64'lüler

MAYIS 1990 6000 TL (KDV DAHİL)

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI BİLGİSAYAR DERGİSİ.

Commodore AMIGA

İSTEMEYİ UNUTMAYIN

HE-MAN SÜPERMEN Çıkartmaları

Katkılarıyla

galleria

ommodore Center

ar dahil saat 10.00-23.00 arası nonstop hizmetinizde...

köy -galleria -İstanbul Tel:574 80 65-66 Fax: 559 48 53

Yeni

10 Vitaminli

Meyva aromalı top bonbon



Meyva aromalı nefis tadıyla Vitop top bonbon, 10 vitaminle zenginleştirilmiştir. İnsan sağlığında vitaminlerin yeri çok büyüktür. Büyümeye yardımcı olurlar, sinir ve sindirim sistemlerinin normal çalışmasını sağlar, vücut direncini arttırırlar. Birleşik Devletleri Ulusal Araştırma Konseyi, Beslenme Komitesi'nin en son (1980) bilimsel bulgularla belirlediği günlük vitamin dozlarıyla, **BİR PAKET VİTOP (5 ADET TOP BONBON) YENİLDİĞİNDE BİR İNSANIN ORTALAMA GÜNLÜK VİTAMİN İHTİYACI KARŞILANMIŞ OLUR. 2-3 TOP BONBON YENİLDİĞİNDE İSE, VİTAMİN EKSİKLİĞİNİN MÜKEMMEL TAMAMLAYICISI OLUR.** Vitaminler, şişmanlatmaz, enerji vermez, fazlası vücuttan atılır.

kent

"el değmeden, sağlıklı üretim"

5 adet Vitop top bonbondaki vitaminler ve miktarları:

B_1 THIAMIN	B_2 RIBOFLAVIN	B_5 CA-PANTOTHENATE	B_6 PYRIDOXINE	B_{12} CYANOCOBALAMIN	H BIOTIN	Bc FOLIC ACID	B_3 NIACIN	E	C ASCORBIC ACID
1,2 mg	1,4 mg	6 mg	1,6 mg	3 µg	100 µg	300 µg	16 mg	7 mg	45 mg

Devlet Kütüphanesi
24 Aralık 1990

64'ler

Sahibi ve Genel
Yayın yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı işleri Müdürü
İ. REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Editor
RENGİN EŞBİLEN

Direktor
MURAT ADANÇ

Katkıda Bulunanlar
ERHAN KARATAŞ
MURAT DUZ

Yayın Kurulu
Dr. ALİ ÖZÇELİK
SÜHA BAYRAKTAR
UFUK METİN
BARIŞ ERTÜL

64'ler Grubu
BARIŞ YALÇINKAYA
KORHAN TAMAN
TARKAN ATAMAL
MERT HEKİMCİ
TOLGA SAVAŞÇI
EROL ÖZCAN
M. OĞUZ GÖLGE
M. ALP YALINPALA
ALİ PALA
KADEM ASLAN
BAHADIR ERBAŞ
BURAK SUER

Amiga Grubu
KEMAL DENİZ AKSOY
BARIŞ ERYAYAR
EMRE IŞIKLAR
ŞAHİN DERYA
SERKAN AKDAĞ
ORHAN CEVHER
OSMAN TOPÇU

S.A.S. Grubu
MERT GÖKKAYA
ERTUĞRUL EROZ
GÜÇLÜ YURDUNOL

İdare Yeri
Maşuklar Yokuşu No:2/2
80690 BEŞİKTAŞ İST.
Telefonlar
160.82.11-158.81.81
Yayına Hazırlayan-Teknik Üretim
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Renk Ayrımları
HANER OFSET
Baskı
UÇER OFSET
Posta Çeki No 328618
Haberleşme Adresi
P.K. 205 BEŞİKTAŞ İST.
İLAN TARİFESİ
Arka Kapak Renkli ..... 2.000.000 TL
Ön ve Arka Kapak İçi ..... 1.500.000 TL
İç Sayfalar Renkli ..... 900.000 TL
İç Sayfalar Siyah-Beyaz .. 700.000 TL
Fiyatlara K.D.V. ilave edilecektir.
İlan Rezervasyonları İçin Telefon
160.82.11
İlanların renk ayrımları ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, renk ayrımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahiplerine aittir.

Dergimiz basın ahlak yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın, yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif hakkı ödenerek yayınlanır.

HEPİNİZ SAĞOLUN

3. yaş günümüz dolayısıyle tebrik eden, başarı dileyen mektuplarınız bu ay en büyük sevinç kaynağımız oldu. Hepinize bu köşemden teşekkürlerimi sunuyor, iyi dileklerimi iletiyorum. Hepiniz sağolun, varolun.

Her sayı daha güzeli hedeflediğimizi, bu yolda çabalarımızı sürdüreceğimiz konusundaki sizlere sözüm, bu sayı biraz daha kendini buluyor, biraz daha derlenip toparlanmış sürekli yenilik içinde bir dergi ile huzurlarınızdayız. Yine süper 64 oyunları ve tam çözümü yapılmış kotlarıyla birlikte yayınlanmış, AMIGA oyunları ile karşınızdayız. Biliyorsunuz ilkemiz, bitirilmemiş oyunu hatta hatta ikinci bölümüne geçilmemiş oyunu hiç yazmamak... Böyle geldik böyle devam edeceğiz.

Bir istisnamız, gelen anket sonuçlarına göre, sadece adventurelarda oyunun bitmesini beklemeyeceğiz, çünkü o zaman advanture bir değer taşımayan oyun haline geliyor.

MENÜye gelince...

Commodore 64te kapağımızda da göreceğiniz gibi X-OUT, Wird Dreams, Footballer Of The Year II, Rainbow Island, Pscho Hopper, The Three Musketeers adlı 64 Advantureını yayınladık.

AMIGAda ise yine süper oyunlar var... TIME adlı çok merak edilen advanture bu sayımızda. Twin World, Dizzy, Süper Cars ve After The War bu sayımızın ağır topları. Ama bu sayının asıl ağır topu Player Menager... Gerçekten son yılların en süper oyununu severek oynayacaksınız.

Yine bu sayımızda Mert kardeşimin üç aydır üstünde çalıştığı, ROMANCE OF THE THREE KINGDOM adlı süper oyun da var.

Önünüzde imtihan sonrası döneme ratlayan bir bayram tatili var. Bu tatilde sizinle olabilmek için Mayıs Sayısını erkene aldık. Hepinize bol klavyeli günler dilerim.

ABDURRAHMAN PALA



İÇİNDEKİLER

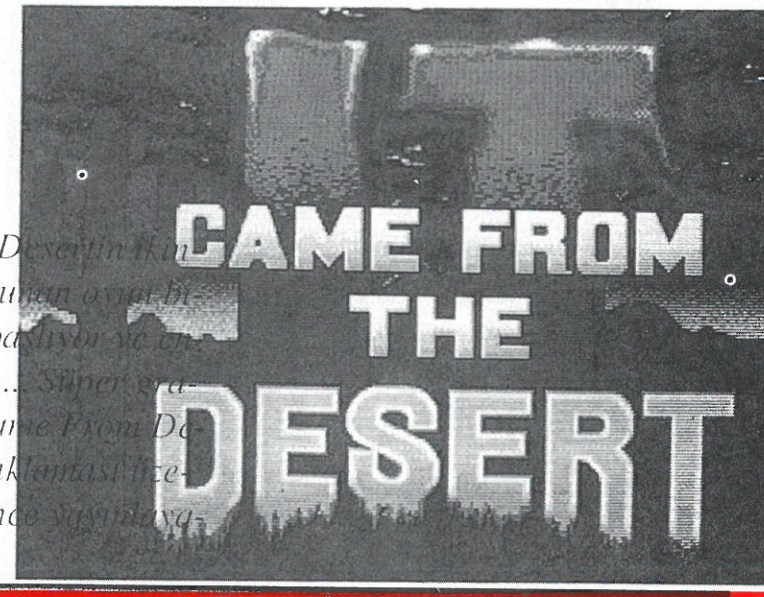
5-HABERLER
6-X-OUT
8-WIERD DREAMS
12-HABERLER
14-FOOTBALLER OF THE YEAR2
20-TIME
25-TWIN WORLD
26-DIZZY
30-PLAYER MENAGER
38-SUPER CARS
39-COUTRUUM
41-SCRAMBLE SPIRIT
43- AFTER THE WAR
45- WILLD STREETS
47-ROMANCE OF THE THREE
52-UNUTULMAYANLAR
55 -RAINBOW ISLAND
56-PSCHO HOPPER
60-THE THREE MUSKETEERS
63- POOL OF RADIANCE
66- MONTE CARLO GAZINO



KOKPIT TİPİ JOYSTICK

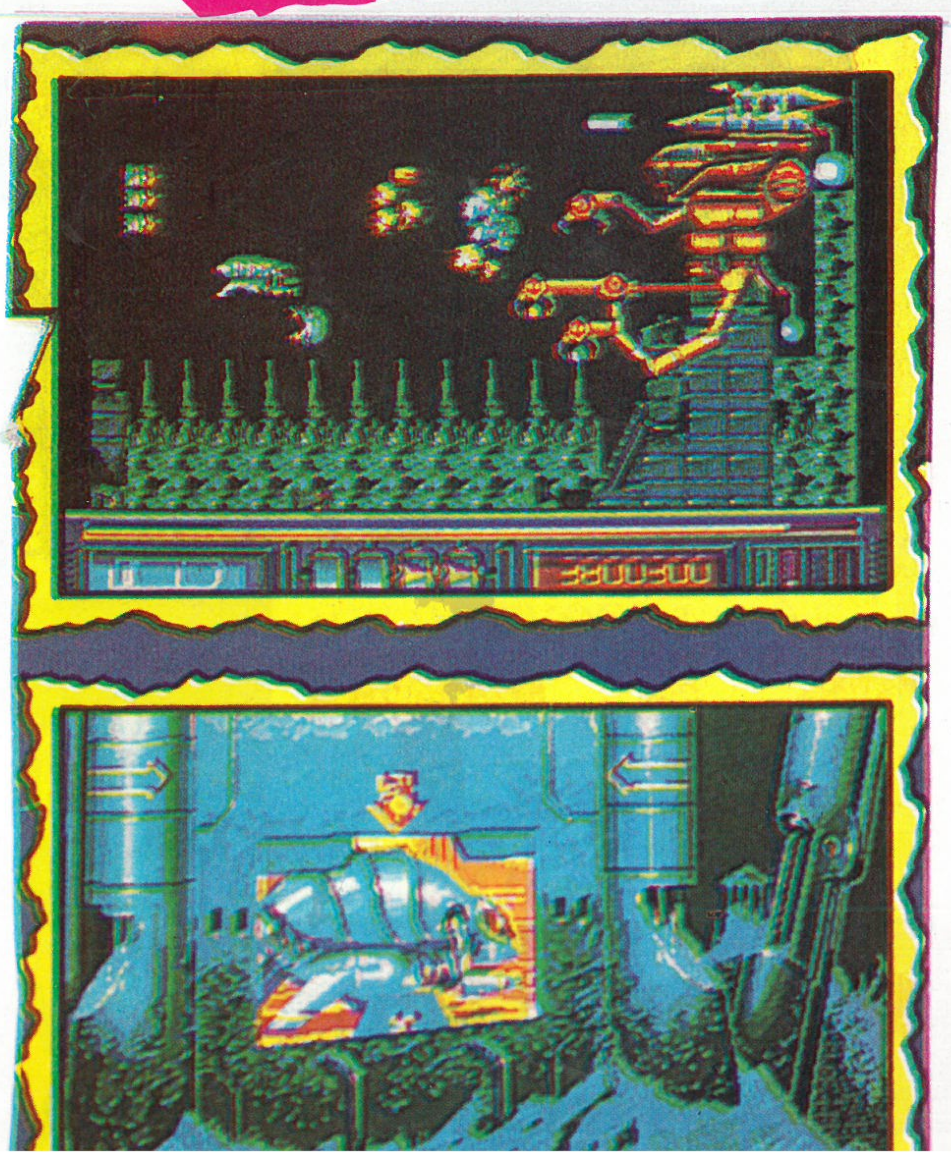
Özellikle Simulasyon oyunlarının rahat oynanabilmesini sağlayan, kokpit kontrolü olan süper joysticklerin ucuzları da üretildi. Tamamen bir uçak yönetir gibi bu joysticklerin daha önce de daha pahalı olanları üretilmişti. Seganın ürettiği ve IBM dahil Amiga, Atari ve Spectrum ile birlikte Commodore 64 ve Amstradda çalışan bu joystick Türkiyede de satılmaya başlandı.

IT GAME FROM DESERT II ÇIKTI veÜLKEMİZE GELDİ



*Büyük ilgi toplayan IT Game From Desertin ikin-
cisi çıktı. Şu anda ülkemiz de de bulunan oyun bi-
rincisinin bitiminden beş yıl sonra başlıyor ve on-
az birincisi kadar heyecan kasırgası.. Süper gra-
fik, süper müzik ve serüven ile IT Game From De-
sert IIyi de seveceksiniz. Oyunun açıklaması üze-
rinde çalışmalarımız sürüyor. Bitirince yayınlaya-
cağız.*

X-OUT



Eğer bir shoot-em upda değişik ve canlı backgroundlar, bol çeşitli spritelar ve heyacan arıyorsanız, işte size süper grafikleri ve kalitesi ile X-OUT.

X-OUT oyununda amacınız gezegeninizi kurtarmak. Bunun için görevlendirilen siz, baştaki ekranda seçeceğiniz uzay modüllerinden birini silahlandırarak, çok değişik mekanlarda savaşacaksınız.

Oyunu yüklediğimizde karşımıza çıkan ekranda joysticki oynatarak yönderdirdiğimiz kare şeklindeki imleci orta sıradaki uzay modüllerinden birinin üzerine getirip ateşe bastığımızda sağ üst köşedeki şemada gemimiz belirir. Böylece sıra seçtiğimiz modülü silahlandırmaya gelir. Bu da parayla tabii. İlk sırada mermiler, ikinci ve üçüncü sırada gemimizin aşağı-yukarı ve geri ateş sistemi, ayrıca kalkan ve



SÜPER GAME BOY

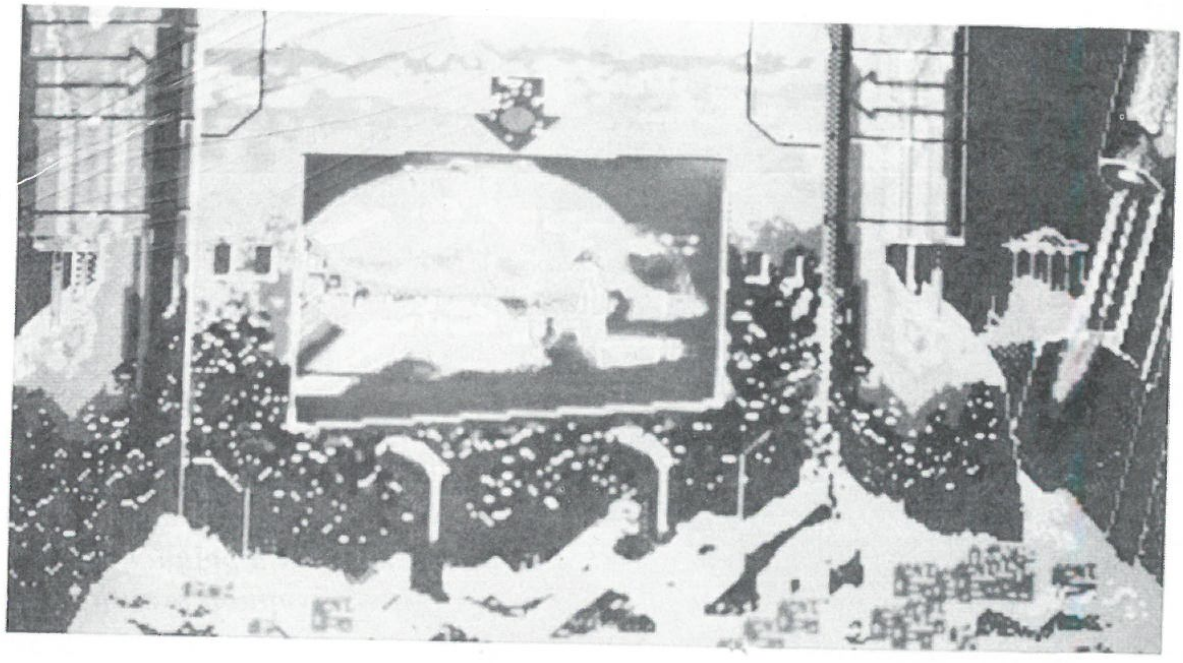
Artık Fame Cityde de görmeye alıştığımız Arcade Makinalarının gün geçtikçe yenileri ve daha gerçekcileri üretiliyor. Fotoğrafta gördüğünüz bu alet üzerinde yüklü bulunan motosiklet, oyununu oynarken sizinle birlikte sağa ve sola yatıyor, ayrıca önden size rüzgar üfleyerek gerçekçiliğine ayrı bir önem kazandırıyor. Beraberinde motor gürültüsünü de mistik bir şekilde veren alet Avrupada büyük alaka görüyor.

ATARI de NINTENDO'ya RAKİP OLDU

Nintendonun ürettiği Game Boylara yeni bir rakip geldi. Atari firmasının ürettiği yeni Game Boylar piyasada...
Üzerinde kartuşla sıkıştırılmış proğramı yüklemek suretiyle oynamaya imkan veren bu Game Boylar Avrupa da özellikle çok tutulmaya başlandı. Ne dersiniz. Bilgisayar oynamak için alete ve elektrik enerjisine ihtiyaç duymayacağımız günlere doğrumu gidiyoruz...
Fotoğrafta Atari firmasının üretti-



HABERLER...HABERLER...HA

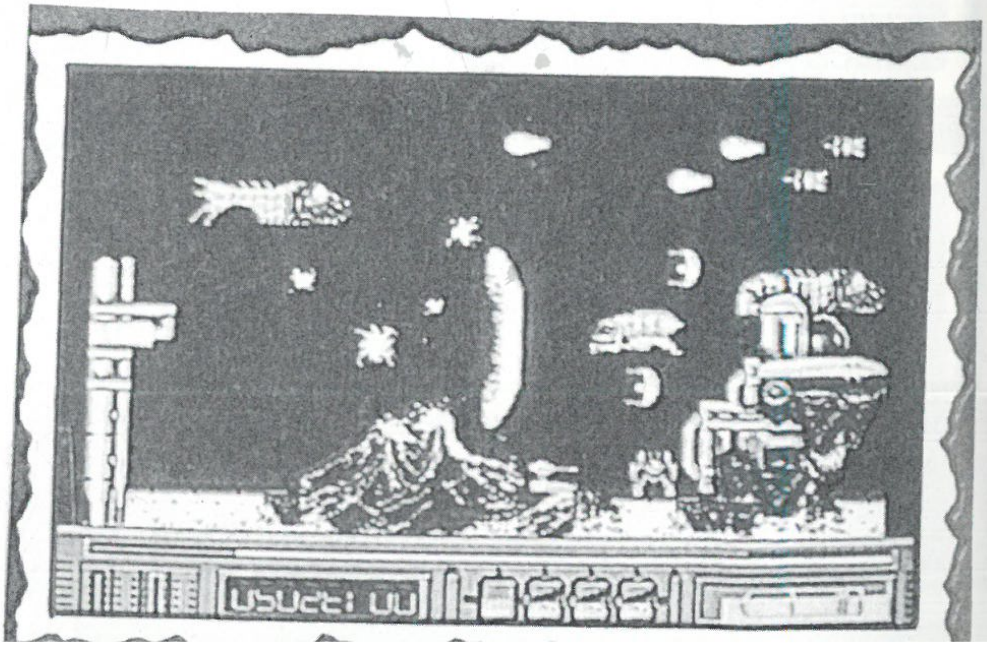


mayın gibi silahlar var. Her cinsten bir tane alabiliriz. Mermiler geminin önüne, diğerleri yanlara ve ortaya konabilir. Silahlandırma işlemi bittiği zaman imleçi X-OUT yazısına getirerek ateş düğmesine basın. Disk sürücünüz yüklemeye başlar, böylece 1. bölüme geçeriz. Oyun toplam 8 bölüm. Her bölümün sonunda R-Type, I.O gibi oyunlardan hatırladığımız (uzun zamandır hasret kaldığımız) dev spritelar, bölüm sonu canavarları var. Bunları belli yerlerinden vurmak gerek. Bütün canavarlar ateş ettikleri yerden vuruluyor. Bu bazen ağız, göz olabilirken el ve kafada olabilir. Bölümler arasındaki farklar daha çok yaratık, değişik ve büyük robot ve canavarlar, ölüm tünelleri, yer topları gibi unsurlar. 5. bölümden sonra meydana çıkan katı cisimler vurulunca yok olurlar (bunları vurunca puan alamazsınız). Ama öyle çoklar ki size geçit vermiyorlar. Tek çareniz peşpeşe vurmak. Tabii bu arada bunların arasından yol açarken metal bir duvara çarpıp yok olmanızda çabası. Bölümlerdeki backgroundlar bayağı güzel. Hele 5. bölümdeki kristal şehir bayağı iyi canlandırılmış. Her bölüm geçişte ilk ekrana dönüp gemimizi değiştirebilir, silah ekliyebilirsiniz.

8. bölüm sonunda sizi oldukça güzel bir son ekran ve kutlama yazısı bekliyor. Her zor şeyin mutlaka bir bedeli olmalı tabii.

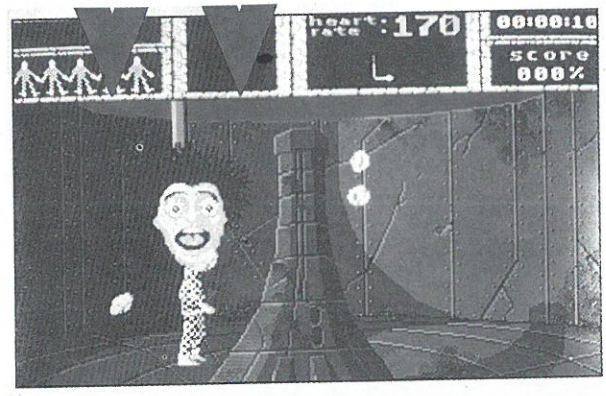
X-OUT, biz shoot-em upçıları oldukça sevindirdi. Oyunun demosunu mutlaka görün. Sırf bu demoya bakarak bile oyunu alabilirsiniz. Yeni bir Katakis, R-Type heyecanı yaşamak istiyorsanız, bu oyunu derhal temin edin.

BARIŞ YALÇINKAYA



WEIRD DREAMS

Galip, ilginç, orjinal, zevkli, şaşırtıcı, kaliteli, mantıkdışı ama akılcı. Bu saydığım bütün özellikleri şimdi tanıtıcağım Weird Dreams adlı oyunda bulabilirsiniz. Oyunu 89 Nisanında, şu sıralar Mid Winter adlı bir başka programla gündeme gelen Rainbird firması çıkartmıştı. Fakat ülkemize ne yakıkki yeni geldi. Oyunun konusuna gelince, umarım sizin başınıza gelmez ama zavallı kahramanımız Steve Trevathon geçirdiği bir ameliyat sırasında oyuna konu olan garip rüyaları görüyor. Amacınız Stevee doğru olan şeyleri yaptırıp onu rüyadan uyandırmak. Yanmanız gereken bir şeyi yapınca kalp atışınız normalin üstüne çıkıyor fakat doktorların çabasıyla yeniden düzeliyor ve rüyaya devam ediyoruz, tabii bu sırada bir hakkınız gidiyor. Oyunda ekran düzeni ise

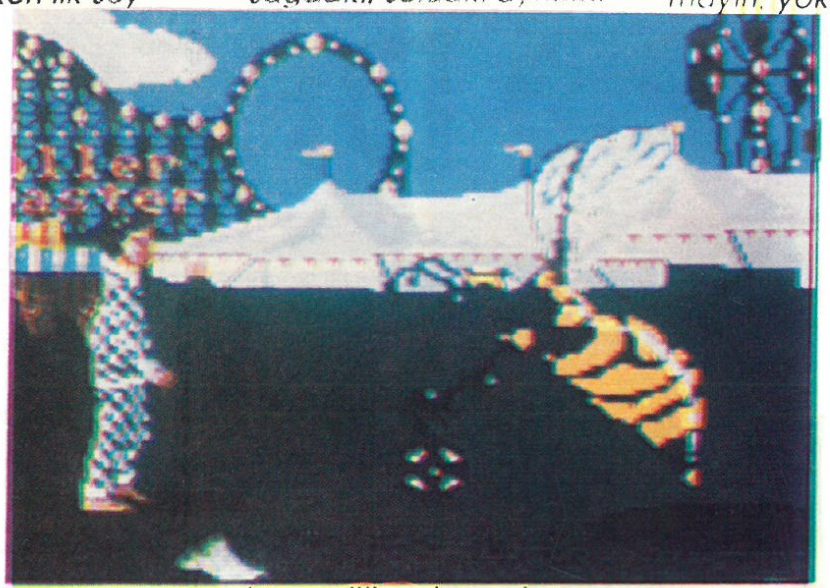


şöyle: En solda üstte 3 kürenin yerleşeceği alan, altında haklarınız, yanında garip topun yerleşeceği alan, onun yanında dakikada kalp atışınız, en sağda üstte zaman, altında ise % olarak Scorenuz bulunmakda. Oyunun açıklamasına geçmeden önce şunu belirtmek istiyorum. Eğer sizler Weird Dreamsı hiç uğraşmadan açıklamayı okuyarak oynarsanız, oyun en fazla 2-3 saatte bitecek ve güzelliğinden çok şeyler kaybedecektir. Bence siz oyunla uğraşın, ama baktınızki olmuyor, o zaman yazıya baş vurursunuz. Ama sabırsızsanız ben hemen bitirmek istiyorum derseniz, buyrun okuyun.

Sanırım çoğunuz pamuk helva yapılan makineleri görmüşsünüzdür. Hani içine sopa uzatılınca

64'ler sayfa 9

üzerine iplik iplik şekerlerin dolandığı makine. İşte oyuna böyle bir makinenin içinde başlıyoruz. Yapmanız gereken ilk sey üzerinize birkaç parça şeker yapıştırıp sopaya tutunarak yukarı çıkmak. Yukarı çıkınca da kendimizi bir lunaparkın ortasında buluyoruz. Burdaki amaç, arının elindeki mavi küreyi almak. Hiç oyalanmadan bir ekran sola gidin ve bu ekranın başında arıyı oyalamak için yere şeker bırakın, daha sonra ekranın sonundaki çubuğun yanına da bir parça şeker koyduktan sonra yüzünüz arıya dönücek şekilde yerdeki çubuğu alın. Arı, çubuğun önüne koyduğunuz şekere gelip topu elinden bıraktığı anda çubukla ona vurun ve kaçırın. Daha sonra kürenin üstüne gelip eğilin ve bir daha arıya vurmaya kalkmadan çabucak oyunun en önemli ekranı olan aynalı odaya gelin. Burda da ortadaki aynaya girerseniz oyuna başladığınız yere çıkıyorsunuz. Ayrıca sağ ortadaki aynaya girebilmek için mavi, sol ortadaki aynaya girebilmek içinse kırmızı küreye ihtiyaç var. En sağdaki, soldaki aynalar ise çeşitli yerlere çıkıyor. Evet artık elimiz de mavi küre olduğuna göre sağ ortadaki aynaya girebiliriz (Joy. ileri+ateş). Bu bölüm oyunun en zor yeri. Geri geri giden ve kendi kendine çalan piyanonun üstünde ilerlemek gerekiyor.Bazı tuşların ise müziklere göre yükselip alçalarak sizi düşürmeye de çabası. Bu ekranların (ilerde bir tane daha var) kolaylığını anlatmak mümkün olmadığından size bırakıyorum. Zaten her sefer aynı olaylar olduğundan zamanla alışırsınız. Bu bölümün sonunda akvaryumlu ekranı gördüğünüzde içindeki elektrikli yılanı kafasını uzattığı zaman almanız gerekiyor. Yalnız sakın yanıp sönerken almayın, yoksa çarpılırsınız. Ekranı geçince yine aynalı odadayız, ama bu sefer yalnız değilsiniz. Arı küresini çaldığımıza kızmış olacakki fena halde saldırıyor, fakat korkmayın elinizdeki yılanla 10-15 kere vurunca ölüyor. Şimdi sağdaki aynaya girin, burası bir İngiliz bahçesi, size zarar vericek olan bitkilerden kurtulmak için ilk önce ekranın ortasındaki yığından birine gelmiş oluyoruz. Burda küçük bir kız çocuğuyla top oynayacağız, ama ne top. Bu garip toptan atıldıktan sonra dişler çıkıyor ve bir müddet sonra normale dönüyor, siz atılan topu normale dönmeden yakalamaya çalışırsanız sizi bir güzel yiyor. Amacınız kız çocuğunu topa yedirmek. Bunu için ekrandaki kırmızı çıkıntını (aslında bu toprağa gömülmüş bir komidin) ucuna gelin, topu fırlattığında yakalamak için







45 kişiye tatil

60 bilgisayar

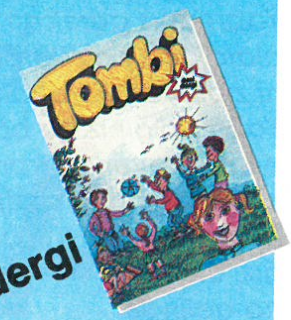




1000 kol saati



1000 futbol topu



10 000 dergi



1000 oyuncak bebek



TOMBİ P.K. 644
80060 BEYOĞLU - İSTANBUL

Tombi'DEN KUCAK DOLUSU ARMAĞANLAR...

Fıstıklı, fındıklı, beef-onion'lı, peynirli ve baharatlı. tam beş değişik Tombi'den yiyenleri kucak dolusu armağanlar bekliyor. Herhangi **beş** Tombi paketinin önyüzünü;

31 Mayıs 1990 tarihine kadar

P.K. 644 80060 BEYOĞLU - İSTANBUL.

adresine gönderin, 14 Haziran'da yapılacak çekilişe katılın. Bu çekiliş sonucu Tombisever'lerden 15 kişi anne ve babalarıyla birlikte (toplam 45 kişi!) Kemer Beldibi Beltaş'ta bir hafta tatil, 60 kişi bilgisayar, 1000 kişi kol saati, 1000 kişi oyuncak bebek, 1000 kişi futbol topu kazanacak. Çekilişe katılan **ilk** 10.000 Tombisever'e **çekilişsiz** özel Tombi dergisi armağan edilecek. Şimdi Tombi'den armağanlar kazanma

eğilin ve kalkıp topu fırlatın. Eğer topu kaçırırsanız masum sandığınız kız size bıçakla saldırıyor. Aşağı yukarı 6-7 seferden sonra kız, topu yavaş bir şekilde attığında ekranın ortasına gelin ve topu yakalayıp ona atın. Başarırsanız top kızı yiyerek sizin hanenize yerleşecek. Artık el şeklindeki kapıdan çıkıp aynalı odaya gelebilirsiniz. Evet bu seferde soldaki aynaya girin. Burası oyunun afişinede konu olan en akılalmaz, mantık üstü, fantastik bir ekranı. Issız yer yer çatlamış çölümsü bir arazi ve böyle bir ortamda tepenizden geçen balık sürüsü. Yapmanız gereken şey, ilk olarak bu balıklardan birini zıplayarak yakalamak. Yakaladığınız bu balığı 5 ekran boyunca karşılaşacağınız garip yaratıkları öldürmek için kullanacağız. 6. ekrana gelince göreceğiniz heykele kum girdabına yakalanmadan 5-6 kez vurun, böylelikle kırmızı küreyi almış olacaksınız. Artık girdabın içine girebilirsiniz. Şimdi başka bir arazideyiz. Burda ekranın ortasından ileri gidemediğinizi herhalde farketmişsinizdir. İşte burda kızdan aldığınız garip top işe yarıyacak. B tuşuna basın ve olanları seyredin. Artık ekranın dışına çıkabiliriz. Yine aynalı odadayız. Şu sıra Scorenuz %74 olmalıdır. Elimizde artık kırmızı küre de olduğuna göre sol ortadaki kapıya girebiliriz. Sonlarına yaklaştığımız oyunun bu bölümü perili bir evde geçiyor. Vakit kaybetmeden yarasaların geldiği yöne, yani sola doğru onlara yakalanmadan iki ekran ilerleyin, daha sonra göreceğiniz PRESS yazısının altına gelin ve zıplayın, artık yarasalar yok olancak ve etraf tamamen aydınlanacak. Şimdide geldiğiniz yöne, yani sağa ilerleyin yarasaların üstünden atlayın. Garip bir yaratık gördüğünüzde ise ekranın ortasına gelin ve tepedeki lambaya zıplayarak tutunun, joysticki belirli aralıklarla sağa sola sallayarak hızlanın ve uygun zamanda yaratığın arkasına atlayın. İki ekran sonra saatli odaya geldiğinizde, saatin önüne gelip kapıyı açın (joy. yukarı+ateş) ve sonuncu yeşil küreyide alın. Daha sonra saatin önünde birkaç kez eğilin. Artık EXIT yazan iki kapının birinden çıkabiliriz. Yalnız burası çok önemli, şansınız varsa tek parça halinde kapıdan geçersiniz, eğer yanlış kapıyı seçip ikiye bölünürseniz bu bölümü tekrar bitirmeniz geriyor, ta ki sağlam bir şekilde kapıdan çıkana kadar. Bu işi başardıysanız sizi final sahnesi bekliyor. Oldukça basit olan bu ekranda, dev bir beyin ve etrafında dönen 3 küre var. Fazla yaklaşmadan bu 3 küreyide vurursanız oyun bitiyor. Daha sonra çıkan yazıda tebrik ediliyor ve oyunu %100 ile bitirdiğiniz belirtiliyor.

Disketin tek yüzünü kaplıyan Weird Dreams Amigada da 1 Megabytede çalışıyor. Oyun Commodorea gerçekten çok iyi uyarlanmış. Grafik ve ses özellikleri oldukça iyi. Müzik ise sanki bu oyun için yapılmış. Sırf bu müziği nasıl bir oyun olduğunu anlıyabilirsiniz. Weird Dreamsi oynarken doğru olanı bulup, doğru yerde kullanmak ve yeni mekanlara gelmek insana büyük keyif veriyor. Weird Dreamsi ne olursa olsun alın ve garip rüyadan uyanmaya çalışın.

TOLGA SAVAŞCI

KULLANILMIŞ 1541 KLASİK VEYA 1541 II DİSK DRIVE ARANIYOR.

64'ler dergisi

MÜZİK.....% 86
SES-EFEKT.....% 89
OYNANABİLME.%81
GENEL %

%60

★★★★★

5.yılımızı kutluyoruz

Sizleri de aramızda görmek istiyoruz

1-15 MAYIS

Tarihleri arasında en yeni AMIGA oyunla rı kaydı

BEDAVA

İsteyene Disket dahil

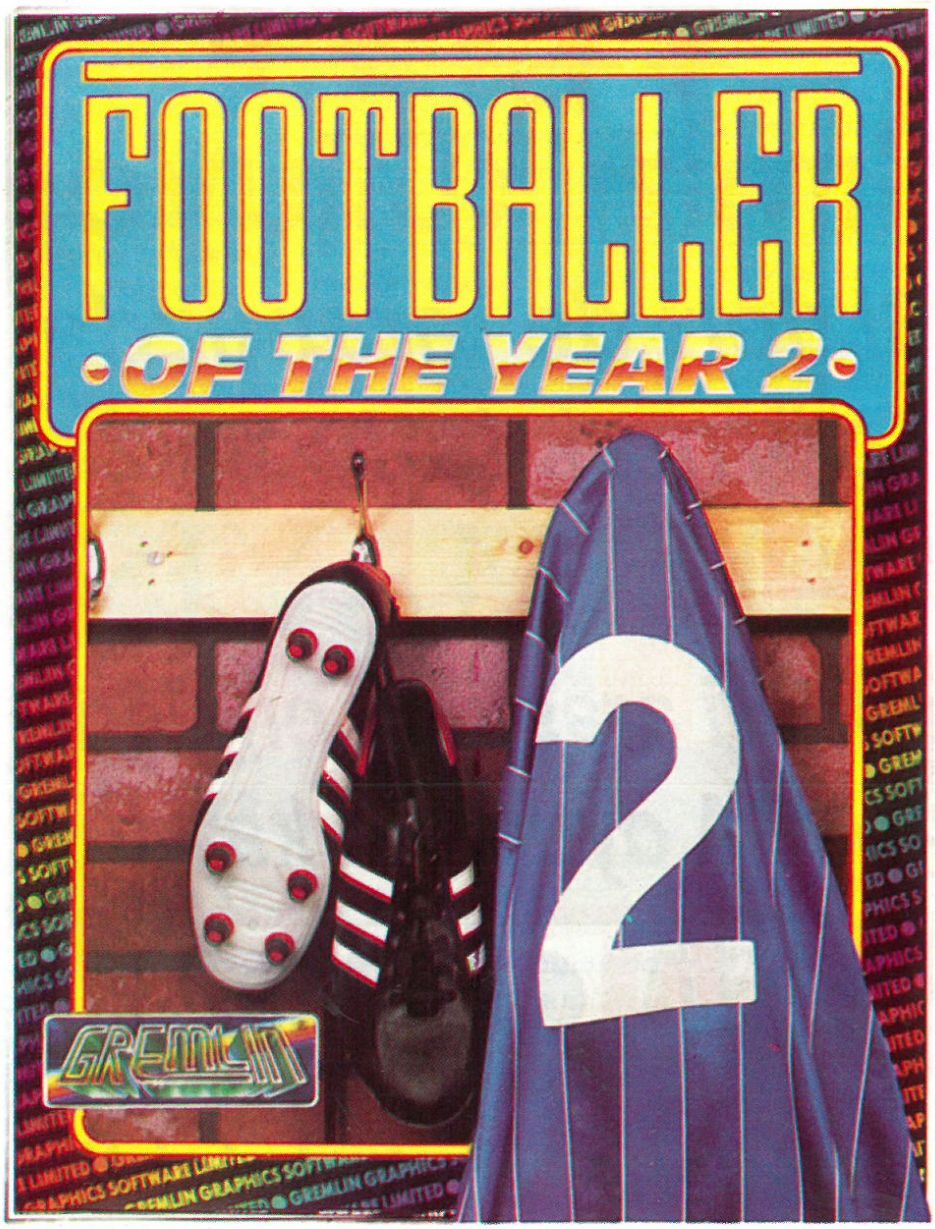
2.900 .TL.

BYTE COMPUTER HOUSE

Altıyol Efes çarşısı no ; 87 KADIKÖY Tel; 337 37 45	Rıhtım Caddesi Başçavuş sokak Yazıcıoğlu iş merkezi no 22/ A KADIKÖY

Menejerlik ve benzeri futbol oyunlarından hoşlananlar ekranlarınıza. Huzurlarınızda yepyeni konusu ve yapılış tarzıyla Footballer Of The Year 2. Bu oyunda sırf klavyeyle haşır neşir olmayacak, joystick kontrolüyle gol atma çabasında bulunacaksınız.

Oyunda bir santrafor oyuncusunu canlandırıyorsunuz. Amacınız ise bol para kazanıp, gol atmak. Tabii bu arada Avrupa kupalarında, milli takımda oynamak ve sezon sonunda gol kralı ve eniyi oyuncu olmakta cabası. Oyun başladığında ekrana bir ok ve çeşitli şekiller çıkar. Joystick ile yönlendirdiğimiz oku şekillerin üstüne getirip ateş düğmesine basarak geçmiş oluruz. Şimdi oyuna geçelim ve bu şekilleri açıklıyalım.



Oyun başladığında ismimiz soruluyor, burada isim ve soyadınızı tam yazın çünkü ileride gol kralı olursanız isminizi tam olarak görmeniz hakkınız. Daha sonra zorluk derecesi seçiliyor. Bunuda belirledikten sonra oyun içindeki takımların isimlerinin değiştirilip, değiştirilmeyeceği soruluyor. Burada tavsiyem sadece seçeceğiniz takımın ismini değiştirin (Tuttuğunuz takım ismi olabilir). Böylelikle yazdığınız isim büyük harfle yazılıyor ve diğerlerinden hemen ayrılabiliyor. Bu da karmaşık liste ve fikstürlerde büyük fayda sağlar. Daha sonra bu takımlardan birini seçiyorsunuz ve sıra ülke seçimine geliyor. Burada ülkelerin isimlerini değiştiremi-

sokmuş olamıyoruz.

Ülke seçiminden sonra ekrana kontrol menüsü geliyor. Burada altı kenarda bir ortada olmak üzere yedi şekil var. Okumuzla bu şekilleri seçip oyunu yöneteceğiz. Bunlar sırasıyla şöyledir:

İlk şekil dünya: Bu şekli seçtiğimizde ekrana şu anda oynadığınız takımın kümede kaçıncı bulunduğu, ligde sizin kaç gol attığınız (hangi maçlarda attığınız), takımınızın moral ve puan durumu gibi bilgiler geliyor.

İkinci şekil ise bir insan yüzü:Bunu seçitiğinizde ekrana üç seçenek çıkar. Bunlar sırasıyla,

1- Exit: Kontrol menüsüne çıkar.

2- Clubs Joined: Hangi takımlarda oynadığınız ve ne kadar transfer ücreti aldığınızı gösterir.

3- Medals: Baştan aşağı sizin başarı kartınız. Kaç gol attığınız, hangi karşılaşmalarda attığınız, toplam puanınızı buradan öğrenebilirsiniz.

Üçüncü şekil ise bir dosya ve döküman: Buradan transfer işlerini hallediyorsunuz. Transfer için en az 5.000 pounda ihtiyacınız var. Eğer paranız yetiyorsa size çeşitli şartlar sunuluyor. (Bir daha ki maçta 1 veya 2 gol atmak, test sorularına üstüste 3 kere doğru cevap vermek gibi) Bu şartları yerine getirebilirsiniz, transfer ediliyorsunuz ve en az 15.000 pound gibi bir para alıyorsunuz. Burada size ufak bir sır vereceğim. Eğer transfer şartlarında 1 gol atma isteniyorsa bunu seçin. Bir daha ki maç için üç gol kartı alıp şansınızı artırın. Bu üç deneyişinizde mutlaka bir gol atarsınız. Eğer üç test sorusu bilmeniz isteniyorsa bu üç sorunun şanıtları genelde birinci soru için bir, ikincisi için iki ve üçüncüsü için üç doğru cevaptır.

Döndüncü şeklimiz teyp: Bunu seçtiğimizde oyunu kasete saklıyabilir veya sakladığımız bir dosyayı teypten yüklüyebiliriz. Burada kasete kayıt çok değişik bir biçimde yapılmış. İlk önce kayıtın ismi soruluyor (her zaman aklınızda tutacak bir isim bulun). Daha sonra ekrana Insert and position your blank tape yazısı çıkıyor. Altındada Gress any key or fire yazısı var. Siz sakın bir tuşa veya ateş düğmesine basmayın, çünkü böylelikle oyuna dönersiniz. Kayıt etmek için yapacağımız teypte kaseti hazırlayıp Record ve Play tuşuna basmak olmalıdır. Bilgisayar kendi kendine kayıtı yapacaktır. Aynı şekilde Load işlemide böyle yapılır.

Beşinci şeklimiz yaralı bir insan kafası: Buradan oyunu Quit eder, yani baştan başlarız.

Altıncı şeklimiz bir soru işareti:Burası ise ufak tipli bir yarışma (tabii paralı yani bir çeşit kumar) Burada en az 10 en fazla 500 poundla oynayabiliriz. İsmi ise Double or Nothing. Oynayacağınız miktarı yazdıktan sonra bilgisayar size spor hakkında çok çeşitli genel kültür soruları soruyor. Bu sorular 1-2-3 diye üç seçenektir. (Ayrıca çok kısıtlı bir cevap verme süresi mevcut.) Bu tuşlara basarak doğru cevabı vermeye çalışacağız. Burada da ufak bir sır vereyim, eğer soruları atmaya karar verirseniz 1-2-3 tuşlarına aynı anda basın. Şansınız varsa bilgisayar doğru cevabı kabul edecek ve sizde yatırdığınız paranın iki katını alırsınız.

Son şeklimiz ortada krampon-lu bir futbol ayakkabısı: Bütün oyun hemen hemen buradan idare ediliyor. İlk basışta ekrana o günün fikstürü ve takımların eşleşmiş durumları geliyor. Bunu da geçince ekrana gol kartları alış-verişi geliyor. Bu gol kartları çok önemli. Sizin ileride kale ağzında oynamanız bu gol kartlarına bağlı. Ne kadar gol kartınız varsa o kadar oynayabilirsiniz. Tabii her şeyin bir bedeli var. Gol kartlarıda 600 pound. Başta size topluca gol kartı verilmiş. Her maçta en fazla üç gol kartı kullanabilirsiniz. Bu ekranda kaç gol kartınız olduğu yazıyor ve daha gol kartı alıp almak istemediğiniz soruluyor. Evet derseniz paranıza göre gol kartı alıyor, hayır derseniz maçın datasına geçiyorsunuz. Burada maç için gol kartı kullanıp kullanmayacağınız soruluyor. Evet derseniz en fazla üç tane olmak üzere gol kartı kullanıp atak sayısını belirtiyorsunuz. Seçimi yapınca ekrana atakların çizim ve planı geliyor. Bunları dikkatlice izleyin ve maç başladığında topu buna göre kullanın. Maç başladığında kaleyi, kendimizi ve rakip oyuncuları üstten görüyorsunuz. Yanıp sönen oyuncu sizsiniz. Süreniz çok kısıtlı, topa bir kere dokunup sut çektiniz cekcum ediyor ve topu saf dışı bırakıyorlar. Topla şut çekmek için ilk önce kalecinin zayıf tarafına yönelin, (Kaleci genelde çapraz şutları yakalayamıyor) joystickin düğmesine basılı tutun altta enerji seviyesi dolunca düğmeyi bırakın. Buna göre şutun sertlik seviyesini ayarlayın (Kaleciye asla yaklaşmayın çünkü topu kapar).

Maç için gol kartı kullanmadığınız takdirde maç otomatikman sonuçlanıyor. Ekrana o haftanın bütün sonuçları geliyor. Oyun bu akışla devam ediyor.

Arada milli takım antranörünüz gelerek bir daha ki maçta belli sayıda (1 ile 3 arası) gol atarsanız milli takımda maç yapma şansı tanıyacağını söylüyor. Bu gibi durumlar için sürekli gol kartı saklayın.



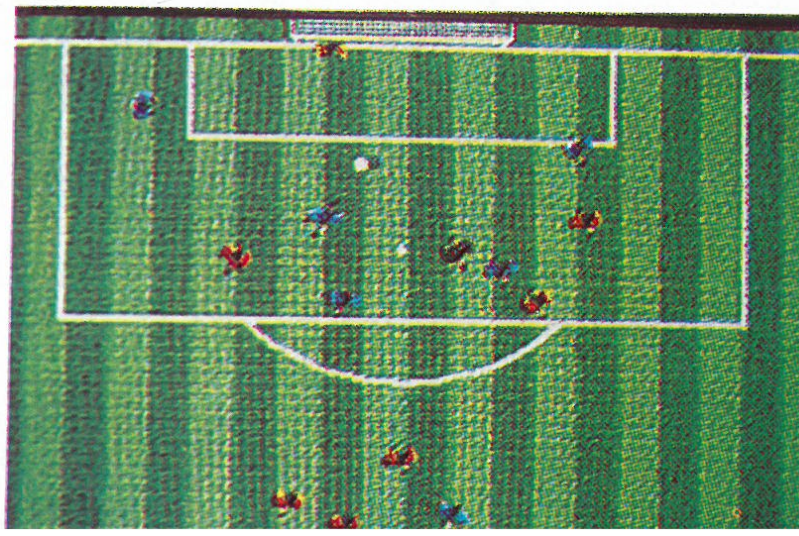
Ama paranız olmadığında bunu bir türlü milli takım kaptanınıza anlatamıyorsunuz ve o da sizi hazır bulmadığına dair birsürü laf ediyor. Gol kartlarını Gremlin turnuvalarında, kupa maçlarında sık sık kullanın, parayı çok tutmayın, sürekli gol kartı alın (Zaten ihtiyacınız olacak), bu arada tembel tembel oturmayın da. Her maçta gol atmaya çalışın çünkü gol krallığı yakındır. (En kolay alınan rütbe, diğerleri gerçekten çok zor) Liste ve fikstürler yayınlanırken sık sık Avrupa Şampiyonluklarının, Dünya Kupalarının sonuçlarını yakından takip edeceksiniz.

Oyun içinde günlük yaşamdan parçalar da alınarak bir futbolcunun yaşamı ve maddi durumu gerçekleştirilmiş. Araba alımı, ceza, kumar borcu gibi durumlarla paranız giderken, emlak satımı, kumarda bir kazanç piyango gibi durumlarla da köşe olabiliyorsunuz.

Footballer Of The Year 2, değişik anlayışlı, güzel bir oyun. Bu türün hastaları bunu kaçırmasınlar. Kendi türünde K.D.F.den sonra en iyisi olduğunu rahatlıkla söyleyebilirim.

BARIŞ YALÇINKAYA

Grafik : 75
Müzik :-
Ses-Efekt :80
Oynanabilirlik : 90
Genel : 75



BAYRAMINIZI KUTLAR,
SAĞLIK , MUTLULUK ve
BAŞARI DİLEKLERİMİZİ
SUNARIZ EGSA

Bilgisayar - ELEKTRONIK

EGS

Bilgisayar
Elektronik

M

AMIGA

IT GAME FROM II
3 rd Courier
Rockstar
Kid Cold Mine
Sonic Boom
The Tooyad
F-29
Newyork Warriors
Attack Sub
Eagle Raider
M.United
Fred
Player Menager
Indiana Jones Ad
Space Harrier
Super Cars
P- 47
Dyter 7
Double Dragonii
Space Rogue
Gold Of Americas

9000

Commodore

Dr.Doom's Reven
Test Drive 2
Fredıssh Freddy
Double Dragon 2
Rainbow Warrior
Chambers Of Sha
Tın Tınon themon
Grand prix circut
Muncher
T.K.O.
Circus atractions
MYTH
Shinobi
Cabal
Indy
Ghostbusters2
After The Wat
W.O.Box.Manage
Nort sea inferno
Grand CourtTenn

5000

AMSTRAD

Untouchables
Bmx Ninja
Silkworm
Shinobi
Street Soccer
Karnow
Nawy Moves II
Gunship
Summer Games
Barbarian +
A.Flight Trainer
Buffalo Bill
Strider
Taipan
Indy
Crazy Cars 2
OperationHormuz
Dynamic Duo
Commando Trac
R- Type

5000

sinclair

MYTH
Treasure Islan
Task Force
Emlyn Hughes
Super Trux
Licence To Kil
Barbarian 2
4 x4 Off Road
Hellfire Attack
Supermen
Double Dragon
Dragon Ninja
After Burner
Mig 29
Monte Carlo
Gonzales
Casanova
Roc'n Roller
Thunder blade
Gountlet 2

5000

* TÜRKİYE'NİN
HER YERİNDE N

İSTEDİĞİNİZ OYUNU SEÇİN. İŞ BANKASI MODA ŞUBESİ 1103962
HESABA YATIRIN. DEKONTUNUZUN FOTOKOPİSİNİ
İSTEDİĞİNİZ OYUNLARI ARKASINA YAZARAK BİZE GÖNDERİN.

SA

Market

BİZDE YİNE ZAM YOK...

EGSA CLUB üyelerine 64'lerDergisiB E D A V

ATARI

Footballer of year
Arkonoid
Tapper
Zorro
Road Race
Green Beret
Amaurote
E.T.
One on One
Living Daylights

5000

MSX

Ace Of Aces
Sam.Fox.Strip po
Jack Nipper ii
Auf Wiedershen
Basketball
Joth Frame
Dynamite Dan
Hale in One
Olympic Games

QUICK SHOT II TURBO.....30.000
QUICK SHOT II.....25.000
SINCLAIR JOYSTICK.....20.000
C-64 ADAPTÖRÜ.....45.000
KAFA AYAR LEDİ.....12.500

COPY BOARD.....13.200
RESET BUTTON..... 4.500
HER TÜR BİLGİSAYAR KARTUŞU...
SINCLAIR JOYSTICK INTERFACE
AMSTRAD AUTO FIRE
HER TÜRLÜ BOŞ DİSKET ve KASET

HER MARKA HOME BİLGİSAYAR SATIŞI
ARA ve BAĞLANTI KABLOLARI
TÜRKİYE GENELİNDE
TOPTAN PROĞRAM
YARDIMCI MALZEME
BOŞ KASET-DİSKET

HER TÜRLÜ BİLGİSAYAR TAMİRVEBAKIMI

EGSA

ADRES: Bahariye Dr. Esat IŞIK CAD. KERESTECİ AZİZ SOK.
No: 41/C KADIKÖY - İSTANBUL (Kadıköy Anadolu Lisesi karşısı)



ARADIĞINIZ OYUNLAR SHOW COMPUTER'DE

Ayın oyunları
(orijinal-açıklamalı)

Amiga
F-29
Leisure Suit Larry III
Police Quest II
Red Storm Raising
The Lost Patrol
Star Command
UMS
Xenomorph
King's Quest IV
Dragons Breath
Debut
Kult
Life and Death
Breach II
Stellar Crusade

C-64
Curse of the Azure Bonds
Dragon Wars
Kinght of Lagent
Wasteland
Starflight
Search for the Titanic

Amiga ve Commodore 64 oyunlarında dünyadaki yenilikleri izlemek için Show Computer'e gelin. Yurtdışında yeni piyasaya çıkmış oyunların orijinal kopyalarını açıklamalarıyla (manuel) birlikte alın, keyifle oynayın.

Ayrıca "takıldığınız" noktaları aydınlatacak oyun çözümlerini de (solution ve hint) Show Computer'de bulabilirsiniz.

Unutmayın
Show Computer'de aradığınız
(bazen de aramadığınız)
herşeyi bulabilirsiniz.



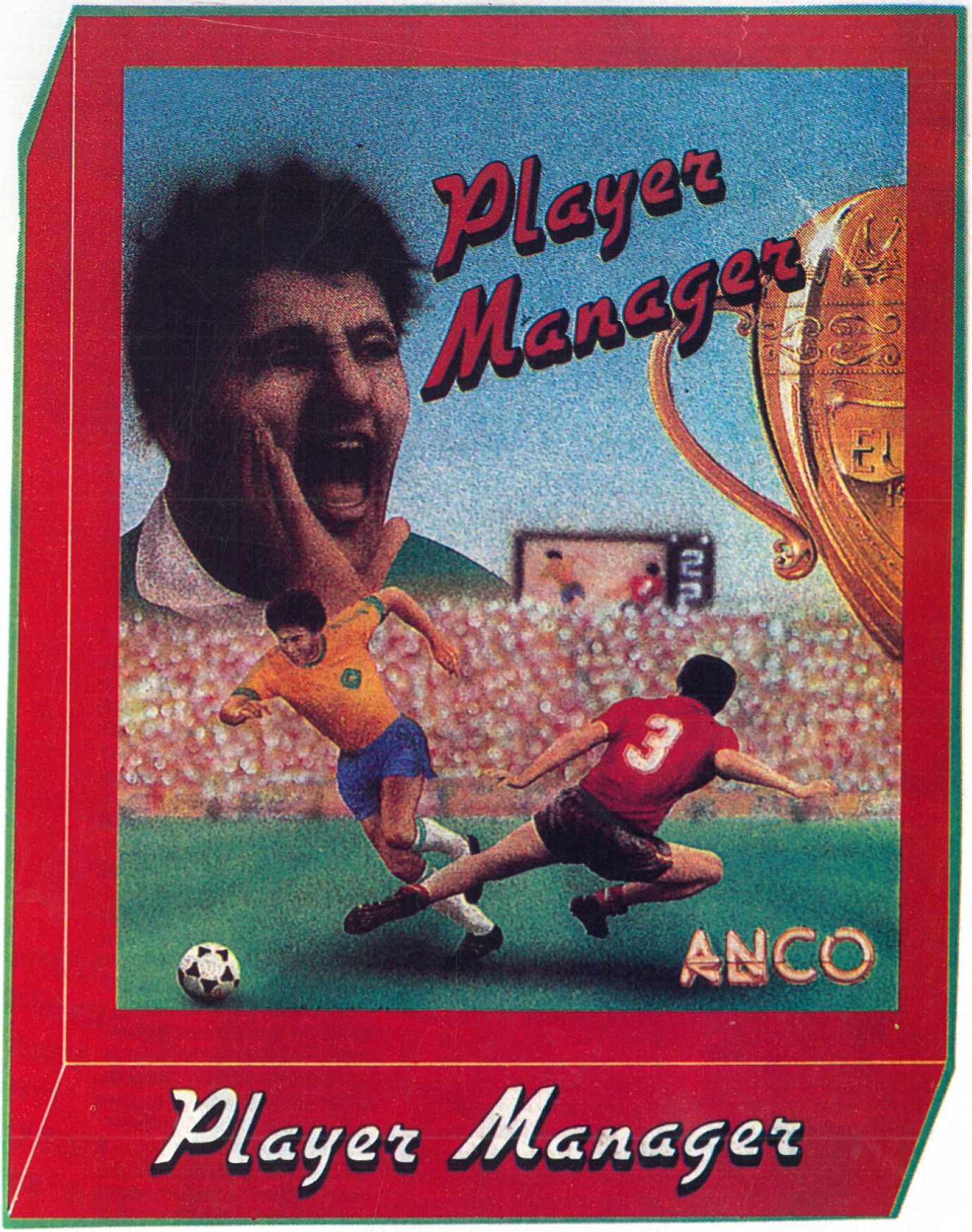
Renk renk Amiga'lar
Seyretmesi bile çok zevkli!
Özel koleksiyon için hazırlandı.
Sınırlı sayıda var.
Geç kalmayın!



Simulasyon Joystick'i
Siz hiç **Bomber'i** bu joystick'le oynamayı denediniz mi?
Bir deneyin,
vazgeçemeyeceksiniz!

SHOW

Sinanpaşa Cad. Hasfırın Sok. No:67/155 Sinanpaşa İşmerkezi


Player Manager
ANCO
Player Manager



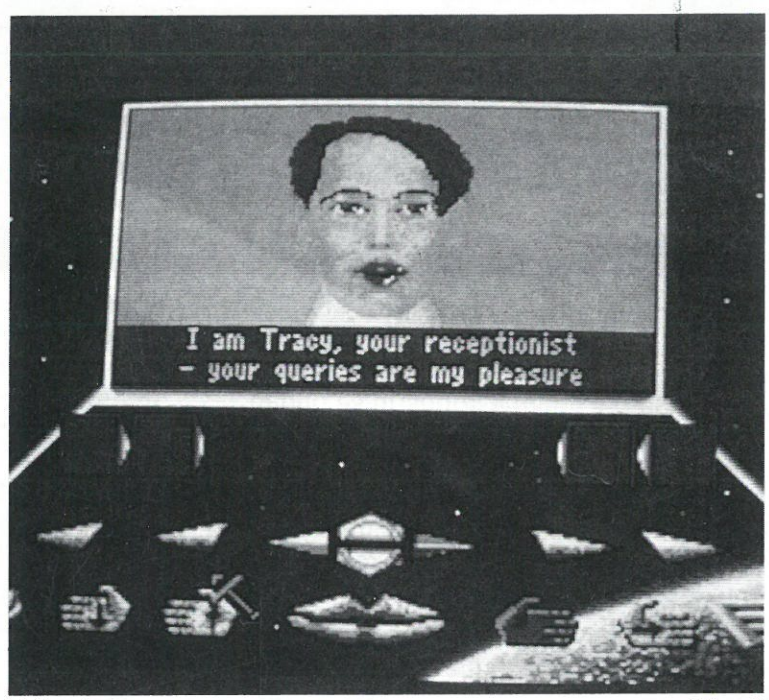
İşte geleceğin geçmişe döndüğü, zamanımızdakilerin geleceği düşünmeden başlarını olmadık belalara soktuğu, geçmişteklilerin geleceği kurtarmak için zamanımızdakilere yardım eli uzattığı bir oyun. Pek bir şey anlayamadınız mı? Üzülmeyin, ilk başta ben de anlayamamıştım ama oyun ilerledikçe beni öyle bir sardı ki ta sonuna gelene kadar başından ayrılmadım.

Şimdi yukardaki karmaşayı biraz açıklamaya çalışayım. Dünya nükleer savaş-(evet gene nükleer savaş!) sonucu yaşanmaz hale gelince insanlık ufak ufak uydulara taşınmaya başlamış. İnsanlar uydularda teknolojiyi geliştirip dünyayı tekrar yaşanacak hale getirmenin yolunu aramışlar. Bu arada üstün robot tekniğini, zamanda yolculuğu ve 793 Megabyte Amiga'yı geliştirmişler (ama bunun konumuzla alakası yok). Zaman yolculuğu yapan bir profesör bu arada bu robotların hep böyle hizmetkar/köle rolünde kalmıyacaklarını görmüş ve bunu dünyayı yöneten komiteye bildirmiş. Komite de robotların mutasyon geçirip çoğalmasını engellemekle bizi, yani Dr.Hunter'ı görevlendirmiş. Biz de sorunun başlayacağı tahmin edilen uyduya gidiyoruz ve oyun burda başlıyor.

Oyun bir ikon-adventure olduğundan önce size biraz kontrol sisteminden bahsedeyim. TIME benim gördüğüm en güzel ikon sistemine sahip çünkü programcıları olayı en basite indirgeyip rahat ve kullanışlı bir yöntem yaratmışlar.Ekranın üst tarafında kendinimizi görebiliyoruz, alt tarafta ise ikonlar yer alıyor. En üst sıradaki dört kutu o anda yanımızda taşıdığımız eşyaları gösteriyor(maximum 4 eşya taşınabiliyor). İkinci sıradaki oklar hareket etmek için. Dış taraftaki oklar içtekilere göre daha hızlı hareket sağlıyorlar. Geldik üçüncü sıraya. Burdaki ikonlar çevremizle olan ilişkilerimizi sağlayacaklar. İlk ikon durmadan açılıp kapanan bir göz. Bı göz açıkken üstüne kliklerseniz o anda yanında geçmekte olduğunuz eşyayı görebilirsiniz. Yandaki iki el sırasıyla DROP yani atmak ve TAKE yani almak. Atmak istediğiniz eşyanın kutusunu klikleyin. Şimdi bu eşyanın etrafında bir çerçeve oluşacaktır. Atma ikonunu klikleyin, o zaman bu eşyayı atmış olursunuz. Dudaklar konuşmaya yarıyor. Oyundaki diğer karakterlerin yanından geçerken bu ikonu kliklerseniz bu kişiyle konuşmaya başlarsınız ve yukarıda karakterin hareketli bir portresi çıkar. Bunun yanında iki el daha var. Bunlardan birincisi bir obje seçtiktem sonra(eğer kullanılabilecek bir eşyaysa)

AMIGA
TANITIM

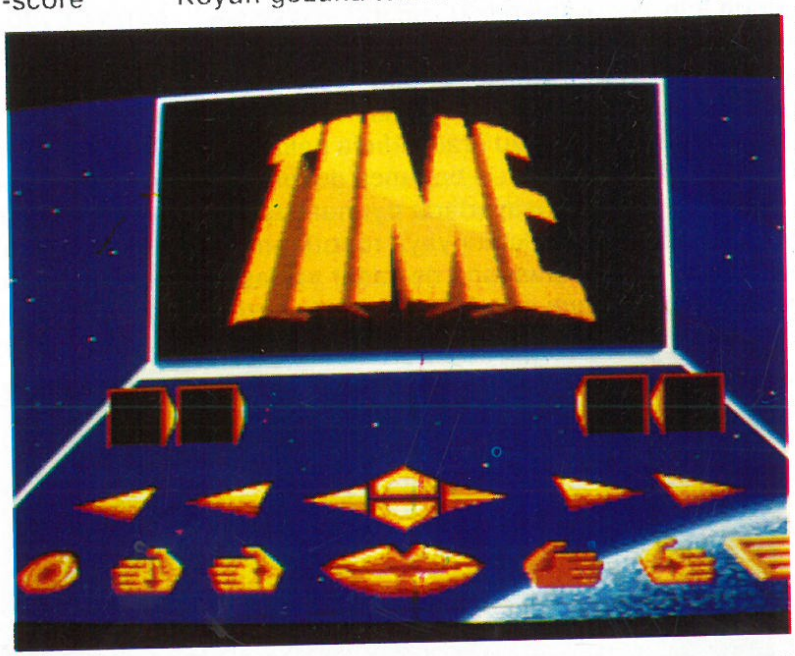
kliklerseniz bu objeyi kullanmış olursunuz. Zaten gerekli objeyi kliklediğiniz zaman bu ikon renk değiştirecektir. Bunun yanındaki ikon ise seçilen objeyi o anda konuştuğumuz kişiye vermeye yarıyor. Herkes her eşyayı almıyor, bazı karakterler ise kendilerine ait olmayan objeleri alıp üstüne yatıyor ve bir daha geri alamıyorsunuz, onun için neyi kime verdiğinize dikkat edin.En son ikon ise üç bölümlü bir dikdörtgen. Bu ikon oyunun bazı yerlerinde bulunan MULTI-DOORS yani birden fazla yere açılan kapıları çalıştırmaya yarıyor. Oyunda ilerlerken bazı yerlerde bu ikonun aynısından olduğunu göreceksiniz. İşte o zaman bir MULTI kapıya geldiniz demektir. Bölümlerden biri başla renkte olacaktır. İşte siz o kapıdan girdiğinizde bu başka renkli olan bölüme girmiş olursunuz. Renkli bölümü değiştirmek için ise bu ikonu kullanın. Ben oyunu açıklarken anlatım kolaylığı olsun diye Üste veya ortaya girin diyeceğim.



Şimdi geldik oyuna. Uyduya geldikten sonra sağa doğru ilerleyin ve göz açıldığında yerdeki çekici alın. Resepsiyondaki kızla konuşun. Bu kız size hafif kesik ve ilerde bu zaafı çok işimize yarıyacak. Sola gidin ve alta girin. Burda bir eldiven bulacaksınız. Kullanma ikonu ile bu eldiveni giyin çünkü parmak izi bırakmamak önemli. İsterseniz hemşireyle konuşun sonra tekrar resepsiyona dönün. Kızın orda yuvarlak bir şey bulacaksınız. Bütün oyun boyunca bunun ne olduğunu araştırdım ve sonunda şeker olduğuna karar verdim. İsterseniz bu şekeri yiyin. Biraz daha sağda duvarda pembe bir düğme var. Çekici kullanarak bu düğmeye basın ve alarmı çalın. Hazır müdür odasından çıkmışken(bu adam bizi pek sevmiyor) sağa gidin ve üste girin. Müdürün odasındaki izmariti alın ve sağa doğru devam edin. Burda başkanla konuşun ve onun size vereceği mekik kartını alın. Bu arad aklıma gelmişken oyun boyunca duvardaki bilgisayarlarla oyununuzu save edebilir veya robotların mutasyona ne kadar yaklaştığını görebilirsiniz. Sola geri dönün ve yolda müdürle daşmayın. Sola doğru ilerleyip üste girin ve güvenilir bir yerde kart hariç elinizdeki eşyaları atın. Mekiğe binerek dünyaya gidin. Havaalanındaki rahiple konuşun ve ondan bir broşür alın(gerçi bir işe yaramıyor ama olsun). Metroya binin ve SEAWORLD'a gelince inin. Buraki cici kızla ısrarla konuşun ve size vereceği plastik balığı alın.Metro ya geri dönün ve bu sefer PARK'a gelince inin. Göreceğiniz kadına balığı verin ve içeri girin. Profesörle konuşup zaman makinesine binin ve eğer dünyayı kurtarmazsanız ne hale geleceğini görün.- Burda göreceğiniz adam aslında Müdür Bey ama robotla savaşırken biraz tipi kaymış. Onla konuşun ve söyleyeceği kodu bir yere yazın. Geri dönün ve uyduya gidin. Zili tekrar çalın ve başkanla tekrar konuşun.

Artık herşey başladı. Robotlarlardan kurtulmanın tek yolu başka bir robot yapıp onları yok etmekmiş(denize düşen yılana sarılır). Yalnız bunu zamanında yapabilmek için tarihte geriye gidip beş önemli karakterden bir4er tılsım almak gerekiyor. Hemşireye gidip ondan termometreyi alın. Sağa gidin ve önce alta sonra ortaya girin. Yolda bulacağınız oyun kartını alın. Burası bozulmuş bir tuvalet ve sıcak su boruları yüzünden ısı oldukça artmış. Tabii bizim İstanbul'da içecek suyumuz yok adamların uydusunda sıcak su var. Şimdi termometreyi kullanın ve hemşirenin yanına geri dönün. Böylece ona ateşimiz olduğunu ispat edebileceğiz ve karantina alanına girmemizi sağlayacak olan iğneyi olabileceğiz. İğne biraz acıyacak ama olsun. Sağa gidin ve önce alta sonra gene alta girin. Yolda göreceğiniz kartı boş verin, bir işe yaramıyor. Yolda bir çocuk göreceksiniz, onu geçin ve duvardaki makineden şeker alın. Bu şe-

keri çocuğa verin ve onu oyun makinasının başından uzaklaştırın. Oyun kartını kullanarak oyunla oynayın. Biliyorum biraz sıkıcı, bu oyunda high-score yapmanız gerekiyor. İşiniz bitince çocuk peşinizden ayrılmayacaktır, onu şimdilik boşverin. Sağa gidin ve kapıyı geçince geri dönüp üste girin. İşte high-score yapmamızı isteyen gerizekalı bu. Bu adamın prensipleri varmış ve oyunu iyi oynayanlardan başka kimseyle konuşmazmış. Ben gene size iyilik yapayım da söyleyeyim. Bu adamın söylediği zaten öyle önemli birşey değil onun için eğer isterseniz hem onu, hem de oyunu boşverin. Ama çocuğa şekeri mutlaka verin(TOFFEE).



Sağa gidin ve kapıyı geçince bu kez aşağı girin. Burdaki kadın elbiselerimiz koktuğu için bizle konuşmayacak. Sağa gidin, kapıyı geçince ortaya girin ve resepsiyona geri dönün.Burdan sağa gidin ve ortaya girin. Sabunu şimdilik bırakın ve en uca gidin. Geri çıktığınızda başka renk birşeyler giymiş olursunuz. Kadının yanına geri dönün. Bu sefer sizle konuşacak ve galeriye girmeniz için gereken teknik değişikliği yapmaya söz verecek. Şimdi sağa gidin ve alta girin. Çocuğu öğretmenine teslim edin. Sola dönün ve bu kez ortaya girin. Gorduğunüz adama izmariti verin. Uydularda sigara içmek yasak ve siz de giydiğiniz eldiven sayesinde parmak izi bırakmayarak izmaritin sahibinin müdür olduğunu ispat ediyorsunuz. Sola gidin ve sağa dönerek üste girin. Burdaki bakım görevlisinden bir kod alacaksınız(007). Sağa doğru ilerleyin ve ilk zaman makinasına girin yalnız önce elinizdeki herşeyi atın. Bu makinanın kodu (04210503).

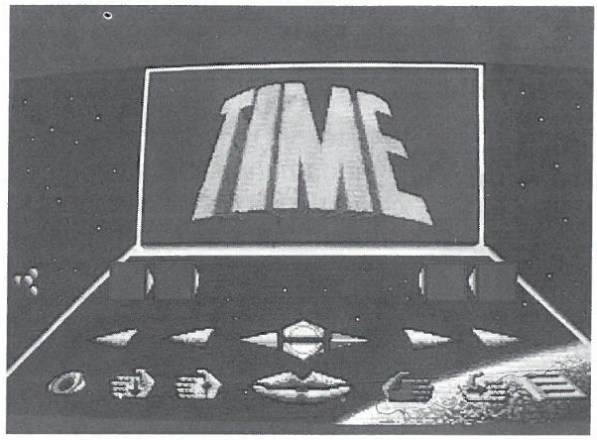
Artık Merlin'in zamanındasınız. Yerde bulacağınız koyun gözünü çocuğa verin. Size altın bir para verecek. Koyun gözünü tekrar ona verin ve bu sefer demir bir para alın. Sağa gidin ve salcıya bu parayı verin. Karşıya geçince adamla konuşun ve ondan yol gösterici bir tılsım alın. Mağraya girin ve tılsımı kullanarak Merlin'i bulun. Onla konuşarak asıl tılsımı alın. Fark ettiyseniz kapı ikonunun yerinde artık bir T harfi var. Bunu klikleyerek zamanımıza dönün. Mümkün olduğu kadar çabuk resepsiyona gidin. Yalnız yolda attığınız şeyleri unutmayın. Resepsiyondan sola gidin ve ortaya girin. Bura kurtarıcı robotumuz var. Tılsımı ona verin daha sonra geri alın. Şimdi adama sigarayı verdiğiniz yere dönün ve sağa giderek üste girin. Burdaki zaman makinasına girin ve kodu yazın(18201910).

Şimdi Florence Nightingale'ın yaralı askerlere yardım ettiği Rus-İngiliz savaşındayız. Önce sağa gidin ve komutanla ısrarla konuşun. Hapise atıldığınızda burdaki diğer tutukludan anahtarı alın ve onu takip edin. Mezarlıkta onla tekrar konuşun ve savaş planını alın. Bu planı komutana gösterin. Ateşkesi bozduk ama olsun burda dünyayı kurtarmaya çalışıyoruz. Savaş alanına dönün ve burda düşen top mermilerinin birinin yakınında durarak yaralanmaya çalışın. Fazla yaklaşırsanız kafanız kopar onun için dikkatli olun. Yaralandıktan sonra F.Nightingale'le konuşun ve tılsım'ı ona verin. Tılsımı geri aldıktan sonra zamanımıza dönün ve onu robota götürerek aynı işlemi tekrarlayın. Geri dönün ve yukarı yerine ortaya girin. Duvardaki bilgisayara kodunuzu girin(007). Sola giderek üste girin ve bulacağınız yüzüğü alın. Bunu resepsiyondaki kıza varin. Kız bunu bir tür teklif zannedecek ve size kendi elmas yüzüğünü verecek. Kızı aldattığınız için fazla vicdan azabı çekmemeye çalışarak geldiğiniz yere dönün ve yüzüğü teknisyene verin. Geri dönerek sabunu alın ve lavabo'da elinizi yıkayın. Eğer hala bıkmadıysanız tekrar geri dönün ve teknisyenden chip'i alın. Bunları yaparken kötü robot durup durup sizi yaralarsa korkmayın çünkü bu sadece oyuncunun yüreğini hoplatmak için eklenmiş bir detay. Aynı zamanda robotumuza ulaşmaya çalışırken kolaylık bile sağlıyor. Ortaya girerek bu chip'i 2 numaralı zaman makinasına takın. İzmari-

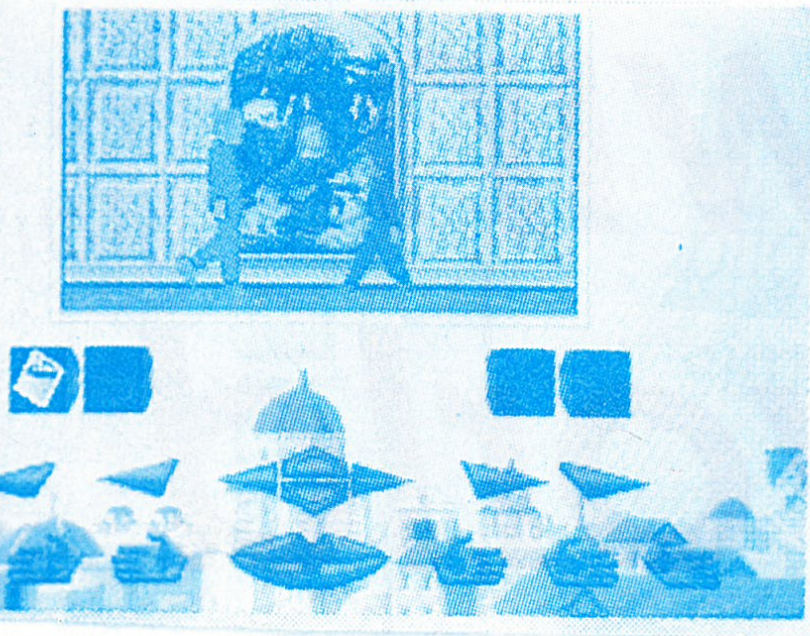
ti verdiğiniz yerden geri dönüp alta girin ve zaman makinasına girin(KOD=14521519).

İşte size büyük üstat Leanorda da Vinci. Burda sağa ilerleyerek kısa boylu adamdan çiçeği alın ve bunu kadına verin. Şimdi Leanordo ile konuşun ve size verdiği planı alın. Sağa ilerleyerek kısa boylu adamla tekrar konuşun ve devam edin. Arabaya binerek diğer şehire gidin ve burdaki adama planı verin. Ondan alacağınız mücevheri Leanordo'ya verin.Şimdi ona tılsım'ı verin ve zamanımıza dönün. tılsımı gene aynı şekilde robota götürün ve geri dönün. Bu arada sizden huylanan kötü robot sizi yakalayacak ve hapsedecek. Hücrede tornavidayı alın ve robot gelince mıknatısı çalıştırın. Burdan hemen kaçın ve labaratuarda bulacağınız pili dört numaralı zaman makinesine takın.Kodu yazdığınız yerden geri dönün ve alta girin.Buradaki zaman makinasının kodu ise (0101441).

Roma işgali altındaki Britanya'ya hoşgeldiniz. Kumsaldaki kızdan heykelciği alın ve sağa gidin. Romalı valiye elinizdeki vererek rüşvet suçundan arenaya atılmanızı sağlayın. Arena sahnesi biraz zor. Okları kullanarak ortalarda bir yerde durun ve aslanlara deymemeye çalışın. Yeterli kahramanlık gösterdikten sonra Sezar'ın huzuruna çıkacaksınız. Ona tılsım'ı verin ve zamanımıza dönün. Tılsımı robotumuza götürün ama bu kez yolda geçen sefer şeker aldığımız makinadan 3. seçeneği(V.-CURRY) seçerek ağır baharat içeren hapı alın çünkü lazım olacak. Şimdi sıra son yolcu-



luğa gelmek üzere ama bu zaman makinası bozuk onun için öncelikle onu tamir etmek lazım. 2 numaralı makineye taktığımız chip'i tornavida ile sökün, 4 numaraya taktığımız pili alın ve bu ikisini 5 numaraya monte edin. Artık makinaya girebilirsiniz(kod=05510478)



Bilge Konfiçyus ve onun eroinman arkadaşının yanındasınız artık. Eroinman dememim sebebini göreceksiniz. Sağa gidin ve oradaki otları alın. Şimdi sola gidin ve salla karşıya geçin. İşte eroinman bu... Bu kadın elimizdeki otlar olmadan hiçbir şey hatırlamıyor, yalnız bir ricası varmış, otlar kurutulmuş olacakmış. Odanın sağındaki ateşte otları pişirin ve kadına verin, keyfi yerine gelince size bir inci verecek. Bu inciyi alın ve sola gidin. Bilmeden bir bataklığa girdiniz ve burda hafif kekeme ikizlerle karşılaşacaksınız. Bu ikizlerden biri yalan söylüyor, biri doğru ve işin kötü tarafı her ikisi de bataklıktan çıkmak için benim gösterdiğim yönde git diyor. Siz iyisimi beni dinleyin(vallahi ben doğru söylüyorum) ve her seferinde "My brother, he liar, he will say it's safe to go his way." diyenin arkasının dönük olduğu tarafa gidin. Böylece bataklıktan çıkarsınız ve Konfiçyus'u bulmuş olursunuz. O'na tılsım'ı verin ve zamanımıza geri dönün.

Şimdi amansız yarış başladı. Geri döndüğümüzde kötü robotu karşımızda buluyoruz ve o bizim robotumuzu yok edeceğini söylüyor. Bu kadar uğraştıktan sonra buna tabii ki izin vermiyoruz ve son parçayı yetiştirmek için başlıyoruz kötü robotla yarışmaya. Aslında onun animasyonu daha hızlı olduğundan hiç şansımız yok ama herşeyin bir çaresi vardır. Israrla almanızı söylediğim baharat hapını aldıysanız(umarım almışsınızdır) hemen yutun. Midemiz bu acıyı

kaldırmıyor ve bir anda kendimizi tuvalette buluyoruz. Bu kestirme bize oldukça zaman kazandırıyor ve robotumuza önce biz varıyoruz. Tılsımı hemen ona veriyoruz ve böylece onu tamamlamış oluyoruz. Zamanın derinliklerinden parça ithal ederek tamamladığımız robotumuzla kötü robotun savaşını bir köşeden seyrediyoruz. Tabii ki bizim robotumuz kazanıyor. Son ekran mı? Olmaz olurmu, herhalde var yani. Dünyayı kurtarmışız, her yer günlük güneşlik. Bize kan kusturan müdür bile teşekkür ediyor. Biraz sağa gidiyoruz veee BIR HEYKEL! Bize minnettarlıklarını belirtmek için heykelimizi dikmişler. Utancımızdan yanaklarımız kızarırken keşke heykel yerine biraz para verselerdi diye düşünüyoruz .....

Oyun bu kadar ama bazı teknik uyarılarım olacak. Oyunda bahsetmediğim bazı objelerle karşılaşabilirsiniz. Bunlar benim ne işe yaradıklarını bulmak için çırpınıp daha sonra aslında hiçbirşeye yaramadıklarını keşfettiğim eşyalar. Onları almasanız bile olur. Özellikle dikkat edin piyasadaki TIME'ların ikinci diskleri bozuk(bizdekini tamir ettik), onun için ya bilgisayarcınızdan çalışacağına dair kesin garanti alın ya da dergimizden istetin. Bir de eğer 5.25 drive'nız varsa yüklemeden önce mutlaka kapatın yoksa oyunu yükleyemezsiniz.

Degide kimseyi inandıramasam bile bence TIME en az Future Wars kadar güzel. Eğer hala zamanda dolaşmaktan bıkmadıysanız (Future Wars, Myth) bu oyun kaçmaz onun için bir tane mutlaka edinmenizi tavsiye ederim.

CARMEN MANGER

Twin world

AMIGA Tanıtım

Günün yorgunluğunu üzerimden atmak için her zaman dinlendiğim yere gelmiştimki üzerimde dev ürpertici bir cisim belirdi ve daha ne olduğunu anlayamadan da yeryüzüne bir ilaç sıkıp ışıklar saçarak tekrar gökyüzünün maviliğinde kayboldu.

Gözlerimi kapattım ve gördüklerimi somutlaştırmaya çalıştım, ama mantığım bunu kabul etmiyordu. Az önce gördüklerim ise ancak masallarda olabirdi. Hızlı adımlarla evime dönerken bir çok kişinin donup kaldığını gördüm. Nereye gittiysem tüm canlılar sanki dondurulmuştu. O anda yaşlı bir göçmenin anlattığı efsane aklıma geldi. O efsaneye göre dünyamız yabancılar tarafından dondurularak, evrenimizdeki tüm yiyecekler ve evler onların tarafından kullanılıyordu. Bizleri bu durumdan kurtaracak ilaç ise altın küreler içersine konup evrenin dört bir köşesine dağıtılmıştı ve bu küreleri bularak panzehiri oluşturma görevini ise sadece ben yapabilirdim. Bütün bunları ve geleceğimizi düşünerek altın küreleri bulmaya yola çıktım...

İşte söylenenleri duydunuz şimdi size verilen bu yüce görevle oyuna başlayabilirsiniz.

Oyun yüklendiğinde karşınıza play, Hiscores, Preferences seçenekleri çıkıyor. Preferences seçeneği ile oyunu iki kişi ile oynamanız

64'ler sayfa 24

mümkün. Ayrıca bu seçenekte efekt ve müziği kapatabilirsiniz.

Şimdi de oyun ekrana geldiğinde ekrandaki panelden bahsetmek istiyorum. En solda aldığınız puanlar yazılı, onun hemen sağında ise oyun boyunca size gerekli olan aletlerin bulunduğu 3 kutu var. Burada toplayacağınız aletler Anahtar, Yay, Büyüteç, Paraşütten oluşuyor.

Bunlardan Anahtarı kapılardan geçmek için kullanacaksınız. Ama şunu da söyliyeyim her kapıda kilit yok. Yayı aldığınız ise zıplamalarını çift katına çıkararak büyük boşluklardan atlayabilirsiniz. Eğer Büyüteci alırsanız attığınız mermiler daha etkili olur. İlerki aşamalarda ise Paraşütte alabiliyorsunuz. Bu da yüksekten düştüğünüzde ölmenize mani oluyor.

Paneldeki bu 3 kutunun hemen yanında kullandığınız mermiler var. Bu mermilerin en etkili olanı ise kırmızı renkte olanı. Her mermiden en çok 99 tane bulundurabilirsiniz. Mermileriniz eksildikçe de yerden bulacağınız şişilerle bu eksiğinizi giderebilirsiniz. Mermi kutularının yanında ise bir saat görüyorsunuz. Her aşamayı saat 12 olmadan bitirmeniz gerekir.

Eveeet! Şimdi gelelim oyunu oynamaya. Oyunu rahatça oynayabilmeniz, çıkacak tehlikeleri bilebilmeniz ve en önemlisi altın kürelerin yerleriyle çıkış kapılarını bulabilmeniz için herşeyi haritada göstermeye çalıştım. Şimdi gözünüz haritada ve elinizde joystickte olsun. Adamınızı haritada nerede bulunduğunu gördükten sonra size en tehlikesiz görünen yerden küreleri toplayıp sonraki aşamaya geçin. Her level 3-4 aşamadan oluşuyor ve her aşamanın sonunda bir bonus ekranına giriyorsunuz. İlk level bittiğinde ikinci Levelın adı DARK FOREST bu level tamamıyle ormanda geçiyor. Bu Leveli de bitirdikten sonra BLACK THORNa giriyorsunuz.

Şunu üzülerek söyliyorum ki yayınladığınız harita buraya kadarki aşamaları içeriyor. Dergimizin bu oyun için ayrılan sayfa sayısı ancak bukadarına yetebildi. Bu aşamadan sonra maceranıza sular altında devam edeceksiniz. Burada dikkat edeceğiniz tek husus yerçekimin az oluşu, daha doğrusu suyun kaldırma kuvveti olmasından dolayı hareketlerinizde bir yavaşlama olacaktır.

Tek diskete sığdırılan bu çok yönlü platform oyununu kaçırmamanızı tavsiye ederim. Oyunu oynarken takıldığınız her yeri dergi adresimize yazarak ya da telefon ederek öğrenebilirsiniz.

Başka bir oyunda buluşmak ümidiyle...

SERKAN AKDAĞ

BEŞİKTAŞ BİLGİSAYAR
ŞEHİT ASIM CADDESİ NO:51\6 KISMET HAN
TEL; 160 82 11 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL

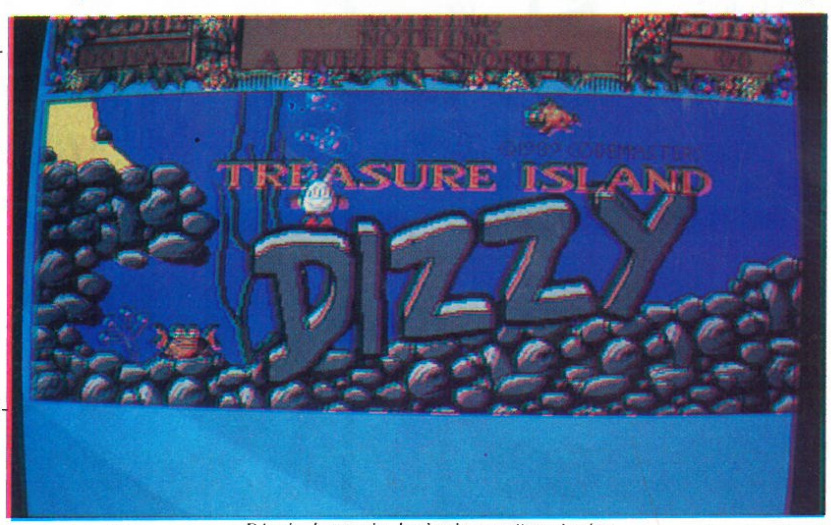
BU AYIN SÜRPRİZİ

Bir çok bilgisayarcı simulasyon severin ısrarla beklediği FUTURE WARS Sadece bizde...

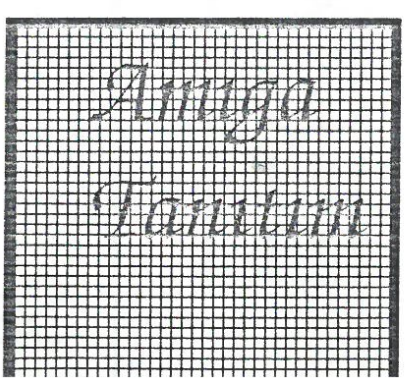
DIZZY

Sevimli yumurtamız döndü, evet geri döndü. Fakat bu sefer amacı başka. Bu seferki amacı ıssız ve tehlikeli olan bir adadan kaçmak. Tabii yanına defineleride alarak.

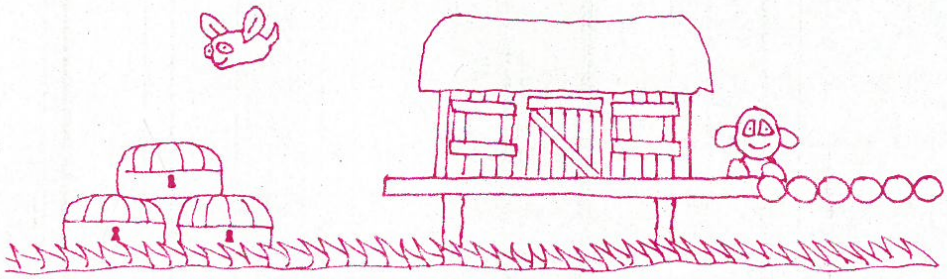
Evet baştata söylediğimiz gibi oyunda bir yumurtayı yönetiyorsunuz ve adadan kaçmak için yol arıyorsunuz. Bulmaya çalışırken de karşınıza bir sürü objeler çıkıyor. Bunları da kullanarak amacınıza ulaşmaya çalışıyorsunuz. Oyuna başlayınca önce (Empty Chest) sandığı alın ve sola doğru ilerleyin. Ekranın en sonuna gelince yukarı çıkamıyorsunuz. Burada sandığı düğmeye basarak kullanın. Artık yukarı çıkabilirsiniz. Yolunuza devam edin. Karşınıza arı çıkınca ona zıplayarak değin böylece bir sonraki ekranda, köprünün üzerinden ilk coininizi alın. Daha sonra karşınıza ağaçtan yapılmış ve üst üste sıralanmış yollar çıkıyor. Buradaki objeleri nereden nasıl alacağınızı yayınladığımız haritadan kolaylıkla öğrenebilirsiniz. Yalnız burada bazı tuzaklar var. Oyun tek haklı olduğu için bu tuzaklara sakın yakalanmayın. Bu tuzaklardan joy.

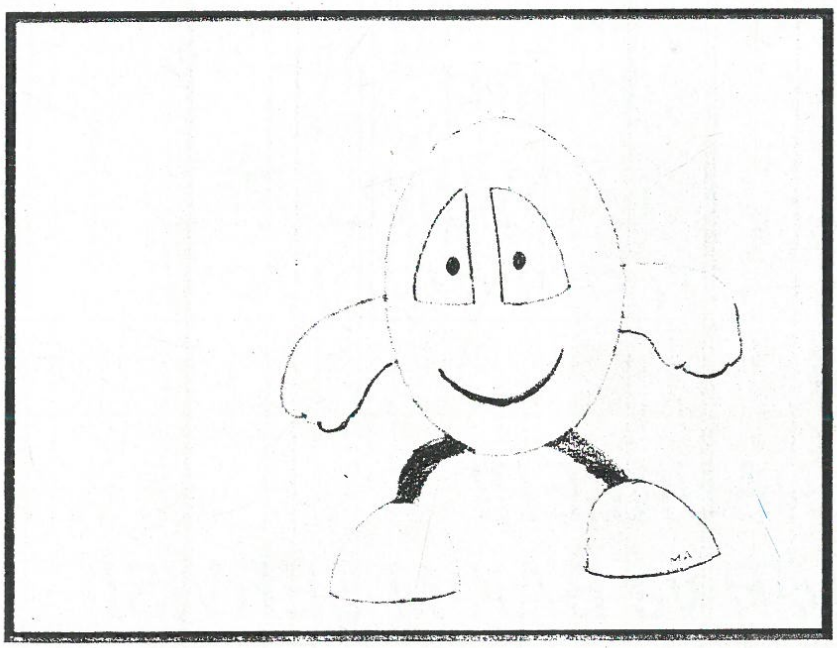


çapraza çekerek kurtulun. Buralardan alacağınız objeler şunlardır; Deniz gözlüğü (Rubber Snorkel), kürek (Gravedigger Spade), ağırlık (Heavy Weight), ateşleyici (Remote Detoner). Burada yolunuza tek engel olarak bir çengel çıkıyor. Bu çengele ağırlığı koyarak onun üstündeki platforma çıkabilirsiniz. Birde burada bulutların üzerinden sopa (Pogo Stick) alıcaksınız. Fakat obje alabilme hanenizin kapasitesi üç objedir. Bu yüzden alıcağınız eşyaları seçin ve sonra alın. Buradaki eşyalardan yanınıza kürek, deniz gözlüğü ve (Pogo Stick) sopayı alın. Daha sonra oyuna başlanan yere gidin. Burada yanınıza deniz gözlüğünü alın ve suya girin. Balık ve deniz anasını geçince geminin üstünden geçerek bir sağ ekrana gidin ve buradaki kaldıracı alın. Sonra en baştan kıyıya çıkın. Çünkü kullanacağınız eşya sizin obje hanenizin en üstünde olması gerekmektedir. Bu yüzden kaldıracı en üstte gelicek şekilde yerleştirin ve yanınıza deniz gözlüğü ve küreği alarak en baştan denize gidin. Bu sefer geminin altından ilerleyin, karşınıza hareket eden bir taş çıkacaktır. Taşın üzerinde kaldıracı kullanın. Böylece taş yana kayacak ve alttan köpük çıkacaktır. Köpüğün üstüne çıkın, eğer size doğru gelen balığa değerseniz onun karnına girip içindeki coini alabilirsiniz. Daha sonra en baştan köpüğe binip yukarı çıkın ve ilerleyin. Piranaları geçince kıyıya çıkın. Kıyıdayken piranaları her zaman ekrandan çıkarken ayarlayıp bir sağ ekrana geçin. İlerleyince karşınıza bir inci, balta çıkacaktır ve birde mezar çıkacak-



tır. Önce bu yolun en sonuna gidin ve iskeledeki anahtarı alın. Sonra geri dönün. Giderken karşınıza bir adam çıkacaktır ve kendisine bir şey getirmenizi isteyecektir. Mezarın üzerinde küreği kullanınca aşağı düşüyorsunuz. İki ekran sağa gidin. Buradaki yerde bulunan kapıyı anahtarla açın ve altından içki alın. Daha sonra sola doğru gidin, karşınıza balık çıkınca onunla beraber ilerleyerek bu ekranı geçin. Şimdi köpüğün çıktığı yerdeyiz. Yine köpükle kıyıya çıkıp adama gidin ve içkiyi ona verin. O da size bir kayık veriyor. Bu kayıyı iskeleye gidip yerleştirin. Sonra en baştan oyunun başladığı yere balığın oradaki dinamiti alarak gelin. Haritasını verdiğimiz yerden ateşleyiciyi alarak bu sefer sola ilerleyin. En sonunda karşınıza kayalar çıkacaktır. Bu kayalara dinamiti koyun bir gerisindeki küçük taşın arkasına geçip dinamiti Remote Detenetoru kullanarak patlatın. Daha sonra parayı alın ve onu en baştan karşı kıyıdaki adama götürün ve ona verin. Tabii gitmeden önce yanınıza sihirli taşıda alın. Adama gelmeden önceki totemin bulunduğu yere gelin. Totemin önünde sihirli taşı kullanırsanız totemin üzerine çıkarsınız. Burada bulutların üzerinde sağa doğru ilerleyip paletleri alın. Daha sonra adama parayı verin. Bu sefer adam size motor veriyor. Motoruda gidin iskeledeki kayığınıza yerleştirin.





Sonra adam size benzin gerektiğini söylüyor. Bu yüzden yanınıza incili alarak en baştan karşı kıyıya geçin. Buradaki köprünün tam ortasında baltayı kullanırsanız köprü kırılacak sizde aşağı düşeceksiniz. Burada yanınızda inci ve deniz gözlüğünün bulunması lazım. Önce sağa gidin defineyi alın. Sonra iki ekran sağa gidin. Buradan da yukarı çıkın. Burada yanınızda incilin mutlaka bulunması gerekiyor, aksi takdirde sizi yıldırım çarpabilir. Çünkü define korsan Hookjawın ruhu tarafından korunuyor. Sonra bu defineyi adama verin ve benzin alın. Bunuda kayığınızdaki motora yerleştirin. Bundan sonra siz adama bir obje daha götürüp motorun anahtarını almanız lazım. Sonrada kayıkla yola çıkmanız gerekiyor. Fakat bunların çözümünüde siz yapacaksınız. Bu oyunu devamını çözenler isimleri ile birlikte lütfen dergimize yazsınlar. İlk çözenin yazısını dergimizde yayınlanacağını şimdiden müjdeleyebiliriz. Benim size bu oyundaki son tavsiyem paleti alınca suyun en üstünden giderek karşıya daha hızlı geçebileceğinizdir. Ayrıca köpük çıkan yere paletle girerek buradan iki coin alabilirsiniz. Bundan başka bazı çalıların ve evlerin içinden ve arkasından coinde alabilirsiniz.

Oyunun genelde grafikleri iyi. Önce size çocuk oyunu gibi gelmesi sakın sizi şaşırtmasın. Çünkü oynayınca ne kadar zor olduğunu anlarsınız.

BARIŞ ERYAYAR.

İTHAL ve TOPTAN

* PERSONEL COMPUTERLER
* AMIGA ve COMMODORElar
* PRINTERLER
* MONITORLER
* FAX CİHAZLARI
* JOYSTICKLER
* DİSKETLER
* ŞERİTLER
* EKRAN FİLTRELERİ
* DİSKET KUTULARI
* TEMİZLİK KİTLERİ
* MAUSELAR
* MAUSE PADLAR
* KALİTELİ DATA KASETLER
* AYIN ARA YÜKLEMELİ OYUNLARI
* AYIN SÜPER PAKETLERİ (HEDİYELİ)
* SKY ÜRÜNLERİ
* MICROSHOWY ÜRÜNLERİ
* GARANTİLİ TAMİR ve BAKIM SERVİSİ

BİLGİ İŞL

AMIGA ve COMMODORE için...

* En yeni programlar.
* Eğitim proğramları.
* Danışmanlık.
* Hiç bir yerde bulamayacağınız açıklama kitapları.

İsteyene plastik kutuda...

AÇİN

EM & AMIGA HOUSE

AÇIK TEŞEKKÜR

LAÇİN 2. MAĞAZAMIZIN AÇILIŞI DOLAYISIYLE GELEN, TEBRİK EDEN ve ÇİÇEK GÖNDEREN TÜM MÜŞTERİLERİMİZE, MESLEKTAŞLARIMIZA, KARDEŞ KURUMLARIMIZA, BAŞTA HOME COMPUTER CLUP ÜYELERİ OLMAK ÜZERE EN İÇTEN TEŞEKKÜRLERİMİZİ SUNARIZ.

TÜRKİYE GENELİNDE MÜNHAL YERLERE BİZİMLE ÇALIŞACAK KİŞİ VE KURUMLARA SINIRLI SAYIDA BAYİLİK VERİLECEKTİR. BAYİLERİMİZ İLANLARIMIZDA YAYINLANACAKTIR.

MAĞAZA 1; TONOZLU SOKAK NO 2 2

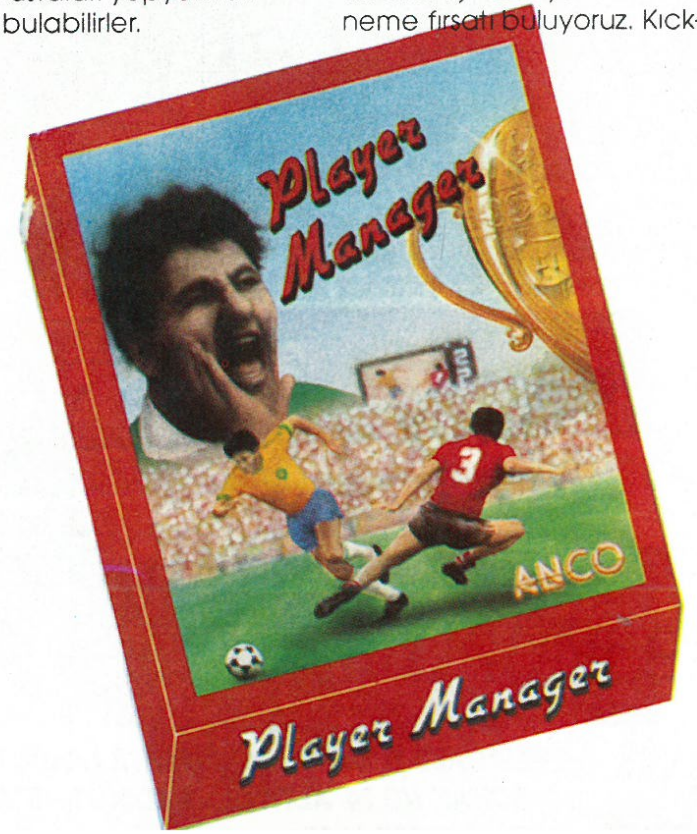
MAĞAZA 2 ;OSMANAĞA MAH. KARADUT SOKAK NO 24 ALTIYOL - KADIKÖY İSTANBUL

Player Menager

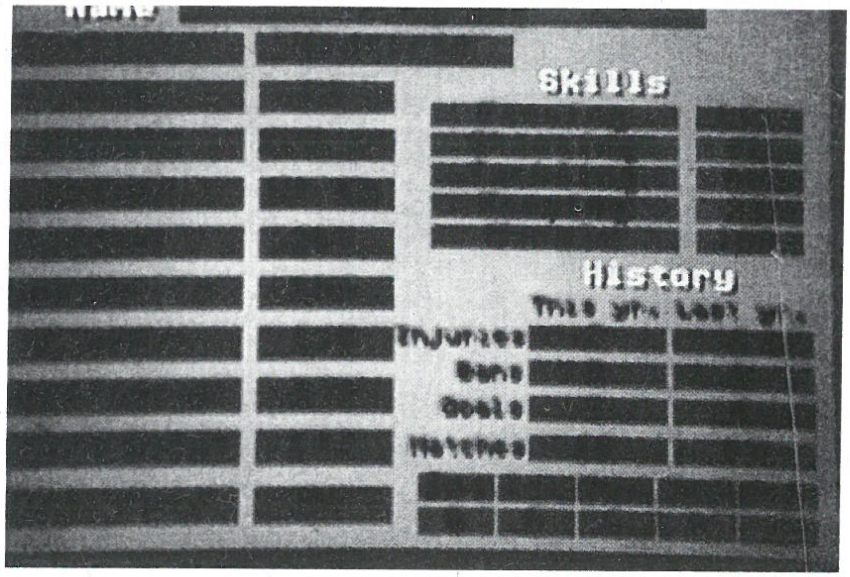
AMIGA

İdeal oyun nasıl yapılır? Önce herkesin severek oynadığı Kick-Off alınır. Daha sonra artık klasik haline gelen Football Manager geliştirilir. Bu ikisi birleştirilir ve işte size Player Manager, ideal oyun. Player Manager'da herkes kendine hitab eden birşeyler bulabilir. Kick-off hayranları kendi taktik ve oyuncularını seçebilir, Football Manager'ı çoktan bitiren strateji ustaları yepyeni bir uğraşı bulabilirler.

Yıldızları sönmeye başlayan futbol ustaları ya menajerliğe geçerler ya da alt lig takımlarından birinde futbol hayatlarına devam ederler. İşte player manager böyle bir oyuncuyu konu alıyor, yanlız bu oyuncu her iki işten de vazgeçemiyor. 3'üncü lig takımlarının birinde hem menajer hem de oyuncu olarak görev alıyor. Biz de böylece hem joystick hem de strateji kabiliyetlerimizi deneme fırsatı buluyoruz. Kick-Off'u iyi oynamak oyunda pek çok avantaj sağlıyor ama başarılı olmanın tek yolu değil. Ben Kick-Off özürlülerinden olarak bütün oyun boyunca maçları sadece seyretmekle yetindim ama bu ilerlememe engel olmadı. Zaten oyunun asıl beğendiğim yanı taktik hazırlama ve kullanma seçenekleriydi.



Önce size oyunu teknik olarak anlatacağım, daha sonra ise bazı stratejik ipuçları veremeye çalışacağım. Oyunu yüklemeden önce bir Data Disk hazırlamak şart onun için öncelikle bir disk formatlayın, daha sonra oyuna geçin. İlk ekranda NEW GAME seçeneğini seçin ve başlayın beklemeye, çünkü oyunun ligi hazırlaması oldukça uzun sürüyor. Siz bu arada komşunun bilgisayarında biraz Kick-Off çalışın. İnsana saatler gibi gelen bu hazırlık bitince kendi oyuncumuz hakkında bilgiler çıkıyor. Burda yılı, takımın adını, oyuncumuzun adını değiştirebiliyoruz. Oynadığı pozisyonu beğenmezseniz üzülmeyin bunu daha sonra değiştirebilirsiniz. PLAY IN POSITION seçeneğiniyle sadece kendi adamamızı, PLAY AS TEAM seçeneği ile ise bütün takımı yönetebilirsiniz. Burda iyi düşünün çünkü bunu bir daha değiştirme



imkanınız yok. Bu ekrandan DONE seçeneği ile çıkabilirsiniz. Şimdi dört ligdeki takımların isimlerini seçiyoruz, istersenız üşenmeden hepsini değiştirebilirsiniz. İşiniz bitince DONE'ı klikleyin ve Data Diskinizi koyun. Oyun Sürekli Disk değiştirmesi yapmamak için oyundaki hazır taktikleri ve yeni isimleri diske kaydedecektir. Artık oyunun ana menusüne geldik.Bunları size tek tek açıklamaya çalışacağım.

THE SQUAD: Oyuncularımızı bu ekranda görebiliriz. Oyuncunun adı üzerine kliklerseniz bu oyuncu hakkındaki bilgileri alırsınız. Burdaki bilgiler şöyle:AGE= Yaş, PACE= Hız, AGILITY= Çeviklik, RESILIENCE= ? , STAMINA= Güç, AGGRESSION= Hız, PASSING= Pas, SHOOTING= Şut, TACKLING=Top alma, KEEPING= Kalecilik. Burada 100 puan normal kabiliyette bir oyuncuyu gösterir. 100 puanın altındaki oyuncular ilerideki liglerde takımınıza yarardan çok zarar verir. Aynı zamanda son iki yıldır attığı golleri, aldığı cezaları ve oynadığı maç sayısını görebilirsiniz. Eğer oyuncunun pozisyonu üzerine kliklerseniz o zaman oyuncunu kontratı ile ilgili bilgi alırsınız. Buradaki seçenekler ise şöyle: TRANSFER PLAYER:Oyuncu Satma, CANCEL TRANSFER:Satıştan vaz geçme, DENY TRANSFER:Oyuncunun transfer isteğini reddetme, BOARD VALUATION:İdare heyetinin oyuncuya biçtiği fiyat, UP/DOWN= Oyuncunun satılmasını istediğimiz fiyat, 2/3/4 YEARS= Oyuncuyla yeni kontrat (reddedilebilir). Kendi kontrat ekranınızdaki HANG UP BOOTS seçeneği ile futbolu bırakabilirsiniz. Böylece oyuna sadece menajer olarak devam edersiniz. Her oyuncunun yanında, STATUS sütününda bazı harfler çıkabilir. Bu harflerin manaları ise: C= Kontratı bitmek üzere, R= Transfer isteyen oyuncu, I= Sakat oyuncu, T= Satış halindeki oyuncu.



THE LEAGUE: Bu ligle ilgili seçenektir. Bunu klikliediğinizde bazı alt seçeneklerle karşılaşırsınız. Bunlar: THIS WEEK'S FIXTURES= Bu haftaki maçlar, LAST WEEK'S RESULTS= Geçen haftanın sonuçları, DIVISION TABLE'S= Liglerdeki sıralama.

THE CUP: İngiltere Federasyon kupası da oyuna dahil edilmiş.Bu seçenek kupa maçlarını gösteriyor. Eğer kupadan elenmemişseniz gelecek maçınızın ne zaman ve kimle olduğunu burda görebilirsiniz. Alt seçenekler ise şöyle: VIEW 1st&2nd ROUND MATCHES= İlk iki tur maçları, VIEW OTHER MATCHES: Diğer turlardaki maçlar.

THE CLUB: Burda klübümüzün gidişi ve para durumunu görebilirsiniz.CLUB RECORDS: Klübün son yıllarda ligde ve kupadaki durumu,

MANAGERİAL ASSESTMENT: İdare Heyetinin memnunluk durumu (Heyeti memnun etmeye bakın yoksa kendinizi kapının önünde bulursunuz), RESIGN: İstifa etmek(Bir bakıma oyunu bırakma seçeneği), FINANCES: Klübün para durumu, MATCH REPORTS ON: Bunu seçerseniz her maçtan sonra ligin öteki maçlarının sonuçlarını da tek tek görürsünüz. Pek tavsiye etmiyorum, çünkü bunları zaten LAST WEEK'S RESULTS seçeneğiyle görebilirsiniz.

THE COACH: Oyunda aynı zamanda antrenör rolünü de üstleniyoruz. Bazen maçlardan sonra belirli bir oyuncunuzun oynadığı pozisyona uymadığını belirten bir mesaj alabilirsiniz. Bundan sonra bu seçenekteki SQUAD TRAINING'i seçin ve oyuncuyu klikleyin. Sağdaki menüden ona yeni bir pozisyon seçin. Eğer kendi pozisyonunuzdan memnun değil iseniz aynen bu şekilde değiştirebilirsiniz. Taktik değiştirmek için TACTICAL TRAINING seçeneğini seçin. Ekranda takımınızın o anda kullandığı dört taktiği görebilirsiniz. Eğer kendiniz bir taktik hazırladıysanız önce değiştirmek istediğiniz taktiği klikleyin daha sonra RETRAIN seçeneği ile diskten kendi taktiğinizi yükleyin. MODIFY TACTICS'le herhangi bir taktiği değiştirebilirsiniz. Her hafta sadece bir taktik değiştirme hakkınız var. EXTRA TRAINING fazladan antreman,TAKE A BREAK ise oyuncularınıza izin vermeye yarar. Özellikle moralin düştüğü anlarda bu seçenek yararlıdır.

TRANSFERS: Burda oyuncu alıyoruz. Ekranın sağında fiyat gruplarını görürsünüz.Burdan bütçenize uygun olan fiyatı seçin. Paranız olsa bile oynadığınız lige göre idare heyeti belirli bir limiti aşmanıza izin vermeyecektir-.Altta ise pozisyonları görebilirsiniz.İhtiyacınız olan pozisyonu klikleyin. Oyuncuların üzerine klikleyerek oyuncu hakkında bilgi (tüm bilgileri değil) alabilirsiniz. Eğer adamı beğenirseniz BUY PLAYER'la almayı deneyin.Burda UP/DOWN ile vermek istediğiniz fiyatı seçin ve BUY PLAYER deyin. Karşı taraf ya kabul edecek ya da yeni bir fiat seçecektir. Eğer fazla ısrar ederseniz NO THANKS diyerek pazarlığı bitirirler ve siz de böylece o oyuncuyu alamamış olursunuz. Her hafta sadece iki oyuncuyu almayı deneme hakkınız var. Eğer oyunculardan bazılarını satmaya karar verirseniz bu ekranın bir benzeri maçlardan sonra karşınıza çıkar. Burda verilen fiatı beğenirseniz ACCEPT OFFER'la oyuncunuzu satın. Beğenmezseniz yeni fiatı belirleyip COUNTER OFFER deyin. Gene fazla üstelerseniz NO THANKS cevabını alırsınız ve oyuncunuzu satamamış olursunuz.

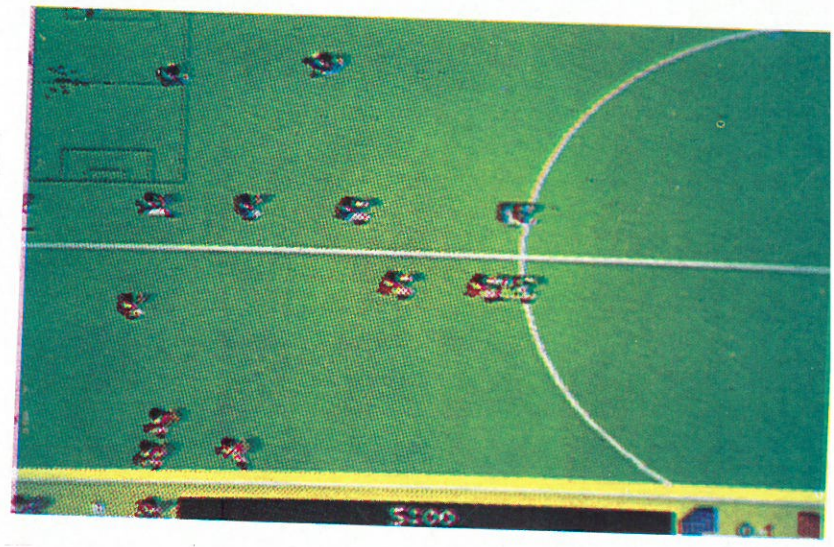
TACTICS: Bence maçta bir kişiyi oynamakla birlikte bu oyunun getirdiği en önemli yenilik taktik hazırlaması. Sahanın üstündeki beş ikon sırasıyla şu işlere yarıyor: SAVE, LOAD, MIRROR= Oyuncuları sahanın karşı tarafına geçirir, TRACE: Oyuncuların bir önce seçtiğiniz kareden beri izledikleri yolu gösterir. Bir bakıma futbolcuların koşu yolları. COPY: Bu ikonu seçtikten sonra iki durumu kliklerseniz, birinciyi ikinciye kaydetmiş olursunuz. Aynı sıralanış

amiga

tanıtım



gerektiren yerleri fazla yorulmadan hazırlamaya yarıyor.- Sahanın üst köşesindeki numaralı kareler sahadaki kareleri temsil ediyor. Bunlardan birini seçtikten sonra oyuncularınızın koşu yollarını belirleyin. Oyunda top bu kareye geldiği zaman oyuncularınız sizin istediğiniz yerlere koşacaklardır.Sağdaki sekiz ikonun ilk sütunu bizim pozisyonları, ikincisi ise karşı takımın pozisyonlarını belirtir.Satırları sırasıyla açıklarsak 1-Santra, 2-Kale atışı, 3 ve 4-Korner atışları. Gene numaralı karelerde olduğu gibi oyuncularınızın bu durumlarda gitmelerini istediğiniz yerleri belirleyin. Yanlız unutmayın, taktiğinizi kullanabilmak için THE COACH bölümünde TACTICAL TRAINING'i ve daha sonra RETRAIN'i seçmek zorundasınız. Taktiği Kaydedebilmek için belli kurallara uymak zorundasınız. Mesela karşı takım santra yaparken orta yuvarlağa, kale atışı yaparken ceza sahasına oyuncu sokamazsınız. Eğer hata yaparsanız oyun kaydedilmez ve hataya sebep olan oyuncu yanıp sönmeye başlar. Bu oyuncunun yerini değiştirip tekrar deneyin.



SAVE GAME: Oyunu kaydetmeye yarıyor ama kupa maçları olan haftalarda save yapamıyoruz.



MATCH DAY: Bütün hazırlıklarınızı tamamladıktan sonra bu seçenekle maça geçin. İlk ekranda rakibiniz hakkında bilgiler göreceksiniz. Oyuncularının üzerinde kliklerseniz o oyuncu hakkında kısıtlı da olsa bir fikir elde ederseniz. Burayı geçtikten sonra sıra kendi takımınızı hazırlamaya geliyor. Önce numaraları daha sonra bu numarayla oynamısını istediğiniz oyuncuyu klikleyin. İkisi yedek olmak üzere 13 oyuncuyu seçmeden bu ekrandan çıkamazsınız ve INCOMPLETE mesajını alırsınız. Bu arada kendinize numara vermeyi unutursanız maçta oynayamazsınız. Sol üst köşeden maça başlarken kullanmak istediğiniz taktiği seçin. Maç stilleri ise şöyle: RESULTS ONLY: Sadece sonucu görürsünüz, FAST: Scanner üzerinde futbolcuları temsil eden noktalar maçı hızlı bir şekilde oynarlar, NORMAL: Bilgiğimiz Kick-Off. Burdan sonra para atışı yapılır ve oyuna geçilir. Para atışının sonucuna göre UP PITCH= Ekranda yukarı doğru veya DOWN PITCH= Aşağı doğru seçimini yapabilirsiniz.

Geldik maça. Maç Kick-Off gibi oynanıyor ama bazı eklemeler yapılmış.Mesela F'ye basarsanız kamera sadece yukarı/aşağı ok tuşlarıyla seçeceğiniz bir oyuncunuzu izler. Karşı takımdan birini izlemek için sağ/sol oklarını kullanın. F5 12 ve F6 14 numara olmak üzere bu oyuncuları oyuna alabilirsiniz. Ok tuşlarıyla değiştirmek istediğiniz oyuncuyu seçin ve space-'e basın. Eğer bu arada taktik değiştirmek isterseniz F1, F2, F3, F4 tuşlarından birine basın ve taktiğin adı ekranda görününce space'e basın. X'le scanner'ın boyunu değiştirebilir D ile scanner'ı kapatabilirsiniz.

Bu kapılarda KORKMADAN Girin...

COMMODORE CENTER'lerin hepsi ETİLER

YEŞİLKÖY'de ATAKÖY'de ve nihayet

galleria'da

Hepsinde Teleteknik Yetkili satıcı fiatları uygulanır



GELİN galleria'ya... Hem Avrupai alışveriş zevkini tadın... Hemde size uygun bir Bilgisayar'ı verelim. iyi günlerde kullanın

galleria Commodore Center
galleria-Ataköy-İstanbul

ü

n

N

ORE
inde,
R'de



FİATLAR HEP AYNIDIR



Bilgisayar'ınız varsa;
Avrupada en son çıkan
Proğramları
Disket, Disket kutusu,
Joystick, Mause,

Mause Pad ,Temizlik kitleri, Kırıcı kartuşlar, Ek Ramlar,
ve daha nice Bilgisayar yardımcı malzemelerinden
ihtiyacınız olanı SEÇİN...ALIN... KULLANIN...!

Bilgisayarınız COMMODORE ve sürücünüz yoksa
gelin % 100 çıkma garantİli NETSOFT
retimi en son oyun proğramlarını alın...

Devre arasında aynı şekilde taktiğinizi seçin ve Space'e basın

Maçtan sonra maç raporunu okuyabilirsiniz. Bu ekrandan oyunun hatalı ender bölümlerinden biri. Gol atanlar, sakatlananlar ve kart görenlerin hepsi birbirine karışıyor. Benim görebildiğim diğer hata ise kupa maçlarındaki penaltılar. Eğer bir kupa maçı berabere biterse karşılıklı penaltılar başlıyor. Benim bir maçımda onbirinci penaltıya kadar beraberlik bozulmadı ve burda oyun kilitlendi.

Bu rapordan sonra karşınıza çeşitli gazete haberleri ve heyetin size mesajları çıkacaktır. Bunlara dikkat edin ve her zaman heyetin dediğini yapmaya çalışın.

Artık oyunu teknik açıdan oynayabilirsiniz. Yanlız yüklemeden önce size bazı tavsiyelerim olacak. Bunları uygularsanız oyunda çok daha başarılı olursunuz.Mesela RESULTS ONLY seçeneğinden uzak durun. Eğer elemanlarınız çok iyi değilse bu seçenek yüzünden maçı kaybedebilirsiniz.

Ligde veya kupada gösterdiğiniz her ilerlemeden sonra oyunu Save'leyin. Buna karşı çıkanlar olabilir, belki onlar bunun oyunun realizimini yok edeceğini düşünebilirler ama siz bunu gene de yapın çünkü işinizi oldukça kolaylaştıracak.

Oyuncularınızın özelliklerini iyi bilin ve taktiğinizi buna göre hazırlayın. Herkes en iyi oyuncuyu almak ister ama oyundaki alım-satım işlemlerinin zorluğu ve paranın sınırlılığı nedeniyle bu pek mümkün olmayacaktır. Onun için elinizdeki oyunculardan maximum yararlanmanızı sağlayacak taktikler hazırlayın. Bence oyunda olay taktikte bitiyor onun için taktiklerinizi durmadan denyin ve gerekli değişiklikleri yapın.

Heyetin düşüncelerini sürekli kontrol edin ve onları mutlu etmeye bakın. Özellikle ekonomik konularda uyarılırsanız derhal fazla oyuncularınızı satın. Heyet para konusunda başarısız olan menajerleri hemen kovuyor.Transfer bölümünde özellikle hıza önem verin. Orta saha oyuncuları içinde pasları, defansta top çalmaları ve forvette şutları yüksek olan oyuncuları tercih edin. Seçimlerinizi ucuz oyuncular arasından yapmaya gayret gösterin. Bazen en iyi oyuncular bu bölümden çıkabiliyor. Hem beğenmezseniz fazla zarar etmemiş olursunuz.

Size elimden geldiğince Player Manager'ı anlatmaya çalıştım. Yanlız şunu da eklemeliyim ki bu oyun sahip olduğu özelliklerle bilgisayar klasikleri arasında yer almaya aday. Eğer futbolu seviyorsanız ve bu tür oyunlardan hoşlanıyorsanız mutlaka alın. Sizi pek çok uykusuz gecenin beklediğini söyleyebilirim çünkü oyundaki heyecan hiç azalmıyor ve kısa zamanda bir hırs haline geliyor. İyi Maçlar!

MURAT ADANÇ





Evinizdeki İngilizce Öğretmeniniz

İngiliz Öğrenme Kolay

KONUŞAN ÇOCUK BİLGİSAYARLARI

3-12 yaş grupları için

10 ayrı tip ve degişik özellikler



TALKING LEARNING ONE

* Ben Dünya'nın ilk konuşan çocuk bilgisayarıyım.
* 19 Fonksiyonum var.
* Benimle oynarsan, sana Müzik + Matematik + İngilizce öğretirim.
* Sana İngilizce telafuzu, harfleri, heceleme yi, sayıları öğretirim.
* Benimle adam asmaca, ilk harfi, eksik harf bulma, karışık yazılmış harflerden kelimey bulma oynarken, İngilizceni geliştirirsin.



TALKING WHIZ KID

* 50 program kartımla oynayabilirsin.
* Ben seninle konuşabilirim.
* Sana Matematik + Müzik + İngilizce öğretirim.
* Ana Belleğim; Kartuş ve ek program kartlarıyla artar.
* Benimle çeşitli oyunlar oynayarak yüzlerce kelime öğrenebilirsin.

BAYİLİKLER VERİYORUZ

© VTECH Educational Electronics

Türkiye Mümessili ve İthalatçısı
Han Dış Ticaret ve Pazarlama Ltd. Şti.
Billur Sok. No: 33/2 (Hilton Oteli Karşısı)
Gaziosmanpaşa - Ankara 06700

SÜPER CARS

Bir süredir iyi ouyunlar üreten Magnetic fields. Yine iyi bir oyun üretti. Super cars adındanda anlaşılacağı gibi bir yarış oyunu. Kendi satın alacağınız arabayla üç gün sürecek bir yarışa katılacağız. Oyunumuz iki disket olarak hazırlanmış ve gerçekten çok iyi grafikleri var Müzik ve efektlerde oldukça güzel. Neyse lafı uzatmadan oyunu açıklamaya geçelim.

Oyunumuz mükemmel grafik ve animasyonlu bir başlangıç ekranıyla açılıyor. Ardından bizden bir isim isteniyor bu isim aynı zamanda yarışa değişik günlerde başlamamızı sağlayacak bir şifre. Şimdi size kolaylık olması için bu şifreleri veriyorum;

1.Gün- SOUT
2.Gün- ODIE
3.Gün- BIGC

Yarışa başlamadan önce 5000$'ımız var, iyi bir araba almamız gerekiyor.Fakat paramız yetmediği için şimdilik kendi arabamızla yarışmamız gerekiyor. Siz önce garaja gidip arabanıza lâzım olan bir iki ufak şeyi alın. Burada ön,arka roketleriyle en alttaki radyoya benzeyen şeyi alın. Sonra dışarı çıkıp yarışın hangi turuna katılacağımızı seçiyoruz. Kolaylık olması için sırasıyla gitmenizi öneririm. Neyse yarışa başlamak üzereyiz artık. Haa unutmadan 'loading' yazısı çıktığında ekran yanıp sönmeye başlarsa disket değiştirmemiz gerekiyor. Yarış Başladığında göreceğimiz gibi grafikler küçük ve ayrımntılı olarak çizilmişÇ Neyse start verilmedenarabaların diziliş sıralarına dikkat edin eğer bir çizgi şeklinde dizilmişlerse. Yeşil ışık yanar yanmaz ileriye füze fırlatarak onu safdışı edin. Eğer 1. gündeyseniz 5, 2. gündeyseniz 7, 3. gündey-





seniz 9 tur atmanız gerekiyor. Füze atmak için joystiği ileri itip ateşe basmak gerekiyor. Geri atmak içinse geri çekip ateşe basmalısınız. Kontroller ters hazırlanmış yani sağa dönmek için sola, sola dönmek için sağa çekmek gerekiyor. Arabanızın her parçasının bir enerjisi var bu enerjiyi ekranın altında görebilirsiniz. Eğer bir araba geçerseniz onu hemen füzeleinizle durdurun. Böylelikle yarışı kolaylaştırmış olursunuz. Bir yarışta başarılı olmak için ilk üçe girmeniz gerekiyor. Yarış bittiğinde güzel bir grafikle karşılaşıyoruz. Burada yarışa ait bazı istatistikler alıyoruz. En düşük, en yüksek hız gibi... Ayrıca derecenize göre bazı ödüller alıyorsunuz. Birinciye 20.000$, ikinciye 15.000$, üçüncüye 12.000$ veriliyor. Her yarış bitiminde paramız artacağı için garajdan değişik tipte aletlerde alabiliyoruz fakat roketlerle radyoya benzer aleti muhakkak alın. Bütün günleri bitirdiğinizde oyunuda bitirmiş oluyorsunuz. artık oturup rahatça son ekranı seyredebilisiniz.....

Super Cars gerçekten harika bir oyun , kaçırırsanız yazık edersiniz. Özellikle yarış oyunu sevenler bu oyun mutlak arşivlerinde bulundurmalılar.....

TARKAN ATAMAL

BİLGİSAYAR DÜNYASINDA AYRICALIKLI OLMAK İÇİN

TELECOM'A UĞRAYINIZ

AMIGA 500 Commodore 64

★ BİLGİSAYARLAR, DİSKET SÜRÜCÜLER, YAZICILAR
★ HER HAFTA YENİ AMİGA, C-64 VE IBM OYUNLARI
★ TÜM SKY ÜRÜNLERİ
★ JOYSTICKLER, KARTUŞLAR
★ BOŞ DİSKET VE KASETLER
★ BAKIM, ONARIM SERVİSİ
★ TÜRKİYE'NİN HER YANINA ÖDEMELİ SİPARİŞ
★ LÜTFEN LİSTE İSTEYİNİZ

TELECOM BİLGİSAYAR KARANFİL SOK.15/3 KIZILAY - ANKARA
TEL: 117 10 97

Courtroom

Bu aralar oyun yapımcıları yaptıkları oyunun komplike olmasından çok ilginç konulu olmasına çalışıyorlar. İşte bu Courtroom'da bu oyunlardan birisi. Courtroom sizi bir mahkemede müvekkilini savunmaya çalışan bir avukatın veya suçlu olduğuna inandığınız bir zanlıyı ipe göndermeye çalışan bir savcının yerine geçiriyor. Oyun pek komplike değil. Bunun sebebide oyunun büyük bir şirket tarafından değilde küçük bir firma tarafından yapılmış olması. Oyunda 4 dava konusu var:

Bribery(Rüşvet): Franklin mint adında bir iş adamının bankanın parasını rüşvet olarak dağıttığı öne sürülmektedir.

Arson(Kundakçılık): Hal ve Woodie Burns adlı iki kardeşin vergi yolsuzlaklarını gizlemek amacıyla High Fashions adlı butiklerini yaktıkları öne sürülmektedir.

Assault(Cinayet): Al McQuick adıda birisinin kız arkadaşıyla tartıştıktan sonra onu öldürdüğü ileri sürülmektedir.

Bank Robbery(Soygun): Robin Rabbit adlı birisinin bir bankayı soyup daha sonra otel odasımda silah ve 3000 dolar ile yakalandığı öne sürülmektedir.

Mahkemen1n konusunu seçtikten sonra davayı yönetecek hakimide seçmelisiniz. Burdaki üç hakimden ilki olan Lawrence Liberal en hoşgörülü hakimdir.

Şimdide mahkeme salonunu tanıtmak istiyorum. Sağ tarafta juriler oturmaktadır. Bunlar 12 kişi ve davanın gidişine göre kırmızıya veya maviye dönüşüyorlar. Mavi renk savunmadan yana olan düşünceleri temsil ederken kırmızılar zanlının aleyhine olan düşüncelerdir. Sol ve sağ üst köşelerde ise "Objection(İtiraz)" ve "Admission(-Kabul)" seçenekleri bulunuyor. Bir tanık ifade verdikten sonra eğer ifadeyi kabul edrseniz "Admission",itiraz edersenizde "Objection"ı seçmelisiniz. Yalnız itiraz ederseniz geçerli bir sebep vermek zorundasınız. Bunun için aşağıdaki yedi seçeneği kullanmanız gerekir. Bu sebepler kısaca şöyle sıralanabilir:

Irrevelant: İfadenin konuyla alakası yoksa seçin.

Hearsay: Tanığın başkasından duyduğu şeyleri belirtmesi halinde seçin.

Privillege: İfadenin içeriğine genelde karşıysanız seçin.

Opinion: Eğer tanık kendi görüşünü belirtmişse seçin.

Identification: Tanığın zanlıyı yanlış tarif etmesi halinde seçin.

Character: Tanık karakterler hakkında görüş bildirirse seçin.

Contents: Sunulan kanıtın aykırı olması halinde seçin.

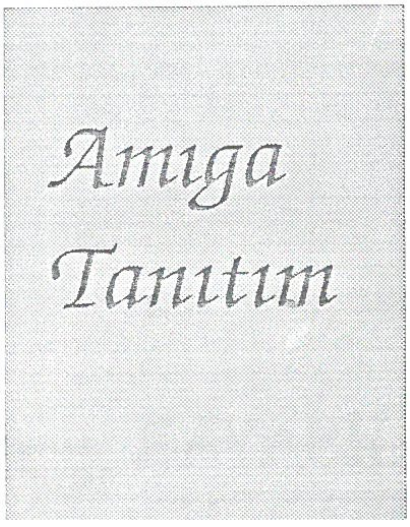
Eğer itirazınız kabul edilirse juri üyelerinin kararlarını lehinize döndürürsünüz fakat reddedilirse tam tersi olabilir.

Ortadaki ekranda sanığın söylediklerini görürsünüz. Bu ekranın solunda sanığın resmi,onun altındaysa "Defense" ve "Prosucition" seçenekleri var. Soru soran taraf kendi seçeneğini seçmelidir. Soru sonucunda tanığın ifadesine göre karşı tarafta ifadeyi kabul edip etmediğini seçebilir. Mahkemenin sonucunda iki tarafta üstünlük sağlayamamışsa "Hung,Jury:Mistreal" yazısı çıkar ve dava düşer.

Davalarda avukat iseniz kullanacağınız taktik şu olmalıdır: İlk önce sanığın yakın arkadaşlarını veya karısını kürsüye çağırın. Sakın sanıkla uzaktan alakalı kişileri çağırmayın çünkü olaydan çok kendilerinden bahsederler ve sizde rakibinizin itirazları sonucunda juri üyelerini kaybedersiniz. Sanığı en son kürsüye çağırmalısınız çünkü söylediği şeyler hep olayla ilgili olduğundan az itiraz alırlar. Eğer savcı iseniz sanığı yakalayan veya delili bulan polisi sona saklayın.

Courtroom genelde iyi dizayn edilmiş ve kullanabilirliği yüksek bir program. Yalnız oyunda dikkatli olun ve adaletin terazisini dengede tutmaya çalışın. Son sözü Metallica'dan almak istiyorum:"Justice for All"

KEMAL DENİZ AKSOY





LAÇİN BİLGİ İŞLEM 2.MAĞAZASINI ALTIYOL'DA AÇTI

7 yıldır Bilgisayar sahiplerine özellikle Home bilgisayar ağırlıklı olarak hizmet veren LAÇİN BİLGİ İŞLEM İş bilgisayarları ve Büro donanımları pazarlayacağı ikinci mağazasını Kadıköy ALTIYOL'da hizmete açtı

Erman Amıga House'nin eski yerini yeniden dekore ederek hizmete açan LAÇİN BİLGİ İŞLEM Yetkilileri açılışla ilgili olarak 1-2 Nisan günü acılış kokteyli ve resepsiyon düzenlediler.
SUADİYE'deki LAÇİN mağazasının aksine yeni mağaza da Bilgisayar yardımcı malzemelerinin satışı yanında PERSONEL COMPUTERLER.PRINTERLER,MONITORLER FAX CİHAZLARI gibi çağdaş büro donanımı için gerekli malzeme sATIŞI YAPILACAK.
Ayrıca bu mağaza da kurulacak bir Modem hattı sayesinde üyeler günün 24 saatibilgi bankasından MODEM aracılığıyla yararlanabilecekler
64'ler dergisi olarak Laçin 2 mağazasına başarılar diliyoruz.

AMIGA Tanıtım

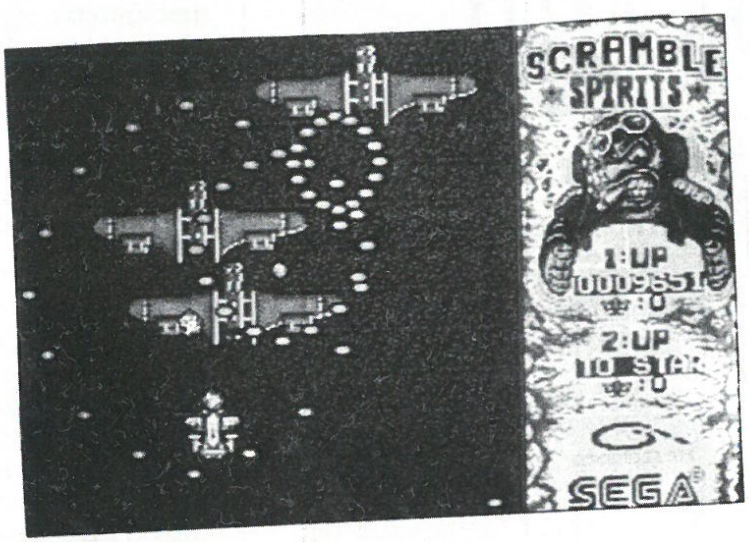
Sanırım hepimiz 1942yi oynamışızdır. Shoot em upçı arkadaşlarımızın hepsi 1942yi anımsarlar. Commodore ilk çıktığı zamanlarda oynadığımız 1942 ne yazıkki Amigada yoktu. Fakat Grandslam sağolsun Scramble Spritsi Coin-oplardan bilgisayarlara uyarladı. Bu uyarlama o kadar iyi olmasada bizi idare ediyor.

Bilinmeyen bir zamanda bilinmeyen bir tarihte ismini bilmediğim bir savaş oluyor. Bana ne? demeyin bu savaş dünyanın kaderini değiştirebilir. Çünkü eğer kazanan biz olmazsak yabancı ırklar dünyamızı ele geçirdecekler. Biz ne yapıyoruz atlıyoruz uçağımıza manivelayı (joystiği) kavrıyoruz ve başlıyoruz savaşa...

Oyunumuzun başında biraz beklerseniz bir demoyla karşılaşırsınız. Burada yabancıların dünyamıza gelişi anlatılıyor. Neyse oyunumuzda sevimli bir uçağı yönetiyoruz. Skor tablosunda da sevimli (!) bir pilot var. Oyunumuz birçok bölümden oluşmuş ve bunları isterseniz tek başınıza isterseniz arkadaşınızla oynayabiliyorsunuz. Bir çok düşmanla karşılaşı-

Scramble SPIRIT

yorsunuz. Bu sizi korkutmasın, güçlü (!) silahımız hepsine yeterde artar bile. Silah dediğim joysbtiğin ateş tuşuna basınca hem makineli tüfek hemde güdümlü füzelirimiz harekete geçiyor. bu bombayla yerdeki düşmanları rahatça altedebilirsiniz. Ayrıca havada zepline benzer birşey görürseniz geçmeyin. Onu vurduğunuzda küçük bir yardımcı uçak alıyorsunuz ve bu uçak siz yanana kadar yanınıza ateş ediyor. İlk bölümün sonuna yaklaştığınızda bir bonus ekranına gireceksiniz. Burada uçağınız dört kat büyüyecek ve gelen uçaklarda size vuramayacaklar. Sonra her Shoot em updaki gibi bir makineyle karşılaşacaksınız. Bütün yaratıkları en göze çarpan yerlerinden vurmalısınız. İlk bölümde zepline benzeyen bir şeyle karşılaşıyorsunuz onu ortasındaki mavi topu vurarak altedibilirsiniz. Sonra üç büyük uçak ortaya çıkacak bunları motorlarından vurduğunuzda patlayacaklar... İlk canavarı ben anlattım diğerlirini de siz bulun ve oyunun sonunu görün. Yine bir hayal kırıklığı var; ekran yerine bir tebrik yazısı.



Scramble Sprits monoton bir oyun fakat iki kişiyle çok zevkli oluyor. Eğer bir kaç oyun alacaksanız bunuda listeye ekleyebilirsiniz. Ama bir tek bunun için bilgisayarcınıza gitmeye değmez.

ORHAN CEVHER

Grafik : %70

Müzik : %90

Oynanabilirlik : %60

Zorluk : %20

Genel : %70

AFTER THE WAR

Bu oyun için benim bulduğum kot oyun içinde açıklanmaktadır.

Ancak

Eskişehirden BİMSOFT Bilgisayar olarak mektup yazan arkadaşlarımızın kotu ise 77781 dir bu kot ile de oyun başlattılmaktadır.

BİMSOFT 'a ve arkadaşlarımıza teşekkür ederiz

İşte beklediğiniz oyun geldi. Navy Moves'u yapan firmadan ancak böyle mükemmel bir oyun beklerdik zaten. Bu kez oyunun konusu nükleer savş ve ondan sonra insanlığı bekliyen sorunlar.....

Rusya ve Amerika en sonunda düğmelere basmışlar ve dünyanın yok oluşunu başlatmışlardı. Bu korkunç felaketten çok az kişi kurtulabilmişti. Bazıları felaketin açtığı yaraları sarmaya çalışırken, bazıları da onu çıkarlarına uydurmuş ve yağmacı çeteler kurmuşlardı. A.B.D. artık yok olmuştu ama bazı ileri görüşlü bilim adamları bu felaketten kurtulmanın yolunu bulmuş ve bunun formülünü bir kasaya kilitlemişlerdi Bu kasayı da nükleer savaş başladıktan sonra 48 saat içinde patlamaya programlamışlardı. Bundan haberi olan tek kişi olan siz bu kasayı bulmak için hemen harekete geçiyorsunuz ama çıkarlarının zara göreceğini anlayan çeteler sizi durdurmak için koskoca bir orduyu görevlendirirler.

Oyun yüklendiğinde karşınıza bir menü çıkacak. Burda 1 tuşu ile oyunun ilk bölümünü, 2 tuşu ile ise ikinci bölümünü yükleyebilirsiniz. Ama eğer kodu bilmiyorsanız ikinci bölümü oynayamazsınız. Çünlü yüklenir yüklenmez sizden kodu istiyor. çok sabırsızlanıyorsanız işte kod=IOIO69. Eğer kendinizi gerçekten bu oyunun havasına kaptırmak istiyorsanız kodu unutun ve işe en baştan başlayın.

İlk bölümde adamınız yumrukları ve tekmeleri ile savaşıyor. Bazen de dövdüğü adamların geride bıraktığı silahları kullanıyor. En başta karşınıza çıkan adamlar birer tekme ile ölüyorlar fakat ilerledikçe adamları dövmek oldukça zorlaşıyor. Sadece ateşe basarsanız yumruk atarsınız, eğer ateşe basıp yukarı iterseniz yukarı kata çıkarsınız. Sağ veya sol üst çapraz artı ateş uçarak tekme atmaya yarar. Size tavsiyem sü-

AMIGA Tanıtım

rekli bu tekmeyi atarak ilerlemeniz. Böylece hem karşınıza çıkan adamları devirirsiniz, hem de hızlı ilerlersiniz. Yolda bulacağınız objeleri almak için tam üzerlerindeyken aşağı çekmelisiniz. Bu objeler çeşitli işlere yararlar, mesela hürriyet heykeli daha fazla puan verir. Kola enerjinizi artırır ve saat radyoaktiviteye karşı olan direncinizi artırır(bunu ekranın altında görebilirsiniz). Adamlardan toplayabileceğiniz silahlar ise şunlar: zincir,sopa ve tabanca. Bunlardan en iyisi tabii ki tabanca ama onun da mermileri sınırlı. Her bölüm iki veya üç parçadan oluşuyor ve her parçanın sonunda size dev köpekler saldırıyor. Bunlar en belalı düşmanlarımız ve onlara sadece havada iken vurabiliyorsunuz. Bölümlerin sonunda ise iri yarı rakiplerle karşılaşıyorsunuz. Bu rakiplerinizi yumrukla dövmenizi tavsiye ederim. Sakın sarı saçlı adama tekme atmaya kalkmayın ve eğer zıplayıp arkanıza düşerse ondan olabildiğince uzak durun.

İkinci bölümde ise elinizdeki muhteşem silahı kullanarak mükemmel grafiklerin arasından geçerek formüle ulaşıyorsunuz. İkinci bölümü oynayınca bu firmanın ne kadar iyi oyunlar yaptığına bir kez daha tanık olacaksınız. Buradaki üç bölüm gerçekten güzel grafikler ve digitize efektler kullanılarak yapılmış. Zaten eğer daha fazla bölüm olsaydı bitirmenin pek mümkün olacağını zannetmiyorum. İkinci bölümün sonunda ED 209'a çok benzeyen bir robotla karşılaşacaksınız. Bu robotun önce gözünü daha sonra da silahını vurmalısınız. Bu bölümdeki fıçılara vurursanız içlerinden birinci bölümdeki eşyalar çıkabilir. Üçüncü bölümünde küçük bir bilmeceyi çözmelisiniz. Bunca çabadan sonra ulaştığınız son ekran ise herşeye değiyor çünkü bu ekran gerçekten müthiş.....

ŞAHİN DERYA

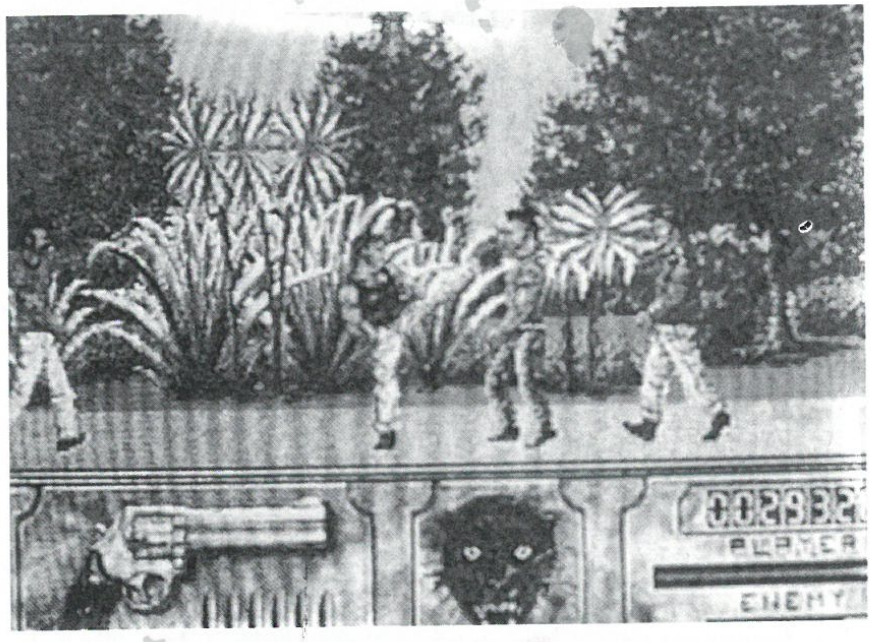
64'te

Wild Streetsin Commodore 64 verksiyonu bayağı güzel. Özellikle başlangıç grafiği Amiga ile hemen heme aynı. Verdiği zevkten de hiç bir şey kaybetmemiş.

Oyuna başladığınızda birinci bölümü geçmek için sadece sağa gidip adamların üzerinden zıplamanız yeterli, fakat oyunun geri dönüşü bayağı zor. O yüzden biraz adamlarla döğüş alıştırması yapmanızda yarar var. Birinci bölümde yardımcınız bir panter ile bir tabanca. İkinci bölümde ise tabancanızdan başka kurtardığınız kişi var. Fakat onun size bir yardımı olmuyor. Size bir tavsiyem birinci bölümde yerdeki şarjörleri mümkün olduğunca kullanmayın. İkinci bölümde en büyük yardımcınız onlar olacaktır.

C.I.A. başkanı kaçırılır da karşılığında fidye istenirse ne olur? Ortalık karışır ve herkes yağmacılığa başlar. İşte böyle bir durumda adamımız ve pumasıyla birlikte başkanı kurtarmaya çalışıyoruz. Tabi bu pek kolay değil çünkü karşımızda geçmemiz gereken yüzlerce adam var.

Dövüş oyunlarının alışılmış başlangıçlarından birisiyle karşı karşıyayız. Oyun adamımızın helikopterden inmesiyle başlıyor. Bizim arkamızdan sevimli kediciğimiz iniyor ve joystıcke'e yapışıp başlıyoruz dövüşmeye. Oyunun kontrolü biraz zayıf. Adama uçarak tekme attırmak için bir kaç kez yukarı itip ateşe basmak gerekiyor. Her neyse, oyuna başlarken altı mermisi olan bir tabancaya sahibiz. Bunu ateşlemek için aşağı çekip ateşe basmak gerekli. Bazen beş altı kişi bizi sıkıştırdığında kediciğimiz hırlayarak bize yardım ediyor. Oyunun



64'ler sayfa 44

amiga
Zanıtım



background ve spriteleri oldukça güzel hazırlanmış. Her bölümün sonunda dev bir iri kıyımla karşılaşıyoruz. Buraya geldiğinizde silahınız dolu olursa kolayca vurabilirsiniz. Bu adamların işini bitirince bölüm atlıyor ve dövdüğünüz adama göre bonus alıyorsunuz. Dövüşte uçarak tekme atmak size yaralı olacak bir hareket. Bu vuruşla bir adamı kendinizden uzaklaştırabilirsiniz. Bazen sizi pek çok kişi aralarına alıyor. O zaman fenalık geçirebilirsiniz. Genelde kurtulmak şansınıza bağlı. Oyunumuz beş bölümden oluşmuş yalnız bu bölümleri bitirip başkana ulaşınca herşey bitmiyor. Bir de başkanı alıp geri dönmelisiniz. Yalnız dikkat edin, dönerken başkan ölürse oyun biter. Oyunu bitirmek için başladığımız yere geri dönüyoruz ve bu sırada pumamız kayboluyor. Oyunu bitirince güzel bir son ekran çıkıyor ve daha sonra adımızı yazıyoruz. Bu ekran özellikle güzel, adamımız seçtiğimiz harfe tekme atarak yukarı yolluyor.

Wild Streets alıştığımız dövüş oyunlarından pek farklı değil, sadece baştaki demosu ve grafikleri çoğundan daha güzel. Dövüş oyunları sevenler bu oyunu arşivleri için alabilirler.

ORHAN CEVHER

BEŞİKTAŞ BİLGİSAYAR

Şehit Asım Cad. No:51/6 BEŞİKTAŞ - İSTANBUL

En yeni 64 ve Amiga programları zengin utility ve çizim programları, eğitim programları ile

BİZDE HİZMETİN FARKLILIĞINI GÖRECEKSİNİZ.

C-64 Oyunu.....1.500 TL..
Amiga Oyunu.....3.500 TL.
Atari Oyunu.....3.500 TL.
(kaset dahil)

Commodore

Quick Shoot Turbo.45.000 TL.
Quick Shot Plus II..35.000 TL.
C-64 Adaptörü.....49.500 TL.
Nokta Yükler.....38.500 TL.
Lead Control.....12.500 TL.

Boş kaset, disket ve yerli joystickler için cazip fiyatlar...


Reebok
CROSS
SINCE 1888
rOtring
ellesse
NIKE
DÜNYA
GENÇLİK MERKEZİ
WORLD YOUTH CENTER
ŞAHAN KİTAP
Commodore 64
Sindy
adidas
Ravensburger
Puzzles
chicco
Barbie
edene, hediye veriyoruz.
Aradığınız her güzel şey için
DÜNYA GENÇLİK MERKEZİ'ni
seçin
Yelkenağı Cad. No: 38

Romance of the three KINGDOM

Oyunumuz 1 MegaByte sahibi strateji ustalarını uzun zaman uğraştıracak kalitede bir oyun.Çok eskiden Çin beyliklere ayrılmış haldeydi, biz de ufak bir beyliğin lideri olarak tıpkı diğer beyler gibi bütün Çin'i ele geçirmek istiyoruz ama bu pek kolay değil çünkü bu oyun diğer strateji oyunlarına göre çok daha fazla seçenek ve detaya sahip.

Oyun haritası şehirlere, şehirler de bölgelere ayrılmış.Her bölgenin kendine göre doğal kaynakları ve özellikleri var. Stratejinizi planlarken bunları göz önüne alırsanız çok iyi olur.

İlk başta oyunun geçmesini istediğimiz zamanı seçiyoruz. Bu seçime göre beylik sayısı değişiyor. Zamanı seçtikten sonra oyunun diğer büyük avantajıyla karşılaşıyorsunuz; eğer stratejiden hoşlanan diğer arkadaşlarınız varsa aynı anda oynayabilirsiniz. Oyuncu sayısı seçtiğiniz zamana göre değişir. Bir sonraki ekranda ise yöneteceğiniz beyler ve özellikleri var. Yaş dışında hepsi yüz üzerinden olmak üzere bu özellikler şöyle:

AGE: Bu kahramanınızın yaşını gösterir. Yaşlı bir bey kısa zamanda ölüp devleti başsız bırakabilirken, genç bir bey de deneyimsiz olabilir.

BODY: Kahramanınızın fiziksel durumunu gösterir. Zayıf bir bey tam işler iyi giderken bir hastalığa yenik düşebilir.

POWER: Beyinizin ne kadar güçlü, dediği dedik ve tuttuğunu koparan bir bey olduğunu gösterir.

CHARISMA: Dış görünüşünüzü, konuşma yeteneğinizi, kısaca atrafınızdakileri etkileme gücünüzü gösterir.

INTELLIGENCE: Beyinizin ne kadar güçlü olduğunu gösterir.

LUCK: Oyun boyunca şansın size yakın mı, yoksa uzak mı olacağını gösterir.

Bu özellikler sadece sizde değil, aynı zamanda genarellerinizde de var. Generallerinizi belirli görevlere gönderirken onların bu özelliklerine dikkat edin. Mesela bir generali yağmaya(PLUNDER) yollayacaksanız gücünün, sabotaja yollayacaksanız zeka seviyesinin, diplomatik ilişkiler için kullanacaksanız karizmasının veya birşeyler aramaya yollayacaksanız şansının yüksek olmasına dikkat edin. Parametreleri belirledikten sonra artık hükümdarlık savaşınız başlar.

Oyun ekranı ikiye ayrılmış, solda Çin haritasını sağda ise bulunduğunuz şehir hakkındaki bilgileri(Kale, güzel kadın, metal, at, maden, para, pirinç, aylık vergi, askerler, generaller, nehir taşma olasılığı, şehrin değeri, halkın bağımlılığı ve şehrin valisi) burada görebilirsiniz.

Bunun altında ise oyuna biraz hareket katsın diye eklenen animasyonları ve generallerinizin fikirlerini görebilirsiniz. RETURN tuşuna basarsanız karşınıza komut menüsü çıkar. Her şehire ancak bir emir verebilirsiniz ama VİEW komutu bie emir sayılmaz ve bu komutla ülkenizdeki durumu gözden geçirebilirsiniz.

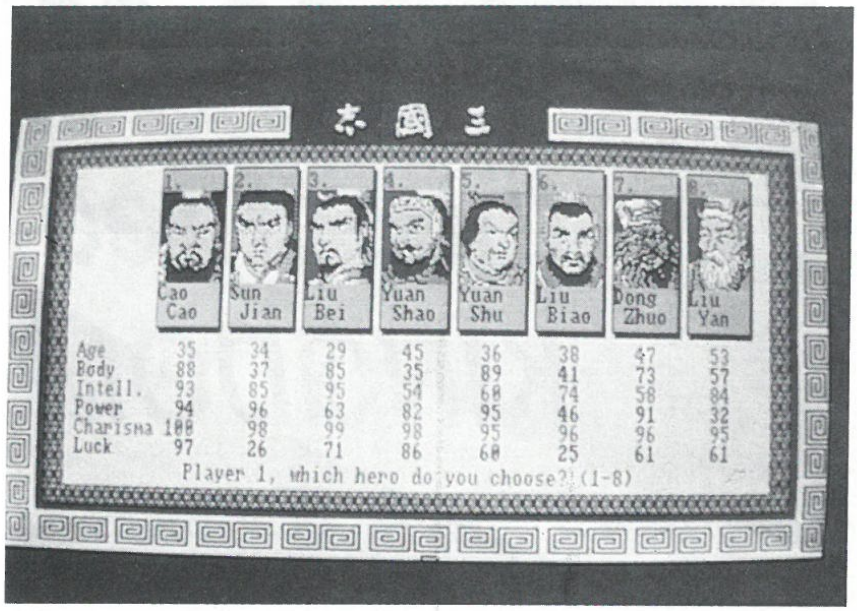
KOMUTLAR:

MOVE: Generallerinizi boş şehirlere(beyaz yerler) göndermeye yarar. Generaller ancak komşu ve boş şehirlere gidebilirler.

WAR: Komşu bir şehre saldırmak için bu seçeneği seçersiniz. MOVE seçeneğinde olduğu gibi size gidecek generallere verilecek olan para ve pirinç miktarı sorulur.

SEND: Komşu bir şehrinize pirinç veya para yardımı yapmak için bir generalinizi görevlendirmeye yarar. Yalnız soğuk havalara ve dağ eşkiyalarına dikkat edin.

SP TAX: Bu seçenekle halktan daha fazla vergi alırsınız ama bu halkın size olan sadakatinin azalmasına sebep



olur.

RECURIT: Bu komutla ordunuza yeni generaller alabilirsiniz. Daha önce arayarak bulduğunuz generalleri alabileceğiniz gibi düşmanın elindeki sadakati(LOYALTY) az olan generalleri at, para veya kadın karşılığı kendi tarafınıza çekebilirsiniz.

VIEW: Bu seçenekle generallere, şehirlere, bölgelere bakıp inceleyebilirsiniz. Düşmanı incelemek size bir hak kaybettirir.

GIVE: Bu komutla halkınıza veya generallerinize para, pirinç, kadın, kitap, at verebilir ve size olan sadakatlerini artırabilirsiniz. Yalnız generallere vereceğiniz kadınlar askerlerin sadakatini azaltacaktır.

FLOOD PREVENT: Belli bir para karşılığı bu şehirdeki nehrin taşma olasılığını azaltabilirsiniz.

DEVELOP LAND: Bu seçenekle şehri geliştirir ve alacağınız vergiyi arttırırsınız.

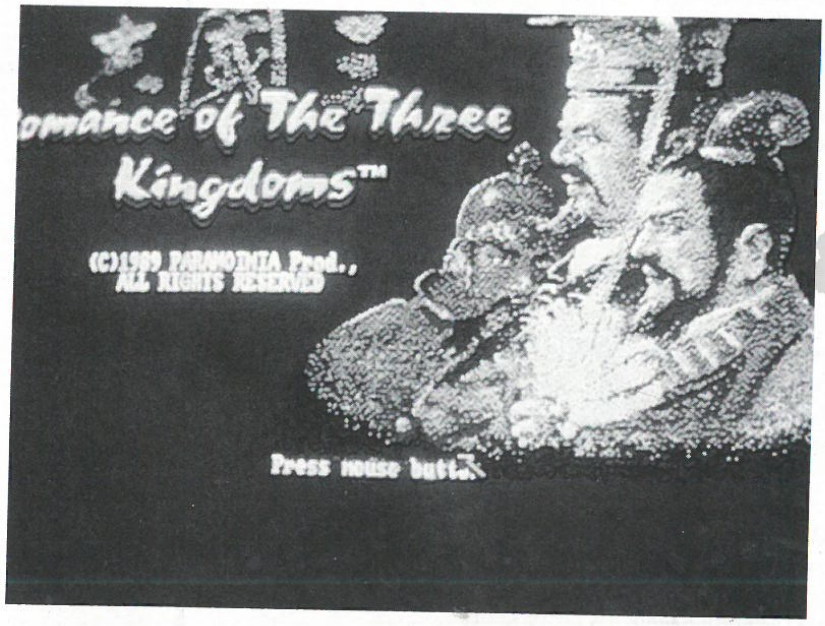
TRAIN SOLDIERS: Askerlerinizin eğitimli ve her an savaşa hazır olmasını istiyorsanız bu şeçenekle onlara talim yaptırabilirsiniz.

SEARCH: İhtiyaç duyduğunuz metal, general,para ve mücevher gibi şeyleri bu seçenekle arayabilirsiniz. Bu seçeneğin başarı ihtimali şansa ve şehrin yapısına bağlıdır.

PLUNDER: Bir şehri yağmalayarak ihtiyaçlarınızı giderebilirsiniz ama bu halkınızın ve bazen de generallerinizin sadakatinin düşmesine sebep olur.

BUILD CASTLE: Oldukça yüklü bir para karşılığı bulunduğunuz şehre bir kale yaptırırsınız.

COVERT ACTION: Zeki bir general seçip düşmanın pirinç ambarlarını sabote edebilirsiniz. İsterseniz halk veya generaller arasında söylentiler çıkarabilirsiniz.



DIPLOMACY: Oyunda galibiyete giden yolların bir tanesi de iyi bir dış politika. Karşınıza çıkan tabloda diğer beylerin sizle olan ilişkilerini görebilirsiniz(1-49=iyi,50=normal,51-100=kötü). Bu ilişkileri hediyeler vererek veya kızınızı o beyle evlendirerek düzeltebilir veya sabotaj/savaşla bozabilirsiniz.

TRADE: Bu seçenekle uygun zamanda (mesela pirinç fiyatları tam yükselmişken) elinizdeki pirinci satabilir veya ucuz bulursanız alabilirsiniz. Ayrıca metal ve paraya sahipseniz(WEAPONS MAKER) askerlerinize silah ve zırh yaptırabilirsiniz.

AUTHORIZATION: Bu seçeneklerine istediğiniz şehrin başkanına sıkıyönetim uygulatabilirsiniz.

WANDER: pılınızı pırtınızı toplayıp yeni bir bölgeye göç edebilir ve yeni bir orduyla yeni bir devlet kurabilirsiniz.

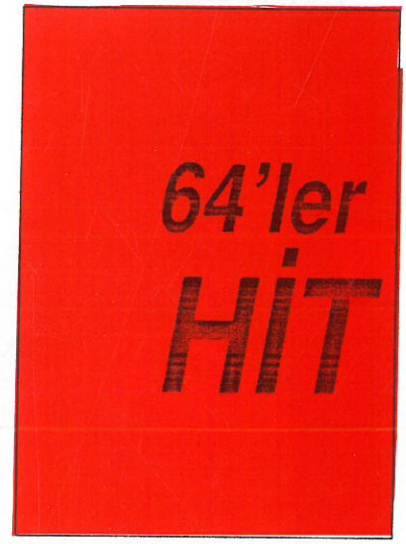
PASS: Zaman geçirmeye yarar.

Seçenekleri açıkladığıma göre artık size diğer önemli bölümleri anlatabilirim. Savaş seçeneğinden sonra size yanınıza ne kadar para ve pirinç alacağınız ve hangi generalleri görevlendireceğiniz soruluyor. Savaşlar bazen aylarca sürebilir onun için yanınıza fazla yiyecek alın. Generallerinizin sadakatine dikkat edin yoksa savaşın ortasında karşı tarafa geçmeleri hiç hoş olmuyor. Ayrıca orduların deniz kabiliyetlerine bakın. NON NAVAL'lar deniz ve nehirleri geçemezler. Savaş ekranına çıktığınızda bölgenin coğrafi durumunu görebilirsiniz. Sarpdağlar, tepeler ve nehirler size çok hamle kaybettirir. Ordularınızı ekrandaki dairelere sağda gösterilen sayılarla yerleştirin(yerleştirmek için 0'a basın). En son pirincinizi yerleştireceğiniz için dikkatli olun. Pirincin düşman eline geçmesi sizin için büyük bir felaket olur, onun için pirincin yanına güvendiğiniz adamlardan birini koyun. Düşmandan uzak bir yere yerleştirmeyi unutmayın. Sağ üstte her iki tarafın genel durumu gösterilir. Oklar ise rüzgar durumunu gösterir. Allta sarıyla o birimin ne yapacağına karar vermek için yazılmış bir sıra komut vardır. Bunlar teslim olmak, kaçmak, saldırmak, ilerlemek ve bilgi almayı gösterirler. İsterseniz birliklerinizi bir bütün olarak

ilerletebilirsiniz. Değişik saldırı türleri vardır. TRICK ile sayıca fazla olan düşmanı tuzağa düşürebilirsiniz. Burada yine zeka önemli rol oynar. INCENDARY ise tek uzak savaş seçeneğidir. Rüzgarı hesaba katarak alevli oklarla düşmanı yakabilirmisiniz? Yalnız dikkat edinde siz de ateş içinde kalmayın. Eğer kalırsanız hiç zaman kaybetmeden o kareden uzaklaşın. İyi bir atış ve rüzgarı hesaba katarak büyük bir bölgeyi tutuşturabilirsiniz. CHARGE'la ani, çabuk, ve büyük bir saldırı yaparsınız. Bu şekilde düşmanı çabucak ortadan kaldırırsınız ama sizde ağır kayıplar alırsınız. Bo oyunun bir diğer özelliği ise sadece güçlü olan kazanmıyor, onun yerine küçük ordulara da şans tanınıyor. İyi bir taktikle yenemiyeceğiniz düşman yoktur. Yalnız şunu unutmayın ki iki şehir savaş halindeyken yiyecek ikmali yapamazsınız ancak başka bir şehrinizden ikinci bir saldırı yapabilirsiniz.

Oyunun başında size az toprak ve az ordu verilebilir. Ordularınızı ve topraklarınızı genişletmek sizin ellerinizde. Onun için ilk olarak izleyeceğiniz politikaya karar verin. İster çabuk genişleyerek, ister bir iki şehre talim ederek ilerlemek size kalmış. Eğer daha başta durumunuzu beğenmezseniz WANDER seçeneği ile devletinizi daha uygun bir yere kurrabilirsiniz. Daha sonra hangi devletlerle iyi geçineceğinize karar verin çünkü bir müttefik size çok yardımcı olabilir. Generallerinizin sadık kalmasını için onların gözünü doyurun bu arada askerler için yeterli yiyecek sağlamayı unutmayın. Bundan sonraki hamleniz ordunuzu güçlendirmek olsun. Onları eğitin ve metal bulup silah ve zırh yaptırın. aker ve general sayınız azsa adam ayartın ve en kısa zamanda ordunuza alın. Bu oyun sadece savaş değildir. Biraz aklınızı kullanıp iyi entrikalarla her düşmanı kolayca yenebilirsiniz. Mesela bir şehre saldırmadan önce pirinçlerini yakın ve generallerinin arasına nifak tohumları sokun. Ama unutmayın bunları yapabilen sadece siz değilsiniz, düşmanlarınız da aynı yeteneklere sahip. Generallerinize gösterdiğiniz ilgiyi halkınıza da gösterin ve onları kendinize bağlayın. PLUNDER'ı ancak iyice zorda kalırsanız kullanın. Hastalık olan şehri terkedin ve eğer deprem olursa hemen imar faaliyetlerine girişin. Metal, maden, para ve adam aramayı hep sürdürün. Oyunu istediğiniz yerden kaydedebileceğiniz için herşeyi bir anda bitirmeye kalkmayın. Yavaş yavaş dikkatli adımlarla sonuca ulaşın. ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS strateji oyunlarının belkide en iyisi. Sakın kaçırmayın ve mutlaka alın. Bir tavsiye daha, müttefiğiniz olsa dahi kimseye güvenmeyin. Hepinize bu ilginç oyunda başarılar dilerim.

MERT GÖKKAYA



COMMODORE 64'ünüze
disk 64®
FLOPPY DISK DRIVE



PEŞİNAT	VADE	TUTARI
160.000	130.000 x 3	550.000
145.000	90.000 x 5	595.000

6 AY GARANTİLİ

495.000 TL ★
(PEŞİN, KDV DAHİL)

* 500 BEDAVA PROGRAM
* RESET BUTON
* DİSKET VE İŞ PROGRAMI

TÜRKİYE'NİN HER YERİNE ADRESİNİZE TESLİM

KAMPANYA SURESINCE

COMMODORE 64+DİSK 64 = 1.050.000 + K.D.V.

AMİGA 500
MONİTÖR
PRİNTER
RF MODÜLATÖR

AMİGA'nız için
3.5 ve 5 1/4
EXTARNAL DISK DRİVE
GENIUS MARKA
SCANER & MOUSE

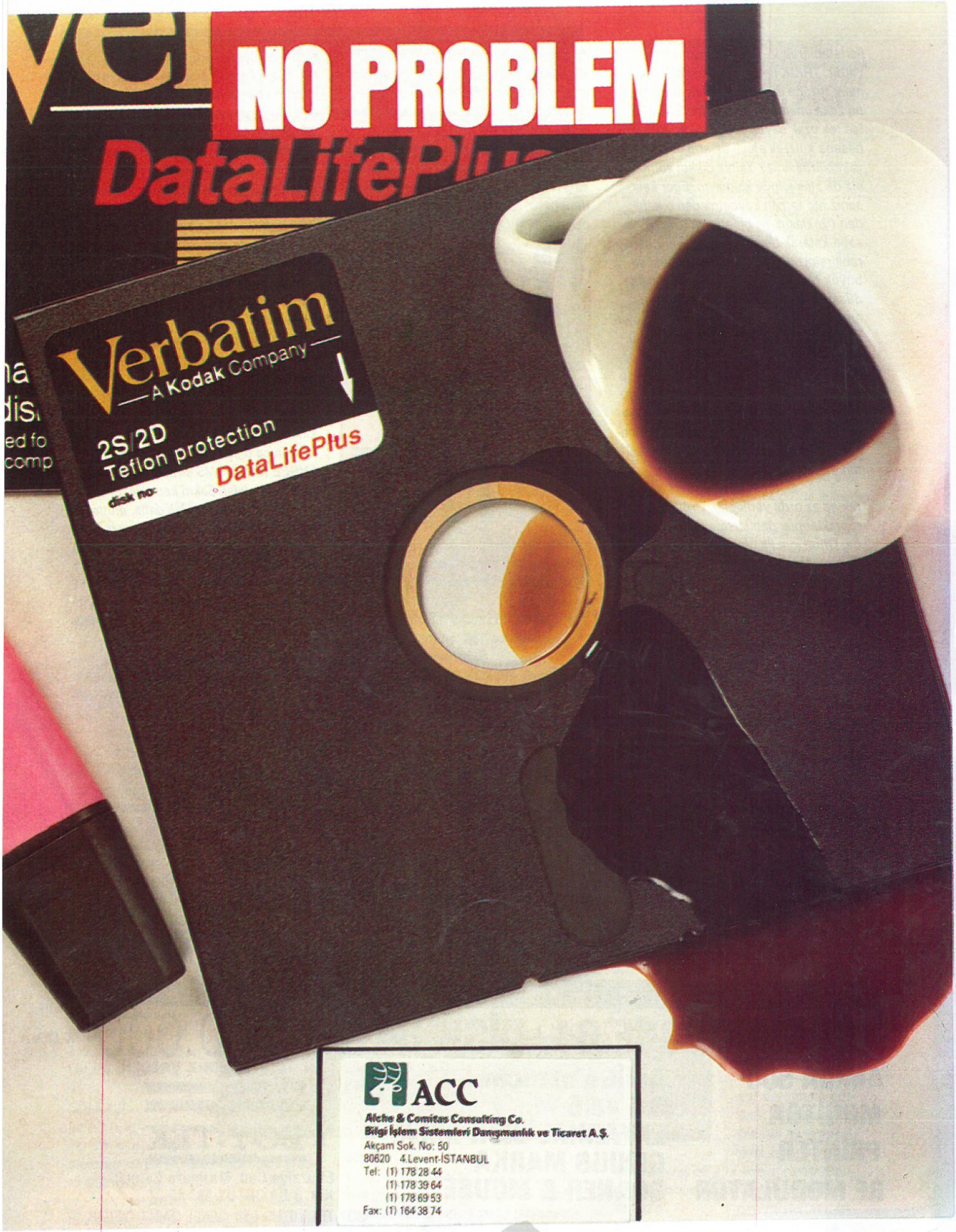
Bir telefonunuz yeterli

BOY-TEK

Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı
Kat: 3 BAKIRKÖY 583 42 37

BOY-TEK LOTUS LTD. GENEL DAĞITICISIDIR.

DİSK 64, LOTUS LTD. COMMODORE 64, AMİGA 500, COMMODORE INC'in tescilli markasıdır.



ACC

Alche & Comitas Consulting Co.
Bilgi İşlem Sistemleri Danışmanlık ve Ticaret A.Ş.
Akçam Sok. No: 50
80620 4.Levent-İSTANBUL
Tel: (1) 178 28 44
(1) 178 39 64
(1) 178 69 53
Fax: (1) 164 38 74

★ BAYİLİKLER VERİYORUZ

LACİNSOFT & MICRO SHOWY

AMIGA

AYIN EN ÇOK SATILAN AMIGA VE COMMODORE PROGRAMLARI

Commodore 64

AMIGA

1- TREASURE ISLAND DIZZY
☐ 2- PSYCHO
☐ 3- CHASE HQ II
☐ 4- NINJA WARRIORS
☐ 5- SPACE ACE
☐ 6- MANIAC MANSION
☐ 7- TOM & JERRY II
☐ 8- SIM CITY
☐ 9- TOOBIN
☐ 10- BATMAN MOVIE (TRAINER)
☐ 11- TURBO OUT RUN
☐ 12- SNOOPY
☐ 13- DOUBLE DRAGON II
☐ 14- FIGHTER BOMBER
☐ 15- FOOTBALL DIRECTOR
☐ 16- T.V. SPORTS BASKETBOLL
☐ 17- DE JA VU II
☐ 18- X - OUT
☐ 19- STAR TREK
☐ 20- CORSARIA
☐ 21- SPORTING TRIANGLE
☐ 22- WILD LIFE
☐ 23- AFTER THE WAR
☐ 24- HIGH WAY PATROL II
☐ 25- PLAYER MANAGER (KICK OFF)
☐ 26- BRIDGE PLAYER 2000
☐ 27- SKIDOO

OYUNLARIMIZIN TAMAMI ARA YÜKLEMELİDİR. İSTEYENE KASETTE İSTEYENE DİSKETTE VERİLİR .

THE HOME COMPUTER CLUB ÜYELİK BAŞVURULARININ KABULÜNE DEVAM EDİLMEKTEDİR

BANKA HESAP NUMARALARIMIZ

MICRO SHOWY BİLGİSAYAR MERKEZİ
T. Vakıflar Bankası kavaklıdere Şb.
Hesap No. 2000538 ANKARA

LAÇİN BİLGİ İŞLEM
Yapı Kredi Suadiye Şb.
Hesap No : 544-7 İstanbul

SİZ HOME COMPUTER CLUB ÜYELERİ İÇİN O AYIN SÜPER OYUNLARINDAN HAZIRLADIĞIMIZ 90\1 VE 90\2 DEN SONRA 90\3 DE ÇIKTI ISRARLA İSTEYİNİZ.

COMMODORE 64

☐ 1- THE DUEL
☐ 2- TEST DRIVE II
☐ 3- TKO BOKS
☐ 4- CIRCUS ATRACTIONS
☐ 5- CHAMBERS OF SHAOLIN
☐ 6- RAINBOW WARIOR
☐ 7- CHASE H.Q
☐ 8- NINJA WARRIORS
☐ 9- TURBO OUTRUN
☐ 10- GHOST BUSTERS II
☐ 11- MYTH
☐ 12- XENOPHOBE
☐ 13- WILD STREETS
☐ 14- CABAL
☐ 15- DOUBLE DRAGON II
☐ 16- FIGHTER BOMBER
☐ 17- INDIANA JONES III
☐ 18- UNTOUCHABLES
☐ 19- BATMAN THE MOVIE
☐ 20- BUFFALO BILL WILDWEST
☐ 21- STRIDER
☐ 22- TUSKER
23- ROAD RACING 4x4
24- SHINOBI
25- GRANDPRIX
26- SUPERMAN IV
☐ 27- MENACE
☐ 28- TINTIN ON THE MOON ALTERED BEAST

MICRO SHOWY BİLGİSAYAR MERKEZİ
T.Hilmi Cad. Seğmenler Çrş.
No: 96/35 • K.Dere - Ankara

LACİN BİLGİ İŞLEM
Bağdat Cad. Tonozlu Sok.
No. 2/2 Suadiye - İstanbul

SİZ EN İYİSİ BU İLANI OKUMAYIN,

Okumayın,Çünkü nasıl olsa inanmayacaksınız

SÜPER KAMPANYAMIZI KAÇIRIN.....

AMIGA OYUN
2.500 TI.
1.500 adet süper oyunlar

C- 64 OYUN
1.500 TI.
4.000 adet müthiş arşiv

IBM OYUN
4.000 TI.
500 adet süper oyunlar

512 K RAM
320.000 TI.
Swiçli

QUICK SHOT II
Yerli Turbo
30.000 TI.

3.5 DİSKETLER		5.25 DİSKETLER	
-Maxell (japan)	;5.000	-Maxell	;2.500
-Sony	;5.000	-Basf	;2.500
-Basf	;5.000	-Mıtsubıshı	;3.000
-Mıtsubıshı	;5.000	-Verbatim (DF)	;3.000
-TDK	;5.500	-Kodak (R)	;3.500
-Kodak (Renkli)	;6.500	-Kodak teflon	;5.500
-Noname (R)	;4.000	-Noname (R)	;2.000
-Noname	;3.500	-Noname	;1.500
-Maxell HD	;8.000	-Maxell HD	;5.000
-Sony HD	;7.800	-Basf HD	;4.000

QUICK SHOT II
İthal Turbo
40.000 TI.

SÜPER UCUZ
SÜPER UCUZ

-Eğitim, İş, Utulty ve Dil proğramları
-Kartuş, Dolphındos, Reset button ve Copy Boardlar
-İtinalı-Garantili tamir ve bakım servisimiz
-Disket kutuları, Mause pad ve yardımcı malzemeler

HERKESE BİLGİSAYAR KAMPANYAMIZIDA KAÇIRMA HAKKINA SAHİPSİNİZ

COMMODORE 64 SET	AMIGA 500 SET	1084 MONITOR	1541-II DISK DRIVE
PEŞİN 750.000	PEŞİN 2.000.000	PEŞİN 1.680.000	PEŞİN 740.000
00.000 Peşin 95.000 x5	750.000 peşin 335.000x5	600.000 peşin 290.000x5	400.000 peşin 93.000x5
50.000 peşin 85.000x8	500.000 peşin 290.000x8	400.000 peşin 250.000x8	250.000 peşin 90.000x8
50.000 peşin70.000x11	500.000 peşin 240.000x11	400.000 peşin 205.000x11	250.000 peşin 76.000x11
Quick Shot II Joystick	- Quick shot II joystick	- Quick shot II joystick	- Quick Shot II joystiick
En son çıkan 20 oyun	- 5 adet maxell diskette	- 10 adet Maxell disket	- 10 Adet 5.25 disket
3 aylık Grand64 üyelik	3 oyun,1 çizim,1 müzik prğ	- 3 aylık bedava üyelik	- 3 aylık bedava üyelik
HEDİYEMİZ	HEDİYEMİZ	HEDİYEMİZ	HEDİYEMİZ

BU ÜRÜNLERİ BU FIRSATLARLA DA ALAMAZSANIZ
GELİN BİLGİSAYAR KİRALAMA HİZMETLERİMİZDEN YARARLANIN

1.yaşındayız

C-64 ve AMIGA için çıkmış bütün kaliteli oyunlar elimizde mevcut olduğundan liste yayınlamıyoruz.
İsteklerinizi Telefon ile sipariş verdikten sonra bankamatik kartınızla veya normal havale ile İŞ BANKASI ŞEHZADEBAŞI Şubesi 300 - 211911 GRAND 64 hesabına yatırdığınızda (2.500 TI. PTT ücreti ekleyerek) en kısa sürede

KT **GRAND 64 COMPUTER**
Rıhtım Caddesi no; 8 Moda 87 Fuarı

Unutulmayanlar

YÖNETEN TOLGA SAVAŞCI

Selam Commodorecu arkadaşlar,

Bu aydan itibaren sizlere bu köşede 3-5 sene öncesinin kaliteli oyunlarını tanıtmaya çalışacağım. Bildiğiniz gibi bir zamanların bazı oyunları şimdinin çoğu güzel oyununa kafa tutacak düzeydedir. Ama ne yazıkki bu programlar silinmekten veya arşivlerin bir köşesinde tozlanmaktan kurtulamamaktadırlar. İşte biz dergi olarak, bu devrinin çok iş yapmış, güzel fakat günümüzde unutulmuş oyunlarını yeni Commodoreculara tanıttığımız gibi daha eski Commodoreculara da hatırlatmış olacağız. Daha doğrusu deyim yerindeyse yeniden hayata döndüreceğiz. Umarız memnun kalırsınız. Hepinize bol Joystickli günler.

TOLGA SAVAŞÇI

FIRELORD

Bu ay, bu köşede tanıtıcağım ilk oyun Hewson şirketinin 1986 ekiminde çıkarttığı Firelord. Oyun Ortaçağın o bilinen mistik ortamında geçiyor. Firelordun masalımsı konusu ise şöyle: Torot ülkesinin kötü kraliçesi dost ejderhanın ateş taşını kötü amaçlarında kullanmak için çalıp yöreye korku salmaya başlamıştır. Kahramanımız Galaheart bu dehşete son vermek ve kötü kraliçenin esir tuttuğu prenses Elenoru kurtarmak için yola koyulur.

Galataheartın yani sizin amacınız, çeşitli kişilerle alış-veriş yapmak bu alış-veriş sırasında aldığınız eşyaları gerekli yerlerde kullanmak ve ejderhaya taşını geri verip laneti ortadan kaldırmaktır. Oyunun ekran düzeyinide şöyle: En solda üstte scorenuz, altta kalan haklarınız, yanında sırayla yaşam, silah ve alış-veriş enerjiniz bulunmakda, bunların yanındaki alana ise alış-veriş sonrası alıcağanız cisimler yerleşecek.

Oyuna başladığınızda silahınız yok, bunu elde etmek için yol boyunca bulacağınız kristale benzer cisimleri almak gerekiyor. Ayrıca oyun esnasında çevrede pek çok cisim görüceksiniz. Alacağınız bu cisimlerden bazıları (un çuvalı, ekmek, bitki gibi) sizin yaşam enerjinizi, bazılarıda (çeşitli kitaplar gibi) alış-veriş enerjisini yükselticektir. Bununla beraber daha değişik cisimler de (çan, saat gibi) alış-veriş yapmanızı sağlıyacak. Oyunda bazı evlere girebiliyorsunuz, girincede alış-veriş yapıcağınız karakteri görebilirsiniz. Ekranın ortasında hangi amaçla alış-veriş yapacağınızı belirten semboller, solda da sizin taşıdığınız objeler bulunmakta. Eğer bu ekranda hile yaparsanız kendinizi mahkemede buluyorsunuz. Özellikle din adamlarını (bishop) sakın aldatmayın. Dikkat edeceğiniz diğer bir noktada her karakterin değişik sayı da cisim istemesi. Bütün bu işleri tabiki tek başınıza yapmıyorsunuz. Kraliçenin adamları sürekli sizi öldürmeye çalışıyor. Evet anlıyacağınız gibi oyun oldukça zor. Bu türün ustalarını bile günlerce meşgul edecek bir program.

Firelordun grafikleri genelde spectruma oyun yapan ultimate firmasının oyunları gibi tek renkli ve özenle çizilmiş, müzik oyuna tam uymuş ve güzel, oynanabilirlik çok rahat. Kısacası araştırmalı, bol mekanlı, uğraştırıcı oyun sevenler için klasikleşmiş bir Hewson ürünü.

TOLGA SAVAŞÇI

64'ler sayfa 53

SÜPER OSWALD

Bilgisayar oyunu yapımcıları piyasaya uzun zamandan beri değişik konulu bir oyun çıkartamamışlardı. Nevarki bunu düşünmüş olmalılar ki, piyasaya SUPER OSWALDı çıkarttılar. Super Oswaldın konusu ise şöyle; Oyun kutuplarda geçiyor. Amacımız kontrol ettiğimiz kutup ayılarından birisini hızla gelmekte olan buz parçacıklarının üzerinden atlatmak ve karşımıza çıkan hediyeleri toplamak. Bunun içinde 4 bölümden oluşan oyunumuzdaki bütün hediyeleri diğer ayıdan daha önce toplayabilmek. Oyun içersinde karşımıza türlü engeller çıkabiliyor. Bölümler içersinde karşımıza çıkan engeller şunlar:

1. Bölüm: Oyunun ilk bölümü olan bu bölümdeki bütün hediyeleri toplamamız gerekiyor. Hediyeleri toplarken diğer ayı hediyeleri bizden önce kapabilir. Hediyeleri toplamak için karşımıza gelen buz parçalarının üzerinden (Joystick ileri) ve fire basarak atlayabiliriz. Ayrıca karşımıza çıkan balinaların üzerinden atlarken fazla beklememeye dikkat etmeliyiz. Aksi halde balina su fışkırtarak bizim ölümümüze neden olabilir. Bu bölümdeki bütün hediyeleri topladıktan sonra bir sonraki bölüme geçiyoruz.

2. Bölüm: Bu bölümde oyun daha da hızlanıyor. Buz parçacıkları hızla geliyor. Ve bu nedenle hata yapmamıza sebep oluyor. Yandığımız zaman yanan ayı bir takım sözler söylüyor. Bu bölümdeki hediyeleri toplayıp bitiş noktasına ulaşınca bir sonraki bölüme geçiyoruz.

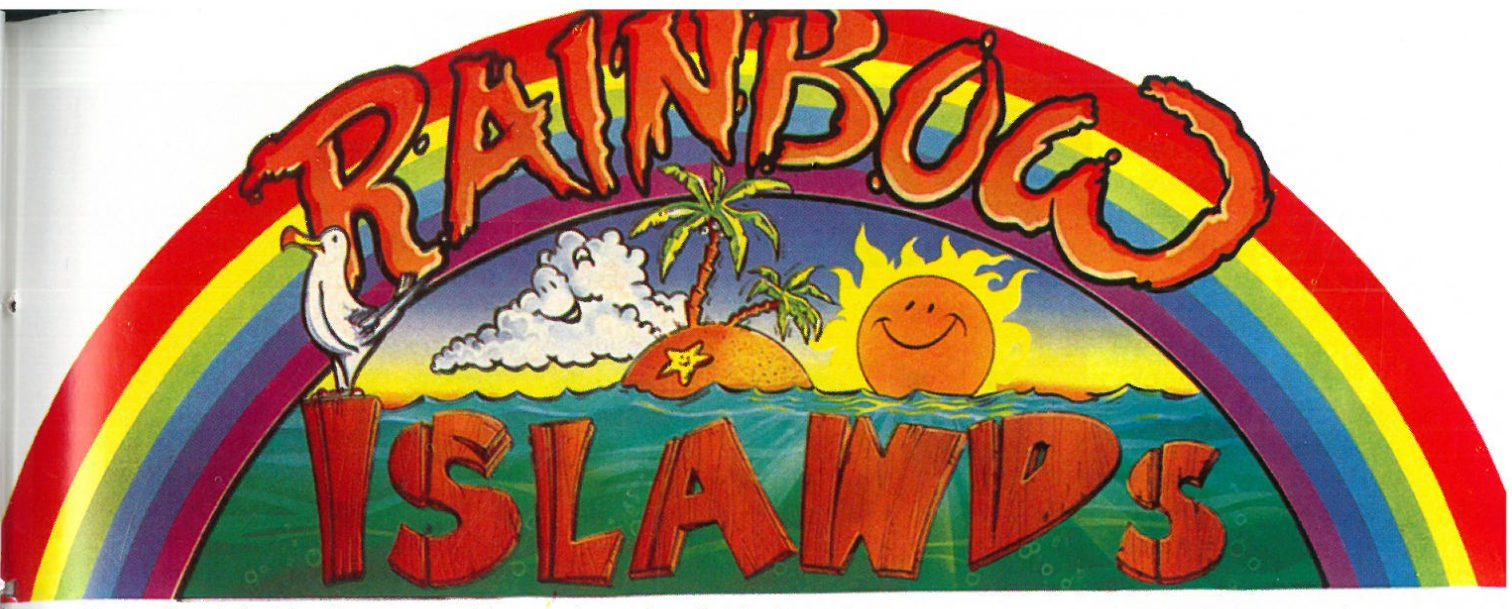
3. Bölüm: Bu bölümde oyun oldukça zorlaşıyor. Buz parçacıkları çok az olacak zorunda kalıyoruz. Balinalarda su fırkırtınca yanıyoruz. Bu bölüm içersinde bulunan hediyeleri toplayıp, bitiş noktasına ulaşınca bir sonraki bölüme geçiyoruz.

4. Bölüm: Oyunun son bölümü olan bu bölümde oyun oldukça zorlaşıyor. Hediyeleri toplarken karşımıza (S) harfleri çıkıyor. Bu harfleri toplarsak birden havalanıyoruz. Havalanınca havadan paralar gelmeye başlıyor. Bu paraları toplamaya çalışıyoruz. Fakat paraları toplarken hareket eden demir son bölümü olan bu bölümdeki hediyeleri toplayıp bitiriş noktasına ulaşabilirsek oyunumuzu bitirmiş oluyoruz. Ve ne kadar para kazandığımızı görüyoruz. SUPER OSWALD; gerek grafik gerekse konusu bakımından oldukça güzel bir oyun. Müziğinde yeterli oluşu oyunun değerini arttırıyor. Değişik konulu ve heyecan verici oyunlardan hoşlananlar için SUPER OSWALD oldukça güzel bir oyun. Tavsiyem, bu tip oyunlardan hoşlananların vakit geçirmeden SUPER OSWALDı görüp, oynamalarıdır.

MEHMET ALP YALINPALA

BEŞİKTAŞ BİLGİSAYAR

INDIANA JONES
Orijinal kopya kodlarıyla birlikte...
25.000 TL.
(Disket dahil)



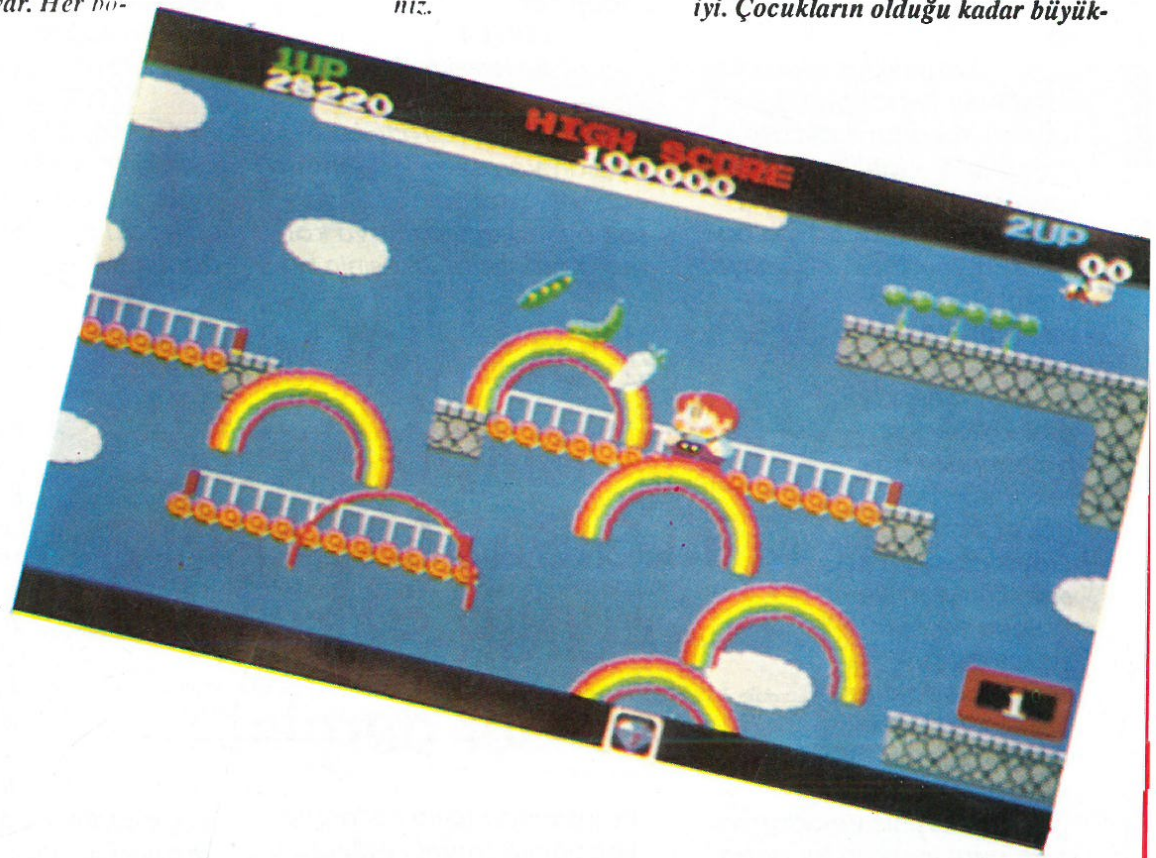
Pacland ve daha birçok oyunun sahibi olan Taito, bu sefer de Rainbow Islandı pisaya sürdü. Bir başka adıyla Bubble Bobble 2.

Rainbow Island, Pacland gibi bir çocuk oyunu. Ama eminim bu oyunu babalar bile zor bitirir!

Oyunun amacı, Gökkuşağı Adasını kötülük dolu canavarlardan kurtarmak. Bu da tahmin ettiğinizden daha zor çünkü düşmanlarınızın sayısı oldukça fazla.

Oyun 7 bölümden oluşuyor. Ayrıca her bölümde 4 kademe var. Her bölüm sonunda yok etmeniz gereken büyük bir canavar veya büyücüyle karşılaşıyorsunuz. Bunlar sırayla: Örümcek, helikopter, büyücü, canavar, beyzbol oyuncusu ve dinazor. Her canavar size değişik şekilde saldırıyor. Bunların enerjisini ekranın üst kısmında çizgilerden görebilirsiniz. İlerledikçe canavarların enerjisi çoğalıyor. Böylece oyun gittikçe zorlaşıyor.

Bütün oyun boyunca tek bir silahınız var. Bu da joystickinizin ateş düğmesine bastığınız zaman attığınız gökkuşağıdır. Bu gökkuşağını ayrıca merdiven olarak kullanabilirsiniz. Eğer bir gökkuşağı üzerinde zıplarsanız, ona bağlı tüm gökkuşakları aşağı düşer. Bu yöntemi bölüm sonundaki canavarlarda kullanmalısınız, yoksa ulaşmaktır. Yol üstünde size puan, hak vs. getirebilecek bir sürü eşya var. Ayrıca yol üstünde düşmanları hakladığınızda bir eşya haline dönüşüyorlar. Yalnız bu eşyalar belli bir süre sonra yok olurlar. Bütün bu düşmanlar yetmiyormuş gibi bir de oyun süreli. Eğer gecikirseniz önce bir uyarı işareti olan Hurry yazısı sağdan sola doğru kayar. Bir süre sonra ekranın alt kısmanda su yükseldiğini göreceksiniz. Suya düşerseniz bir hakkınız eksilir. Bu hak sayısını da sol alt köşedeki küçük gökkuşaklardan anlıyabilirsiniz.



Ekranın üst kısmında 1. oyuncunun skorunu, Highscoreu ve 2. oyuncunun skorunu görebilirsiniz. Oyunu tek kişilik yapabilmek için, Creditsleri ayarladıktan sonra 1. Portta joystickin ateş düğmesine basmanız yeter. 2 kişilik için de 2. Portta ateşe basmalısınız.

Run/Stop kuşuyla oyunu istediğiniz zaman dondurabilirsiniz. Joysticki herhangi bir tarafa iterseniz, oyunu yeniden başlatırsınız.

Oyunun konusu ve grafikleri oldukça iyi. Çocukların olduğu kadar büyüklerin de aynıyabileceği zevkli bir oyun.

Oyunun ilk ekranında F7 ile ayarlıyabildiğiniz Credits sayısı, öldükten sonraki aynı yerden devam etme hak sayısıdır.

UFUK METİN

C-64 TANITIM

Psycho HOOPER

Merhaba arkadaşlar! Sizlere bu ay, bir cumartesi günü bilgisayarcınıza az parayla gidip alabileceğiniz tek parça bir 64 oyunu açıklıyorum. Dediğim gibi az paraya iyi bir oyun istiyorsanız Psycho Hopperı okuyabilirsiniz.

Karanlıklar ülkesinin yaratıkları tekrar geri dönmüşler. Yokolan 4 ayrı resmin parçalarını - tehlikeli bir görevi üstlenerek - bulmaya karar veriyorsunuz. Yola balonunuz ve silahınızla çıkıyorsunuz. Bu balon sizin hareketinizi sağlıyor. Bacaklarınızın altında al gibi kullandığınız balonunuzu hareket ettirmek gayet basit. (Joystick sağ ve sol). Zor olan ise balonu yeterince sıçratabilmek ve onu havadayken yönlendirmektir. Bunu yapmak için joysticki aşağı çekmelisiniz ve adamınız tam yere inerken bir daha aşağı çekmelisiniz. Bunu yaparak oldukça sıçrayabilirsiniz. Joysticki yukarı iterek de yere daha çabuk inersiniz. Ateş etmek için tabiki fire buttona basmalısınız. Ekranın alt kısmında göreceğiniz aletin ortadaki ekranında toplamanız gereken resimin bulduğunuz parçaları yer alıyor. Onun sağında zaman, zamanın yanında ise haklarınız var. En solda ise skorunuzu görebilirsiniz. Oyun 4 leveldan oluşmuş. Her level birbirinden zor.

LEVEL 1

Bu levelde toplamanız gereken resim Kutsal Kasenin resmi. Etrafta sürekli uçuşan yarasalar sizi rahatsız edecek. Arasıra çakan şimşek oyuna ayrı bir hava katmış. Karanlıklar ülkesinin bu ilk kısmında fazla zorlanmayacağınızı tahmin ediyorum. Önce ilk iki sütunun arasındaki parçayı alın. İlk parçayı aldıktan sonra devam edin. Merdivenlerden çıkmayın, çünkü arası boş bir oda. Alttan ilerleyin. Bir süre sonra yolu kapayan çiti ateş ederek yokedin. Tekrar sağa gidin. Merdivenlerin sonundaki parçayı da alın ve yukarı çıkın. Sola gidin ve en soldaki parçayı alın ve geri dönün. Sürekli sağa gidin. Buralardaki cücelere ve kafasını fırlatan iskeletlere dikkat edin. İskeletlerin üstünden atlamalısınız. En sağdaki parçayı da alınca level bitiyor.

LEVEL 2

İkinci levelde bir kurukafanın resmini tamamlamalısınız. Önce merdivenin altındaki parçayı alın ve geri dönün. Merdivenlerden çıkın. Boşluktan düşmemeye dikkat edin. Çünkü aşağısı dikenli; balonunuz patlıyabilir. Boşluğu geçince gri ufak bir taş göreceksiniz. Bunun üstünden birkaç kez geçince kırılacaktır. Açılan boşluktan aşağı inin. Sağa gidin. İki dar sütunun arasından atlayınca yüksekte bir çit göreceksiniz. Çitin alt kısımlarını zıplayarak yo-

KULLANILMIŞ COMMODORE 64 BİLGİSAYARLARINIZ ALINIR-SATILIR
64'ler dergisi

64'ler sayfa 56

kettikten sonra üst kısımlarını soldaki sütunun üstünden yokedin ve sağa ilerleyin. Cadılara dikkat edin. En sağdaki parçayı da alınca kurukafa tamamlanmış oluyor.

LEVEL 3

Şimdi de iki tane kılıcın resmini (Bir resim halinde) bulmalısınız. Sağa gidin. Yukarıdaki parçayı almak için merdivenlerin üstünden atlamalısınız. Merdivenin ilerisindeki çiti geçtikten sonra tünele girin ve ikinci parçayı alın. Tünelden yukarı çıktıktan sonra bir tuzak göreceksiniz. Dikenlere düşmemek için gri taşa basıp bir daha sıçramalısınız. Tuzağı geçince bir merdiven daha göreceksiniz. Önce merdivenin altından gidin. Bir süre sonra tehlikeli bir düşmanla karşılaşacaksınız. Alevlerle ortaya çıkan bir büyücü tekrar aleve dönüşüp size alev topu fırlatacak. Onun üstünden atlayın ve öbür parçayı alın. Geri dönün ve merdivenlerden çıkın. Merdivenlerin sonunda çukur gibi bir yere düşeceksiniz. Yukarıdaki çiti yokederek yol açtıktan sonra en son parçaya ulaşıyorsunuz. Onu alınca son levele geçiyorsunuz.

LEVEL 4

Son levelde büyülü bir aletin parçalarını toplamalısınız. Sağa gidin ve merdivenlerden çıkın. Buradaki tuzakta çok dikkatli olun. Tam taşın üzerinde sıçrayın. Burayı geçince bir tuzak daha var. Dikenlere düşmemek için alttaki çit tabakasını bırakıp üstleri yoketmelisiniz. Burayı kolaylıkla geçersiniz. İlk parçayı alınca sağa gidin ve ikinci parçayı alın. Aşağı atlarken dikkat edin çünkü aşağıda kenarda dikenler var. Üçüncü parçayı almak için merdivenlerden sıçrayın. Sağa ilerlemeye devam edin. Büyük çitin olduğu yerden büyücü çıkacaktır. Ona vurulmadan çiti yokedin, içeri girin ve son parçayı da alın. Tebrikler oyunu bitirdiniz! Bunu ben söylüyorum çünkü oyunda en ufak bir yazı bile yok.

Neticede Psycho Hopper oldukça zevkli bir oyun. Tabii piyasada bundan çok iyileri de var. Ama güzel müziğiyle ve tek parça oluşuyla Psycho Hopper özellikle kaset kullanıcılarını memnun edecektir.

MERT HEKİMCİ

Grafik : 78
Müzik : 82
Ses : 70
Oynanabilirlik : 74
Genel : 76

SİZ EN İYİSİ BU İLANIDA OKUMAYIN

C-64 OYUN 1.500 Tl.

KT GRAND 64 COMPUTER

BUGÜN YARINDIR

AMIGA OYUN 2.500 Tl.

GRAND CLUB ÜYELİK AVANTAJLARI

Grand Clube üye olun, size vereceğimiz 3 adet (GRAND KART) arkadaşlarınıza vererek onların %10 tenzilatla Grand Clube üye olmasını sağlayın. Onlar üyeliğin avantajlarını kullanırken; siz, bizden 1 adet Quick Shot II joystick kazanın...

- Üyelerimize verdiğimiz PVC kaplı Grand Club kartının farklılığı ve estetiğini yaşayın...
- Anadoludaki müşterilerimiz Alış-Veriş için İstanbula gelin... Bu arada bize de uğrayın. Otobüs biletinizi gösterin, Bilet bedelinin %20sini nakten ödeyelim.
- Her ayın 2. Cumartesi günü Commodore üyeleri için, üçüncü Cumartesi günü de AMIGA üyeleri için yapacağınız süper hediye çekilişlerine katılın... Kazının.
- Her ay Commodore üyelerine disket veya kasedi ile verdiğimiz 3 oyun, AMIGA üyelerine verdiğimiz MAXELL diskette bir oyundan başka, 64LER DERGİSİni de BEDAVA alma şansına sahip olun...
- Oyun alımlarınızda dilerseniz %30 özel indirime sahip olurken, dilerseniz son çıkan oyunların listesini de Grand Club Kartı ile TIME CLUBden %20 indirimle yararlanın. (TIME CLUBun etkinlikleri yanda belirtilmiştir.)

NASIL ÜYE OLACAKSINIZ:

İstanbul içinden: Müessesemize gelerek 3 veya 6 aylık üyelik bedelini yatırdıktan sonra, size ait Grand Club Kartı tanzim edilerek işlemleriniz tamamlanacaktır.

İstanbul harici: İsteğinizi bildirip, 3 veya 6 aylık üyelik bedelini, İŞ BANKASI ŞEHZADEBAŞI ŞUBESİ 300-211911 GRAND 64 hesabına yatırdıktan sonra Grand Club Kartı derhal adresinize yollanacaktır.

TIME CLUB ETKİNLİKLERİ

Fenerbahçedeki Club köşkünden faydalanma,

* Lokanta-Cafe Bar,
* Sanatçılarla Müzikli söyleşileri, defileler,
* Dans, Müzik,
* Lisan Kursları,,
* Maç, Sinema-Tiyatro ve Sanat etkinlikleri için bilet temini,
* 600e yakın firmadan indirimli Alış-Veriş imkanı.

GRAND 64 CLUB
Rıhtım Caddesi NO 8
Tel;349 16 40
KADIKÖY-İSTANBUL

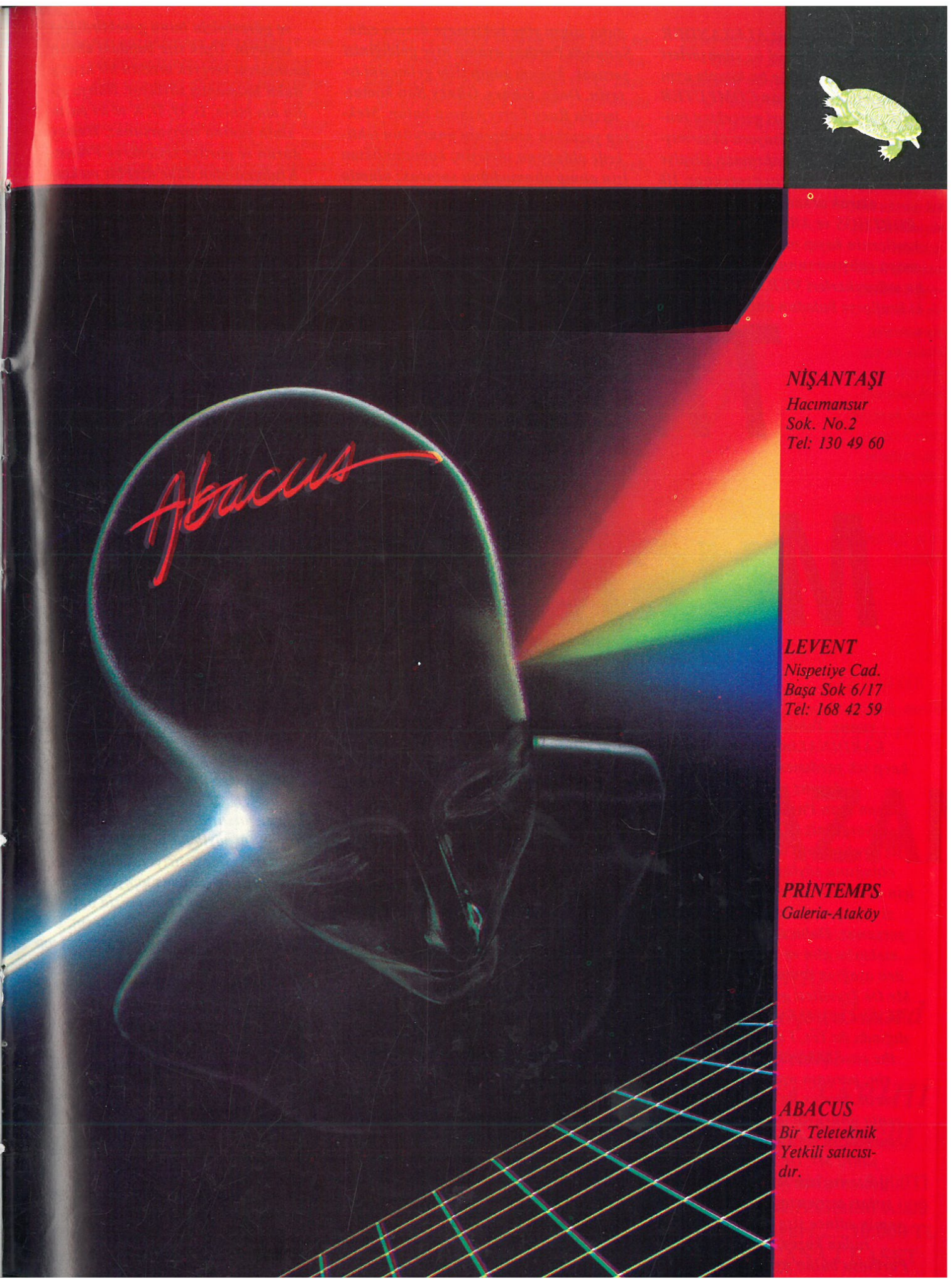


Bu Bir Reklam Değildir.

Bu sayfa
artık bir yıl boyunca sizlerin...!

?

Abacus'taki sayfalar
tükenmeden sizlere en yakın
bir "Abacus şubesi"ne gelin...



NİŞANTAŞI
Hacımansur
Sok. No.2
Tel: 130 49 60

LEVENT
Nispetiye Cad.
Başa Sok 6/17
Tel: 168 42 59

PRİNTEMPS
Galeria-Ataköy

ABACUS
Bir Teleteknik
Yetkili satıcısı-
dır.

The Three Musketeers

Hiç şüphesiz çoğunuz ALEXANDER DUMASın ünlü eseri üç silahşörleri okumuşsunuzdur. İşte bu kitapla aynı konudan yola çıkan COMPUTER NOVELS şirketi eseri gerçekten mükemmel şekilde bilgisayara aktarmışlardır. Oyunda kahraman şövalye DARTANYANı yönetiyorsunuz. İlk olarak arkadaşlarınız ATHOS, PORTHOS ve ARAMİSle birleşerek kraliçenin kayıp mücevherlerini bulmaya çalışıyorsunuz. Daha sonra da bu mücevherleri VERSAY sarayındaki kraliçeye balodan önce ulaştırıyorsunuz. Tabiki bu görev boyunca KARDİNALin şeytani planlarına karşı tek yardımcınız, üç cesur arkadaşınız ve sadık kılıcınızdır.

Oyun sizin Paristeki evinizde başlıyor. Sevgiliniz CONSTANCE Fransız Kraliçesinin onurunun tehlikede olduğunu söylüyor. Burada kraliçe için canınızı seve seve feda edeceğinizi söyleyerek sevgilinizin elini öpüyorsunuz. Daha sonra Constancetan mektubu alın ve dikkatlice pencereden aşağıya tırmanın. Güneye gidin, Mr De Trevillesi görmek için uşağına ilk önce rüşvet önerin; Uşak size kızdığında da Yes, I did beizve Sueh was the case komutuyla ona karşılık verin; paranın uşakta kalmasına izin verin. Size ve üç arkadaşınıza kraliçenin onuruyla ilgili bir görev konusunda izin verilmesini isteyin. Daha sonra Mr. De Trevillese muktubu gösterin; size mektubun gizli savaş sırları taşıyıp taşımadığını soracak; yemin edince size izin verecektir. Buradan kuzey, doğu, güneye gidip Porthosu bulun uyuduğu için onu rahatsız etmeyin. Kuzeye gidin ve dükün yazlık sarayının kapısından içeriye girin. Uşak sizden daha sonra gelmenizi istiyor ve dükün orada olmadığını belirtiyor. Burada Fransız Kraliçesiyle ilgili olarak bulunduğunuz ve düke ondan bir mektup getirdiğinizi söyleyin. Dükün ormanda avlandığını söyleyerek mektubu ona vermenizi istiyor; sakın bunu yapmayın çünkü hain uşak mektubu yırtacaktır. Onun vereceğinden emin olduğunuzu, daha sonra yine beklemeye devam edin. Sonunda Porthos uyanıp niye geldiğinizi soracak, kılıcını kapıp sizle gelmesini isteyin. Doğu, Güney, Güney Batı komutlarıyla Ruey Ferry Athosu bulun. Mektup yazarken kraliçenin onurunun tehlikede olduğunu söyleyin; komutanlıktan izin alınıp alınmadığını soracak; olumlu cevap aldığında sizinle birlikte gelecektir. Batı, Kuzey, Batı komutlarıyla ulaştığınız nöbetçiye kağıtları verip Paris kapısından çıkıyorsunuz. Böylece birinci bölüm sona eriyor. Kuzeye Normandiya yoluna vardınız. Kuzeye gidince küçük bir tavernaya varacaksınız. İçeriye girip dinlenin. Burada sarhoş bir adam size hakaret ediyor. Porthos için 2. şıkkı seçin, Porthos gerekeni yapacaktır. Kuzeyde karşınıza bir adam çıkarak para istiyor. 4 altın verin. Kordinalin adamları etrafınızı sarıyor (2) ve Aramis onları oyalarken Kuzeye gidin batıya inin güneye ormana giriyorsunuz. Gemiye binip burayı terk ediyorsunuz.3. bölümde gemiyle Dovera İngiltereye varıyorsunuz. Kuzey, kuzey doğuyla bekleyen arabaya gidin. Beni Buckingham Dükünün sarayına acele olarak götür deyin. Arabacı dükün dostu benim dosdumdur diyerek para almıyor. Teşekkür edin ve bir şey söylemeden arabadan inin. Kuzeye gidin ve dükün yazlık sarayının kapısından içeriye girin. Uşak sizden daha sonra gelmenizi istiyor ve dükün orada olmadığını belirtiyor. Burada Fransız Kraliçesiyle ilgili olarak bulunduğunuz ve düke ondan bir mektup getirdiğinizi söyleyin. Dükün ormanda avlandığını söyleyerek mektubu ona vermenizi istiyor; sakın bunu yapmayın çünkü hain uşak mektubu yırtacaktır. Onun vereceğinden emin olduğunuzu, ve görevinizin bunu gerektirdiğini söyleyin. Uşak size batıdaki ahırın anahtarını vererek oradan bir at alıp dükü bulmanızı söylüyor. Batıya gidin ata binin. D, D, D, K ve av partisinin yanına varıyorsunuz. Hemen durun ve partiye seslenerek Fransız Kraliçesinden düke özel bir mektup getirdiğinizi, onun orada olup olmadığını sorun. Dük size katılıyor ve beraber sarayına gitmenizi istiyor. Saraya varınca dükü izleyip sarayına girin. Dükün ofisine girince size bir kutu içinde kraliçenin elmaslarını veriyor. Bir Fransız olarak hiçbir İngilize güvenemeyeceğinizi söyleyin ve kutuyu açıp içindekileri kontrol edin. Kutunun içinde iki elmasın eksik olduğunu göreceksiniz. Dük hemen Dovera gidip kuyumcusundan iki taklit elmas yaptırmanız gerektiğini söylüyor. Doğu, Güneyle saraydan çıkıyorsunuz. Günüy, Güney, Güneyle şehre varıyorsunuz.Batı, Batıya gidin ve burada elmasları aldıktan sonra dışarı çıkıyorsunuz. Doğu, K, K, K saraya varıyorsunuz. Kuzeye gidip saraya girin. Batı, Kuzey ve yine dükün odasına geliyorsunuz. Dük biraz konuşmak istediğini söylüyor ve yan odadan size bazı şeyler getiriyor. Dükten hiçbir İngilizden hediye almayacağınızı ve görevinizin kraliçenizin onurunu kurtarmak olduğunu söyleyin. Dük sadakatinizi takdir ederek sizin bunlardan at edinmekte yararlanacağınızı söylüyor. Düke katıldığınızı söyleyin ve bunlardan nasıl yararlanacağınızı sorun. Dük Fransada arkadaşları olduğunu söylüyor ve açıklıyor: Mektubu: Arkadaşı Count Lewene vereceksin.

Mendili: Lord Falka vereceksiniz. Üçüncüsü bir İngiliz Gizli Servisi casusu; fakat lord onun adını söylemeden bunun sonsuza dek bir sır olarak kalacağına yemin etmenizi istiyor. Yemin edin dük sizce casusa söyleyeceğiniz parolayı belirtiyor. FORWARD son rastlayacağınız ise Mr. Grovel,

landığı yüzüklerden edindiğini ve ona yüzüğü göstereceğinizi söylüyor ve dük size şans dileyerek uğurluyor. Doğu, Güney, G, G, G, G ve limana varıyorsunuz. Gemiden bir tayfa kaptanın şehre indiğini ve henüz gelmediğini söylüyor. Nereye gittiğini sorun? Tayfa limanda bir puba gittiğini söylüyor. Bataya Sour Fish e gidin Güneye inin ve içeri girin. Kaptan bir köşede sızmış, yanına gidip kalk bakalım old boozer diyerek, Fransaya gitmeniz gerektiğini söylüyorsunuz. Sonunda vatanınıza doğru yola çıkıyorsunuz ve bu bölümüde geride bırakıyorsunuz. Son bölümde Calais kapısı dışında duruyorsunuz. Güneye inince dükün sözünü ettiği evlerden birine varıyorsunuz. Doğuya giderek evin tahta kapısından içeriye girin. Sizi neşeli küçük bir adam karşılayacak; fakat bu görünüşüne aldanmayın çünkü bu dükün sözünü ettiği İngiliz casusudur. (4)ü seçerek Batı, Kuzeye gidince güzel bir eve varıyorsunuz. Batıya giderek içeriye girin. Yaşlı bir centilmen kapıyı açacak, bu ise Kont Leven ona da mektubu verin.Mektubu okuyunca size dinlenmiş bir at verecektir. Güney, Güney, Güney ve Dükün sözünü ettiği güzel bir eve varıyorsunuz. Doğuya gidip ana kapıdan içeriye girin. İçerideki sesler kapıyı vurduğunuzda kesiliyor. Uzun boylu sinsi görünüşlü bir adam (Bu bir Kardinalist) ne istediğinizi soruyor ona da yüzüğü verin. Size siyah bir aygır verecek.



Güney, Güney, Güney, Güney, Batı ile dükün sözünü ettiği son eve geldiniz. Batıya gidip içeriye girin. Genç bir centilmen kapıyı açıyor. Güneye Versailles gitmeniz gerektiğini söylüyor. Güney, Güney, Bat, Güney ile kraliçenin odasına varıyorsunuz. Arkanızda bir ses duyuyor ve kraliçe Avusturyalı Anayı görüyor, ona mücevherleri veriyorsunuz. Ve görevinizi tamamlıyorsunuz. Burdan sonraki son ekran ise tek kelimeyle harika. Not: Orman bölümü gerçekten de oyunun en zor ve sıkıcı yönü. Burayı oynamadan geçmek isterseniz Commodore tuşuyla bu bölümü atlatabilirsiniz.

BERK BAŞARIR

SUADİYE
AYDIN SOKAK
NO:10
372 33 03

UFO

BAKIRKÖY
Yakut sokak no 18
572 13 17

KATIL

Commodore -AMIGA Hardware -Software

KAZAN

UFO'danGAME Set alanların
yaptıkları oyunlarlakatılacakları

BÜYÜK YARIŞMA

64'ler dergisinin jüri üyesi olduğu yarışmada
Disk sürücü,Yeşil Monitör,Polaroid Makineler, Copy Board
,Freeze Machine,Joystick UFOK.P.A. Proğramı
kazanma şansları... SON KATILMA TARİHİ

UFO PRESTİJ KART

30 HAZİRAN 1990

1 Yıllık abonelik abone karşılığı 15.000 TL.
HER AY BEDAVA 4.000 Tl lik proğram
Her proğram alışınızda % 10 dan % 30'a kadar ıskonto
Proğram alışlarında disket ve kasetlerde ıskonto
64'LER DERGİSİ 1.000 Tl daha ucuz

Hazır kaset oyunları...5.000Tl
Anadolu'ya A.P.S. dahil 6.000
Super kafa ayarı.....10.000 Tl.
5 KASET ALANA 1 KASET
BEDAVA

BOBO

Yaz ve kış oyunları var da, hapishane oyunları niye olmasın? Evet, oyunumuz eğlenceli bir hapishane oyunu.

İlk olarak kaçıncı bölümü oynamak istediğinizi seçiyorsunuz. Bunu sağ alt köşedeki sayılardan anlıyabilirsiniz. İsterseniz All deyip hepsini teker teker de oynayabilirsiniz. Oyunun tek kötü tarafı istediğiniz bölümü oynadıktan sonra ana menüye geri dönmemesidir. Yani çaresiz, oyunu baştan yüklemelisiniz. Bunu seçtikten sonra klavyeden kaç tane isim girerseniz o kadar çok arkadaşanız oynayabilir. Yalnız 4den fazla olmaz. Eğer ikinci isim yerine Return tuşuna basarsanız oyun tek kişilik olur.

Oyunumuz 5 bölümden oluşuyor.

1. Bölüm: Bu bölümde hapishanedeki mahkumlara yemek dağıtmalısınız. Eğer acele etmezseniz mahkumları kızdırabilirsiniz. Bu da sizin için hiç de iyi olmaz. Dağıttığınız yemeği ekranın üst kısmından alabilirsiniz.

2. Bölüm: Bu bölümde amaç patetesleri soymak. Joysticki aşağa çekip patetesi kucağınıza atabilirsiniz. Şimdi ise onu soyana kadar joysticki sağa ve sola doğru sallamakdır. Soyduktan sonra ateşe basın ve bu işlemleri tekrarlayın. Sürekli patetesler çoğalacak ve eğer elinizi çabuk tutmazsanız, pateteslerin içinde boğulursunuz. Ayrıca bir patetesi iyi soymadan düğmeye basarsanız ilginç bir şekilde geri gelecektir.

3. Bölüm: Bu bölümde hapishaneden kaçan arkadaşlarınıza yardım etmelisiniz. Bunu yapabilmek için trampleni iyi ayarlayarak adamları duvarın üstünden uçurtmalısınız. Yere düşen veya duvara çarpan adamların sayısı 5i geçerse hakkınız biter. Ekranın üst kısmından çıkan adamlar gene aynı yerden aşağı düşeceklerdir. Bunun için dikkatli olun.

4. Bölüm: Bu bölümün amacı oldukça basit. Hiçbir yere çarpmadan yol üzerinde koşmalısınız. Yuvarlak cisimleri toplıyabilirsiniz. Fakat bunun dışında hiçbir yere çarpmamalısınız.

5. Bölüm: Bu bölüm oldukça ilginç. Yatakhanedeki arkadaşlarınızın üstünü örtmelisiniz. Arkadaşlarınızın üstünü örtmek için joystickinizin ateş tuşuna basmanız yeterli. Fakat nekadar çok basarsanız, o kadar çok uyurlar. Eğer hepsini örtebildiyseniz, yatağınıza gidip uyuyun. Böylece sol altta azalan zamanınız çoğalacak. Birde ortadaki eşyanın üzerinden geçerseniz, bütün arkadaşlarınız uyanır. Bunun için onun üzerinden zıplamalısınız.

Grafikleri o kadar iyi olmasada, eğlenceli bir oyun olduğunu söyleyebilirim.

UFUK METİN

BU AYIN YENİLİKLERİ

QUICK SHOT TURBO İTHALJOYSTİCK...45.000 TI.
QUICK SHOT II İTHAL JOYSTICK.....35.000 TI.
QUICK SHOT I İTHAL JOYSTICK.....28.000TI.
ŞEFFAF JOYSTICK İTHAL.....30.000TI.
5.25 DİSKET KUTUSU 120 LİK.....90.000TI.
5.255 DİSKET KUTUSU100 LÜK.....80.000TI.
3.5 LUK DİSKET KUTUSU100 lük.....80.000TI
DİSKET DELİCİ.....14.000T
C- 64 ADAPTÖRÜ 60.000
5.25 MİNİ DİSK DİSKET.....adet..... 2.000
5.25 CIS ORIJINAL KUTULU DİSKET.....3.000
3.5 CIS ORIJINAL KUTULU DİSKET.....6.000
3.5 NONAME DİDKET NUMARALI.....5.000
MAXELL 3.5 ORIJINAL DİSKET.....7.000
COMMODORE 3.5 ORIJINAL DİSKET.....7.000

POOL OF RADIANCE

Pool of Radıance'da aşağıdaki mesajlar şehir duvarına asılmaktadır. Bu mesajlar şehiri yöneten kurul tarafından maceraperestlere iş önerileri niteliğindedir. Şehir merkezine her gidişinizde oyun size mesajın numarasını verecektir. Bu numarayı taşıyan mesajı aşağıdan bularak okuyun.

Bildiri LIX

Bilinsinki valilik Phlanın geri kalan bölümlerini elde etmek istemektedir ama önce buraların her türlü yaratıktan temizlenmesi gerekmektedir. Bunun için valilik Yeni Phalan'ın bölümlerini temizleyenlere ödül verecektir.

Bildiri LXIV

Bilinsinki valilik Valhıgen mezarlığı civarındaki halkı rahatsız edenlerden şikayetçidir. Graveyarda gidip, orada yaşayan yaratıklar hakkında bilgi toplayıp, getireni ödüllendirecektir.

Bildiri LXXVIII

Bilinsinki valilik Graveyardda gönderilip geri dönmeyen ajanlarının başına gelenler hakkında hakkında bilgi toplayanlara ödül verecektir.

Bildiri CI

Bilinsinki Soka Keepi yasaldışı insanlardan temizleyenlere ödül verecektir. Bu görevi başaranların heyetin katibini görmeleri gerekmektedir.

Bildiri CIX

Bilinsinki valilik Graveyardda kaybolan Taimalg-the-İnvinciblein grubunu kurtarmakla görevli paralı asker gurubunda hizmet edecek olanlara ödül verecektir.

Bildiri CX

Bilinsinki valilik özel bir görevi yerine getirene büyük bir ödül verecektir. İlgilenenlerin valilik görevlisine başvurmaları gerekmektedir.

Bildiri CXIV

Bilinsinki valilik ticaret gemisinde seyehat ederken kaçırılan Bivant sotunun varisini kurtaranlara ödül verecektir.

Bildiri CXX

Bilinsinki valilik yeni Phlanın doğusuna, Twilight Marsha demirleyen korsanların yok edilmesine karar vermiştir. Bu korsanların yerini bildirenler ödüllendirilecektir. Bu korsanları yok edenleri ise daha büyük ödüller beklemektedir.

Bildiri CXXVI

Bilinsinki valilik Phlanın düşüşü hakkında bilgi içeren kitap ve parşömenleri ödüllendirecektir. Ödül miktarı getirilenlerin içeriğine göre belirlenecektir.

Bildiri CXXIX

Bilinsinki valilik Stojanow nehrinin kirlenmesine son vermeye karar Barren nehrinden yukarı gidip kirlenmenin sebebini bulup, durduranları ödüllendirecektir.

Bildiri CXXXIV

Bilinsinki valilik Kovel Mansionda yaşayanları hırsız ve hain ilan etmiştir. Bu hırsızları temizleyenlere ödül verilecektir.

Bildiri CLIV

Bilinsinki valilik Graveyardda öldürülen her ölümsüze karşı ödül verecektir. Görevi kabul edenler valilik görevlisinden özel eşyalar alacaktırlar.

Bildiri CLVI

Bilinsinki valilik Ogreler tarafından kaçırılıp Phlan Kuzeydoğusunda tutulan Duchess Of Melvauntu kurtaranlara büyük bir ödül verecektir. Duchess'in Phalan'ın kuzeydoğusunda bir yerlerde olduğu söylenmektedir.

Bildiri CLXX

Bilinsinki valilik Phlanın batısında bir mağarada yaşayan böcek adamlar hakkında bilgi toplayıp getirenlere ödül verecektir.

Bildiri CXC

Bilinsinki valilik şehrimizi yok etmeyi düşünen Hobgoblinleri öldürenler veya onlar hakkında bilgi toplayanları ödüllendirecektir.

Bildiri CCI

Bilinsinki valilik doğudaki bir ormanın içinde yaşayan Lizard Menlerin düşmana katılmasını önleyecek olanları ödüllendirecektir.

Bildiri CCIV

Bilinsinki valilik doğudaki mağarada yaşa-

yan kobold ordusunun düşmana katılmaya planladığını haber almıştır.Bunu önleyenleri ödüllendirecektir.

Bildiri CCXIV

Bilinsinki valilik Kuzeydoğuda ormanın üstünde yaşayan ve şehrimizi gözetleyen nomandların düşmana katılmasını önleyenleri ödüllendirecektir.

Bir tavernaya girdiğinizde pek çok çeşit yaratıkla karşılaşabilirsiniz, alçaklar, avcılar, macareperestler. Hepsi dedicoducu birer yalancıdır. Aşağıdakilerde bunlardan duyacağınız yalanlardır(!). Numaraya karşılık gelen masalı okuyun, doğru olabilir veya olmayabilir. Bunu anlamanın tek yolu araştırmaktan geçer.

TAVERNA MASALLARI

TM 1) Uzakta Kuzeydoğuda bir bataklığın ortasında bir büyücünün kalesinin yıkıntıları var.

Tm 2) Barın uzak köşesinde bir sarhoş uzun bir masal saçmalıyor, fakat kimse onu dinlemiyor.

TM 3) şehirdeki kuyuların bazıları aslında yer altındaki gizli geçitlere ve garip yerlere açılır.

TM 4) Bir lord barın köşesinde maceralarını anlatıyor, fakat halk onu dinlemiyor.

TM 5) Phlanın doğusunda altında altın bir şato var ve bu zaman zaman yerini değiştiriyor.

TM 6) Siyah elbiseler giymiş üzgün bir büyücü birasını içip mırıldanıyor: Bir dahaki sefere onlara göstereceğim.

TM 7) Büyük hazineler Barren Riverin kuzey bölgesinde bulundu.

TM 8) Gravegard çok güçlü ve akıllı bir ölümsüz yaratık tarafından kontrol ediliyor.

TM 9) Çok az kelime bilen bir yabancı gelen herkeze 1977 GUE tarihli bir Manuscripti nasıl tamamlayacağını soruyor. Ne yazıkki kimse ona yardım edemiyor.

TM 10) Batıda bir böcek-adam sürüsü yaşıyor. Bunlar normal insanlara tapıyor ve kendilerini ziyaret eden herkeze inanılmaz hediyeler veriyorlar.

TM 11) Dragon Spine Mountainse yuva yapan bazı kötü ejderhalar buradan geçen yolcuları öldürüyorlar.

TM 12) Korkmuş bir maceracı bağırarak anlatıyor: Orada Turtle adında bir adam, aslında orada olmayan duvarlar ve yaşayan hançerler vardı.

TM 13) Usta bir hırsız eski şehirde canavarların burnunun dibinde bir eğitim okulu açtı.

TM 14) Phlanın doğusunda yaşayan Ogreler başına büyük bir ödül konulan prensesi tutuyorlar.

TM 15) Zhentil Keepteki tüccarler Phlanın epey batısına bir ticaret merkezi kurdular ve iyi ücretlerle refakat muhafızları alıyorlar.

TM 16) Korsanlar Stormy Baydaki gizli kamplarında açık artırmayla köle satıyorlar.

TM 17) Yaşlı bir bilge bir köşede karanlık bir büyücüyle oturuyor. (Haklısın) diye gülüyüyor bilge. (Bdediğin herşeyi yaparlar, çok aptalca veya güzel fantazi olmasının önemi yok.)

TM 18) Phlanın doğusunda bir gurup nomad bitkiler arasına bir kamp kurmuşlar. Buradaki köyleri buldukları güçlü bir aletin yardımıyla yağmalıyorlar.

TM 19) Büyük sürüler halinde ki vahşi Dwarflar Dragonspine dağlarında gezip, oradan geçenleri öldürüyorlar.

TM 20) (Çok korkmuştum. Karanlıkta kaybolmak gibiydi.) dedi maceracı. (Tavşanlar, şapkalar, bowling topları? Dünyanınneresindeydim?)

TM 21) Phlan'daki Monsterlar sihirli güçler kullanıp, kendini ölümsüz yapan bir general tarafından yönetiliyorlar.

TM 22) Bazı Koboldlar büyük bataklığın batısındaki bölgeye hakimler. Normalde güçsüz olan bu yaratıklar, burada büyüyor ve kuvvetleniyorlar.

TM 23) Gerçek bir gümüş ejderha hala Drogon Spain Mountainste yaşıyor ve kötülükle savaşanlara yardım edecek.

Bu günlük girişlerini oyun boyunca bulacaksınız. Birini bulunca numaranın karşılığını okuyun ve yanına bunu gördüğünüze dair bir işaret koyun. Sakın girişleri oyunda onlarla karşılaşmadan okumayın, bazıları yanlıştır ve sizi yanlış yerlere sürükleyebilir.

GÜNLÜK GİRİŞLERİ

Günlük G 1:

Ben Yarash the Sorcererim. Bilinsinki yaşayan bütün dev böcekleri (Three-kreen, Giant-montis ve anhkeg gibi) bana getirdiğinizde size büyük bir ödül ve büyü gücümle yapılmış bir silah vereceğim. Bu böcekler büyülenmiş olabilir ama ölü olamazlar. Böcekleri Kuto gölünün kuzeyindeki nehir ağzına getirin ve üç kez beni çağırın. Eğer birşeyler getirmeden gelirseniz sizi yok ederim.

Günlük G 2:

Beni bırakırsan sana Kobold hazinesinin yerini anlatacağım. Hazineyi çaldıktan sonra onu kadınların kaldığı yerde gizli bir kapının arkasına sakladık.

GÜNLÜK G 3:

Bu gece goblin ve kobold sürüleri gene geldiler. Karanlığın koruması altında sopalardan bir duvar oluşturarak küçükleri ok atışlarımızdan korudular. Duvarı kurduktan sonra orc okçuları bunun arkasındaki güvenli yerlerden duvarlarımıza ok yağdırdılar. Duvarı yakmak için ateşli oklar attık ama diğer canavarların aksine bunlar ateşten korkmuyorlardı. Ateşlerin üstüne toprak atrak onları söndürdüler. Bunların arkasında doğaüstü bir güç vardı galiba.

Daha fazla dayanabileceğimizi zannetmiyorun. Onlarla savaşırken dün gece 12den fazla adam kaybettim. Tyrin buradaki son rahibi Ferran Martinez onlardan kurtulmak için son bir yol olduğunu, fakat bunun korkunç olduğunu, bu yüzden ancak son olarak kullanılabileceğini söylüyorum.

Günlük G 4)

Harita.

Günlük G 5)

UFO

BAKIRKÖY'de yeni yerimizde
hizmetinize devam ediyoruz
adresimiz: YAKUP I SOKAK NO 18
EKSİNOZLU GİL İŞHANI KAT 3
PTT KARŞISI
BAKIRKOY - İSTANBUL

Aile hazineleri Kutus kuyusundaki tünellere saklanmıştır. kuyudan aşagı in ve gizli bir kapı ara. Onu bulunca tuzağa dikkat et. Duvarları ara ve tuzağı kapatan kolu bul. Yandaki odaya gir, hazine güneybatı köşesinde gömülü.

Günlük G 6)

Patronun mühürünü three-kreenlere göster. Silahını kullanma. Seni kralice götürdüklerinde mühürü ver ve kraliçeyi sinirlendirmeden sana vereceğini alıp, kaleye geri dön.

Günlük G 7)

Pınarlara ve göllere ancak belirli seremonileri yerine getirerek girebilirsiniz. Bunların en emini kendini suyun ruhuna bırakmaktır. Bu ruh seni güçlendirecektir. Buraya ancak cesaretin ile girebilirsin. İradesi zayıf olanlar ise ruh tarafından yok edilecektir. Daha sonra yazılmış:

Büyü gücüne sahip yerlerin sabit olamsı gerekmez. Bunalar düzlemden düzleme en zayıf dirence doğru yer değiştirirler. Üstün doğaüstü güçleri olanlar bu yer değiştirmeyi kontrol edebilirler. Eğer bu kontrol geri alınırsa herşey eski haline döner ve bunun tahmin edilemiyecek şiddetli sonuçları olabilir. Bunuhn için karmaşık değişiklikler ve yönlendirilmiş doğaüstü güçler Pool of Radıance gibi yer değiştiren şeylerin nerede bulunduğuna ışık tutabilir.

Günlük G 8)

Varmın 20 günlük kuzeyinde kıracı topraklar ve Lee-Wai adında ölü bir şehir var. Buranın daha güneyinde kötü Rıder'ların yaşadığı söylenen kötü Tortured Land diye bir yer var. buradan pek bahsetmezler ama her yıl buraya gidip baharın parlayan ruhuna taparlar. Bunu yüzyıllardır yaparlar ve daha yıllarca yapacaklar.

Günlük G 9)

Gerçek: Joran Alberach, Zhentil Keep'tan Phalan valiliğine gönderilen özel bie elçi.

Güçlü Söylenti: O iki şehir arasında askeri yardımlaşma anlaşması yapmak için burada.

Söylenti: Bunun karşılığında eski ve güçlü büyülü bir alet istiyor.

Söylenti: Valilikte böyle bir alet var.

Zayıf Söylenti: O bunu Zhentil Keep yöneticileri için değil de kendi için istiyor.

Adventure Yardım Köşesi

Bir adventure'da takılıp kalmanın acısını herhalde herkes tatmıştır. İşte Yardım Köşemiz bu acıyı azaltmak için kuruldu. Takıldığınız yerleri veya başarılarınızı bize gönderin, yayınlayalım.

POLICE QUEST: Oyunda kırmızı ışık suçlusundan sonra yakalıyacağınız kişi gerçekten tehlikeli. Araban inmeden önce yardım çağırın, yardım gelince silahınızı çekin ve ona arabadan çıkmasını söyleyin. Ellerini havaya kaldırtın ve yere yatmasını söyleyin. Ellerini kelepçeleyin (HANDCUFF MAN), üstünü arayın, tutuklayın (ARREST MAN), haklarını okuyun (READ RIGHTS) ve arabaya götürün.

ISLAND OF LOST HOPE: Bu inanılmaz zor oyunun başında takılanlar için: Ağaca çıkın ve SIGNAL TO SHIP ile gemiye işaret verin. Korsanlardan biri adaya gelince SHAKE TREE ile ağacı sallayın. Düşen hindistancevizi adamı öldürecek. Onun kıyafetlerini giyin ve gemiye gidin. Burda size bir tek tavsiye vereceğim (devamı sonra) o da aşağıdaki uyuyan korsanı STRANGLE PIRATE WITH PILLOW komutuyla öldürebilirsiniz.

PERSONAL NIGHTMARE: Ahırdaki çekiçle duvara birkaç kez vurun. Odanızdaki kitapları inceleyin ve bar kapandıktan sonra buradaki çamaşır makinasından pantolonları alın.

HITCHIKER'S GUIDE TO THE GALAXY: Bu oyun biraz eski olabilir ama herhalde şimdiye kadar çıkan en çılgın adventure. Oyunun en başında takılanlar için: Buldozeri durdurmak için çamurun içine yatın. Uzay gemisindeki makinadan çıkan balığı kulağınıza sokmanız gerekiyor. Bunun için GOWN'u halkaya asın, COVER PANEL WITH SACHEL, PUT MAIL ON SATCHEL, PUT TOWEL OVER DRAIN. PUSH BUTTON ve Svooosh, artık beyninizde bir balık var.

QUEST FOR THE GOLDEN EGGCUP: Telefon edip de adını vermiyen arkadaşın sorusuna karşılık olarak: Guardian'dan kurtulmak için kafesteki kuşu serbest bırakmak gerekiyor. Geçilmeyen CREVASSE'den geçebilmek için sihirli sopayı sallayın.

Bir arkadaşımız bizi arayarak Temple of Terror'da yapılabilecek herşeyi yaptığını ama oyunun amacını bilmediğinden bitiremediğini söylemiş. İstanbul'dan Bülent Oruç ise Crimson Crown'da bir türlü düştüğü tuzaktan çıkamıyormuş. Bir soruda benden, Gnome Ranger'daki lama ne işe yarıyor? Kendi sorularınızı, bu soruların cevabını veya adventure konusunda başkalarıyla paylaşmak istediğiniz şeyleri bize yazın. Adresimiz:

ADVENTURE YARDIM KÖŞESİ:
Şehit Asım Cad.
Maşuklar Yokuşu. No:2/2
80690 BEŞİKTAŞ/İST.

MONTE CARLO GAZINO

Şans oyunlarından hoşlananlar FRUIT BANK'la şans makinalarına, SAMANTHA FOX STRIP POKER'le poker masasına konuk olmuşlardı. Şimdi ise CODE MASTER sayesinde MONTE CORLO GAZINO'ya konuk olacaklar.

Oyun adındanda anlaşılacağı gibi tam bir gazino havasında, birbirinden farklı 5 oyundan oluşuyor. Sırasıyla; RULET, BLACK JACK, POKER, JACKPOT. Bunları açıklamaya geçmeden önce oyunun bir özelliğinden bahsetmek istiyorum. O da oyunların oynanırken insanı sıkmaması. Örneğin poker oynanırken kağıtların oyunculara dağıtılması, rulet oynanırken çarkın dönmesi gibi...

RULET:

Oyunda 1000 dolardan az olmamak üzere paranızı arttırıp istediğiniz sayıya yada sadece kırmızılara yada siyahlara yatırabilirsiniz. Topun atılıp çarkın dönmesi iyi düşünülmüş. Burda fazla para kazanmak mümkün değil.

BLACK JACK:

21 bilenleriniz için çok zevkli bir oyun. Ben sadece seçeneklerini açıklamakla yetineceğim. STICK seçeneği ile oyuna başlayabilir BUY ile tekrar kağıt isteyebilir STAKE seçeneği ile ortaya koyacağınız parayı arttırabilirsiniz.

POKER:

Bildiğiniz poker oyunlarından pek farklı değil. FOLD ile oyundan çekilebilir, CALL seçeneği ile okuduğu parayı görebilir, STAY seçeneği ile kaç para okuduğunu öğrenebilir ve son olarak RASE ile para okuyabilirsiniz. Poker oynamak zaman geçirmek için birebir fakat para kazanmak için aynı şeyi söyleyemeyeceğim.

CRAPS:

Br çeşit zar oyunudur. Bu oyunda "PASS LINE" seçeneğini seçerseniz ilk attığınız zar toplamını bulana kadar zar atmaya devam edersiniz. Eğer ilk attığınız zarların toplamını bulmak için attığınız zarların toplamı 7 olursa kybedersiniz. Örneğin ilk attığınız zar toplamı 8 diyelim. Bir daha 8'i bulana kadar zar atmaya devam edersiniz. Yani 8 kazanır, 7 kaybeder. "PONT PASS" seçeneği "PASS LINE" seçeneğinin tersidir. Yani ilk attığınız zar toplamına rastlamadan 7'yi bulmalısınız. Örneğin 5 attınız. Birdahaki atışlarda 5 atmadan 7'yi bulmalısınız. "FIELD" seçeneğinde attığınız zar toplamı 2,3,4,9,10,11,12 sayılarından biri olursa kazanırsınız. Eğer 5,6,7,8 den biri olursa kaybedersiniz. Adamınızın zarı atması ve masanın etrafında toplananlar oyuna ayrı bir hava katmış.

JACKPOT:

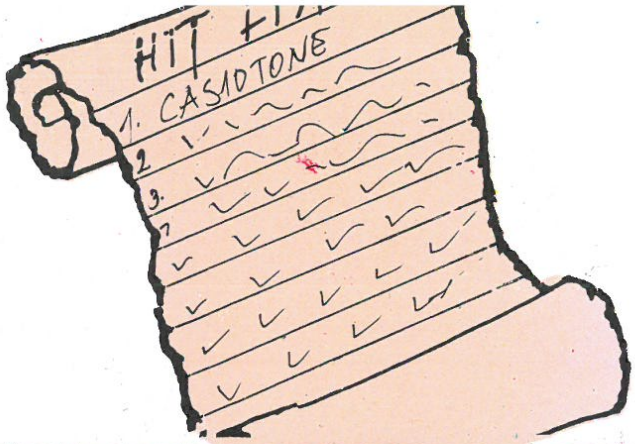
En basit oyun bu sedace Fire'a basmanız yeterli. Kolu her çekişiniz 1000 dolara mal oluyor. Kazanması gereken şekiller ekranın sol tarafında gösterilmiş. Kazandığınızda jetonların makinadan dökülmesi ilgi çekici.

MONTE CARLO GAZINO çok zevkli bir oyun. Bir bölümde kazandığınız para ile diğer bir bölüme geçebilirsiniz. Gerek sıkıcı olmaması gerekse çok bölümlü olması nedeniyle şans oyunlarından hoşlananların kaçırmaması gereken bir oyun. Ayrıca tek parça olmasıda kasetçi arkadaşlarımızı da sevindirecektir.

TARKAN ATAMAL

Bayramınızı kutlar, sağlık, mutluluk ve başarılar dileriz.

LİSTE BAŞI...



CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN YAŞI YOKTUR
CASIOTONE
MÜZİK ALETLERİ ile TANIŞIN...



Beko

Genel Dağıtıcı: Beko Ticaret A.S.
İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06
Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

"Lider Müzikçi" **CASIOTONE**

ÜLKER

Her çeşidinde ayrı bir lezzet



ÜLKER GIDA SANAYİ VE TİCARET A.Ş. Davutpaşa Cad. No: 20 TOPKAPI İSTANBUL
Tel: (1) 567 68 00 (20 Hat) Telex: 22985 ugst tr. Fax: (1) 577 76 28