64'ler

Haziran 1990 6000 TL KDV DAHİL

Commodore AMIGA

AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI BİLGİSAYAR DERGİSİ.



galleria
Commodore Center
Katkılarıyla
Pazar dahil saat 10.00-23.00arası
nonstop hizmetinizde...
POSTER
İSTEMEYİ

BİRİ MUTLAK SİZİN İÇİN...

Artık yabancı dergilere imrenerek bakmayacaksınız .ÇÜNKÜ ARADIKLARINIZ BİZDE DE VAR...



QUICKJOY SV -130
Uzaktan kumandalı
MÜKEMMEL



QUICKJOY SV- 125
Saatli ve çok fonksiyonlu



QUICK SHOT 130-F
Uzay çağının modeli
Çok dayanıklı



QUICK SHOT II TURBO
Oyunu zevke dönüştürür



QUICKSHOT II
Onu yıllar bile eskitemedi



STANDART JOYSTICK
Daha hesaplı ama
büyük işler başarıyor

DİĞER ÜRÜNLER
***TV GAME SET ler**
***MAXELL 3.5 ve 5.25 DİSKETLER**
***AMIGA EK RAM ve EXTERN DRIVE**
***NO NAME DİSKETLER**
***RENKLİ BİLGİSAYAR ÖRTÜLERİ**

SATIŞIMIZ TOPTAN ve PERAKENDEDİR LÜTFEN FİAT LİSTEMİZİ İSTEYİNİZ

AKIN ELEKTRONİK

EMİRLER HANI SOK.SİRKECİ PALAS HAN NO 2 \201KAT 2 Tel: 511 74 42

64'ler

Devlet Nüshası

YAYINCININ NOTU

Sahibi ve Genel
Yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
İ. REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Editör
RENGİN EŞBİLEN

Direktör
MURAT ADANÇ
Dizgi Operatörü
MURAT DÜZ

Yayın Kurulu
DR. ALİ ÖZÇELİK
UFUK METİN
KEMAL DENİZ AKSOY
ŞAHİN DERYA
MERT GÖKKAYA
BARIŞ ERYAYAR
ERTUĞRUL ERÖZ
BARIŞ YALÇINKAYA
TARKAN ATAMAL
MURAT OKTAY
64'ler Grubu
TOLGA SAVAŞCI
MERT HEKİMCİ
MEHMET ALP YALINPALA
KORHAN TAMAN
KADEM ASLAN
BAHADIR ERBAŞ
ALİ PALA
BURAK SÜEL

Amiga Grubu
EMRE IŞIKLAR
ORHAN CEVHER
SERKAN AKDAĞ
OSMAN TOPÇU
ERDEM TÜRSEN

İdare Yeri
Maşuklar Yokuşu No:2/2
80690 BEŞİKTAŞ-İST
Telefonlar
160.82.11-158.81.81
Yayına Hazırlayan-Teknik Üretim
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Renk Ayrımı
GÜVEN REPRODÜKSION A.Ş
Baskı
ÜÇER OFSET
Posta Çeki No:328618
Haberleşme Adresi:
P.K. 205 BEŞİKTAŞ-İST.
İLAN TARİFESİ
Arka Kapak Renkli..... 2.500.000.TL
Ön ve Arka Kapak İçi.... 2.000.000.TL
İç Sayfalar Renkli..... 1.500.000.TL
İç Sayfalar Siyah-Beyaz. 1.100.000.TL
Fiyatlara K.D.V. ilave edilecektir.
İlan Rezervasyonları için Telefon
160.82.11
İlanların renk ayrımları ve filmleri müşterİye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, Renk ayrımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahiplerine aittir.

Dergimiz basın ahlak yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın, yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer bulunması halinde telif hakkı ödenerek yayınlanır.

Nihayet okullarınız tatile girdi-girecek. Dersler bitti-bitecek. Genelde başarılı olanlarınız ile olamayanlarınız kendilerini biliyor. Başarılılar tatil özlemi ve yapacaklarını düşünürlerken, başarısızlar da nasıl kurtulacaklarını biliyorlar. Zaten Bilgisayar nesli çocukları sizlerin çaresizliği bilmediğinizi, bilmemeniz gerektiğini düşünüyorum. Bu duygu ve düşünceler ışığında yepyeni bir sayı ile huzurlarınıza merhaba diyoruz.

Dergimizin bu sayı içeriğini adet olduğu üzere anlatmadan önce Nisan sayımızla birlikte verdiğimiz anket formu ile ilgili bir kaç şey söylemek istiyorum. Ankete umduğumuzdan fazla ilgi gösterildi. SAĞOLUN Biz bazı soruları anlayacağınızı umarken, sizin ısrarla ve dikkatle verdiğiniz



cevaplar bizim için geleceğin "fener"leri olacak. Hiç kuşkunuz olmasın cevaplarınız büyük dikkatle incelenmekte ve okuyucu profilinin daha sağlıklı çıkması amaçlanmaktadır. Ancak hemen göze batan ve bizi dehşete düşüren olay aranızda çok miktarda Metalci olduğu... Heavy Metalin aranızda bu kadar ilgi topladığını anket olmasa idi dünyada inanmazdım.

İÇERİK NE derseniz:

Yine süper oyunlarımız var. Kapakta da gördüğünüz Commodore en son gelen oyunlardan "DIE HARD" ilk süperimiz... Fiendish Freddy, Blinkys, Monday Night Football gibi oyunlarımız var. Pool Of Radianceyi bu sayıdan itibaren sizinle baş başa bıraktık; Neşeli dakikalar diliyoruz.

AMIGAda ise müjdelerimiz var. Daha önce yayınlamaya başlayıp ancak yetersiz bulduğumuz için yeniden derleyerek yayına soktuğumuz DELUXE PAINT III bu sayımızda... Son günlerin Süper Simulasyonu F-29 yine bu sayımızda Usta Kemal Deniz Aksoyun akıcı ve akılcı uslubu ile sizlere heyecan vermeye hazır...

SIERRA deyince Adventure sevenlerin yüreklerinin hopladığını biliyorum. Bu sayımızda "Leisure Suit Larry III" tam çözüm ve yine son ekran ile yayınlandı... (Murat Adanç Kasılma hakkını teslim ediyorum ve ediyoruz) Ayrıca küçük yeteneğimiz ERDEM TÜRSEN sizler için "BALANCE OF POWER 1990"ı sizler için yazdı. Okuyunca sizde takdir edeceksiniz.

Hepinize dolu dolu coşku ve mutluluklar diliyor, bilgisayarınız ile olan dostluğunuz hiç bitmesin diliyorum.

ABDURRAHMAN PALA

OCEAN HİT OYUNLARIN DEVAMINI ÜRETİYOR



Sayılı SOFTWARE firmalarından OCEAN büyük beğeni toplayan oyunlarının ikincilerini üreteceğini açıkladı.
Verilen bilgiye göre Büyük beğeni toplayan ROBOCO P yapımcı firmayı fazalsıyla mutlu etmiş olacakki ROBOCOP 2 nin proğramlanması öne alındı. Oyunun bu yaz sonunda çıkması bekleniyor.
Öte yandan birincisi yeni çıkan F-29 un da ikincisinin proğramlanacağı ayni kaynaklarca belirtildi Bakalım gelecek günler ne gösterecek...

5- HABERLER
8- DIE HARD
12-GREAT COURTS
14-BLİNKY'S
17-UNUTULMAYANLAR
20-AMIGA İLE DAHİSİNİZ
22-TENNIS CUP
24-LANCASTER
26-LEISURE SUIT LARRY III
36-BALANCE OF POWER
40-ITALY 90
44-BATTLE SQUADRON
45-F- 29
52-ADVENTURE SAYFASI
54-P-47
56-DELUXE PAINT III
39-FRENDISH FREDDY
62-MONDAY NIGHT FOOTBALL
64-BUSHIDO

İLAN INDEKSI

7 -BİLTEK
13-GRAND 64
18-SHOW BİLGİSAYAR
29-EFOR BİLGİSAYAR
32-33 ABACUS
34-35 GALLERIA
39-KENT GIDA
42-VERBATIM
43-PARADOX
56-UFO BİLGİSAYAR
57-BEŞİKTAŞ BİLGİSAYAR
65-META BİLGİSAYAR
66-DÜNYA GENÇLİK MERKEZİ

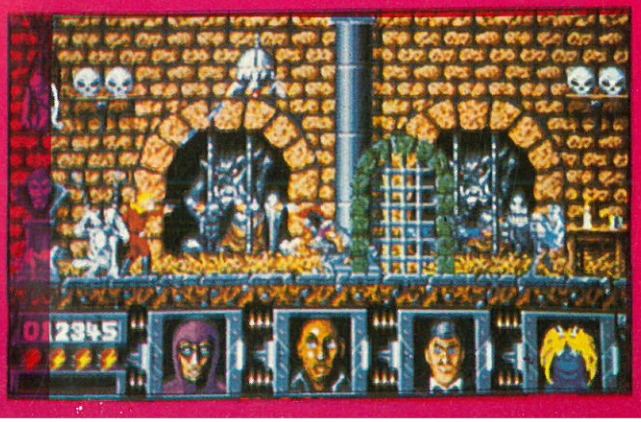


YENİ AMIGA CD

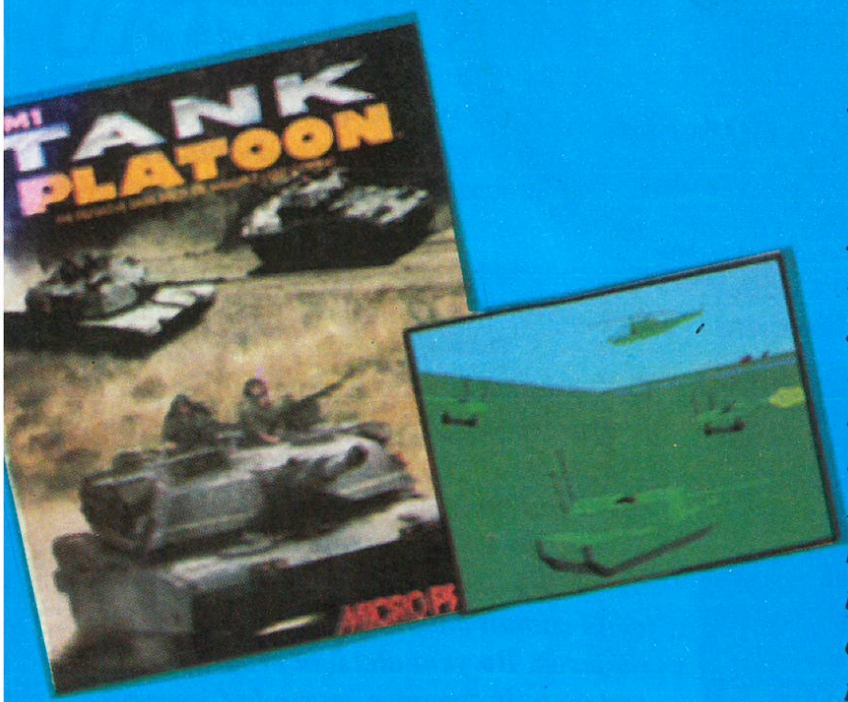
Ocak ayından beri bilgisayar şovundan beri haberleri gelen yeni Amiga söylentileri sonunda daha kesin bir hal aldı. Bu yeni Amiga yada gerçek adıyla CD AMIGA şu anda piyasada bulunan A500'ün daha gelişmiş bir modeli olacak. Bu Amiganın en büyük özelliği ise disket olarak Compact Diskleri kullanması. Bu sayede oyun ve program kalitesinin normalden kat kat üstün olacağı söyleniyor. Aynı zamanda bu drive piyasada bulunan müzik disklerini de çalabilecek. Böylece kullanıcı hem bilgisayarını istediği zaman müzik seti olarak kullanabilecek. Bu yeni alet için program hazırlayan ilk firmalar arasında Cinemaware, Ocean, Titus ve Delphine gibi piyasanın devleri de bulunuyor. Aletin getireceği diğer özellikler arasında dört joystick portu, infra-red joystickler ve 1 megabyte standart hafıza yer alıyor. Commodore firmasından sızan haberlere göre alet gelecek yılbaşına hazır olacak; planlanan satış fiyatı ise 499 pound. Bazı yetkililere göre bu değişikliğin asıl sebebi Amiganın son zamanlarda japonların ürettiği oyun makineleri karşısında zayıf kalması. Nintendo NES ve Sega MS gibi sadece oyun için hazırlanmış aletlerin oyun kalitesine erişmenin ancak CD kullanımı ile mümkün olacağını belirten yetkililer bu arada Amigalarını iş için kullananların da unutulmayacağını ve firmanın mükemmel bilgisayarı yapmak için hiç bir masraftan kaçınmayacağını söylüyor-

KIZILMASKE BİLGİSAYAR'da

Hepimizin yakından tanıdığı Kızılmaske, Mandrake, Apdullah ve Flash Gordon artık bilgisayarımıza konuk olacaklar.En son aldığımız haberlere göre Enigma Variations adlı firmanın hazırladığı DEFENDER'S OF THE EARTH arcade-adventure tipinde olacak ve yıllarca maceralarını merakla okuduğumuz kahramanların acımasız Ming'e karşı olan savaşlarını konu alacak.Batman, Snoopy ve Conan'dan sonra Ölümsüz Ruh ve Mandrake'yi ekranlarımızda yakında görebileceğiz.

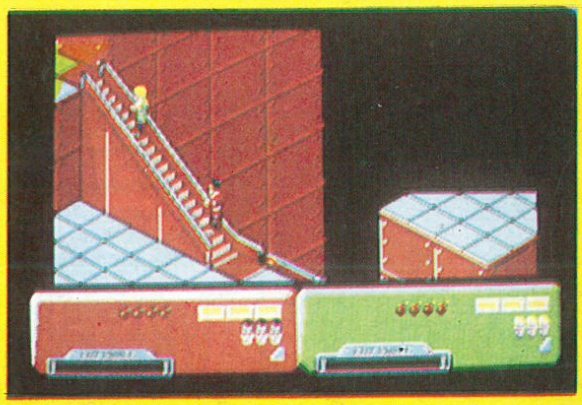


MICROPROSE SİMULASYONLARI ileYİNE GÜNDEMDE



Simulasyon ustası Microprose uzun süredir reklamını yaptığı bir grup oyunu piyasaya sürmeye hazırlanıyor. Commodore 64'deki ilk uçak simulasyonlarından biri olan F-15 STRIKE EAGLE'ın çok daha gelişmiş bir modeli olan F-15 II bu günlerde etrafı yakıp kavuran F-29'a rakip olarak hazırlanmış. Gene aynı firmadan M-1 TANK PLATOON uçmaktan hoşlanmayanlar için ileri bir tank savaşı simulasyonu. Bu oyundaki vektör grafikleri ve realizm ise gerçekten görmete değer. Son olarak Amigacıların uzun süredir bekledikleri STEALTH FIGHTER yakında hazır olacak.

Arcade dünyasınının başarılı oyunlarından ESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS Amiga için hazırlandı.Piyasadaki en uzun isimli oyunlardan biri olan EFTPOTRM geniş oyun alanıyla sizi ekran başına bağlayacak bir arcade adventure. Oyunda canavar robotlarla dolu bir gezegenden kaçmaya çalışan kahramanı canlandırıyoruz. Tabi her zaman olduğu gibi kurtarmamız gereken bir sevgilimiz ve toplamamız gereken bazı eşyalar var.- Robotlar ise adlarına yakışacak kadar canavarlar.Bizi ve sevgilimizi yakaldıkları yerde parçalara ayırıp motorları için temizlik mazemesi olarak kullanıyorlar. Arcade oyunlarını ev bilgisayarları için hazırlamasıyla meşhur Domark firması Hard Drivin' ve Toobin'deki başarısını bakalım bu sefer gösterebilecek mi?

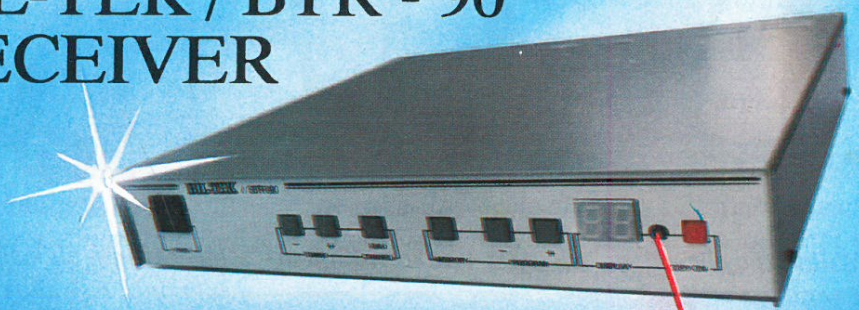


BİL TEK

BİLGİSAYAR VE TEKNOLOJİ TİCARET

İşte beklenen !

BİL-TEK / BTR - 90 RECEIVER



artık monitörünüzü koltuğunuzdan seyredebilirsiniz !

* Net görüntü
* Digital sistem
* Estetik görünüm
* Otomatik netlik ayarı
* 39 - 55 kanal elektronik hafıza
* Multivision sistemlere ek kanal
* I-III-U bantlı micro-chip kontrol
* Çok fonksiyonlu uzaktan kumanda



*2.5 MB AMIGA 500 Süper Ram, internel kart (anahtarlı)
*512 KB AMIGA Ram (anahtarlı)



*2.5 MB AMIGA 500 Süper Ram, internel kart (anahtarlı)
*512 KB AMIGA Ram (anahtarlı)



FINAL III * Ice -Freeze Machine Double * Destek 64 *Diskmate 2 System turbo * Dolphindos 2.0 Epromer 2 ve diğer tüm kartuşlar.



* AMIGA 500 Adaptör
* 1541 - II Adaptör
* C 64 Adaptör
* 1 yıl garanti!...

*AMIGA ve Commodore' lar
*Monitör'ler Printer'ler
*1084 Monitör Ekran Filitresi
*Mouse'lar, Mouse Pad' ler
*Joystick çeşitleri
*Disket çeşitleri ve Kutuları
*Copy Board, Reset Button' lar
*Kafa Ayar Ledi, Anten Kabloları
*Zengin AMIGA 500, C 64 İş, Utility ve oyun programları
*Gününde tamir Servisi
*Bol yedek parça çeşidi

Ebuzziya Caddesi Marmara Çarşısı Kat:1 No:106 Bakırköy / İstanbul Tel : 583 14 90

EBAS GRAFİK 543 43 45

DIE HARD

Bruce Willis iki ay önce size haberini verdiğimiz gibi bilgisayarlarımıza geldi. Ama Mavi Ay'daki Bruce nerde, Die Hard'daki Bruce nerde. Sevimli David gitmiş, yerine bir ölüm makinası gelmiş. Her yeri patlatıyor, her önüne geleni öldürüyor.Bu arada Die Hard süper grafikleri ve dijitize resimleriyle mükemmel bir oyun. Oyunun başında resimler ve yazılarla hikayesi anlatılıyor ve sizin göreviniz belirtiliyor. Daha sonra oyunun posteri çıkıyor. Oyun yükleniyor. Oyunda adamınızın çok iyi dövüşmesi gerek. Çünkü bir hakkınız var. Hareketler şöyle:

Adamınızın yüzü sağa dönükse;

Ateş + Sağ: Yumruk
Ateş + Sol: Tekme
Ateş + Aşağı: Yerden tekme
Ateş + Yukarı: Kafa atma

Adamınızın yüzü sola dönükse;

Ateş + Sol: Yumruk
Ateş + Sağ: Tekme
Ateş + Aşağı: Yerden tekme
Ateş + Yukarı: Kafa atma

Ekran iki ana kısma ayrılmış. Üst kısımda adamınızı kontrol ediyorsunuz. Alt kısımda ise adamınızda bulunan eşyaları görüyorsunuz. Oyunda eşyaları genellikle öldürdüğünüz adamların üzerinden alıyorsunuz. Bunun için ölü adamın üstüne gelin ve ateşe basın. Ekranda cesedin ve sizin resminiz ile cesedin üzerindeki eşyaların adları çıkacak. Bunun için parlak çizgiyi almak istediğiniz eşyanın altındaki yazıya getirin ve istediğiniz eşyayı alın. Aldığınız eşyaları ekranın alt kısmında görebilirsiniz. Eşlyaları kullanmak için klavyedeki <> tuşları kullanarak kare imleci eşyanın üzerine getirip Returne basın. Bu şekilde tabanca ve makinalı tüafeğinizi çıkarabilirsiniz. Ayrıca konserve yemek, ecza çanta taşını kullanmak ve sigara içmek için de aynı şeyi yapın. Gelelim oyuna:

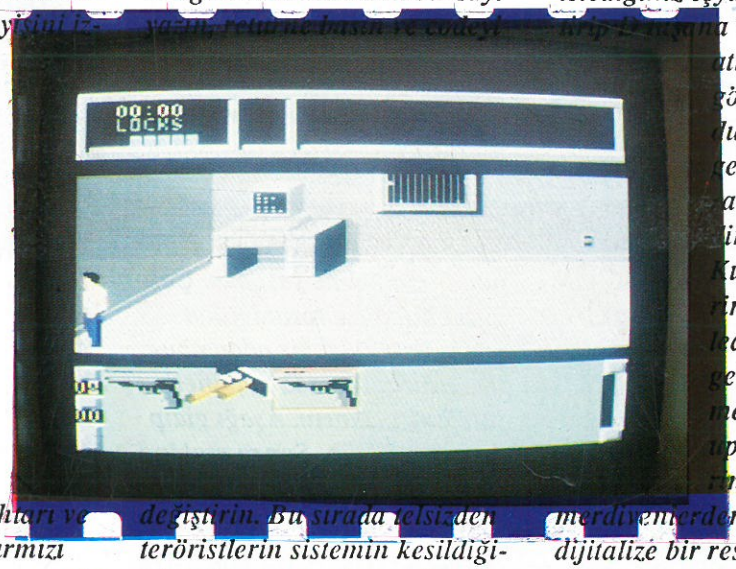
Oyuna başladığınız odada bir ecza dolabı göreceksiniz. Bu dolaba doğru yürürseniz adamınız dolabı açacak ve ecza dolabının ekranda resmi çıkacaktır. Parlak imleci leave yazısının üzerine getirin. Ateş düğmesine basın. Böylece use first aid komutunu verecek ve enerji alacaksınız. Ancak dolaptan sadece iki defa yararlanabilirsiniz. Bu nedenle enerjiniz çok azaldığı zaman bu ecza dolabından enerji alın. Bulunduğunuz odadan aşağı gidin adamı döverek öldürün ve üzerinden sigarayı alın. Odadan çıkın sağa gidip koridora gelin. Sola gidin. Karşınıza çıkan adamı döverek öldürün. Üzerinde hiç birşey yoktur. Sola gidin. Duvardaki ha-

C-64 Tanıtım

ritaya bakabilirsiniz. Haritadaki kırmızı haç işareti sizsiniz. Yola gidin. Sağa gidin adamı dövün. Üzerinden çakmağı alın. Çakmak sigaraya içmenize ve karanlık yerleri aydınlatmanıza yarar. Sağa gidin duvarın üstündeki deliğin önüne gelin. Tabancanızı çıkarın elinize alın. Deliğe girin. Dijitalize resimlerle adamınızın delikteki ilerleyişini izleyin. Delikten çıktıktan sonra silahlı adamı hızlı atışlarla vurun. Adamlardan, özellikle silahlı olanlardan sakın kaçmayın. Çünkü adamların üzerinde değerli eşyalar olabilir. Hem de adamlar peşinize takılıp mutlaka sizi öldürür. Silahlı adamı öldürdükten sonra adamın üzerinden anahtarı ve silahı alın. Enerjiniz kırmızı olmuşsa ve çok azalmışsa geri dönüp ecza dolabından enerji alın. Enerjiniz varsa aşağı gidin. Sonra sağa gidin. Kapıdan çıkın. Yukarıya gidip kapıdan girin. Bu odada tam dolu silahınızı çıkarın. Sağa gidin. Koridora çıktığınızda sola gidin ve silahlı adamı öldürün. Adamın üzerinden telsiz ve tabancayı alın. İsterseniz haritaya bakabilirsiniz. Sola gidin. İlk yoldan yukarı çıkın. Sola gidin aşağı gidip odaya girin. Burada tam dolu silahınızı çıkarın. Sağa gidin silahlı adamı öldürün. Adamın üzerinden konserve, silah ve kurşun alın. Duvarda code yazın yerin önü-

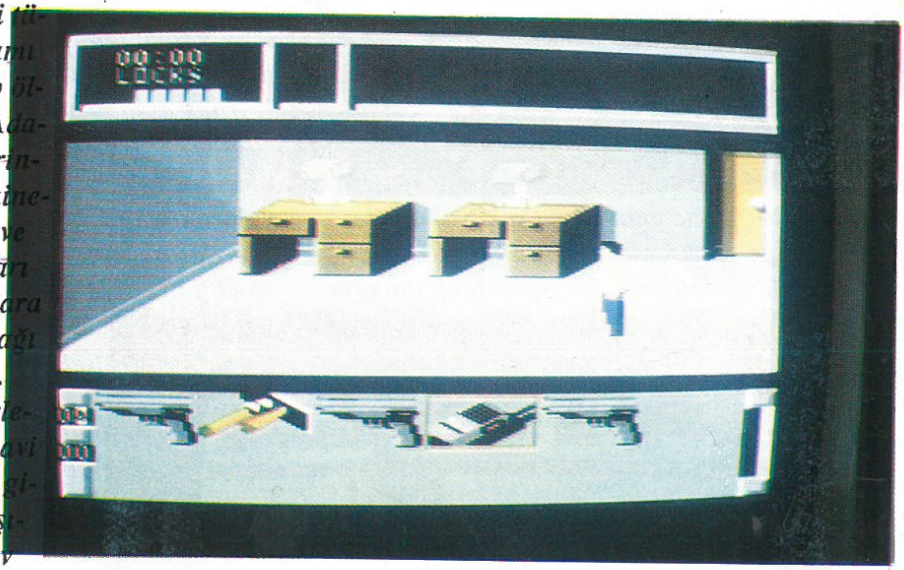


ne gelin. Joysticki yukarı iterek gidin. Gördüğünüz yere rastgele iki basamaklı bir sayı yazın, return'e basın ve code'yi değiştirin. Bu sırada telsizden teröristlerin sistemin kesildiğini belirten mesajlarını duyacaksınız. Oyuna başladığınız odanın önüne gelin. Sağa gidin yola girin. Silahınızı çıkarın. Yedek kurşununuz olduğu için tam dolu silah çıkarmaya gerek yoktur. Sağa gidin. Silahlı adamı öldürün. Adamın üzerinden silahı alın. Sağa gidin. Kırmızı kapının önündeki yoldan aşağı gidin. Karşınıza çıkan adamı ateş ederek kaçırın. Gördüğünüz ilk kapıya girin. Geldiğiniz odada tam dolu silahınızı çıkarın. Yukarı gidip, gördüğünüz kapıya girin. silahlı adamı öldürün. Adamın üzerinden ip ve tabancayı alın. Burada eşyalarınızı kontrol edin. Gereksiz eşyaları ve özellikle boş tabancaları atın. Eşyaları atmak için kare imleci < > tuşlarını kullanarak atmak istediğiniz eşyanın üzerine getirip [illegible]a basın. Eşyanın [illegible]ıldığını yerde [illegible]örebiliriz. Bulunduğunuz odadan [illegible]eri dönüp korido[illegible]a çıkın. Sağa gi[illegible]in. Yola girin. [illegible]ırmızı kapıya gi[illegible]in. Parlak imleci [illegible]eave yazan yere [illegible]etirip ateş düğ[illegible]mesine basın ve [illegible]p komutunu ve[illegible]in. Adamınızın merdivenlerden ukarı çıkışını dijitalize bir resim halinde göreceksiniz. Adamınız çıkınca bir silah çıkartın ve sağa gidip yola girin. Parlak imleci leave yazan yere getirip ateş düğmesine basın ve [illegible]p komutunu verin. Adamınız çıktığı zaman sa-





ğa ilerleyin. Karşınıza çıkan adamı ya öldürün ya da atlatın. Üzerinde birşey yok. Yola gidin ve sola gidin. Karşınıza çıkan adamı döğüşerek veya tabancayla öldürün. Adamın üzerinden korserveyi alın. Sola ilerleyin. Aşağı giden yola girmeyin. Sola gidin yola girmeden tam dolu silahınızı çıkarın. Yola gidin. Karşınıza çıkan makineli tüfekli adamı ateş edip öldürün. Adamın üzerinden makineli tüfeği ve kurşunları alın. Sigara ve çakmağı almayın. Sola ilerleyin ve mavi kapıdan girin. Karşınızda dev bir pervne var. Duruncaya kadar pervaneye ateş edin. Durduğunda pervanenin kanatları arasından geçin. Enerjiniz çok azalmışsa bir konseve yeyin. Aşağıya gidip kapıdan çıkın. Yolu izleyin. Karşınıza çıkan adamı öldürün veya atlatın üzerinde birşey yoktur. Sağa gidip yola girin. Sağa gidin. Rastladığınız sarı saçlı adamı mutlaka öldürün. Adamın üzerinden patlayıcı alın. Yolu izleyip aşağı gidin. Tam dolu silahınızı veya makinalınızı çıkarın. Aşağı gidin ve silahlı adamı öldürün. Adamın üzerinden silahı alın. Aşağı gidin bu odadan devamlı sağa gidin. Mavi kapıdan çıkıp kırmızı kapıya girin. Parlak imleci leave yazılı yere getirip ateşe basın down komutunu verin. Adamınız çıktıktan sonra sola gidin. İlk mavi kapıya girin. Ecza dolabını açın. Parlak imleci leave yazılı yere getirip ateşe basın. Use first aid komutunu verip enerji alın. Konservelerden biri mutlaka kalsın. Ecza dolabından çıkın ve koridora dönün. Sola gidin. Koridorun sonundaki mavi kapıya girin. Adamı öldürün. Adamın üzerinden saati alın. Odadan çıkın koridora dönün ve aşağı giden yola sapın. Mean while yazacak. Çok güzel dijitalize resimlerden sonra kendinizi bir odada bulacaksınız. Burada makineli tüfeğinizi çıkarın. Aşağı gidip adamı öldürün. Sonra makinalı tüfeğini alın. Sigara ve çakmağı almayın. Drop rody komutunu verin. Ara yükleme ve dijitalize resimlerden sonra adamınız çıkacaktır. Aşağı, sonra sağa gidin. Mean while yazacak ara yükleme yapacaktır. Geldiğiniz koridorda enerjinizi kontrol edin. Enerjiniz kırmızı ise aynı yollardan geri dönüp ecza dolabından enerji alın. Dolaba giderken ve geri dönerken ara yükleme yapılmıyor. Enerji aldıktan ve döndükten sonra sola ilerleyin. Asansör kapısının bulunduğu yere gelin. İçeri girin. Parlak imleci leave yazılı yerin üzerine getirip ateşe basın. Drop Bomb komutunu verin. Adamınızın asansörü patlatışı dijital resimler halinde gösteriliyor. Buradan çıktıntan sonra sola gidin. Mavi kapıya girin. Tüfeğinizi çıkarın. Yolu izleyin. Adamı öldürün. Adamın üzerindeki tüfeği alın. Aşağıdaki iki yoldan birine girin. Cam kırıkları üzerinde hızla yürüyün. Sağa gidin. Sonra yukarı çıkın. Tüfekli adamı ateş ederek öldürün. Bunları hızla yapın. Çünkü ayaklarınız kanıyor ve enerjiniz gidiyor. Enerjiniz çok azalınca konsere yeyin. Yukarı gidin ve kapıdan girin. Çıktığınız koridorda sağa ilerleyin. Üzerinize gelen adamı ateş edip korkutun. Aşağı gidin. Şimdi sağa gidin. Ecza dolabına ulaşın. Gerekli komutu vererek enerjiyi alın. Koridora çıkarak sağa ilerleyin. Yan yana duran üç mavi kapıdan en sağdakine girin. Adamı öldürüp yardım çantasını alın. Sola gidin. Kırmızı kapıya girin. Adamınız belirdiğinde sağa gidin. Birden ekran kararacak sarı saçlı bir



64'ler
HİT

kadın silahını size doğrultup silahlarınızı isteyecek. Siz de vermek zorunda kalacaksınız. Kadın silahlarınızı aldıktan sonra tekme tokat size saldıracak onu döverek öldürünce silahlarınızı geri alabilirsiniz. Ancak kadın çok iyi döğüşüyor. Onu öldürdüğünüz zaman enerjiniz büyük bir kısmını kaybediyorsunuz. Geri dönün ve ecza dolabından enerji alın. Aynı yere dönün. Sağa gidin. Kırmızı kapıya girin. Çatıya çıkın. Burada helikopterin sesini duyacaksınız. Bu sırada sürenizin yanında kırmızı bir süre daha çıkacak. Bir dakikanız var. Hemen sağa doğru durmadan koşun. Helikopter geldiğinde joysticki sağa sola çekerek ateş etmesine izin vermeyin. Sağa gidin yola girin. Çıktığınız koridordan daha önce pervaneye giderken de geçmiştiniz. Yolu takip edin. Fire yazan yerin altındaki yola girin. Adamınız çıktığında sağa ilerleyin. Enerjiniz çok azsa konserve yeyin. Yoksa yardım çantasından yararlanın. En dolu makineli tüfeğinizi çıkarıp sağa gidin. Yukarıdan dökülen ateş parçacıklarına dikkat ederek sağa ilerleyin. Makinalı adamı öldürün. Adamın üzerinden yardım çantasını, tüfeği ve kurşunları alın. Enerji yapacak herşeyi kullanın. Sağa ilerleyin terörist ve kadını görün. Teröristin karşınıza geçip ondan atik davranıp onu kurşun yağmuruna tutun. dikkat edin kadın ölmesin.

Terörist ölünce ve kadın sağ salim kurtulunca oyun çok güzel iki son ekranla bitiyor.

ÖNDER KOCATÜRK
KARTAL İBRAHİMOĞLU



Great COURTS

Sporseverler ve özellikle tenisciler ekran başına. Beklediğiniz mükemmellikte bir tenis oyunu olan Great Courts çıktı. Bu türden hoşmanmayan ben bile, saatlerce bu oyunu oynuyorum. Hemen en yakın bilgisayarcıdan Great Courtsu bulun ve joysticke sarılın. İsterseniz yanınıza arkadaşınızı da alabilirsiniz.

Oyun şu anda elinizde olduğuna göre yükleyebilirsiniz. Yükleme bittiğinde ilk karşılaşacağınız şey giriş ekranı. Burayı SPACE tuşuyla geçebilirsiniz. Daha sonra oyunun kalbi olan (MAIN MENU) yani ana menüyü göreceksiniz. Ana menüdeki seçeneklere sırasıyla bir göz atalım.

1- TOURNAMENT: Bu seçenekle turnuvalara başlanır.

2- PRACTICE: Practiceyi seçtiğinizde başka bir menü daha göreceksiniz.

a) 2 Player: Arkadaşınıza karşı practice modunda yani eğitim modunda oynamak için bunu seçebilirsiniz.

b) Machine: Bununla, size tenis topu fırlatan makinenin toplarını karşılayarak, maçtaki oynama kabiliyetinizi geliştirebilirsiniz.

c) Service: Bu seçenekle de servisi nasıl kullanacağınızı öğrenebilirsiniz.

d) Main Menü: Ana Menüye dönmenizi sağlar.

** Yeterince eğitim yaptığınızı düşünüyorsanız Run Stop tuşuyla tekrar menüye dönebilirsiniz.*

3- MODE: Çıkan başka bir menüyle oyunun zorluk derecesini ayarlıyabilirsiniz.

a) Easy : En kolay.
b) Advanced : Orta.
c) Professional : En zor.
d) Main Menü : Ana menü.

4- RANKING:Bu seçeneğe geldiğinizde ateşe basılı tutarsanız en iyi teniscilerin sıralamasını görürsünüz.

Oyunu ilk defa oynuyorsanız mükemmel olana dek practice modunda Machinele top karşılamayı öğrenin. Size bir ipucu: Vurduğunuzda joysticki geri çekerseniz top daha havadan gider. Maç sırasında yakın oynarken bu çok faydalı olur. Machinein en zor düzeyine de alıştıktan sonra servis atmayı öğrenin, çünkü bu çok önemli. Servis atamazsanız oyunu başlamadan kaybedersiniz. Burada da bir ipucu: Eğer rakip sağ taraftaysa ateşe basın (Elinizi ateşten çekmeyin) joysticki sağ üst köşeye çekin, adamla aynı hizaya gelince bırakın.



Rakip soldaysa joysticki sol alt köşeye çekerek yapın. En son olarak bir arkadaşınıza karşı maç yapın. Artık turnuvalara hazır olmalısınız. Şimdi Tournamentı seçin. Üç seçenek var.

1- PLAY : Devam etmek için.
2- GIVE UP : Vazgeçmek için.
3- MAIN MENU : Ana menü için.

Devam edecekseniz Playi seçin. İsminizi girdikten sonra bilgisayar size hangi ülkede, kapalı mı, açık mı oynadığınızı söyleyecek. Bundan sonra maça geçeceksiniz. Maçtaki grafikler oldukça güzel, hatta bir tennis oyununa göre süper. Solda hakem, sağda top toplayıcı, arkada jüri ve tabiki kenarlarda seyirciler unutulmamış. Oyun gittikçe zorlaşacaktır.

GREAT COURTSu almanızı tavsiye ederim.Bundan başka, dediğim gibi bu türü sevmeyenlere bile öneririm !

MERT HEKİMCİ

Grafik	*: 87*
Müzik	*: 89*
Ses	*: 84*
Oynanabilirlik	*: 92*
Genel	*: 88*

SİZ EN İYİSİ BU İLANI OKUMAYIN,
Okumayın,Çünkü nasıl olsa inanmayacaksınız
SÜPER KAMPANYAMIZI KAÇIRIN.....

AMIGA OYUN
2.500 TL.
1.500 adet süper oyunlar

C- 64 OYUN
1.500 TL.
4.000 adet müthiş arşiv

IBM OYUN
4.000 TL.
500 adet süper oyunlar

512 K RAM
320.000 Tl.
Swiçli

QUICK SHOT II
İthal Turbo
40.000 Tl.

3.5 DİSKETLER		5.25 DİSKETLER	
-Maxell (japan)	;5.000	-Maxell	;2.500
-Sony	;5.000	-Basf	;2.500
-Basf	;5.000	-Mıtsubıshı	;3.000
-Mıtsubıshı	;5.000	-Verbatim (DF)	;3.000
-TDK	;5.500	-Kodak (R)	;3.500
-Kodak (Renkli)	;6.500	-Kodak teflon	;5.500
-Noname (R)	;4.000	-Noname (R)	;2.000
-Noname	;3.500	-Noname	;1.500
-Maxell HD	;8.000	-Maxell HD	;5.000
-Sony HD	;7.800	-Basf HD	;4.000

QUICK SHOT II
Yerli Turbo
30.000 Tl.

SÜPER UCUZ
SÜPER UCUZ

-Eğitim, İş, Utulty ve Dil proğramları
-Kartuş, Dolphındos, Reset button ve Copy Boardlar
-İtinalı-Garantili tamir ve bakım servisimiz
-Disket kutuları, Mause pad ve yardımcı malzemeler

HERKESE BİLGİSAYAR KAMPANYAMIZIDA KAÇIRMA HAKKINA SAHİPSİNİ

COMMODORE 64 SET	AMIGA 500 SET	1084 MONITOR	1541-II DISK DRIVE
PEŞİN 750.000	PEŞİN 2.000.000	PEŞİN 1.680.000	PEŞİN 740.000
400.000 Peşin 95.000 x5	750.000 peşin 335.000x5	600.000 peşin 290.000x5	400.000 peşin 93.000x5
250.000 peşin 85.000x8	500.000 peşin 290.000x8	400.000 peşin 250.000x8	250.000 peşin 90.000x8
250.000 peşin70.000x11	500.000 peşin 240.000x11	400.000 peşin 205.000x11	250.000 peşin 76.000x11
- Quick Shot ıı Joystick	- Quick shot ıı joystick	- Quick shot ıı joystick	- Quick Shot II joystiick
- En son çıkan 20 oyun	- 5 adet maxell diskette	- 10 adet Maxell disket	- 10 Adet 5.25 disket
- 3 aylık Grand64 üyelik	3 oyun,1 çizim,1 müzik prğ	- 3 aylık bedava üyelik	- 3 aylık bedava üyelik
HEDİYEMİZ	HEDİYEMİZ	HEDİYEMİZ	HEDİYEMİZ

BU ÜRÜNLERİ BU FIRSATLARLA DA ALAMAZSANIZ
GELİN BİLGİSAYAR KİRALAMA HİZMETLERİMİZDEN YARARLANIN

1.yaşındayız

C-64 ve AMIGA için çıkmış bütün kaliteli oyunlar elimizde mevcut olduğundan liste yayınlamıyoruz.
İsteklerinizi Telefon ile sipariş verdikten sonra bankamatik kartınızla veya normal havale ile İŞ BANKASI ŞEHZADEBAŞI Şubesi 300 - 211911 GRAND 64 hesabına yatırdığınızda (2.500 Tl. PTT ücreti ekleyerek) en kısa sürede siparişiniz yollanacaktır.

KT **GRAND 64 COMPUTER**
Rıhtım Caddesi no; 8 Moda 87 Fuarı
Yeni vapur iskelesi karşısı KADIKÖY-İST.

Blinky's scary school

%100

Karanlık ve fırtınalı bir akşamdı. Şatonun sahibi Hamish Mactowish uykuya dalarken şatosundaki ufak hayaleti yani Blinkyyi farkedemedi. O akşam Blinky, gün doğmadan şatonun sahibini korkutmak zorundaydı, yoksa tam bir hayalet alamayacaktı. Onun bu durumuna acıyan biz atladık hemen arabamıza ve düştük şato yollarına. Şatoya gelir gelmez ilk önce şöyle uzaktan bir baktık ve oyun başladı. Bastık ateş düğmesine ve aldık Blinkyyi kontrolümüze. Artık oyunun içindeyiz. Hayaletimiz Blinky Kırmızı pabuçları olan ve hiçbir şeye zarar vermeyen (Ateş etmeyen), sadece hoplayıp zıplayan etrafta ne bulursa alan bir tip. Ve de uçamıyor! Uçmasını ve oyunu bitirmesini sağlamak için birkaç büyü yapmalıyız. Bu büyünün oluşmasını sağlayan parçaları ararken bizi bazı yaratıklar rahatsız edecek. Bunlar: Yengeçler, sümüklü böcekler, kurbağalar, arılar, yarasalar, oyuncak fareler, balıklar ve arasırada tuzaklar. Tuzaklar genelde yukarıdan düşüyor ve anında öldürüyor. Bazı tuzaklar ise yerde mızrak gibi duruyorlar. Bunların üstünden atlamalısınız. Yaratıklar ise size değdikce enerjinizi azaltıyorlar. Enerjiniz bittiğinde ise 4 hakkınızdan birini kaybediyorsunuz. Enerjiniz, haklarınız, zamanınız ve taşıdıklarınız ekranın altında gösteriliyor. Soldaki kutular taşıdıklarınızı, onların yanındaki çizgilerde enerjinizi temsil ediyor. Haklarınız ise en sağda hareketli bir Blinky resminin altında. En soldaki aydede de zamanınızı gösteriyor. Bu ay, güneşe dönüşdüğünde ölüyorsunuz. Oyunun bacgroundları çok güzel çizilmiş. Çizgi film havasındaki spritelardan blinky çok hoş. Yürürken göz kırpıyor. Oyundaki tuvaletlerde epey iyi yapılmış. Atmosfer ise çok etkileyici. Yalnız efektlere ilgi gösterilmemiş. Oyunu her yönüyle inceledikten sonra artık çözümüne geçebiliriz.



2 ekran sağa gidin, 1 ekran yukarı çıkın ve un çuvalını alın. Kazanın yanına dönün ve üstüne atlayın. Çuval yokolunca 4 ekran sağa gidin, buradaki tuvalet kağıdı-

SİRKECİ'de EFOR BİLGİSAYAR



Doğubank İşhanı ikinci katında hizmet vermekte olan EFOR BİLGİSAYAR Yeni açılmış olmasına, Sotware piyasasında yeniyeni ısınmasına rağmen müşterilerinden büyük beğeni toplamaktadır.

Geniş Commodore ve Amiga arşivi yanında Hardware konusunda da hizmet veren EFOR BİLGİSAYAR özellikle ithal joystickler ve diğer yardımcı malzeme konusunda çalışmalarını sürdürmektedir .

^4'ler dergisi olarak EFOR BİLGİSAYAR'a hizmetlerinde başarılar dileriz.

ni alın. Yukarı çıkın, el fenerini alın, aşağı inin, 1 ekran sağa gidin. Soldan aşağı atlayın, 2 ekran sola gidin, sağ alt yoldan gidin ve balığı alın, sol alt yoldan gidin, boşluktan aşağı atlayın, 1 ekran sağa gidin, tuvaletin üstüne atlayın. Şimdi geldiğiniz yere döndünüz. Kazanın yanına gidin, üzerine atlayın, tekrar en sağa gidin soldan aşağı atlayın. 2 ekran sola gidin ve sol alt yoldan devam edin. Tuvalet kağıdını alın. Aşağı atlayın, 1 ekran sola gidin ve feneri alın. Tekrar, 1 ekran sağa gidin ve yukarı çıkın. Buradan yukarı çıkmak için sağdaki duvara iyi bir atlayış yapıp yapışmak geriyor. Yapışınca da sol üst köşeye atlayın ve yukarı çıkın. 1 ekran sağa gittikten sonra sağ üst yoldan devam edin. En sağa şövalyenin yanına gidin ve parfümü alın, boşluktan aşağı atlayın, sağdaki boşluktan tekrar atlayın, sola gidin, tuvaletin üzerine atlayın. Kazanın yanına geri dönün ve üstüne atlayın. Atladığınızda ilk büyüyü tamamlamış olacaksınız. Blinky uçacak ve üstteki yola ulaşabilecek. 3 ekran sola gidin, gözü alın, en yukarı çıkın, arılara dikkat edin, 1 ekran sağa gidip hamburgeri alın, 1 ekran sağa gidin ve aşağı atlayın. En üstten ikinci odaya girin, 1 ekran sağa gidin ve aradan aşağı atlayın. Şimdi de bu kazanın üstüne atlayın. Yukarı çıkın ve sola gidin, en yukarı dama çıkın ve en sağdaki alev söndürücüyü alın. Kazanın yanına gidin ve üstüne atlayın. Yukarı çıkın, sola gidin, bir ekran yukarı çıkın yandaki odaya girin, en sağdaki cikleti alın ve kazana götürün. Cikletide kazana atınca buradan çıkın, en aşağıya doğru kendinizi bırakın, sağa giderek ilk kazanın yanına dönün. Sürekli sağa gidin, en uçtaki odada soldan aşağı atlayın. 1 ekran sağa gidip şövalyenin oradan da atlayın. Tuvalet kağıdını alın ve tekrar aşağı atlayın, bir ekran gidin ve iskeleden suya atlayın. En dibe inin, bir ekran sağa yüzün ve yukarıya çıkın. Kale kapısının altına gelince sağa

doğru ilerleyen kanalı takip edin. (Blinky suyun içindeyken dalgıça dönüşüyor) Kanalın sonunda sudan çıkın. Artık şatonun mezarlığındasınız. Mezarlıkta sürekli sağa gidin. En sağdaki yere gelince önce mezar taşına, oradan heykelin üstüne, oradan da saatin yanına atlayın ve saâti alın. Hemen geri dönüp suya dalın, geldiğiniz yoldan yüzüp ilk iskeleden çıkın. İlk ekran sola koşun ve tuvalete balıklama atlayın. Birinci kazanın yanına gidin ve üstüne atlayın. Uçunca üstteki yoldan devam edin. Bir ekran sola, üç ekran yukarı ve bir ekran sola gidin. Artık herşey hazır ve Hamishin odasındasınız. Hemen sandalyenin üstüne, oradan da yatağın üstündeki rafa atlayın. Saat çalmaya başlıyacak ve Hamishin ödü kopacak. Tabii sizde gerçek bir hayalet olup oyunu bitireceksiniz.

Blinkyde kaliteli bir oyunda ne istiyorsanız var. Ayrıca tek parça olması da kaset kullanıcıları için büyük bir avantaj. Arcade Adventure tipi bulmacalı oyunları sevenler için birebir. Kesinlikle kaçırılmayacak bir oyun!

MERT HEKİMCİ

Grafik : 84
Ses-Efekt : 56
Müzik : 89
Oynanabilirlik : 90
Genel : 89

AMIGA
PROFESSIONAL
NEWS

15 MAYIS'ta ÇIKAN İLK SAYI İSTEYENE ÜCRETSİZ GÖNDERİLİR
2. SAYI'NIN İLAVESİ: PROWRITE 2.51
(TÜRKÇE KLAVYE) PROGRAM DİSKETİ

AMIGA
PROFESSIONAL USER CLUB
İÇİN ÜYELİK DEVAM EDİYOR

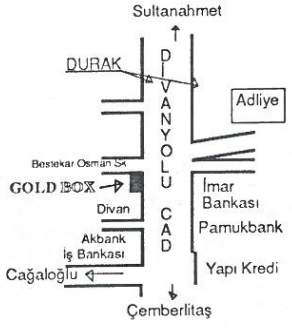
1 - CLUB ÜYELERİNE AMIGA PROFESSIONAL NEWS BİR SENE BOYUNCA ÜCRETSİZ GÖNDERİLİR.
2 - CLUB ÜYELERİNE AMIGA PROFESSIONAL NEWS İLE BİRLİKTE HER AY 1 PROGRAM ÜCRETSİZ GÖNDERİLİR.
3 - CLUB ÜYELERİNE PROGRAM ÇEKİMİNDE %50 İNDİRİM YAPILIR.
4 - ÇEŞİTLİ HARDWARE ve SOFTWARE'DE ÇOK ÖZEL İNDİRİM YAPILIR.
5 - ÖZEL CLUB ÜYELİK KARTI ve CLUB ÇIKARTMALARI GÖNDERİLİR.
6 - ÖDÜLLÜ YARIŞMALAR.
7 - ÜCRETSİZ PERİYODİK PROFESYONEL PROGRAM KURSU
8 - ÇIKAN VE ÇIKACAK OLAN TÜM KLAVUZLAR ÜCRETSİZ

İŞTE FIRSAT
AMIGA 500 İÇİN
512 KB EK RAM
295.000.- TL
AMIGA PROFESSIONAL USER CLUB ÜYELERİNE ÖZEL İNDİRİM AYRICA YAPILIR

AMIGA PROFESSIONAL USER CLUB
HERKESİ YARIŞMALARA DAVET EDİYOR
1- GRAFİK
2- MÜZİK
3- CLİP ART
4- PROGRAM
5- YARDIM
TAM 203 KİŞİYE MUHTELİF ÖDÜLLER
GENİŞ AÇIKLAMA AMIGA PROFESSIONAL NEWS'İN ÜCRETSİZ İLK SAYISINDA İSTEYİN GÖNDERELİM

AYRICA
MOUSE PAD
3.5" - 5.25" DİSKET
DİSKET KUTUSU
A 590 HARDDİSK
TV MODULATÖR

HER AY YENİ PROGRAMLAR YENİ OYUNLAR İSTEYENLERE LİSTE GÖNDERİLİR.
OYUN ÇEKİMİ 1500 TL
(ÜYELERE 1000 TL)



GOLD BOX
BİLGİSAYAR PROFESYONEL HİZMETLERİ
DİVANYOLU CAD. BESTEKAR OSMAN SK.
NO: 1 K: 1 D: 3 CAĞALOĞLU / İSTANBUL
TEL: 528 63 04

ANKARA'ya YENİ SOLUK PARADOX

Ankara' da Karanfil sokak'ta PARADOX BİLGİSAYAR MERKEZİ adıyla bir yeni Bigisayarcı açıldı

Commodore , PC ve Özellikle AMIGA oyunları ve proğramları ağırlıklı olarak bilgisayar dünyasına hizmet verecek olan PARADOX BİLGİSAYAR MERKEZİ açılış şerefine Ankarada 1. KICK OFF TURNUVASI düzenledBu geliş hızlı geliş... Komedi Dans Üçlüsüne debu hız yakışır. HOŞ GELDİNİZ.
64'LER DERGİSİ



Unutulmayanlar

YÖNETEN .TOLGA SAVAŞCI

PIT STOP II

EPYXin bilgisayar dünyasına kattığı diğer bir dev oyun ise, araba yarışlarının atası sayılacak bir program: Pit Stop. bu iki bölümü çıkmış oyunun 2.si 1.sine göre daha gelişmiş olduğu için Pit Stop IIyi tanıtmayı uygun gördüm.

Oyun yüklendikten sonra çıkan menüde sırayla kaç kişi, hangi pistde, kaç tur oynayacağınızı ayarlıyorsunuz. Zorluk derecesinide seçtikten sonra isim yazıp oyuna başlıyoruz. Pit Stop IIde ekran Sclax Terix adlı bir başka yarış oyunundaki gibi, ikiye ayrılmış durumda. Oyun sırasında kenarlara ya da rakip arabalara çarpınca o yöndeki lastik renk değiştiriyor. Renk sarıya döndükten sonra ise arabanız patlıyor ve bir daha başlamamak üzere yarış dışı kalıyorusunuz. İşte lastiğin böyle renk değiştirdiği durumlarda tur başlarında bulunan pist kenarlarına girerek pit stop yapıyorsunuz. Ekran değişince tekerleklerin yanlarında bulunan adamlarla önce eskileri çıkarıp, yerde duran yeni lastiklere değdirmek suretiyle yenileyebilirsiniz. Yatınız azalmışsa benzin doldurmayı da unutmayın. İşte oyunun en büyük özelliği bu.

Pit Stop II araba yarışı meraklıları için hala gündemde sayılabilecek bir oyun.

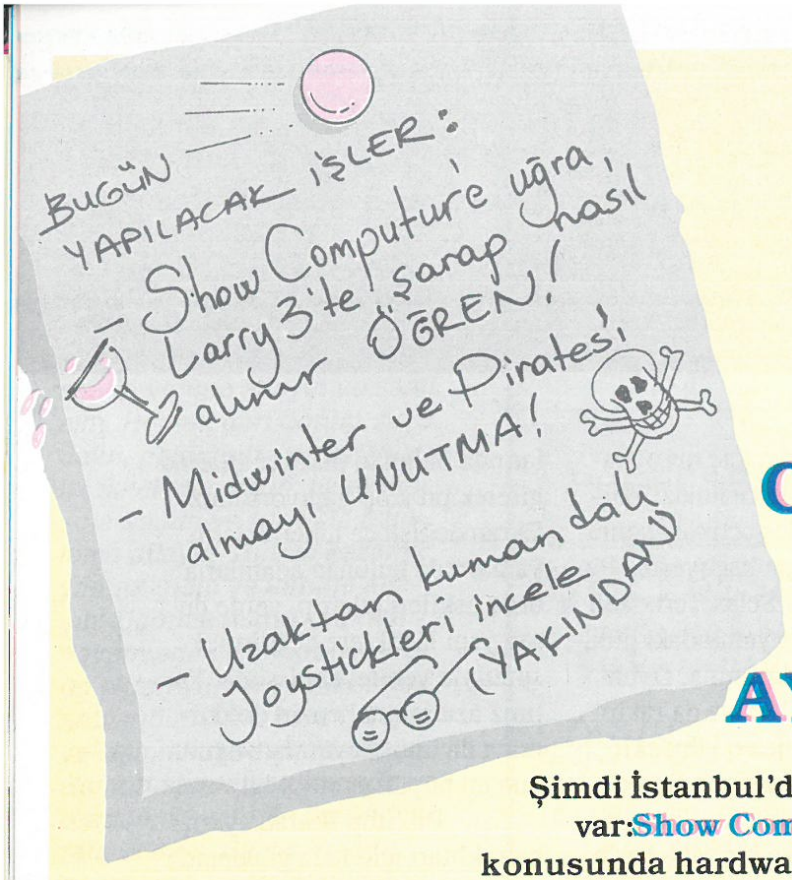
IMPOSSIBLE MISSION

İlk oyunumuz için bundan 6 sene öncesine gitmemiz gerikoyor. Evet 1984de çıkan Impossible Mission o zaman için bir mucizeydi ve C 64ün neler yapabileceğinin bir kanıtıydı. Oyun o kadar kaliteliki inanın şimdi piyasaya çıksaydı listeleri zorlardı. Impossible Missionun konusu ise şöyle: Çılğın dahi, profösör Elvin Atomber zekasını kötü amaçlarında kullanır ve dünyayı yok etmek için bir bomba yapar. Sizin ise bir casus olarak göreviniz, tehlikeli robotların koruduğu odalara girip bilmecenin parçalarını bulmak, birleştirmek ve bu sayede verilecek kodla onun odasına girip bombayı durdurmak.

Oyuna asansörde başlıyoruz. Ekranın altındaki alanda haritanız var. İlk başta boş olan bu harita odalara girdikçe dolucak. Ateşe bastığınızda ise haritanın yerine ekrana mini bilgisayarınız gelicek ve bu sayede odalarda bulduğunuz parçaları birleştirebileceksiniz. Eğer parçalar ilk başta birleşmiyorsa onların rengini değiştirir, yukarı veya aşağı döndürebilirsiniz. Odalara girdiğinizde ise platformlarda akıllıca ilerlemeli ve eşyaları aramalısınız. Eşyayı aramak için önüne gelip joysticki arama çubuğu yok olana kadar ileri itmeniz gerekiyor. Bulacağınız cisimler 3 çeşit. Bunlardan 1.si bilmece parçaları, diğer ikisi ise bilgisayara girerek kullanıcağınız objeler. Bunlardan biri platformları ilk haline döndürürken biride robotları bir süre durduruyor.

Evet tam bir klasik olan Impossible Mission kısaca böyle. Oyunda oldukça çok hak var ama yinede oyunu bitirmek çok güç. Adı üstünde imkansız görev. Oyunun grafikleri, efektleri mükemmel, oynanabilirlik ise yaplacbilecelerin en iyisinden. Kısacası: Impossible Missionsuz bir C 64 arşivi düşünemiyorum.

TOLGA SAVAŞÇI



SHOW COMPUTER'LA ÇALIŞMAK AYRICALIKTIR.

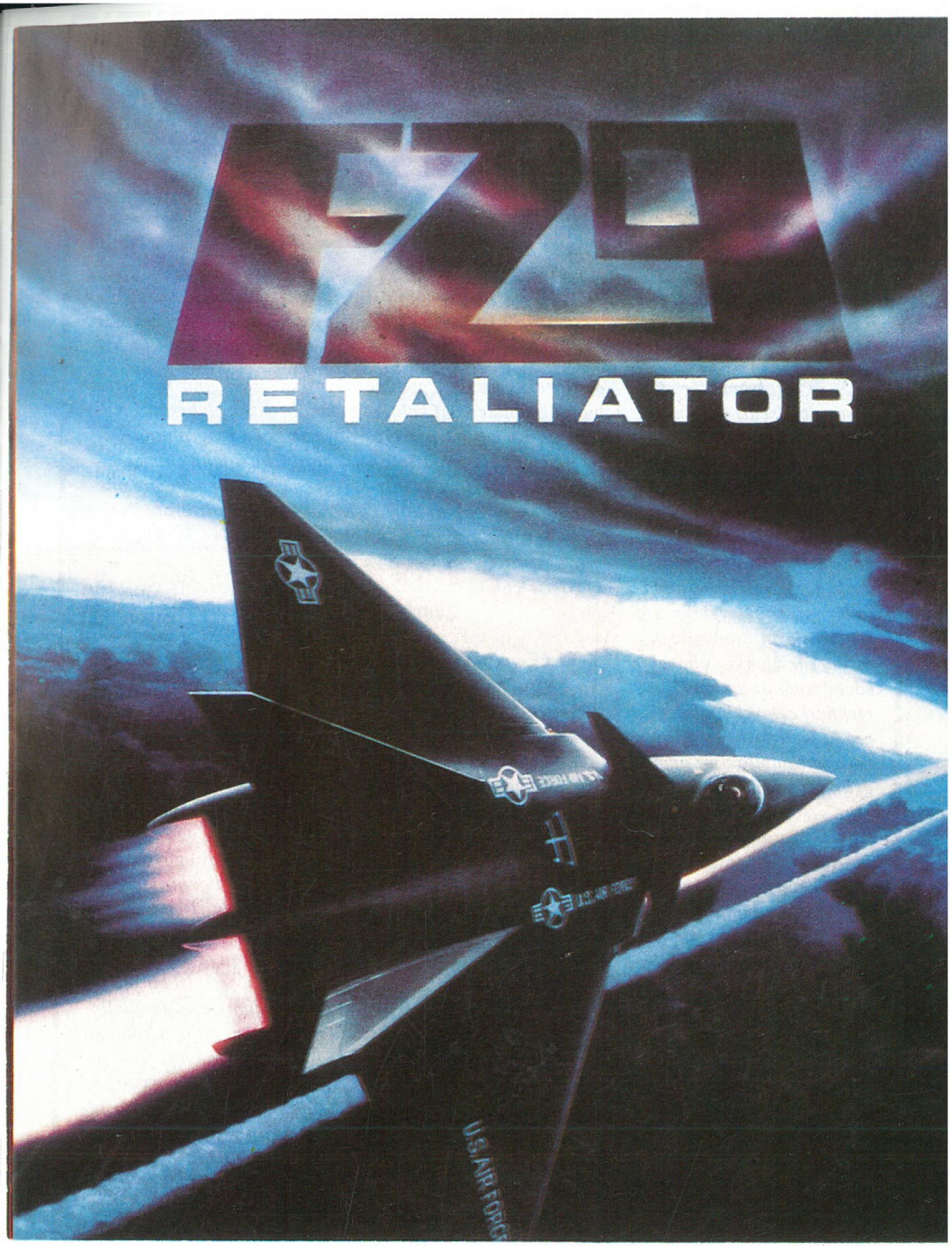
Şimdi İstanbul'da çok özel bir bilgisayar mağazası var:Show Computer . Commodore bilgisayarları konusunda hardware'den software'e eksiksiz hizmet veriyor. Oyun konusunda ise rakipsiz. ÇünküShow Computer 'ın benzersiz bir oyun küpüthanesi var. FRP, strateji, shot-em-up, adventure...Klasiklerinden en yenilerine hemen her oyun var bu kütüphanede. Avrupa'da yeni çıkan oyunlar bir-iki gün içinde geliyor. Orijinal! Açıklamaları, kodlarıyla birlikte.

Show Computer 'u bilenler şimdi bu ayrıcalığı yaşıyorlar. Aradıkları oyunlarıShow Computer 'de buluyorlar. Çözüm, ipucu gerektiğinde gerekli dökümanları buradan sağlıyorlar ya da bir telefonla istedikleri yardımı alıyorlar.

HenüzShow Computer 'la tanışmadıysanız Amiga'nızın, 64'ünüzün nimetlerinden yeteri kadar yararlanamıyorsunuz demektir. Bir an evvelShow Computer 'e gelin,Show Computer 'la çalışmanın ayrıcalıklarından siz de yararlanın.

SHOW COMPUTER

Sinanpaşa Cad. Hasfırın Sok. No:67/155 Sinanpaşa İş merkezi Beşiktaş-İSTANBUL Tel:158 13 56


F-29
RETALIATOR
U.S. AIR FORCE

AMIGA İLE DAHİSİNİZ...

Profosyenel bir müzisyen değilseniz veya müzikle içiçe bir hayat sürdürmüyorsanız bazen müziğin Amiga'da yapacağınız şeylerdeki etkisini unutuyor olabilirsiniz. Onun için bir hatırlatalım dedik. Amiganızda yaptığınız programlara bir spiker ekleyebilir, grafik showlarınıza müzikler, sesler, şarkılar veya hayal edebileceğiniz en uçuk efektleri ekleyebilirsiniz. Bu arada bu listeyi istediğiniz kadar uzatabilirsiniz ama gelin biz konumuza girelim.

Amiga'da müzik veya efekt yaratmanın belli başlı üç yolu vardır. Bunlardan birincisi ve herhalde en ilkeli oturup bunları program halinde yazmaktır. Pek çoğunuz Amiganızı ilk aldığınızda manualin veya başka yardımcı kitapların yardımıyla bu yolu denemişsinizdir. Fakat bu yolla ulaşabileceğiniz kalite sınırlıdır. İkinci yol Sound Tracker, Oasıs veya Sound Fx gibi bir programla istediğiniz müziği notalar halinde girmek. Bu yöntemde ise hem işiniz çok uzun sürer, hem de iş efekt ve seslere gelince bu programlar zayıf kalır. Üçüncü yol ise pek çok profesyonelin kullandığı Sample yani "örnekleme" yöntemi. Bu metodda bazı hardware ve software'in yardımıyla istediğiniz müzik veya efekleri "çalabilirsiniz". İşte bu yazıda biz sampling metodu ile ilgili bazı ipuçları vermeye çalışacağız.

Tabi bu arada bu software ve hardware'ler hakkında biraz bilgi verelim. Bu programlardan en iyisi ve mutlu bir tesadüf sonucu ülkemizde olanı A.M.A.S'tır. Bu program sayesinde istediğiniz her türlü sesi örnekleyebilirsiniz. Ne yazık ki bu programın hardware'i daha elimize geçmedi.Onun için size önerebileceğim hardware Perfect Sound'dur. Bu küçük alet Amiganızın parellel veya joystick portuna girer ve cebinizde açacağı delik fazla büyük değildir. Şimdi gelelim örnekleme metodunun altı altın kuralına.

1)AYARIM DOĞRU MU?: İşe başlamadan önce, hardware'imizin beklediği ayarla, müzik aletimizin çıkışı aynımı diye kontrol etmemiz lazım. Çoğu sampler (yani hardware) girişin "line-level" tipi bir giriş olmasını gerektirir. Bu tip girişleri bir CD'den, kasetten veya plaktan alabileceğiniz gibi kendi sesinizi bir mikrofon yardımıyla kullanabilirsiniz. Fakat tutupta kulaklık girişinden veya hoparlör çıkışından ses almaya çalışırsanız büyük miktarda bozulmalarla karşılaşabilirsiniz.

2)NEYİ ÖRNEKLEYEYİM?: Sistemimizi kurunca ilk yapacağımız şey onu neyi örnekle-

AMIGA TANITIM

mek için kullanacağımıza karar vermek. Eminim pek çoğunuz ilk adımda kendi sesinizi kullanarak değişik şeyler yaratacaksınız.Bu adımı geçince seçeceğiniz parçaların bazı özelliklerine dikkat etmeniz gerekiyor. Öncelikle parçanın başında ve sonunda boşluk olması çok önemli. Kasetlerde karşılaştığımız cızırtılı boşluklar veya MIX denilen geçişler örneklemeyi zorlaştırır. Sık sık volume değiştiren sesler kaliteyi düşürebilir. Tabi ki parçenizi aldığınız alet en üstün kalitede olmalı. Mesela bir CD Player. Bunu sağlayamıyorsanız en azından kaliteli kaydedilmiş bir şeyler kullanın.

3)HAFIZAM BİRAZ ZAYIF MI?: Amiganızın hafızası artırmanın pek çok yolu var, ama siz bu yolları kullanmayıp standart 512K hafızayla çalışıyorsanız kısa parçalarla ilgilenmeye bakın, çünkü hafıza azaldıkça örnekleme metodu daha az detay kapsar ve böylece çok iyi bir müzik sonunda monoton bir ıslık haline gelebilir.

4)NEYE YARAR BU EQUALIZER?: Örneklemede kullanacağımız önemli aletlerden biri de bir equalizerdir. Bu alet sayesinde sesin orjınalinde beğenmediğimiz tonları değiştirebilir veya bu parçayı mümkün olduğu kadar gereksiz seslerden (parazit,aşırı bas veya tiz) temizleyebilirsiniz.

5)ALETİM BENİ DUYUYOR MU?: Sistemi kurduktan sonra aletimizi bir denememiz gerekiyor.-Bakın bir alet henüz hiçbir örnek kullanılmıyorken kendinden ne kadar gürültü yaratıyor.Bu çok önemlidir çünkü eğer bu gürültüden kurtulmazsanız parçadaki gürültülerle birleşerek rahatsız edici düzeylere ulaşır. Bunlardan kurtulmanın yolu ise hardware'in üzerindeki ayarlarla oynayarak gürültünün en az olduğu yeri kullanmaktır.Bu ayar her zaman aynı olacak diye birşey yok,onun için her seferinde bu işlemi tekrarlamak akıllıca olur.

6)BUNUN BAŞI SONU YOK MU?: Örnekleme ile yaratacağınız parçaların uzunluğu sınırlı olacağından sık sık loop denen metodla parçanın sonunu tekrar başına bağlamak durumunda kalabilirsiniz. Bunu yaparken dikkat edeceğiniz nokta parçayı nerede bağlıyacağınız olmalı. Pek çok müzik aleti gerçek sesini bulmadan önce bir "hazırlanma" evresi geçirir.Eğer siz buranın üstünden geçen bir loop kullanırsanız istenmeyen sesler elde edebilirsiniz.Bazı programlarda bunu engelleyici seçenekler vardır. Eğer kullandığınız program bunu yapamıyorsa dikkatli olamanız gerekir.

İşte örnekleme metodunun ana noktaları bunlar.Artık bir programda inanılmaz bir efekt duyduğunuzda şaşırıp kalmazsınız sanırım,çünkü sizde bunların nasıl hazırlandığını biliyorsunuz. Gerçi eminim örnekleme masraf ve bulunabilirlik açısından pek çoğunuzun alanının dışında kalıyor ama eğer gerçekten bu işle ilgilenmek istiyorsanız mutlaka öğrenmeniz gereken bir yöntem. Bilgisayar yardımlı müzik/efekt gerek televizyon, gerekse müzik endüstrisinde giderek yaygınlaşıyor ve buna paralel olarak gelişiyor.Eğer bu teknolojinin gerisinde kalmak istemiyorsanız yavaş yavaş kıpırdanmaya başlasanız iyi olur.

AMIGA TANITIM

MURAT ADANÇ

TENNIS Cup

Oyun bakımından ölü mevsimde olduğumuz bu aylarda son ayların hit olmaya en layık spor oyunu bence Tennis Cup. Çünkü Amigası olan tenis severler uzun süre (Pro. Tennis Tour) adlı oyunla tenis zevklerini tatmin ediyorlardı. Fakat fazla tanınmayan bir Fransız firması LORİCIEL çok az bir süre evvel bu oyunu çıkardı. Oyunun tek kötü yanı Fransızca olması, fakat diğer digitize konuşmalar kötü yanını hissetmemenizi sağlıyor. Oynanış bakımından Pro. Tennis Toura benzeyen bu oyunda da GRAND SLAM şampiyonu olma şansınız var. Bu yüzden alın elinize joysticki ve bütün cesaretinizle Dünya sıralamasındakilerle maçlara hazırlanın.

Ben önce oyunun başındaki Fransızca seçim şıklarından bahsedeeğim:

UN JOUEUR: Tek kişilik.

DEUX JOUEUR: Çift kişilik.

PRISE EN MAIN: Pratik yapmak.

DEMO: Oyunun demosu.

OPTIONS: Bu seçenekte maçı 3 set olarak oynayacağınızı seçiyorsunuz.

AMİGA Tanıtım

EXHIBITION SIMPLE: Tek kişi ünvan mücadelesi.

EXHIBITION DOUBLE: Çift kişilik ünvan mücadelesi.

EXTRA INEMENT: Vole veya Smach çalışması.

TOURNOI: Turnuvaya katılma. (WIMBLEDON, ROLAD GARROS, MELBOURNE, v.b.)

DAVIS CUP: Davis kupasına katılma.

CHAMPIONAT: Bu seçenekle şampiyonaya katılıyorsunuz.

Bu seçeneklerden başka oynayacağınız kordun zeminin nasıl olacağını seçerek oyuna başlıyorsunuz.

TERRE BATTUE: Toprak kord.

SALLE : Toprak kord.

ÇIMENT : Çimen kord.

HERBE : Çimen

kord.

Oyunda eğer dünya sıralamasındaki yerinizi yükseltmek için yaptığınızda centilmence el sıkışıp, eğer ki kupa için yaparsanız mili marşınızla mücadeleye başlıyorsunuz. Topa vurmak için önce düğmeye basın. Top yaklaşınca düğmeyi bırakın. Eğer vururken joy. sağa veya sola çekerseniz topun yönünü değiştirirsiniz. Böylece sayı almanız daha kolaylaşır. Bundan başka sayı almak için voleye yani filenin önüne gelip daha sert vuruşlar yapabilirsiniz. Ayrıca yukardan gelen toplarada smach vurabilirsiniz. Bunun için joy. sağ yukarı çapraz + düğmeye basarak yapabilirsiniz.

Servis kullanırken ise



çok iyi ayarlayıp çapraz uç noktaya atıp (ACE) sayı alabilirsiniz. Bunun için gene vururken sağa ve sola joy. servis atarken çekerek yapabilirsiniz. Bu şekilde rakiplerinizi devirip mutlu sona ulaşabilirsiniz.

Oyunun grafikleri, digitize konuşmaları ve efektleri gerçekten çok güzel hazırlanmış. Hele hele oyunun başındaki tenis maçındaki seslerle süslenmiş müzikde harika. Spor oyunu sevenlerin mutlaka arşivine katması gereken bir oyun.

BARIŞ ERYAYAR.

AMIGA

★ AMİGA 500, COMMODORE C64, PC İŞ BİLGİSAYARLARI
★ 1084 S MONİTÖRLER, 1230 PRINTERLER, 1541-II DISCDRIVER'LAR
★ AMIGA 500 OYUN, ÇİZİM, MÜZİK, İŞ, EĞİTİM, UTULITY PROGRAMLARI
★ COMMODORE C64 ARA YÜKLEMELİ, RESİMLİ SÜPER OYUNLAR
★ KARTUŞ ÇEŞİTLERİ, RESET SWITCH'LER, KAFA AYAR LED'LERİ
★ KALİTELİ DİSKET ve COMMODORE KASETLERİ
★ ANTİSTATİK BİLGİSAYAR, MONİTÖR, PRINTER ÖRTÜLERİ
★ YERLİ, İTHAL SÜPER JOYSTICK ÇEŞİTLERİ, IŞIKLI KALEMLER
★ İLKOKULDAN...ÜNİVERSİTEYE EĞİTİM PROĞRAMLARI
★ BİLGİSAYAR, PRINTER MASALARI
★ YURT ÇAPINDA BAYİLİKLER VERİLECEKTİR.

Commodore

Teleteknik
YETKİLİ SATICISI

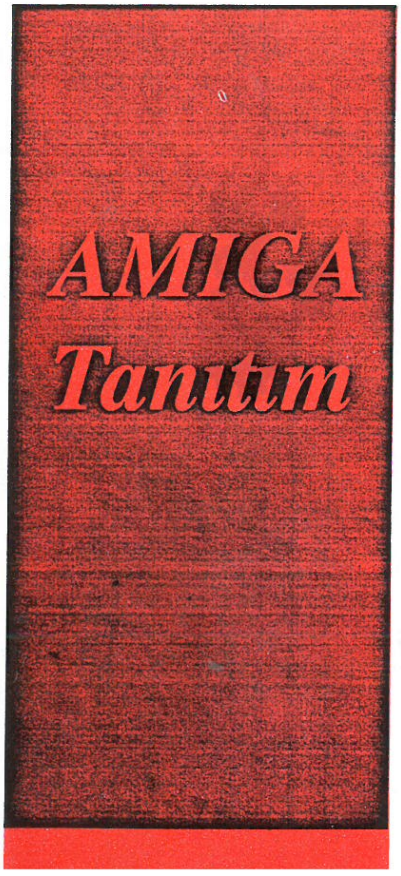
OKAN ELEKTRONİK
BİLGİSAYAR MERKEZİ TİC. ve SAN. LTD. ŞTİ.
Karanfil Sokak, Karanfil Pasajı No. 3-10
06650 Kızılay ANKARA Tel: (9-4) 131 08 98

ATÖLYE R • 117 45 86 • ANKARA

Lancaster

Kahretsin! İki tane de arkadan yaklaşıyor. Çok hızlılar, onlardan kurtulamıyorum... Vurulduk, sağ motor yanmaya basladı. İrtifa kaybediyoruz. Motorlar durdu, atlayın, atlayın. Elveda anne, elveda Janet...

Eğer Lancester oynamak istiyorsanız böyle sahnelere hazırlıklı olmamız gerekiyor. Lancester saatlerce başından ayrılamayacağınız harika bir oyun. Oyunumuz ilk bakışta simulasyon gibi görünsede aslında değil. Tam bir action-.Efektler ve grafikler insanı bir anda savaş ortamına sokuyor. Oyunda bır uçankale kullanıyorsunuz.Fakat bu uçağın sadece gunnerını yani silahçısını kullanıyorsunuz. Oyun II. Dünya Savaşında Alman işgalindeki Fransada geçiyor. Siz ve diğer İngiliz arkadaşlarınıza Fransa semalarındaki Alman savunmasını kırma görevi veriliyor. Oyunun başında bir dijitize uçak görüntüsü çıkıyor. Arka plandaki harika konuşma efektlerini dinleyebilirsiniz. Ayrıca bu ekrandaki müziği sonuna kadar dinlemenizi tavsiye ederim. Ateşe bastıktan sonra görev dosyası yüklenecektir. Şunu hemen belirteyim, oyunu yüklemeden disketin korumasını açın yoksa oyun takılır. Bu menüde oyunu ister demo yaparsınız, isterseniz senaryoya uçaksavar, balonlar, avcı uçakları vs. koyabilirsiniz. Tavsiyem hepsini "no" yaptıktan sonra direkt simülasyona girin. Buradaki (New) seçeneğiyle üç adamdan (Jennings, Pennington, Thampson) birini seçin. Yine tavsiyem yeni başlayanlar ilk görevden başlamak için Thompsonu seçsin. Daha sonra 5 kere spacee basarsanız adamınızı diskete save ederken bir yandan da yükler. Harika çizilmiş bir adama grafiğinden sonra, 6 kişilik personelin uçağa binmesi, kapıların kapanması, pervanelerin dönmesi, uçağın hangardan çıkıp havalanması size gösteriyor. Uçak ekrandan çıktığı an kontrolü alıyoruz. Harita üzerindeki baş yuvarlağı nereye götürürseniz uçak o tarafa gider. Ateşe basarsanız zamanla orantılı şekilde uçağı temsil eden diğer yuvarlak hızlanacaktır. İngiltereyi geçip Fransa üzerine geldiğinizde Alman avcı veya bombardımanları saldıracaktır. Hemen ateşe basıp savaş ekranına geçip uçakları düşürmeniz gerekmektedir. Yeri gelmişken uçakların üzerine dalışa geçmesi, pike yapması ve vurulunca yanarak düşmesi süper yapılmış. Özellikle uçakların nasıl düştüklerini gördüğünüzde hayran kalacaksınız. Piyasadaki hiçbir simulasyonda uçakların çizimleri, düşüşleri ve savaş atmosferi bence bu kadar iyi canlandıramamış. Aradaki dijitize konuşmalar, adamınızın (Ateş, ateş, ateş) diye bağırması gerçekten mükemmel. Uzaktan gelen uakları vururken nişangahı sabit tutmalısınız. Yerden yükselenler ve hızla saldıran avları haklamak için iyi zamanlama ve refleks gerekmektedir. Ayrıca (Space)e basarsanız uçağı dışardan, önden görürsünüz. Oyunun en güzel yanlarından biride zamana göre sabah, gece, akşam olması. Gece oynarken havayı ta-



rayan projectörleri isteğinize göre senaryoya sokabilirsiniz. Ama tavsiyem kesinlikle yerden havaya füzeleri (Flak) oyunu dahil etmeyin. Oyun hem tatsızlaşır, hemde zorlaşır. Hedefe geldiğinizde son bir saldırı daha olacaktır. Bunu geçtikten sonra bomba kapakları açılacaktır. Bir müddet sonra görülen baraka, tank v.b. vurmanız gerekiyor. Bombalar tabiki sayılı fakat oyunun bu bombalama sahnesinin hem efektleri, hem grafikleri pek iyi olmamış. Gerçekten sanki oyunun bu bölümü sonradan eklenmiş gibi. Bombalarınız bitince tekrar haritaya dönüyorsunuz. Şimdi üsse dönmelisiniz. Aman dikkat, çünkü dönerken hasar fazlaysa ilk saldırıda uçak düşer. Uçağın arkadan alevler çıkara çıkara düşmesi, bazı müretteatın paraşütle atlaması ve dijitize konuşma, bu sahneyi mükemmelleştirmiş. Düşünce bazen ölmüyorsunuz ve kurtarılıyorsunuz. Görevi başardıysanız sanki geri dönmüş gibi görevi atlıyorsunuz. Eğer düşmeden geri dönerseniz otomatikman inişiniz gösteriliyor. Karınız arabayla uçağın yanına geliyor. İkinizi yan yana gösteren bir grafik ve karınızın söylediği bir laftan sonra puanınız değerlendiriliyor. Başardıysanız görev atlıyorsunuz. Eğer başaramamışsanız aynı görevi tekrar yapmak zorundasınız. Her görev daha zorlaşıyor. En hoş yerlerinden birisi de üç ayrı adam, üç kadın ve üç araba tipinin bulunması. Oyunu ikinci görevinden geri dönmek neredeyse imkansız.

Son olarak oyunun tek disket, 512 K olduğu belirtmeliyim. Oyuna başlamadan disketi (Save) durumuna getirin. Bu kadar güzelliğin tek diskete sığdırılması mucize. Özellikle uçakların yanarak ve döne döne düşmesini görmenizi isterim. Fazla ağır olmayan uçak oyunları arayanlara mutlaka tavsiye ederim.

Not: Oyundan sıkılanlar menüdeki çeşitli seçeneklere girerek oyunu renklendirebilirler.

ERTUNÇ BURAK

İZMİR'den...



İZMİR'de Sımsıcak bir Commodore - AMIGA SHOP açıldı LASER BİLGİSAYAR

İZMİR Mitharpaşa caddesi no: 580\A adresinde LASER BİLGİSAYAR adıyla yeni bir Bilgisayarcı açıldı.

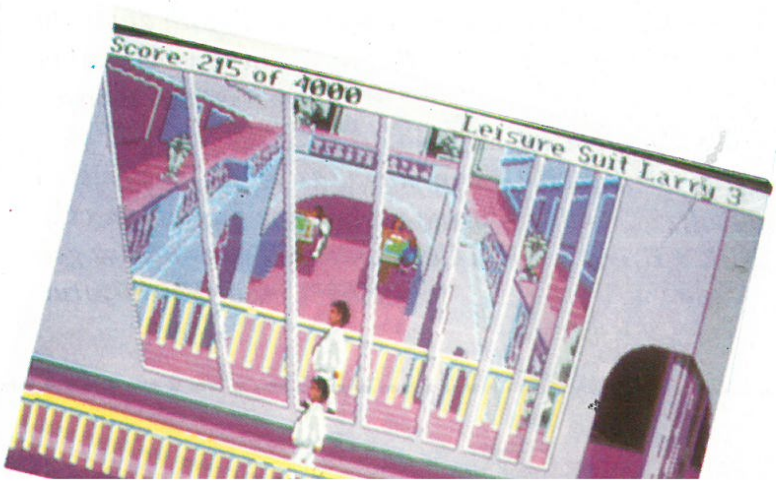
Commodore ürünleri özellikle AMIGA SOFTWARE ağırlıklı olarak çalışacak olan LASER BİLGİSAYAR Bilgisayar satışı ve yardımcı malzeme satışlarında kendine özgü prensip ve batılı anlamda felsefe ile İzmir'li Bilgisayar nesli çocuklarına hizmet etmeyi umuyor

Büro Malzemeleri. Makinaları satışı da yapacak olan LASER BİLGİSAYAR ayni anda fax ve fax malzemeleri satışı ile de İzmir'li ihtiyaç sahiplerine hizmet verecek..

LASER BİLGİSAYAR'a Commodore dünyasına hoş geldin diyor başarılar diliyoruz.

LEISURE SUIT LARRY III

Larry Laffer geri döndü. Zaten Larry II'yi bitirdiğimizden beri dergide oturmuş üçüncüsünün çıkmasını bekliyorduk. Tam umudu kesmiştik ki Sierra imdadımıza yetişti, hem de beklediğimiz her dakikanın hakkını vererek. Öncelikle Larry artık sadece 1 Megabyte sahibi azınlığın dostu değil, bu sefer 512 K'ya sığdırılmış ve ses, müzik. animasyon olarak diğerlerinden kat kat üstün. En önemlisi ise bu seri artık sadece erkeklere hitab etmiyor, oyunun ortasında güzel pianist Patti'nin yerine geçiyoruz ve Sierra dünyasını bir kadının gözünden görebiliyoruz. Bilmiyenler için söylüyorum, Larry II'nin sonunda kahramanımız tropik bir adayı sapık doktorun elinden kurtararak halk kahramanı oluyordu.



Ada halkı da ona olan minnetinireisin kızını eş olarak vererek ödüyordu. İlk başta ideal evlilik gibi görünen bu ilişki kısa zamanda kabusa dönüşüyor ve kahramanımız kendini kapının önünde buluyor. Bu süre içinde üstlendiği klasik aile babası rolünden bir anda sıyrılıyor ve eski karakterine kavuşuyor. Tatatatam..... Larry Laffer geri döndü: LEISURE SUIT LARRY III: PASSIONATE PATTI IN SEARCH OF THE PULSATING PECTORALS.

Güzel tropik adamız artık oldukça değişmiş, çarpık kentleşme ve inanılmaz turist akını adayı beton yığını haline getirmiş. Oyuna başlamadan söyleyeyim, baştaki kodları mutlaka yazmanız lazım. Yoksa oyunun ortasında saçınızı başınızı yolarsınız (benim yaptığım gibi).

Bunun için Disk Master veya benzeri bir programla birinci diskin içindeki "codes.txt" adlı dosyayı READ komutuyla açın ve kodları bir kağıda yazın. Bunlara sık sık ihtiyacınız olacak. Oyunun ilk başı demo halinde, yapacak fazla birşey yok. Ama mutlaka seyredin, Sierra'nın ulaştığı grafik ve müzik kalitesini görün. Oyuna başladığınız yer ada halkının sizin için diktiği anıt. Kullanacağınız emirler ise: READ PLAQUE, LOOK IN BINOCULARS. İlk puanlarınızı aldınız. Umarım devamı gelir. Bundan sonra yapacağınız şey etrafı gezip size yol gösteren eli takip etmek. Evinize geldiğinizde TALK TO WOMAN diyerek karınızla konuşun. Bunu birkaç kez yapın. Artık acı gerçeği biliyorsunuz. Karınız sizi sevmiyor ve herşeyinizi üstüne geçirip sizi beş kuruşsuz bırakmış. Peki öyle olsun hayatım deyip devam ediyoruz.

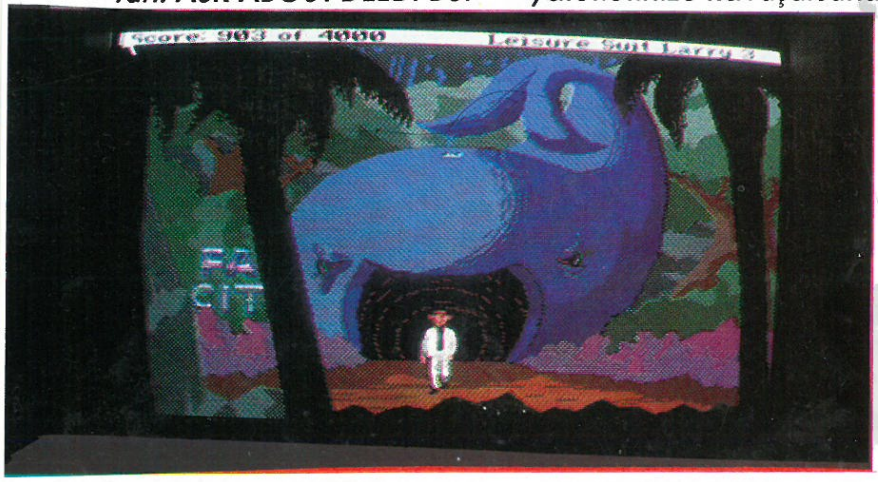


Bundan sonra bu turist elbiselerine ihtiyacımız yok. Bir anda ortaya çıkan telefon kulübesinde üstümüzü değiştiriyor ve o meşhur, beyaz Leisure Suit'imizi giyiyoruz. Kendinimize güvenimiz tam, kızından boşandık diye patronun bizi kovacak hali yok ya. Gene eli takip edip işyerimize gidiyoruz ama nedense bir gariplik var. Patron bizi hiçte hoş olmayan bir şekilde kovuyor. Şu anda oyuna tam olarak başlamış durumdayız. Hemen eve geri dönüyoruz ve posta kutusunu açıyoruz. İçinden uzun süredir beklediğimiz kredi kartı çıkıyor: OPEN MAILBOX. Bunla neler neler yapılır. Şimdi otelin kumsalına gidiyoruz. Buradaki bayanla konuşup onun hayatta nelere değer verdiğini anlıyoruz. Bu sahne oldukça eğlenceli: TALK TO WOMAN, LOOK AT WOMAN, LOOK AT WOMAN, TALK TO WOMAN, GIVE CARD TO WOMAN. Ama şansızlık yakamızı bırakmıyor, ve biz hem kartımızdan oluyoruz, hem de kızla aramız bozuluyor. Bari biraz para bulalım diye zekice bir plan yapıyoruz. Kızdan aldığımız kör bıçağı otelin merdivenlerinde bileyin: SHARPEN KNIFE ON STEPS. Bundan sonra CHIP N'DALES'in önündeki otları kesin ve etek yapın: CUT GRASS WITH KNIFE, MAKE SKIRT. Yolda ağacın altındaki tahta parçasını alın ve ufak(!) turistik bir heykel yapın: CARVE WOOD. Otelin arkasındaki kabine (en soldakine)girin ve eteği giyin: WEAR SKIRT. Sonradan uğraşmamak için çeşmedeki sabunu alın: TAKE SOAP. Kızın yanına dönün ve heykeli ona satın: SELL STATUE.

Artık 20 dolarınız var. Tekrar kabine dönün ve takımınızı giyin: WEAR SUIT. Bu parayla oteldeki özel dans şovuna katılabileceksiniz. Gerçi şow bedava ama kapıdaki adama bir miktar (tesadüfe bakın tam 20 dolar) rüşvet vermek gerekiyor. Burada oyun kod soruyor. Adamın size söylediği sayfanın karşısındaki numarayı yazın. Şovun ancak son iki dakikasına yetişebilirsiniz, şovdan çıkınca biraz oyalanın, gecenin yıldızı telefon etmek üzere dışarı çıkıyor, onla konuşun: TALK TO WOMAN, LOOK AT WOMAN, TALK TO WOMAN, TALK TO WOMAN. Bu kızın hayattaki tek istediği biraz toprak sahibi olmak. Siz beş parasızken ona toprağı nerden bulacaksınız? Her şeyin bir çaresi var. Avukatlık bürosuna gidin ve oradaki adamla konuşun: ASK ABOUT PAPER. İçerideki avukatla görüşün: TALK TO WOMAN,

LOOK AT WOMAN, TALK TO WOMAN, LEAVE. Ada yasalarına göre bir çift boşanırken mal varlığı erkeğe kalıyor (bu feministlerin hoşuna gitmez herhalde). Bu belgeyi sizin için hazırlayabileceklerini söylüyorlar. Dışarı çıkın ve biraz oyalanın. Hazır vaktiniz varken plaja gidip kızın unuttuğu havluyu alın: TAKE TOWEL. Tekrar geri dönün ve adama belgenin hazır olup olmadığını sorun: ASK ABOUT DEED. Belgeniz cebinizde artık. Uçarak kızın çalıştığı yere dönün. Kapıyı çalın: KNOCK DOOR. Larry'de biraz şans olsa bari bu işi becerirdi ama gene karışıklıklar, şansızlıklar ve fiyasko. Bir anda tüylü bir dans kıyafeti içinde kendini sahnede buluyor. Kalabalık sizi parçalamadan önce hemen DANCE deyin ve onlara unutamıyacakları bir şov sunun. Buna karşılık sahneye atılan dolarları ceplemiş olacaksınız. 500 dolar az para değil hani. Yalnız ufak bir problem var, bu kostümden nasıl kurtulacaksınız? Sahne kapısından içeri girip WEAR SUIT derseniz kıyafetlerinize kavuşursunuz.





Fakat bunu yapmadan adayı biraz gezerek avukatlık bürosuna gidin. Hernekadar komik görünseniz bile buna değecek!! Bana inanın.

Boşanmamızın bedeli olan 500 dolara artık sahibiz. Bunu avukatlık bürosuna götürüp masadaki adama verin: GIVE MONEY. Dışarı çıkıp biraz oyalanırsınız belgeniz hazır olur. İçeri girip belgeyi alın. Belgeyi inceleyin: EXAMINE DECREE. Yanlışlıkla belgenin arasına avukat hanımın sağlık klübü kartı karışmış. Bu uğraşıp uğraşıp bir türlü üye olamadığımız klüp. Kartı alıp klübe gidin (Balina şeklindeki garip bina). Soldaki kapıyı kartı kullanarak açın: USE KEYCARD. Bu kadar dolabın arasında kendi dolabınızı bulmanız biraz zor olabilir. Sierra'yı biraz olsun tanıyorsanız en uzak dolabın sizinki olduğunu anlamışsınızdır; evet orda, köşede duran dolap sizin. Dolabı açmak için kartın arkasına bakın: TURN CARD OVER. Buradaki işyerlerinin adını bir yere not edin (her seferinde başka çıkıyor). Yazdığınız kodlarda bu işyerlerinin karşısına gelen sayfa numaraları dolabın şifresini oluşturuyor. OPEN LOCKER deyin ve bu numaraları girin. Dolaptaki eşofmanı giyin: WEAR SWEATS. Dolabı kapatmatı unutmayın: CLOSE LOCKER. Bununla vücüt çalışma salonuna (sağdaki kapı) gidin. Burada her makinede USE MACHINE dedikten sonra cursor düğmeleriyle onar kez çalışın. Durmak için STOP deyin. Larry bir anda kaslı bir canavara dönüşecek ama bu biraz kısa sürecek çünkü şişen vücudu hava kaçırarak bir balon gibi sönüyor. Genede

EFOR

BİLGİSAYAR VE ELEKTRONİK



YENİ YERİMİZDE SİZLERLE TANIŞMAYA HAZIRIZ.
SİRKECİ'DE DOĞUBANK İŞHANINDAYIZ.

BEKLİYORUZ EFENDİM.

Commodore 64
Amiga 500

Utulity,iş ve eğitim programları.
Zengin oyun kütüphanesi

Tamir, bakım servisimizle de HİZMETİNİZDEYİZ

Disket,
Disket Kutusu,
RF Modülatör,
Mouse Pad
ve Her türlü aksesuar

Her Marka ithal joystikler.



Jetonlu ATARİ, BİLGİSAYAR, oyun makineleri imal ediyoruz. Ayrıntılı bilgi için 527 56 96 numaralı telefonu çevirmeniz yeterli.



Hamidiye Caddesi Doğubank İşhanı Kat.2 No.225 Sirkeci - İstanbul Tel: 527 56 96

sonuç olarak göbeğinin yerine daha ideal bir vücuda kavuşuyor. Dolaba geri dönün ve aynı şifreyi kullanarak bir kez daha açın. Elbisenizi çıkarın (!): TAKE OFF SUIT, ve duşa gidin. Bu ekran gerçekten çok güzel. Ekranın üst tarafına giderek duşu açın: USE SHOWER, bir güzel sabunlanın: USE SOAP, bu susuz günlerde israf yapmayın ve duşu kapatın: STOP SHOWER. Dolaba dönüp kurulanın, koku sürün



ve giyinin: USE SOAP, TAKE DEODORANT, USE DEODORANT, WEAR SUIT. Larry yepyeni vücuduyla daha ne canlar yakacak bakalım....

Lobiye döndükten sonra yukarıdaki kapıya gidin ve açın: USE KEY-CARD. Burada Bambi'yi göreceksiniz. Bambi bir aerobik kasedi hazırlıyor ama satışların başarısından biraz şüpheli. Hemen ona yardım edin. Birşeyden emin olabilirsiniz, Bambi bu yardımınıza elinden geldiği kadar karşılık verecektir: LOOK AT WOMAN, TALK TO WOMAN, TALK TO WOMAN, HELP BAMBI IN VIDEO.

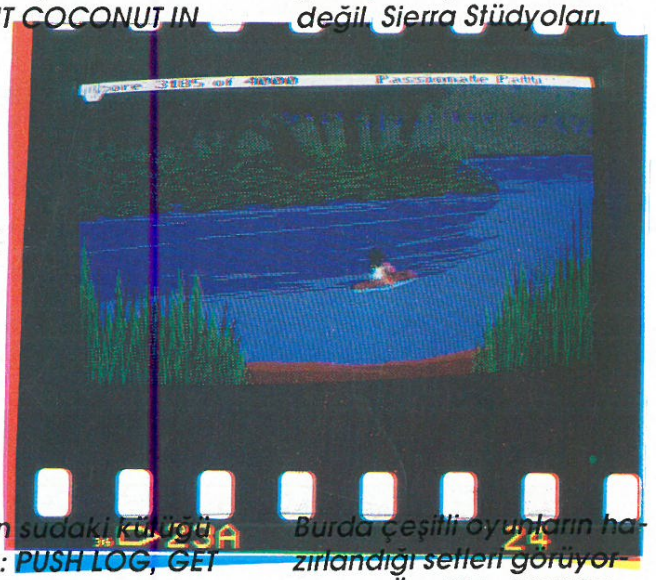
Bambiyle ufak alış verişinizi bitirince oyunun asıl kahramanı Patti'nin yanına gidin. yalnız daha önce mağaraya uğrayarak duvardaki orkidelerden koparın (aman aşağıya düşmeyin): TAKE FLOWERS. Patti'yi memnun etmek için bir kolye hazırlayın: MAKE LEİ. Patti'nin piano çaldığı yere gelince oturun ve artık özgür bir insan olduğunuzu kanıtlamak için ona boşanma belgenizi, daha sonra da kolyeyi verin. Arkadaşlık teklifini de unutmayın: SIT, LOOK AT PATTI, TALK TO PATTI, GIVE DECREE TO PATTI, TALK TO PATTI, GIVE LEI, MAKE LOVE. Patti siden şarap bulmanızı isteyerek odasına çıkıyor.

Bu kadar ilerlemişken tabii ki bir şişecik şarap yüzünden vazgeçmeyeceğiz. Comic Hut denen yere giderek oturun. Burda komedyenin ırkçı şakalarına dayanmaya çalışın. Sabrınız size hem 100 puan hem de bir şişe şarap kazandıracak: SİT, STAND UP, TAKE WINE. Otelin asansörüne binin ve yukarı çıkın: PRESS BUTTON, USE KEY, PRESS NINE. Artık gerçek aşkı buldunuz, kafanızda önce ziller, sonra romantik aşk şarkıları sonra tekrar ziller çalıyor. Şarabı dökdükten sonra gerçek aşkınızla gerçek aşkı yaşayın: POUR WINE. Larry'nin kötü kaderi bu seferde peşini bırakmıyor. Tam Patti sesli sesli eski erkek arkadaşı Arnold'dan ayrılması gerektiğini düşünürken larry bu Arnold kelimesini duyuyor ve kaçıp gidiyor. Eee, artık Larry olmadığına göre biz kimi yöneteceğiz? Patti'yi tabi ki. Larry'i mutlaka bulmamız gerek. Önce giyinsek daha iyi olabilir, ne dersiniz? Paravanın arkasına geçin ve giyinin, sonra da boş şarap şişesini alın: WEAR PANTIES, WEAR BRA, WEAR PANTYHOSE, WEAR DRESS, TAKE BOTTLE. Aşağı inin. Pianonuzun oradan paranızı ve de kalemi alın: TAKE MONEY, TAKE MARKER. Lazım olacağını düşünerek kabinin oradaki çeşmeden şişeyi doldurun: FILL BOTTLE. CHIP-N-DALES'a gidin ve kapıdaki adama parayı verin: GIVE MONEY. İçeride oturduktan bir süre sonra bir süre sonra bir dansçı çıkacak ve size ilginç bir jest yapacak. Bu jeste doğru cevabı verin: SIT, THROW PANTIES AT DALE. Dansçı programını bitirince gelip yanı-

nıza oturacak. Onla fazla yaralı olmayan bir konuşma yapın (olsun, ilk defa Larry'li bir oyunda erkek grafiği görmüş olursunuz): TALK TO DALE, LOOK AT DALE, TALK TO DALE, DANCE, LEAVE.

Burada işiniz bitince Larry'nin peşinden o karmakarışık bambu ormanına girin. Burdan çıkmak bütün bir gecemi aldı, umarım sizi bu kadar uğraştırmaz. Susadıkça suyunuzdan için: DRINK WATER. Ormandan çıkınca orda akan nehirden doya doya su için. Bir ileriki ekranda çoraplarınızı kayaya bağlayarak aşağı inin: TAKE OFF PANTYHOSE, TIE PANTYHOSE TO ROCK. Pek başarılı bir iniş yaptığınız söylenemez ama gene de aşağı inmeyi başardınız.- Burda bulacağınız şey daha ilginç: MARIJUANA, yani esrar. Hemen toplayıp biraz kafa yapayım demeyin. İnsanlara bu otun diğer yararlarını(!) bulmadan önce onu ip mazemesi olarak kullanırlardı, siz de öyle yapın. BU arada ağaca çıkarak hindistan cevizini alın. CLIMB TREE, GET COCONUT, CLIMB DOWN, TAKE LEAVES, MAKE ROPE. Şimdi karşıya geçeceksiniz ama o narin pianist parmaklarınız bu iş için hiçte uygun değil. Onun için ne olur ne olmaz deyip elbisenizin bir kısmıyla kendinize bir koruyucu yapın: THROW ROPE, TIE ROPE TO TREE, MAKE HARNESS, CLIMB ROPE.

Karşıya geçtiniz (umarım), artık ilerlemeye hazırsınız. Bir de karşınıza çıkan o yaban domuzu olmasa. Onu da bir kadın olarak, kadınlara mahsus bir şekilde halledin. Domuz çıktıktan sonra biraz uzaklaşın ve kendinize silah hazırlayın: TAKE OFF BRA, PUT COCONUT IN BRA, SWING BRA. Domuzun işi tamam. Şimdide karşınızda azgın bir nehir var. Bunu geçmek için sudaki kütüğü kullanın: PUSH LOG, GET ON TOP OF LOG. Sierra buraya bir arcade sahnesi eklemiş ama F8'e basarak geçebilirsiniz, ben öyle yaptım.



Nehirdeki yorucu yolculuğun sonunda ödül bekliyorsanız yanılıyorsunuz. Ödül yerine vahşi bir amazon kabilesi buluyorsunuz. Bu kadınlar sizi hiçte hoş olmayan bir şekilde bir kafese koyuyorlar. Yorgunluktan bayılıyorsunuz, gözünüzü açtığınızda karşınızda, evet bildiniz: LARRY ! ! !. Hadi Larry'i buldunuz ama bunun size ne yararı olacak. İkiniz şu anda kaynayan bir kazana doğru hızla inen kafesin içindesiniz. Kaderde beraber kebap olmakta varmış. Durun bir dakika, bir umut var. Bardan aldığınız kalemi kullanabilirsiniz: USE MARKER. Bu kalemle açtığınız kapıdan başka bir boyuta geçiyorsunuz. Sierra programcıları bayağı uçmaya başladılar. Nerden bulurlar böyle şeyleri anlamıyorum.

Bu boyutta gideceğiniz yer hiçte yabancı değil. Sierra Stüdyoları. Burda çeşitli oyunların hazırlandığı setleri görüyorsunuz. Özellikle POLICE QUEST setine gökten yaptığınız iniş oldukça ilginç. SPACE QUEST setinde ise yerçekimini yok eden makina yüzünden Larry tavandan uçup gidiyor. Onu kurtarmak için ekranın sağındaki makinanın fişini çekin: UNPLUG MACHINE. Son sette ise yönetmen oldukça kabiliyetsiz bir artistle KING'S QUeST IV'Ü çekmeye çalışıyor. Onla konuşarak size bir iş vermesini sağlıyorsunuz. Larry artık maceralarını bilgisayara girerek şöhret ve para kazanacak. Yanında sevgili karısı, kucağında bilgisayarı, ufukta THE END yazısı, daha ne isteyebilir ki?

LARRY III, Sierra'nın, belki de adventure dünyasının en iyisi. Aradığınız herşey bu oyunda var.



Bu Bir Reklam Değildir.

Bu sayfa

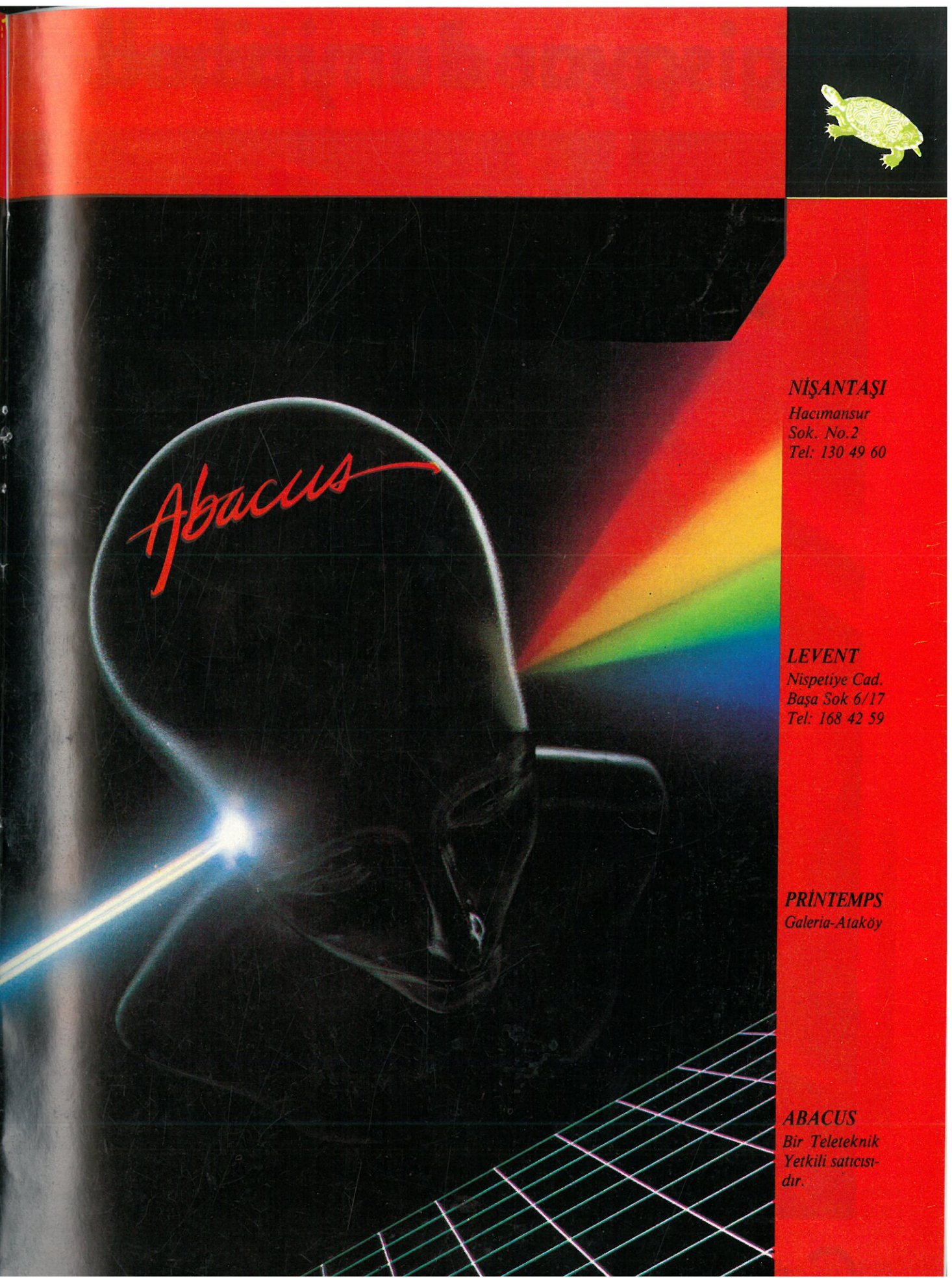
artık bir yıl boyunca sizlerin...!

?

Abacus'taki sayfalar

tükenmeden sizlere en yakın

bir "Abacus şubesi"ne gelin...



NİŞANTAŞI
Hacımansur
Sok. No.2
Tel: 130 49 60

LEVENT
Nispetiye Cad.
Başa Sok 6/17
Tel: 168 42 59

PRİNTEMPS
Galeria-Ataköy

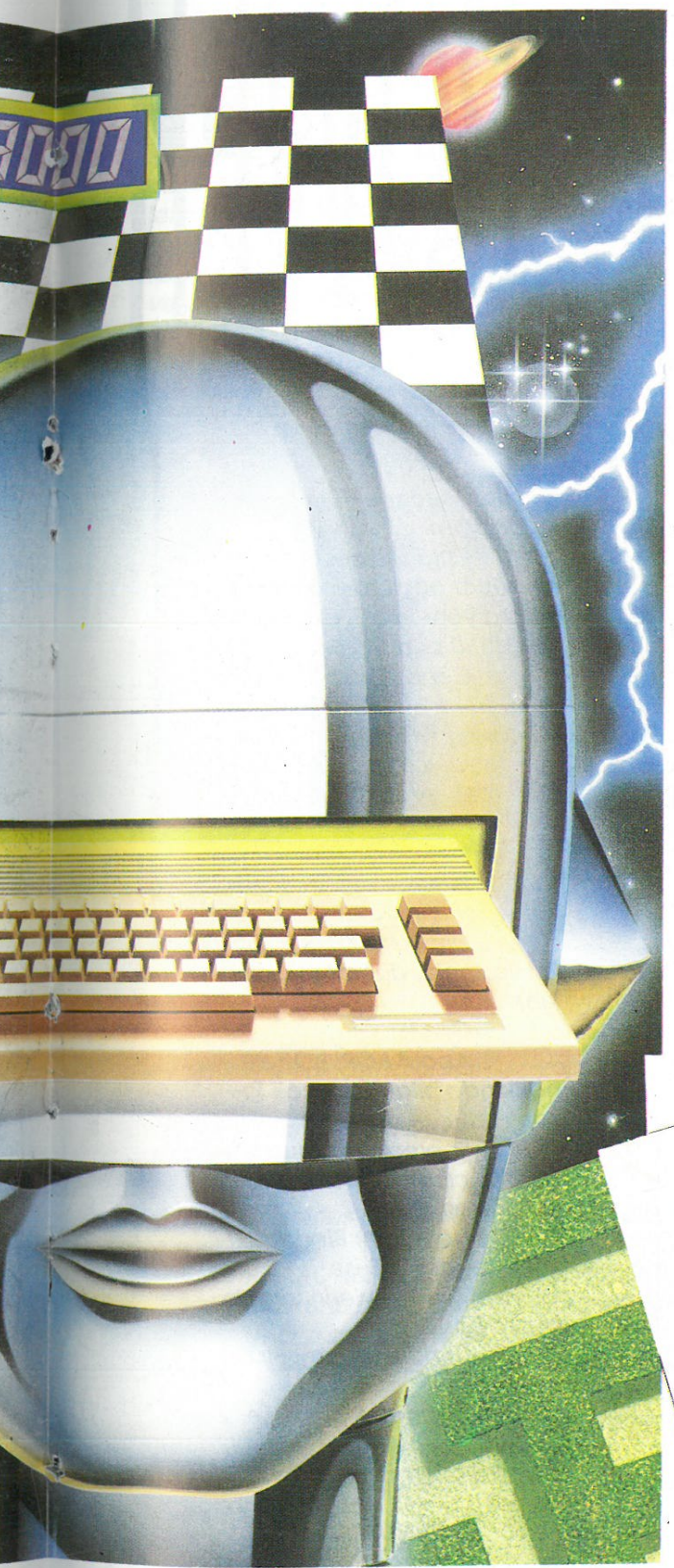
ABACUS
Bir Teleteknik
Yetkili satıcısı-
dır.

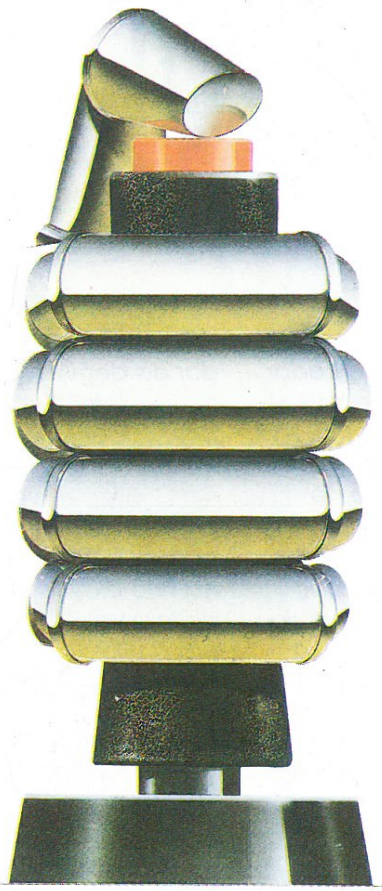
Bilgisayar dünyasında



Galleria Commodore Center

ı düşlediğiniz herşey için...





Galleria'ya gelin. Commodore
ve Amiga'cılara yaraşır ortamımızda
programlarımızla tanışın
Avrupai alışveriş zevkini tadın.
Fiyatlarımızı kıyaslayın.
Düşlerinizi gerçekleştirin...

Commodore Center - Galleria pazar dahil 10.00 - 23.00 arası
Galleria Commodore Center ATAKÖY - İST. Tel: 574 80 65 - 574 80 66 Fax: 559 48 53

BALANCE OF POWER

BOP-90 şu ana kadar gördüğüm en iyi jeopolitik simulasyon. Çok gerçekci. Ayrıca... bu oyun düşünüyor. Sizin yaptıklarınıza göre ne yapması gerektiğini anlıyor ve uyguluyor. Bu oyunda amaç en itibarlı süper güç olmak. Bu ise birazdan açıklayacağım yollarla uygulanabilir. Oyunda A.B.D veya S.S.C.B başkanı oluyorsunuz ve o devletin her şeyi size çalışıyor. Ayrıca çok güvenli. Neden derseniz, sizin hakınızda fıkra filan yazılmıyor, muhalefet ve oy derdi de yok. Neyse. Lafı fazla uzatmadan oyuna geçelim. Oyun yüklendiğinde karşımıza iki seçenek çıkıyor. New game ve Load old Game. Eğer savelemiş ve oyuna kaldığınız yerden devam etmek istiyorsanız Load old Gamei seçin.

New Gamei seçmişseniz karşınıza bir menü daha çıkacak. Bu menüde ise levelleri zorlaştırabilir, oynayacağınız ülkeyi seçebilir (sadece USA veya Rusya) kaç oyuncu olarak oynayacağınızı (1-2 oyuncu) ayarlayabilirsiniz.

Beginner çok basit seçenekleri olan çok kolay bir level (düşündüğünüz kadar da değil).

İntermediate yine basit seçenekleri olan, fakat karışık bir level.

Expert ve Multipolar ise çok zor leveller. (Bir ipucu: Eğer ilk defa oynuyorsanız Two playeri seçin ki istediğinizi yapabilesiniz) Bence en iyi ülke USSR çünkü parası ve askeri USAdan daha fazla. Start Game ile oyuna geçebiliriz.

Şimdi size menüleri tanıtacağım. Sonra ise ne yapmanız, yapmamanız gerektiğini açıklayacağım. Fakat en önce karşınızdaki Finlandization, Coup dEtat, Revolution, seçeneklerini açıklayacağım.

Finlandization: Ülkenin süper güçlerden korkup onlara yönelmesi, onların görüşünü benimsemesidir.

Coup dEtat: O ülkede hükümetin ekonomik sebepler dolayısıyla devrilmesidir.

Revolution: Ülkede hükümeti isyancıların devirmesidir.

Bu üçü devletin görüşünü tersine çevirir. Dost hükümetler için çok tehlikelidir.

Şimdi menüler: (Sağ üst ile seçip, düğmeyi bırakın)

GAME:

About BOP: BOP-90 hakkında bilgi (Çok çok kısa)

Score: Prestij puanınızın iniş, çıkışının grafik halinde gösterimi.

Next Turn: Bir dahaki sene (eğer 1988 ise 1990 olur ve yaptığınız şeylerin uygulamaya konar.)

Undo Last Turn: Bir önceki sene.

Change Sides: Eğer 2 oyuncu ise oyuncu değşimi. (Çünkü tek mouse ile oynanıyor.)

COUNTRİES:

Spheres Of İnfluence:

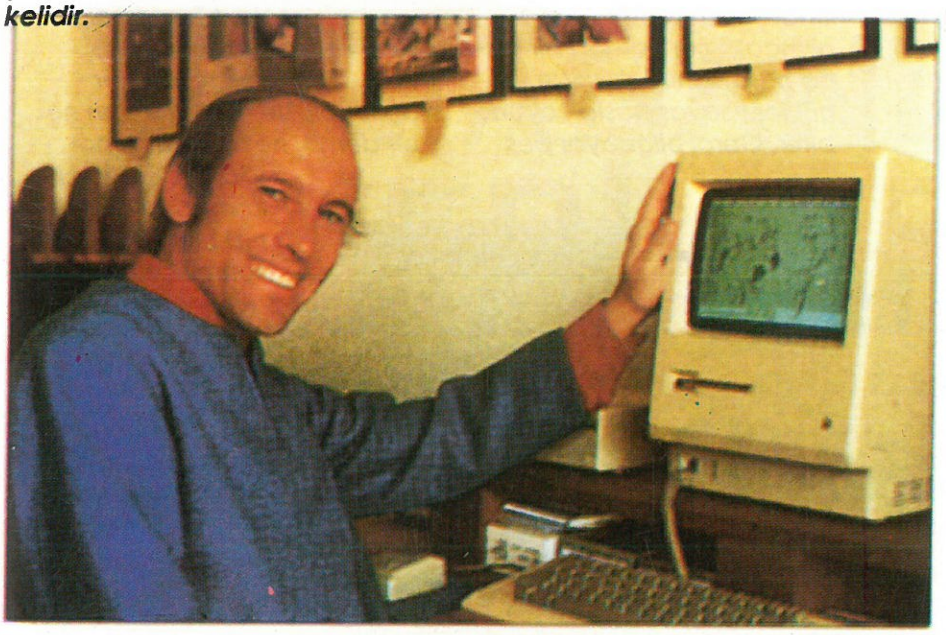
AMIGA TANITIM

Diğer ülkelerin süper güçlere karşı bağlılığı.

Major Events: Başlıca olaylar.

Prestige Valve: Ülkenin prestij miktarı.

İnsurgency: Olaylar. Barış, terörizm v.b. Bir ülkede hükümete karşı olanlar beslenirse bunlar terörist olur. Yardıma devam edilirse teröristler gerilla, gerillar asi olur ve asiler ise hükümeti devirir. Bunlar dost hükümetler için çok tehlikelidir.



Coup dEtat: Hükümetin devrilme olasılığı.

Finland-USA: Devletin Amerikaya yaklaşma olasılığı.

Finland-USSR: Devletin Rusyaya yaklaşma olasılığı.

Countries at War: Savaşan ülkeler.

RELATİONS: Sadece mousenin okunu bir ülkenin üzerine getirip sol düğme ile onu seçmekle işler (Sadece 1 kere basın)

Military Oid: O ülkede giren, çıkan askeri (Para) yardım. (Yani hükümete yapılan yardım)

Aid to İnsurgents: O devlette giren, çıkan askeri (para) yarım (Asilere yapılan yardım)

İntervene for bout: O devlette giren çıkan askeri (Asker) yardım. (Hükümete yapılan yardım)

İnvervene for Rebels: O devlette giren, çıkan askeri (Asker) yardım. (Asilere yapılan yardım).

Ecomamıc Aid: O devlette giren, çıkan ekonomik yardım. (Hükümete yapılan)

Destabilize: CIA veya KGB ajanlarının hükümeti devirmek için yaptıkları işlerin azlığı - çokluğu.

Treaties: Devletlerin yaptıkları politik antlaşmalar. (Diplomatik ilişkiler, askeri üstler, savunma anlaşmaları v.b.)

Diplomatic Pressure: Diplomatik baskılar.

Trade Policy: Ülkeye süper gücler tarafından uygulanan ticari politika. (Kayırcı durumdan ambargoya kadar değişebilir).

At War With: O ülkenin kiminle savaş halinde olduğu.

Burada Make Policies menüsünü en son tanıtmak istiyorum. Çünkü en önemli menü o.

EVENTS:

Newspaper: Seçtiğimiz bir devletteki gazetede yazan olaylar.

USSR actions: Rusyanın yaptıkları.

USSR Ather: Öyle sanıyorum ki Rusyaya karşı yapılanlar.

USA Actions: Amerikanın yaptıkları.

USA Ather: Yine öyle sanıyorum ki Amerikaya karşı yapılanlar.

Minör Country News: Devletlerde olanlar.

BRİEFİNG:

Closeup: O ülke hakkında bilgi.

Background: Çok uzun çalışmalar sonunda toparlanmış bilgiler. Bunları da size açıklamaya kalkarsam bütün dergiyi bana vermeleri gerekir. Bu konuda en büyük yardımcınız Mr. Sözlük olacaktır. Zaten burası pek kullanmayacağınız bir yer. Çünkü buranın oyunla ilgisi az.

History: Close up ile hemen hemen aynı fakat Closeup sadece o yılı, history ise bütün yılları kaplar ve grafik halindedir.

Ve oyunun en önemli menüsü. Seçiyoruz bir devleti ve başlıyoruz o devletin kaderini etkilemeye.

MAKE POLİCİES:

Military Aid: O devlete askeri (para) yardım yapmak.

Aid For İnsurgents: O devletteki asilere askeri (para) yardım yapmak.

İntervene For Gout: O devlete askeri (asker) yardım yapmak.

Economic Aid: O devlete ekonomik yardım yapmak.

Destabilize:: O devlete CIA ve KGB ajanları göndererek istikrarı bozup, devleti yıkmak için yapılacak faaliyetlerin derecesi.

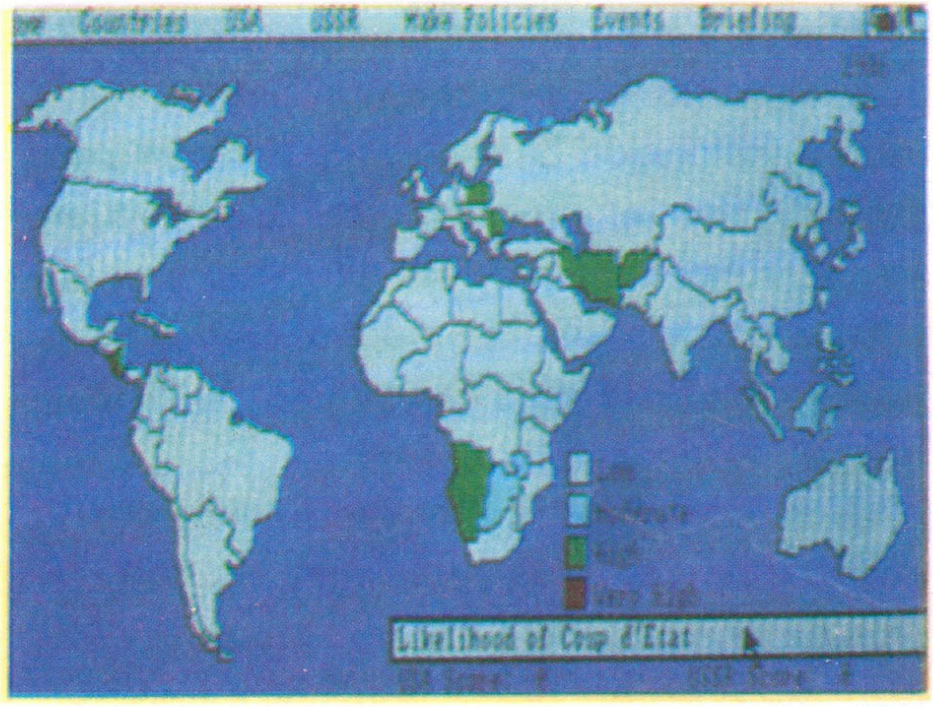
Treaty: O devletele ilişkilere girme.

Diplomatic Pressure: Diplomatik baskının oranı.

Trade Policy: Ticaret politası.

Şimdi de ne yapmanız gerektiğini açıklıyorum:

HATTI MÜDAAFA YOKTUR. SATHI MÜDAAFA VARDIR. Şimdi bunun ne ilgisi var diyeceksiniz. Çok var. Size dost olan BÜTÜN ülkeleri koruyun, size düşman devletleri yoketmek için elinizden geleni arkanıza koymayın!



Eğer size dost devletlerden birinde hükümetin devrilme olasılığı varsa ona askeri ve ekonomik yardım yapın. Burada asıl amaç puan almak. Herhalde sağ alt köşedeki skorların yazılacağı bölümü görmüşsünüzdür. Puan elde etmenin 2 yolu var.

1- Düşman devletin davranışlarına bakın. Yani EVENTS seçeneğine. Düşman devletin yaptıklarına bakın. Previous bir önceki, next bir sonraki davranışı gösterir. Altta ise Question seçeneği vardır. Eğer sağ tarafta 4 kafa ve bazı bilgiler çıkarsa Questionu seçin. Fakat önce en üstte ülkenin ismine bakın ve oranın size olan bağlılığını inceleyin. (Countries-Spheres of İnfluence). Eğer bize bağlıysa Questionu seçin. Eğer bilgisayara karşı oynuyorsanız sakın Back Downa basmayın. Ta ki Reject, Defcon 2 oluncaya kadar. (Veya, Challenge iken Defcon 1 olunca) Eğer burada bir daha basarsanız kriz çıkar ve nükleer savaş başlar, oyun biter. Gerçi bilgisayar pes ediyor ama etmezse çok ısrar etmeyin. Ayrıca siz veya bilgisayar pes edince kaç puan kaybedeceğinizi veya kazanacağınıza Prestiğe at riskten anlıyabilirsiniz.

Ayrıca en altta USA ve USSR İnterest vardır. Bu delegelerin olaya ilgilerini gösterir. İlgi büyüdükçe puan riski artar.

Fakat bu yol çok tehlikeli ve delirticidir. Bu esnada kendinizi biryere zincileyin yoksa bilgisyarın tek parça halinde kalacağını garanti edemeyebilirim.

2- Düşman devletlere ambargo koyun. (Ticaret politaki) Ufaktan ufaktan devletin kuyusunu Destabilize seçeneğiyle kazın. Bir miktar diplomatik baskı yapın ama ileri gitmeyin çünkü bilgisayar sizden bunun hesabını soruyor. Düşman devletleri devrildikçe siz puan kazanırsınız, bilgisayar puan kaybeder.

Her Next Turnde diğer seneye geçiyorsunuz. 1988de bütün seçenekler donuyor. Ne bir son ekran ne bir demo, ne bir yazı. Ama 93625798152inci komando göreviniz bitirdikten sonra kafanızı dinlemek istenseniz mutlaka bu oyunu alın. Süper bir oyun. Bol simulasyonlu günler.

Not: Relations seçeneğinden sonrakiler sadece USE ve URRSde çalışır.

- Eğer tek kişiyseniz, fakat two playeri seçmişseniz istediğiniz her şeyi yapabilir, aynı zamanda change sides seçeneği ile diğer ülkeyide yönetebilirsiniz.

- Eğer bir ülke size bağlı değilse SAKIN Questiona basmayın.

ERDEM TÜRSEN

Grafik : 9
Ses-Efekt : -
Gerçekcilik : 10
Oynanabilirlik : 10
Genel : 10

kent 10 Vitaminli

ÇEKİLİŞSİZ KURASIZ

VİTOP

ARMAĞANLAR VERİYOR

3, 5 veya 8 VİTOP kartını kes. Bir zarfa koyup kent Şişli 80260 İstanbul adresine gönder.

ARMAĞANLAR KAZAN.



İŞTE ARMAGANLARINIZ

3 KARTA	VİTOP KALEM+VİTOP SİLGİ+VİTOP KOKART+VİTOP ŞAPKA+ÇIKARTMA +BESİN CETVELİ+BALONLAR
5 KARTA	VİTOP KALEM+VİTOP SİLGİ+VİTOP KOKART+VİTOP ŞAPKA+ÇIKARTMALAR +BESİN CETVELİ+BALON+VİTAMİN KİTABI+TOPİTOP KOKART+TİPİTİP TAÇ+BÜYÜK BALON+VİTOP BLOKNOT
8 KARTA	VİTOP KALEM+VİTOP SİLGİ+VİTOP KOKART+VİTOP ŞAPKA+ÇIKARTMALAR +BESİN CETVELİ+BALON+VİTAMİN KİTABI+TOPİTOP KOKART+TİPİTİP TAÇ+ BÜYÜK BALON+VİTOP BLOKNOT+ VİTOP TİŞORT+TİPİTİP KOKART+ TURBO KOKART+TÜKENMEZ KALEM

NOT:ZARFA ADRESİNİZİ OKUNAKLI YAZINIZ.TİŞORT İÇİN YAŞINIZI VE KİLONUZU BİLDİRMEYİ UNUTMAYINIZ.
SON GÖNDERME TARİHİ : 15/9/1990

ITALY 1990

THE WORLD CUP STARTS HERE!



Dünya kupasının yaklaştığı şu günlerde herkesin ilgisi bir anda futbol dünyasına döndü. Bu ilgi bilgisayar dünyasına da yansıdı. Pekçok firma ardıardına futbol oyunları çıkarmaya başladı. Code Masters da bu kervana katıldı ve ITALY 90'ı çıkardı. Bu oyun Avrupa'da Budget adıyla bilinen ucuz oyunlardan biri fakat bu oyunun kalitesini düşürmemiş. Aksine Italy 90 piyasada bulabileceğiniz en eğlenceli futbol oyunlarından biri.

Oyun iki ayrı bölümden oluşuyor, antreman ve dünya kupası bölümü.Size tavsiyem önce antreman bölümünü denemeniz. Bu bölüm neredeyse oyunun kendisinden daha zevkli, burada o özlediğimiz Decathlon tipi bölümler var.Hem böylece oyuna ısınmış olursunuz. Burada karşılaşacağınız menülerden işinize yarayacak olanları şöyle:

NO. OF PLAYERS: Oyunda oynayacak kişi sayısı.

INDOOR COMPETITION: Şınav, mekik,ve zıplama denen egzersiz hareketleri.

OUTDOOR COMPETITION: (2 kişi oynayabiliyor). Koşu, top kontolu, kaleci ve penaltı çekme.

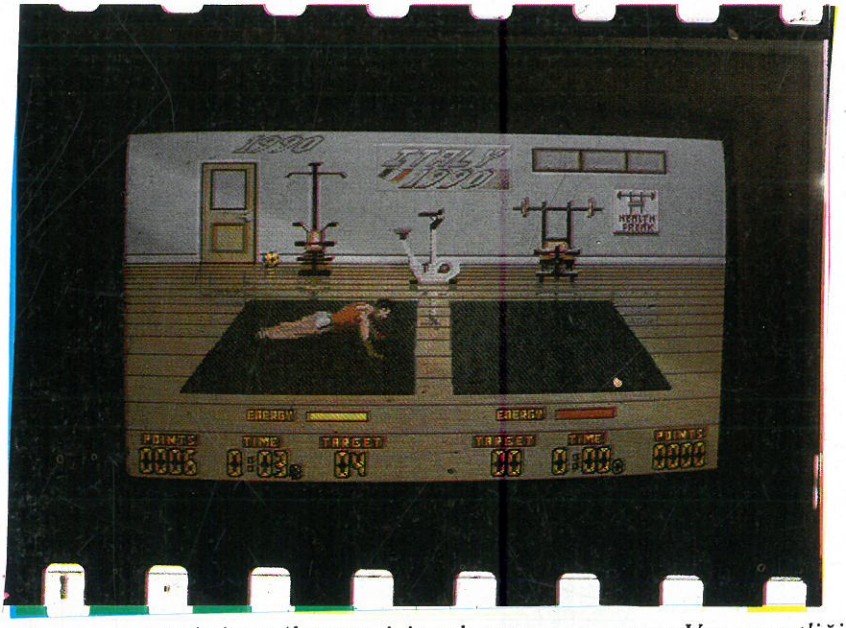
OUTDOOR TRAINING: (1 kişilik de oluyor). Koşu, top kontrolu, kaleci ve penaltı çekme.

CHOOSE CONTROLS: Hangi oyuncunun hangi kontrolü kullanacağına karar verme.(Port 1, port 2, klavye)

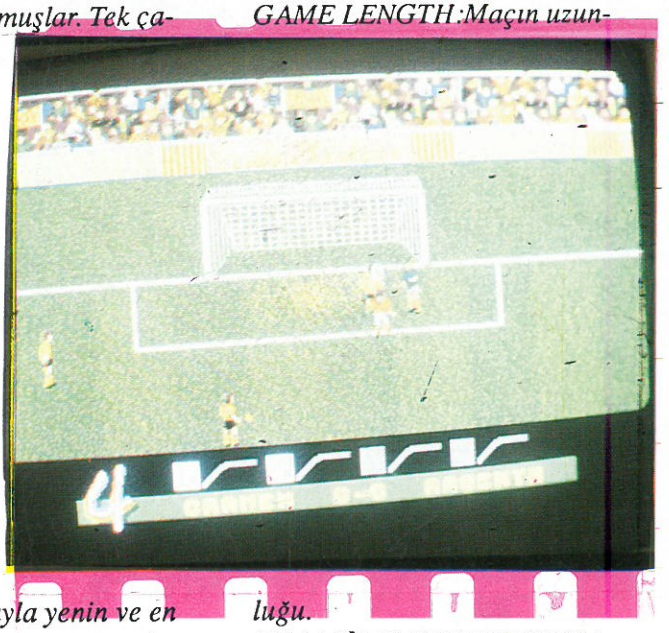
CHANGE NAMES: Oyuncuların adını değiştirme. Bu bölümdeki egzersiz hareketlerini yaparken adamınıza fazla yüklenmeyin yoksa nefessiz kalır ve zaman kaybedersiniz. Onun yerine ritmik hareketlerle verilen süre içinde 10 hareketi tamamlayın.- Bir hareketi bitirmeden ikincisine geçemezsiniz.

Sahada yaptığınız antremanın ilk bölümü koşu. Burada yapacağınız tek şey joysticki deliler gibi sağa sola sallamak. İkinci bölüm top kontolü. Engellerin hiçbiri atlamadan topu taşımalısınız.Virajları mümkün olduğu kadar dar alın.Atladığınız her engel size beş ceza saniyesine

mal olur.
Penaltı atışları oldukça zevkli,özellikle iki kişi oynuyorsanız.Atışı yapan kişi topa istediği şekilde yaklaşabildiğinden kaleciyi şaşırtabiliyor. Topa değdiğiniz anda joysticki istediğiniz yöne çekin.Eğer kaleciyseniz atış yapılana kadar bekleyin ve joysticki uçmak istediğiniz yere doğru çekip ateşe basın.
Oyunun antreman bölümü bu kadar-.Eğer birkaç arkadışınızla birlikte oynuyorsanız eminim çok eğlenecek-siniz. Yalnız programcılar ufak(!) bir hata yapmışlar ve bu bölümden maç bölümüne bir geçiş yapmayı unutmuşlar. Tek çareniz baştan yüklemek.
Şimdi geldik kupaya. Maç bölümü normal dünya kupasının final bölümünden oluşuyor.
Rakiplerinizi sırayla yenin ve en büyük kupa sizin olsun (gerçek hayatta yapamadık bari Amiga da yapalım).Bu bölümdeki seçenekler söyle:
(1-4) PLAYERS: Oyuncu sayısı
2 PLAYERS COMPETE: İki oyuncu aynı takımda veya karşı-karşıya oynayabilirler.
CHOOSE CONTROLS: Hangi oyuncunun hangi kontrolü kullanacağı.
TEAM NAMES: Takımın adını

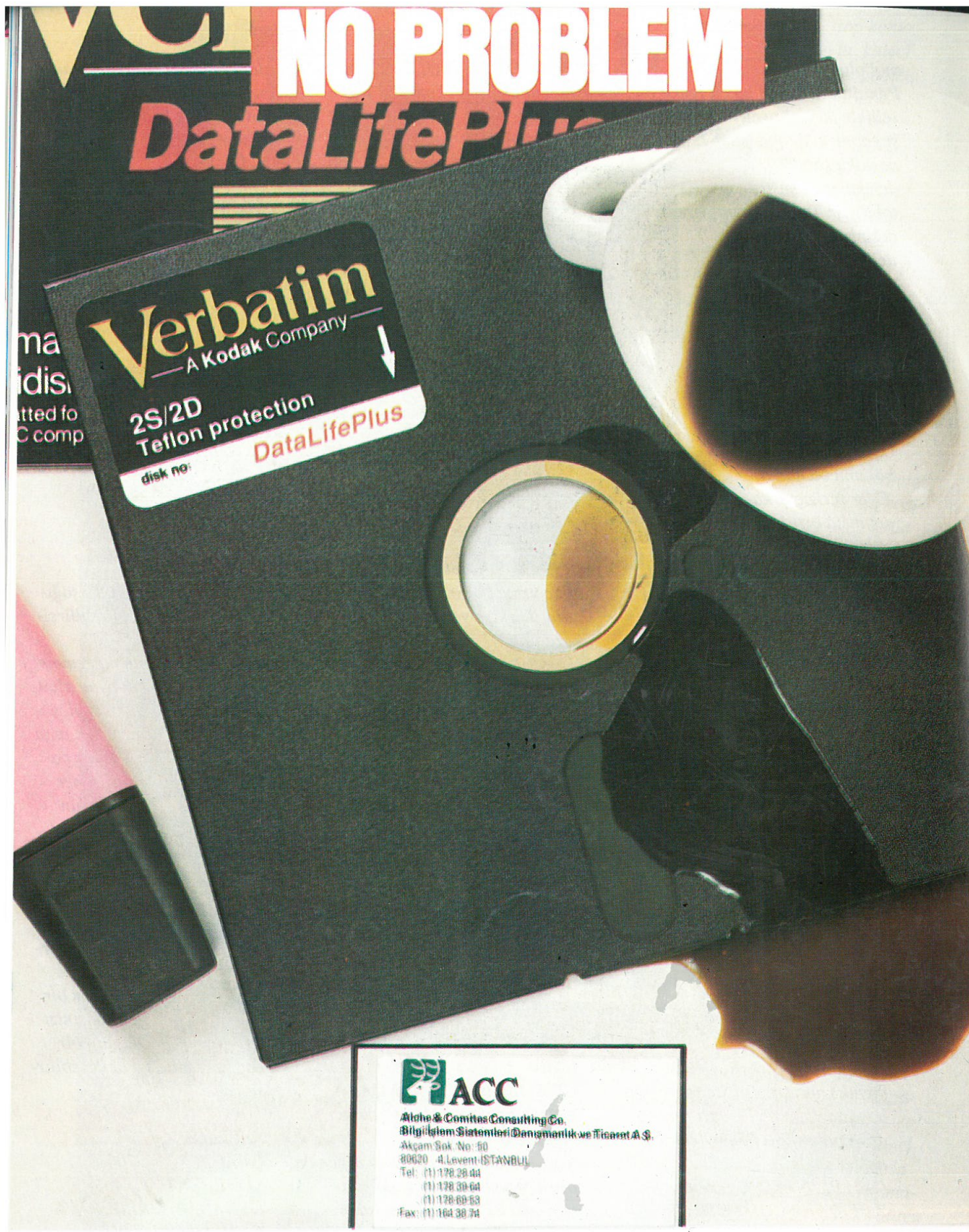


değiştirme (hatırım için takımın adını Türkiye yapın da kupayı kazanın).
GAME LENGTH:Maçın uzunluğu.



GOALIES (AUTO/MANUAL): Kaleciyi sizin mi bilgisayarın mı kontrol edeceği.
Futbol bölümü piyasadaki diğer oyunlara göre biraz zayıf kalıyor ama iki kişinin aynı takımda oynadığı seçenek ona biraz renk katıyor.Kontrollerde anlatılacak birşey olduğunu sanmıyorum, sadece top sizdeyken ateşe ne kadar basılı tutarsanız o kadar sert vurursunuz.Vuruş sertliğini aşağıdaki göstergeden görebilirsiniz.
Size ITALY 90'nın mükemmel bir oyun olduğunu söyleyemiyorum ama alırsanız paranızın her kuruşunun hakkını veriyor, çünkü sizi bayağı eğlendiriyor.Dünya kupası maçlarını seyrederken devre arasında bir arkadaşınızı da alıp bir kaç harekette siz deneyebilirsiniz.

ALİ PALA
GRAFİK : 70%
SES/EFEKT : 40%
OYNANABİLİRLİK : 75%
GENEL : 70%


NO PROBLEM
DataLifePlus
Verbatim
A Kodak Company
2S/2D
Teflon protection
disk no:
DataLifePlus
ACC
Alche & Comitas Consulting Co.
Bilgi İşlem Sistemleri Danışmanlık ve Ticaret A.Ş.
Akçam Sok. No: 50
80620 4.Levent-İSTANBUL
Tel: (1) 178 38 44
(1) 178 39 64
(1) 178 69 53
Fax: (1) 164 38 74

PARADOX

COMMODORE - AMIGA CENTER

KOMEDİ DANS Ü ÇLÜSÜ

*Avrupa ile ayni anda Commodore ve Amıga Oyunları
*Süper Commodore kasetleri
*Disketler,Kartuşlar.J Joystickler
* Proğram açıklamaları
* Özel proğram yazımı
* Makine Dili kursları



*Teknik Servis Bakım ve ONARIM
*AMIGA'da anımasyon ve Müzik Proğramları
*SÜPER PC OYUNLARI
*PROĞRAM ABONELİĞİ
*

PARADOX Computer Club olanaklarından yararlanın

1. KICK OFF TURNUVASI KAYITLARI BAŞLAMIŞTIR

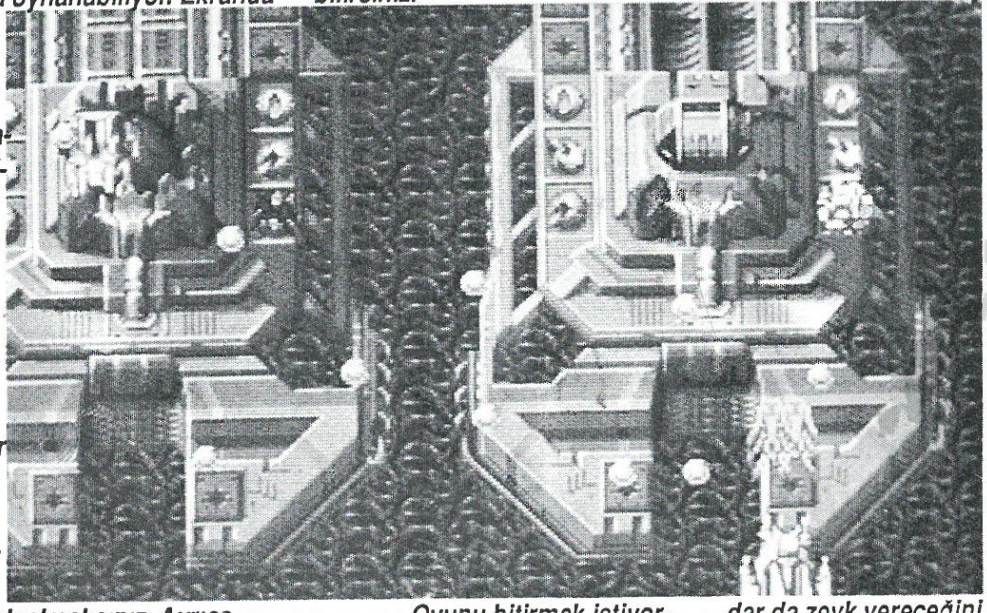
Farklı Hizmet, Kaliteli Proğram,Uygun taksitler yani size uygun herşey (Ama herşey) PARADOX BİLGİSAYAR MERKEZİNDE...

PARADOX BİLGİSAYAR MERKEZİ
Elektronik Teknoloji Sanayi ve Ticaret ltd Şti.

Karanfil Sokak no: 17 \2 KIZILAY - ANKARA TEL: 117 39 06

BATTLE Squadron

Size en iyi shoot em-upı sorsam cevabınız hiç şüphesiz Silk Worm olacaktır. Fakat eminim ki Battle Souadranu gördükten sonra cevabınız değişecektir. Gerçekten de Battle Sovadron müthiş grafikleriyle, şahane müzikleriyle şimdiye kadar gördüğüm en mükemmel shoot em-up. Gelelim oyuna: Oyun 2 kişilik olarak da oynanabiliyor. Ekranda uzay geminizle yukarı doğru hareket ediyorsunuz. Tek kural önünüze çıkan herşeyi vurmak. Arada bir önünüze çıkan M harfli yazılarıda muhakkak almalısınız. Ayrıca vurduğunuz objelerin yerinde beliren kelebeğe benziyen şekilleride almalısınız. Bunlar size extra puan ve hak sağlar. Oyunda ilerlerken muhakkak ENTER HERE yazısı bulunan yere girmelisiniz. Bu yazılar, bölüm bitimini ve diğer bir bölüme geçişi gösterir. Eğer buralardan girmezseniz boşu boşuna dolaşmaktan başka birşey yapmış olmazsınız. Bazende bir türlü ölmek bilmeyen ekranın yarısını kaplayan Dev yaratıklarla karşılaşıyorsunuz. bunları ateş ettikleri yerlerden vurabilirsiniz.



Oyunu bitirmek istiyorsanız muhakkak 2 kişilik oynanabilirsiniz. Bunun yanında da belirtmem gerek ki oyun büyük bir joystick kabiliyeti gerektiriyor. Oyun yüklendiğinde karşınıza çıkan ilk ekranda oyunu tek veya çift kişilik, joy. ya da mousa oynamak için ayarlamalar yapabilirsiniz. Bunun için gerekli F tuşları belirtilmiş. yine aynı ekranda Space tuşunu kullanarak birbaşka ekrana geçebilirsiniz. Bu ekranda 3 olan kredinizi 5e yükseltebilir, silahınızın gücünü yükseltebilirsiniz.

Son olarak diyebileceğim tek şey Battle Sovadron shoot em-uplardan hoşlanmıyanların bile ilgisini çekebilecek bir oyun. Sizi epey uğraştıracak fakat uğraştırdığı kadar da zevk vereceğini tahmin ediyorum. Tek sözüm bu oyun kaçmaz.

TARKAN ATAMAL

F-29 RETALITOR

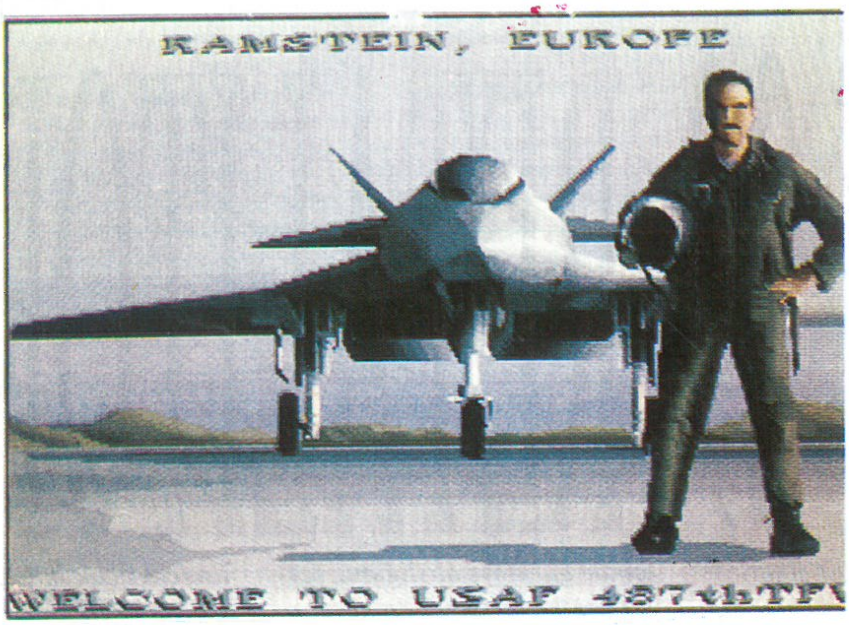
Ne zaman bir simulasyonu bitirsem kendi kendime, "Tamam artık, bundan iyisini de yapamazlar herhalde!" diyorum ama bir bakıyorum bir kaç ay sonra piyasada daha yeni ve daha iyi simulasyonlar var. İşte gene böyle oldu ve daha Falcon II'nin motorları soğumadan karşımıza F-29 Retailator çıktı. F-29 diğer oyunların iyi yönlerini kendi bünyesinde toplamış. Bu oyunda Falcon'un görev zenginliğini, F-18'in realizmini ve Fıghter Bomber'ın güzel vektör grafiklerini bulabilirsiniz.

Retaliator "kendine yapılan kötülüğü ödeten" demek. Zaten uçağımız F-29 da buna gayet yatkın bir savaş makinası. Radarları allak bullak eden dış elektronik donanımı, düşman uçaklarının kitlenmesine izin vermeyen ECM sistemi ve herbiri türünün en gelişmiş örnekleri olan füzeleriyle F-29 bizi günümüzden birkaç yıl öteye götürüyor. Dolayısıyla kokpitte biraz değişik ve modern ama bence bu modernlik oyunun etkileyiciliğini eoldukça zarar veriyor. Çünkü bir uzay aracının içini andıran paneller, tümü dijital göstergeler bir savaş uçağının içinde görmeye alıştığımız şeyler değil. Neyse yılı da hesaba katarak bunu unutmaya çalışın. Zaten etrafınızda cirit atan Mig'lere bakmaktan pek konsola göz gezdirmeye vaktiniz olmayacak.

Şimdi görevlerin açıklamasına geçmeden önce size hava ve kara savaşları hakkında birkaç taktik vermek istiyorum. Çünkü görevleri açıklamama göre takip ederken arkanıza takılan bir SV-27 tarafından vurulmanızı istemem.

Hava savaşlarında hedefe uzaktan ve yüksekten yaklaşın. Böylece hem bir saldırıda birden fazla uçak indirirsiniz, hem de sizi gören düşman uçakları fren yapıp Break turn hareketini uyguladığında onları daha rahat takip edersiniz. Füzenizi atmak için kare şeklindeki uçak imlecinin üstüne baklava şeklindeki kilidin oturmasını bekleyin. Düşman uçaklarında gelişmiş ECM sistemine sahip olduğu için attığınız füzeyi yanıltabilirler. Bunu önlemek için ya biraz daha yaklaşıp AIM 9 M-R atın ya da düşman uçağı size çok yaklaştığında ve HUD ekranınızda kilit imlecine doğru çizgiler çıktığında füzenizi atın. Bu durumda düşmanın şansı kalmaz. Yalnız dikkat edin aynı şekilde düşmanlar da yakın mesafeden kaçırmazlar. Eğer savaşta konsolunuzda Lock uyarısı çıkarsa Backwinder silahını kullanmalısınız. Bu silah ayrıca kilit sistemine ihtiyaç duymaz ve düşmanın kilit sistemini kullanarak hedefi bulur.

Yer hedeflerinde ise en sağdaki monitörü nereye gittiğinizi gösterecek ekrana ayarlayın ve yönünüzü hedefe yöneltin. Fabrika, rafineri gibi haritada gözüken hedefler dışında tank, gemi gibi, hareketli hedefleri alçaktan uçmadıkça göremezsiniz. Hedefi görünce paniğe kapılmadan hedefin gittiği yöne doğru füzeyi fırlatın. Eğer füzeyi attıktan sonra hedefin üzerinden geçmek zorunda kalırsanız chaff ve flare



atarak geçin.

Oyunun başında isminizi ve rütbenizi bilgisayara bildiriyoruz. Daha sonra karşımıza hangi senaryoda savaşmak istediğimizi belirlememiz için bir liste çıkıyor. bu listede 4 senaryo var:

1- American Desert: Bu senaryoda USAF için F-29u deniyorsunuz.

2- Pasific Senario: Burada Solomon adalarını işgale hazırlanan düşmanı Amerikan donanması yetişinceye kadar meşgul etmelisiniz.

3- Middle Cast Conflict: Ortadoğuda iki ülke arasında bir savaş çıkar. Bizde F-29umuzla Amerikan Yardımı olarak bu ülkeye gönderiliyoruz.

4- Europe Battleground: İşte olmaz denilen oldu ve 3. dünya savaşı patlak verdi. Görevimiz Rusları elimizden geldiğince durdurmak.

Senaryoyu seçtikten sonra karşımıza başka bir liste gelir. Bu listede Zulu Alert seçeneğini seçtiğinizde oyuna bir anlam da trainer olarak başlarsınız. Bunun pratik yapmaktan başka bir zevki yok. Mission Control seçeneğini seçtiğimizde ise belirlediğimiz senaryoya giriş yapıyoruz. Önce savaşın o anki durumu hakkında kısa bir bilgi veriliyor. Sonra çıkan listede hangi uçağı kullanacağımızı (F-22 ve F-29) silahlandırmayı, kalkacağınız pisti ve görevinizi belirleyebilirsiniz. Her savaş War Update denilen bazı safhalardan oluşuyor. Her War Update deki görevleri bitirince savaş bir safha ilerliyor.

F-29un en farklı yanlarından biride bu: Görev fazlalığı. Yalnız bu görevler genelde basit ve kısa görevler. Fighter Bomberdaki tek görev buradaki 5-10 göreve bedel bence. Şimdi isterseniz görevlere bir göz atalım. Görevin açıklamasını okurken haritadan da takip ederseniz görev hakkında detaylı bilgiye sahip olursunuz.



Arizona Test Range Missions:

Mission 1: 7Bdeki iki hedefi vurun.

Mission 2: 8Adan BHye kadar olan bölgedeki kamyonları vurun.

Mission 3: A3teki yük trenlerini vurun.

Mission 4: 5Ddeki SAM ünitelerini ve onların Radar Üssünü vurun.

Mission 5: F8deki maket köprüyü uçurun SAM simulatorlerine dikkat edin.

Mission 6:2 tane MIG 29B drone (uzaktan kumandalı uçak) vurun.

Mission 7: 3Adaki tank maketlerine saldırın.

Mission 8: 1Cdeki endüstri komplexini vurun.

Mission 9:4Cdeki hava üssünü ve pisti tahrip edin. Bölgedeki drone Migleri de vurun.

Mission 10: 1Edeki

düşman karargahını yokedin. SAM simulatorlerine yakalanmayın.

Middle East Missions:

War Update 1:

1- Bravo: 5Adaki 3 tankı vurun.

2- Bogie: 6Fden üssünüze gelen iki Migi durdurun.

3- Alpha: 4Ddeki radar üssünü vurun.

4- Foxstrike: 3Fdeki köprüyü vurun.

5- Lizord: 4Cdeki motorize birliği yok edin. (En az 6 kamyon ve 4 tank)

6- Charlie: 2Hdeki havaalanını yok edin.

War Update 2:

1- Moonstruck: 3Bdeki endüstri merkezini vurun.

2- Rogve: 2Fdeki güç istasyonunu vurun.

3- Pincer: War Update haritanızdaki iki yeşil tank imlecini gördükten sonra oraya gidin ve bu 6 tankı vurun.

4- Tarch: 4Adaki radar istasyonunu vurun.

5- Crossfire: 1Fdeki petrol rafinerisini vurun (3 petrol tankı)

War Update 3:

1- Mayday: 5E bölgesinde birkaç Mig cirit atmaktalar size de onları indirmek düşüyor.

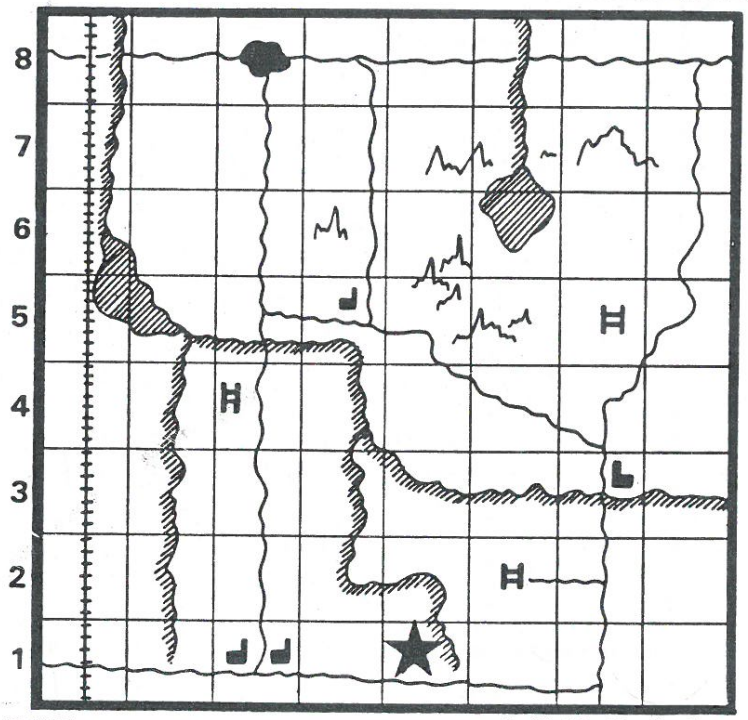
2- Lord: War Update haritanızdan hala sürmekte olan bir tank savaşının yerini öğrenin ve o bölgeye gidip düşman kuvvetlere caydırıcı ateş altına alın.

3- Torture: 3Bdeki tren köprüsünü vurun.

4- Romeo: F1deki bir fabrika Rus T-80 tanklarını birleştirerek savaşa sürmektedir. Fabrikayı yerle bir edin.

War Update:

1- Heat: 1Ddei 10 tank ve kamyondan oluşan konvoyu vurun.



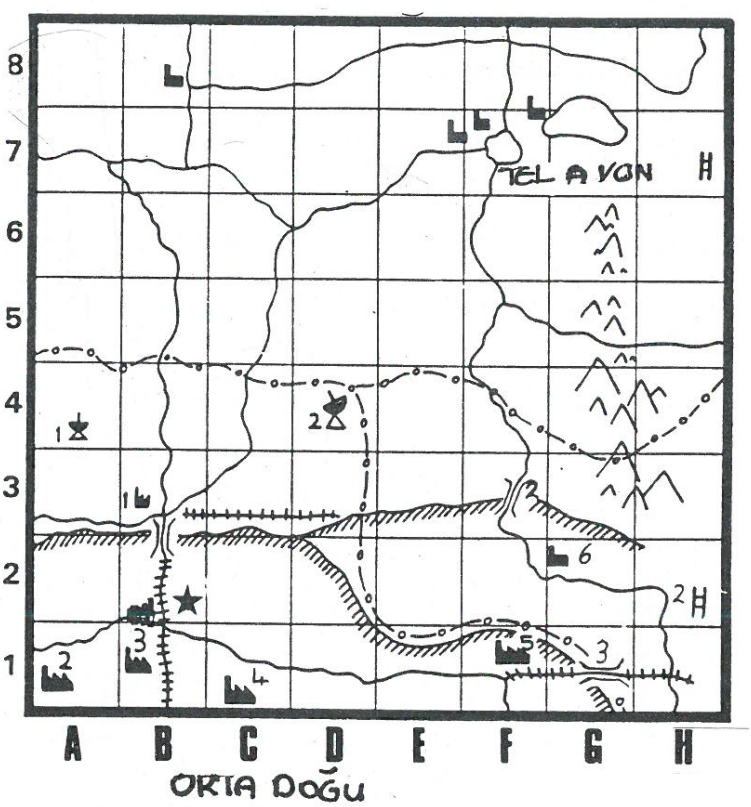
2- Juno: 36dan üsse yaklaşmakta olan büyük hava filosundan en az 4 uçak vurarak onları yıldırmalısınız.

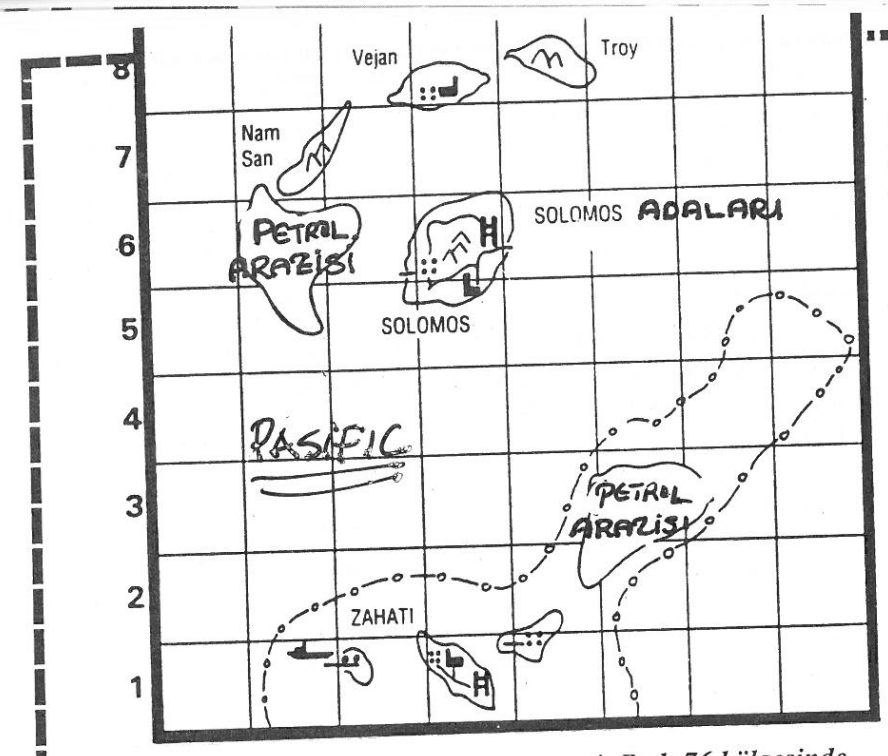
3- Warrior: 1Cdeki kimyasal silah fabrikasını vurun.

4- Gold: Haritadan yerini öğreneceğiniz savaşın en büyük tank çatışmasına gidin ve 8den fazla tank vurun.

War Update5 :

1- Ajax: 1Bdeki düşman başkentini ve yanındaki havaalanını vurun.





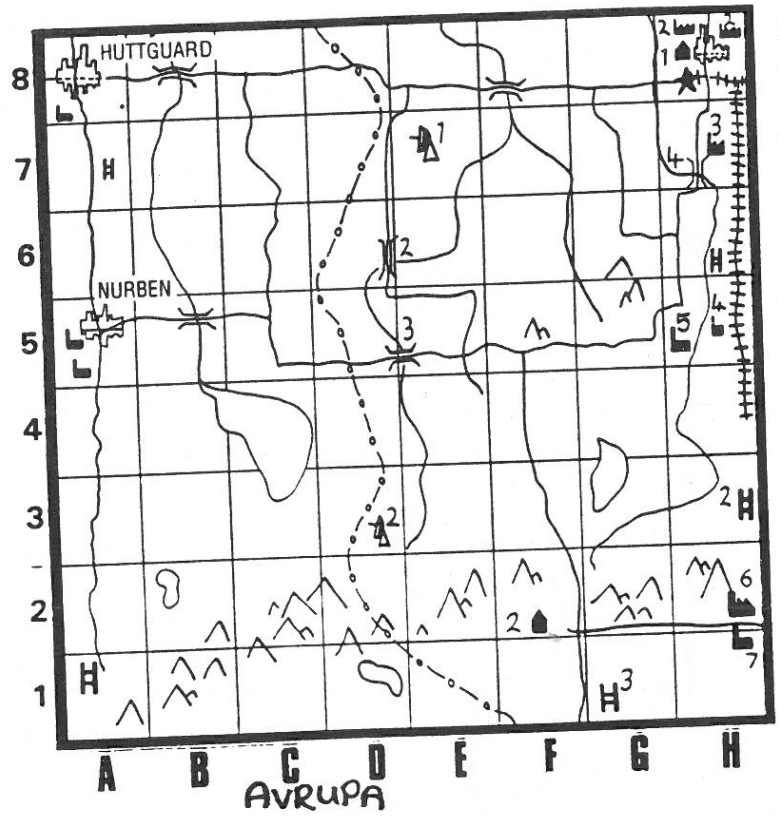
2- Down: 1Ddeki çelik endüstrisini yokedin fakat kızıl haç işaretli binaya dokunmayın.

3- Zevs: Düşmanın son bir kuvvetle yaptığı saldırıyı durdurmak için en öndeki tank birliğini vurun.

4- Red: 76 bölgesinde bir konvoyu Miglere karşı koruyun.

War Update 6:

1- Stand Still: Düşmanın elinde kalan son endüstri merkezi olan 1Adaki fabrikayı vurun. SAMlerdan kaçın.



2- Vice: War Update haritasında belirtilen tankların yanına gidin ve 4 tank ile destek araçlarını vurun.

3- Thunder: 46da hazır bekleyin ve düşmanın yapıp yapabileceği son saldırıyı durdurun. Tüm uçakları indirin.

War Update 7:

Abyss: İşte savaşın en önemli noktası. Bundan sonrasının akışı size kalmış. size verilen çok gizli görevleri yaptığınız takdirde savaşı kazanıcaksınız.

Europe Missions:

War Update 1:

1- Mig Cap: Üssünüze gelen 2 Migi vurun.

2- Bomb cap: 30 dereceden Miglerin korumasında 3 bombardıman uçağı geliyor. Vurun.

3- İntercept: 8Adaki iki SV-27'yi indirin.

4- Tom Cat: 4Bdeki 3 kadar Mig'i vurun.

5- Agressor: 6Ddeki 6 tankı vurun.

6- Fire Hard: 3Ddeki tank birliklerinden en baştaki 3ü vurun.

7- İron hard: 3Ddeki 3 SAMı ve bir radar istasyonunu vurun.

8- Back breaker: 5Edeki köprüyü vurun.

9- Lime Light: 8Fdeki konvoyları vurun.

10- Line Backer III: 1Gdeki düşman havalanının pistini ve hangarlarını vurun.

War Update 2:

1- Jawbreaker: 6Bdeki köprüyü vurun.

2- Four Star: 2Fdeki petrol varillerini vurun.

3- Big For: 7Edeki radar istasyonunu ve yanındaki SAMları vurun.

4- Depp Throat: 3Hdeki uçakları ve pisti vurun.

5- Strike Out: 2Cdeki filodan 5 uçak indirin.

6- Tin Can Alley: War Update Haritasından yerini öğreneceğiniz çatışmaya gidin ve 6 düşman tankı vurun.

War Update 3:

1- Iron: 8Cdeki köprüyü vurun.

2- Titan: 8Gdeki konvoyu vurun.

3- Snakeye Eye: War Update haritasından iki tank savaşının yerini öğrenin. Her iki savaşta düşmanın öndeki 3 tankını ve Migleri vurun.

4- Grind: 5Hdeki komplexi vurun.

5- Lights Out: 5Hdeki istasyonun kulelerini vurun.

6- Fly-By: 1Bdeki 3 Mig as pilotu birçok müttefik uçağını düşürmüştür. Siz de onları düşürün.

War Update 4:

1- Operation Wolf: 5Cdeki Migleri vurun.

2- Avenger: Haritadan yerini öğreneceğiniz savaşta 10 düşman tankı vurun.

3- Operation Thunder bolt: 7Hdeki petro kimya fabrikasını ve tankları vurun.

4- Operation Bear: 2Hdeki fabrikayı ve SAMları vurun.

5- Express: 4Hdeki tren yolunu ve trenleri vurun.

6- Untouchables: 7Adaki Migleri vurun.

War Update 5:

1- Venus: 7Bdeki 3 Migi vurun.

2- Venus 2: 4Bdeki 3 Migi vurun.

3- Counter: Haritadaki Amerikan tank birliğine hava desteği sağlayın.

4- Backache: 7Hdeki köprüyü vurun.

5- Trax: 8Hdeki fabrikayı vurun.

6- Flame: 8Hdeki petrol tankını vurun. Hastane ve kiliseye dokunmayın.

War Update 6:

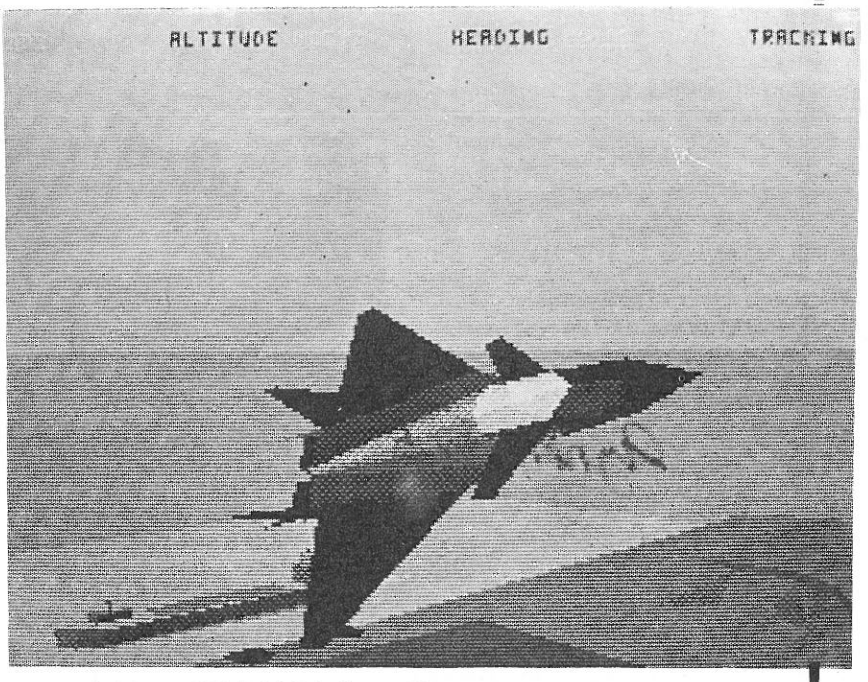
1- Burst: 6Hdeki havaalanının orta çizgisini vurun.

2- Mercury: Üsse doğru gelmekte olan Migleri ve atabilecekleri Cruise füzelerini vurun.

3- Man Hunt: Haritadaki savaş halindeki düşman araçlarını yokedin.

4- On Line: 7Hdeki santralın bacalarını ve ana binayı vurun.

5- Saturn: 7Hdeki treni vurun.



6- Mars: 8Hdeki fabrikayı vurun.

War Update 7:

1- Saviour.

2- Retailator.

3- Hour Glass.

Bu 3 görev size War Update 7 ekranında verilecektir.

Pacific Missions

War Update 1:

1- Scramble: 4Bdeki iki Migi vurun.

2- Fire Bolt: 8Bdeki petrol rafinerisini vurun.

3- Dropin:4Bdeki gemiyi batırın.

4- Plunge: 1Bdeki petrol rafinerisini vurun.

War Update 2:

1- Splash: 8Mdeki çıkartma gemilerini vurun. Miglere dikkat edin.

2- Warmup: 3Bdeki Migleri vurun.

3- Beep Heat: 4Bdeki Migleri vurun.

4- Beta-1: 4Gdeki gemiyi batırın. Onu Migler korumakta.

War Update 3:

1- Revenge: 7Hdeki Migleri ve kruvazörleri yokedin.

2- Arc:Adanıza saldıran 4 Migi ve vurabileceğiniz her gemiyi vurun.

3- Strike Back: 5Hdeki en az iki gemiyi vurun.

4- Stamps:1Bdeki gaz kaynağını yok etmelisiniz.

War Update 4:

1- Knock Out: 1Gdeki iki gemiyi batırın.

2- Fight Back: F4deki iki gemiyi batırın.

War Update 5:

Hand Shake: Nihayet barış sağlanmak üzere. Antlaşmanın yapılacağı adanın üzerinde bir Migle nöbet tutacaksınız. Dikkat olay çıkabilir.

Yukarıda anlattığım görevlerin hepsinde çabukluk ve ani karar verme yetkiniz önemli. Paniğe kapılmanıza gerek yok çünkü ne yapılacağını bildikten sonra düşmanın hareketleri sizi pek etkilemiyor.

Oyundaki silahların pek büyük bir önemi yok. Çünkü bomba-füze diye bir ayrım yok. Aşağı yukarı hepsinin atış şekli ayın. Yalnız nerde ne kullanacağınızı bilmeniz için havadan havaya ve yere olan silahları etki sırasına göre grupladım.

Havadan havaya.

AIAAM 196, AIM 9M-R, AMRAAM, AIM 132 AS-RAAM.

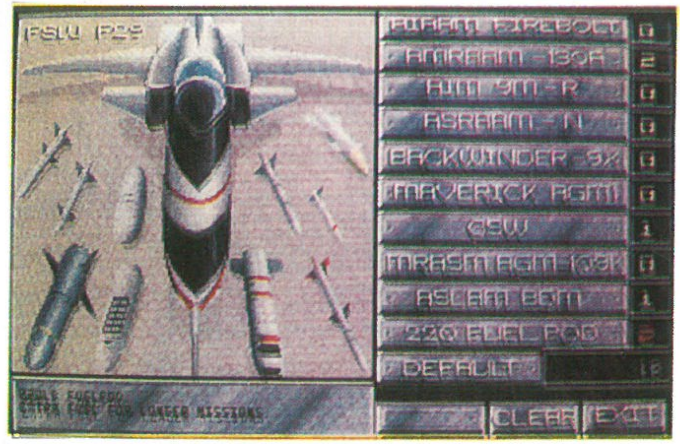
MACKWINDER

Havadan yere.

ASALM, MRASM, CSW, Maverick AGM 1.

Oldukça gelişmiş kokpitiniz içinde bazen bazı uyarılar çıkacaktır. Bunlar sizi uçağın düştüğü tehlikelere karşı uyarır. bu uyarıların yeşil olması önemsizdir fakat kırmızı olduğunda bir daha tamir edilemez. Yeşil uyarıları uçak kendisi tamir eder.

1- Fire:Motorda yangın çıktığı zaman yanar. Tamir edilemez.



2- Fuel: Yakıtın azaldığını gösterir.



3- Engine: Bu uyarının sarı çıkması halinde motor %50 hasar görmüş demektir. Bu sizi üsse kadar idare eder. Türbin arızası halinde kesin kırmızı bir yazı çıkar.

4- Altitude: 500 feetin altında sarı, 200 fettin altında kırmızı olarak yanar ve yükseklik düşüklüğüne karşı uyarır.

5- Radar: Radarın hasar gördüğünü gösterir.

6- WEP: Silahların zarar gördüğünü gösterir.

7- COM: Haberleşmenin zarar gördüğünü haber verir.

Bunların dışında çıkan uyarılar genelde sizi tehlikeye düşüren şeyler olmuyor. Son olarakta inişi açıklamak istiyorum. Pisti çok uzaktan ortalayın yüksekliği 2000e indirin, hız 300 civarında olsun. Piste yaklaştığınızda yüksekliği 300e hızı 200e indirin ve tekerlekleri açın. Çok yavaş hız kaybedin, burnu kaldırın ve arka tekerlekler üzerine konup sonra joysticki ileri iterek burnu

64'ler
HIT

da indirin. Hızı kapatın.

Bana göre F-29 şu ana kadar uçuş bölümüne en fazla önem verilen simulasyon. Ayrıca savaş senoryoları da çok zekice hazırlanmış. Fakat ben F-29u iyi bir simulasyon olarak kabul etmiyorum. Şaşırmış ya da takdir etmiş olabilirsiniz ama benim son sözüm şu. Böyle savaş senaryolarını bir uzay gemisinde değilde gerçek bir, pilotla bütünleşen savaş makinesinde uçmak isterdim. Kalkış izni verilmiştir, iyi şanslar.

KEMAL DENİZ AKSOY

Klavye Örtüsü:

İç Görüntü:F1-

Ön Dış Görüntü: F6-Güneyden gösterme.

F2-Arka

F7-Yaklaştırma

F3-Sol

F8-Uzaklaştırma

F4-Sağ

F9-Arkadan gösterme

F5-Uldudan

F10-Kuzeyden gösterme

Ekranlar: 1, 2, 3.

Hız: (+) Arttırır.

(-) Azaltır.

F = Flaplar.

G = Tekerlekler.

J = Joystick.

K = Keyboard (Klavye)

(Radara yakalanmamak için)

H = HUD ekranı aç/kapa

X = Kilidi kırma.

C = Kokpit sistemlerini durdurma.

HELP= Kanatları düzeltir.(Uçağı düzeltir)

Mekanik Sistemler.

P = Pause.

ESC = Atlama (İki kere)

&= Yakıt harcamadan afterburner

Elektronik Donanım:

E = ECM.

T = Kilitlendiğiniz hedefi değiştirme.

A = Otomatik pilot.

S = Stealth Mode

B = Frenler.

M = Mouse.

Return = Silah seçimi.

0 (Nümerik Klavye)= Chaff.

BİL-TEK'den BAHAR KAMPANYASI

AMIGA 5.25 DRIVE
*TEAC marka
*1.2 MB- 40-80 track
*DF-1 BOOTER hediyeli
*MS-DOS uyumlu
*IBM Transformer proğramı DOS 2..0 proğramı hediyeli
*IBM proğramları ile hemen çalışmaya hazır
500.000 TL. + K.D.V.

AMIGA 512 K EKRAM
*Anahtarlı
*4entegreli ileri teknoloji
220.000 + K.D.V.

Ürünlerimiz 6 ay garantilidir

AMIGA 500 İÇİN 2.5 MB RAM KART
ARTIK MASAÜSTÜ YAYINCILIK VE ANIMASYON ÇALIŞMALARINIZDA AMIGA 500 İLE ÇALIŞABİLİRSİNİZ

950.000 « K.D.V.
AMIGA 500, COMMODORE 64 ,1084 MONITOR, ve diğer yardımcı malzemeleri almadan evvel MUTLAKA BİZİ ARAYIN...
ZENGİN KAMPANYA HEDİYELERİMİZDEN SİZDE YARARLANIN(Gerçek TELETEKNİK GARANTİSİ)ile

B İ L T E K

BİLGİSAYAR TEKNOLOJİ TİCARET
Ebuzziya caddesi Marmara Çarşısı kat 1
No: 105- 106 BAKIRKÖY/İSTANBUL
TEL: 583 14 90 -583 42 3



Adventure sayfamız yavaş yavaş yerine oturmaya başladı galiba. Yaklaşık her gün ülkenin çeşitli yerlerinden macera düşkünü arkadaşlarımızın mektupları geliyor. Yazan arkadaşlara teşekkür ediyorum, yazmayan arkadaşlardan ise mektup bekliyorum.

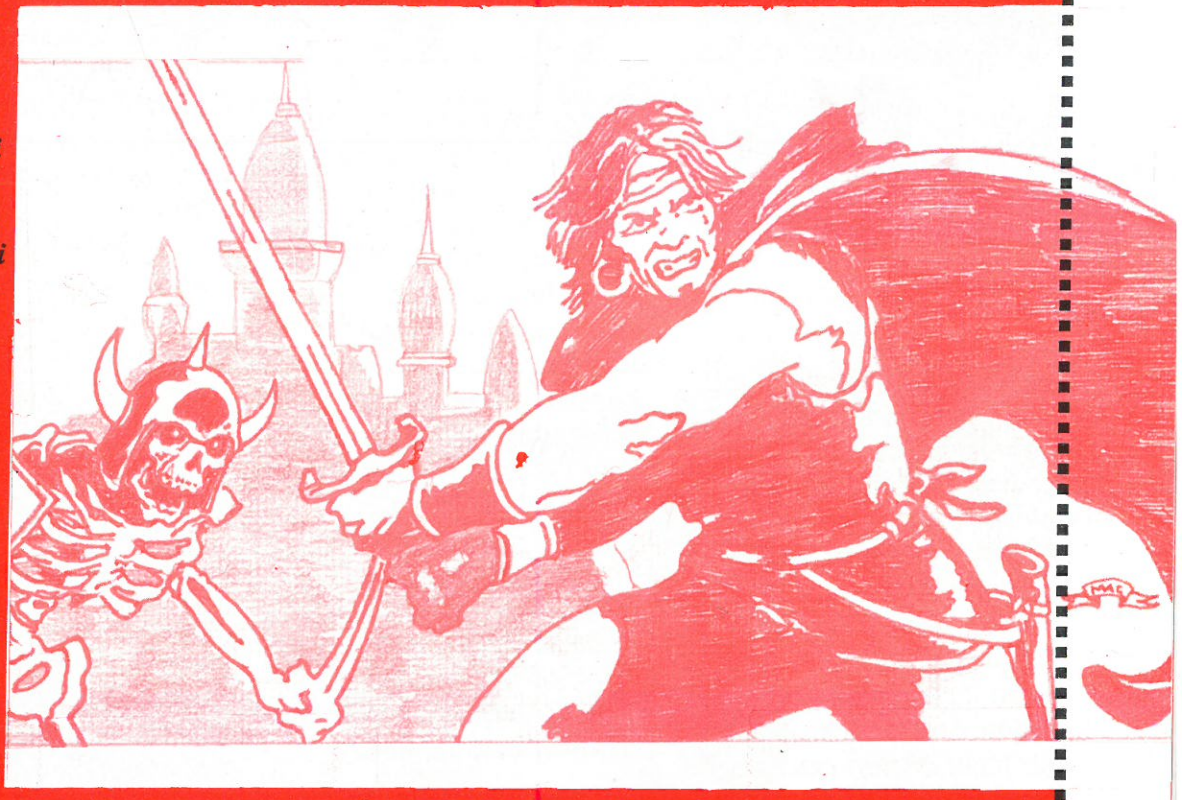
Her mektuba ayrı ayrı cevap veremiyorum ama bu ay gelen mektupların çoğu genelde aynı problemlemle ilgili: OPEN GRAIL DAIRY komutu. Mesela Salim Demirvuran kardeşimiz Indıana Jones oyununda bu emre karşılık alamadığını yazmış. Bunun sebebi ise oyunun en başında size tercüme edilmek üzere verilen garip harflerin bir çeşit kod oluşturmaları. Programcılar disketlerin kopyalanmasına bir çare bulamayınca bu tip kodları sık sık kullanır oldular. Indıana Jones oyununda ise bu kodlar oyunun bir bölümüne konmuş(tercüme kısmı). Bunu yapamadığınız takdirde oyunda biraz ilerlemenize izin veriliyor ama tam oyuna ısınmaya başladığınızda babanızın günlüğünü açamadığınızı görüyorsunuz. Böylece oyunda ilerleme şansınız kayboluyor. Tabii ki bununda bir çaresi var. O da oyunu alırken kodlarıyla almak. Kodlar dört sayfa olduğundan yayınlayamıyoruz.Bu kodlar çeşitli bilgisayarcılarda var. Bulamıyorsanız dergimize yazın. Kodları aldıktan sonra baştaki tercümeyi yapabilirsiniz ve Marcus size "Well done, Indy!" der. Bundan sonra ihtiyacınız olduğunda günlüğü açabilirsiniz.

Ankara'dan yazan Orkun Pekşen arkadaşımız ve dergimize telefon eden pek çok kişinin sorunu ise Maniac Mansıon'la ilgili. İkinci kattaki kapıda bir kod sorulduğunu belirten arkadaşlar burada takılmışlar. Bu da aynı firmanın başka bir oyunu ve kodları henüz ülkemizde yok. Ama aramalarımı sürdürüyorum. Hazır kodlardan giderken geçen sayımızdaki Future Wars ve Kıng's Quest III'de kod isteyen diğer oyunlar. Future Wars'ın kodlarını temin edebilirsiniz ama Kıng's Quest III'ün kodlarına henüz rastlayamadım. Bu arada bize Fısh'in çözümünü gönderen Tunç'a (soyadını yazmayı unutmuş) teşekkür ediyorum.

Bu kadar kod muhabbeti yeter herhalde. Bu ay size tanıtmaya çalışacağm bir iki oyun var. Birincisi Demon's Tomb. Bu oyun ortayı geçmeyen zorluk derecesi ile pek çoğunuzu memnun edecektir. Konusu ile gerçekten ilginç. Oyunun başında bir arkeolog'u yönetiyoruz ve yaptığımız kazı sırasında şeytanın dünyaya geri döneceğini anlıyorsunuz ve tabii ki hemen onu durdurmaya karar veriyorsunuz. Ama tam o sırada kazı yerinde yangın çıkıyor ve siz de hiç şansınız olmadığını anlıyorsunuz. Şimdi amacınız yanmış cesetinizi bulacak olan kişiyi bulduklarınızdan haberdar edebilmek. Burayı başarabilirseniz aradan yıllar geçiyor ve oğlunuz cesedinizi bularak göreve sizin kaldığınız yerden devam ediyor. Artık biz genç çocuğu yönetiyoruz. Oyunda grafikler güzel ve sadece F1'e basılırsa çıkıyor. Böylece isteyen arkadaşlar oyunu text-only oynayabilirler. Siz biraz uğraşın gelecek ay oyun ile ilgili ipuçları vereceğim.

Oynamaya değecek bir diğer oyun ise Level 9'dan LANCELOT. Eminim King Arthur ve şovalyelerinden haberiniz vardır. Bu oyunda şovalyelerin arasına girmek isteyen Sir Lancelot'un rolünü üstleniyoruz. Bunu yapabilmemiz için çeşitli kahramanlıklar göstermemiz gerekiyor. King Arthur'un kızına olan aşkımız ise bize güç veriyor ama bu olayı bitirmek için yeterli olmuyor tabii. Oyunda Level 9'ın gelişmiş formatı kullanılmış. Rem save ve undo gibi komutları kullanılabilirsiniz.

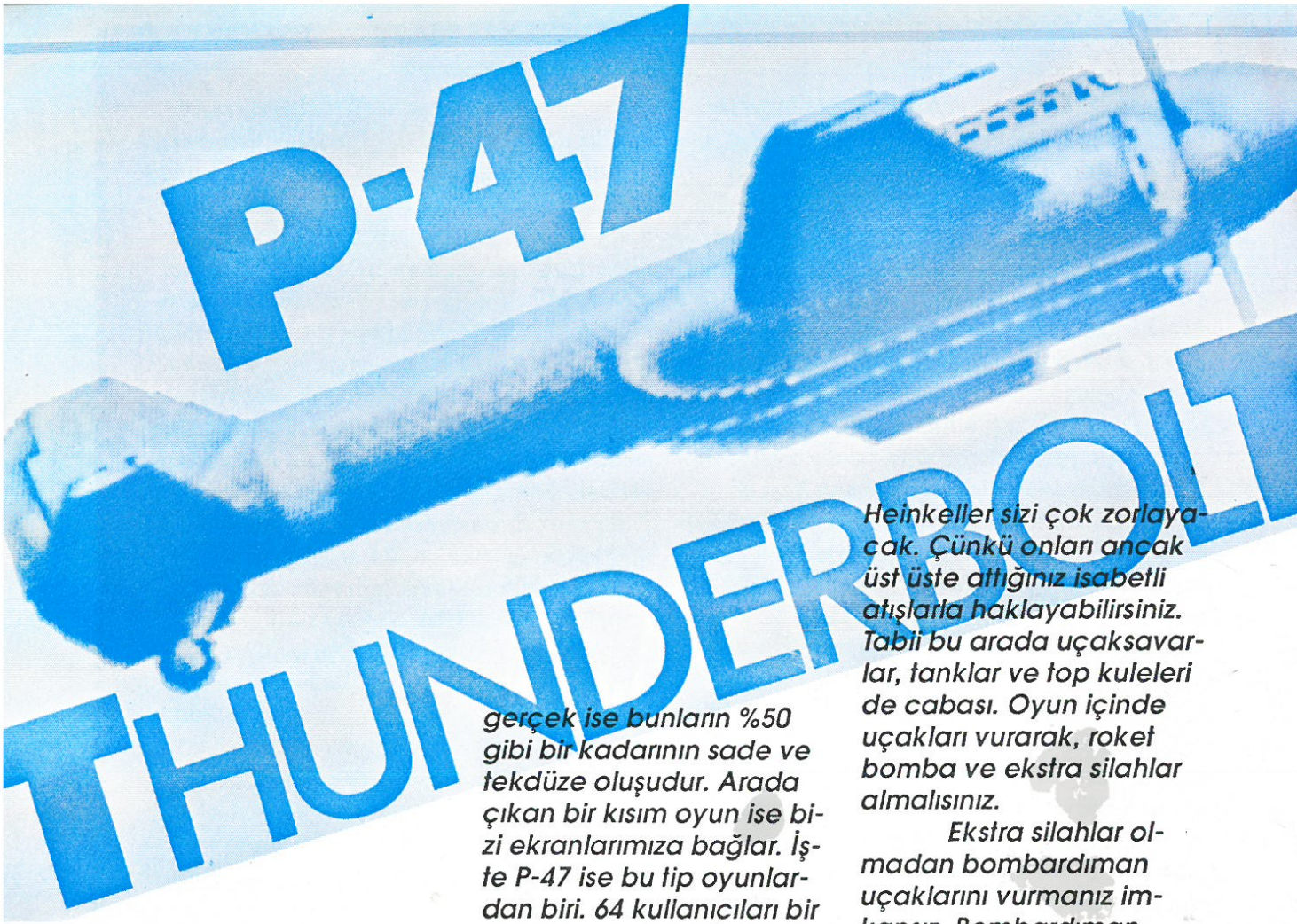
Çıktığı yıl 64'de yılın adventure'ı seçilen Corruption ise hem amigacıları hem de 64'çüleri memnun edecek nitelikte bir oyun. Dergimizde daha önce tanıtılan ama tam olarak açıklanmayan bu oyunu gerçekten denemenizi isterim. Eğer sizin için herşeyin ters gittiğini düşünüyorsanız bir de bu oyundaki adamın halini görün. Karısı onu kokain kaçakcısı patronuyla aldatıyor, patronu ise onu borsa sahtekarlığından içeri attırmaya çalışıyor, şehrin mafyası arabasına bomba, başına ödül koyuyor. Kısacası oyundaki belalar bir türlü bitmiyor. Sanki oyundaki herkes bize bir kötülük yapmaya çalışıyor. Bu oyun kadar iyisini görmedim desem yalan olmaz. Zaten Guild of Thieves ve Fish'den sonra Magnetic Scrolls'dan ancak bu kalite de bir oyun beklerdim. Aynı zamanda oyunun tam çözümünü de biliyorum onun için başınız fazla belaya girerse bana yazın.



Geçen sayımızda bir ipucu verdiğim MYTH adlı adventure ise herhalde bu senenin oyunu olmaya aday. Bu oyun sadece Magnetic Scrolls Adventure Club üyelerine verilmek üzere hazırlanmış ama cracker'lar sağolsun ülkemize de geldi. Konu ise gerçekten ilginç. Yunan tanrıları yeni peygamberlerin gelmeye başlamaları ile prestijlerinin fazlaca sarsıldığına karar veriyorlar. Eski popularitelerini kazanmanın tek yolu ise yeni kahramalıklar yaparak insanların ilgisini çekmek. O kadar tanrı dururken Zeus görevi bize yani Poseidon'a veriyor. Görev de Hades'in görünmezlik başlığını çalarak geri getirmek. Oyun herkesi memnun edecek güzellikte. Bu aralar yeni bir macera arıyorsanız MYTH'i kesinlikle tavsiye ederim.

Bu aylıkta bu kadar. Köşemizin mektuplarınızla güçleneceğini unutmayın. Bu arada maceralara kendinizi fazla kaptırıp hayatla olan bağlantınızı da kesmeyin sakın.

MURAT ADANÇ



C-64 TANITIM

Soğuk bir kış günü, karargaha hazır ol emri gelmiş, siz ise havalanacak ilk grub devriye ekibindesiniz. Alarm veriliyor, P-47 hazırlanıyor, uçağınıza yerleşiyorsunuz. Takozlar kaldırılıyor. Soğuktan iliğiniz domuş, korkudan elleriniz levyeye yapışmış, heyecan dorukta, gözleriniz hızla dönen pervaneye bakıyor. Önünüzde ölüm dolu sekiz koca bölüm var. Rahat ve cesur olun çünkü yanınızda 64'ler dergisi var.

Bilgisayar kullanıcılarının vazgeçilmez tutkusu (özellikle yeni başlayanların) shoot em uplar, günden güne yaygınlaşmakta, sayıları yüzlere ulaşmaktadır. Ama acı bir gerçek ise bunların %50 gibi bir kadarının sade ve tekdüze oluşudur. Arada çıkan bir kısım oyun ise bizi ekranlarımıza bağlar. İşte P-47 ise bu tip oyunlardan biri. 64 kullanıcıları bir süre önce (Silk Worm) ile kendilerini bir süre tatmin edebilmişlerdir. Ama artık P-47 geldi ve yeni bir macera başladı.

1. Bölüm:

Havalandınız. Etrafta bir kargaşa, sormayın. Her cins uçak karşınıza çıkıyor, bunları çok rahat avlayabilirsiniz. Ama Heinkeller sizi çok zorlayacak. Çünkü onları ancak üst üste attığınız isabetli atışlarla haklayabilirsiniz. Tabii bu arada uçaksavarlar, tanklar ve top kuleleri de cabası. Oyun içinde uçakları vurarak, roket bomba ve ekstra silahlar almalısınız.

Ekstra silahlar olmadan bombardıman uçaklarını vurmanız imkansız. Bombardıman uçaklarını vurmak için belli bir taktik yok. Zaten bir kaç isabetli atıştan sonra kaçıyorlar. Birinci bölümün sonunda demiryolundan bir tren geçiyor. Tabii üstü taş ve uçaksavar bataryaları ile dolu. Trenin üstündeki bataryaları ancak bombalar yardımı ile yok edebilirsiniz. Bombayı bir önceki ekranda yere çok yakın uçan helikopterden alacaksınız. Treni ise büyük topun namlusundan vurarak yok edebilirsiniz. Zaten bütün bölümlerde bölüm sonu büyük araçlarda vurulması gereken yere gelen bombalar diğerlerine oranla daha tiz bir ses çıkarıyorlar.

2. Bölüm:

Burada düşmanlarımız çoğalmış. Birde yerden havaya atılan eski tip roketler, havada ters yağan bir yağmur etkisi yapıyorlar. Bu bölümde havada topladığınız harflerden bayağı güzel silahlar anyorsunuz. Özellikle gülleler çok etkili. Bölümün sonunda bizi büyük bir uçak beklemekte. Gülleleri almışsaniz işiniz çabuk bitecek.

3. Bölüm: Düşmanlarınız grublar halinde, toplu saldırıyorlar. İkinci ve birinci bölümün bir karması sayılabilir. Başımızın belası Heinkeller çoğunlukta. Sonuçta ise dev bir Tank bizi beklemekte.

4. Bölüm: Denize açıldık. Biraz rahatladık sayılır, hava saldırıları azaldı, yer saldırıları ise hemen hemen bitti. Tabii deniz filolarına ait helikopterler haricinde. Birden ekran boşalıyor ve dev bir muhribin görüntüsü ekrana geliyor. Aman tanrım o ne büyüklük, o ne güç, o ne ihtişam. Fakat bir de bakıyorsunuz ki, hiç bir şey yapmadan, geçip gidiyor. Bir, iki uçak vuruyorsunuz ve ekranda tam gaz geri gelen muhribin kıçı görünüyor. İçinizden eğlence başlıyor diyorsunuz. Geminin bütün büyük toplarını vurun. Sesleri dinleyerek ufak topları bulup vurursanız, bölüm geçersiniz.

5. Bölüm: Bu bölümde tam yanmışsınız. Çünkü oyun hiç bir ekstra güç vermiyor. Ne varsa onla idare edeceksiniz. Ters dönen uçaklar ve Heinkel sürüleri başımızın belası, sonuç ise bir dev uçak daha. Ödül ise altıncı bölüm.

6. Bölüm: Ve Mısırdayız. Piramitler ve Sfenks, insan buraya savaşmak için gelmemeli ama elden ne gelir. Bu bölümde yer saldırıları ağırlıklı, hele vurulmayan tanklar tam bir fecaat. Bu kadar curcunanın sonu bir çöl tankı içinmiş, (Go to Hell).

7. Bölüm: Bezdiren bir tank filosu başımızın belası, bir de hava saldırısı var. İnsanın yeter demesi geliyor, sonuç ise yalnızca namlusunun ucundan vurulan dev bir tank, ölümüne susamış.

8. Bölüm: Dondurucu soğuk yine başladı, altta deniz buzlarla kaplı, hey o da ne eğlence yine geliyor. Eğlence gemisi, sesleri iyi dinleyin ve sabırlı olun. Sonuç; sonuç ise askerliğin çilesi, yeni bir görev, başlangıç, oyun baştan başlıyor ve bir döngü devam ediyor. Bende 147.000 net puanla bakakalıyorum.

BARIŞ YALÇINKAYA

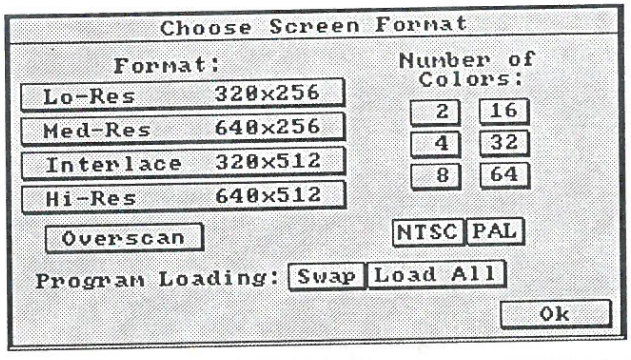
DELUXE PAINT III

Sedat ÇÖLOĞLU

Deluxe Paint 3.14 ile istediğiniz her türlü resmi, grafiği ve animasyonu Amiganızın üstün grafik yeteneklerinden yararlanarak yapabilirsiniz. Bütün çizim işlemlerini Amiganızın üstün mouse kullanımı sayesinde kolayca gerçekleştirebilirsiniz. IFF modundan grafik alabilen programlarda da kullanabilirsiniz, ya da renkli bir printer ile bastırabilirsiniz.

Deluxe Paint programını Amigaya yüklediğinizde program size hangi grafik modunda çalışmak istediğinizi soracaktır.

Deluxe Paint programı ile Amiganın mevcut dört grafik modunuda kullanabilirsiniz. Amiganın grafik modları şunlardır.



(lo-res)	320 x 200	64 renk çalışabilirsiniz
(med-res)	640 x 200	32 renk çalışabilirsiniz
(interlace)	320 x 400	32 renk çalışabilirsiniz
(hi-res)	640 x 400	16 renk çalışabilirsiniz.

Overscan ile tüm ekranı kullanabilirsiniz.
Loading'ten **Swap** komutu ile programı kısmen
Load All ile tamamen yüklemiş oluruz.

Grafik modu ile yapacağımız resimdeki çözünürlüğü ve renk sayısını belirtmiş oluruz. Çözünürlük seçiminde dikkat edilecek başka bir noktada, bellek miktarıdır. Yüksek çözünürlüklü ekranlar çok bellek kullanacağından bu moddan tam verim alabilmek için en az 1 Megabyte belleğe ihtiyaç vardır. Ama düşük çözünürlüklerde ve interlace modunda ek belleğe gerek yoktur. Yüksek çözünürlüklü ekranlarda çok detaylı resimler çizilebileceği gibi daha fazla renk kullanmak istersek big agnus yada fat agnus'a ihtiyacımız olur.

Çözünürlük seçildikten sonra asıl çizim ekranına geçilir. Çizim ekranının sağında ve üst kısmında birer bant vardır. Bu bantlardan yukarıdaki çeşitli menülerin seçimi için kullanılan **menü çubuğu**dur. Sağ kısımdaki ise çeşitli **çizim araçlarının** bulunduğu bantdır.

KATIL KAZAN

UFO

ÖZÜR DİLERİZ: İlanlarımızda oyun isimleri yayınlayamıyoruz. Çünkü Türkiyeye gelmiş bütün proğramlar fürmamızda vardır. Biz sizlere sadece bize has proğramları duyurmak istiyoruz.

DİSK SÜRÜCÜ--YEŞİL MONİTÖR-POLAROID MAKİNA - KARTUŞ- JOYSTICK
U.F.O. K.P.A. proğramlar kazanabilmeniz için hiç proğramcılık bilmenize gerek yok...
TÜRKÇE AÇIKLAMALI OYUN YAPIM SETLERİMİZLE KENDİNİZ OYUN
YAPABİLİR VE *BÜYÜK YARIŞMA* mıza katılabilirsiniz

Son katılma tarihi 30 Haziran 1990 JÜRİ:64'ler dergisi =UFO+sizlersiniz
Yarışmaya katılabilmek için GAME SET'i UFO'dan almış olmalısınız
AMIGACI "lar artık sizde açıklamalı GAME SET-A ilekendi oyununuzu yazabilirsiniz
(Not:Yarışmaya sadece Commodore ile katılabilinir)

SUADİYE: Aydın Sokak no: 10 TEL: 372 33 03 AKBANK S uadiye şubesi4606.2 Hesap
BAKIRKÖY:Yakut sokak no : 18 Tel: 572 13 17 ZİRAAT Ataköy şubesi 300.123 Hesap

Ekranın her tarafına istediğiniz çizimleri yapabilirsiniz. Sağdaki ve üstteki bantların altına da çizim yapabilmek için iki seçenek vardır. Ya **F 10** tuşu ile hem üst menü çubuğunu hem de sağdaki çizim araçları tablosunun ikisini beraber, ekrandan kaldırırız. Ya da sadece menü çubuğunu kaldıracaksak **F9** tuşuna basarız. **Cursor Control** (oklar) tuşları yardımı ile ekranı hareket ettirerek, kullanamadığımız menü çubuğu ve çizim araçları arkasında kalan bu kısımları da kullanırız. Menüleri ve çizim araçlarını geri getirmek için **F 9** veya **F10** tuşlarına bir kez daha basılır.

Çizim için mouse kullanılır. Mouse ile çizim alanının istediğimiz bir yerine gelerek mouse'un sol tuşuna basarak çizimi istediğimız yönde devam ettirebiliriz. Sağ tuş ile çizdiğiniz herhangi bir yeri silebilirsiniz.

ÇİZİM ARAÇLARININ KULLANIMI

Ekranın Sağ tarafında bulunan işaretleri çizim araçları olarak tanımlıyoruz. Bunları sırası ile öğrenelim.



NOKTA FIRÇA UÇLARI : Çizim araçlarının başında fırçalar gelir. Deluxe Paint fırçaları çok çeşitlidir. Fakat siz bunları kullanmayıp kendiniz de fırçalar yaratabilirsiniz. Yaptığınız bu fırçaları Brush menüsünde Save ile diskete saklayıp, daha sonra yükleyip tekrar kullanabilirsiniz. Bu işlem **FIRÇALAR** bölümünde anlatılmıştır. Sağdaki kontrol tablosunun en üst kısmında küçükten büyüğe doğru noktalar halinde fırça uçları vardır. İstediğiniz kalınlıkta bir noktayı seçmek için mouse ile istenilen nokta üzerine gelip mouse'un sol tuşuna basarak o noktayı aktif hale getiririz ve resim ekranının istediğimiz yerinde o nokta ile çizim yaparız. Fırça ucundaki noktanın hangi renkle çizim yapmasını istiyorsak sağ alt köşedeki renk paletinden o rengi sol mouse tuşu ile seçeriz.

Deluxe paint'in hazır nokta fırça uçlarının boyutlarını istediğimiz gibi değiştirebiliriz. Bunun için değiştirmek istediğimiz noktanın üzerine gelip sağ tuşa bir kez basarız ve sağ üst köşede o noktanın boyutları x ve y olarak belirir, ayni zamanda mouse ikonu olan okumuzun altında **SIZE** yazısı çıkar. Elimizi sol tuştan hiç kaldırmadan noktanın boyutlarını ayarlayabiliriz. Ya da hazır noktayı büyütmek için klavyeden (+) tuşuna, küçültmek için (-) tuşuna basarak fırça ucumuzun istediğimiz ebada gelmesini sağlarız.



NOKTALI ÇİZİM: Bu modda çizim yaparken, çizim devamlı değil aralıklı noktalar halinde yapılır. Mouse ile yaptığımız çizimdeki elimizin süratine bağlı olarak, ya noktalar birbirini takip ederek serbest çizim oluşur, ya da hızlı çalıştıysak aralarında boşlukla oluşan noktalı çizim oluşur. Genellikle rötuşlarda kullanılır. (nokta koymak için sol tuş, nokta silmek için sağ tuş kullanılır).



SERBEST ÇİZİM: Serbest çizim ikonunun üzerine gelip onu solüst köşesini mouse'un sol tuşu ile aktif hale getirerek resim ekranında her türlü serbest çizim ve nokta koyma işlemleri yapılır. Burada ikon sağ tuş ile seçildiğinde çizimle ilgili yeni tercihlemeler karşımıza çıkar. Bunları **DÜZ ÇİZGİ**'de belirttik. Serbest çizim ikonunun sağ alt köşesini sol tuş ile işaretlersek ikon şekil değiştirir ve yaptığımız serbest çizimde meydana gelen alan, uç rengimiz ile doldurulur. Yine sağ alt köşeye sağ tuş ile basarsak, karşımıza **BOYAMA**'da anlattığımız **Fill Type** penceresi çıkar.

BEŞİKTAŞ BİLGİSAYAR

Şehit Asım Cad. No:51/6 BEŞİKTAŞ - İSTANBUL

1-30 Haziran tarihleri arasında ÖZEL KAMPANYA...
Amiga için 512 K ek ram.....220.000.Tl
5.25 extern Drive Booterli.....500.000 Tl.
K.D.V. ilave edilecektir.

Türkayenin her yerinden sipariş alınır. İstediğiniz ürün veya oyunun listesini bize gönderin. tutarını size bildirelim.vey a fiatınızı bildiğiniz ürünler için Yapı Kredi Bankası Beşiktaş Şubesi 1708 nolu hesaba

Orıjınal
INDIANA JONES
FUTURE WARS
Sadece bizde...

Türkiyede olan tüm oyunlar bizde mevcuttur Hemde ilk önce ...
İstediğiniz oyunu sipariş edin postayla İstediğiniz yere gönderelim
BİLGİSAYARCILAR
oyunların toptan siparişi ve satışı yapılmaktadır Bilgilerinize...

DÜZ ÇİZGİ: Doğrusal çizgiler için kullanılır. İkonu seçtikten sonra sol tuşile çizginin bir ucunu belirtip, parmağınızı bırakmadan diğer uca kadar gidip parmağınızı çekin. Sağ tuş ile Ikonu seçersek karşımıza çizim tercihleri (**spacing**) çıkar.

N total : Eşit aralıklı noktalardan meydana gelmiş bir çizim elde ederiz. Burada verdiğimiz değer çizim aralığındaki toplam nokta sayısını verir.

Every Nth dot : Yine noktalı çizim yapar. Çizim aralığındaki noktalar arası boşluk değerini verir.

Airbrush : Airbrush çizimi yaparız. Burada vereceğimiz değer nokta yoğunluğunu gösterir.

Continuous : Düz çizim.

EĞRİ ÇİZİMİ: Her çeşit eğri bu ikonda gerçekleştirilir. Ikon seçildikten sonra çizim ekranında eğrinin bir ucunu sol tuş ile belirleyerek tuştan parmağınızı kaldırmadan çizmek istediğiniz eğrinin ikinci noktasına kadar uzatın ve parmağınızı çekerek mouse yardımı ile istediğiniz eğriyi belirleyip sol tuşa bir kere daha basın. Bu Ikonu seçerken önce sağ tuşumuzla işaretlersek yine **DÜZ ÇİZGİ**'deki **spacing** tercihlerini yapabiliriz.

BOYAMA: Her tarafı kapalı olan alanları istediğiniz renk ve desende boyamanızı sağlar. Renkler sağ alt köşedeki renk paletinden seçilir. Mouse ile boyanacak alanın üzerine gelip soltuşa bır defa basılır. İkonu sağ tuş ile seçersek karşımıza boyama ile ilgili tercihler çıkar.

Fill Type adı ile açılan bu pencerede

Solid : Ekrandaki renklerin seçimi ile çalışma yapılır.

Tint : Transparant boyama yapılır.

Brush : Fırça ucundaki kesim ebatlarına uygun oluştu rulmuş şekiller ile boyama yapılır.

Wrap : Fırça ucu ile doldurarak boyama yapılır.

H-Brite : (64 renkte) renklerin ilk 32 renge göre tonlamasını yapar.

Perspective : Perspektif seçilmiş fırça ile boyama yapılır.

From Brush ile fırça ucuna alınmış şeklin hemen yandaki pencerede zemin şeklini görebilirsiniz.

Pattern'i seçtiğiniz zaman o penceredeki şekli boyama yaptığınız alana doldurabilirsiniz.

Gradient'teki seçimler COLOR PALETTE'de RANGE ile belirlenmiş renklerin sırası ile yukarıdan aşağıya, soldan sağa ve şekil alanına göre soldan sağa CYCLE'lı boyama ya da gölgeleme yapabilirsiniz.

Dither ile renk karıştırmasını değiştirebilirsiniz.

H-B : (64 Renkte) CYCLE seçimine koyu tonlamayı dahil eder.

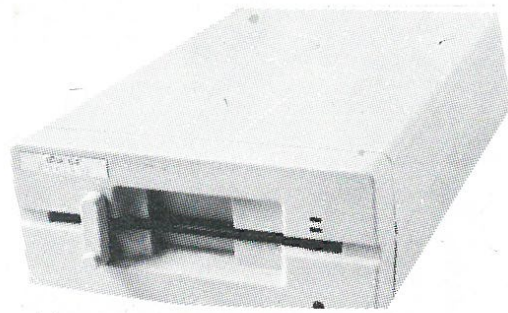
SPREY: Resmin herhangi bir yeri istenen renk ile sprey yapılır. Ikon sol tuş ile seçilir ve bir fırça gibi kullanılır. Sağ tuş ile seçim yapıldığında spreyin püskürtme alan büyüklüğü altında "**SIZE**" yazısı ile çıkar. Sol tuşa basarak yuvarlağı (alan büyüklüğünü), değiştirip mouse'u bırakarak, yeniden tanımlayabiliriz.

DÖRTGEN : Bu ikon ile her renkte ve büyüklükte dörtgen çizilebilir. Ikon seçildikten sonra ekranın herhangi bir yerinde bir köşesi belirlenen kare veya dörtgenin, sol tuştan elinizi kaldırmadan karşı çapraz köşesini belirleyip elinizi tuştan çekin. İşte dörtgeniniz karşınızda hazır. Burada ikon'un sol tuş ile sol üst köşesini işaretlersek içi boş, sağ alt köşesini işaretlersek içi dolu bir dörtgen elde ederiz. Şayet ikonu sağ tuş ile sağ alt köşeden seçerseniz **BOYAMA**-da olduğu gibi **Fill Type** penceresinden değişik alternatiflerde çalışabilirsiniz.

COMMODORE 64'ünüze

disk 64®

FLOPPY DISK DRIVE



PEŞİNAT	VADE	TUTARI
160.000	130.000 x 3	550.000
145.000	90.000 x 5	595.000

495.000 TL ★

(PEŞİN, KDV DAHIL)

6 AY GARANTİLİ

* 500 BEDAVA PROGRAM
* RESET BUTON
* DİSKET VE İŞ PROGRAMI

TÜRKİYE'NİN HER YERİNE ADRESİNİZE TESLİM

KAMPANYA SURESINCE

COMMODORE 64+DİSK 64 = *1.050.000* + K.D.V

AMİGA 500
MONİTÖR
PRİNTER
RF MODÜLATÖR

AMİGA'nız için
3.5 ve 5 1/4
EXTARNAL DISK DRIVE
GENIUS MARKA
SCANER & MOUSE

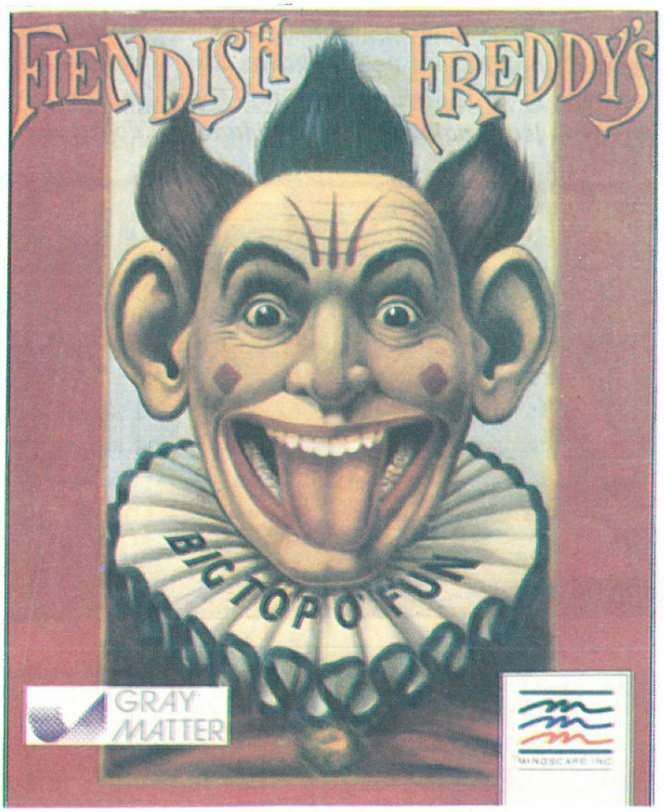
Bir telefonunuz yeter!!

BOY-TEK

Ebuzziya Cad. Marmara Çarşısı
Kat: 3 BAKIRKÖY 583 42 37

BOY-TEK LOTUS LTD. GENEL DAĞITICISIDIR.

DİSK 64, LOTUS LTD. COMMODORE 64, AMİGA 500, COMMODORE INC'in tescilli markasıdır.



Sanırım hepiniz sirke gitmişsinizdir. Heyecan doruğa vardığında gösterinin içinde bulunmak istediğiniz oldumu hiç? Eğer bu duygunuzu tatmin etmek istersenız gelin Fiendish Freddy'e bir göz atalım. Oyunda yapacağınız çeşitli gösterilerle sirkin vergi borçlarını ödemek için sadece bir gününüz var. BU da pek kolay değil çünkü öncelikle dağlar gibi bir borcunuz var (10.000 dolar). Dahası sirkinizin bulunduğu yere büyük bir bina yapmak isteyen kötü yürekli sapık, kendisinden daha da sapık birini kiralayarak gösterilerin başarısız olmasını sağlamaya çalışıyor. Bu sabotajcı sirke gizleniyor ve gösterimizi bekliyor.

Gelelim oyuna. Eğer oyunu ilk defa oynuyorsanız mutlaka PRACTICE modunda oynayın yoksa çok zorluk çekersiniz. Oyunu biraz öğrenince beş kişiye kadar beraber oynayabilirsiniz. Practice değilde normal oyunu seçtiğiniz zaman bilgisayar ekrandaki hayvanlardan birini maskot olarak seçmenizi istiyor. Her oyuncu kendine bir maskot seçtikten sonra oyun başlıyor. Gerçek oyun modunda her gösteriden sonra bir jüri ekranı çıkıyor. Bunların puan verirken birbirleriyle savaşmaları o kadar komik ki burayı anlatmayacağım, kendiniz görseniz daha iyi olur. Bu aptal görünüşlü jüri üyeleri oyunda oldukça önemliler çünkü toplamanız gereken parayı size onlar veriyorlar. Toplam altı gösteri var ve herbiri birbirinden güzel. PRACTICE modundaki gösterilerin oyun modundakilerden pek bir farkı yok. Sadece practice modunda aynı gösteriyi defalarca tekrarlayabilmeniz. Buda takıldığınız zaman oldukça yararlı oluyor. Şimdi de isterseniz gösterilere bir göz atalım.

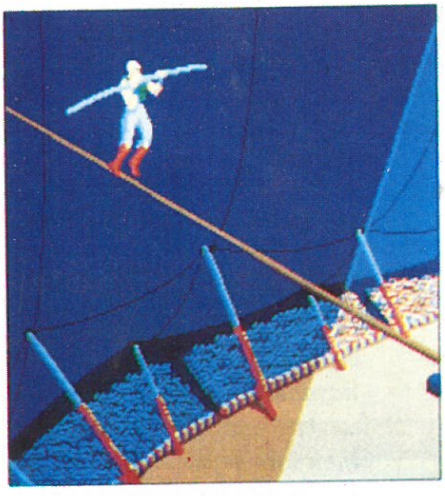
HIGH DIVING: Adamımız çeşitli yüksekliklerden ufacık yerlere atlatmalısınız. Bunu yaparken de acayip hareketler yapmalısınız ki çok para alasınız. Ekranın sağında ayrılmış olan bölümde atlayacağınız yerin uzaktan görünüşü var. Buradan ne kadar yüksekte olduğunuzu, hedefle aranızda ne kadar mesafe kaldığını görebilirsiniz. Burada atlıyacağınız şeyin yukardan görüntüsü var. Yanıp sönen artı işareti de düşeceğiniz yeri temsil ediyor. Adamımız yukarı tırmanıp tramplenin ucuna geldiğinde ateşe basarsanız aşağı atlar. Atladığı andan itibaren artı

64'ler HİT

işareti sağa, sola, aşağı veya yukarı hareket eder ki bu da sizin hedefinizden uzaklaştığınızı gösterir. İyi bir atlayış için artının tam ortada olması gerekir. Artıyı ateşi basılı tutarak hareket ettirebilirsiniz. Bunun yanında ekranın ortasındaki büyük adamı da ateş basılı değilken hareket ettirebilir, joystick'i etrafında çevirerek de döndürebilirsiniz. Başarılı olursanız acayip şeyler yapıyorsunuz, başaramazsanız çok fena çakılıyorsunuz. Dört yükseklikten ilk ikisi tehlikesiz ve kolay geçiliyor, son ikisinde ise atlamanız gereken şeyler çok ufalıyor (bir kutu ve bir bardak) ve sabotör ortaya çıkıp üstünüze atlıyor veya bir sandalyeyle sizi hedeften uzaklaştırıyor. Ondan kurtulmak için hemen ateşe basmalısınız.



JUGGLING: Hiç sirk olurda palyaçolar olmaz mı?
Jugglıng'de bir palyaçosunuz ve tek tekerlekli bisiklet üzerinde top çevirme numarasını yapmalısınız. Size çevirmeniz gereken eşyaları bir fok atıyor. Siz de bu maddeleri mümkün olduğu kadar çabuk yukarı fırlatıp diğerlerini tutmalısınız. Elinizdeki eşyayı fırlatmak için ateş basılıyken sağa veya sola itin. Arasıra sabotör çıkıyor ve yakalamanız için bir bomba atıyor. Bu bombayı yakalayıp ona geri fırlatarak onu havaya uçurmalısınız aksi taktirde ölen siz olusunuz. Toplam 1 dakikanız var. Sağda zaman ve haklarınız gösterilmiş. Haklarınızın hepsini kaybederseniz gırtlağınızdan bastonla çekiyorlar ve sizi oradan uzaklaştırıyorlar. Eğer başarılı olursanız palyaço durup elleri-



ni ovuyor çünkü çok top çevirmekten elleri yanıyor.

TRAPEZE: Sirkin en tehlikeli gösterilerinden biri olan trapez de bir bayanı yönetiyorsunuz. Gösteriyi başarıyla tamamlayabilmek için sağa ve sola hareket eden iplere atlamalısınız.Bunun için önce hızlanmalısınız. Hızlanmak için joy. sola itin. Ayrıca joysticki yukarı iterseniz daha çabuk hızlanırsınız. Karşınızda sallanan ipe atlamak için zamanlamayı ve bunun yanında en doğru yerde atlamayı bilmelisiniz. İp tam gelirken veya tam geri giderken atlamalısınız. Ve tabiki en yükseğe çıktığınızda atlamalısınız. Atlamak için joy. ateş. Atladığınızda ekran kayıyor ve bir başka ip-le karşılaşıyorsunuz. Karşıya ulaştığınızda ise bir gösteri daha yapıyorsunuz. Gösteriler zorlaştıkça değişik şeylerle karşılaşıyorsunuz. Bazen kağıtla kaplı çemberler çıkıyor. Bunları delip içinden atlamalısınız. Bazen de alevli çemberler çıkıyor. Alevlere değdiğinizde kül oluyorsunuz. Eğer bir ipe başarılı atlayamazsanız binlerce metre aşağıya düşüşünüzü seyrediyorsunuz. Bütün bunların yanında sabotajcı da var. Etrafta pervaneyle uçarak tutunduğunuz ipi kesmeye çalışıyor.

KNIFE THROWING: Oyunun en zor ve zevksiz kısmı bu, ama animasyon ve grafikler gene çok güzel. Yuvarlak ve dönen bir tahtaya bağlanmış olan kadının yanlarında (tahtanın üstünde) bulunan balonları bıçak atarak patlatmalısı-

nız. Ama bunu yapmak epey zor. Hem çok balon var, hem bıçak sayısı sınırlı, hem de zaman sınırlı. Ayrıca sapık sabotajcı da arasıra çıkıp bomba atıyor ve ekranı sarsıp dikkatinizi dağıtıyor. Kadını neresinden vurursanız vurun ölmüyor, sadece AAHH, İYEEY v.b. sözler söylüyor. Bıçaklarınızın tümü bittiğinde ise başaramazsanız tahta aşağıya düşüyor.

TIGHT ROPE: İşte benim favorim: İp üstünde yürüyüş. Çok dikkat gerektiren bu gösteride adamınız elinde denge sopasıyla bir ipin üstünde karşıya geçmeye çalışıyor. Tam üç kez aynı şeyi yapmalısınız. İleri yürümek için joy. ileri, geri yürümek için joy. geri. Ayrıca ateşe basarsanız adamınız sopasını ipe dikey olarak koyuyor. Aşağıya düşmemek için; eğer adamınız sola eğiliyorsa sola, sağa eğiliyorsa joysticki sağa çekin. Adamınızın durumunu sol üst köşedeki ufak yerde görebilirsiniz ama benim tavsiyem normal oyun ekranına bakmanızdır. İlk geçişinizde hiçbir zorluk çıkmıyor. İkincide ise sabotajcı etrafta uçuyor ve bir kere ipin üstünden geçiyor. Üçüncüde ise tam giderken karşıdan çıkıyor ve bumerang atıyor. Kendinizi savunmazsanız, ikiye bölünüyorsunuz. Bumeragdan kurtulmak için ateşe basmalısınız. Burayı da tamamlayınca gösteriyi tamamlıyorsunuz. Söylemek istediğinim bir başka şey ise adamınızın düşüşü. Dengenizi fazla kaybedince düşüyorsunuz, ama düşerken tek elinizle tutuyorsunuz. Tam o anda ekran değişiyor ve seyirciler büyük bir şekilde ekranda gösteriliyor. Herkes korkuyla beklerken tekrar ekran değişiyor, siz ve sabotajcı çıkıyorsunuz (Çok büyük bir şekilde). Sabotajcı bir size, bir ekrana bakıyor. Pis pis güldükten sonra bir çekiç çıkarıp elinize vuruyor ve düşüyorsunuz. Bazende elinize tokat atıyor.

CANNONBALL: Bu



gösteride oldukça güzel ve ilginç. Adamınızı bir topun içinden hedefe fırlatıyorsunuz. İlk önce yukarıdaki ufak kısımdan hedefin uzaklığını ayarlıyorsunuz. Buradan sabotajcıyı da görebilirsiniz. Yakalayınca topun ağzını tıkıyor. Hedefi ayarladıktan sonra topun açısını ayarlıyorsunuz. Dikket edin! Çok yukarıya ateşlerseniz sirkin tavanına çarparsınız. Çok aşağıdan ateşlerseniz de yere çakılırsınız. Tam hedefi bulmalısınız. Açıyı da ayarlayınca ateşe basıyorsunuz.



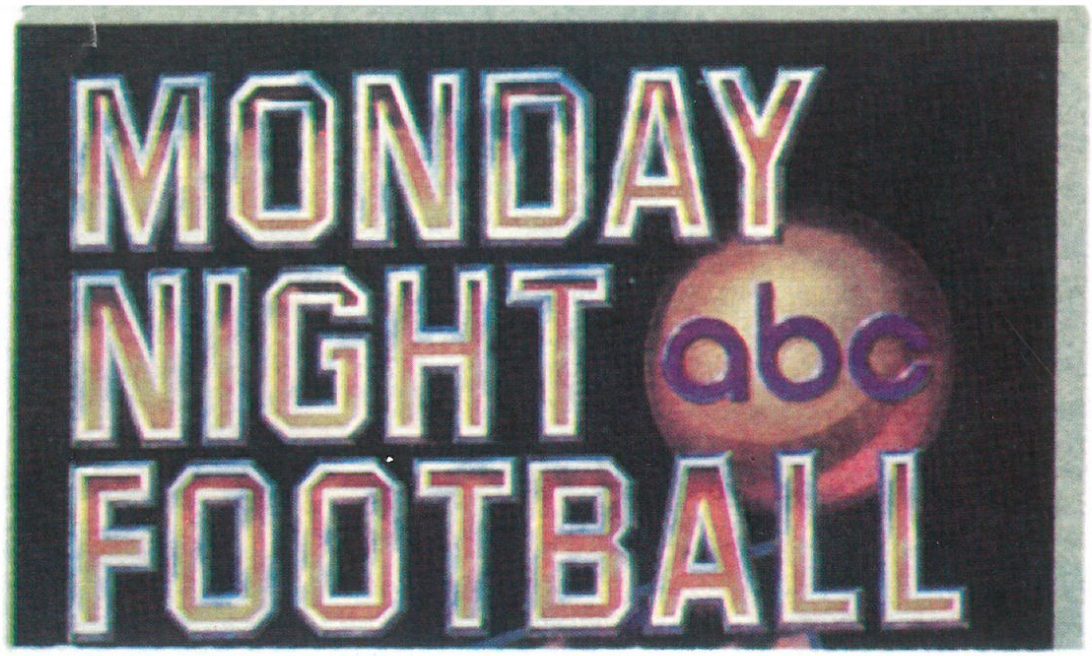
Adam toptan fırlıyor ve hedefe doğru gidiyor. Hedefi geçerse bir direğe çarpıyor. Buradaki iniş ve çıkış açıları çok iyi ayarlanmış. Hedefi bulursa, hedeften sekip takla atıyor ve bitiriyor. Ondan sonraki atışlarda barutunuz azalıyor. Barut miktarını sol alt köşede görüyorsunuz.

Altı gösterinin sonunda 10.000 dolar toplayamazsanız oyunu kaybediyorsunuz ve sirk yıkılıyor. Başarırsanız sirk kurtuluyor.

Neticede mükemmel animasyor ve grafikleriyle Fiendish Freddy kaçırılmayacak derecede güzel bir oyun. Yalnızca diskette bulunması ise kötü bir şanssızlık. Ama disk kullanıcıları için birebir. Temennimiz kasete de gelmesi!

MERT HEKİMCİ

Grafik : 96
Ses-Efekt : 92
Müzik : 90
Oynanabilirlik : 95
Genel : 93

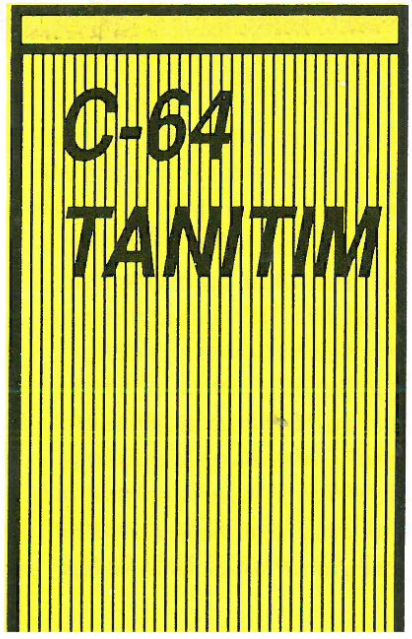


Sporla ilgilenen bütün bilgisayarcılara sesleniyorum. Herkes ekranları başına! Çünkü bu sefer açıklayacağım oyunu kaçırmak tam bir felaket olur. Başlıktanda anladığınız gibi Monday Night Football, Amerikan Futbolu, diğer tabiriyle Rugby.

Eğer bir parça Rugby türü oyunlarla ilgileniyorsanız yazımı okumaya devam edin ve Monday Night Footballun büyülü havasına kapılın. Oyunu açıklamaya geçmeden önce oyunu oynayacaklara Rugby hakkında biraz bilgi vermem lazım galiba. Ne de olsa ülkemizde yapılmayan bir spor türü.

Oyun Rugby ismini eski bir İngiliz okulu olan Rugbudan almış. Rugby 150 yıl önce ilk defa bu okulda oynanmış ve tabii futboldan daha eski bir spor dalı. Bizim futbol denilince aklımıza gelen oyun, yuvarlak meşin topla oynanan, ayak sporu gelir. Amerikada ise bu böyle olmuyor, futbol denince akla Rugby geliyor. Rugbynin kısa tarihi işte böyle. Şimdi bizi ilgilendiren konu, kuranlara geçelim.

Oyunun amacı topun karşı tarafın yarı sahasından alınıp gol hattına veya gol sahasına götürülerek yere konması ve elin topa değdirilmesidir. Tabii bu arada topu ayak veya elle sürebilir, top sahibi oyuncuyu düşürmek için çabalıyabilmek serbest. Bu hareket uygulanırsa takım üç puan alır. Hemen sonra gol atmak için topun yere konulduğu yerden dikey üzerinde bir oyuncu sahanın herhangi bir noktasından saha vuruşu yapar. İyi vuruş yapıp, topu avut çizgisi üzerinde bulunan kalenin (kaleler tam ortada 5,65 m. aralıklı yere çakılan iki direk üzerine konan 3 m yükseklikte yatay bir direkten meydana geliyor.) üzerinde bulunan tahtanın üstünden veya iki direğin arasından geçirmeyi başarırsa takım beş puan daha alır.



Takım 15 kişiden oluşuyor. Oyuncu dağıtımı şöyle:

1, 2, 3 : Forvet.
11 : Sol bek.
4, 5 : İkinci forvet.
12, 13 : Orta bek.
6, 7, 8 : Üçüncü forvet.
14 : Sağ bek.
9, 10 : Orta saha oyuncusu.
15 : Kaleci.

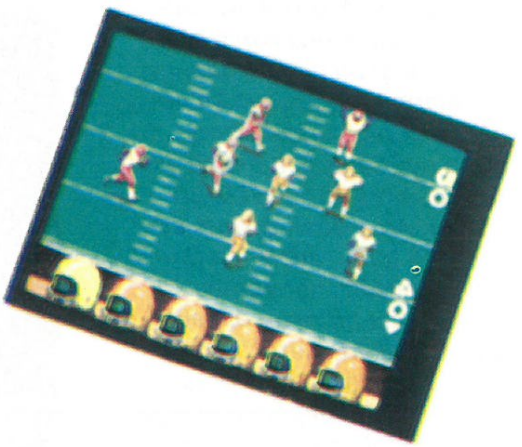
Oyun içinde topu kaptığınız takdirde (açık renkli oyuncu daima siz oluyorsunuz) bütün oyuncuları oynayabilirsiniz. Kaleci kontrolü ise çok önemli, çünkü bütün oyuncularınızdan kurtulmuş ve gol sahasına doğru koşan bir rakip oyuncuyu son saniyede çizgi önünde durdabilecek yetenekte kaleci. Forvet oyuncuları hem atak hem defans yapabilirler. 9 ve 10 numara yani orta saha oyuncuları (maça başlarken siz) maç başlangıcında çok önemli bir göreve sahiptirler. Karışıklık yani iki hücum hatlarının birleşmesi halinde (forvet oyuncularının kapışması) yan oyuncunun görevi topu karışıklıkta oyuncuların bacakları arasına bırakmak ve karışıklığı terk ederek topu tekrar alıp geriye forvet oyuncusuna ve-

rerek yeni bir hücum hazırlamaktır. Bütün bunları maç içinde yapmak takdirinizle büyük bir el alışkanlığı ve hızlılık gerektiriyor. Burada tavsiyem sık sık pas verin. Kesinlikle bilgisayar topu sizden kapmasın. Aksi takdirde onu düşürmek çok zor. Düşen oyuncu topu ya başkasına verecek (öyle bir durumda imkansız) ya da otomatikman yere bırakacaktır. Yere bırakılan, ya da düşen top iki tarafın herhangi bir oyuncusunun topa ayak vurmasından sonra ele alınmalıdır. Topun önünde bulunan her oyuncu ofsayttır ve topa karışamaz. Bu yüzden saldırı anında dikkatli olmalısınız. Son olarakda cezalara değinelim. Karşılıklı duran 8er forvetin omuzomuza çarpıştığı sırada her bir forvet ayaklarının arasına verilen topu yakalamaya çalışır. Top geriye verildiği yerde ileriye verildiği (bilgisayar oyununda bu durum söz konusu değil) veya top yere değdiği zaman iki taraftan bir oyuncunun önce ayakla oynaması gerekirken elle oynadığı takdirde ceza verilir. Oyun içinde faul, avut, taç atışlarıda mevcut.

Amerikan futbolunun kısaca açıklaması bundan ibaret. Yazdığım bu açıklamayı dikkatli bir şekilde okursanız kuralları çabuk kavrarsınız. Zaten çoğu hareket bilgisayar tarafından otomatikman yapılıyor. Şimdi M.N.F.ye dönelim.

Oyunumuz bir disk halinde birinci yüz tamamen dijitize seslere ve konuşmalara ayrılır. Maç içinde de bu seslere rastlanıyor. Grafikler ve sesler gerçekten harika. Seslerden sonra diskin öbür yüzünü çevirip oyuna giriyoruz. İlk yüklemede karşımıza dört seçenekli bir menü gelir. Birinci seçenek atılan gol sonrası puan vermeyi ikinci seçenek ile gol hattı puanını vermeye üçüncü seçenek ile devre ve oyun bitiminde sürelerini açıp kapayabilirsiniz. Dördüncü seçenek oyuna geçer. Bu seçenekle de ekrana

64'LER H.İ.T



sekiz ayrı seçenek gelir. Birinci seçenek de alıştırma yapabilir. İkinci seçenek ile bir kişilik oyun, üçnücü seçenekle iki kişilik karşılıklı maç, dördüncü seçenekte iki kişilik takım turnuvası (eşlemeli), Beşinci seçenek ile bire dört oyun tarzı, altınca seçenek ile bire on oyun tarzı kurabiliriz. Yedinci seçenek demo maçı, sekizinci seçenek ise basice



dönüş.

Beş ve altıncı seçenekleri seçtiğimizde yirmi sekiz Amerikan takımı arasında seçim yapıp eşleme yaparız. Böylece turnuvalar ve bir Rugby ligi oluşur.

Oyunda ekran akışı hafif üstten yukarı doğru (World Trophy Soccer) gibi gol atma sahasında disk yüklemeye devam edilir. Kalenin ve kalecinin arkadan görüntüsü ekrana geliyor. Burada yapılan akış başarılı veya başarısız olduğumuza oyuncuların dijitize seslerle sevinç ve üzüntüleri çok güzel canlandırılmış. Rugby oyununa genelde yabancı olduğumuz için bir anda adapte olmak çok çok zor. Uzun çalışmalar lazım. Daha sonra ustalaşınca oyunun zevkine diyecek yok.

Monday Night Football grafikleri oynanabilirliği ve ses-konuşmaları ile süper. Şu anda spor oyunlarının öncüsü olacağını söyleyebilirim. Son söz olarak şunu diyorum, Rugbyden korkmayın, gerçek cesareti, gücü, atak ve çevikliği denemek istiyorsanız, Hordi Meydan.

BARIŞ YALÇINKAYA

Grafik : 85
Müzik : -
Ses-Efekt : 95
Oynanabilirlik: 75
Genel : 85

BUSHIDO



Oyun yapımcıları artık o kadar çok oyun çıkartıyorlarki bunların sayısı bile belli değil, fakat bu çıkardıkları oyunların bir çoğunun kalitesi son derece düşük. Birde buna oyunun saçmalıkları eklenince artık gerisini siz düşünün. Ama Bushido bunlardan çok farklı, adeta içlerindeki bir yıldız, her yönüyle mükemmel bir oyun olmakla beraber akılda gerekiyor.

Bushidonun konusu kısaca şöyle: Japonyada krallar arası taht kavgaları devam etmektedir. Bushido ise bu kavgalarda görev alan bir askerdir. (Bushido japon askerlerine verilen ünvanlardan biri) Bu taht mücadeleleri devam ederken krallardan biri kaçırılıp çok sağlam bir kaleye hapsedilir. Fakat bunu duyan bushido onu kurtarmaya karar verir.

Oyunumuzun başındaki seçeneklerden New Gamei seçerek oyuna başlıyoruz. Bundan sonra ilk önce yöneteceğimiz kişiyi belirlememiz gerekiyor. Bir ninja son derece kuvvetlidir fakat yeterli bir bilgiye sahip değildir. Bir profösör çok zekidir ve bilgilidir fakat yeterince kuvvetli değildir. Fakat samurai her iki özelliğe sahip ve Bushido ünvanına layık bir kişidir. Bundan başka sahet kimuna gibi çeşitli kişiler var bunlar normal askerlerdir.

Hareketler ise;

Fire + Joy. aşağı çapraz: Kılıcı aşağıya vurmak.

Sadece fire: Kılıcı düz vurmak ve düğmeye uzun basmak sonucunda da çeşitli seçenekler ve eşya kullanmaya yarayan komutlar var.

Seçenekler ise;

Map: Oyunda nerede olduğunuzu gösteren harita.

Game: Oyuna geçiş.

Status: Diğer seçenekler. Bunlar ise şu şekilde hazırlanmış.

Options: Eşyalarınızı kullanmaya yarayan komutlar burada bulunuyor.

Use: Bulunan eşyayı kulanmak.

Elrop: Eşyayı bırakmak.

Sach: Paraları koymaya yarayan ufak kesecikler. Sahip olduğunuz eşyaları görmek için joysticki aşağı çekmeniz gerekmektedir. Eşya almak için ise duvarlara tırmanıp fire basmanız gerekli. Böylece eşyaları çıkarırsınız. Diğer seçeneklerde silahlarınızın durumu paranızın durumu v.b. gibi şeyler görülmektedir.

Oyunumuza surun giriş kapısında başlıyoruz. Surun içersinde ilerlemeye başladığınızda bir yerden bir yere geçmek için her zaman kapı göremeyebilirsiniz. Bunun gibi yerlerde ufak girintiler ve çıkıntılar vardır, bunları kapı olarak görebilirsiniz. Oyunda her gördüğünüz duvara yani

C-64 Tanıtım

çıkabileceğiniz her yere çıkın ve eşya arayın bunu yaparsanız bir çok eşya bulacaksınız. Bunların başlıcaları: Anahtarlar, silahlar, zırhlar, kasa açıcılar (jade wand), kasa açan anahtarlar (jade key), bronz ve gümüş paralar, büyülü ilaç hazırlamak için ilaç ve kavanozlar, enerji ilaçları gibi.

Oyunun ilk başında kendinize bir kasa açıcı (jade wand) arayın bunu çoğunlukla yukarıda bulacaksınız ayrıca dediğim gibi bundan başka gördüğünüz hertürlü eşyayı alın jade wandı aldıktan sonra bulduğunuz bütün sandıkları açmaya balıyacağız. Jade wand hazır ise düğmeye uzunca basalım ve ekranda liste gibi birşey çıksın, bir daha basalım ve menü çıksın. Menü çıktıktan sonra optionsa gelin joysticki aşağı çekerek jade wanda gelin burada use komutunu açın normal olarak oyuna dönün ve şimdik sandıkların hepsini açın kiminden eşyalar kiminden paralar birçok şey çıkacak sandıkların birinden brass keyi alın jade wandın kullanıldığı gibi kullanın gizli kapıyı açın ve o kapıyı bulun ve girin. Oyunun temel mantığı bu gibi şeylere dayanıyor görünüşte zor olsa bile bir süre sonra alışırsınız. Bazen kalenin içindeyken ışıklar sönüyor bu sizin için bir avantaj sayılsa da çevreyi görmek zorlaşıyor. Ayrıca F7 tuşuyla oyunu tek veya çift renkli F3 tuşuyla müziği durdurabilirsiniz. Fakat müziği durduracağınızı hiç sanmam çünkü çok güzel.

Oyun genel olarak çok güzel, grafikleri belki ama müziğine diyecek hiçbir şey bulamıyorum. Çünkü süper bir müzik oyunun üç boyut olması her oyunda rastlanmayan bir özellik olmadığı için oyunu orjinallik katmış gerçekten çok heycanlı bir oyun sanki oyunun içindesiniz. Bence süper olan bu oyunu kaçırmamanızı tavsiye ederim ama yinede zevkler ve renkler tartışılmaz.

KORHAN TAMAN

Grafik : %77
Ses : %92
Efekt : %40
Genel : %83

AMIGA 'cılar Elinizin Altında Bir Matbaanız, Grafik Atölyeniz, Film - Müzik Stüdyonuz ve Daha Neleriniz Var Biliyormusunuz?

meta BİLGİSAYARDA
HER TÜR *AMIGA* PROFESYONEL
UYGULAMA ÜCRETSİZ TANITILIR.

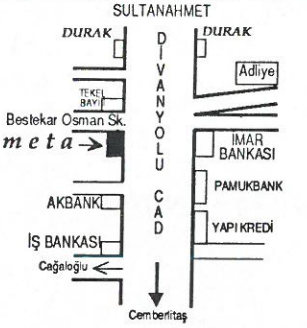
SÜRPRİZ HEDİYELİ OYUN SERİMİZ
ORJİNAL KUTUSUNDA
HEPSİ SÜRPRİZ HEDİYELİ (7.500 TL.)
(ÇİFT DİSKETLİK (11.000TL.)

HIGWAY PATROL 1DİSKET
SHARMAN 1DİSKET
TURBO OUT RUN 2DİSKET
EMPIRE 2DİSKET
688 ATTACK SUB. 1DİSKET
LORDS OF WAR 1DİSKET
BATMAN 2DİSKET
TANKBUSTER 1DİSKET
X- OUT 2DİSKET
JAMPALA 1DİSKET
CLUEDO DEDECTIVE 1DİSKET
OPERATION TUNDER BOLD 2DİSKET

OYUN ÇEKİMİ 1.500TL

A 2090 A/2092 20MB HD.
A 2090 A/2094 40 MB HD.
A 2620 68020 CPU
A 2620 GENLOK KARTI
PX/XT ve PC AT KARTI
A 2058/2 2MB MEMORY
A 2058/4 4MB MEMORY
A 2058/8 8MB MEMORY
AMIGA 500 İÇİN
A 590 HARDDİSK
512 KB EK RAM
TV MODÜLATÖR
3.5 - 5.25 DİSKET
DİSKET KUTUSU
MOUSE PAD
LASER PRINTER SERVİSİMİZ HİZMETİNİZDE...

AMIGA *2000*
1 MB Bellek
Çift Disket Sürücü (3.5)
1084 Renkli Monitör
Türkçe Klavye , Mouse
AMIGA DOS
Professional Page V1.31
WordPerfect V4.1
15 Gün Eğitim Dahil
2800$+KDV



MIX PAINT
GRAFIK-ANİMASYON
PAKET PROGRAMI
DIGI PAINT,DPAINT 2,
DELUXPAINT 3.
DİSKET DAHİL 15.000TL

TÜM SİPARİŞLERİNİZ İÇİN
İŞ BANKASI TÜRBE ŞUBESİ
1049816 nolu HESABA BEDELİ
YATIRARAK MAKBUZ
FOTOKOPİSİ İLE İSİM ve ADRESİNİZİ
BELİRTMENİZ GEREKMEKTEDİR

meta
BİLGİSAYAR VE ELEKTRONİK SİSTEMLERİ
PROFESYONELLİĞE İLK ADIM

DİVANYOLU CAD. BESTEKAR OSMAN SK. NO:1 KAT:2 SULTANAHMET İST. 528 68 46 - 522 15 58

Reebok

CROSS SINCE 1946

ellesse

rOtring





C64 commodore

Simply

adidas

Ravensburger Puzzles

chicco









BU İLANI GETİREREK FİRMAMIZDAN
ALIŞ-VERİŞ EDENE HEDİYE VERİYORUZ



Aradığınız her güzel şey için

DÜNYA GENÇLİK MERKEZİ'ni seçin

Cad. No: 38

ÜLKER

Her çeşidinde ayrı bir lezzet



ÜLKER GIDA SANAYİ VE TİCARET A.Ş. Davutpaşa Cad. No: 20 TOPKAPI İSTANBUL
Tel: (1) 567 68 00 (20 Hat) Telex: 22985 ugst tr. Fax: (1) 577 76 28

HIZLI YAŞAYIN



Hızlı yaşayın, dinç yaşayın. Önünüzde uzun bir yol var... Dolu dolu yaşamak, bir coşkudan ötekine, bir doruktan başka bir doruğa özgürce uçup gitmek için Beldesan, birbirinden çekici Mobylette'ler, Bisikletler sunuyor size.

Beldesan

İMALATÇI FİRMA: BELDESAN MOTORLU VASITALAR SANAYİ A.Ş.



DİNÇ YAŞAYIN

GENEL SATICISI: **BEKO** TİCARET A.Ş.

Koç

ÖZEL SANATLAR / SANATÇIN & SANATÇISI