarak sizi bir süre bekletirki bu süre içinde diğer adamlarda sizin enerjinizin kalan yarısını götürürler. Oyunumuzda üç değişik adam var bu adamların özellikleri şöyle: Pardesü içinde saklanmış gibi yürüyen adamlar üç vuruşta ölüyor ve vurduğunuzda extra bir silah elde ediyorsunuz. Bu silahlar güç bakımından farklı fakat mermi sınırlamaları var bittiği zamanda yine eski silahınıza dönüyorsunuz. Bu silahın kötü yanı biraz etkisiz olması bu etkisizlik şöyle oluyor. Normalde vurmanız gereken adamları bu silahla 3-4 defada bir adamı vururken güçlü silahla bir defada öldürebiliyorsunuz.

Bazı adamlardan çiçek çıkıyor bu çiçek sizin enerjinizi önemli derecede



yükseltiyor. Bu bölümün birde pisliği var sizin vurduğunuz adamlardan (patronlardan) çıkan beyaz objeyi diğer adamlarda alabiliyorlar. Buda zaman kaybına yol açıyor. Beyaz objeden on tane topladığınızda ilk bölümü tamamlamış oluyorsunuz. Bundan sonra gazetelere çıkıyorsunuz ve ikinci bölüm yüklenmeye başlıyor.

LEVEL 2 THE BRIDGE: Nesh ve arkadaşları burada Al Capone'un Canada'dan Amerika'ya sokmaya çalıştığı büyük miktardaki içkiyi ele geçirerek Capon'un çetesini , yakalamaya çalışıyorsunuz. Burada tüm karakterleri

yönetebiliyorsunuz bu bölümün grafikleri gerçekten görülmeye değer adamımız yerde yatarak ateş ediyor ve bu bölüm oynanış açısından Operation Wolf'a benziyor, fakat adamları vurmak için ekranda bir imleç yok adamları vurmak için sağ üst köşedeki dürbün size çok yardımcı olacak bu dürbünden ekrandaki adamları gördüğünüz zaman ateş edin böylelikle adamları rahatça vurabilirsiniz, adamımızın enerjisi yine ilk bölümdeki gibi fakat burada bir kolaylık var buda adamları değiştirebilmeniz bunun için ekranın soluna gitmeniz gerekiyor yuvarlanmak içinde joystiği aşağı çaprazlara çekmeniz gerekiyor. Adamınızın yuvarlanması gerçekten çok iyi yapılmış. Bu bölümü bitirmek için üstteki beyzbol sopasını bitirmeniz lazım bunun içinde önünüze gelen herkezi vurmalısınız ayrıca sağa doğru yuvarlanarakta ekranı kaydırabilirsiniz. Beyzbol sopası bittiğinde içindekileri ele geçirmiş olursunuz ve yine gazetelere çıkarsınız.

LEVELA 3 THE ALLEYS: Burada adamlarımız Capone'u sıkıştırmıştır tam yakalamak üzereyken ortaya Copone-'un adamları çıkıyor ve onlarla savaşmak zorunda kalıyorsunuz. Ekran yine arkadan görünüyor sokak aralarında camlardan çıkan adamları temizlemek gerekiyor bir adam camdan çıktığı zaman çok çabuk olarak imleci üstüne getirip ateşe basınki o sizi vurmadan siz onu vurabilesiniz. Ayrıca ekranın sağındaki duvarın arkasına saklanabilirsiniz. Buda enerji açısından çok yararlı bu bölümdede adam seçimi yapılıyor bunun için ekranın en sağına gitmeniz gerekiyor sonrada joystiği sola çekerek adam seçiyorsunuz. Sağa çekerekte dışarı çıkıyorsunuz. Her ekrandaki adamları temizledikten sonra başka ekrana atlıyorsunuz. Bu böyle sürüp giderken birden bölüm bitiyor ve yine gazetelere çıkıyorsunuz. Dikkat etmeniz gereken tek şey adamlara fırsat vermemek olsun.

LEVEL 4 THE RAILWAY STATION: Al Copone'un aleyhine tanıklık yapmak için gelen şahiti karşılamak için Nesh tren istasyonuna gelir Capone'da boş durmaz ve adamı öldürmek için harekete geçer. Tren istasyonunda kanlı bir çarpışma çıkar ve birden bu çarpışmanın ortasına birden bir bebek gelir nesh bebeğe zarar vermeden bütün adamları öldürmeye çalışır bu bölümde bebeğin arkasından iterek sonuca ulaşmaya çalışıyoruz. Ekran üstten görünüyor adamlar ve background çok iyi çizilmiş bebekte gerçekten iyi hareket ediyor. Sol üst köşede sizin sağ üst köşede bebeğin enerjisi var. Bebek darbe yedikçe yana yatıyor ve en sonunda devrilerek ölüyor buda oyunun bitmesine yol açıyor. Herkezi vurmalı ve bebeği sonuca ulaştırmalısınız. Bundan sonra sizi son darbe bekliyor...

LEVEL 5 THE LAST FIGHT: Capone'un adamlarından biri tanığı esir almıştır ve kaçmak için bir araba istemektedir Nesh'nin keskin nişancı bir adamıda tanığı kurtarmak için silahını çeker...

Bu bölüm biraz Robocop'a benziyor adamı vurmak için birtek atış hakkınız var bu atışınızda kafadan kesin isabet sağlamalısınız yoksa adam tanığı vurur ve oyun biter. Bu ekranda sizin eliniz ve silahınız görünüyor adamı vurmak için hizasına gelin ve ateşe basın...

Untouchables müthiş bir oyun uzun süre liste başı olacağından hiç kuşkum yok inanın grafikleri tam anlamıyla harika filme uygun olması oyuna çok değişik bir hava katmış sırf grafikleri için bile alabilirsiniz.

GRAFİK: 10
SES: 7
MÜZİK: 9
ZORLUK: 10
OYNANABİLİRLİK: 10

BEŞİKTAŞ BİLGİSAYAR

Şehit Asım Cad. No:51/6 BEŞİKTAŞ - İSTANBUL

En yeni 64 ve Amiga programları zengin utility ve çizim programları, eğitim programları ile

BİZDE HİZMETİN FARKLILIĞINI GÖRECEKSİNİZ.

C-64 Oyunu.....1.500 TL..
Amiga Oyunu.....3.500 TL.
Atari Oyunu.....3.500 TL.
(kaset dahil)
Disket (5.25).....2.000 TL.
Disket (3.5).....5.500 TL.

AMIGA
Commodore
ATARI

Quick Shoot Turbo.45.000 TL.
Quick Shot Plus II..35.000 TL.
C-64 Adaptörü.....49.500 TL.
Nokta Yükler.....38.500 TL.
Lead Control.....12.500 TL.

Boş kaset, disket ve yerli joystickler için cazip fiyatlar...

YENİ YILINIZI KUTLAR, MUTLULUKLAR DİLERİZ.

UFO

COMMODORE VE AMIGA PROGRAMLARI

MASRAFA PAYDOS

DİSKET MASRAFLARINIZDA % 80 İNDİRİM... Artık eski programlarınızıda silmeyeceksiniz. Emniyetli, ucuz.

YENİ YIL HEDİYENİZ

Ocak sonuna kadar Prestige Card % 50 İNDİRİMLİ. Ve GAME SET ALANLARA BEDAVA...

ZENGİN UTILITY ÇEŞİDİ

Kaset ve diskette tüm piyasa oyunları mevcut olduğu gibi, Türkiye'de sadece bizde RASTAN - PLATOON - GRAYZOOR - STRIP TAVLA. **YENİLER:** TUSKER - CIRCUS GAMES - BUFFALO BILL...

LÜTFEN DİĞER İLANLARIMIZIDA OKUYUN

Orhan Altuncu Ataköy Ziraat Bankası 300/123 hesabımıza sipariş bedelini yatırarak makbuz fotokopisini gönderin, siparişinizi gönderelim. 20.000 TL. ve daha yüksek siparişlerinizden posta ücreti alınmaz.

YENİ YILINIZ KUTLU OLSUN

BAKIRKÖY
İstasyon Cad. Pelin Pasajı Kat: 2
572 13 17
SUADİYE
Aydın Sok. No: 10 İstasyon civarı
372 33 03

AMSTRAD

OYUNLARI-KASETLERİ

ELECTRO MODE

KAYIŞDAĞI CAD. NO:280 ÜSTGÖZTEPE 'dan sorulu TEL: 360 63 9

BU AYIN SÜPER OYUNLARI

* RUN THE GAUNTLET
* St. FIGHTER
* STRIDER
* BUFFALO BILL
* CONTINENTAL CIRCUS

AYRICA

R.Tybe - Robocop - Alien Syndrom Night Rider - Fernandez - Wec lemans - Salamander - Track Suit Manager - Road Blasters - Tıger Road - War In The Mıddle Earth - Summer Games I-II - Pro Soccer - Butragueno Soccer - Mıcroprose Soccer - Batman II - Overlander - Hate - Karnov - S.D.I. - Dragon Ninj - After Burner - Terrorpods

ve daha niceleri...

* Commodore 64, Amstrad 464, Amiga 50 oyunları.
* Tüm bilgisayar aksesuarla

BAYİLERİMİZ:
- TAYLAN TİCARET TALATPAŞA BULVARI NO: 40/C ALSANCAK - İZMİR
- ZENGER COMPUTER SÜMER SOK. 6/BB KIZILAY - ANKARA
- ÇIT KİTABEVİ 1.LEVENT MİGROS KARŞISI İSTANBUL
- MODE MOBİLYA KAYIŞDAĞI CAD. NO: 280 ÜST GÖZTEPE - İSTANBUL

TOPTAN PERAKENDE

YENİ YILINIZ KUTLAR MUTLULUKLA DİLERİZ.

FALLEN ANGEL

Fallen Angel tam dövüş meraklılarına göre bir oyun. Metrolarda geçen oyunumuzun konusu kısaca şöyle:

Adamımız Vietnam'da savaşmış yüksek rütbeli bir ölüm komandısudur. Vietnam'dan dönünce yaptığı tüm kahramanlıklar unutulur. Kendini boşta hisseden adamımız kendini paralı asker olarak satmaya başlar. Tam o sıralarda metro azgınlarıyla uğraşan FBI yetkilileri askeri kahramanların dosyasını araştırırken adamımızın dosyasını bulur ve oldukça etkilenir. Kısa bir araştırma sonucunda güvenilir biri olduğu anlaşılır ve onu metrolarda azgınlara ve sapıklara karşı kaba kuvvetle savaşması için kiralarlar. Kendini ispatlayıp bu kompleksden kurtulmak isteyen adamımız hiç vakit kaybetmeden teklifi kabul eder. VE biz jostick'i tutarız.

Oyuna başlamak için ateşe bastığınızda FBI sizi uçakla Londra'ya getiriyor ve metrodan iniyorsunuz. Sağa veya sola doğru ilerledikçe karşınıza çeşit çeşit adamlar çıkıyor. Bu adamlar:

a) Şapkalı ve coplu siyah adamlar.

b) Uzun saçlı ve bıçaklı siyah adamlar.

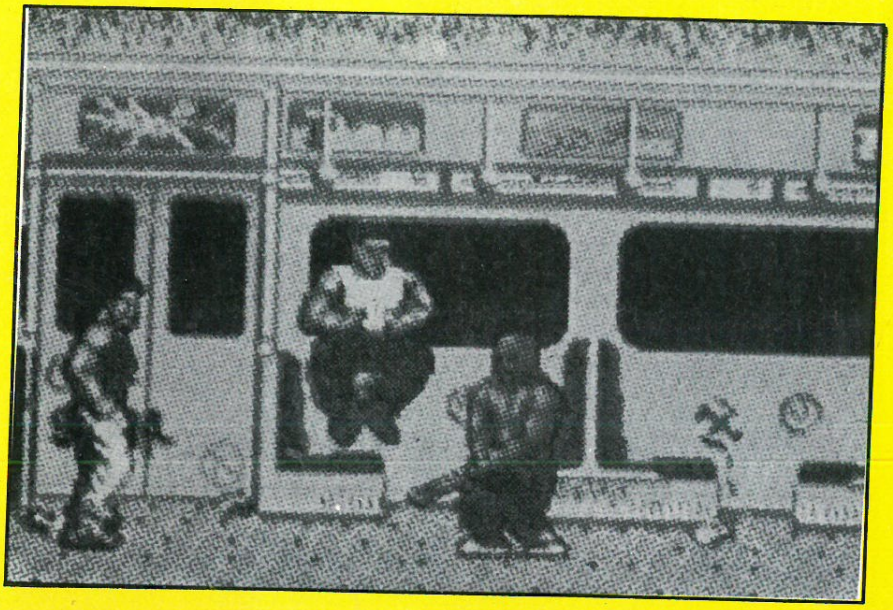
c) Kısa t-shırt lü, beyaz pantolonlu kareteciler.

d) Yelekli kahverengi adamlar.

e) Gitarcılar.

Şapkalılar çok zor ölüyorlar. Uzun saçlılar 3, 4 vuruşta ölüyor, yeklilerse 2 sıçramada tahtalı köy'ü biliyor. En zorlu adamlar beyaz pantolonlu olanlar. Gitarcılar ise, yanlarına yaklaşınca gitarı kafanıza indiriyorlar. Bir metrodakileri temizledikten sonra tekrar trene dönün. Kapıya gelince adamınızı otomatikman içeri girecektir. Bu seferde içeride dövüşeceksiniz. Trenin sonuna ulaştığınızda ayrı bir ekran çıkacak. Burada 8 tane istasyon var. Kırmızıyla yazılı olan o anda bulunduğunuz istasyon, öbürü, yani mavi olan ise hareketli olandır. Yani joystick'i yukarı aşağı götürdükçe beyaz olan isimlerden biri mavi oluyor. ateşe bastığınızda ise oraya gidiyorsunuz. İstasyonların isimleri ise sırasıyla şöyle:

WOODSIDE
FIWCHILEY CENTRAL
HIGH GATE
ARCHWAY
TUFNELL PARK
KENTISH TOWN
CANDEN TOWN
EUSTON



Adamınızın hareketleri joystick'le kontrol ediliyor.

* Ateş basılı değil:

Sağ - sol: Sağ veya sola yürüme.

Yukarı: Sıçrama.

Aşağı: Eğilme.

* Ateş basılı:

Sağ - sol: Yumruk atma.

Yukarı: Sıçrayarak tekme.

Yukarı çaprazlar: Tekme.

Oyun sırasında ekranın alt kısmında scorunuzu, enerjinizi, haklarınızı, zamanınızı ve istasyonun ismini görebilirsiniz.

Fallen Angel güzel bir oyun. Grafikler güzel. Adamlar iyi çizilmiş. Metro olayı, müzik ve efektlerde tatmin edici. Kısacası Fallen Angel dövüş hastalarının alması gereken bir oyun.

MERT HEKİMCİ

Çocuklar yeni "İpana Çocuk" diş macununu denediler İlk izlenimleri...

Tadına bayıldım...



Melis Bilge
8 yaşında

Melis'in daha sonra öğrenecekleri:

İpana Çocuk, özel tadıyla diş fırçalamaya özendiren, en etkili oranlardaki **çift fluorid'iyle* genç dişlere direnç kazandıran, ideal diş macunudur.**

İpana Çocuk, süt dişleri, hassas dişetleri ve dişler için en uygun bileşimle üretilmiştir. **Yumuşak formülüyle dişleri aşındırmadan temizler,** çift fluorid'iyle diş minelerini korur, sertleştirir, **diş çürümelerini önler.**

Günde en az iki kez İpana Çocuk ile fırçalanan **dişler** direnç kazanır, **daima sağlıklı kalır.**

yeni

YUMUŞAK FORMÜLLÜ, DİRENÇ KAZANDIRAN DİŞ MACUNU

ipana ÇOCUK

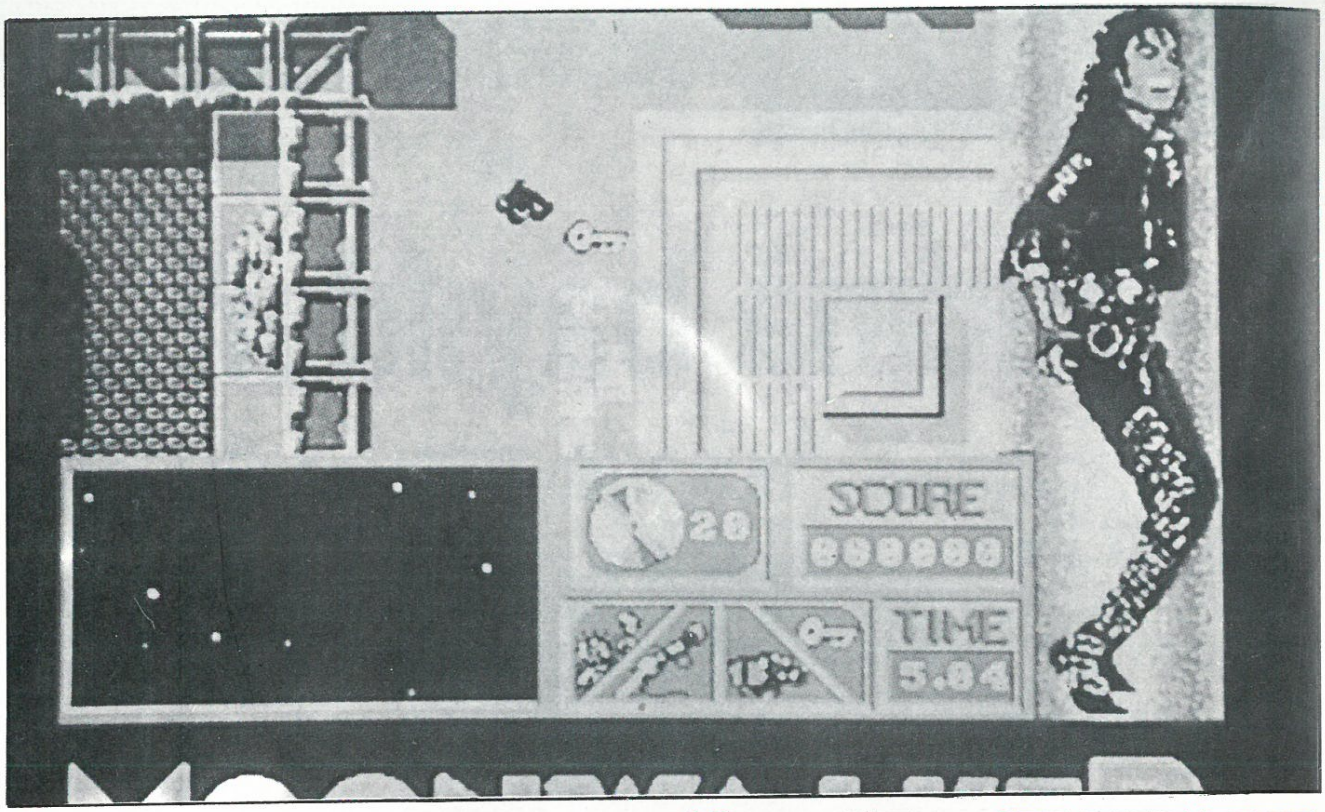
ÇİFT FLUORİD'li

Dişleri aşındırmadan temizler, çürümelerini önler.

Tadı özel

(*) Diş çürümelerini önlemede, çift fluorid içeren diş macunlarının, tek fluorid'li diş macunlarına göre %14.2-15.5 oranında daha etkili olduğu, İngiltere'de Manchester Üniversitesi Diş Hastalıkları Hastanesi'nde 3 yıl süren klinik araştırmalar

diş macununuzu



MOONW

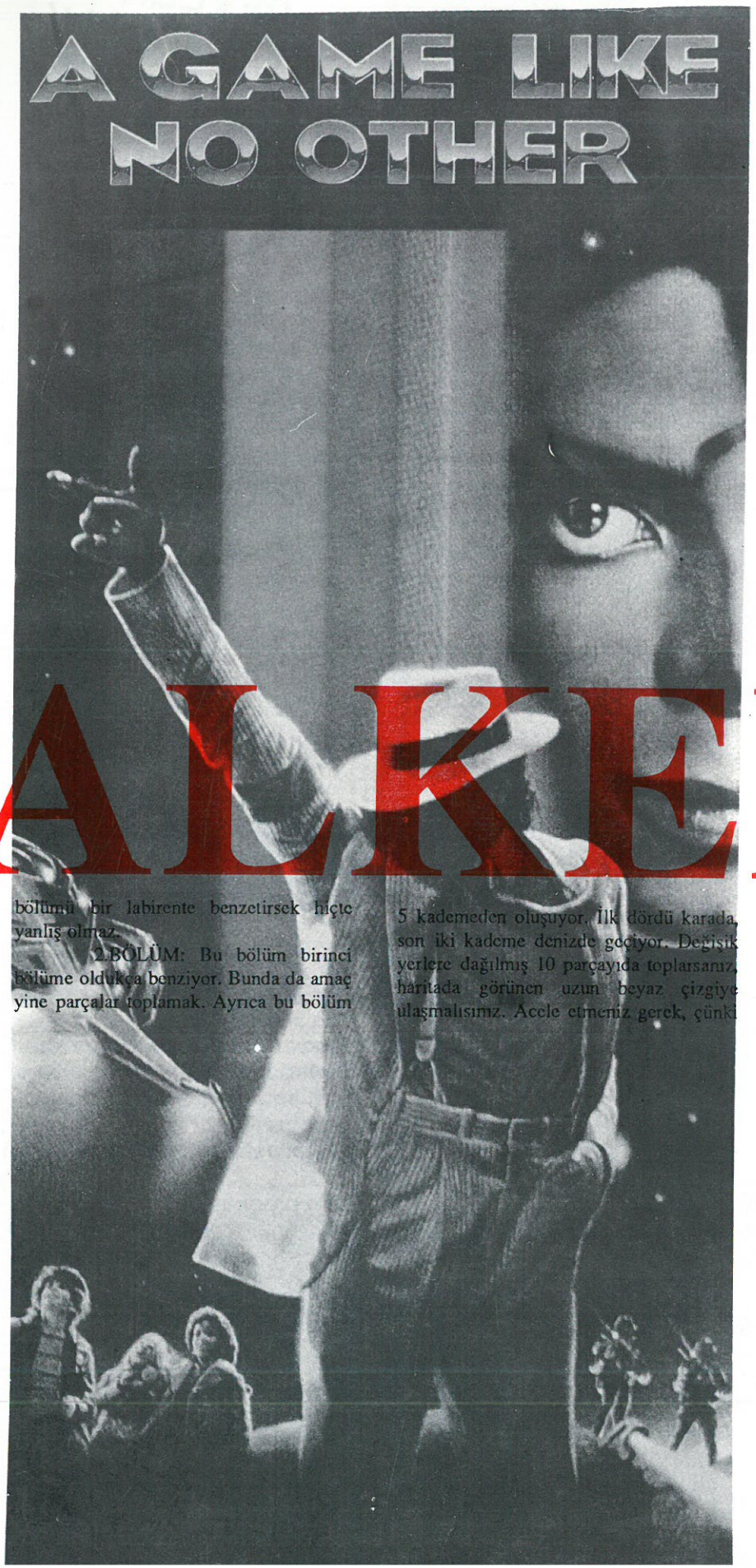
Ülkemizde oldukça sevilen Michael Jackson'ın filmi "Moonwalker" nihayet bilgisayar dünyasına girdi. Fakat üzülerek söylüyorum, oyunu filmi kadar iyi değil. Sadece filmin adından yararlanmışlar.



Oyunu yükler yüklemez, küçük bir demoyla karşılaşıyorsunuz. Burada Michael Jackson 'ın yürümesi demo olarak yapılmış. Oyunun bir diğer ilginç yanıda her bölümde Michael'ın seslendirdiği değişik müziklerin çalınmasıdır. İlk 2 bölümdeki grafikler iyi değil fakat bundan sonraki grafikler tam aksine.

Oyun 4 bölümden oluşuyor. Her bölümde amaçlar değişik. Fakat asıl amacınız, uzay geminize ulaşmak ve düşmanlarınızın gezegeninden kaçabilmek.

1.BÖLÜM: Bu bölümde amacınız yanıp sönen eşyaları toplamak ve motorsikletinize ulaşabilmek. Bu eşyalar anahtar, kamera ve giyim eşyası gibi eşyalardır. İlk dört eşyayı istediğiniz şekilde alabilirsiniz, fakat bundan sonraki eşyaları sırayla almalısınız.(Zaten karmaşık bir şekilde alamazsınız.) Sol alt köşede küçük bir haritanız var. Burdan çarpmamanız gereken düşmanlarıda görebilirsiniz.Oyuna başladığınız zaman 20 hakkınız var. Bunun çok olduğunu zannetmeyin. Çünkü önünüzde zorlu 4 bölüm var. Ayrıca bu bölümde her hak için 6 dakika zaman tanınıyor. Bu süre içerisinde tüm tüm parçaları toplayamazsanız, bir hak kaybediyorsunuz. Tüm eşyaları toplayabildiyseniz, sağ üst köşede bulunan motorsiklete ulaşmalısınız. Ne yazıkki bu motorsikleti haritada göremiyorsunuz. Bunun için onu biraz aramanız gerek. Bu



ALKER

bölümü bir labirente benzetirsek hiçte yanlış olmaz.

2.BÖLÜM: Bu bölüm birinci bölüme oldukça benziyor. Bunda da amaç yine parçalar toplamak. Ayrıca bu bölüm 5 kademeden oluşuyor. İlk dördü karada, son iki kademe denizde geçiyor. Değişik yerlere dağılmış 10 parçayıda toplarsanız, haritada görünen uzun beyaz çizgiye ulaşmalısınız. Acele etmeniz gerek, çünki topladığınız parçalarla 1 arabanız oluyor ve bu arabayla 10 saniyede rampaya (haritada uzun beyaz çizgi) ulaşmalısınız. Eğer arabayla bir yere toslarsanız veya bu zaman içerisinde rampaya ulaşamazsanız, bütün parçaları baştan toplamanız gerek. Size tavsiyem, son alacağınız parça daima rampaya yakın olan parça olsun. Böylelikle fazla zaman kaybetmezsiniz. Son bölümdeki, yani denizde geçen parçaları topladıysanız , sağ üst köşedeki karaya çıkmalısınız. Burda yine arabanız oluyor. Tek çıkış yeri olan sol tarafa doğru gitmelisiniz.

3.BÖLÜM: Bu bölümde yapmanız gereken, size ateş eden 30 adamı, bulacağınız silahla öldürmek. Joystick'in ateş düğmesini basılı tutarak hedefi vuracağınız adamın üzerine getirmek yeter. Onların attıkları mermilerden kurtulmak için atlamanız gerek. Mermileriniz biterse üzülmeyin, çünki yol üzerindeki küçük kutular mermileriniz. Bu mermilerin sayısını silahın altındaki kutulardan görebiliriz. Sol altta bulunan enerji çizginiz biterse bir hak kaybediyorsunuz. Silah veya mermileri alabilmek için joysticki aşağı çekmeniz yeter.

4.BÖLÜM: Uzay geminize binerek kapılardan çıkan adamları vurmanız gerek. Alttaki silah resimlerinin yanındaki sayılar, vurmanız gereken adamların sayısı. Sağ altta silahınızın ve geminizin güç çizgisini görebilirsiniz. Ateş ettikçe silahınızın güç çizgisi artıyor. Ateş etmediğiniz zamanda azalıyor. Birde size yukardan ateş eden büyük bir silah var. Adamları temizledikten sonra onu patlatmanız imkansız. Fakat ona ateş ederek onun size ateş etmemesini sağlayabilirsiniz. Adamları öldürdükten sonra bu büyük silaha birkaç kere ateş etmeniz gerek. Yoksa onu patlatamazsınız.

Oyunu bitirebilirseniz, geminizin havaya kalkmasını göreceksiniz. Buradaki animasyon çok süper. Bu animasyon oyunun tüm kötü yanlarına bedel diyebilirim.

Oyun oldukça zor. Fakat sizin için küçük bir kolaylık sağlayacağım. Son bölümde bilgisayarınızı resetleyin. POKE 49152,99 girin. SYS (8*4096) ile oyuna 99 hakla dönün. Fakat bu sadece son bölüm için geçerli. Hepinize bol şanslar...

UFUK METİN

Emek'ten

UYGUN FİATLARLA

SİZE ÖZEL

C-64 ADAPTÖRÜ



*Orijinal görünümünde
*Açma kapama düğmeli
*6 ay garantili

44.000 TL.



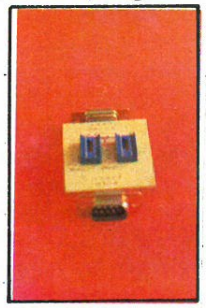
Commodore 64 kartuşu
4.000 adet program
bu kartuşlarda

45.000 TL.

ATARI 800 XL
200 Adet program
bu kartuşlarda

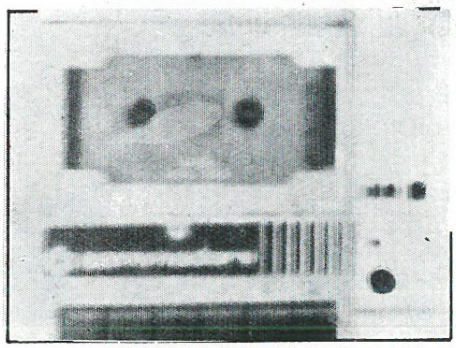
32.500 TL.

Artık oyun yüklemek için ne bekleyecek, nede kafa ayarı yapacaksınız. Sizin için ürettiğimiz kartuşlarla oyun programları anında karşınızda...



Artık 6526 aramayınız. Yanda resmini gördüğünüz bir "port koruyucu" ile hem gönlünüzü hem cebinizi rahatlatın...

22.000 TL.



LED CONTROL

x Rahatça kafa ayarı yapma
x Değişik kafa ayarlı programları okuyabilme özelliği
x 6 ay grantili
x Montaj ve bakım ücreti dahil

12.500 TL.

BİLGİSAYAR TAMİR SERVİSİMİZ

DERLENİP TOPLANMAK ZAMANIDIR!



Günde **1.400 TL**'ya bilgisayarınızı masasına koyun... Çünki şimdi derlenip toparlanma zamanıdır.



Yeni Yılınız Kutlu Olsun

DİĞER ÜRÜNLER

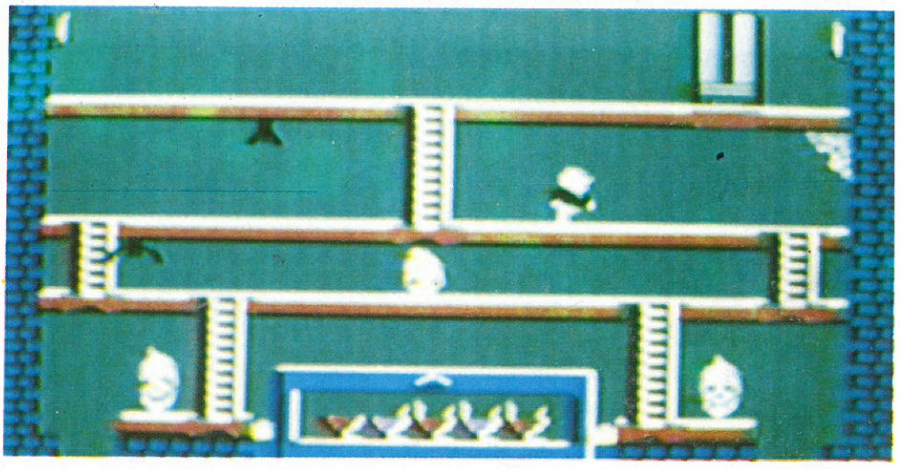
En son en yeni C-64 Programları (disket dahil) 3.500 TL.
Enson en yeni C-64 programları (kaset dahil) 3.000 TL.
20 oyunlu süper C-64 paketleri 8.000 TL.
Eğitim programları
*SKY ürünleri bayiliği
*Eğitim programları danışmanlık
* İsteğe göre program kartuşa atılır
240 bloka kadar programların kartuşa atılabilme imkanı sadece bizde...

Türkiye'nin her yerine ödemeli gönderilir.
Tüm ürünlerimiz için büroştür isteyiniz.

EMEK ELEKTRONİK

Millet Caddesi Fildişi iş merkezi
No: 90/2 FINDIKZADE - İSTANBUL
Tel: 523 11 40

THE PYRAMIDE

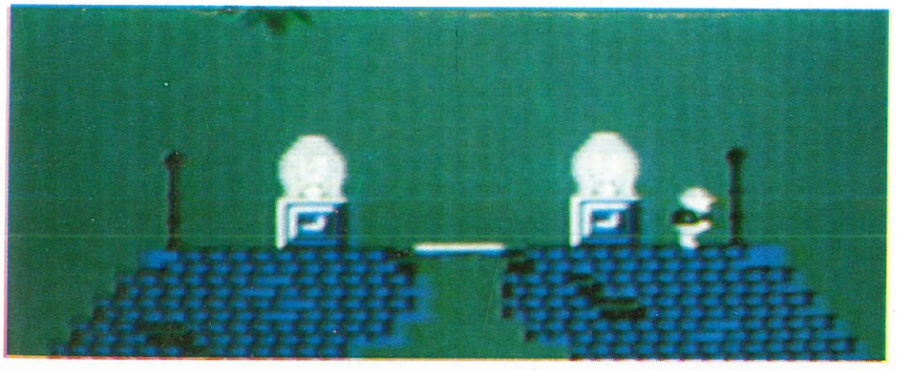


İşte yepyeni ve güzel bir oyun daha.

Jack'in annesi bilgisayarlarla korunan piramitin en alt katına kötüler tarafından hapsedilir. Bu piramitte çok sayıda tuzak vardır. Jack annesini bulmak için, tehlikelide olsa piramitin en alt katına gitmeye karar verir.

Oyunumuza piramitin en üst katından başlıyorsunuz. Tabii Jack'i yönetiyorsunuz. Oyunda toplam on hakkınız var.

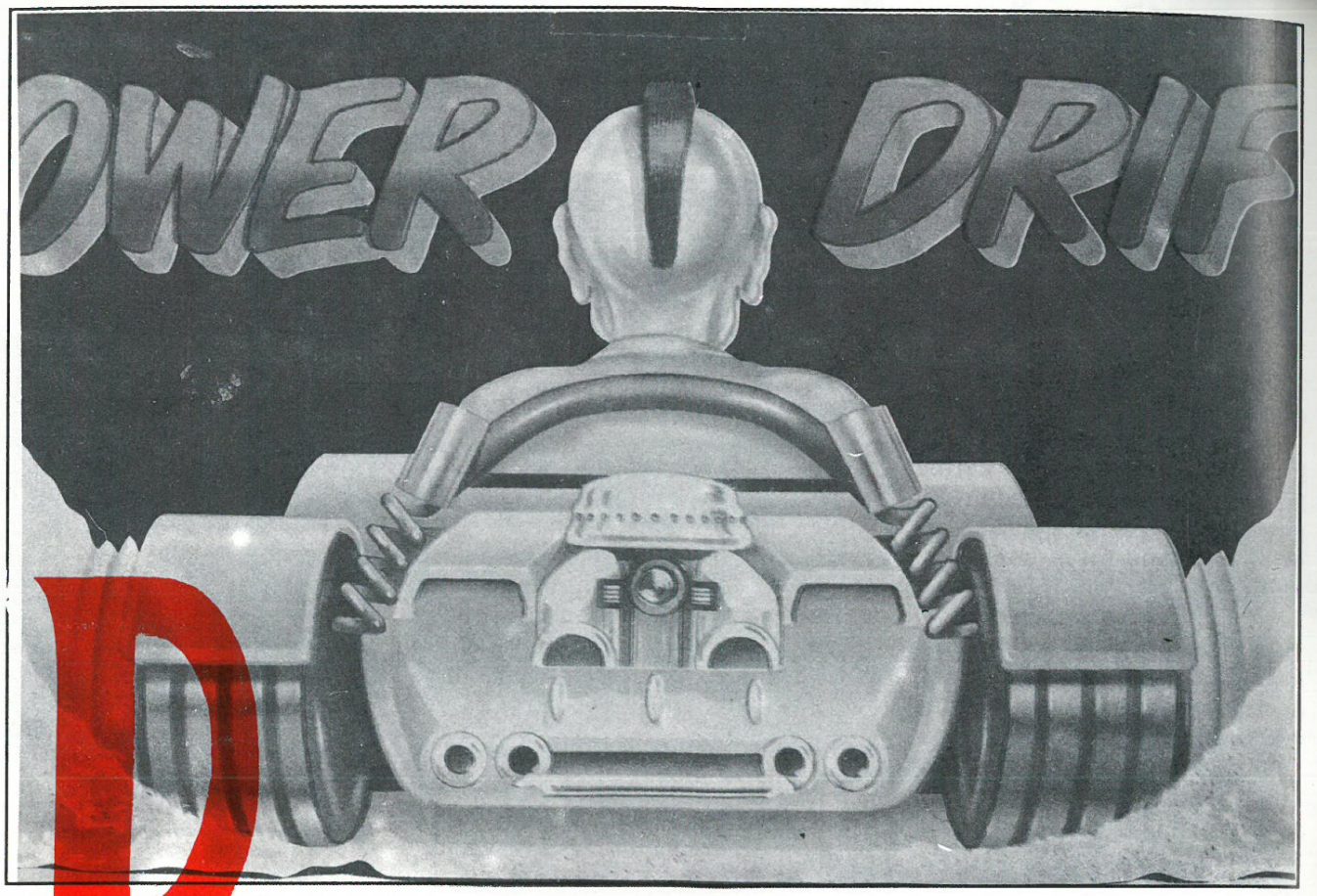
İlk önce sola gidip delikten atlayın, merdivenden inip bilgisayarı kapatın (bilgisayara önünüzü dönüp fire tuşuna basın). Böylece alevlerden korunmuş olursunuz. Şimdi merdivenden çıkın ve sola giderek diğer merdivenden inin. Bu odada ekranın solunda mavi bir dolap göreceksiniz. Bu dolaba gidip fire tuşuna basın böylece yolumuzu kapatan kurukafayı yok etmiş olursunuz. Şimdi yarasalara dikkat ederek merdivenlerden inin ve sola gidin, ekranın her iki yanında bilgisayar göreceksiniz. Soldaki bilgisayarı kapatın ki diğer odaya geçmek için yer açılsın. Bilgisayarı kapattıktan sonra hiç zaman kaybetmeden merdivenden inin, tekrar aşağıdaki merdivenlerden inin fakat inerken ilk önce merdivenin son yerine kadar gelin ve hemen yukarı çıkın, köpek sol taraftan koşmaya başlayacaktır, köpek giderken sizde hemen inip, yarasalara dikkat ederek diğer-soldaki odaya girin. Bu bölümde çukurlardan çıkan alevler göreceksiniz, bunları geçmek için Joystick'i yavaşça sola iterek birer birer alevlere değmeden geçin ve sağdan inin. Burada sizi öldürmek için elinden gelen herşeyi yapan eli bıçaklı bir adam göreceksiniz. Ondan kaçarak merdivenlerden inin ve ekranın sağındaki bilgisayarı kapatın, (aman kazandaki alevlere dikkat) daha sonra aşağı inip sağdaki boşluktan atlayın.



Kendinizi kapının üstünde bulacaksınız. Buradan atlayıp bilgisayarı kapatın ve açılan kanaldan aşağı düşün merdivenlerden inip ateşe dikkat ederek sağdan atlayın. Şimdi zor bir odadayız. Hemen sola gidip biraz bekleyin ve çabuk olarak sağdaki bilgisayarı kapatıp merdivenden inin aksi halde köpeğe yem olursunuz. Çok hızlı olarak merdivenlerden inip sağdan atlayın. Bu odada ise sağa gidip lemen oda değiştirin. Evet işte son bölüme çok yaklaştınız. Atlar atlamaz sağa gidin, sonra atlayın ve bu defa sola gidin ve merdivenlerden inin. Alevleri geçtikten sonra sağa atlayın ve işte mutlu son. Bu son ekranı artık siz seyredersiniz.

Oyunda hakkınızı ekranın altındaki kutudan öğrenebilirsiniz. Oyunu herkesin almasını tavsiye ederim. Konusu ve oynanabirlik bakımından güzel olan bu oyun arşivinizi süsleyecektir. Hepinize mutlu günler

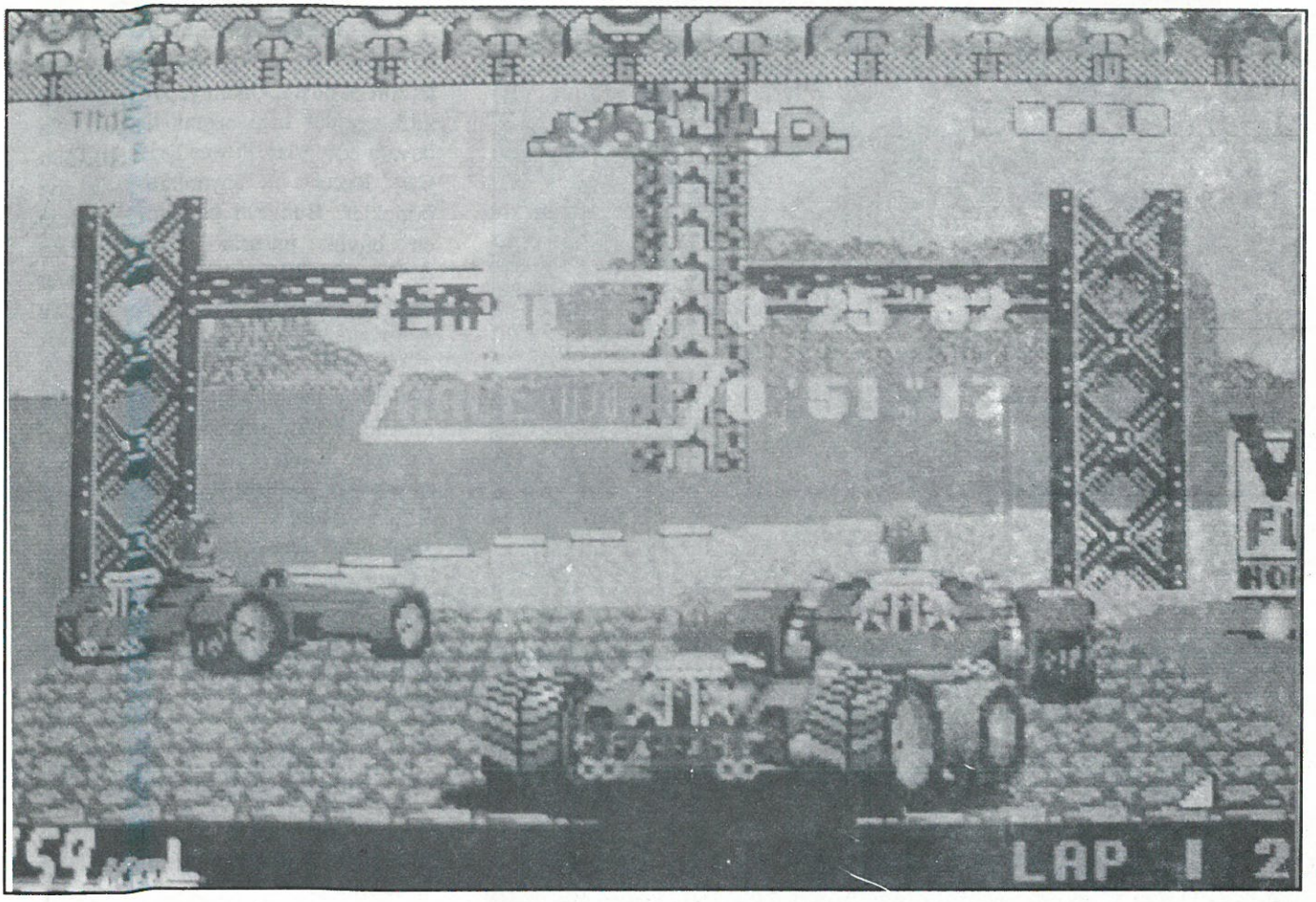
Mehmet GÖKTEKİN



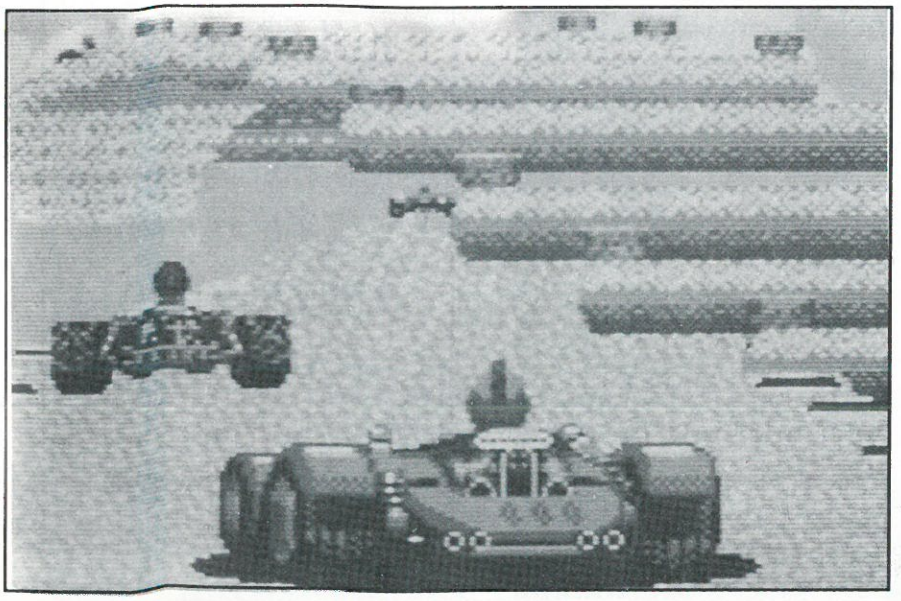
POWER

Araba oyunu meraklıları çok şanslısınız, yılların firması Activision sizler için heyecanlı, gerçeğe çok yakın hareketleri olan, başından kalkamıyacağınız bir oyun hazırladı: Power Drift. Oyunda buggy kullanan bir punk'cıyı yönetiyoruz. Amaç gayet basit 4 tur sonunda ilk 3'e girip bölümleri tamamlamak. Oyunun başında joystick yardımıyla 5 ana bölümden birini seçebilirsiniz. Bu ana bölümler içindede 5 tane bitirmeniz gereken bölüm var. Ayrıca yukarda bulunan 12 kişiden birini (Kare üstüne geldiğinde ateşe basarsanız) seçebiliyorsunuz. Çoğu araba yarışlarında olduğu gibi arabayı arkadan görüyoruz. Ekran dizaynı ise şöyle: En solda üstte süreniz, altta skorunuz, yanında hangi bölümde bulunduğunuz, onun yanında üstte hangi stage'de bulunduğunuz, altında ise tur sayınız var. En sağda vites onun yanında hız göstergesi bulunmakta. Sağ üst köşede ise o anda kaçıncı durumda olduğunuzu görebilirsiniz.

Oyunda arabalara veya yol kenarındaki tabela, ağaç v.b çarparsanız aracınız kendi etrafında birkaç tur atıp duruyor. Bu tabiki rakiplerinizin sizi geçmelerini sağlıyor, özellikle son iki bölümde büyük dezavantaj. Bu durumda hemen vitesi küçültün hız 100'e gelince büyültün ve maximum hıza çıkın. Oyun boyunca virajlara girerken bazı yerlerde önceden tabelalarla uyarılıyorsunuz, fakat her virajda tabela yok. Son iki bölümde virajlar oldukça keskin. Buralara mutlaka hızınızı düşürerek girin. Anlıyacağınız gibi 4. ve 5. bölümler epey zor. Oyun esnasında ekranın ortasında yarışı bitirmeden durduk yerde sırayla 3 araba belirirse anlayınki ilk 3'e giremediniz ve elendiniz. Eğer 5 bölümüde başarıyla bitirirseniz ekranda rengarenk tebrik yazıları çıkıyor ve güzel bir isim yazma ekranından sonra oyun başa dönüyor. Program çok ustaca hazırlanmış. Ger-



DRIFT



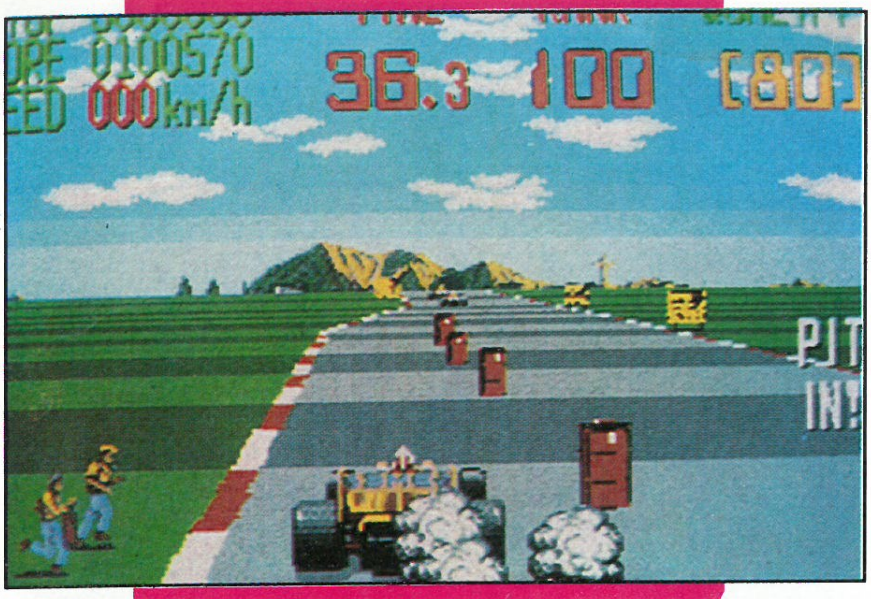
çekte nasıl bir otomobildeyken hızla yokuş aşağı inerken insanın içini bir boşluk hissi kaplarsa, Power Drift'te ekran başında bu hissi Yaşatıyor.

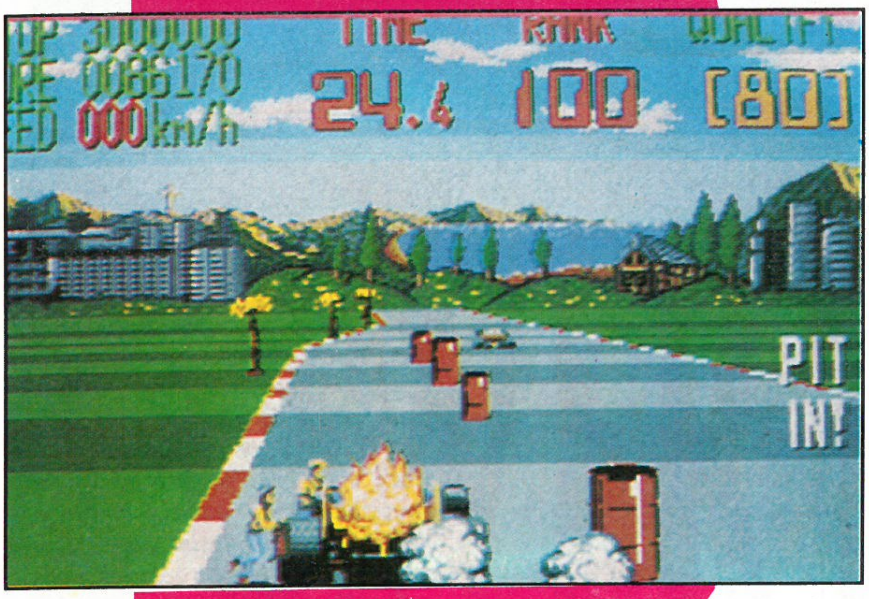
Gerek çok renkli grafikleri ve neşeli müziğiyle, gerekse mükemmel oynanabilirliğiyle kaliteli bir oyun olan Power Drift benim gibi bu türe pek ilgisi olmayan birini bile cezbettiğine göre, sanırım meraklılarını fazlasıyla tatmin edecektir.

TOLGA SAVAŞÇI

GRAFİK	*% 78*
SES-EFEKT	*% 63*
MÜZİK	*% 71*
OYNANABİLİRLİK	*% 78*

% 72







Geçtiğimiz şu bir ay içerisinde yarış oyunu meraklıları oldukça tatmin olmuştu. Çıkan yepyeni bomba gibi oyunlar liste başına doğru yola devam ediyorlar. Power Drift ve Stunt Car Racer bu oyunlara en iyi örmekler. Bunların beğenilmekerinin en büyük unsurları ise hepsinin değişik özellikleri olmasıidi. Power Drift 10'dan fazla apayrı sürücülerle oynamanıza imkan verirken, Stunt Car Racer gerçekten hiçbir fark ayrımı yapmadan tamamıyla süper efektlerle donatılmıştı. Continential Curcus bunların çoğunu üstünde toplamış.

Oyuna başladığınızda Hı-Skor tablosunu görüyorsunuz. Ateşe basarsanız oyuna geçebilirsiniz. Oyunda 7-8 adet yarış pisti var. Her yarıştan önce yarış pistini ve o ülkeye has bir müziği dinleyebilirsiniz. Yarış pisti görüntüsünün hemen altında iki rakam var. Bunlardan:

CURRENT RANKING: O anda kaçıncı olduğunuz.

QUALIFIED RANK: En az kaçıncı olmanız gerektiği. Olarak gösterilmiştir.

Bir süre sonra pistin görüntüsü kaybolacak ve esas yarışa dönüceksiniz.

Her yarışın başında olduğu gibi ilk yarıştada mayolu bir kadın,

KULLANILMIŞ 1541 KLASİK MANDALLI VEYA 1541 II DİSK DRİVE ARANIYOR.

64'ler dergisi

CONTINENTIAL CIRCUS



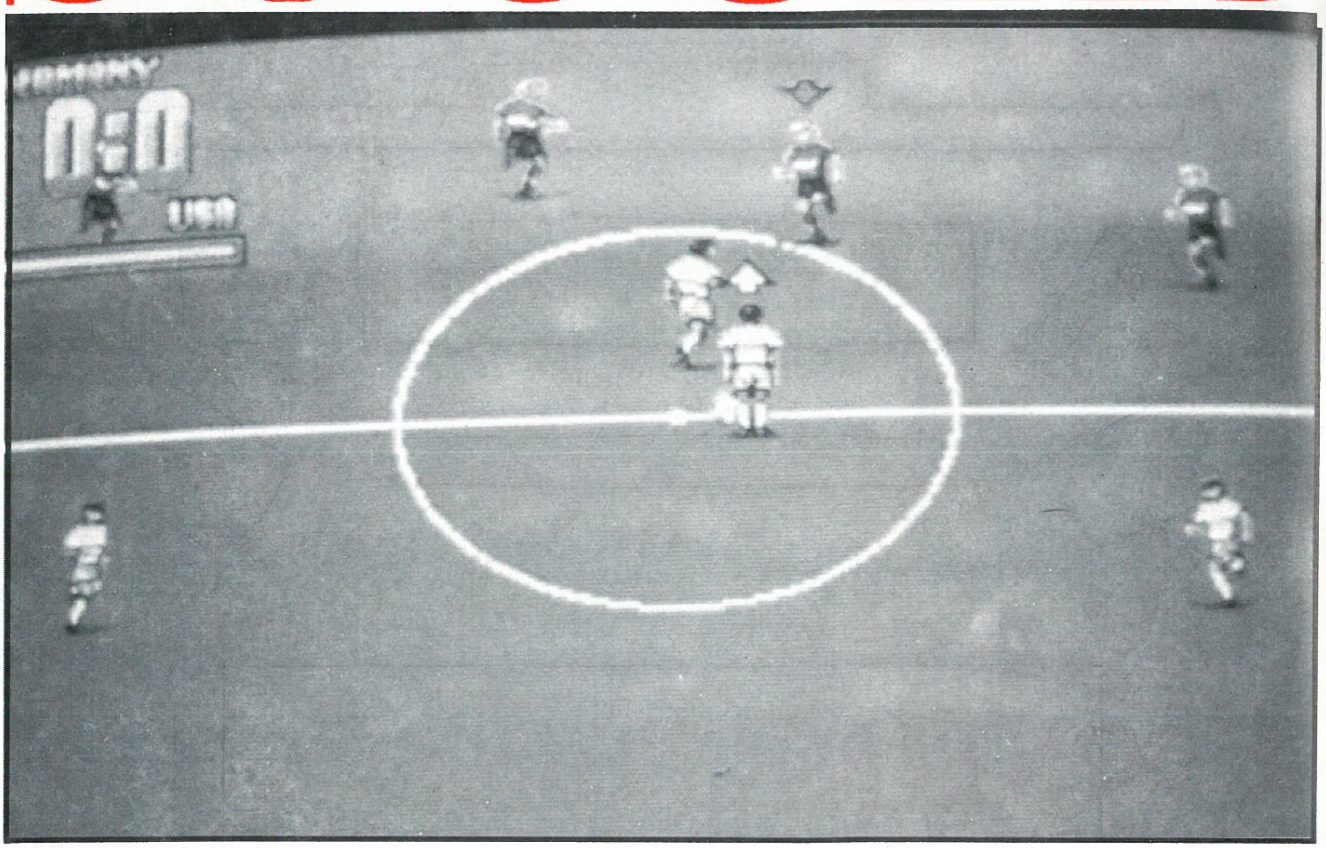


elinde "5 SECS" yazılı bir tabelayı tutuyor ve yarış pistinin dışına koşarak çıkıyor. Soldaki ışık tablosu yeşil yanar yanmaz gazlayın (Joystick ileri). Ekranın üst sol köşesinde hızınızı (SPEED), vitesinizi (En köşede) ve skorunuzu (SCORE) görebilirsiniz. Sağdaki üç büyük sayı ise sırasıyla zaman (TIME), kaçıncı olduğunuz (RANK) ve en az kaçıncı olmanız gerektiğini (QUALIFY) gösterir. Hızınız 190'a ulaştığında vites atarsanız daha kolay hızlanırsınız. (Joystick ateş). Diğer arabalara çarpmamaya çalışın, ama çarparsanız korkmayın hemen patlamıyorsunuz. Motorunuzdan dumanlar çıkarak ilerliyorsunuz ve birşeyler yapmazsanız bu aleve dönüşüyor. Bir süre sonra yarış dışı kalıp arabayı kenara çekiyorsunuz. Bu beladan kurtulmak için yapmanız gereken, bazı dönüşlerden sonra ekranın sol kısmında beliren ayrı bir yol çıkıyor. Yolun kenarında "P"tabelaları var. Bu yola girdiğiniz taktirde hemen bir müzik başlıyor ve araba duruyor. Pistin kenarından teknisyenler koşarak geliyor ve alevi söndürüyorlar. Sağdaki adam elini indirir indirmez gazlayın. Atrıca bazen yağmur yağıyor, böylece yollar çok kayganlaşıyor. Bu durumda kaymamak için gene ek yola girmeli ve tekerlekleri değiştirtmelisiniz. Dikkatli bakarsanız çarptığınız arabaların kenara çektiklerini görürsünüz. Yolun dışındaki ağaç ve tabelalarada çarpmayın. Bu tabelalar her dönüşte çıkıyorlar. Yolun dışından giderseniz yavaşlıyorsunuz ama keskin virajlarda çok faydası oluyor.

Continential Circus her şeyiyle çok iyi yapılmış. Oyunun en çok hoşuma giden yanı teknisyenler. Onların hareketleri çok iyi yapılmış. En önemlisi bu oyunun virajları ve iniş çıkışları. Şimdiye kadar gördüğüm her oyundan daha iyi yapılmış. Oyunun ufak bir falsosu ise araba grafiklerinin o kadar iyi olmaması. Ama neticede Continential Circus fazlasıyla alınmaya değer bir oyun.

MERT HEKİMCİ

WORLD TROPHY SOCCER



Futbol oyunu hastaları eğer Microprose soccerdan bıktıysanız, işte onun yerini fazlasıyla dolduracak bir oyun, "WORLD TROPHY SOCCER". Bu ilginç futbol oyununda Fransa, İngiltere ve Meksika arasından seçeceğiniz bir takımla ITALY 90 futbol turnuvasına katılıyoruz. Oyun orijinalinde iki parçadan oluşuyor. Bunlardan ilki Italy 90'ın açılışını anlatan, gerçekten güzel bir demo. Ardından Disk dönmeye başlıyor ve Italy 90 futbol turnuvası takım seçimiyle başlıyor. Siz hangi takımı seçerseniz seçin ilk Amerika, ardından Japonya ile çeyrek final maçlarına başlıyorsunuz. Oyunu üstten 3 boyutlu olarak izliyoruz, yani adamların her yeri görülüyor. Sol üst köşede takımınızın ve rakip takımın bayraklarını, altındada zamanı görüyorsunuz. Oyun bir devre olarak oynanıyor. Kontrol ettiğiniz adamın üstünde bir ok var. Falsolu ortalar yapıp paslar verebiliyorsunuz, ayrıca freekick, taç, penaltı gibi atışlarda bu oyunda unutulmamış. Kafa vurmak için top havadan gelirken ateşe basmanız gerekiyor. Falsolu ortalar için sağa sola çekip ateşe basmak gerekiyor. Kısa paslar için ateş buttonuna çok kısa bir süre basıp bırakmanız, uzun paslar içinse uzun süre basıp bırakmanız yeterli olur. Taç atışlarıda tacı kullanan oyuncuya göre kendinizin durumunu ayarlayıp ateşe basmak yeterli. Topu rakip oyuncudan kapmak için etrafında dönüp ateşe basmalısınız. Freekick vuruşlarında eğer kaleye yakınsanız sağa sola çekerek ateşe basarak falsolandırmanız büyük bir gol şansı doğuracaktır. Ve şimdi bu oyunun en büyük ayrıcalığına geçiyorum. Top ayağınızda iken ceza sahasına girip kaleciyle karşı karşıya kaldığınızda görüntü değişiyor ve bütün herşeyi arkadan görüyorsunuz. Burada kaleci gerçekten çok dikkatli ancak onu falsolu vuruşlarla avlayabilirsiniz. Dikkat edin topu falsolandırırken dikkat edin üstten avuta çıkmasın. Aynı şekilde rakip oyuncu topla ceza alanına girdiğinde kalecinin kontrolunu siz alıyorsunuz. Oyuncu ceza sahasına girdiğinde ayak hareketlerine dikkat edin ve konumunuzu değiştirerek topu yakalamaya çalışın. Aksi halde büyük bir olasılıkla rakip takım bir gol kaydeder ve santrayla oyuna başlarsınız. Faul veya taç gibi oyun dışı durumlarda sağ alt köşede hakem çıkıyor ve düdük çalıyor. Maçtan sonra galip takım sizi selamlayarak sahayı terk ediyor. Eğer galip takım sizseniz hanenize 3 puan ekleniyor. Eğer galip değilseniz puansız olarak oyuna devam ediyorsunuz. Baştada belirttiğim gibi Microprose Soccer'dan sıkılanlar için vazgeçilmez bir oyun WORLD TROPHY SOCCER...

ORHAN CEVHER

% 86
64'ler dergisi

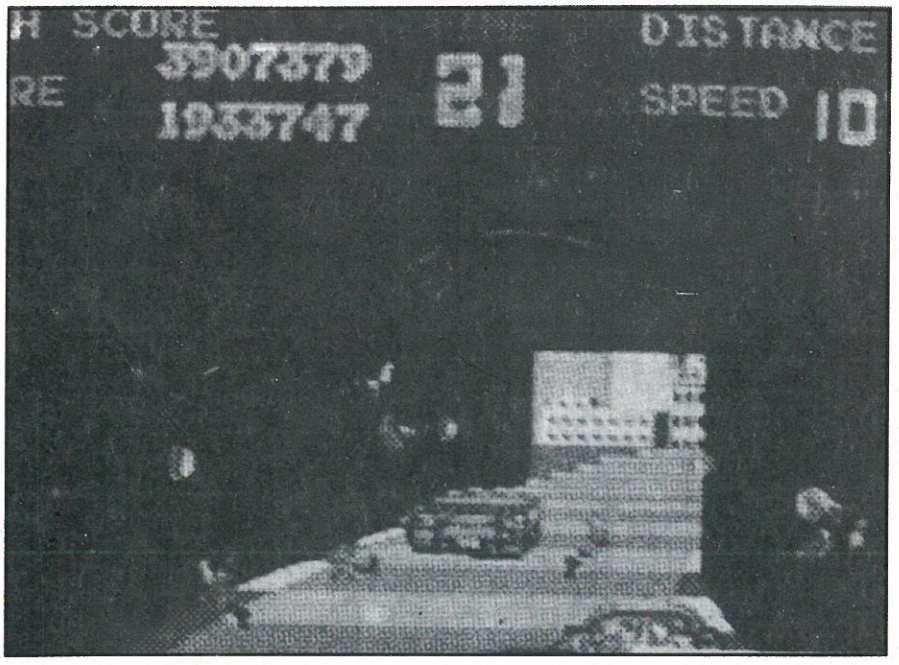
CHASE H.Q.

Amiga'ya geldikten sonra 64'te de çıkan Chase H.Q. ne yazık ki bekleneni veremedi. Amiga'da ki kadar güzel olmadığını hemen belirtmeliyim.

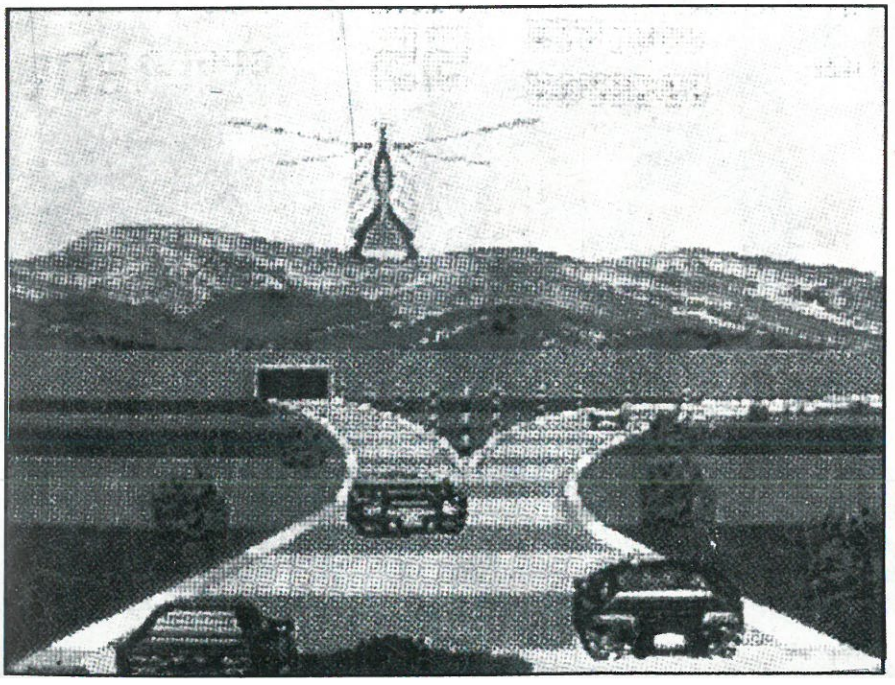
Oyunun amacı kanuna karşı gelen bazı adamları tutuklamak. Bunun için süper arabanızla suçluların peşine düşüyorsunuz. Arabanın şöförü sizsiniz. Bir arkadaşınızda yanınızda oturuyor. Boşluk tuşuyla arabanızdaki özel turbo sistemini çalıştırabilirsiniz. Fakat yanlızca 3 turbo hakkınız var.

Oyuna başladığınızda suçlu hakkında size bilgi veriliyor. Nasıl bir araba kullandığını ve hangi suçtan dolayı arandığı size detaylı bir şekilde anlatılıyor.

Joystick'i ileri doğru iterseniz hızlanabilirsiniz. Joystick'in düğmesine basarak da vites değiştirebilirsiniz. Bir yere çarptıktan sonra veya kalkarken vitesinizin yukarda olmasına dikkat edin, yoksa çabuk hızlanamazsınız. Ayrıca oyunda size bir de süre tanınmış. Eğer bu süre içinde suçluyu yakalayamazsanız, oyun biter.



Oynadığınız ekranın alt kısmında skorunuzu, zamanınızı, hızınızı, yakalayacağınız suçlu ile aranızdaki uzaklık mesafesini ve vitesin nerde olduğunu görebilirsiniz. Onun altındakiler de sadece grafik. Yani bunlarla hiç bir işlem yapamazsınız.



Arasıra yanınızdaki adam veya siz konuşursanız konuşan kişinin resmini sol alt köşede görebilirsiniz. Oyunda bazı güzel efektler kullanılmış. Bunlar: Yokuşlarda arabanızın atlaması, tünelden geçmesi, v.b...

Çok geçmeden bir yol ayrımıyla karşılaşıyorsunuz. Burda okun gösterdiği yerden gitmelisiniz. Yoksa oldukça zaman kaybedersiniz. Yol üstünde sizi yavaşlatmaya çalışan engeller var. Taşlar, barikatlar ve öbür arabalar bunlardandır. Suçluya yaklaştığınız zaman bir ok arabayı gösterecektir. Şimdi yapmanız gereken, arabanızla birkaç kez ona çarpmak. Sol tarafta küçük bir pencere belirecek. Siz çarptıkça bundaki çizgiler çoğalacak. Çizgiler en yukarıya gelinceye kadar arabaya çarpmanız gerek.

Suçluyu yakalayabilirseniz öbür bölüme geçiyorsunuz. Oyun 5 bölümden oluşuyor ve her bölüm aynı. Sadece yakalayacağınız adamlar değişiyor.

Oyundaki grafikler kötü. Fakat bildiğimiz gibi zevkler ve renkler tartışılmaz. Bu yüzden karar sizin...

UFUK METİN

MICRO SHOWY
BİLGİSAYAR MERKEZİ
T.Hilmi Cad. Seğmenler Çrş
No: 96 35 K.Dere - Ankara
167 28 47 - 168 36 47

THE HOME COMPUTER CLUB

LACİN
BİLGİ İŞLEM
Bağdat Cad. Tonozlu Sok.
No: 2/2 Suadiye - İST.
Tel: 372 88 37

Commodore 64 & AMIGA

Sayın,
Commodore 64 & AMIGA
kullanıcısı;

Siz Türkiye genelinde bugün en çok satılan ev bilgisayarlarının en iyisinin sahibisiniz. Peki ya program ihtiyacınız! Eminizki bu konuda son programları severek kabul edersiniz. Size şimdi iyi bir haberimiz var. MICROSHOWY BİLGİSAYAR MERKEZİ & LAÇİN BİLGİ İŞLEM Türkiye genelinde uygulanmak üzere, **THE HOME COMPUTER CLUB'ı** kuruyor... Ayda sadece 15.000 TL. ödeme ile,

COMMODORE 64 sahipleri;
- 1 Adet bilgisayar mecmuası,
- 1 Adet kaset veya disket.
- 20 Adet oyun programını (veya Driver sahipleri seçimli 10 adet programı) ücretsiz alabileceklerdir.

AMIGA SAHİPLERİ;
- 1 adet bilgisayar mecmuası
- 1 adet disket
- 5 adet oyun programını (veya seçimli 3 adet programı) ücretsiz alabileceklerdir.

Üyelerimize ücretsiz verilecek olan Software & Hardware seçimi klubümüzce yapılacaktır.

HEPSİ BUNUNLA BİTMİYOR

Bu klube üye olarak, en son yayınları, hardware ve software çeşitlerini indirimli olarak alma imkanınada kavuşacaksınız.

18 yaşından küçük üyelerimiz, velilerinizden izin almayı sakın unutmayınız ve lütfen isteklerinizi velinize yaptırınız. Üyelik aidatlarınızı aylık veya 3 aylık olarak ödeyebilirsiniz

BANKA HESAP NUMARALARIMIZ:
MICRO SHOWY BİLGİSAYAR MERKEZİ
T. Vakıflar Bankası kavaklıdere Şb.
Hesap No. 2000538 ANKARA

LAÇİN BİLGİ İŞLEM
Yapı Kredi Suadiye Şb.
Hesap No : 544-7 İstanbul

Üyelik aidatınızın yatırıldığına dair banka dekontunun fotokopisini **ANKARA** veya **İSTANBUL** adresimize gönderin.Adınızı soyadınızı, adresinizi yazmayı ve 2 fotoğrafınızı eklemeyi unutmayınız. Üye kartınız ve bilgi formunuz, hemen, ücretsiz hediyelerimiz her ay hardware ve software listemiz ile birlikte adresinize gönderilecektir.
Not: Lütfen PTT gönderme ücretini aidatlarınıza ilave etmeyi unutmayın.
Klübümüz, koşulların değişmesi halinde bir ay önceden bildirmek şartı ile aidat miktarını, hardware ve Software ürünlerine uygulanacak olan indirim %'sini değiştirebilir.



Yeni yılda mutluluklar dileriz.

MICRO SHOWY
Bilgisayar Merkezi

LACİN
Bilgi İşlem



The Home Computer Club


REM
AMIGA
SOFTWARE

DOGS OF WAR

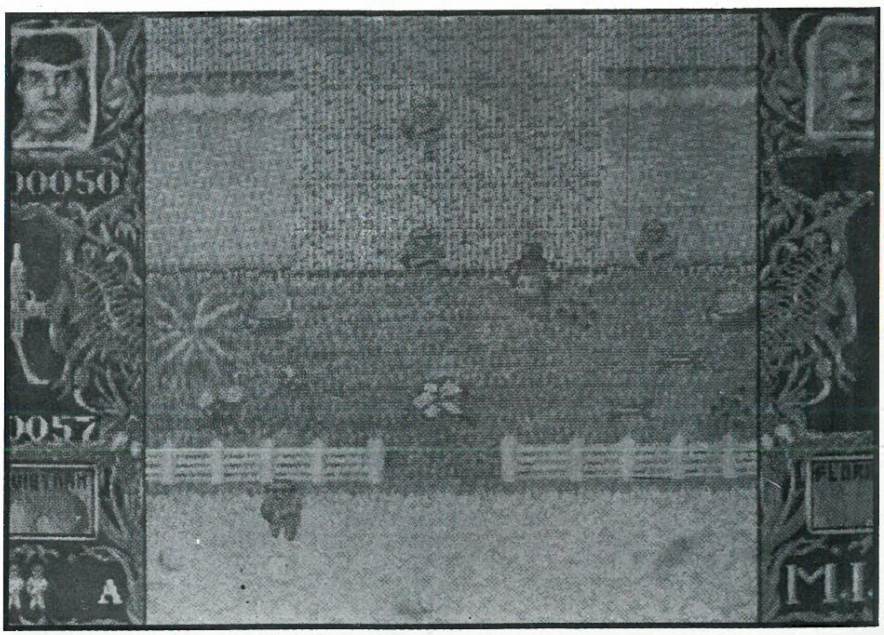
Uluslararası bir antiterör tim grubu yönetmek istiyorsanız, bunun yanında birde sinirleriniz sağlamsa, aynı zamanda komando, Rambo tipi action oyunlarından hoşlanıyorsanız, DOGS OF WAR'ı sakın ama sakın kaçırmayın. Oyun şimdiye kadar olan bezerlerinden kat ve kat üstün. Gerek grafikler, gerek efektler oyunu neredeyse mükemmele yaklaştırmış. Siz ve tabi istersenız arkadaşınız (oyun iki kişide oynanabiliyor) uzun yıllar üzerinize emek verilmiş bunun yanındada iyi yetiştirilmiş kişilersiniz. Ve hatta alanınızda da bir numara denilebilirsiniz. Bunun neticesinde sizden dünyanın her yanına patra karşılığı yardım isteniyor. 1 yada 2 kişilik seçiminizi yaptıktan sonra dünya harütasından görevinizi seçiyorsunuz. Görevleriniz kızgın çöllerden soğuk ve karlı Rus steplerine kadar değişiyor. Tabi bütün görevlerin amaçları farklı. Kimi zaman eski bir NAZİ kaçağını yakalamak için İsraillilerle işbirliği yaparken, kimi zamanda Rusların çalınan nükleer füzelerinin peşine düşüp Ruslarla işbirliği yapıyorsunuz. Yakalayacağınız kişi kimi zaan ölü istenirken kimi zamanda teröristlerin elinde rehin olan bir masum olabiliyor. Size ödenen ücrette görevin zorluğı na göre değişiyor. Görev seçimini yaptıktan sonra sıra kullanacağımız silahlara ve silahlara göre cephane seçimi geliyor. Toplam 15 adet kullanabileceğimiz tabanca ve tüfekten başka, 2 adet anti tank ve 1 adet alev tabancasından seçimimizi yapıyoruz. Silahlarında etkinliklerine göre fiyatları farklı. Silahları aldıktan sonra yanımıza biraz elbombası almanında oldukça fazla yararı var. Burda unutmamamız gereken en önemli şey, seçtiğimiz silaha göre cephane almamızdır. Yanlış cephane sizi bir anda yüzlerce düşmanla yanlızca yumruklarınızla karşı karşıya bırakabilir. Size tavsiyem "M203 Geranade Launching Rıfle asM16A2" almanızdır. Bu tüfeği hem el bombası atıcısı hemde otomatik tüfek olarak kullanabiliriz. Tabi paramız olduğunda buna ilaveten bir adet "ABC-M9-7 Flame Thorower" alırsak değil bir ordu, koskoca bir ülke bile karşımızda duramaz. Kullanacağımız silahı seçerken, gerekli olan cephaneyi silahla ilgili bilgilerin yanında okuyabilirsiniz. Aynı şey cephane içinde geçerli. Cephanelerin üstünde de hangi silahla birlikte kullanılabileceği mevcut. Silah seçimini yaptıktan sonra VIEW seçeneğiyle cephane durumu hakkında bilgi alabiliriz. En nihayet EXIT seçeneğiyle oyuna geçebiliriz. Oyun ilk başta size alışılmış bir komando tipi gelebilir. Fakat oynadıkça farkın büyüklüğünü anlıyacaksınız. İlk başta aşağıdan yukarı doğru hareket eden ekran, biraz ilerlediğiniz zaman sağdan sola doğru kayıyor. Oyun ilk başta insana oldukça zor geliyor, nedeni ise verilen üç hakkın daha ne olduğunu anlayamadan elinizden uçup gitmesi. Fakat bu sizi yıldırmasın, oyunda biraz tecrübe kazanınca oytunun aslında oynanabilirlik açısından ne kadar dengeli olduğunu anlıyorsunuz. Soğuk kanlı olun ve düşmanlarınız toplu halde geldikleri zaman paniğe kapılmayın. Biraz joystick kabiliyeti, biraz şans umulmadık başarılar sağlıyabiliyor. Düşmanlarınızın silahları hep kısa menzilli, böylelikle kaçmanız daha kolay oluyor. Oyun hakkında bundan daha fazla söylenecek pek fazla birşey yok. Gerek backgroundlar, gerek spriteler, gerek efektler, herşey ama herşey mükemmel bu oyunda. Ve unutmayın, siz zalimlerin korkulu rüyası, masum ve iyilerinde kahramanısınız. Bunu bilerek oynayın ve her zaman görevinizi yerine getirmeye çalışın.

NOT: Shift tuşuyla silahlarınızı ve cephanenizi oyun içinde değiştirebiliyorsunuz.

TARKAN BARLAS

GRAFİK	% 86
SES-EFEKT	% 32
MÜZİK	% 70
OYNANABİLİRLİK	% 90

% 87

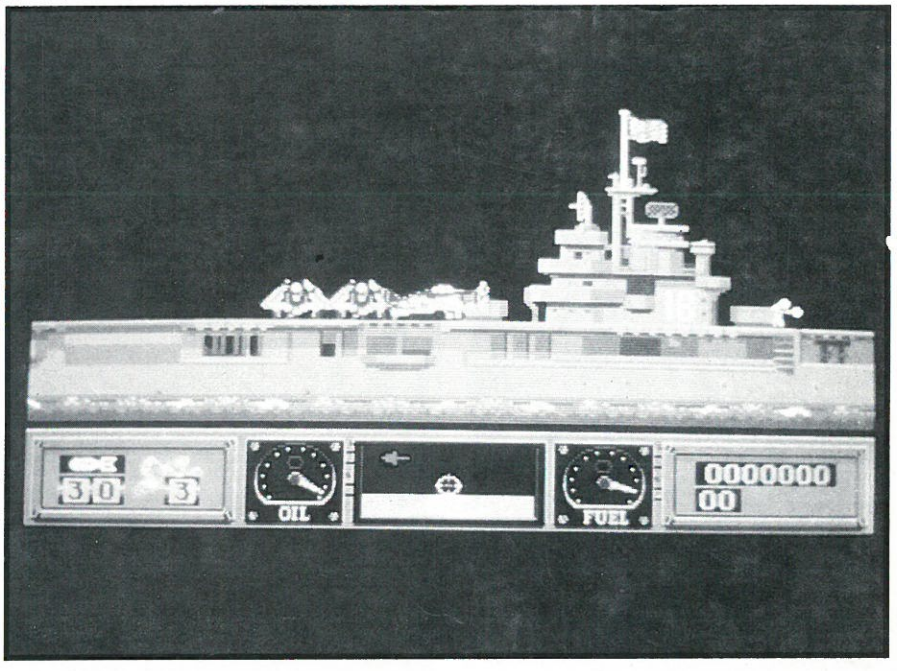


WINGS OF FURY

Evet bir başka uçak oyunu. Fakat bu oyun diğer bütün uçak oyunlarından farklı. Gerçektende çıldırtıcı bir şey. Belkide beni en çok etkileyen uçak oyunlarından biri. Çünki öyle bir gerçekçi ve kolay yapmışlarki, siz bile şaşırırsınız. İsterseniz bir göz atalım.

Oyunda hiç ses ve efekt yok, gayet sakin bir ortamda, gayet çıldırtıcı görevleri yerine getiriyorsunuz. İlk ekranda rütbenizin ne olmasını istediğinizi soruyor. Burdan seçiminizi yapın. Aman dikkat fazla açılmayın, rütbeniz yükseldikçe görevlerinizde zorlaşıyor. Zaten bir görevi bitirmek 1 saatimizi alıyor. Daha sonraki ekranda size görevinizi ve yok etmeniz gereken objeleri söylüyor. Daha sonra oyuna geçiyoruz. Uçağınız şu anda bir uçakgemisinin hangarının içinde. Size ilk sorulan şey, netür bir silah almak istediğiniz. Bu silahlar sayılıdır ve kullanılış yerleri farklıdır. Roketler genelde uçak düşürmek içindir, bombalar ada üzerindeki yapıları yok etmeye yarar. Topido ise bir tanedir ve sadece gemileri yok eder. Silahınız veya yakıtınız bittiğinde tekrar ana geminizdeki hangara gelin ve ateşe basın. Tekrar silah seçimi yaptıktan sonra atşe basın ve itin uçak yüzeye çıkınca sola doğru tam gaz gidin. Uçağıda kaldırmak için teknik bir bilgiye ihtiyacınız olmayacaktır, çünki otomatikman kalkıyor.

Fazlaca yükseldiğiniz zaman görüntü noktalar halinde oluyor ve etrafı daha iyi görebilyorsunuz. Mesela bir adayı imha edelim. Bu ada üzerindeki tüm binaları ve insanları yok etmelisiniz. Her şeyi yok ettiğinizi sanıyorsanız biraz yükselin ve adanın üstünde yanıp sönen cisimler olup olmadığına bakın. Eğer varsa hemen bunlarıda yok etmelisiniz. Oyun bunlardan ibaret. Dikkat etmemiz gereken şeylerden birisi, uçağımız çok eski olduğundan çok



fazla yağ yakıyor, buda uçağın kontrolunu zayıflatıyor. Hatta öyle durumlar oluyorki kontrolu tamamen kaybediyorsunuz. Herhangi bir eksiklik halinde uçak geminize geri dönün. Zaten oyunda imha edemediğiniz tek şey bu gemi.

Alttaki bölümlerde, sol tarafta aldığınız silahın sayısı, uçak sayınız, ortada yağ durumunuz (genelde hep bitmiş oluyor ya!) radar ekranını işinize oldukça fazla yansıyor. Arada sıradada olsa (genelde adalarda) bu ekranı takip edin. Önünüze çıkacak olan şeyleri size daha önce gösteriyor. Bazı adalarda iş daha zor. Zırhlı uçak savarlar ve benzeri savaş aletleri, sizi dahada yoruyor. Ama usanacağınızı sanmam.

Wings Of Fury, Amiga'nın 512K'sına versiyon edilmiş gerçekten güzel bir oyun. Boş zamanlarınızda, stresten kurtulmak için, sessiz ve sedasız, huzur dolu bir oyun oynamak isterseniz bu oyununu size öneririm

ALİ PALA

GRAFİK	% 70
MÜZİK	YOK
SES-EFEKT	YOK
OYNANABİLİRLİK	% 97

% 80

64'ler sayfa 29

OPERA
THUND

Bilmediğimiz bir havayolunun BOSTON - PARIS seferini yapan DC-10 uçağı Kalubya adında Akdeniz kıyısı olan bir Arap ülkesine kaçırılmıştır. Siz (Roy Adams) ve ortağınız Hardy Jones bu Akdeniz ülkesinde rehin alınan yolcuları kurtarmalısınız. İşte geçen yılın en iyi Arcade oyunu olan ve yılbaşında Avrupada en çok satan oyun olma özelliğine sahip "OPERATION WOLF"un ikincisi olan OPERATION THUNDERBOLT'un konusu kısaca böyle.

İki kişi koca ülkede o kadar yolcuyu kurtarıp nasıl geriye getirecek diyeceksiniz evet çok zor bir görev olduğu kesin ama inanın oyunu daha zor. 8 bölümden oluşmuş oyunda ilk olarak düşman ülkedeki ajanınızla ilişki kurup rehinelerin yeri ve durumu hakkında bilgi almalısınız (Bölüm 1). Bu bölümde Operation Wolf dan farklı olan şey oyunun sağdan sola değil ileriye doğru ilerlemesi işte Operation Thunderbolt'un en enteresan tarafı bu. Ajanınızla buluşmayı becerip bilgi sağladıktan sonra amacınız cephaneliği basıp bir cip ve operasyon için gerekli cephaneyi sağlamak (Bölüm 2). Cipinizi aldıktan sonra düşmanın gizli sığınağına doğru yola koyuluyorsunuz. Yol boyunca cipinizin tepesinden eksik olmayan uçak ve helikopterlere karşı kendinizi korumalısınız (Bölüm 3). Gizli sığınaklara geldiğinizde buraya yapacağınız sürpriz saldırı ile rehinelerin ilk kısmını kurtarmalısınız (Bölüm 4). Burada rehineleri canlı istediklerini unutmayıp onları incitmemeye özen göstermelisi-





TION ERBOLT

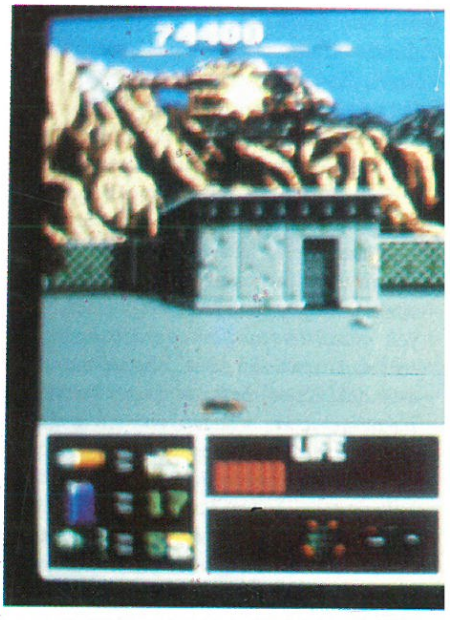
niz roket sağlıklarına zarar verebilir. İşiniz bittikten sonra alacağınız tekne ile düşman karrargahına doğru yola çıkıyorsunuz (Bölüm 5). Yanlız burada hücumbotlar, uçaklar ve helikopterler sizi yanlız bırakmayıp yolculuğunuzda size eşlik ediyorlar. Karargaha yapılan baskınla rehinelerin 2. kısmınıda kurtarıyorsunuz (Bölüm 6). Rehineleri kurtarma işi bittikten sonra artık bu sıcak ülkeden uzaklaşmanızı sağlayacak uçağınıza doğru gidebilirsiniz. Tabi ilk önce uçağın kalkacağı (Bölüm 7) ve uçağın içini temizlemelisiniz (Bölüm 8). Uçağın içini temizlerken bayan yolculara özellikle dikkat etmenizi tavsiye ederim (Hiç heveslenmeyin fazla güzel değiller roket atışından pek hoşlanmadıklarını belirtmek istedim). Uçağıda temizledikten sonra oyunun en can alıcı noktası olan pilotu kurtarma var. Burda dikkatli ve soğuk kanlı olmalı ve pilotsuz şimdiye kadar yaptıklarınızın hiç bir işe yaramayacağını hatırlamalısınız.

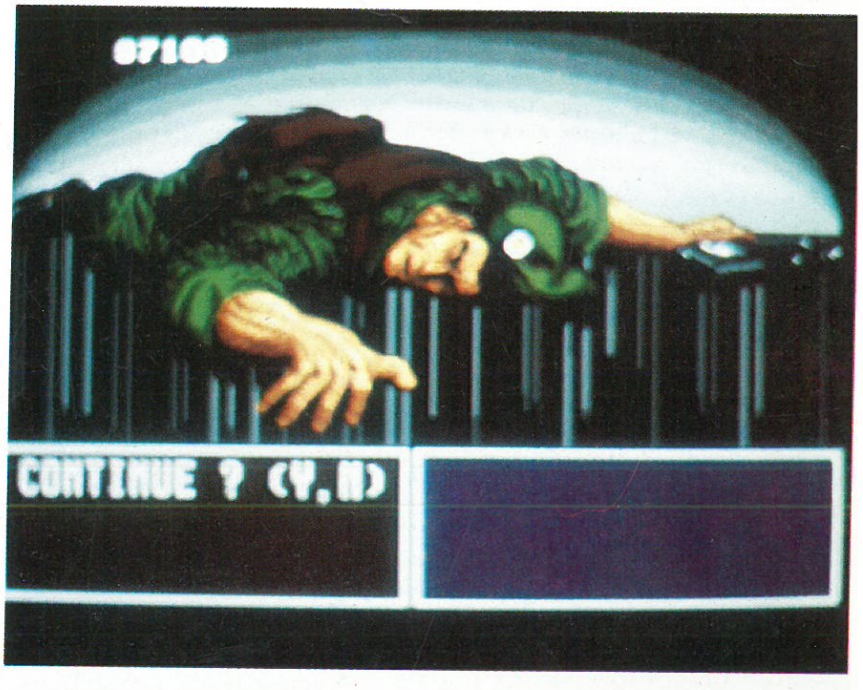
Operation Thunderbolt hızlı ve çok zor bir oyun. Grafikler, ses, atmosfer çok iyi olmasına rağmen zorluk düzeyinin iyi ayarlanamamış olması bir dezavantaj. Oyun iki kişilik oynanabiliyor. 2 ortak olarak teroristlere karşı karşı daha çok şansınız var. Bence Operation Wolf daha güzeldi, daha güzel bir oyun bekliyordum. Yılın oyunu olması zor ama yinede çok iyi. Tavsiyem ne olursa olsun sonsuz kurşun ve roket kullanmayın oyun çok tekdüze olabilir.

EMRE IŞIKLAR

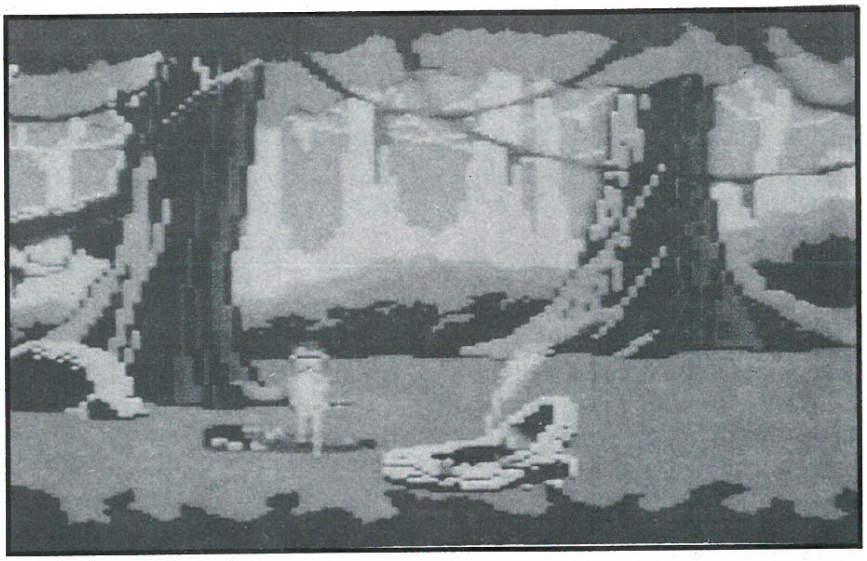
GRAFİK.....% 96
SES-EFEKT.....% 94
MÜZİK.....% 87
OYNANABİLİRLİK.....% 84

% 93

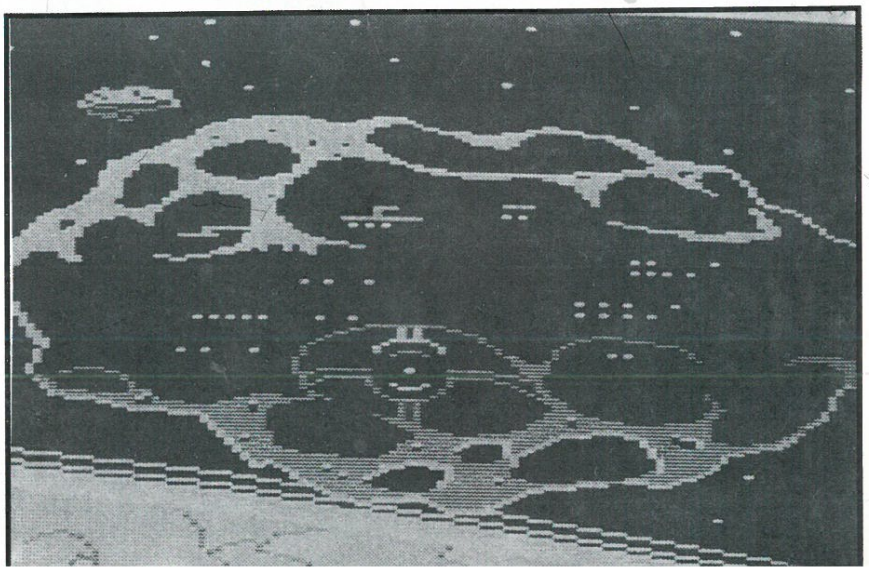


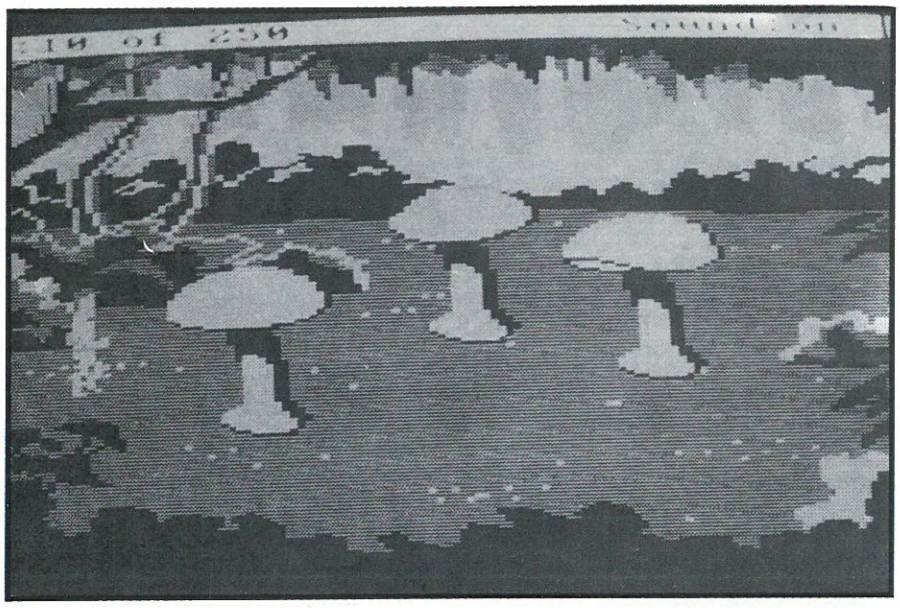


SPACE QUEST II

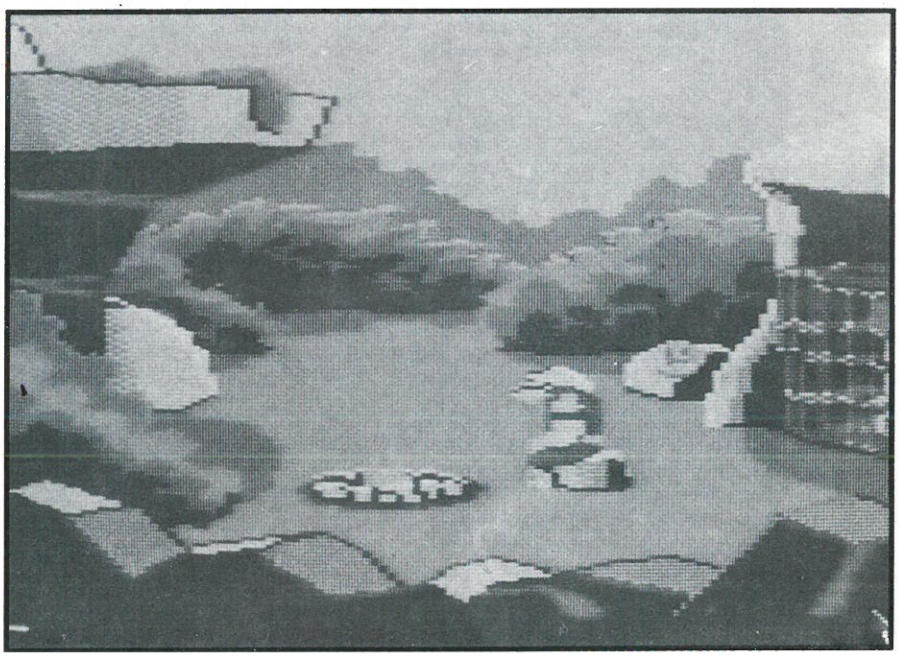


Bu sayımızda Advanture köşesi altında sizlere seslendiğimiz şu sayfalarda Sierra firmasının çıkardığı süper Arcade - Advanture oyunlarından konusu ve sürükleyiciliğiyle mükemmele ulaşan Space Quest II'nin tam çözümünü vereceğiz. Esprileri kolay komutları ve ilginç bilmeceleriyle de dikkatleri çeken bu oyunun konusu ve amacı şöyle: Uzay üssünde çalışan personellerden biri olan kahramanımızın temizlemek için girdiği gemideki beklenmeyen misafirler tarafından kaçırılır ve Vahau'nun emrine girer. Kahramanımızın önündeki uzun maceradaki tek amacı ise insanlığı ve kendisini Vahau'dan kurtarmak. Oyuna uzay üssünde yerleri süpürürken başlıyorsunuz. Saatinizin ilk sinyal vermesi ile "Look Watch" saate bakabilirsiniz. Saatte H, C ve T tuşları var. "Press H" ile bu günkü yıldız falınızı, C tuşu ile size gönderilen mesajı ve T tuşu ile de zaman ve hava ısısını öğrenebilirsiniz. Sonra yukarıdaki bölmenin üzerine gidip içeriye girin. Buradaki ilk yapacağınız iş "Change clothes" ile ellerinizi değiştirmek olsun. Sağdaki kutuyu açıp "Open locker" ordan sorm ve translator aldıktan sonra soldan control odasına girin. Şu an üsse yeni gelen gemiyi temizlemekle görevlisiniz. Sol köşedeki kare bölme ile yukarı çıkıp oradaki tüpe girin. Burda gemiye girmekten başka yapacak bir şey yok. İçerdeki yabancılar tarafından haşlanıp, yakalanıyorsunuz. Vahau size planı anlatıyor ve gönderiyor. Yolda aracın yakıtının bitmesi ve düşmesi ile asıl macera başlıyor. İlk yapacağınız şey aracın sesini susturmak. Sonra solda yatan gardiyanı "Search man" ile arayın, Keycard'ı alıp yukarı gidin (Yerdeki tuzağa dikkat). Burada önce ağacın arkasına saklanın, gezici muhafız böylece sizi göremeyecek. sonra sol üst köşeden mekyup kutusunun yanına gidin. "Insert order into slot", "Get whistle" ile düdüğü alın. Aşağı atlayın ve yerdeki otlardan alın. "Get spore" sonra yukarıya gidin. Burada çok dikkatli olmak gerekiyor. Yerdeki bitkiye hiç dokunmadan karşıda duran çiçeklere gidip "Get berries" ile çilek toplayın. Aynı yerden geri dönüp arkasına sakladığınız ağacın olduğu yerin sağ alt köşesine gidin. Burada tuzağa yakalanan yaratığı "Untie rope" ile kurtarın. Bunun size ileride çok faydası olacak. Sonra geri dönüp sağ üst köşeden bataklığa gelin. Öncelikle "Rub berries to clothes" komutu ile çilekleri üzerinize

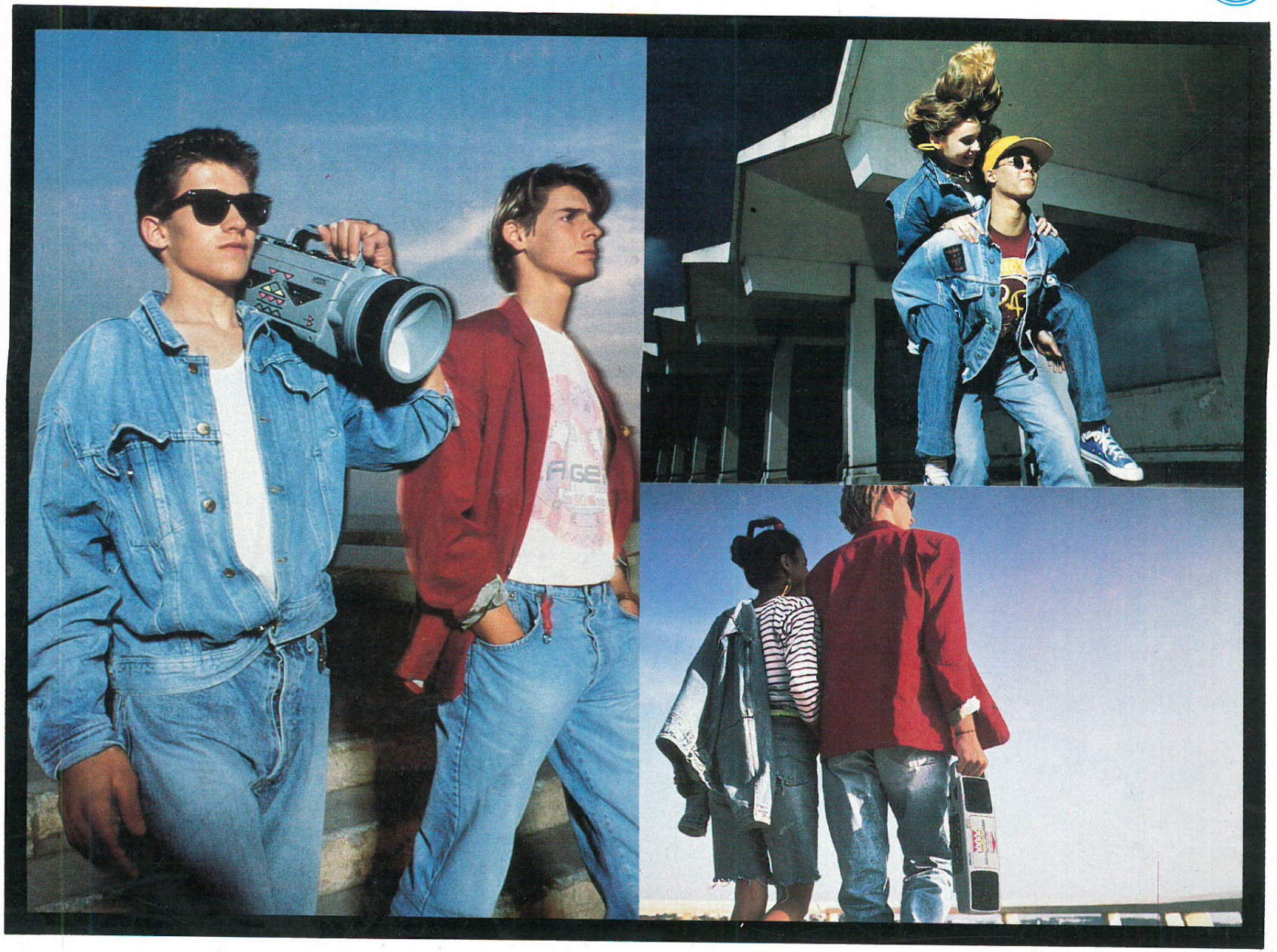




sürün. Böylece bataklıktaki yaratık sizi yedikten sonra çilek kokusu yüzünden geri tükürecek ve kurtulacaksınız. Bataklığın ikinci ekranının ortasında bir çukur var. Orayı bulduktan sonra "Takea breath" ile derin nefes alıp aşağı dalın. Burada çok hızlı hareket etmelisiniz. Hemen soldaki açıklığa çıkıp elması alın "Get geu". Tekrar "Take breath" ile nefes alıp dalın ve geri dönün. Sağa doğru ilerlemeye devam edin. Bir uçuruma geleceksiniz. Kenardaki kurumuş ağaca tırmanırsanız "Climb tree" ağaç kopacak ve orada bir köprü oluşturacaktır. Karşıya geçip devam edin. Oyunun planına göre buradaki asmalara takılıp, tuzağa düşeceksiniz. Bunlardan kurtuluş yolu yok. Kendinizi bir kulübede hapsolmuş bir şekilde bulacaksınız. Buradan kurtulmak için önce anahtarı bulmak gerek. O da orada oyuran gardiyanda. bunun için spore'u kullanmanız gerekiyor. Önce "Call hunter" ile adamı çağırın (2 kez). Kendinize alt köşede bir yer ayarlayıp gardiyan yaklaşınca "Throw spore to hunter" komutunu girin. Gardiyan zehirlenecek ve ölecektir. "Search hunter" ile üstünü aradıktan sonra "Get key" ile bulacağınız anahtarı alın. "Unlock door", "Open door" ile buradan kurtulabilirsiniz. Taşın üzerindeki ipi aldıktan sonra "Get rope" yukarı doğru gidin. Burada yukarıya doğru giderseniz 2 gardiyan çıkıp sizi yok ediyor. Onun için soldan devam edin ve köprünün üzerine çıkın "Climb log" ve tam ortaya gelin. "Tie rope to log" ve "Climb down" komutları ile ipi kütüğe bağlayıp aşağı inin. Bu sahne çok ilginç. Sol yarığa geçebilmek için önce ipin ucuna kadar inin. Sonra "Swing" komutu ile sallanın. Yavaş yavaş sallanmaya başlayacaksınız. Bekleyin. Canavar size elini atınca (2 kere) ip solda iken F6'ya basın. Bundan da kurtulduktan sonra sola devam edebilirsiniz. Şimdi karanlık bir mağaradasınız. "Use gem"ile etrafı aydınlattıktan sonra yola devam. Ekran sonunda bir yarıktan aşağı ya yuvarlanıcaksınız. Yerdeki elması alın. İpe asılı yaratığı kurtarmasaydınız buradaki iki ufaklık size taş atarak geçmenizi engelleyecektir. Ama şu halde size aşırı bir hayranlıkları var ve sizi yaşadıkları yere davet ediyorlar. Başkanlarının konuşması bittikten sonra 2 ufaklığa yolu göstermelerini rica etmaniz gerekiyor. "The word" komutunu girin. Burasıda karanlık. Ellerinizle merdiveni tuttuğunuzdan elması ağzınızda tutmanız gerekecek. "Put gem into mouth" Bu labirent şeklindeki mağaradan çıkabilmek için daima sola gitmeyi deneyin. Çıkmaz yerlerde var tabi. O zaman bir aşağı inip tekrar sola gidin. Plansız bir şekilde gezinirseniz mağarada tek başınıza olmadığınızı çok kötü bir şekilde anlayacaksınız. Mağaranın çıkışı bir şelalede bitiyor. Suya girin ve devam edin. Burada karşınıza 2 yol çıkacak. Soldakinden gitmenizi hiç tavsiye etmem. Sağdakine girince bir anafora yakalanıyor ve bir boruyla bir dereye düşüyorsunuz. Buradan sağa gidin. Tek çıkışı düdüğü çalarak bulabilirsiniz. "Blow whistle" Bunu suyun içindeyken yapsanız sağlığınız için iyi olur. Bunun üzerine taşları yararak bir canavar çıkacak. Ekranın bir soluna gidip tekrar geri döndüğünüzde yaratığın kaybolduğunu göreceksiniz. Boşluktan içeri girin. Şimdi burada çok dikkat gerekiyor. Nöbetçi yolun tam ortasında aşağıya bakıyor. Onu ayarlayarak önce hemen sağdan asansörün yanına gidip, arkasına saklanın. Bu işi nöbetçi ortada aşağı bakıp sola devam ederken yapın. Çok hızlı olmalısınız. Sonra tekrar ortadan sola devam ederken asansörün önüne gelip "Insert cord into slot" komutuyla kapıyı açıp içeri girin. Şimdi kaçırıldığınız geminin yanındasınız. Geminin arka tarafına, tam ortasına gidip "Open hatch" komutunu girin. Şimdi gemiyi kaldırmanız gerek. Bunun için önce "Push power button" sonra "Push ascent button" ve son olarak ta "Turn dial on" komutlarını girmelisiniz. Havalandırmak için joystick'i geri çekmeniz yeterli. Gezegenlerden çıkana kadar havalanın. Fakat burda da sizi kötü bir sürpriz bekliyor. Vokaul gemiyi kontrolaltına almış durumda ve sizi kendi üssüne çekiyor. Başka bir macera da burada başlıyor. Şu an Vokaul'un üssünde geminin yanındasınız. Sağa devam edin. Oradaki asansöre binip "Push 3" ile 3. kata çıkın. Buradan sağa ilerleyin. 2 - 3 ekran sonra bir kapı bulacaksınız. "Push button" ile kapıyı açıp içeri girin. İçeride "Look" ile araştırma



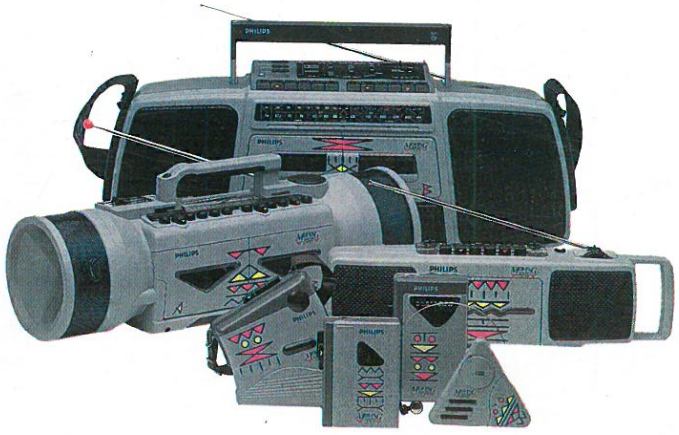
PHILIPS



PHILIPS

PHILIPS

MOVING SOUND



1990

Ocak

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Şubat

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28				

Mart

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Nisan

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

Mayıs

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

Haziran

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Temmuz

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

Ağustos

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

Eylül

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Ekim

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Kasım

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Aralık

Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

yaparsanız bir pompa bulacaksınız. "Get pulunger" komutu ile pompayı aldıktan sonra çıkıp sağa devam edin. Sondaki asansöre binip "Push four" ile 4. kata çıkın. Sola gidin. Burada da bir kapı daha var. Yine "Push button" ile kapıyı açıp içeri girin ve odayı araştırın. Bulacağınız cam kesiciyi "Get cutter" ile alabilirsiniz. Sonra çıkıp bir sola gidin. "Push button" ile kapıyı açıp tuvalete girin. İki kapıda aynı yere çıkıyor. İçeride yapılması gereken tek şey sağdan 2. tuvalete gidip önce "Open door" yaparak oradaki tuvalet kağıdını almak "Get paper" Burada başka önemli bir şey yok. Fakat kapıyı kapatıp tuvaletinizi yapabilir "Shit" veya duvarları okuyabilirsiniz. "Read wall" Tuvaletten çıktıktan sonra sola gidip asansöre binin ve "Push five" ile 5. kata çıkın. Bu kat çok tehlikeli. Sağa ilerleyin. Burada kafesler var. Sakın ellerini gördüğünüz yaratığın kafesinin yakınından geçmeyin. Ezilirsiniz. burada bir kapı daha var. Yine "Push button" ile açıp girin. Yerdeki paçavraları alınca "Get ovarall" yere çöp kutusu ve çakmak düşüyor. "Get basket" ve "Get lighter" komutları ile bunları alın. Eğer bu katta biraz gezeyim deyipte kırmızı dudaklı canavar ile karşılaşırsanız bundan kaçıp asansörle 3. kata inip çıkarak bundan kurtulmaya çalışın. Eğer sizi yakalarsa o kocaman dudakları ile sizi öpüyor. O sırada bir zarar görülmüyor fakat daha sonra midenizden yeşil bir yaratık fırlayınca ne kadar zararlı olduğunu geç te olsa anlayacaksınız. Çünkü sizi öperken ağzınıza yumurtasını bırakmayı ihmal etmiyor. Sonra tekrar asansöre binip "Push one" ile ilk kata inin. Asansörle 2. kata çıkılmıyor. buradan sola geminin olduğu yöne gidip aşağı inin. İşte bir tuzak daha kapı ve duvarlar kapanıyor ve yerden altında eritici bir sıvı bulunan kapak açılmaya başlıyor. Bu engeldende kurtulmak için önce en sol uca gelin. Kapağın ortalara gelmesini beklediktan sonra "Attach plunge" ile pompayı duvara yapıştırıp çıkın "Climb down" ile aşağı inebilirsiniz artık. Kapak kapanacak, duvarlar açılacaktır.

Engeller daha bitmedi. Sağ ve sol bölümlerde sizi yakaladığında akım verip, kül eden robotlar var. Fakat buna karşılık sizde bir kağıt, çöp kutusu ve çakmak, tavanda ise ısıyı farkedince otomatik olarak su fışkırtan mekanizma var. Robotlar da sudan etkilendiğine göre önce "put paper into basket" ile kağıdı kutunun içine koyun. Sonra "put basket" ve "light paper" ile kutuyu yere koyun ve kağıdı yakın. Bir süre sonra su fışkırmaya başlıyacak ve robotlar etkisiz hale gelecektir. Bundan da kurtulduktan sonra sağdaki kapıdan içeri girin. Şimdi Vohaul'un control merkezindesiniz. Aşağıda Vohaul'un kurbanlarını, üstte ise kendisini ve bilgisayar donanımını görebilirsiniz. Altta yapacak birşey yok. Yukarı çıkın. Merdivenin sonunda Vohaul'un hazırladığı bir başka tuzakla karşılaşacaksınız. Sizi küçültecek ve bir kavanoza hapsedecek. Aklınıza yanınızda cam kesici olduğu geliyor ve "cut glass" ile kavanozdan kurtulabiliyorsunuz. Hemen soldaki delikten içeri girin. (enter vent) Burası Vohaul'un hayat merkezi. Ona kan ve oxygen buradan sağlanıyor. " push button" ile mekanizmayı durdurabilir, Vohaul'u öldürebilirsiniz. Sonra yine "enter vent" ile dışarı çıkın, sola gidin. Arkadaki düğmeyi "turn switch on" komutu ile açın. Bilgisayar açılacaktır. Tuşların üzerine çıkın ve "type enlarge" ile komutu girin. Sonra hemen kavanozun oraya gidip içine girin. Şimdi yine eski haldesiniz. Şimdi ilk işiniz yerde ölü yatan Vohaul'u incelemek olsun. Ölürken bilgisayardaki düğmeye basmış, patlama programını devreye sokmuştu. Devreyi kapatmak için önce şifreyi bulmak gerekiyor. "Search body" ile Vohaul'un sol elindeki yazıyı okuyabilirsiniz. Evet şifreyi buldunuz, SHSR.

Sonra en soldaki monitörün önüne gelip "look monitor" komutu ile bilgisayara girin. "SHSR" yazarak devreyi işlemden çıkarın. Artık rahatsınız, öbür türlü belli bir süreden sonra gemi patlıyor, dolayısıyla sizde parçalara ayrılırsınız. "F6" tuşu ile bilgisayardan çıktıktan sağdaki merdivenlerden yukarı çıkın. Şimdi tek hedefiniz gemiden tüymek. Merdivenin sonunda kendinizi bir tüpte bulacaksınız. Buradaki kutuyu açıp, içindeki gaz maskesini alın. "open box" demeniz yeterli. Sonra ilerleyin. Öbür ekrana gelince "wear mask" ile maskeyi giyin. Çatlayan camdan giren zehirli havadan kurtulmak için bunu yapmak şart. Sonra aşağıdaki koridora inin. Maskeyi kendisi orada bırakıyor. Buradan 3 ekran sola gidince kaçış tüplerini ve onları bekleyen robotu göreceksiniz. Robor hareketlenir hareketlenmez tekrar sağa, girdiğiniz kapının oraya gidip "push button" ile açıp içeri girin. Burada zaman çok önemli olduğundan kapıya yürürken "push button" komutunu yazmanız ve geldiğinizde RETURN tuşu ile işleme sokmanız size yarar sağlayacaktır. Sonra tekrar kapıdan geri gelin. Robot ekranın sağ tarafında olacaktır. Zaman kaybetmeden kaçış tüplerine gidin, birini açıp içeri girin. (push button), (enter pod). Sonra robot sizle ilgilenmeyi bırakıyor. İçeride "push button" komutu ile kalkışı yapın. 10'dan geriye sayım başlayacak ve uzayın sonsuz boşluğuna doğru yol almaya başlayacaksınız. Bir süre sonra sinyal alacaksınız. Bu sinyal içerideki oksijenin azaldığını söylüyor. "look" komutuyla geminin içini görebilirsiniz. Sağ tarafta bir yatak var. Gidip "open chauber" ile açın ve "enter chauber" ile içine girip, uzun, rahat, bir yolculuğa başlayın. Oyun burada bitiyor. Tabi asıl macera henüz bitmiş değil. Oyunun devamını oynamak istiyorsanız Space Quest III piyasalarda.

Oyun hem joystick hemde mouse ile oynanabiliyor. Ayrıca F3 tuşu ile bir önceki yazdığınız komutu girebilirsiniz. Oyun esnasında sık sık bulunduğunuz yerden kaydetmenizi tavsiye ederim. Çünki oyun o kadar kapsamlı ve aynı zamanda zorki her an bir tuzağa düşüp ölebilirsiniz. Bol şanslar!..

ERTUĞRUL ERÖZ

KULLANILMIŞ 1541
KLASİK VEYA 1541 II DİSK
DRIVE ARANIYOR.

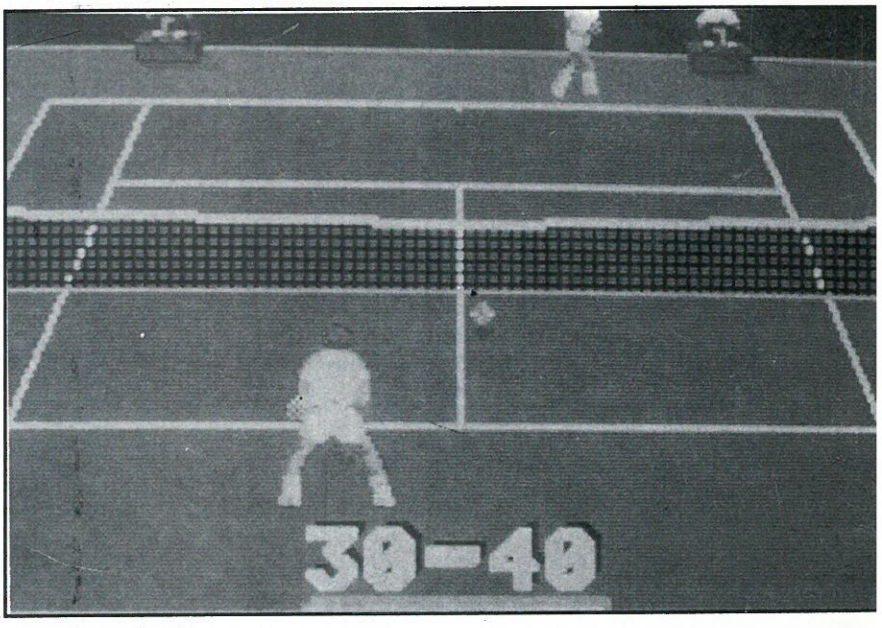
64'ler dergisi

PRO TENNIS TOUR

Tenis oyunlarına bir yenisi daha eklendi "PRO TENNIS TOUR". Bu oyunu benzerlerinden ayıran özelliği, şimdiye kadar yapılmış benzerlerinden hem grafik, hem de oynanabilirlik açısından üstün olması. Grafikler Amiga kullandığınız halde sizi şaşırtacak derecede detaylı ve net. Oynanabilirlik ise ilk başta size zor gelecek, fakat 1_2 maçtan sonra alışacak ve rahat bir şekilde oynayacaksınız. Oynarken de siz de kendinizi benim gibi, gerçek bir tenis maçındaymışçasına kaptıracaksınız. Oyunda amaç, adından da anlaşılacağı gibi, farklı ülkelerde yıl içinde yapılan önemli turnuvalara iştirak edip, kupalar kazanmak ve bir "Grand slam" yapmak. Tabi her ülkedeki kortların birbirinden farklı olduğunu söylemeye gerek yok. Aldığınız başarılara göre Dünya içindeki klasmanınız değişecek ve daha üst sıralara tırmanacaksınız. Tabi rakiplerinizde durmadan değişecek, (aşağı yukarı 80 adet rakibiniz var). Oyun yüklendiğinde karşınıza bir menü çıkıyor. Bu menüden; Tournament 8. Turnuvaya geçersiniz. İlk olarak Avustralyada daha sonra Japonya, İngiltere diye devam ederek farklı ülkelerdeki turnuvala katılırsınız.

Practice: Bu seçenekle karşınıza bir bir alt menü çıkar. Buradan "Two players" ile oyunu iki kişilik oynaya bilirsiniz. "Machine" seçeneğiyle makinanız size attığı topları karşılıyarak tekniğinizi yükselte bilirsiniz. Bu seçenek bile oyunu diğer tenis oyuncularından ayıran çok basit bir özellik. Gerçek bir tenisçi gibi buradan maçlara hazırlanabilirsiniz. "Machine"'nin 1 den 6 ya kadar olan zorluk programlarından dilediğinizi seçebilirsiniz. "Service" seçeneğiyle servis atışlarına çalışabilirsiniz. Mode: zorluk derecesini belirler. "Ranking" seçeneğiyle dünya kılasmanında yerinizi göre bilirsiniz. "Storace" seçeneğide oyunu kaydetmenize, yada kaydettiğiniz oyunu yüklemenize yarar. Şimdi tekrardan "Tournament" seçeneğine gelelim, nede olsa oyunun ağırlık noktası burası. Burada "Table" ile oynanan maçları ve kimin kazanıp, kimin kaybettiğini görebilirsiniz. "Pley" le oyuna geçersiniz. İlk olarak adınızı yazarsınız, ardından her ülkenin, kendine has biryerininresminin, ekrana muhteşem bir şekilde yansımasından sonra dünya kılasmanında sizin yerinizi ve rakibinizinyerini gösteren ekranın ardından oyuna geçersiniz. Alttaki oyuncu sizin yönettiğiniz kişidir, yukarıdakide rakibinizdir. Servis atışı yaparken ilk önce ateş tuşuna basarız ardından servis atacağın tarafa göre (sol veya sağ) artıyı istediğiniz tarafa götürürsünüz. Bu işlemi yaparken oyuncunuz vuruşunu otomatikman yapar. Sizin herhangi bir şey yapmanıza gerek kalmaz. Atışı yaptıktan sonrarakibiniz topu size goğru attığı zaman, topun sizin sahanızda düşeceği yeri ufak bir daire olarak görürsünüz. Top nereye doğru gidiyorsa oraya doğru koşar ve 1 kere ateş tuşuna bakarak topa vurur ve topu karşı tarafa göndeririz. Topun gelişine göre ufak yazıların (topun düşeceği yerin) hafif sağ ve soluna giderek vuruşunuzu yaparsanız, topu rakibin sağ veya soluna göndere bilrsiniz. Bir turnuvayı kazandıktan sonra yarışımız diğer ülkelerde devam ediyor ve "Grand Slam"da son buluyor. Muhteşem grafikler ve 4/4 lük bir oyun arıyorsanız sakın kaçırmayınız.

TARKAN BARLAS



GRAFİK	% 89
SES-EFEKT	% 60
MÜZİK	% 78
OYNANABİLİRLİK	% 80

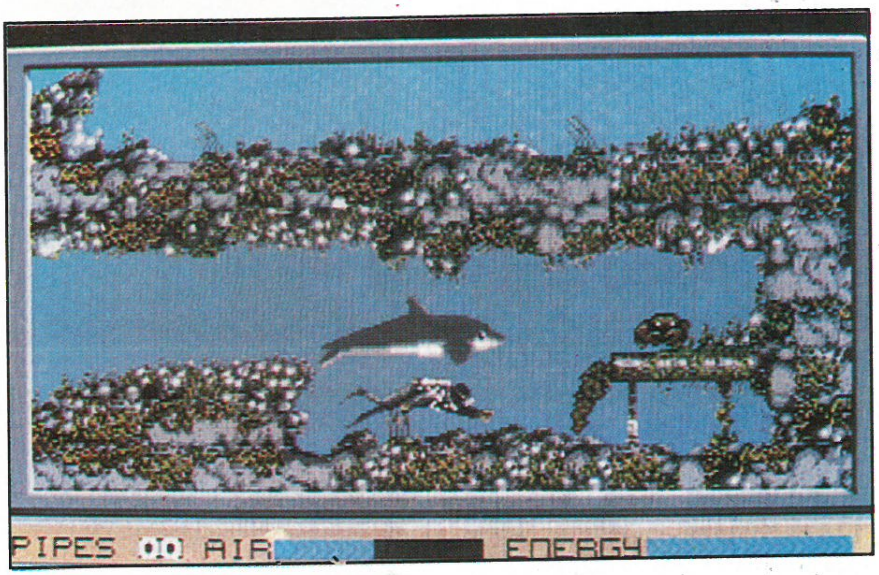
% 90

RAINBOW WARRIOR

Daima savaş, similasyon ve zor oyunlar yapan herkezin bildiği ünlü Microprose firması bu geleneği Rainbow Warrior'la bozarak ilk defa çok kolay ve değişik bir konuya sahip olan bu oyunu çıkardı. İlk önce oyunun adı hakkında biraz bilgi vereyim. Rainbow Warrior dünyayı kirletenlere karşı ve dünyayı güzelleştirmek, korumak amacıyla kurulmuş ve faliyetlerine halen devam etmekte olan bir gurubun adıdır. Micropros'un aynı isimle çıkardığı bu oyundada amaç Dünya'yı kirleten etmenleri yok etmek. Değişik amaçlardan oluşan 6 tane görevimiz var. Bunlardan istediğimiz görevi joy yardımıyla seçebiliriz. Fakat bir görev var ki bunu 6 görevi bitirmeden oynayamayız. Şimdi kısaca bu görevlere değineyim.

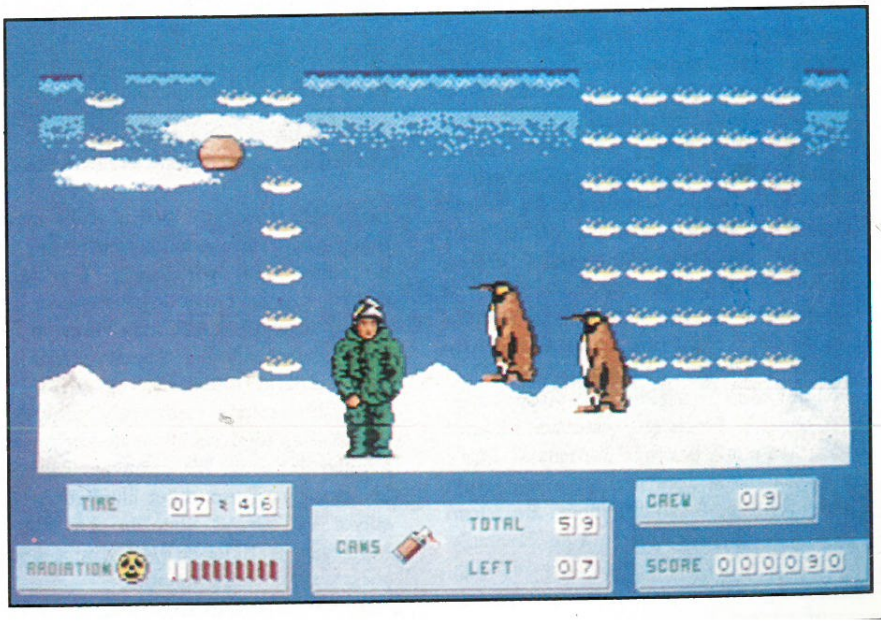
Level 1: Bazı sorumsuz kişiler tarafından denize borular yardımı ile radyoaktif artıklar akıtılmaktadır. Bu bölümde siz bir dalgıça klavuzluk eden bir yunusu yönetiyorsunuz. Amacınız sızıntı yapan 4 boruyu bulmak ve dalgıcı sırtınıza alıp bu sızıntı yapan boruların önüne getirmek. Dalgıcı getirdiğinizde dalgıç otomatik olarak sızıntı yapan boruyu onarıyor. Bu bölümde havanız sınırlı bu yüzden sürekli yukarı çıkıp hava almanız gerekiyor. Havanızın miktarı ekranın altında belirtilmiş. Ayrıca burada akan radyoaktif madde yüzünden değişime uğramış deniz yaratıklarıda havanızın azalmasına ve dalgıç'ın üstünüzden düşmesine yol açıyor. Bu bölüm sıkıcı bir hava içinde geçiyor.

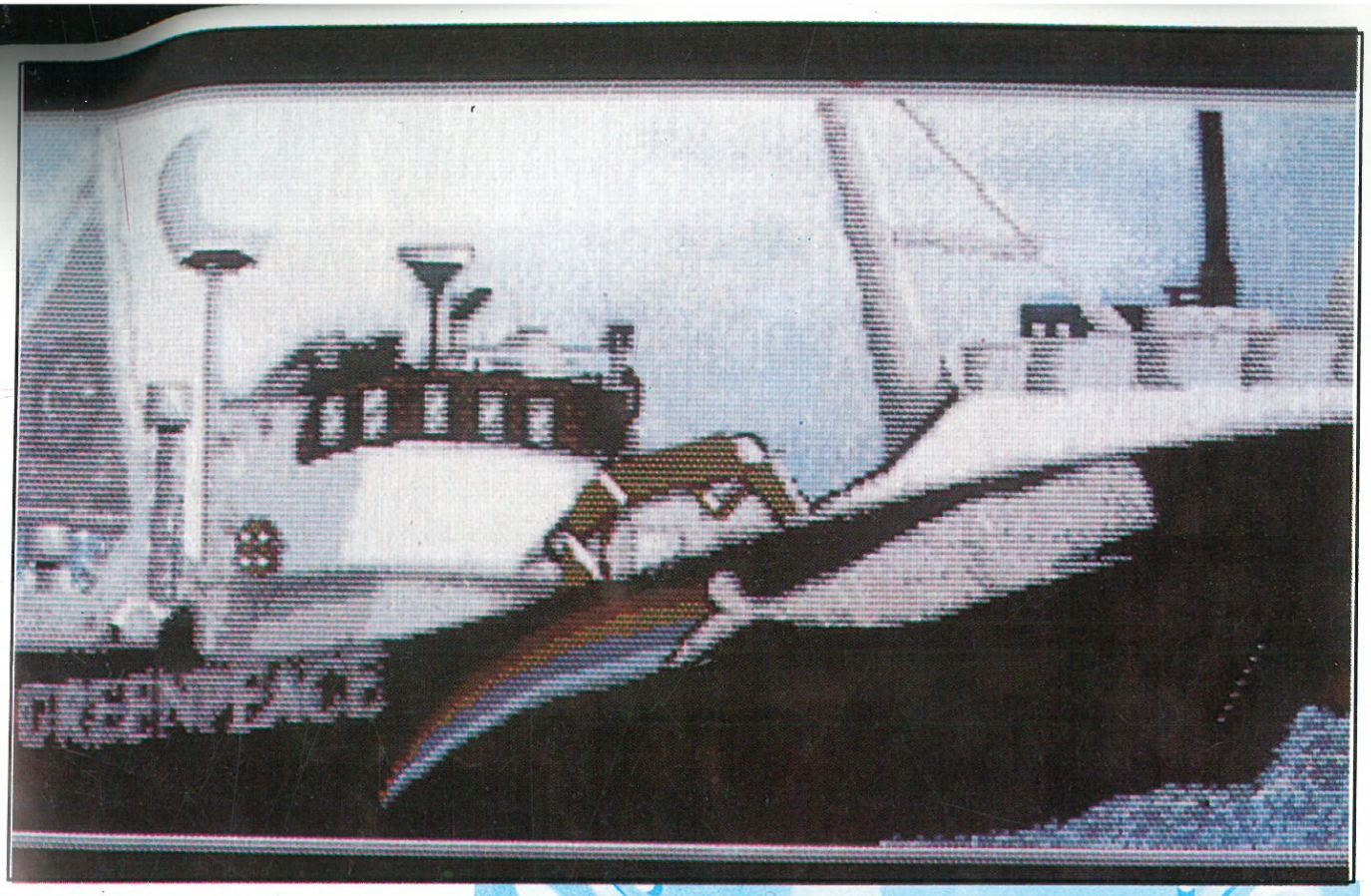
Level 2: Nükleer artık depolayan bir gemi 3 tane vinç yardımı ile denize içi radyoaktif madde dolu olan bidonları denize atmaktadır.



Amacınız, botunuzla gemiye yaklaşıp adamlara yakalanmadan vinçlere tırmanmak ve bunları durdurmak. (Vince tırmandığınızda vinç otomatik olarak durur) Bu bölüm kolay sanırım çok uğraşmadan bu bölümü bitirebilirsiniz.

Level 3: En zevkli ve uzun bölüm bu. Siz bir katil balinayı yönetiyorsunuz. Kapalı bir posterin altında sağ ve sola hareket ediyorsunuz. Amacınız fırlattığınız to-





plarla posteri bölüm bölüm açmak ve resmi oluşturmak. Eğer sürekli gezinen objelerden bazılarını topla vuracak olursanız ya birden çok yer açılır yada sizin açtığınız yerlerin bir kısmı kapanır. Diğerlerine nazaran eğlendirici bir bölüm.

Level 4: Asit yağmurlarının varlığının anlaşılmasından sonra 1984 yılında Avrupanın yüksek yerlerine stop acid raine (Acid yağmurları dursun) pankartları asılmaya başlandı. Sizde bu bölümde havayı sürekli kirleten ve asit yağmurlarına yol açan bir fabrikanın tepesine stop acid raine yazısı yazmalısınız. Bunun için her harfi merdivenlerden çıkarak ait olduğu yere koymak. Yazıyı kelimeler alt alta gelecek şekilde yazmalısınız. Bunun için botun üzerinde gelen harfi almalısınız. Daha sonra bu harfi ait olduğu yere asmalısınız. Hangi harfin hangi kelimeye ait olduğu ekranın altında harfi aldığınızda belli oluyor. Bu bölümde kamyon sizi eziyor ve hakkınızın azalmasına yol açıyor. Ayrıca polis sizi yakalıyor ve merdivenlerdeki bir işçide kafanıza anahtar fırlatarak ölümünüze yol açıyor. Bu bölüm çok sıkıcı adeta insanı bıktırıyor.

Level 5: buda zor bölümlerden biri. Amacınız ozon tabakasını delen airesol kutularını kartopu atarak durdurmak. Eğer durdurmazsanız Güneş ışıkları ozon tabakasına uğramadan geliyor ve penguenlere zarar veriyor. Bu bölüm sizi bir hayli uğraştıracaktır.

Level 6: Bu seferde amacınız beyaz fok yavrularını avcılardan kurtarmak. Bunun için yavruları spreyle boyamalısınız. Böylece avcılar boyanan yavruları yakalayamıyorlar. Dikkatli olmanız gereken şey buzların üzerinden karşıya atlamak bunun için buzların en ucuna gelip atlamak fakat bu sırada da avcılara yakalanmamaya çalışın. Bu bölüm sıkıcı.

Level 7: Sıkıcı 6 bölümden sonra en sonuncu olan bu bölüm, hepsini oynamaya değer. Fakat çok zor isterseniz bu bölümün oynama zevkini size vereyim.

RAINBOW WARRIOR güzel grafiklerle süslenmiş fakat sıkıcı bir oyun. Yükleme müziği ve yükleme grafikleri çok güzel. Oyunu alıp almama kararını size bırakıyorum. Tabi iki disketinize kıyabilirseniz.

TARKAN ATAMAL



THE LOST DUCHMAN MINE

Hepimiz modelciliğin ne kadar güç, ve zevksiz olduğunu biliyoruz. Fakat "LOST DUTCHMAN MINE" size bu mesleğin sadece zevkli yanlarını tattıracaktır. Yanlız bu zevki Amigası 1 MB olanlar tadabilecek. Oyun çok şirin bir atmosferde geçiyor. Siz oyunda altın aramak için vahşi batıya gelmiş bir ihtiyarı yönetiyorsunuz. Amacınız da bol bol altın bulmak. Ekran ikiye ayrılmış. Altta ikonlar üsttede adamınız gözükmekte. Oyunda hem mause hemde joy kullanılmakta. Joy la adamınızı mause ile ikonlar arasında seçim yapıyorsunuz. Şimdi ikonları inceleyelim.



PARA: Ne kadar paranız olduğunu gösteriyor.

YÜZ: Sağlık, açlık durumunuz, susama durumunuz ve aldığınız yaraları, sayılarını göstermekte. (Bu yaralar: Yılan sokması, kurşun ve ok yarasıdır.) Eğer yüzünüz kırmızı olmaya başlarsa durumunuz kötüye gidiyor demektir.

TAVA: Yanınızda bulunan yiyecekleri gösteriyor. Acıkınca buradan seçeceğiniz yiyecekleri "consume" seçeneği ile alabilirsiniz.

KAZMA ve KÜREK: Buda yanınızda taşıdığınız eşyaları göstermekte. Yine "diskard" seçeneği ile işinize yaramayan eşyayı atabilirsiniz.

TABANCA: Kalan kurşun sayısını göstermekte.

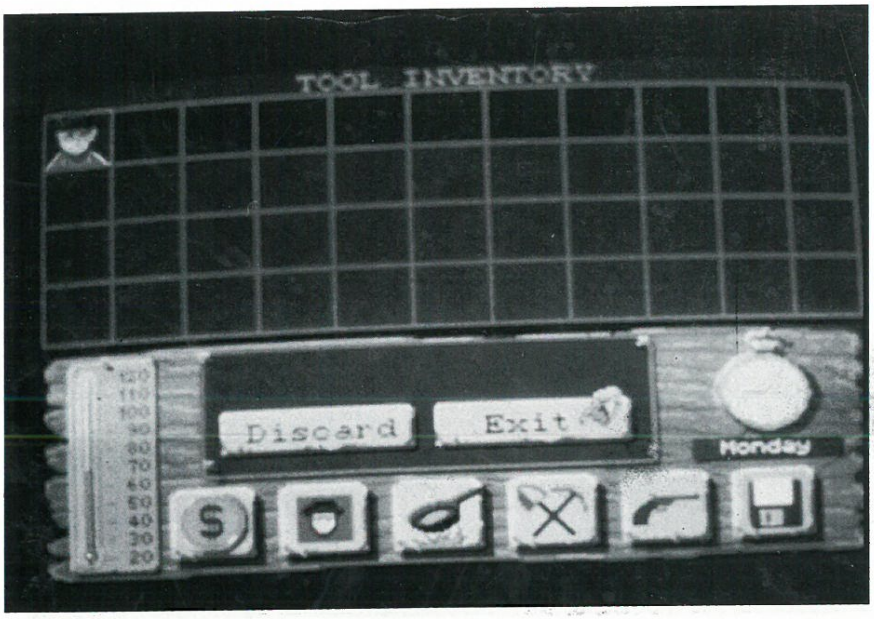
DISK: Oyunun çekim ve baştan başlatma seçeneğidir.

Şimdi de şehirdeki yerleri inceleyelim.

MD: Aldığınız yaraları iyileştirmek için buraya gelebilirsiniz.

SALOON: Oyun gerçeğe uygun yapılmış. Çünkü bütün dükkanlar kapandığı halde SALOON sürekli açık. Buraya geceleyin istediğiniz saatte gelip "sleep" seçeneği ile uyuya bilirsiniz. Vakit çok yavaş ilerlediği için uyumak bu açıdan çok iyi. Ayrıca kendinize şans oyunlarında güveniyorsanız kumarbazla poker oynayabilirsiniz. Fakat bunu hiç tafsiye etmem.

MERCANTILE: Burada tüm oyun boyunca işinize yarayacak eşyaları ve çeşitli yiyecekleri satın alabilirsiniz. Bu eşyalar şunlar.



1) FISH HOOK= (olta): Balık tutmaya yarıyor.

2) LONG JOHNS= Sizi soğuktan korur.

3) BULLETS(kurşun): Cephaneniz.

4) REVELLER (Tabanca): Haydutlara karşı kullanabilirsiniz.

5) MAP (Harita): Altın madenlerinin yerini bildirir.

6) PICK (Kazma): Altın çıkarmaya yarar.

7) MATCHES (Kibrit): Feneri yakmak için lazım.

8) SIKILLET (Tava): Yemek pişirmeye yarar.

9) BLANKET (Battaniye): Sizi soğuktan korur.

10) LANTER (fener): Mağaralara girmenize yarar.

11) ROPE (ip): Yüksek yerlerden inmenize yarar.

12) GLOVES (Eldiven): İpin elinize zarar vermesini engeller.

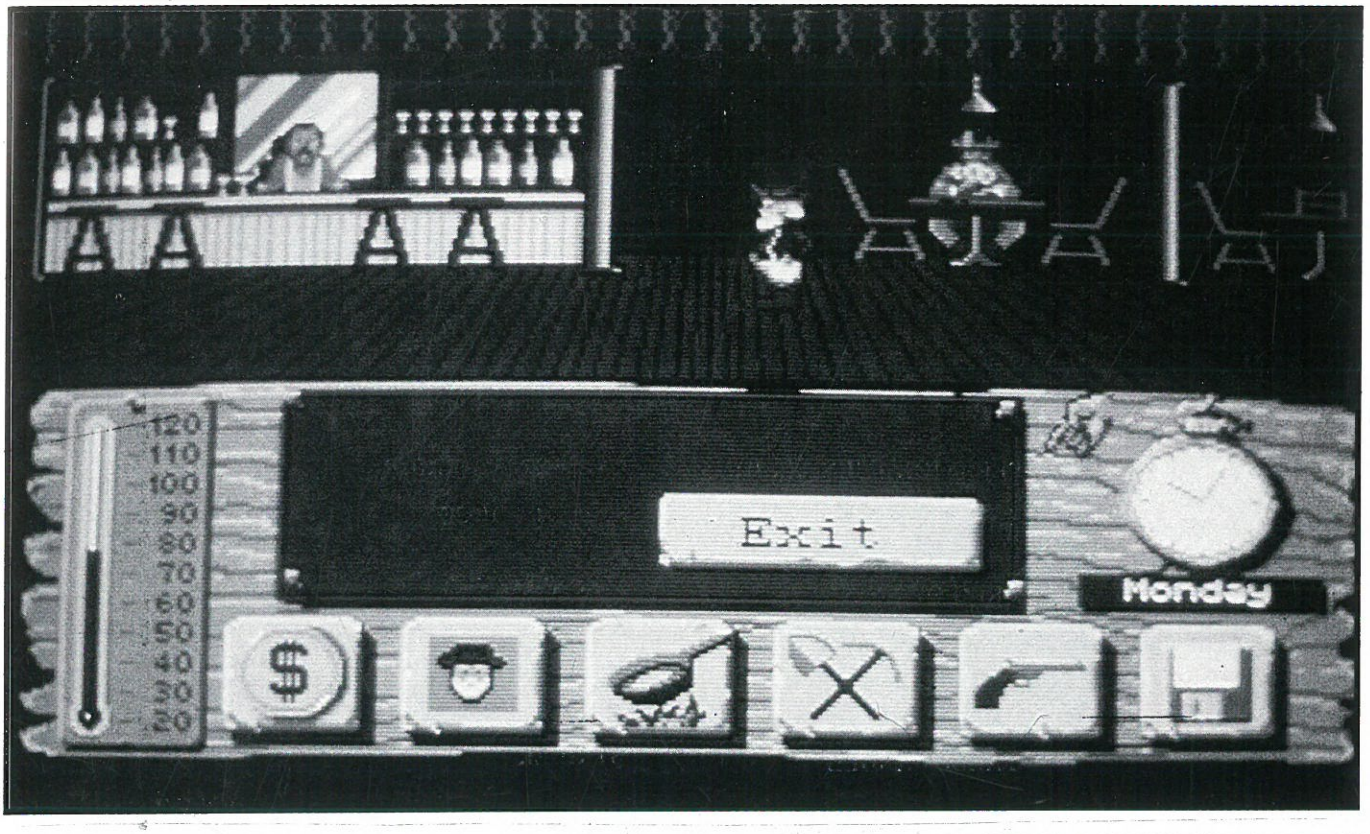
13) PAN (Elek): Nehirde altın bulmanıza yarar. Bunu kullanmak için nehire gelince (PAN) seçeneğini seçin.

14) KNIFE (Bıçak): Bıçağı kullanmanıza yarar.

15) MATARA: Su depolamanıza ve su ihtiyacınız azalınca nehire gitmenizi engeller.

16) ANTİ VENON (Pan zehir): Yılan sokmalarına karşı sizi korur fakat çok pahalı.

ASSEY HAUSE: Madenlerden



aldığınız altınları paraya çevireceğiniz yer. Bunu "assey" komutuyla yapabilirsiniz.

GOLD FIELD BANK: Paranızı yatıracağınız yer. "Deposit" para yatırmaya "Withdraw" para çekmeye yarar.

NEWS PAPER: Günlük olaylardan haberdar olacağınız yer.

JAIL: Başına ödül konulan adamları da öğrenebileceğiniz hapishane.

ÇİFTLİK: Buradan eşşek alabilirsiniz. Böylece eşya taşıma kapasiteniz artar.

Oyunda çöle geçmek için kasabada yürürken fire'a basın. Çölde giderken bazı olaylarla karşılaşıyorsunuz. Bunlar kızılderililer, haydutlar ve yılanların saldırısıdır. Eğer silahınız varsa bunlarla savaşabilirsiniz. Yoksa kaçmaktan başka çareniz yok. Haydutlardan başına ödül konulanları vurursanız ödül alabilirsiniz. Ne kadar çok altın alırsanız o kadar çok haydutla karşılaşırsınız. Altınları almak için çölde gözüken çıkıntılara gidin böylece mağraya girebilirsiniz. Mağarada altın olan yerler parlıyor. Altınları fire'a basarak alabilirsiniz. Yanlız mağaraya kibrit ve feneri almadan giremezsiniz. Son bir hatırlatma olarak oyun başlarken paranız sınırlı olduğu için MERCANTILE'den en gerekli şeyleri alın. Bunlar olta, fener, kibrit, kazma, eldiven, ip ve pan ı alın. Daha sonra zengin olunca istediğiniz eşyayı alabilirsiniz. Bence LOST DUTCHMAN MINE çok güzel ve sizi saatlerce oyalıya bilicek bir oyun. Eğer 1MB niz varsa bu oyunu kaçırmanız büyük bir kayıp olur.

NOT: Eğer haydutlarla karşılaşır ve kaçarsanız altınlarınızı alıyorlar, kızılderililerle karşılaşıp kaçarsanız eşşeklerinizi ve üzerindeki yükleri alıyorlar.

BARIŞ ERYAYAR
TARKAN ATAMAL

GRAFİK	% 90
SES-EFEKT	% 30
MÜZİK	YOK
OYNANABİLİRLİK	% 90

% 85

KULLANILMIŞ
COMMODORE 64
BİLGİSAYARLARINIZ
ALINIR-SATILIR
64'ler dergisi

İLK 20



	OPERATION THUNDERBOLT		RAINBOW WARRIOR
	CHAMBERS OF SHAOLIN		KNIGHT FORCE
	TURBO OUTRUN		MOONWALKER
	GHOSTBUSTERS IISTUNT		PRO TENNIS TOUR
	CAR RACER		KICK OFF
	FALLEN ANGEL		STRIDER
	BATMAN THE MOVIE		QUARTS
	CHASE H.Q.		WORLD TROPY SOCCER
	GHOULS'N GHOST		TOOBIN
	GRAND PRIX CYCLES		CHICAGO 90

EN İYİ ARCADE OPERATION THUNDERBOLT

EN İYİ SPOR KICK OFF

EN İYİ ADVENTURE INDIANA JONES III

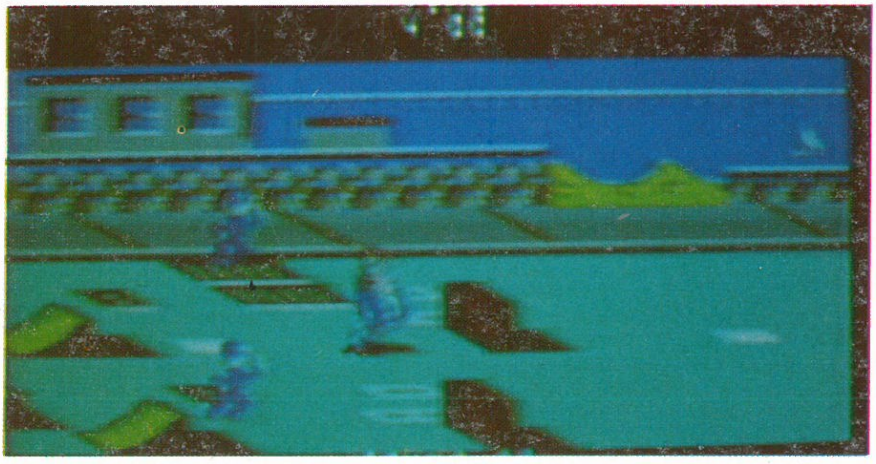
EN İYİ FIGHT CHAMBERS OF SHAOLIN

	TIME		LORDS OF THE RISING SUN
	ROMANCE OF THREE K.		PERSONAL NIGHTMARE
	SPACE QUEST III		KEEF THE THIEF
	IT CAME FROM DESERT		BALANCE OF POWER
	INDIANA JONES III		FALCON
	DEJAVU II		DAY OF PARAOAH
	LEISURE SUIT LARRY II		OOZE
	MILLEINNIUM 2.2		DUNGEON MASTER
	SLEEPING GODS LIE		STADT DER LÖWEN
	QUEST OF THE TIMEBIRDS		BATTLEHAWKS 1942

EN İYİ STRATEJİ SIM CITY

EN İYİ SİMULASYON BATTLE HAWKS

NINJA SCOTER



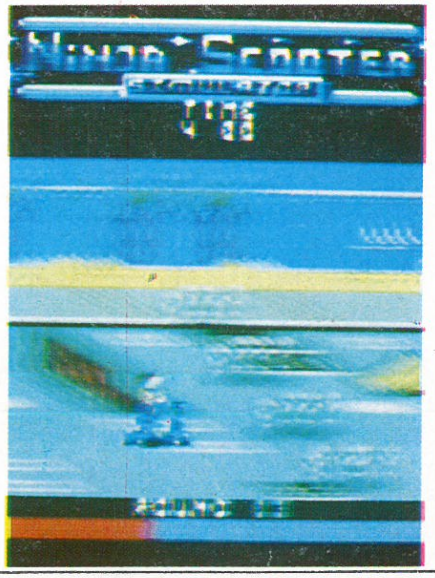
Güzel ve eğlenceli bir oyun arıyorsanız, hemen Ninja scooteri alın. Ama sevinmeyin bir ninja oyunu bulmadınız. Ninja scooter'da siz bir kaykaylı çocuğu yönetiyorsunuz. Amacımız ise bölüm sonundaki finiş çizgisine ulaşmak.

İlk Bölüm: Caddede geçiyor, Baş belalarınız ise kaykaylı kuru kafalar ,koşan polisler, duvarlar, sadece kafası olan adamlar ve çukurlardır. Ayrıca oyunda belli yerlerde çıkan arabalar kanalizasyon ızgaraları sizi zorlayacaktır. Bunların yanında siz yalnız değilsiniz, size en çok yardımcı olacak şeyler zıplamanıza zıplama katan rampalardır. Rampalar sizi duvarların üzerinden atlatarak zamanınızın azalmasını önlerler.

2. Bölüm:
Gece yarısı tren istasyonunda geçiyor düşmanlarınız pek farklı değil. Bir de size en çok yardımcı şeylerden biri ekstra zamandır. Giden saati alırsanız otuz saniye kazanırsınız, bu sizin için çok önemlidir. Unutmadan her bölüme başladığınızda dört dakika zamanınız var ayrıca bölümü ne kadar kısa zamanda bitirirseniz ona göre bonus alıyorsunuz.

3. Bölüm:
Üçüncü bölüm plaj kenarındaki caddede geçiyor. Düşmanlarımız hep aynı ama biraz daha fazla.

4. Bölüm:
Dördüncü bölüm üçüncü bölümün tersine karlar arasındaki bir caddede geçiyor düşmanlarımız aynı olmasına karşın biraz daha fazlalar.



5. Bölüm:
Burası tekrar cadde geçiyor. Fakat bol çukurlu ve bol ızgaralı bir caddede. Düşmanlarımızda daha sık aralıklarla bulunuyorlar.

6. Bölüm:
Bu bölüm yine tren istasyonunda geçiyor. Düşmanlarımız hemen hemen aynı tabii ki beşinci bölüme göre daha zor.

7. Bölüm:
Burası yine plaj yolunda geçiyor. Her zamanki gibi düşmanlarımız aynı fakat altıncı bölüme göre daha fazlalar.

8. Bölüm:
Eveet geldik son bölüme. Burası karlar arasındaki başka bir caddede geçiyor. Düşmanlarımız aynı fakat kaykaylı iskeletler daha çok geliyor tabii ki çukurların ve arabaların en çok olduğu yer burası.

Oyun Backround bakımından zengin ve güzel sizi saatlerce bilgisayarın başından kaldırmayacaktır.

En alta ne kadar yol gittiğinizi ortada zamanınızı sağ ve sol köşelerde birinci ve ikinci oyuncunun puanlarını görebilirsiniz.

Alınmaya değer hemen alın.

ALİ PALA

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Grafik	■	■	■	■	■	■	□	□	□	□
Müzik	■	■	■	■	■	■	□	□	□	□
Ses-Efekt	■	□	□	□	□	□	□	□	□	□
Oynanabilirlik	■	■	■	■	■	■	■	□	□	□
Genel	■	■	■	■	■	■	□	□	□	□

SHOOT-EM UP

THE UNTOUCHABLES
R-TYPE
KATAKIS
OPERATION WOLF
XENON II

ARCADE

INDIANA JONES III
BATMAN MOVIE
TUSKER
NAVY MOVES
STRIDER

YARIŞ

TEST DRIVE
STUNT CAR
GRAND PRIX CIRCUIT
POWER DRIFT
WEC LE MANS

SIMULASYON

RED STORM RISING
STRIKE FLEET
STEEL THUNDER
F-18 STRIKE EAGLE
SNOW STRIKE

FIGHT

INT. KARATE +
RENEGADE III
SHINOBI
DRAGON NINJA
DOUBLE DRAGON

89'

En İy

SPOR

MICROPROSE SOCCE
KINGS OF THE BEAC
PASSING SHOT
SKATE BALL
KENNY DAGLISH F. M

STRATEJIK SIMULASYON

MARS SAGA
BATTLETECH
WINDWALKER
POOLS OF RADIANCE
WAR IN THE MIDDLE

un

ileri

FIGHT
DRAGON NINJA
CHAMBERS OF SHAOLIN
IK+
CHAMP
FALLEN ANGEL

PLATFORM
NAVY MOVES
STRIDER
INDIANA JONES III
GHOST'N GHOST
TARGHAN

ADVENTURE
INDIANA JONES III
SPACE QUEST III
IT CAME FROM DESERT
TIME
DEJAVU II

SPOR
KICK OFF
BEACH VOLLEY
PRO TENNIS TOUR
SUMMER EDITION
RINGSIDE BOXING

SIMULASYON
F-16 COMBAT PILOT
FALCON
BATTLE HAWKS 1942
F-18 INTERCEPTOR
VOYAGER

STRATEJİK SIMULASYON
MILENNIUM 2.2
POPULOUS
SIM CITY
LORD OF THE RISING SUN
DUNGEON MASTER

ARCADE
SILKWORM
BATMAN MOVIE
AFTER BURNER
SHADOW OF THE BEAST
OPERATION THUNDERBOLT

YARIŞ
STUNT CAR RACER
RVF HONDA
TEST DRIVE II
GRAND PRIX CIRCUIT
CONTINENTIAL CIRCUS

PEKEN

BİLGİSAYAR MERKEZİ
338 30 25

Halitağa Cad. Ekşioğlu İşhanı No: 21 Altıyol Kadıköy - İSTANBUL

PEKEN BİLGİSAYAR MERKEZİ olarak 5 yıldır Commodore'cu arkadaşlara hizmet veriyoruz. Ama.

BİZ BUNUNLA YETİNMİYORUZ.

AMIGA'cı arkadaşlarla da tanışmak istiyoruz.

GENE PEKEN GÜVENCESİNDE ... Gene **PEKEN** Kalitesinde...

Tüm Amiga Çizim, Müzik, Oyun ve İş Program çeşitleri ile Hizmetinizdeyiz.

Gelin görüşelim Size faydalı olmaya çalışalım. Umarız ki memnun kalacak, mutlı olacaksınız.

Türkiye'nin her yerine liste gönderilir.

Cumartesi Pazar günleri açığız

commodore



MICRO SHOWY
BİLGİSAYAR MERKEZİ
T.Hilmi Cad. Seğmenler Çrş.
No: 96/35 • K.Dere - Ankara
Tel: 167 28 47 - 168 36 47

BANKA HESAP NUMARAMIZ : T. Vakıflar Bankası Kavaklıdere Şubesi
Hesap No. 2000538 ANKARA

LACİN
BİLGİ İŞLEM
Bağdat Cad. Tonozlu Sok.
No. 2/2 Suadiye - İstanbul
Tel: 372 88 37

BANKA HESAP NUMARAMIZ : Yapı Kredi Bankası Suadiye Şubesi
Hesap No. 544-7 İSTANBUL



KASET DE SÜPER OYUNLAR (ARA YÜKLEMELİ DİSKET OYUNLARI LİSTESİDİR)

1. ROAD RUNNER
2. INDIANA JONES
3. BARBARIAN II
4. SKATE OR DIE
5. DEFENDER OF THE CROWN
6. TIGER ROAD
7. IMPOSSIBLE MISSION II
8. YES PRIME MINISTER
9. THE PRESIDDENT IS MISSING
10. HAWKEYE
11. PREDATOR
12. RAMBO III
13. AIRBORNE RANGER
14. CHAMPIONSHIP WRESTLING
15. LAW OF THE WEST
16. THE TRAIN
17. BEACH HEAD II
18. PIRATES
19. RED STORM RISING
20. SILENT SERVICE
21. STEALTH FIGHTER
22. AFTER BURNER
23. ACROJET
24. ACE OF ACES
25. TYPHOON
26. HOSTAGES
27. SUPERMAN
28. RALLY CROSS
29. MENACE
30. APOLLO 18
31. NIGHT RAIDER
32. SUPER HUEY II
33. INFILTRATOR
34. GUNSHIP
35. DOUBLE DRAGON
36. THE RUNNING MAN
37. RENEGADE III
38. THE LAST NINJA I
39. THE LAST NINJA II
40. BANGKOK NIGHT
41. SUMMER OLYMPIAD
42. DRAGONS LAIR II
43. THE GOONIES
44. SUMMER GAMES
45. RUN THE GAUNTLET
46. FIGHT NIGHT
47. SUPER CYCLE
48. BLOOD'N GUTS
49. TEST DRIVE
50. STREET SPORTS BASKETBALL
51. THE GAMES-SUMMER EDITION
52. THE GAMES-WINTER EDITION
53. CALIFORNIA GAMES
54. 4 SOCCER
55. GAUNTLET
56. KNIGHT GAMES
57. KNIGHT GAMES II
58. PUB GAMES
59. A QUESTIONS OF SPORTS
60. WINTER 88
61. WESTERN GAMES
62. SUPER SPORTS
63. WINTER GAMES
64. CAVEMAN
65. WATER SPORTS
66. SUMMER GAMES II
67. HES GAMES
68. SEUL OLYMPIAD
69. DECEPTOR
70. CIRCUS GAMES
71. MASK
72. KARATEKA
73. SUPER STAR SOCCER
74. ROBOCOP
75. DRAGON NINJA
76. WORLD GAMES
77. THE THREE MUSKEETERS
78. TAI-PAN
79. REAL GHOSTBUSTERS
80. THE DEEP
81. ROY OF THE ROVERS
82. INDIANA JONES III
83. GRAND PRIX
84. CIRCUS ATTRACTIONS
85. VIGILANTE
86. BALL
87. DINAMIT DUX
88. BATMAN MOVIE
89. STRIDER
90. TUSKER (YENİ)
91. CABAL (YENİ)
92. GHOSTBUSTERS-II (YENİ)
93. FALLEN ANGEL (YENİ)
94. UNTOUCHABLES (YENİ)
95. MOON WALKER (YENİ)

Ara yüklemeli kaset oyunlarının perakende satış fiyatı 6.000.- TL.'dır. İsteklerinizi yazılı veya telefon ile yapabilirsiniz. Siparişinizin bedeline posta masrafını da ekleyerek Banka hesabımıza yatırınız. Banka dekontunun fotokopisini istek listeniz ile birlikte adresimize gönderiniz. Siparişiniz aynı gün Acele Posta Servisi ile gönderilecektir.

Not: Hardware listesi, Ara yüklemeli oyunlar listesi, ayın son oyunları listesi ile 20'lik süper oyun paketleri listesi ve broşürler isteyenlere 3.000.- TL. posta pulu karşılığı gönderilmektedir.

★ **BAYİLİKLER VERİYORUZ BİLGİ VE BROŞÜR İSTEYİNİZ**

Yeni Yılınız Kutlu Olsun



WINDWALKER

Bildiğiniz gibi Tarkan arkadaşım geçen sayımızda Windwolker'ı açıklamıştı. Bende bu oyunun bir iki noktasına şıklar halinde değinmek istiyorum. Oyunu bitirmemiz için yapmamız gereken şeyler.

1) Warlord'u savaşta yenmek.

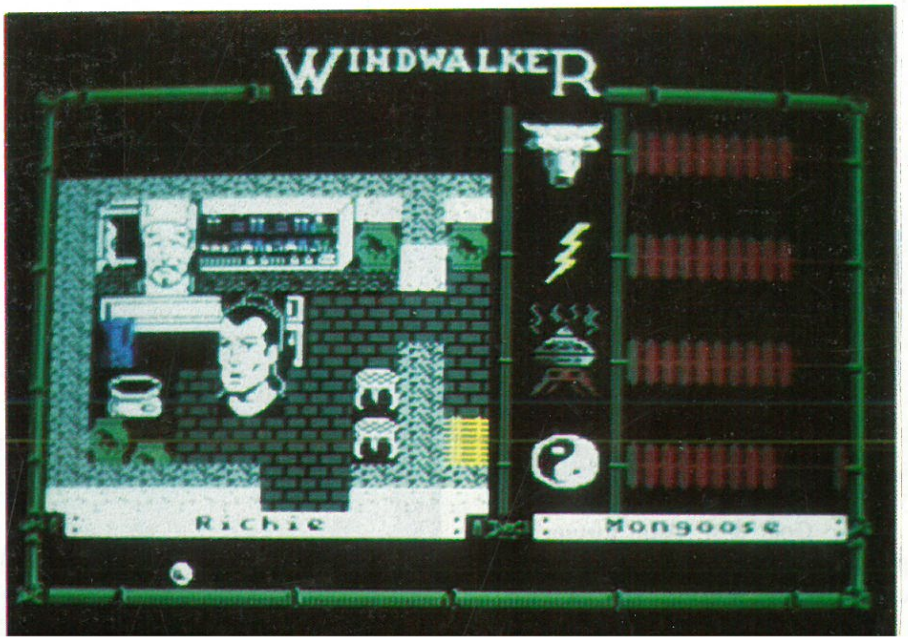
2) Shen dong the Alchemist'i yoketmek.

3) İmparatoru sağlığına kavuşturmak.

1) Warlord'u savaşta yenebilmek için karşısına güçlü bir şekilde çıkmalısınız. Bunun için bir görünmezlik tılsımınız (Invisibility) ve bir yenilmezlik tılsımınız (Invulnerability) olmalı. Atrıca çabukluk formülünüde kullanırsanız Warlord'un kazanma şansı % 0 dır. Bunlara tekrar değineceğim.

2) Shen Yang the Alchemist: İşte topluma zararlı bu adamı yok etmek için tek çare var. Ayın 13. günü yani yeni ayın ilk günü. Alchemist kötülükleri çağırmak için tam geceyarısı Astral gazeteden içeri girer. Bunu ekranın tümünü kaplayan mavi ışıktan anlarsınız. İşte bu sırada Alchemist'in evine yani saray duvarları içindeki en güneydoğudaki eve girerseniz ve sağdan üst kata çıkıp Astral gate'nin karşısına geçip ateş topunu (Exarcise) kullanırsanız Alchemist öbür taraftayken kapı aktivitesini yitirir. Exarcise kullanımını Common insence kısmında göstereceğim. Alchemist öbür tarafta kalır. Fazla geç kalırsanız veya erken gelirseniz Alchemist sizinle ilgilenir ve bir centilmenlik yaparak sizi panda ve elma ağacının yakınlarına gönderiverir. Bu durumda gelecek ayın 13'ünü beklemekten başka çare yok. Eğer o bölge sakinlerine yakalanmazsanız.

3) İmparatoru sağlığına kavuşturmak: Bunun için Alchemist'i ve Warlord'u yenmiş olmanız gerek. Bu'dan sonra sırasıyla şu işleri yapın. Xiang lah village'nin ilaççısına gidin ve her konuda sorular sorun. Sizden imparotora karşı kullanılmış zehir konusunda somut birşeyler isteyecektir. Bu somut şey ise Alchemist'in evinde bulunan özel günlüğüdür. Eğer dükkanlardan parşömen, mürekkep ve kalem aldıysanız bu günlüğün bir kopyasını çıkartın. Bu seçeneği scroll'un sonunda birkere return'e basarak çıkartın ve yes komutu verin. Günlüğün aynısını çekmiş olursunuz. Bunu doğruca Xiang lah'un hekimine götürün. Bu günlüğü okuduktan sonra hekim bu ilacın panzehirini kendisinin





yapamayacağını ancak şu bizim saraya girip çıktığımız kuzeydoğudaki gizli geçitte saklanan ilaççının yapabileceğini söyler. Bu sefer onu bulun ve öbür hekimin size verdiği mektubunu mühürünü açmadan yani okumadan götürün. Pohn Tiang'ın hekimi sizinle konuşmaya başlayacaktır. İmparatorun zehirinin antidot'u yani panzehiri için gerekli malzemenin evinin dolabında olduğunu ve sizin gidip getirmeniz gerektiğini söyler. Sizde Puhn Tianga kilisesinin kuzeyindeki boş eve gider dolabı aldığınız anahtarla açar ve listeyi bulursunuz. Listeyi hekime verin. Aynı zamanda listeyi okuduğunuzda panzehir için şunların gerektiğini görürsünüz. Jade, Rhinecous horn, Gold dust, Peach seed, Numilaya'lı Prensesten alacağınız çiçekler.

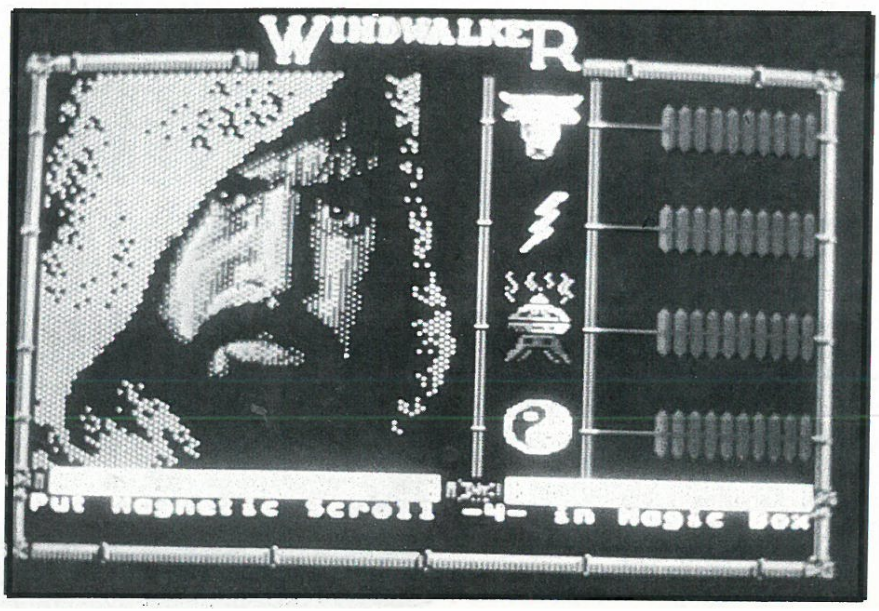
Jade: Bu parçayı bulduktan sonra derece almak istiyorsanız Yeşim taşının yerini hapisteki imparator'un karısına sorun. Hapishaneden görünmez şekilde geçeceksiniz tabiki.

Rhinecous horn: Sadece çok zendin kişilerin edinebildikleri bu aletten sarayın üst katında sola doğru giderken göreceğiniz büyük yatağın sağ tarafındaki komidinde bulabilirsiniz. Ancak buranın anahtarını Warlord'u yenip almalısınız. Onu yendikten sonra sarayın alt sağ katında kalan gözdelerini bulun. 2. anahtarı onlardan alın. Warlord'un odası geniş yatağın sol tarafındadır.

Gold dust: Altın tozunu Explorer dan alacaksınız. Adalardaki evine gidip notunu ve haritasını bulduğunuz bu kaşif, kuzeydeki adalar gurubunda, hırsızların yaşadığı adayı işaretlediği yerde esir edilmiş durumda. Altını size bir hediye olarak verecek.

Peach seed: Bu parçayı Isles of Death'tan alabilirsiniz. Size bir panda ve koruduğu ağaçtan söz etmiştik. Panda sadece ve sadece dolunay (Full moon) zamanları şans tanrısına dönüşür. İşte o zaman buraya giderseniz bu meyveyi alabilirsiniz. Ayrıca şans ve bir hayat kazanırsınız. Buraya ulaşmak için gireceğiniz mağaraya dikkat! Buradaki yaratıklar bayıltıcı oklarla sizi vurup, bir çıkışı ağaca ve pandaya çıkan mağaraya atıyorlar. Eğer elinizde Eyes Of Fire ilacı varsa bunu kullanın. Bir dozu sizin panik halinizi kesecektir. Aksi taktirde bir süre istediğiniz işleri yapamazsınız. Buraya kadar uğradıktan sonra Şaman'ı da ziyaret edin. Belki işinize yarayabilir.

Jasmine Flowers: İşte hikayemizin düğüm noktasından biri. Bunu esir edilmiş olan ve sarayın sol tarafında 2 kişi tarafından korunan Numibya'lı prensesten edinebilirsiniz. Eğer büyük tapınağa ve kitaplığına gittiyseniz. Numibya dilinin sınırlı kelimelerini içeren bir kağıt bulursunuz. Bunu kopyalamış olmanız işinizi kolaylaştırır. Kapıdaki nöbetçilere yanıt olarak "Salah" deyin. Kapıdan çekilirler. İçeri girin. Eğer prenses havuzda ise çıkmasını bekleyin. Daha sonra onunla konuşun. Salah kelimesiyle selamlayın. Desire (Ezderihn) ve Flower (Pluumfir) seçeneklerini seçin. Size bir çanta içinde ihtiyacınız olan çiçekleri verecektir. İsterseniz drink (Sheriba) ve arkasından tea (Dohntek) seçenekleriyle birde çay için. Prensesle çay içmenin avantajını tam bilmiyorum ama yinede bunu yapın. Yes (Tayib), no (Lah) anlamına gelir. Prenses'e mehnilah diyerek veda edin. Son parçayıda almış oldunuz. Şimdi saraydan çıkıp Puhn Tiong hekimine gidip konuşma esnasında Regarding Things seçeneği ve antidote seçeneğini seçin. Bir süre sonra ilacınız hazırdır. Tek işiniz bu panzehiri Warlord ve Alchemist'i ortadan kaldırdıktan sonra imparatora içirmek. İmparatora bağırmaya veya tokatlamaya kalkmayın. Uyandırmak



için bile olsa şerefsizlik sayılır. Ona antidot'u içirin ve son ekranları seyredin. Eğer Alchemist'i ortadan kaldırmadıysanız. Antidot'e etki etmez.

Tılsımlar: Tılsımları Death of isles deki şamandan yaptırabilirsiniz.

Bunlar:

1) Invulnerability: Dövüşlerde yara almama.

2) Invisibility: Görünmezlik.

3) Leviation: Çevrenizi havadan görme imkanı.

4) Walk on Water: Su üzerinde yürüyebilme.

Bu tılsımları kullanmak için gerekli olan sihirli sözcükler sırasıyla şöyle.

1) The Armored One.

2) Unseen Presence.

3) On The Wing.

4) The Solid Peth.

Tılsımları ancak Striped Turtles üstüne yaptırabilirsiniz. Yukarıdaki sözcükleri ise odalar üstünde bulunan kuşların tüyleriyle yazın. Etkilerini kaybetmemeleri için bu tılsımı birkere bir kere yazmanız yeter. Görünmezlik için Puhn Tiang'daki kör dilencinin pabucuna ihtiyacınız var. Yara almama tılsımı için önce suda yürüme ve görünmezlik tılsımlarını yaptırmanız gerekir ki bu tılsımın bir parçası olan Dragonlara görünmeden sokulabilesiniz. Bunlar sudan başlarını çıkarmış kırmızı yılan şeklindedirler. Suda yürüme tılsımı için bir Waterbee yakalamanız şart. Bunlarda kıskaçlı beyaz yaratıklar şeklinde. Bunlardan biri ulaşabileceğiniz biryerde ise görünmez olup üzerine gidin ve onu yakalayın. Bütün parçaları 4 kaplumbağa ile berabar topladınızsa derhal tılsımları yaptırın.

Common Insenceler:

Bunları dövüştüğünüz kişilerden ve dükkanlardan alabiliyorsunuz. Fakat kullanmanız için bir rahib'e onaylatmanız şart. Eğer kötü ruhlar rahipleri esir almışsa. Büyük tapınaktaki yaşlı rahibe bunları incense seçeneği ile onaylatabilirsiniz. Böylece Blessed incense'ye dönüşürler.

Kullanacağınız terimler:

Restore My Honor: Şerefi yükseltir.

Haal My Body: Vücut yaralarını kapatır.

Empower My Spirit: Tılsımın kullanım esnasında yıprattığı ruh gücünüzü arttırır.

Exercise: Astral Gate'i yok edebileceğiniz tek silah olan ateş topunu ortaya çıkarır.

Quicken My Pace: Önünüze çıkan ninjaların ustası (Old Assasion) ve imparatorun eski askeri komutanından öğreneceğiniz bu terimle hareketleriniz ve kavgada çevikliğiniz oldukça artar.

Hekimin İlaçları: Xiang Loh villagenin ilaççısı şu ilaçları satıyor:

1) Spirit Elixir: Ruh gücünüzü arttırır. (Çok fazla sayıda almalısınız)

2) Rat Bladders: Bunlardan yemeklerin içine koyarsanız kolay kolay kimse yemek yiyemez.

3) Xal Xe Paste: Vücudun çeşitli yorgunluk durumlarına karşı.

4) Obecalp Fo Yu: Uykuyu dağıtır.

5) Starehead Syrup: Acı hissettirmez.

6) Eyes Of Fire: Paniğe kapıldığınız zamanlarda şuurunuzu yerine getirir.

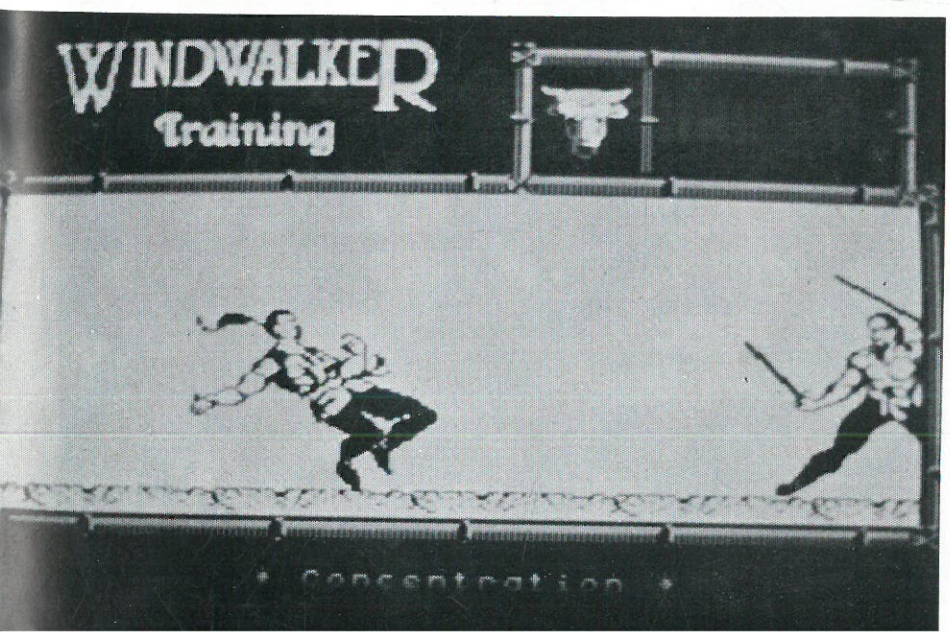
Bunlar dışında dilenci ve ticaret adamlarından çok bilgi alabilirsiniz. Eğer paranız çoksa dilencilerde çok yardımcı oluyorlar.

Size diğer tavsiyem oyunun 2. disketinin 2. yüzünü başka bir diskete daha kaydetmeniz. Oyunu yeni diskete save edin. Başka bir zaman oyunu çalıştırdığınızda eski 4. yüzü takın. Buradan bir hak düşecektir. Sonra "recall" game ile asıl yeni 4. yüze geçin hiç hakkınız yanmamış olur.

Kavgalardan sonra Reflect Your Experience'yi seçin, hakkınız iade olacak, otomatik olarak hareketleriniz tekrarlanacaktır. Bu sırada N harfine sürekli basın ve bir yerden sonra aldığınız yaralar gösterilemiyecek ve oyuna o şekilde döneceksiniz. 10 yeniniz varsa hekimden istediğiniz kadar ilaç alabilirsiniz.

Son görüntüler için oyunu bitirmeğe değer. Başarılar.

GÜÇLÜ YURDUNOL

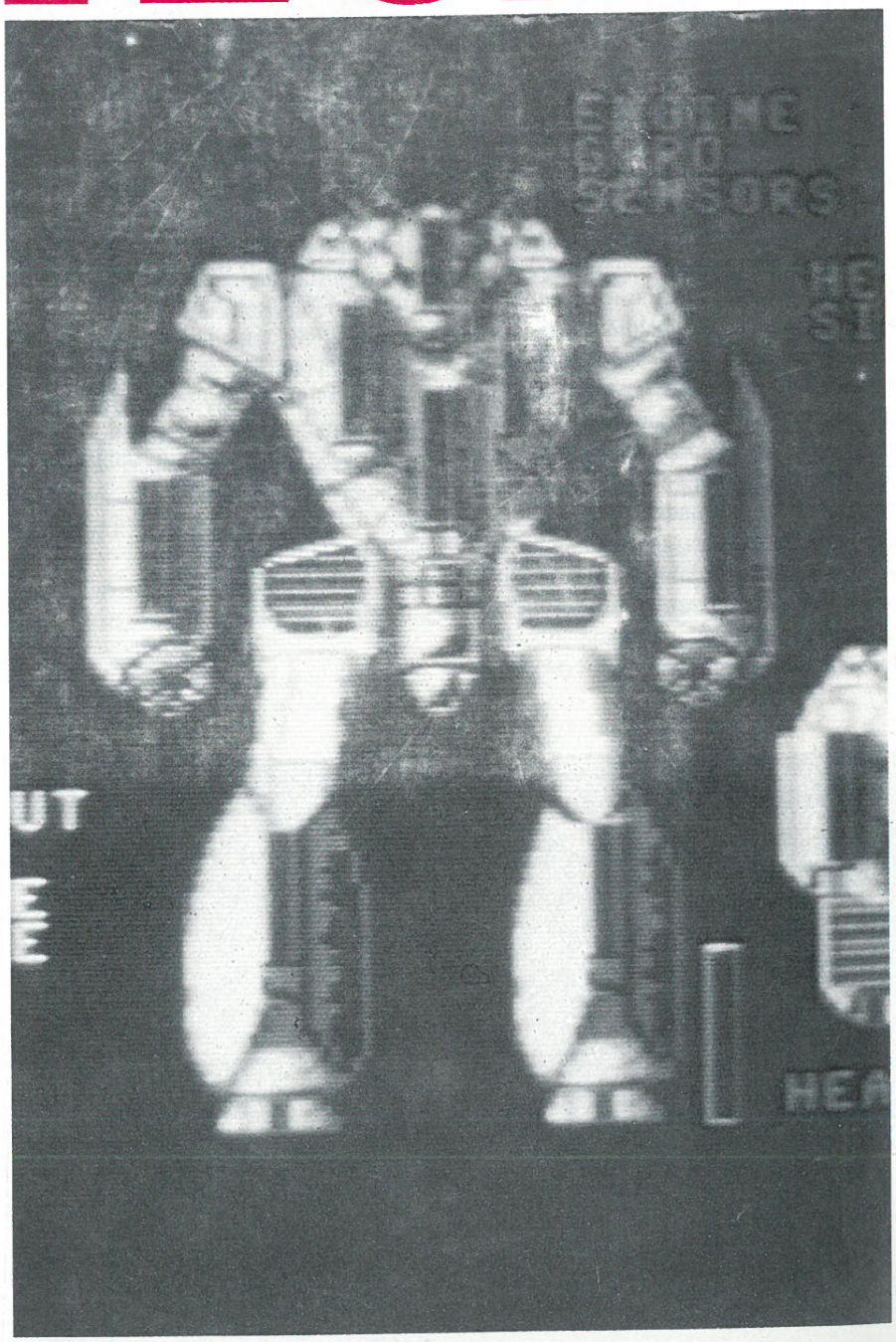


GRAFİK.....% 70
SES-EFEKT.....% 50
MÜZİK.....% 50
ATMOSFER.....% 100

% 97

BATTLE TECH

Mars saga'dan sonra size birbaşka taktik/similasyon/advanture oyunu olan Battletech'i tanıtacağız. Mars saga'daki büyük mantık ve birçok eksikliği farkeden westwood bu sefer Infocom'la anlaşarak bu oyunu piyasya sürdü. oyun mars saga'dan belki ses ve grafik bakımından geri olabilir ama ondan kat kat sürükleyici.



Oyunun konusu kısaca şöyle: Siz JASON YOUNGBLOOD adında iyi bir robot savaşçı olmak isteyen basit bir subaysınız. Babanız ise kraliyet sarayında en yüksek rütbeli güvenlik subayı. (Jeremiah YOUNGBLOOD) her ne kadar babanız kadar olmasanız bile belki onun gibi tarihe geçebilirsiniz. Kimbilir?

Oyunun konusundan sonra artık oyuna geçebiliriz. Mars saga'da olduğu gibi bu oyunda da güzel bir başlangıç grafiği var. Oyun yüklendikten sonra kendinizi yüksek binalar arasında bulursunuz. Siz ekranda yanıp sönen kırmızı küçük şekilsiniz. Oyun ekranı üç bölümden oluşmuş. Ana bölüm görüntü ekranı. Sağ üst ekran gittiğiniz yön ve alt ekran ise kredinizin yer aldığı ekrandır. Bu oyunda da belli bir miktar paranız var. (20) Oyun ilerledikçe ve dahada başarılı oldukça maaş almaya başlayacaksınız. Bu her zaman için aynıdır. Ve işin ilginç tarafı parayı hareket ettiğiniz sürece alabilirsiniz. ilk başta maaşsız olarak oyuna başlıyorsunuz.

İçinde bulunduğunuz şehir, bir bakıma ülkeniz. Ülkenizde şu dükkanlar var. ARMORY: Burası zırh alabileceğiniz dükkandır. Dört çeşit

zırh vardır: Bunlar kötüden iyiye: Flak Vest, Flak Suit, Light Env. Suit, Heavy Env. Suit.

WEAPON SHOP: Bu dükkanda hançerden makinalı tüfeğe kadar istediğiniz ve istemediğiniz her çeşit silah var.

COMSTAR: Eminim yazının başında 20 kredi ne işe yarar diye düşünenleriniz olmuştur. İşte burası sizin para konusundaki tek güvencenizdir. Borsada üç firma var.

BAKHPAR: İçlerinde en kötüsü. Yatırdığınızın yarısı kesin gidiyor. ama öyle bir zaman geliyorki yatırdığınızın 5 misline kadar alabiliyorsunuz. Hayli riskli bir iş.

DEFHES: İçlerinde en az para veren fakat en güvenli firma. Belki verdiği para cazip değildir ama garantili gelirdir.

NASDIV: İşte iki firmanın ortası. Ne az verir nede çok riskli. İlk ve son tavsiyem. Nasdiv'den şaşmayın.

MECH - LIT TUBE: Burası sahip olduğunuz robotları veya oyundaki adıyla mekanikleri tamir ettirme, modernize etme yeridir. Ayrıca burada teknik bilgilerinizi de arttırabilirsiniz. İlk başta mekaniğiniz olmadığı için burası sadece teknik bilgilerinizi geliştirmek için size lazım olacak.

Dükkanlardan başka girebileceğiniz yerler:

BARRACKS: Burası sizin gibi subayların kaldığı koğuş. Burada uyuyabilirsiniz.

LOUNGE: Burası ise arkadaşlarınızla buluşmaktan başka bir işe yaramaz.

CITADEL: İşte şehrin yöneticilerinin bulunduğu tabi kraliçe Katrina'da bunların içinde olan kale... Bu kalede tarih müzesini gezip babanızın ve diğerlerinin kahramanlıklarını dinleyebilirsiniz. Bundan başka Katrina ile de görüşebilirsiniz. Diğer seçenek. Buraya gelmenizin en önemli sebebi. Silah eğitimi. Belli miktar kredi ile silahta eğitilebilirsiniz.

TRAINING CENTRE: Şehideki bir üçüncü önemli yer. Daha doğrusu oyunun bel kemiği. Eğitim sahası. Burada kullanacağınız mekaniklerle eğitim göreceksiniz. Uygulamalı eğitimden önce her zaman için mekaniklerhakkında ufak bir quiz'e tabi tutuluyorsunuz. Eğer başaramazsanız eğitime giremezsiniz. Diğer bir eğitime girememe nedeni ise yorgunluk. Bunun için koğuşta iyi bir uyku çekmeniz lazım. Burada size birçok görev verilecek ve sizden bu görevleri yerine getirmeniz istenecek.

Bu ilk şehir sizin için en önemlisi. Bütün eğitiminizi burada yapmanız lazım. Oyun ekranında iken (Yani dışarıda iken) ateşe basarsanız karşınıza bir menü çıkar. Bu menüde oyun ayarlamalarını yapabilirsiniz. (Adım sayılarını ayarlamak gibi) Diğer bir seçenek ise kendi veya başka bir karekteri inceleme. Bu seçenekte sahip olduğunuz özellikleri görebilirsiniz. İlk başta sağlığınız, hangi zırh'ı giydiğiniz, zırh'ın durumu, karekterin adı gibi özellikler var. Daha sonra özelliklerdeki kabiliyetinizi gösteren bir liste var. İlk üç seçenek silah ile ilgili kabiliyetiniz. Tek bir tanesinde gelişmeye bakın. (En iyisi RIFLE yani tüfek hem uzun mesafeli hem iyi hasar veriyor) Bu üç özellik ne kadar iyi bir atıcı olduğunuzu göstermek için. Diğer özellikleriniz sırasıyla:

PILOTING: Bu mekaniği ne kadar iyi sürdüğünüzü gösterir.

GUNNERY: Bu ise mekaniğin silahları ile ne kadar iyi atış yaptığınızı gösterir.

Bu iki özellikteki kabiliyetinizi görmek isterseniz savaşta bilgisayarı savaştırarak ne kadar kabiliyetli olduğunuzu görebilirsiniz. Bu özelliklerde iyi olduktan sonra işi bilgisayara bırakabilirsiniz.

TECHNIC: Bu ise mekanik parçalarından anlama ve sökme kabiliyetinizi gösterir. Savaşta yendiğiniz mekaniklerden parçalarını alarak iyi para elde edebilirsiniz.

MEDICAL: Bu sizin tıp konusunda bilginizi gösterir. Bu kabiliyeti başka bir şehir olan Starpost'ta geliştirebilirsiniz. Böylece aldığınız ilk yardım malzemesi ile kendinizi iyileştirebilirsiniz.

Bundan sonra oyuna girebiliriz. Oyuna başlar başlamaz training center'e gidin. Yoksa maaş alamazsınız ve boşuna zaman kaybedersiniz. İlk göreviniz eğitim alanının güneydoğu köşesine en kısa zamanda gidip gelmektir. (3 - 4 saniye gibi kısa bir zaman) Joystick'i sağ alt çapraza çekerek güneydoğu köşesine gidebilirsiniz. Daha sonra aynı hızla geri dönün. Bu görev için en uygun mekanik Locust'tur.

Bu görevden çıkıp etrafta biraz dolaşın. Paranız 75 - 100 krediye gelince, Comstar'a gidip paranızı Nasdiv'e yatırın. Daha sonra ikinci görev için tekrar eğitim merkezine dönün. Bu sefer eğitim alanının bir bölümünde duran mor renkle belirtilmiş küçük taş parçalarını toplayacaksınız. Bunun için en uygun mekanik kolları olan Wasp'tır. Bu görevde zaman söz konusu değildir. Bu görevide atlattıktan sonra yine dışarı çıkıp dolaşın ve toplaya bildiğiniz kadar para toplayın. Yine Nasdiv'e yatırın. Bundan sonra koğuşa gidip biraz dinlenin. Doğal olarak birde rüya görüyorsunuz. Rüyanızda Katrina teröristler tarafından kaçırılır ve siz onu kurtarmaya çalışırsınız. Bu arada siren sesine uyanırsınız. Her ne kadar rüya olsada gerçek payı vardır. Kalktıktan sonra tekrar eğitim merkezine gideceksiniz. Bu sefer yürümekten başka atış yapma tekniğinizi geliştirmek için alana hareketsiz ve silahları hasar almış bir Locust koymuşlar. Burada ateş gücü en yüksek olan Chamelleon'u seçerek kısa olarak bitirebilirsiniz. Bundan sonra artık amacınız atışınızı ve aynı anda manevra yeteneğinizi geliştirmeniz için canlı hedeflerle çarpışmak zorundasınız. İlk olarak bilgisayarın sizin için döğüşüp döğüşmemesini seçiyorsunuz. Bilgisayar sahip olduğunuz özelliklere göre savaşır. Mesela Gunnery'niz excellent ise hiç kaçırmaz. Piloting good ise iyi manevra yapar. Bu şekilde devam eder. Ama kendiniz savaşmak isterseniz kendi taktiğinizi kullanabilirsiniz. Benim tavsiyem iyi yetişmeden bu işi bilgisayara bırakmamanızdır.

Bu seçimi yaptıktan sonra karşınıza çıkacak olan seçenekler:

NONE: Bu savaşta mekaniğe yapılan hasarı veya vurulup vurulmadığını görmek için.

BRIEF: Buseçenek sadece vurup vurmadığınızı bildirir. (Hit veya Miss)

EGSA'DAN

* TOPTAN - PAREKENDE
* Software - Hardware
* Joystick, disket, disket kutusu, kartuş
* Bilgisayar ve yan ürünleri
* Joystick ve bilgisayar tamiri

EGSA CLUB ÜYELERİNE 64'ler DERGİSİ HEDİYE



Türkiyenin her yerinden sipariş alınır.
İstediğiniz oyunu seçin. İş Bankası Moda şubesi 1103962 nolu hesaba yatırın. Dekontunuzun fotokopisini, istediğiniz oyunları arkasına yazarak bize gönderin. Siparişiniz hemen gönderilecektir.

AMIGA
Commodore
MSX
ATARI
AMSTRAD
SINCLAIR, +2, +3

EGSA
BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

Bahariye Dr. Esad IşıkCad. Keresteci Aziz Sokak41/A Tel: 347 88 27 KADIKÖY (Kadıköy Anadolu Lisesi karşısı)

VERBOSE: Bu seçim ile robota vurup vurmadığınızı, ayrıca hasarı nereye yaptığınızı bildirir.

COMBAT GRAPHICS: Bu seçenek savaşta atış ve mekaniğin adım atışlarını gösterip göstermiyeceğini seçmek için. Bundan sonra savaş ekranı çıkıyor. Sağ üstte aldığımız hasarlar belirtilir. Sarı yazılar düşmanın beyaz yazılar ise sizin yaptığınız hasarı gösterir. Ortada ise bildiğiniz gibi görüntü ekranı. Sol altta ise komutlar bulunmakta. Bu seçenekler şunlardır:

SCAN UNIT: Bu seçenekle düşmanınızın veya kendinizin aldığı hasarı kısaca her iki tarafın mekaniği ile ilgili ayrıntılı bilgiyi bu komutla alabilirsiniz.

NEXT UNIT: Bu seçenek eğer sizinle birlikte çarpışan bir başka mekanik varsa onuda kumanda etmek için.

WALK: Mekaniği yürütmek için.

RUN: Mekaniği koşturmak için.

JUMP: Mekaniği zıplatmak için. (Locust'ta bu özellik yok)

WEAPONS: Bu seçenekte silahlarınızı mekaniğe doğrultmak için.

OUT: Düşman o silahın menzili dışında.

LONG: Düşman o silahın uzak menzilinde.

SHORT: Düşman silahın çok yakınında.

Ayrıca bir düşmanı hakladıktan sonra ona hedeflediğiniz silah boşta kalır. Bunun için o silahı tekrar bir başka hedefe nişanlamanız lazım.

BEGIN FIGHT: Bu komutla verdiğimiz emirler uygulamaya geçer.

KICK: Bu ise mekaniğimizin ayaklarını kullanarak tekme atmaktır. Bir diğer silah görevi görür. Bu komutları iyice benimsedikten sonra artık bunları uygulamanız gerek. Bundan sonra karşınıza birçok mekanik çıkacak ve gittikçede sayıları artacak. Bu yüzden bu işi iyi öğrenmeye bakın. Bu arada her eğitimden çıkışınızda toplayabileceğiniz en çok parayı toplayıp. Borsaya yatırın. Kısa zamanda 2 - 3 bin krediniz olabilir. İlk önce silahta eğitin kendinizi. (Baştada belirttiğim gibi tüfek en iyisi) Eğitilebildiğiniz kadar eğitilin. Excelent'a kadar eğitilirseniz ıskalama oranınız hayli düşük olur. Burada birde teknikte eğitilin. Her ne kadar biraz tuzluda olsa bu iş size verdiğinizden çok para verecek. Bu işleri bitirdikten sonra isterseniz kendinize bir zırh ve iyibir silah alabilirsiniz. Esasında buna gerek yok. Bunun sebebini ilerde öğreneceksiniz. Altıncı görevden

çoktıktan sonra toplayabileceğiniz azami parayı toplayıp borsaya yatırın ve yedinci göreve gidin. Bu arada 4. görevde başarılı olursanız Rick Atlas adındaki arkadaşınız eğer yemekhaneye gelirseniz size bir şey vereceğini söylüyor. Bu vereceği şeyi mutlaka alın. Bu bir harita çıkarıcısıdır. Bu size hayli yardımcı olacaktır.

İşte yedinci görev... Bu görevde Locust'u seçin. Eğer hiç beklenmedik bir olay olursa (Garanti hemen anlarsınız) hemen tabanları yağlayıp şehrin dışına koşar adımlarla tüyün. Eğer öyle bir olay olmassa normal savaşınızı yapın. Yenilirseniz (Locust'la oldukça yüksek bir ihtimal) tekrar gelin ve istediğiniz mekanikle tekrar savaşın. Bu beklenmedik olay büyük bir ihtimalle 8. görevde olacak, aynı şeyleri tekrarlayın. Burada Locust'u seçmemizin sebebi rahat kaçabilmesi ve bir mekaniğe sahip olma garantisidir. Yoksa onca yolu yürümek pek akıl karı değildir. Bu beklenmedik saldırı olduktan sonra şehir allak bullak olur. Sonunda sizden başka canlı kalmaz. Daha önce belirttiğim gibi silah ve zırh almak mekanikle kaçınca gereksiz oluyor. Ama kaçamazsanız... İşte burada karar size kalıyor. Kendinize olan güveninize göre karar verin. Çünkü yolda karşınıza çıkan mekanikleri ve insanları temizlediğiniz zaman sahip olduğunuz teknik bilgi sayesinde değerli parçaları söküp ayrıca düşmanlardan kalan silahları alabiliyorsunuz. Artık bundan sonrası sabır işi. Elinizdeki harita çıkarıcıyla gezegenin tüm haritasını çıkarmak ve en önemlisi geçilmez denizlerle boğuşmak gerçekten sabır istiyor. İlk önce kuzeye doğru ilerleyerek Starpost'u bulmaya çalışın. Bulduktan sonra solundaki garaj dan içeri girin. Artık düşman şehrindesiniz. Burada yaralanmış iseniz hastaneye gidebilir ayrıca eğitimde görebilirsiniz. İlk yapmanız gereken şey üstünüzdeki elbiselerden kurtulup yeni bir elbise almaktır. Yoksa başınız çok ağrır. Burada diğer ihtiyaçlarınızıda halledebilirsiniz. (Slah zırh alımı zırh tamiri) En önemlisi borsadaki para durumunuz. Acaba o kadar uzun süre içerisinde ekonominiz ne oldu? Hesaplarınızı öğrendiğinizde hayli yüksek oranda paranız olduğunu öğreneceksiniz. İsterseniz burada bu paraya para katmak için arenada mekanikle döğüşmek istersiniz. Elinizde en az 250 kredi olması lazım.

Bu ufak günlük işleri hallettikten sonra işin önemli kısmına gelelim. Eminim düşman kalesini görmüşsünüzdür. Oraya girin ve akşamki büyük toplantıyı öğrenin. Biraz dolaştıktan sonra (Biraz çünki artık size maaş verecek biri kalmadığından zaman geçirmeye gerek yok) Tekrar bu kaleye girin ve olaylar zincirine sizde katılın. Burada kendi ülkenizden bir ajanla karşılaşacaksınız. Bundanda önemlisi bu ajan size babanızın bir emanetini getiriyor. Bir kutu içinde bir helodisk ve bir microchip. Ama tam o sırada düşman askerleri sizin düşman

COMMODORE 64'ünüze

disk 64®

FLOPPY DISK DRIVE



PEŞİNAT	VADE	TUTARI
160.000	130.000 x 3	550.000
145.000	90.000 x 5	595.000

6 AY GARANTİLİ

495.000 TL

(PEŞİN, KDV DAHİL)

TÜRKİYE'NİN HER YERİNE ADRESİNİZE TESLİM

★ FİNAL III hediyesi ile veya

* 500 BEDAVA PROGRAM
* RESET BUTON
* DİSKET VE İŞ PROGRAMI

KAMPANYA SURESINCE

COMMODORE 64+DİSK 64 = 999.000.-TL + K.D.V.

Bir telefonunuz yeterli

AMİGA 500
MONİTÖR
PRİNTER
RF MODÜLATÖR

AMİGA'nız için
3.5 ve 5 1/4
EXTARNAL DISK DRİVE
GENIUS MARKA
SCANER & MOUSE

BOY-TEK

Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı
Kat: 3 BAKIRKÖY 583 42 37

BOY-TEK LOTUS LTD. GENEL DAĞITICISIDIR.

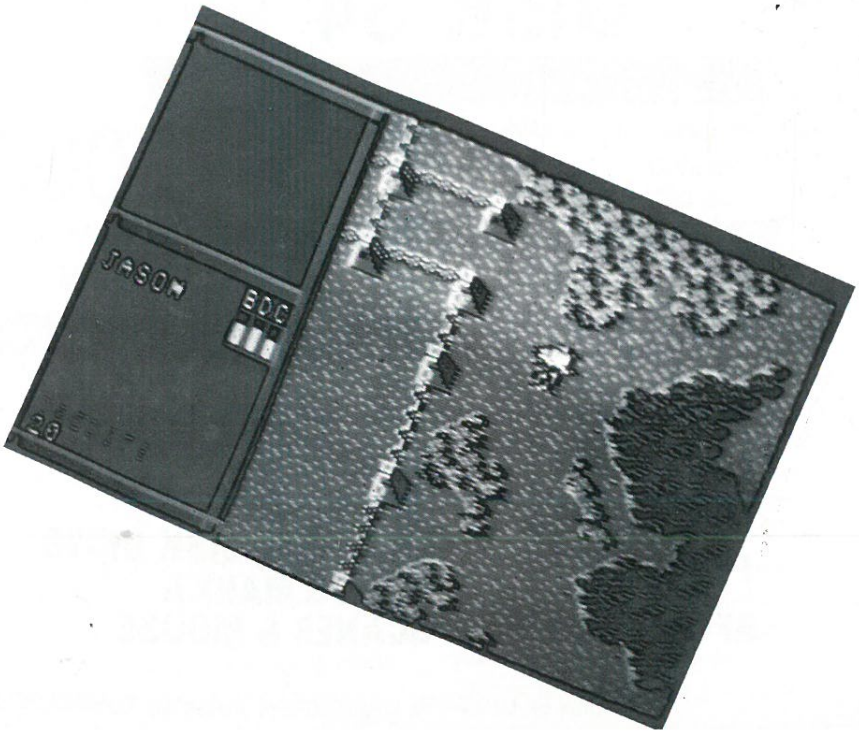
DİSK 64, LOTUS LTD. COMMODORE 64, AMİGA 500, COMMODORE INC'in tescilli markasıdır.

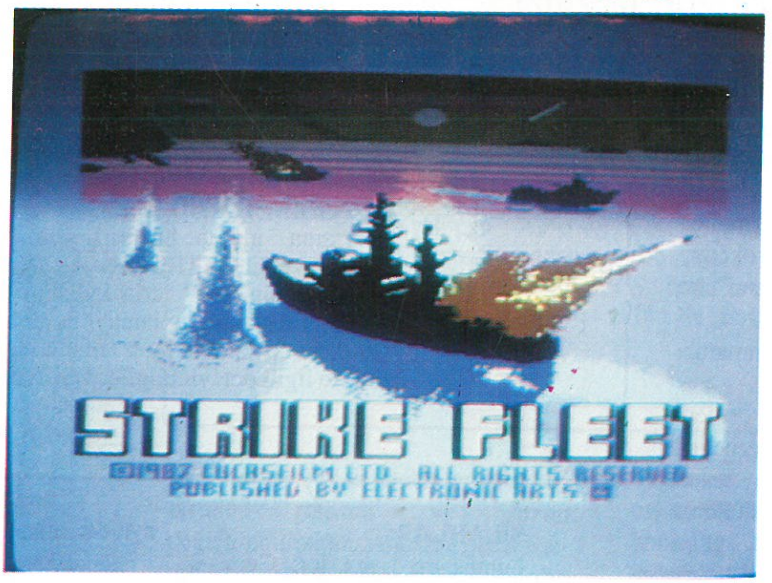
ajanları olduğunuzu anlıyor ve size ateş etmeye başlıyorlar. Yine kazara bir kurşun kutuya çarpıp helodisk'i haşat ediyor. Bu arada karşınıza çıkan bu 4 küçük ayrıntıyı ya ortadan kaldırırsınız yada o küçük ayrıntılar sizi ortadan kaldırır. Yada hemen ortadan kaybolursunuz. Bundan sonra artık burada başka bir işiniz kalmıyor. Yanınıza fazla para almanıza gerek yok çünkü yolda yeteri kadar para toplıyabiliyorsunuz. Ayrıca yaya kaçan kahramanımız için bir sürpriz var. Bu ajanın komando tipi bir mekaniği var. Burada kalan son işiniz ise mekanikleri tamir ettirip buradan basıp gitmek. Bundan sonra amacınız diğer 4 ajanı bulmak. Tabi bu arada onların düşman ajanı olmamalarına dikkat etmeniz lazım. Her ajanı bulduğunuzda birkaçkere inspect a charachter seçeneği ile inceleyin. Bir hata varsa zaten o arada karambole gider. Dediğimiz gibi diğer ajanları bulmanız lazım bunun içinde çok yol tepmeniz lazım. Bütün şehirleri araştırıp onları bulmak size düşüyor. Bu ajanlar arasında bir doktor, bir mekanikçi ve bir subay olacak. Bütün bu ajanları bulduktan sonra Dr Tell'e gitmeniz gerekiyor. Çünkü elinizdeki diski ancak o tamir edebilir. Ama Dr biraz zorlu olduğu için size bazı sorular soruyor. Ancak diğer ajanların yardımıyla bu sorulara cevap verebilirsiniz. Diski tamir ettirdikten sonra bir player bulun. (Ya satın alın yada ilk şehre geri dönüp eskisini kullanın) Bu disketten yeraltındaki gizli üssün şifresini öğrenip oraya gidin. İşte burada büyük bir sabır isteyen iş sizi bekliyor. Artık bir yeraltı labirentindesiniz. Babanız akıllı bir adam olduğu için labirentin kapılarına mükemmel bir kilit sistemi kurmuş. Kafanızı oldukça yoracak olan bu labirent bölümünü aştıktan sonra (Kusura bakmayın kilit sisteminin çözümünü veremiyoruz. Çünkü sistem her oyunda değişiyor) Büyük bir sürpriz sizi bekliyor. Bu da babanızın 20 yıl önce savaşta kullandığı büyük bir mekanik robot. Hem uzayda hem denizde gidebilen bu korkunç silahla neleri nasıl yapacağınızı size bırakıyoruz. Önünüzde bir ay var, elinizi çabuk tutun yoksa bir sonraki sayıdan tam çözümü okumak zorunda kalırsınız.

Not: Save etmek için ilk olarak disketin A yüzünü koyun ve öyle save edin.

MERT GÖKKAYA







İşte yeni bir gemi similasyonu ile karşınızdayız. Ama Strike Fileet'in bir farkı var, tek bir gemiyi değil bir filoyu ve yanısıra helikopterlerinide yönetebilmeniz. diski yükledikten sonra görev ekranını görürüz. 1 den 10 a kadar görevleri değiştirmek için en yukarıdaki üçgeni kullanın diğer fonksiyonlar.

Start Scew: Seçtiğiniz bir göreve başlama.

Resume Scew: Kendi görevinizi bitirdikten sonra rüybenizi save edebilirsiniz.

Start Campaing: Bilgisayar tarafından 10 görevden birine atanma.

Resuma Campaing: Bir campaing görevini bitirdeyseniz resume scew gibi save imkanı sağlar.

Check Disk: Save diskini yükleme.

GÖREVLER:

1-) basra körfezinde devriye görevi. Dikkatli olun ve sadece korunmak için ateş açın.

2-) 2 Arjantin denizaltısının yok edilmesi. Tafsiyem, denizaltılar sonarda bulunduktan sonra bütün helikopterleri oraya göndermeniz ve torpillerini bırakmalarını sağlamanızdır. Tabi gemilerinizi batırmadan.

3-) Basra körfezinde tankerleri koruma görevi. Tankerlere Basra körfezinin sonuna kadar eşlik edeceksiniz. Başlıca hedefiniz tanımlanamamış silahlı botlar ve gemiler. Dost gemilere ateş etmemeye bakın.

4-) Folkland adası açıklarındaki Arjantin donanmasını yoketme görevi. Başlıca düşmanınız 3 füze fırkateyni ve hava saldırılarıdır.

5-) 3 ile aşağı yukarı aynı, ama tankerlerinizi sürat teknelerinden ve Silkworm füzelerinden ayrıca uçaklardan korumalısınız.

6-) Sovyetleri Atlantikten püskürtme görevi. Düşmanlarınız Nükleer denizaltılar ve taktik savaş gemileri. Ayrıca Tupolev 26 Backfire bonbardıman uçakları. Denizaltılar tahminen Iceland'ın kuzey batısında. Kuzey doğuda da Task force ve Tu 26 lar bulunmakta.

7-) Sürpriz saldırı. Düşman kargo gemilerine ve donanmasına karşı yapılan atak, düşman kuzeydedir. Elinizden geldiği kadar hasar vermeye çalışın.

8-) Amerikaya kaçış.

Amacınız sizi kovalayan bombardıman uçaklarından ve denizaltılarından kaçarak son hız Amerika'nın doğu sahillerine ulaşmak.

9-) 1990 Wolfback saldırısı: Kargo ve diğer gemilere Iceland'a kadar eşlik etme görevi. Her çeşit düşmanla ile karşılaşabilirsiniz. Size verilen emir ne pahasına olursa olsun Sovyet saldırısını durdurmak.

10-) Kuzeye yakıt ikmaline giden gemileri ve denizaltıları yoketme görevi. Karşınıza küçük gemi ve denizaltı gurupları çıkabilir.

Kendi donanmanızı oluşturma

Bu ekranda sefere çıkacağımız gemileri seçeceğiz. sağdaki "Task force" yazan kısım gemilerimizi gösterir. Task Force bölümünü içindeki mavi gemi gölgelerinin aynısını yukarıdaki liman görüntüsünün altında görürsünüz. Sol köşedeyse geminin sınıfı, ismi ve silah yükünü görebilirsiniz. Diğer fonksiyon tuşlarına gelince.

TF Hq: Başlangıçtaki görev seçme ekranına dönersiniz.

Flag: Donanmanızdaki öncü gemiyi belirlemekte kullanılır. Bu seçeneği istediğiniz gemileri task force'a atadıktan sonra Crsr sağ - sol yardımıyla kullanın.

Sail: Bütün işiniz bittikten sonra denize bu seçenekle açılabilirsiniz.

Class: Bu görevde çıkan gemi sınıflarını inceleme seçeneğidir. Bu seçenek ile seçtiğiniz sınıfın silah yükünü görebilirsiniz. Eğer bu sınıftan donanmanızdan bir gemi veya gemiler varsa çevreleri sarı renk olacaktır.

Ship: Class seçeneği ile herangibir sınıfı belirledikten sonra bu sınıfa ait gemileri isimleriyle görebilirsiniz. Eğer seçtiğiniz gemi donanmanızda ise kırmızıya dönüşecektir.

ADD: Donanmanıza gemiler ekleme. Unutmayın sınırlı sayıda gemi alabilirsiniz.

Drop: Seçtiğiniz herangibir gemiyi donanmadan çıkarma. Çıkarmaya karar verdiğiniz geminin sınıfını ve ismini bulduktan sonra bu seçeneği kullanın.

Points: Gemilerin tonajları ile ilgili bölüm. Bu hısıma göre fazla gemi alabilirsiniz.

Turkiyemizde fazla tanınmayan fakat ileri batı ülkelerinde yıllardır oynanmakta olan masa üstü oyunlarından FANTASY ROLL PLAYING insanlar tarafından çok aranıyor olması itibariyle bilgisayar oyunu üreticisi firmaları bu türde oyunlar yapmaya yöneltti BARDS TALE'lerle başlayan ve POOL OF RADIANCE ile doruk noktasına ulaşan bu seri için US GOLD ve ELEKTRONIK ARTS firmaları bütün FRP' lerin kullanım kitaplarını diskettte toplamayı başardılar Bu diskette karakterlerin tanımı. büyüleri ile ilgili det' ylı bilgiler veriliyor

SİLAHLAR:

Lamps ve Lynx ler: Geminizdeki helikopterler.

Tomahawk füzeleri: Uzun menzilli gemi füzeleri.

Harpoon füzeleri: Orta menzilli gemi füzeleri.

SM1 MR: Orta menzil denizden - havaya füzeleri. (SM2 ER ler gibi)

Shells: top mermileri.

Asroc füzeleri: Bunlar hedeflendiği yere kadar uçarak gider ve suya düşünce torpil haline gelir.

MK 46 torpidoları: denizaltılara karşı.

Phl Bursts: Füzelerden gemileri koruma amacıyla yapılmıştır.

Sea Sparrow: SM2 MR den ve diğer gemiden - havaya füzeleriyle aynıdır, ama menzil farkları vardır.

Execet: Gemilere atılan füzelerden. (ing)

Seawolf: Uçaklara karşı füzeler. (ing)

Sea Dart: Uçaklara karşı füzeler. (ing)

OYUNA GİRİŞ

Gemilerinizi seçtikten sonra "Sail" seçeneği ile Oyuna geçersiniz.

Oyuna harita üzerinde başlıyoruz.

Seçenekler:

Bridge: Gemi yöneyimine dönmek için.

Noxt Tp: Çevrede sizin dışınızdaki donanmaları gösterir.

Zoom: Haritada küçültme yapar.

Orders: Bu seçeneği

Dergilerde büyük promasyon reklam yapmasına karşın HEWSON firmasının bu

son oyunu tam bir hay .l kırıklığı... Son derece basit labirent Shoot'em Up'ların dışına çıkamayan oyun HEWSON'un adını yukarılara çıkaracağa benzemiyor

RICK DANGEROUS II geliyor

C-64 ve Amiga'da en çok sevilen oyunlardan birisi olan RICK 'in ikincisi yapılıyor Bu defa kahramanımız maceralarına uzayda devam edecek

64'ler sayfa 56

seçerseniz gemilerle ilgili çeşitli emirler çıkar. Bunlar:

Next: Donanmadaki herangi bir gemiyi seçip order ile emir vermek için.

Dest: Donanmanın yönünü tespit etme bunu yanıp sönen + ya göre siz yapmalısınız. Bu seçenekle flag ship'i yönlendirirseniz de filoyu rotaya sokmuş olursunuz. Yine bu seçenekle donanmadaki diğer gemilerin yönlerinide kontrol edebilir hareket halinde yerlerini değiştirebilirsiniz.

Speed: Gemilerin hızını kontrol için. Crsr veya joystikle kumanda edebilirsiniz.

Alert: Gemiyi rest (Dinlenme durumundan) kırmızı alarma (General hq) ya geçirmekte kullanılır.

Radar: Radar aktif, pasif.

Sonar: Sonar aktif, pasif.

Flag: Kumanda gemisini değiştirmekte kullanılır.

Split: Geminin Filo otomatik pilotundan ayrılması.

Join: Geminin ana filoyla aynı hıza ve yöne ilerlemesi.

Eğer haritayı bir kere zoom ladıysanız "Fleet" Yazısı ek olarak çıkar. Bu az önceki zoom lanmamış görüntüye döndürür bizi. Bir zoom daha yaparsanız next diye bir seçenek görürsünüz. Buradan donanmanızdaki gemilerden herangibirini seçersiniz order ile buna emirler verebilirsiniz. Şunu unutmayın Flag ship kaç mille gidiyorsa diğer gemilerde otomatik pilotu kaldırmassanız aynı yön ve doğrultuya ilerler. Belki gemilerden birinin rotasını ve hızını değiştirebilirsiniz. Ancak o gemi istediğiniz rotaya gelince Flag ship'in gittiği yöne dönecek ve aynı hızla ilerlemeye başlayacaktır. Next seçeneği ile harita üzerinde yöneteceğiniz gemi hakkındaki bilgiler ekranın en altındadır. Oyun boyunca zaman akışını + ve - tuşlarıyla kontrol edebilirsiniz. Bize verilen zaman dolunca oyun biter. oyunu herangibir düşman saldırısına kadar haritadan yönetebilirsiniz.

Kaptan Köprüsü

Bu kısım karışık gibi görülsebile kullanım şekli bakımından oldukça iyi hazırlanmış isterseniz Joystick ile isterseniz Crsr tuşları ve return tuşu ile veya doğrudan doğruya sistemilerin tuşlarına basarak kullanabilirsiniz bu konsalları. Ekranı soldan sağa doğru inceleyecek olursak: Konsolun sol üstünde gemimizin ismi yazar eğer kumanda ışığını buraya getirirseniz başka bir gemiye veya helikopterlerinize geçmiş olursunuz. Bunun hemen altında hasar göstergesi, onun altındada geminin savaş durumundamı dinlenme durumundamı olduğunu gösteren bir "status" kısmı var. Bunun altında ise hız göstergesi var. Bu göstergeden gerek speed kısmına gelip ateşe basarak, gerekse 1,2,3,4 ve 0 tuşlarını kullanarak yararlanabiliriz. Hemen yanda radarımız ve onun altında pusulamız var. Sağ kısımda ise pek çok fonksiyon tuşları bulunmakta. Yukarıdan aşağıya doğru bunlar:

Target ve Rem: Hedef bulma değiştirme ve rem ile hafızaya alma.

Display Radar&Sonar: Radar veya sonar sistemini çalıştırma.

Radar: Aktif veya pasif.

Sonar: Aktif veya pasif.

Range: Radar tarama alnı büyültme ve küçültme.

Auto: Otamatik pilot, bu seçenek sayesinde herangi bir geminiz flag ship ile aynı doğrultuda ve hızda gider.

Helikopter: Bu seçenekle geminizdeki helikopterleri havalandırabilirsiniz.

Det ve Helm seçenekleri ise geminin sert dönüşler yapmasını sağlar. Özellikle top mermileri ve torpidolar kaçmak için etkili. En sağda silah sistemini göreceksiniz. Bu silahlar her küçük kısma şekli ve

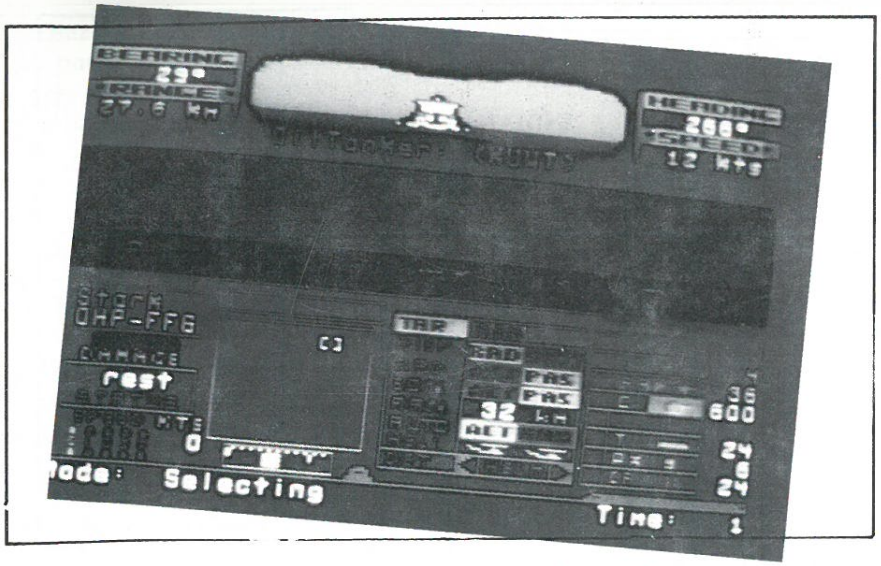
INDIANA JONES 64'E GELİYOR

Filminin gördüğü büyük ilgi üzerine anında bilgisayar firmalarınca hem

arcade'i hem de Adventure'i yapılan INDIANA JONES LAST CRUSADE Atarı veAMIGA için yapılmıştı Amstrad için de uyarlanan proğramın adventuresinin 64'e uyarlacağı haber veriliyor Şu anda tasarı halindeki proje dua edlim de gerçekleşsin

13-16 eylül 1990'da büyük BİLGİSAYAR SHOW

İngiltere'de yayınlanan ACE. C+VG. COMMODORE USER.SINCLAIR USER.ONE 16 BIT ve AMIGA ACTION dergileri aynı yayın kurumu tarafından yayınlanmaktadır.Söz konusu BİLGİSAYAR DERGİLERİ'nin firması software ağırlıklı bir BİLGİSAYAR SHOW düzenledi . 13-16 Eylül tarihlerinde yapılacak olan Show'un yankıları şimdiden başladı Olay software dünyamıza ne kazandıracak hep beraber göreceğiz



sayısı yazılması şekliyle gösterilmiştir. Eğer o bölüm boş ise o silaha sahip değilsiniz demektir. Sırasıyla silahlar.

1) Tomahawk.
2) Harpoon.
3) Sparrow veya değişik yerden havaya füzeler.
4) Shells.
5) Asroc füzeleri.
6) Torpidolar.
7) Phl Bursts. Gemilerinize doğru gelen füzelere karşı.

Saldırı durumu:

Eğer oyunu haritadan yönetirken karşınıza siyah noktalar çıkarsa bunlar düşmanlarınızdır. Kaptan köprüsündeyken radarınızda kırmızı noktalar olarak çıkacaklardır. Bunları gemi radarları hemen farkedemiyebilirler. Bu nedenle H tuşuyla bir helikopter havalandırın. bunuda geminiz gibi kullanın radarlarını aktif hale getirin ve gördüğünüz düşmanı rem'e alın ve başkabir gemiye geçip bu gemiye veya uçağa ateş açın. Hedef: Dıplay kısmının Tar seçeneğinden ayarlayabilirsiniz. Size tafsiyem helikopteri filonuzdan fazla uzaklaştırmamanızdır. Gerektiğinde Shift + H ile helikopteri geri döndürebilirsiniz. Hedef ekranımız 4 kısımdan ve bir ekrandan oluşur.

Bearing: Düşmanın bizim geminin burun açısıyla hizası.

Range: Bizden uzaklığı.

Target: Seçtiğimiz hedefin (Füze veya Torpilin) kilitlendiği gemi.

Distance: Target seçeneğindeki Füze veya Torpilin hedefinden uzaklığı.

Karşımıza çıkan uçakları menzile girdikten sonra yerden havaya füzelerle vurabilirsiniz. Gemileri harpoon ve tomahavklarla, denizaltıları asrac ve torpillerle vurabilirsiniz. Size atılan füzeleride uçaksavar füzeleri veya Phl bursts ile vurabilirsiniz. Phl burstların menzili 1,5 2 km. civarındadır. Bunun dışında flareslerlefüzeyi şaşırtabilirsiniz. Size tavsiyem Target ekranındaki ve radardaki her noktayı devamlı kontrol etmenizdir. Size yaklaşan füzeleri görüp menzile girmelerini beklemek ve füze atmak oldukça yorucu. Çünkü bunu bazen 8 füzeye yapmanız gerekebilir. Kaldıki düşman gemilerine attığınız füzelerde kolayca düşürülecek durumdadır. Eğer bir denizaltıyla savaşıyorsanız en büyük yardımı helikopterlerden göreceksiniz. Denizaltının yerini Dısplay'ı sonar'a getirip ayrıca sonarı aktif yaparak bulabilirsiniz. Gemiden denizaltıyı bulup Remleyin. Denizaltı helikopterin radar ekranındada belirir. Helikopterin hızı sonarın çalışması için 0 olmalıdır. Hedefe kontrollu hizalarla gidip tam tepesinde helikopter torpillerini yollayın. Eğer yakınsanız, gemi silahlarınıda kullanabilirsiniz. Torpilleri sert manevralarla veya Asrac'larla altedebilirsiniz. Bütün düşmanı yokettikten sonra rotanıza dönün ve ilerleyin. Zamanınız dolunca oyunda sona eriyor. Ve final ekranı çıkıyor. Final ekranı Ocean Ranger veya Red Storm Rising oyunları gibi olmasada oyunu bu ekrandan sonra save edip buradan devamedebilirsiniz. Oldukça güzel grafikleri, efektleri ile Similasyoncuların kesinlikle koleksiyonunda bulunması gereken bir oyun. Hepinize iyi şanslar.

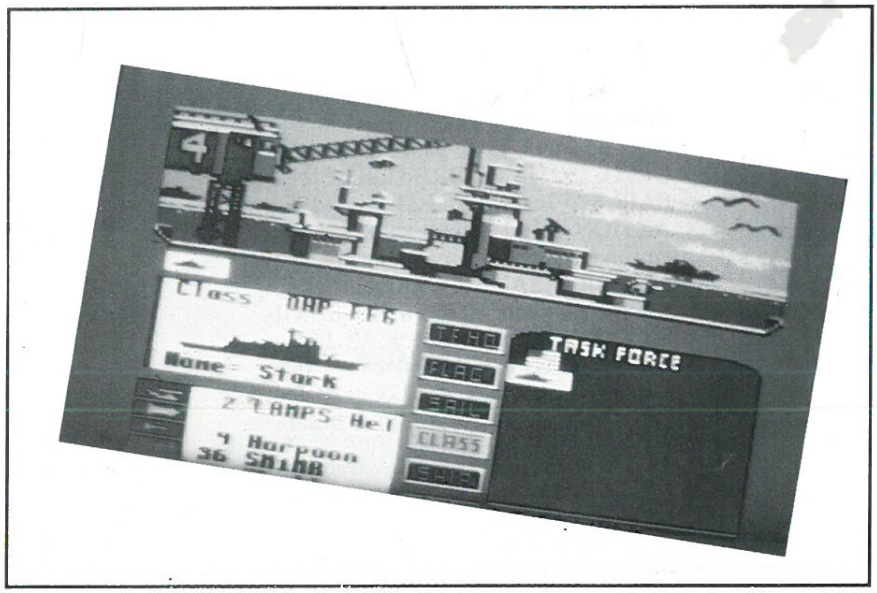
OYUN TUŞLARI

Joystik dışı kontroller:
R: Radar menzili.
I: Radar Active Pasive.
U: Sonar Avtive Pasive.
Q: Oyundan çıkma.
<: Sağa.
>: Sola.
V: Harita.
M: Hedef kilidini değiştirme.

+ -: Zaman arttırma, çoğaltma.

1,2,3,4,0: Hız.
W: Silah değiştirme.

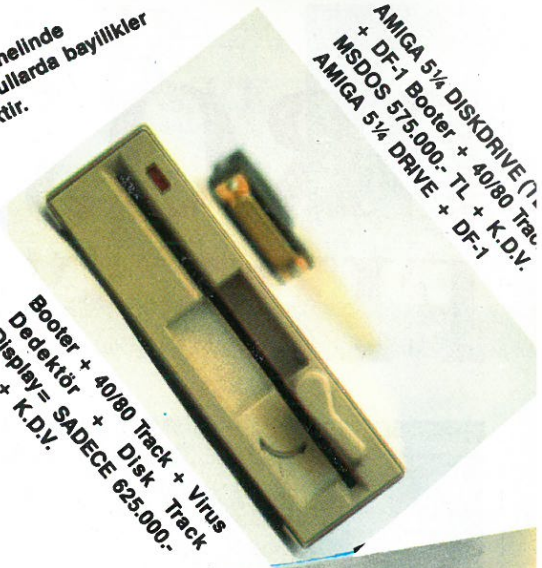
GÜÇLÜ YURDUNOL



ARADIĞINIZ BİLTEK DE

Türkiye genelinde cazip koşullarda bayilikler verilecektir.





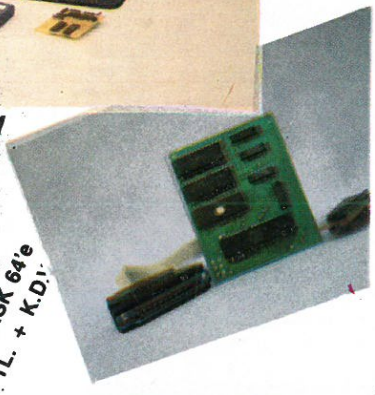
AMIGA 5¼ DISKDRIVE (1
+ DF-1 Booter + 40/80 Trac
MSDOS 575.000.- TL + K.D.V.
AMIGA 5¼ DRIVE + DF-1

Booter + 40/80 Track + Virus
Dedektör + Disk Track
Display= SADECE 625.000.-
TL. + K.D.V.

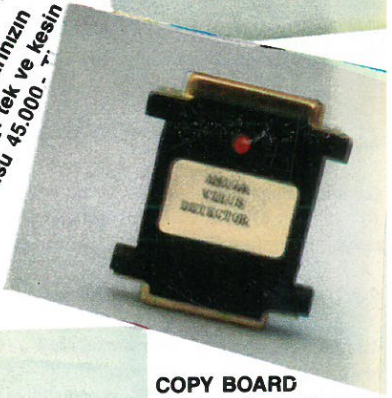


AMIGA 3,5 DİSKDRIVE
MS-DOS UYUMLU
CİTİZEN MARKA
525.000.- TL. + K.D.V.

ÜSTELİK UYGUN FİATLARLA



DOLPHINDOS 2.0
1514-II ve DİSK 64'e
takılır. 150.000.- TL. + K.D.V.



VİRÜS DEDEKTÖR
Kıymetli programlarınızın
virüslere karşı tek ve kesin
koruyucusu 45.000.- TL.

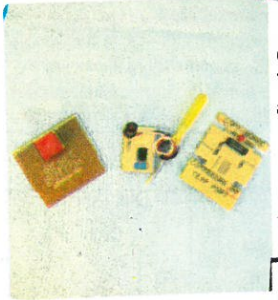
FİNAL III
Yılın kartuşu
Commodorenuzu Amiga
gibi kullanabilme imkanı
80.000.- TL. + K.D.V.



ORİGİNAL AMIGA
512 KB Ram kart
Saatli 450.000.-
Saatsiz 390.000.- TL
+ K.D.V.



İCE MACHINE II
Diskten teybe, Teypten
disk'e isimli kopya
imkanı extra disk ve
kullanım komutları
50.000.- TL. + K.D.V.



COPY BOARD
Teypten Teybe kopya
almakta kesin çözüm
12.000.- TL. + K.D.V.
RESET BUTTON
45.00 .- TL. + K.D.V.
KAFA AYAR LED'İ
12.000.- TL. + K.D.V.

ŞİRKETİMİZDEN HER TÜRLÜ IBM PC, C64, AMIGA PROGRAMLARINI TEMİN EDEBİLİRSİNİZ.
GARANTİLİ BİLGİSAYAR VE YAN ÜRÜNLERİ TAMİR SERVİSİMİZ VARDIR.

DİĞER ÜRÜNLER

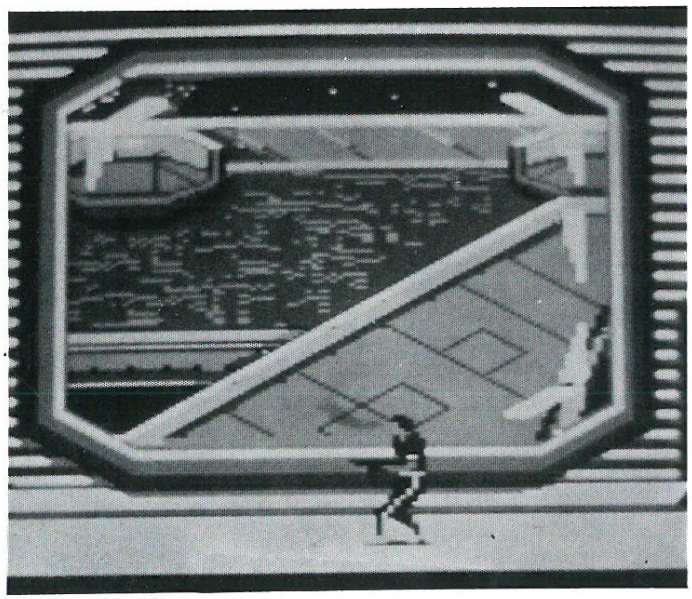
1-	AMIGA ELKTRONIK BOUTER :	65.000 TL.
2-	AMIGA TRACK DISPLAY :	50.000 TL.
3-	64 EMULLATOR II :	60.000 TL.
4-	FREEZE MACHINE :	50.000 TL.
5-	DOUBLE KARTUS :	50.000 TL.
6-	FINAL KARTUS 1 :	40.000 TL.
7-	ICE MACHINE 1 :	40.000 TL.
8-	EXPERT KARTUS 3.20 :	70.000 TL.
9-	DESTEK 64 DISK :	27.000 TL.
10-	SIMON BASIC :	27.000 TL.
11-	DISKMATE II :	27.000 TL.
12-	FASTLOAD MODUL :	27.000 TL.
13-	SYSTEM TURBO :	75.000 TL.
14-	MODUL KART :	19.000 TL.
15-	EPROM PROGRAMLAYICI :	130.000 TL.
16-	IC TESTER TTL :	130.000 TL.
17-	SES DIGITIZER :	27.000 TL.
18-	802 GROM II :	30.000 TL.
19-	ANTEN KABLOSU :	8.500 TL.
20-	ADAPTOR :	45.000 TL.

Fiyatlara KDV Dahil Değildir.

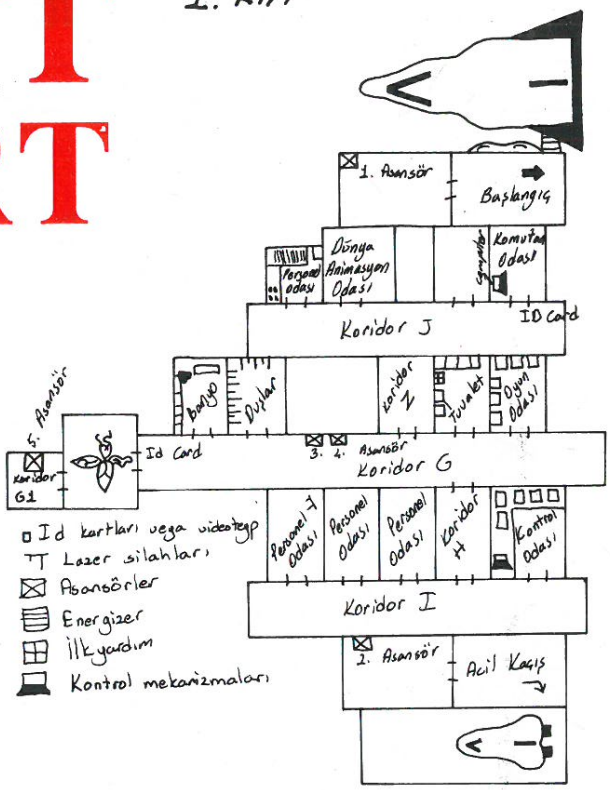
ÖDEMELERİ YAPI KREDİ BANKASI BAKIRKÖY ŞUBESİ 068223-7 İSTANBUL ADINA YAPTIĞINIZ VE DEKONTUN KOPYASINI BİZE YOLLADIĞINIZ TAKDİRDE SİPARİŞİNİZ EN KISA SÜREDE ADRESİNİZE ULAŞTIRILIR.

BİLTEK
BİLGİSAYAR VE TEKNOLOJİ TİCARET

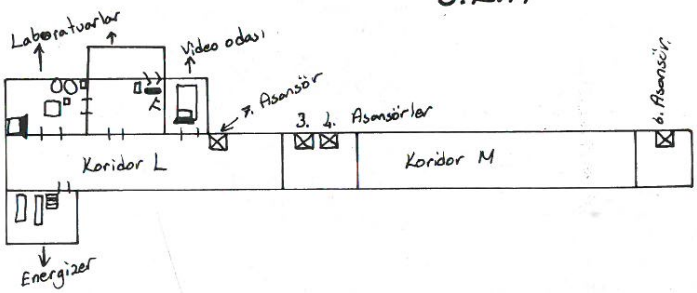
PROJECT FIRESTART



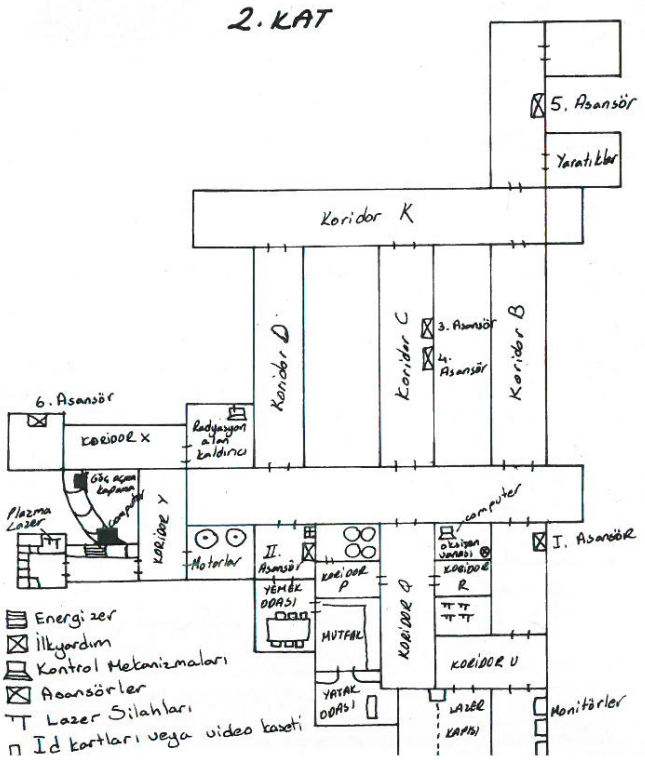
1. KAT



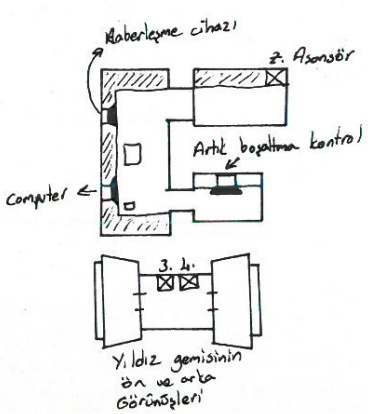
3. KAT



2. KAT

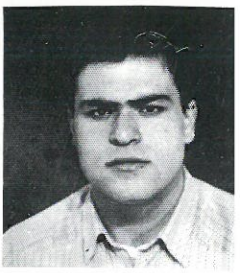


4. KAT



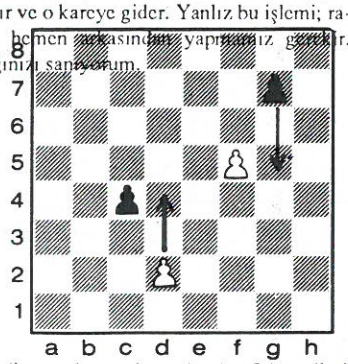
64'ler sayfa 60

BİLGİSAYAR VE SATRANÇ

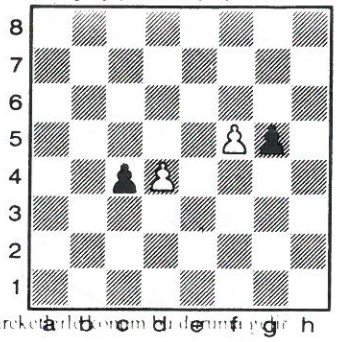


Geçen sayılarımızda satranç tahtasını, taşlarını ve taşların hareketlerini görmüştük. Bu ayki köşemizde bazı özel durumları ve önemli kuralları anlatacağız.

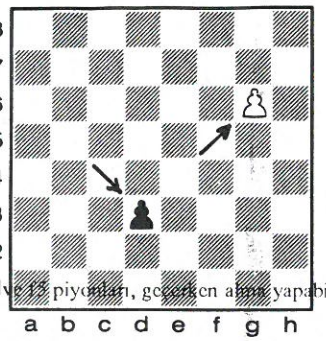
GEÇERKEN ALMA: Bu kural sadece piyonlar için geçerlidir. Bu özel kuralın oluşması için: İlerleyen piyonlardan birinin rakibin 4. yatayına ulaşması halinde, karşı tarafın, o karenin hemen bitişiğindeki karedeki piyonunu iki sürmesi durumunda gerçekleşir. Rakip isterse bu piyonu hemen çaprazındaymış gibi alır ve o kareye gider. Yanlız bu işlemi; rakibin yaptığı piyon hamlesinin hemen arkasından yapmanız gerekir. Şekillerden daha kolay anlayacağınızı sanıyorum.



Bu durumdaki d2 ve g7 piyonları açılış tcabından 2 kare ileri çıkabiliyor.

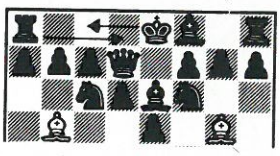


Yapılan bu hareketle beyazın d5 deki piyonu g6



Şimdi eğer istenirse c4 ve f3 piyonları, geçerken alma yapabilir ve d3 ve g6 karelerine giderler.

ROK: Rok şah ve kalenin bir hamlede yaptıkları ortak harekettir. Kısa ve uzun olmak üzere iki çeşit rok vardır. Kısa rokta eldeki şah 2 kare sağa giderek g1 karesine, kalede 2 kare sola giderek f1 karesine gelir. Uzun rokta ise eldeki şah sola 2 kare giderek c1 karesine, kalede sağa 3 kare giderek d1 karesine gelir. Kısa rokun yazılımı (0 - 0), uzun rokun yazılımı (0 - 0 - 0) dır.



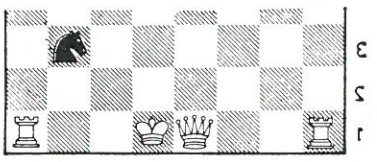
Rok aşağıdaki durumlarda yapılamaz.

a) Daha önce şahla hamle yapılmışsa.

b) Daha önce kale ile hamle yaoılmışsa.

c) Şahın bulunduğu, şahın geçmesi gereken veya şahın gideceği kareler rakip taşların tehdidinde ise.

d) Şah ve kale arasında bir taş varsa: Rok yapılamaz.



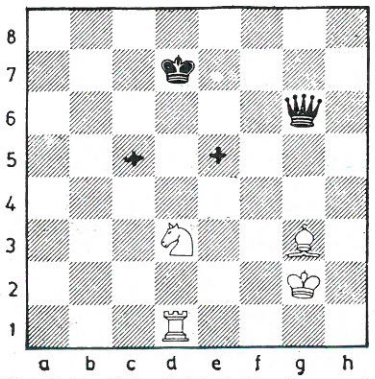
Bu ve benzeri durumlarda rok atılamaz. Çünkü at şahın geçeceği kareyi tehtit ediyor.

ŞAH VE MAT: Direkt olarak şaha saldırı yapıldığında şah tehdit altında kalamaz. Bu tehtitten kurtula bilmesi için 3 yol vardır.

a) Şahın yerini değiştirmek. Tehdit edilmeyen bir kareye götürmek.

b) Şah diye tehdit eden rakip taşı kendi taşlarımımızdan biriyle almak.

c) Tehdit eden taşla şahımızın arasına kendi taşlarımızdan birini kapatmak. (Ancak tehditi At veya Er yapıyorsa, ayrıca size şah diyen taş bitişiğinizde ise bu kural uygulanamaz. Size yapılan şah tehditini ilk hamlede etkisiz hale getiremezseniz şah mat olmuşsunuzdur ve oyun burada biter. Hamlelerin yazılmasında şah tehditi (+) isaretiyle gösterilir.

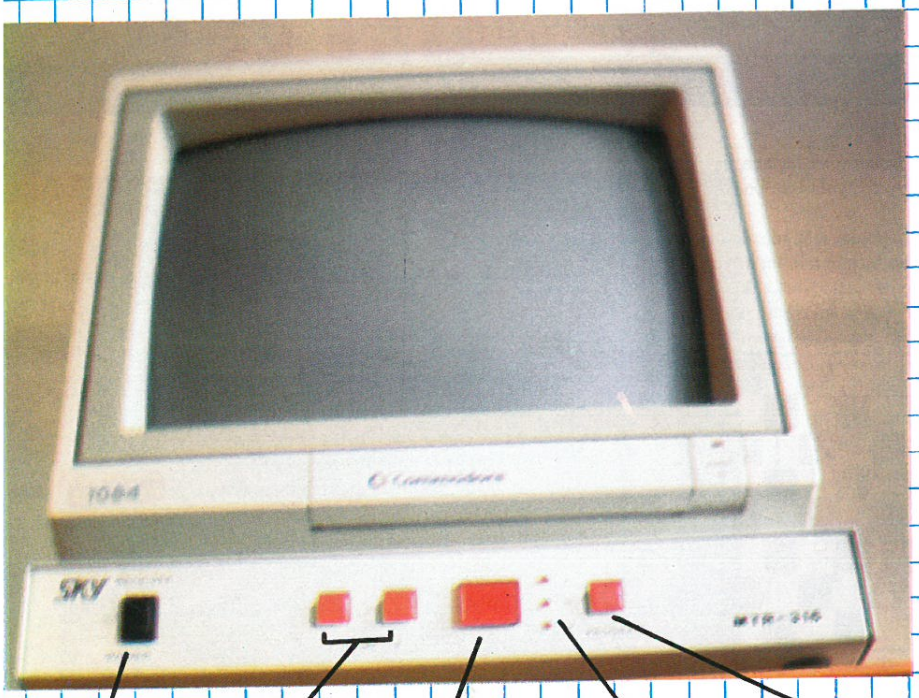


Burada kendisine "şah" denilen Beyaz şah d2 ve f1 karelerine kaçabilir.

61'den sayfa 61

SKY BİLGİSAYAR ELEKTRONİK

ADRESLERİMİZ:
Ebuzziya Cad. Özgiray Pasajı No: 17 Büro: 32 BAKIRKÖY
Valikonağı Cad. Konak Pasajı no: 109/38 NİŞANTAŞI
Mimar Kemalettin Cad. No: 37/1 SİRKECİ
Telefonlar: 583 54 03 - 148 43 83 - 526 58 37



MTR 316 RECEIVER

* DİGİTAL KONTROL YAPISI
* 16 HAFIZALI PROGRAM
* I, III, U BANTLARI
* ELEKTRONİK AFC

AMIGA

* AMIGA 5,25 TEAC DRIVE 40/80 TRACK MS DOS (AMIGA ELEKTRONİK DF1 BOOTER HEDİYELİ)
* AMIGA STEREO SOUND SAMPLER (24 PAS ÖRNEKLEME YETENEĞİ)
* RC 512 EK RAM.

İLERİ TEKNOLOJI ve UCUZ.

* MULTI ICE III
* FINAL III
* ICE MACHINE II
* DOLPHIN DOS 2.0 (1541II VE DİSK 64 İÇİNDE...)
* MULTI ICE II
* MODEM II (1200/75, 300/300)

PTT'nin Data Bank'ına ve diğer Data Bank'lara bağlanma imkanı (minitel)

A. B. C. BİLGİSAYAR
Atatürk Cad. Tobank Arkası No:30 ADANA Tel: 14 70 99
LAÇİN Bilgi İşlem
Tonozlu Sok. No: 2/2 Suadiye/İSTANBUL Tel: 372 88 37
TETİKLER Dış Ticaret
Selamsız Cad. Eser Çarşısı K:1 No: 34/78 Üsküdar/ İSTANBUL Tel: 334 99 94
BİLTEK Computer
Atatürk Cad. Koruyucu İşhanı K:6 No 39/288 BURSA Tel: 22 94 30
PIRINCSOFT
19 Mayıs Mah. Kışla Sok. No: 8 SAMSUN Tel: 162 01- 167 76
DATA Soft
Şair Eşref Bul. No: 35/2-C Lozan-İZMİR Tel: 22 30 92
METUSOFT BİLGİSAYAR
MERKEZ: Bilir Sok. No:6/4 Kavaklıdere/ANKARA Tel: 126 54 92-135 30 90
ŞUBE: Bayındır Sok. No: 5/12 ANKARA Tel: 135 30 91

EMEK Elektronik
Millet Cad. Fildişi İş Merkezi No:90/2 İSTANBUL Tel: 525 47 52
MICROSHOWY
Tunalı Hilmi Cad. Seğmenler Çarşısı No: 96/35 Kavaklıdere/ANKARA Tel: 158 36 47
OSAM Elektronik
Ebuzziya Cad. Sakızlıyalı Sok. No:3 Bakırköy/İSTANBUL Tel: 583 72 46
UYGAR Elektronik
Rıhtım Cad. Başçavuş Sok. Yazıcıoğlu İş HANI K:3 Kadıköy/İSTANBUL Tel: 336 73 54
MODÜL Bilgisayar
Fuar Siteleri Altı Vatan Cad. 9/E KONYA Tel: 117 020
BOYUT Bilgisayar A.Ş.
Atatürk Cad. No: 398/801 Alsancak/İZMİR Tel: 22 02 35

BAYİLİKLER VERİLECEKTİR

Siparişinizin tutarını AKBANK BAKIRKÖY ŞUBESİ 2822-5 DHM-1 no'lu hesaba havale ediniz. Dekontunuzun

ŞİMDİ DERLENİP TOPLANMAK ZAMANIDIR!

REPA

BİLGİSAYAR MALZEMELERİ LTD. ŞTİ.

REPA Size benzer lerinden birçok yönden üstün bilgisayar masaları ve destek üniteleri sunuyor.

Dilerseniz taksitle edinebileceğiniz REPA Bilgisayar Mobilyaları tüm sisteminizi bir araya toplamak ve kompakt tasarımı ile en fonksiyonel kullanımı sağlamak için idealdir.



EVDE



* DİŞBUDAK KAPLAMA
* KENARLARDA MASİF
* PORTATİF TEKERLEKLER
* NATUREL VEYA SİYAH RENK
* KOLAY MONTAJ VE SÖKÜM İMKANI



ERG 80
80 cm x 70 cm x 50 cm
Bilgisayar Masası

DİLERSENİZ SİYAH ...



ERG 65
65 cm x 70 cm x 45 cm
Printer Masası



DİLERSENİZ NATUREL...

OFİSTE





ERG 100
80 cm x 105 cm x 50 cm
Bilgisayar Masası



ERG 110
80 cm x 140 cm x 50 cm
Bilgisayar Masası

PEŞİN VE TOPTAN SATIŞLAR

REPA LTD. ŞTİ.
Mazhar Öktel Sokak
Sümer Ap. no. 16/4
80260 ŞİŞLİ İSTANBUL
TEL: 132 29 19 - 148 40 17
(fax) 140 17 03

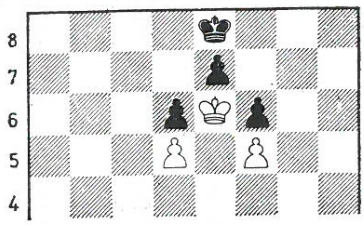
TAKSİTLE SATIŞ

LİNK MARKETING
Kazancı Yokuşu no. 10/2-3
TAKSİM - İSTANBUL

	PEŞİN	TAKSİTLE		
		PEŞİNAT	BAKİYE	TOPLAM
ERG 80/N	33.000.-	33.000.-x5 AY	198.000.-	
ERG 80/S	36.000.-	36.000.-x5 AY	216.000.-	
ERG 100/N	41.000.-	41.000.-x5 AY	246.000.-	
ERG 100/S	43.000.-	43.000.-x5 AY	258.000.-	
ERG 110/N	45.000.-	45.000.-x5 AY	270.000.-	
ERG 110/S	48.000.-	48.000.-x5 AY	288.000.-	
ERG 65/N	32.000.-	32.000.-x5 AY	192.000.-	
ERG 65/S	35.000.-	35.000.-x5 AY	210.000.-	
ERG MOD/N	43.000	43.000 x5 AY	258.000	



ERG MOD
65 cm x 40 cm x 35 cm



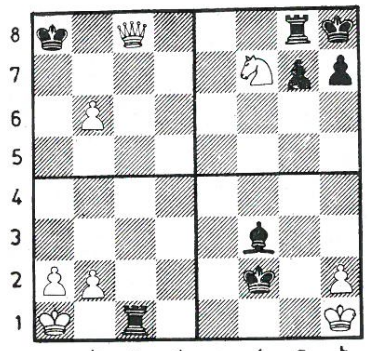
b) İki oyuncu aralarında anlaşmışsa.

c) Tahta üzerindeki konum üç defa tekrarlanmışsa.

d) Hamlede olan oyuncu taş alınmadan ve piyon hamlesi yapılmadan 50 hamle yapıldığını kanıtlarsa oyun berabere biter. Yukarıdaki c ve d şıkları oyunların yazılarak oynanmasında geçerlidir. Örneğin bir Fili kalmış bir oyuncu 50 hamlede mat yapamayacağı için (Bir Fil ve Şahla mat olmaz) hemen beraberlik yapılır.

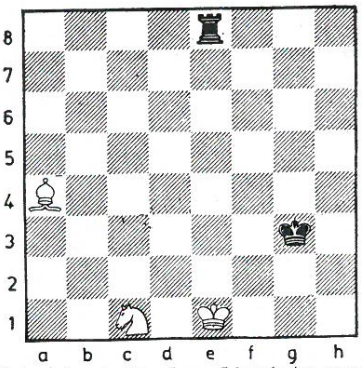
Tutulan taş oynanır: Turnuvalarda hamleyi yapacak oyuncu kendi taşlarından birine dokunursa onu oynamak, rakibinin taşlarından birine dokunursa onu almak zorundadır. Tutulan taşı oynamak veya almak mümkün değilse kurala uygun başka bir hamle yapılır. Yanlız "Düzeltiyorum" denilerek taşları düzeltebilirsiniz.

KEMAL TOSUN



Diagramlarda 4 ayrı mat örneği gösterilmiştir.

Bazı deyimler: Aşağıdaki şekil esas alınarak bazı deyimleri tanıyalım.



1) Açarak şah: Atı c5 ve e5 karelerine oynayarak kaleyle açarak şah deriz.

2) Çifte şah: Aynı durumda atlada (c5 ve e5 karelerinden) şah denildiği için bu bir çifte şahdır.

3) Açmaz: Beyazın g3 deki fili açmazdadır. Çünkü vezir direk şahı tehdit eder. Böyle konumlara açmaz denir.

4) Çatal: Bir taşın aynı hamlede iki taşı tehdit etme durumudur. Diyagramda Ae5 ile hem şah, hem vezir istenir. Şah kaçmak zorunda olduğundan vezir düşer.

Taşların değeri: VEZİR: İki kale veya iki fil bir at (İki at bir fil) değerindedir.

KALE: Bir fil veya attan daha değerlidir. Bu farka "kalite" denir. 2 Fil, 2 At veya bir Fil bir At Kaleden kuvvetlidir.

At ve Fil: Fil ve at yaklaşık aynı değerdedir. Her birinin kuvveti yaklaşık olarak 3 piyona eşittir.

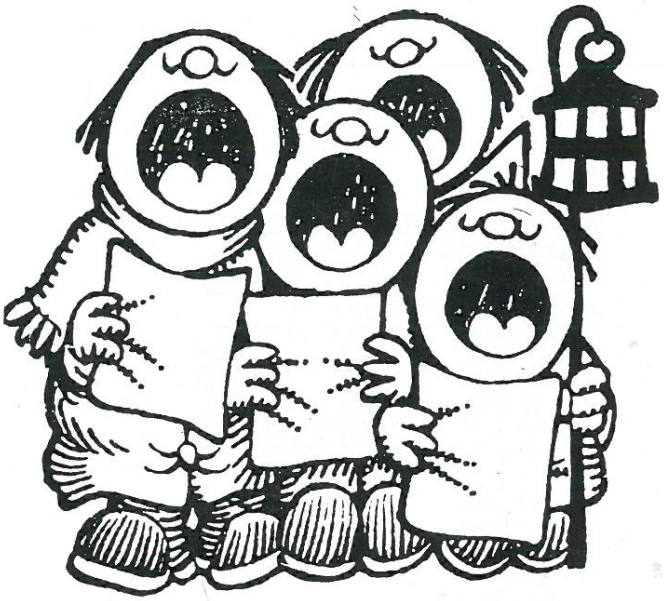
Ancak bu taşların gerçek değeri oyun içindeki durumuna göre değişir.

ÖNEMLİ KURALLAR

Oyunun kazanılması: Bir oyuncu a) Rakip şahı mat ederse. b) Rakibi oyunu terk ederse oyunu kazanmış olur. Daha çok terk etme durumu görülür. Matı önleyemeyeceğini anlayan oyuncu genellikle mat olmadan terk eder.

Beraberlik: Beraberliğin olması için.

a) Hamle sırası kendisinde olan oyuncu şahı tehdit edilmediği halde, hiç bir hamle yapamıyorsa. (Bu duruma Pat denir) Bu durumda hamle beyazda ise yapıcak hamlesi olmadığından berabere olur.





CHESSMASTER 2000

Bundan üç yıl önce Commodore bilgisayarı aldığımda ilk işim satranç programlarını toplamak oldu. Buprogrramlar gerçekten çok iyiydi ama bazılarının çok düşünme gibi kötü bir huyu vardı. Genellikle ilk levellarda hızlı olup zayıf oynuyorlar, level sayısı arttıkça uzun düşünüp iyi oynamaya başlıyorlardı. Fakat bu yüzden Commodore'da satranca olan ilgim azaldı. Daha sonra amiga bilgisayara geçince satrançla ilgilenmedim. Taki Chessmaster 2000,i görünceye kadar.

Chessmaster 2000 gördüğüm satranç programlarının en iyisi. Bu programı açıklarken göreceğiniz birçok iyi meziyeti var. Bunlardan en önemlisi hızlı ve kuvvetli bir satranç programı olması. Şimdi lafı fazla uzatmadan bu satranç ustasını tanıyalım.

Chessmaster'ı yüklediğinizde karşınıza iki boyutlu ve taşları dizili bir satranç tahtası çıkıyor. Tahtanın üzerinde hamle yapmamızı sağlayan bir el var. Bu eli istediğimiz taşın üstüne getirip mausun sol düğmesine basılı tutup hamlemizi yaparak oyuna başlayabiliriz. Fakat daha önce yapmamız gereken bazı şeyler var. Bunun için mausun sağ düğmesine elimizi basılı tuttuğumuzda ekranın üstünde 4 adet seçenek belirir. Mausla kontrol ettiğimiz eli sol baştaki "PLAYING" yazılı yere getirdiğimizde bazı seçöenekler çıkar. Şimdi bunları tanıyalım.

PLAYING:

Begin new game: İstediğiniz zaman yeni bir oyuna başlamanızı sağlar.

Choose your opponet: Kontrol ettiğimiz eli mausun sağ tuşuna basılı bu yazıya getirdiğimizde karşımıza 3 seçenek gelir. Bunlar sırayla;

1- Bilgisayara karşı

2- İki oyuncu karşı karşıya

3- Bilgisayarın kendi kendine oynamasını ayarlayabileceğimiz seçeneklerdir.

Choose play level: Burada bilgisayarın zorluk derecesini ayarlıyoruz. Burada levellewr süreyle ilişkili ve tam 12 seçenek var. Bilgisayar kendisinin kaç dakilka önce ne kadar hamle yapacağını göstererek size değişik alternatifler sunuyor.

Choose side: Oyunu hangi renk taşlarla oynayacağınızı seçiyorsunuz.

Easy mode: Bilgisayarın kolay oynamasını isteyip istemediğinizi soruyor.

Newcomer style: Bilgisayarın yeni ve değişik şeyler oynayıp oynamamasını ayarlıyorsunuz.

Style of play: Bilgisayarın oynayış şeklini ayarlıyorsunuz. Normalden başlayıp en iyi hamleyi oynamasını sağlayan 3 seçenek var.

Opening book: Bilgisayarın yani kitabi açılış yapmasını veya sıra dışı oynamasını ayarlayabilirsiniz.

Force computer move: Burada bilgisayar, hamlesini düşünmeyi kesip hemen yapıyor. Fakat yapabileceği en iyi hamleyi yapmıyor. Burayı pek kullanmamakta oyun açısından yarar var.

Take back last move: Son hamleyi geriye alıyor. (aynı işlevi klavyede sola doğru olan gri okta yapıyor)

Replay the move: Yapılan hamleyi tekrar eder.

Load a saved game: Kayıt ettiğiniz bir oyunu yükleyebilir.

Saved this game: Evet Chessmaster'ın en çok işe yarayan bölümlerinden biri. Eli bu bölüme getirdiğimizde ve sağ tuştan elinişzi çektiğinizde karşımıza iki seçenek çıkıyor. Oynadığımız oyunun kaldığınız yerinden bu seçeneklere kayıt yapabiliriz. Birinci seçenekte (classic games) 1den 100e kadar olan bölümlere kaydedebiliriz. İkincisinde ise biz numara veya yazı yazarak kayıt ediyoruz.

Erase a saved game: Buradan kayıtlı bir oyunu silebiliyorsunuzç

En altta "QUIT" ile oyundan çıkabilirsiniz.

BOARD

The board is now: Ekranın 2 veya 3 boyutlu olmasını sağlıyor.

Board coordinates: Bu seçenekte tahtanın çevresine harfler ve rakamlar koyarak kareleri tanımamız kolaylaşır.

Chess clock: Satranç saatinin açık olup olmamasını ayarlarız.

Change piece colors for: Taşların rengini ve tonunu ayarlarız.

Change suquare color for: Satranç tahtasının renk ve ton ayarlaması yapılabilir.

Restore colors to: Satranç tahtasının ve tuşların metal veya tahta olmasını ayarlarız.

Rotate the board: Buradan tahtayı istediğimiz gibi çevirirz. Eğer siyah taşlarla oynayacaksanız bu seçenek çok yararlı olur.

Set up a pozition: Bu bölümde tahtayı boşaltarak istediğiniz pozisyonu dizersiniz ve bilgisayara karşı oynayabilirsiniz.

DISPLAY

Show coptured pieces: karşılıklı alınan taşları gösterir.

Show moves so for: Oyunun yazılmış şeklini ve kaç hamle olduğunu gösterir.

Show Chessmaster thinking: Bilgisayarın neleri analiz ettiğini görebilirsiniz.

Show best veriation: Bilgisayarın oynayacağı en iyi devam yolunu görebilirsiniz.

Suggest a move: Burada bilgisayar size hamle öneriyor.

Teaching: Bu bölümde taşların nasıl hareket ettikleri öğretiliyor.

The sound is now: Burada bilgisayarın hamle yaptıktan sonra sizi uyaran sesini ayarlıyorsunuz.

Notation: Satranç maçının yazılışını değiştirebiliyorsunuz. İsterseniz normal yazılımda, isterseniz Amerikan yazılım şeklini görebiliyorsunuz.

Enter your name: İsminizi yazabiliyorsunuz.

If the boss wonders by: Oyunu yazanın oyun için yaptığı yatırımları gösteren bir tablo çıkar.

EXTRAS

Analize a game: Bu bölümü kullanabilmeniz için <SET UP A POSITION> bölümüyle tahtayı boşaltıp istediğimiz bir pozisyonu dizmeliyiz. İstediğimiz rengi alarak bilgisayara karşı oynayıp oyunu analiz edebiliriz. Analise a game seçeneğini seçtikten sonra mausun sağ düğmesiyle yukarıdaki açıklananları uygulayabiliriz.

Solve for mat: Bu bölümün çalışması aynı "Analise a game" bölümü gibidir. Önce tahtayı "set up a position" ile boşaltırız. Sonra bilgisayara 1 den 10 a kadar hamlelik pozisyonlar dizerek mat problemleri sorabiliriz.

Print move so far ve print each move: Bilgisayardan printer'e hamleleri dökmeye yarar.

Business Opportunity: Burada bir telefon numarası var. Herhalde programcılarının telefon numarası. Meraklı olan arasın!...

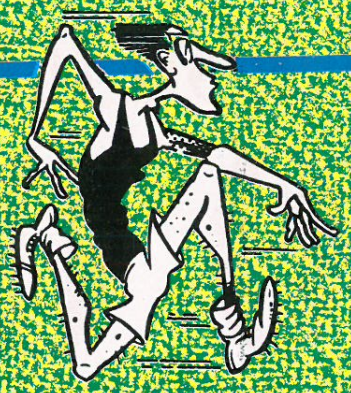
Save these settings ve factory settings: Bilgisayarın kayıt etme ile ilgili başka bir bölümü.

Yukarıda açıkladığım oyunu kendine güvenen satranççılar varsa hemen temin etsinler. Yanlız 4,5 ve 6. levellarda oynamak ve kazanmak gerçekten zor. Daha düşük levellarla oynamanızı tavsiye ederim. Ha birde yenilince kızmak yok...

KEMAL TOSUN

% 98

İLK 20



ARCADE-ACTION-ARCADE-ACTION

	THE UNTOUCHEBLES		STRIDER
	TUSKER		INDIANA JONES III
	CABAL		BEVERLY HILLS COP
	SHINOBI		KINGS OF THE BEACH
	POWER DRIFT		WORLD TROPHY SOCCER
	DOUBLE DRAGON II		STUNT CAR RACER
	FIRST STRIKE		NO MERCY
	OUTRUN TURBO		MOONWALKER
	TINTIN ON THE MOON		ALTERED BEAST
	BATMAN MOVIE		PRO TENNIS SIMULATOR

EN İYİ ARCADE TUSKER

EN İYİ SPOR PASSING SHOT

EN İYİ SİMULASYON STRIKE FLEET

EN İYİ STARETEJİ WINDWALKER

ADVENTURE-SIMILASYON-STRATEJI

	PROJECT FIRESTARTER		
	WINDWALKER		
	CARRIER COMMAND		
	IRON LORD		
	POOLS OF RADIANCE		
	BATTLE TECH		
	SNOW STRIKE		
	LASER SQUAD II		
	MARS SAGA		
	HILLSFAR		

EN İYİ FIGHT DOUBLE DRAGON II

EN İYİ ADVENTURE


kent
nefis,tat
kent
Extra
assortment
Karışık Şekerleme
TipiTip
KARİKATÜRLÜ
TipiTip
kent
BALONLU ÇİKLET
Turbo
Turbo
BUBBLE GUM-SÜPER BALONLU ÇİKLET
kent
Turbo
SÜPER BALONLU ÇİKLET
kent
ÇİĞNEM
ŞEKERSİZ
NANE AROMALI
ÇİKLET
MINT
SUGAR FREE
GUM
DAMLA SAKIZ
AROMALI
ŞEKERSİZ ÇİKLET
Bonibon
KAKAOLU DRAJE
Bonibon
kent
NET 30 G SILINDIR KUTU
10 Vitaminli
VİTOP
VİTAMİNLİ MEYVA AROMALI TOP BONBON
kent
Jelibon
TAMTAM
GUMMY ANIMALS
kent
Jelibon
GUMMY BEARS
Jelibon
Cola
YUMIYUM
YUMIYUM
Bonibon
kent
Sesame
kent
Krem Milk
CREAM MILK TOFFEE
kent
Miss
BONBON
Assorted
fruit Flavours
Elegan
KRİK
BONBON
Assortment crunch candies