EYLÜL 1990 8.000TL.
(KDV Dahil)

64'ler

COMMODORE AMIGA AYLIK OYUN AÇIKLAMALARI BİLGİSAYAR DERGİSİ



POSTER
İlavesi ile
Birlikte
84 Sayfa
8.000 TL.
(KDV Dahil)

YIL:3 SAYI:
30

ÜLKER

Her çeşidinde ayrı bir lezzet



ÜLKER GIDA SANAYİ VE TİCARET A.Ş. Davutpaşa Cad. No: 20 TOPKAPI İSTANBUL
Tel: (1) 567 68 00 (20 Hat) Telex: 22985 ugst tr. Fax: (1) 577 76 28

Devlet Kitabası
24 Aralık 1990

64'ler

Sahibi ve Genel Yayın Yönetmeni
ABDURRAHMAN PALA
Yazı İşleri Müdürü
İ. REFET OKTAN
Müessese Müdürü
FATMA PALA
Editör
RENGİN EŞBİLEN
Direktör
MURAT ADANÇ

Dizgi Operatörü
MURAT DÜZ

Yayın Kurulu
DR. ALİ ÖZÇELİK
KEMAL DENİZ AKSOY
ŞAHİN DERYA
MERT GÖKKAYA
BARIŞ ERYAYAR
ORHAN CEVHER
MERT HEKİMCİ
TOLGA SAVAŞCI
UFUK METİN
MURAT OKTAY

64'ler Grubu
MEHMET ALP YALINPALA
KORHAN TAMAN
BARIŞ YALÇINKAYA
BARIŞ CANSEVERGİL
CENK KÖSEOĞLU
KADEM ASLAN
BAHADIR ERBAŞ
ALİ PALA
BURAK SÜEL

Amiga Grubu
EMRE IŞIKLAR
SERKAN AKDAĞ
TARKAN ATAMAL
CENK ÜNLÜ
ÇAĞRI DÖRTER
ERDEM TÜRSEN
HASAN ÇOLAKOĞLU

İdare Yeri
Maşuklar Yokuşu No: 2/2
80690 BEŞİKTAŞ/İST.
Telefonlar
160.82.11 - 158.81.81
Yayına Hazırlayın-Teknik Üretim
SAFA TANITIM HİZMETLERİ
Renk Ayrımı
GÜVEN REPRODÜKSİON A.Ş
Baskı
ÜÇER OFSET
Posta Çeki No: 328618
Haberleşme Adresi:
P.K. 205 BEŞİKTAŞ-İST.

İLAN TARİFESİ
Arka Kapak Renkli.....3.000..000.TL
Ön ve Arka Kapak içi.....2.500.000.TL
İç Sayfalar Renkli.....2.000.000.TL
İç Sayfalar Siyah-Beyaz.1.500.000.TL
Fiyatlara K.D.V. ilave edilecektir.
İlan Rezarvasyonları için Telefon 160.82.11
İlanların renk ayrımları ve filmleri müşteriye aittir. İsteyen müşteri için grafik hazırlanır, Renk ayrımı yapılır ve kendisine ayrıca fatura edilir. İlanların hukuki sorumluluğu ilan sahiplerine aittir.

Dergimiz basın ahlak yasasına uyar. Gönderilen yazılar yayınlansın, yayınlanmasın iade edilmez. Sipariş edilen çalışmalar dışında dergimize gönderilen malzeme yayına değer

30. Sayımızı size sunduğunuz bu günler bazılarınız için okulun başlaması bazılarınız için okul kayıtlarının başlama bazılarınız için ise üniversite kaydı telaşı içinde olduğunuzu biliyorum. Ancak günlük stresinizi yinede bilgisayarınızla kurduğunuz sıcak dostluklarla giderebildiğinizi düşününce yine mükemmel oyunları size sunmakla kendimizi bahtiyar addediyorum.

Aslında bu tiryakilik durumuna gelen aylık sohbetimizde sizlere daha farklı şeylerden, ama kesin ilginizi çekecek şeylerden bahsetmek istiyorum. Bunu gelecek sayıda yapmaya başlayacağım. Ancak genelde bu tür yazıların mündericattan haber vermek görevi olduğunu düşünerek bu sayıda da içeriğimiz, yeniliklerimiz ve haberlerimizle sahbetimizi sürdüreceğiz.

Geçen ay posterini yaptığımız Shodow Warrıors Commodore'cuları fazla bekletmedi. Biz posterin oyunla denk düşeceğine hesap etmiştik yanılmadık. Oyun bu sayımızda tam çözüm alarak 64 bölümünün HİT'ini oluşturuyor. Ayrıca birbirinden güzel Commodore oyunları dergimizin bu sayısında bayağı önemli yer tutuyorlar. Geçen sayıda Dr. Ali Özçelik'in hazırladığı Future Composer Commodore'nüz ile müzik yeteneklerimizi keşfetmeye yarıyacak önemli bir proğram. Bunun kısa bir giriş proğramını bu sayıda örnek olarak veriyoruz. Bu proğramın yardımıyla müzik konusunda önemli şeyler yapabileceğinizi göreceksiniz. Commodore'da grafik ve diğer profesyonel çalışmalar için özel yazılar hazırlıyoruz. Bunları gelecek sayılarımızda izleyeceksiniz.



Amigaya gelince:
Severek izlediğinizi umduğum Sedat Çöloğlu'nun kaleme aldığı Delux Paint III bu sayı bitiyor. Delux Paint'in ileri versiyonlarıda disket olarak elimizde bulunmaktadır. İsteyen okuyucularımız dergimizden temin edebilirler. Ayrıca bu sayıdan itibaren SEKA-ASSEMBLER kursuna başladık. Bu yazıda sürekli olarak yayınlanacak ve SEKA dilini Amiganızla rahat kullanmanızı sağlayacak. Bu proğramla ilgili örnek Source'ları da yine dergimizden teminetmek mümkün... Oyunlarda ise Cyber Ball, Castle Master , Operation Stealth, Resilation 101, Operation Combat, Double Druble gibi süper oyunlarımız var. Red Storm Rısıng'den Commodore'de oynayarak büyük zevk alan okuyucularımız oyunun Amiga versiyonuyla ilgili farkları okuyup zevklerini sürdürebilirler. Strateji meraklılarına ise bu ayki süprizimiz Bandit Of Chanıa... Bu oyun sizi süper oyalıyacak.

Adventure köşesine gösterdiğiniz yakın alaka beni mutlu ediyor. Gelecekte ailemizi daha genişleterek yardımlaşmak umudumu koruyorum. Onun için bol miktarda mektup yazın... İpuçları gönderin. Kısaca arayı soğutmayın.

Bu sayımızı farketmişsinizdir. Sayfa sayımız 4/1 oranında arttı. Buna bağlı olarakda fiyatımız biraz arttı. Girdi maliyetleri okadar arttı ki zam kaçınılmazdı. Ama biz zamla birlikte dergiyide büyüttük anlayış göreceğimi umuyorum. Hepinize kucak dolusu sevgi ve saygılarımı sunuyorum.

ABDURRAHMAN PALA

içindekiler

BU AY KARSINIZA DOPDOLU BİR DERGİYLE ÇIKIYORUZ. SAYFA SAYIMIZIN ARTMASI SAYESINDE HEM SIZE EN IYI OYUNLARI SUNMA, HEM DE BAZI YARARLI VE ILGINC YAZILARI EKLEME IMKANINA KAVUSTUK UMARIZ BEĞENİRSİNİZ

OYUNLAR

9)SHADOW WARRIORS
13)CANOE SIMULATOR
14)DYNASTY WARS
16)BLADES OF STEEL
17)HOT ROD&YETI
22)EMLYN HUGHES SOCCER
24)FUTURE COLLECTION
25)AIRPORT
31)LARRY I
34)CASTLE MASTER
37)CYBERBALL
39)RESOLUTION 101
45)OPERATION STEALTH
48)THUNDERSTRIKE
59)GARRY LINEKER
60)STREET ROD
62)BANDIT KINGS
68)OPERATION COMBAT
70)RORKE'S DRIFT
73)RED STORM RISING
75)F-16 COMBAT PILOT
77)HEAT WAVE
80)SKI OR DIE

64'ler

SEKA

Amiga'da programcılık hayalleri kuran okuyucularımız bu yeni yazı dizimizi takip ederlerse sanırız istediklerine kavuşacaklar.(s.27)

ATARI

Atari'ci okurlarımız için hazırladığımız köşe sürüyor. Bu konuda gösterdiğiniz ilgi için teşekkür ederiz.(s.56)

DELUXE PAINT III

Amiga'nın en iyi çizim programını açıklamaya çalıştığımız yazı dizimiz bu ay sona eriyor.Umarız sizin için yeterli olmuştur ve hepiniz daha şimdiden şaheserler yaratmaya başlamışsınızdır.(s.20)

Haberler köşemiz yine en ilginç şeylerle dopdolu Bir göz atın.(s.4)

AMIGA VISION

Amiga programcılık alanında da yeni ufuklar açmak üzere. Günümüzün bilgisayar dillerini rafa kaldırabilecek güçteki bu sistemi sizin için inceledik.(s.54))

SON SAYFA

En garip ve en uçuk haberler, en alakasız şeyler hep son sayfada

MAÇ

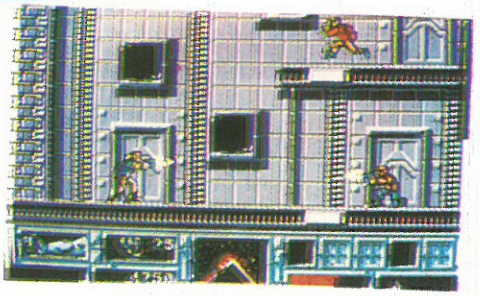
ADVENTURE

STRATEJI—SIMULASYON

ADVENTURE köşemiz çaresiz adventure .cılara yardıma devam ediyor. Hem de genel istek üzerine 3 sayfa olarak (s.51)

HABERLER...HABERLER...HABERLER..

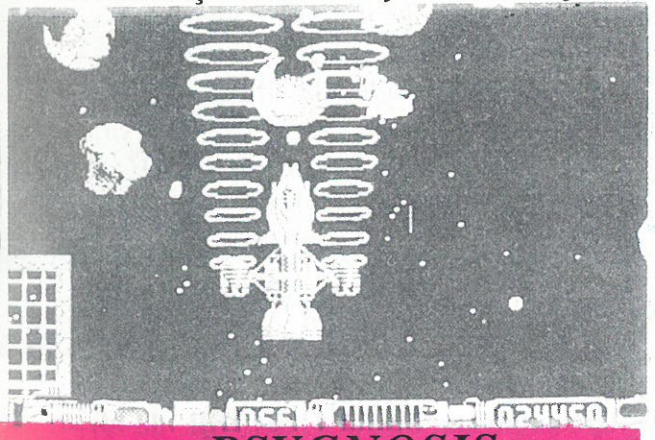






ARNIE TEKRAR ARAMIZDA..

Arnold Schwarzenegger (öf neyse soyadını doğru yazabildim.) Filmleriyle olduğu kadar bilgisayar ekranlarında da bizi oyalamayı iyi beceriyor. Son filminde Mars'taki bir maden işçisini canlandıran aktörün oyunu da gerçekten çok güzel... TOTAL RECALL adındaki oyun ayni isimdeki filmden esinlenmiş... İkisi ne de yakında kavuşacağız.

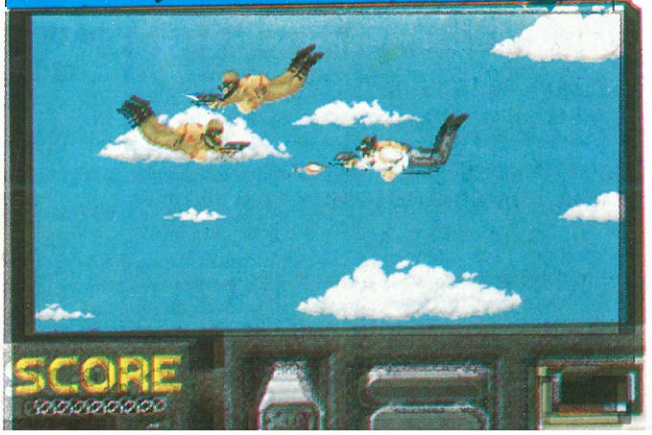


PSYGNOSIS YİNE ATAKTA

Ünlü firmanın son olarak çıkardığı SHADOW OF THE BEAST 2 daha piyasaya verilmeden hemen yeni bir oyunun hazırlıklarına başladılar. Oyun çok bölümlü bir Shoot'em up... Aynen Blood Money'deki gibi para kazanıp geminize pek çok obje satın alabiliyorsunuz...Oyunun grafiklerinin gerçekten çok kaliteli olduğunu belirtmeliyim...

OCEAN'ın SON OYUNU: SLY SPY

Artık bu adı sık sık duyacaksınız. Çünkü oyun ülkemize geldiği anda HİT olacağa benzer... Mükemmel grafikleri ve en az bir JAMES BOND filmi kadar ilginç bölümleriyle sizi kendine esir edecek..



içindekiler

BU AY KARSINIZA DOPDOLU BİR DERGİYLE ÇIKIYORUZ. SAYFA SAYIMIZIN ARTMASI SAYESINDE HEM SIZE EN IYI OYUNLARI SUNMA, HEM DE BAZI YARARLI VE ILGINC YAZILARI EKLEME IMKANINA KAVUSTUK UMARIZ BEĞENİRSİNİZ

OYUNLAR

9)SHADOW WARRIORS
13)CANOE SIMULATOR
14)DYNASTY WARS
16)BLADES OF STEEL
17)HOT ROD&YETI
22)EMLYN HUGHES SOCCER
24)FUTURE COLLECTION
25)AIRPORT
31)LARRY I
34)CASTLE MASTER
37)CYBERBALL
39)RESOLUTION 101
45)OPERATION STEALTH
48)THUNDERSTRIKE
59)GARRY LINEKER
60)STREET ROD
62)BANDIT KINGS
68)OPERATION COMBAT
70)RORKE'S DRIFT
73)RED STORM RISING
75)F-16 COMBAT PILOT
77)HEAT WAVE
80)SKI OR DIE

64'ler

SEKA

Amiga'da programcılık hayalleri kuran okuyucularımız bu yeni yazı dizimizi takip ederlerse sanırız istediklerine kavuşacaklar.(s.27)

ATARI

Atari'ci okurlarımız için hazırladığımız köşe sürüyor. Bu konuda gösterdiğiniz ilgi için teşekkür ederiz.(s.56)

DELUXE PAINT III

Amiga'nın en iyi çizim programını açıklamaya çalıştığımız yazı dizimiz bu ay sona eriyor.Umarız sizin için yeterli olmuştur ve hepiniz daha şimdiden şaheserler yaratmaya başlamışsınızdır.(s.20)

Haberler köşemiz yine en ilginç şeylerle dopdolu Bir göz atın.(s.4)

AMIGA VISION

Amiga programcılık alanında da yeni ufuklar açmak üzere. Günümüzün bilgisayar dillerini rafa kaldırabilecek güçteki bu sistemi sizin için inceledik.(s.54))

SON SAYFA

En garip ve en uçuk haberler, en alakasız şeyler hep son sayfada

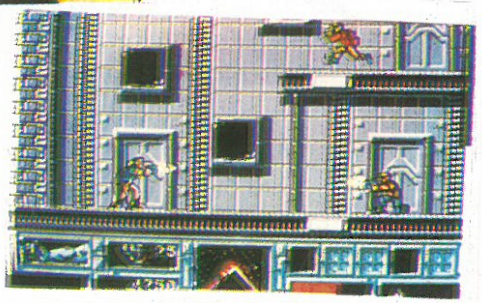
MAC ADVENTURE

STRATEJI—SIMULASYON

ADVENTURE köşemiz çaresiz adventure .cılara yardıma devam ediyor. Hem de genel istek üzerine 3 sayfa olarak (s.51)

HABERLER...HABERLER...HABERLER..

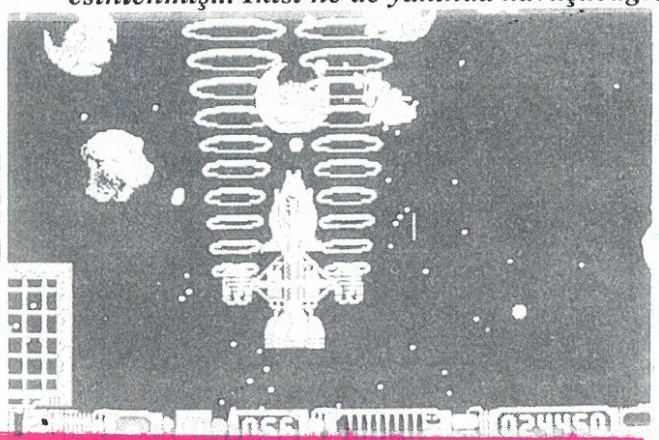






ARNIE TEKRAR ARAMIZDA..

Arnold Schwarzenegger (öf neyse soyadını doğru yazabildim.) Filmleriyle olduğu kadar bilgisayar ekranlarında da bizi oyalamayı iyi beceriyor. Son filminde Mars'taki bir maden işçisini canlandıran aktörün oyunu da gerçekten çok güzel... TOTAL RECALL adındaki oyun ayni isimdeki filmden esinlenmiş... İkisi ne de yakında kavuşacağız.



PSYGNOSIS YİNE ATAKTA

Ünlü firmanın son olarak çıkardığı SHADOW OF THE BEAST 2 daha piyasaya verilmeden hemen yeni bir oyunun hazırlıklarına başladılar. Oyun çok bölümlü bir Shoot'em up... Aynen Blood Money'deki gibi para kazanıp geminize pek çok obje satın alabiliyorsunuz...Oyunun grafiklerinin gerçekten çok kaliteli olduğunu belirtmeliyim...

OCEAN'ın SON OYUNU: SLY SPY

Artık bu adı sık sık duyacaksınız. Çünkü oyun ülkemize geldiği anda HİT olacağa benzer... Mükemmel grafikleri ve en az bir JAMES BOND filmi kadar ilginç bölümleriyle sizi kendine esir edecek..

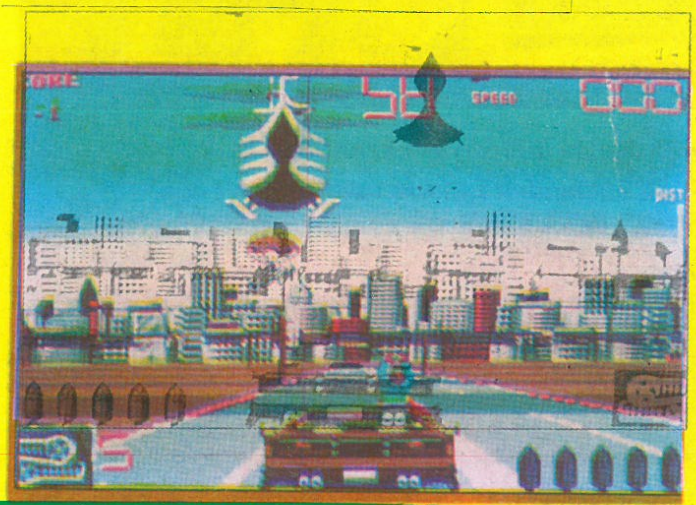


GREMLINS 2 GELİYOR



Birincisi büyük ilgi toplayan GREMLINS oyununun ikincisi ELITE firması tarafından yapılıyor.Bu oyun ilkinin tersine ARCADE olacak.İnşallah filmi kadar güzel olur.

SPECIAL CRIMINAL INVESTIGATIONS



OCEAN'ın ilginç oyunlarından biri olan CHASE HQ"yu oynayanlar bilir.Oyunun en kötü tarafı ateş edemiyor olmanızdı.Bu yeni oyunda ise bol bol ateş ediyor etrafınızdakileri bombalıyorsunuz.Arcade oyun makineleri grafiklerine benzeyen grafikleriyle CHASE HQ'dan çok daha güzel ve eğlenceli olduğu kesin... Yılın arcade oyunu CHASE HQ'ya fark attığına göre uzun süre AMIGA listelerinden de inmeyeceğe benzer...

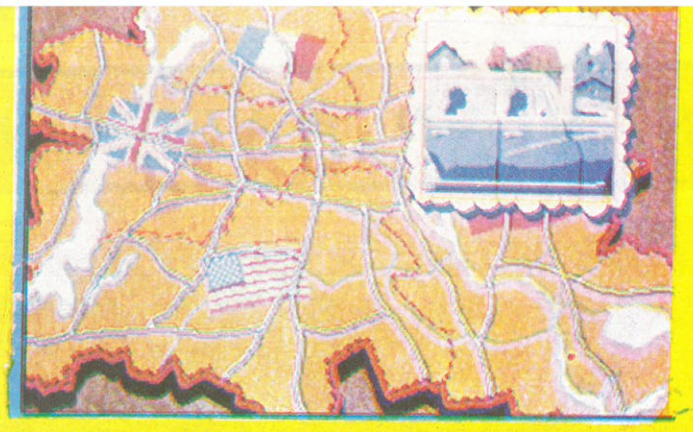
UMS 2:İlki çok ilgi çeken UNIVERSAL MILITARY SIMULATION"un ikincisinide yaptılar.Yakında ülkemize gelecek.Heyy KEMAL bak senin oyunun ikincisini yapmışlar!!!

OPERATION HARRIER: ROTOX'u yapan programcılar son olarak bu uçuş simulasyonunu tamamladılar.Oyunda emrinizde bir HARRIER var ve sizden 6 değişik kategorieki görevleri bitirmeniz isteniyor.

MURDER:

U.S GOLD firmasının son oyunu MURDER"da bir dedektifi yönetiyorsunuz.Tabii ki amacınızı söylemeye gerek yok...Oyun çok gerçekçi hazırlanmış.Öyle ki bazen POLICE QUEST 2"de olduğu gibi üstünüzde bir polisin duygularını hissedeceksiniz.Oyun boyunca parmak izleri,deliller,not defteriniz ve beyniniz tek yardımcılarınız...





EAST AND WEST

İlginç bir casusluk oyununa ne dersiniz? Yıl 1948. Sovyetlerle Amerikalıların arası iyice bozulmuş ve soğuk savaş hüküm sürüyor. Bu sırada ingiltereden bir atom bombası çalınır. Amerikalılar çalınan atom bombasının Ruslarda olduğunu öğrenirler. Tabii burada siz devreye giriyor (ve en kahraman Rıdvan) olarak bombayı geri almaya uğraşıyorsunuz.

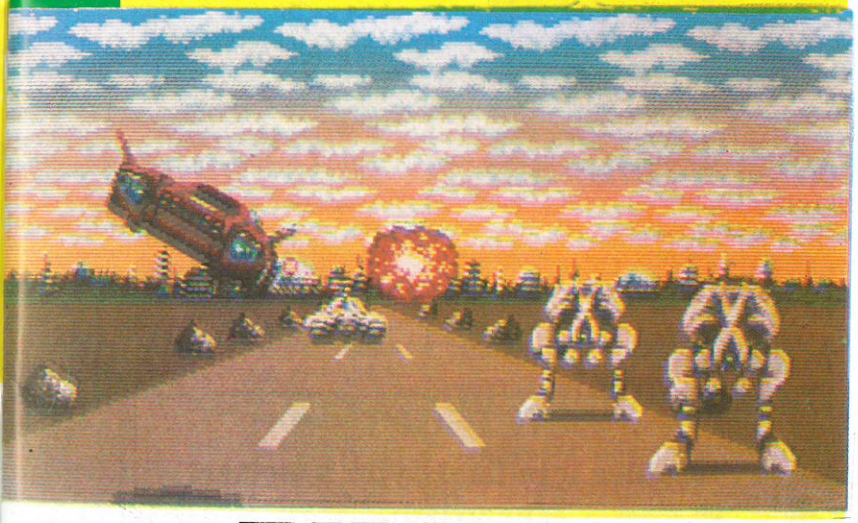
GOLD OF AZTECS

:U.S GOLD yine değişik bir oyun yapıyor. İki disket ve 26 megabyte'lık süper grafikler ihtiva eden oyun 80 süper ekrandan oluşuyor. Oyunda INDIANA JONES tipinde bir kahramanı yönetiyorsunuz. Amacınız Azteklerin altınlarını götürmek. Tabii bu arada pigmeler, filler, timsahlar ve daha bir çok yaratıkla uğraşmak zorunda kalıyorsunuz.

BAŞARILAR...

HAGAR THE HORRIBLE

Komik tipli bir barbarı yönettiğiniz oyun THE SOFWARE BUSINESS adındaki firma tarafından yapılıyor. Oyun 6 bölümden oluşmuş. Çizgi film tipinde grafikleri bulunan oyunu zevkle oynayacaksınız.

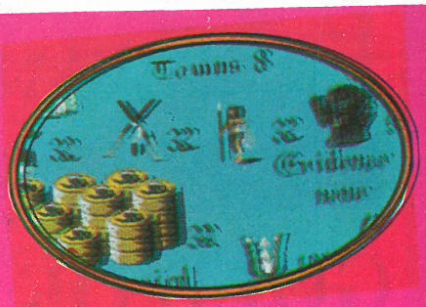




FIRE AND FORGET2:

TITUS"un yeni ve mükemmel arcade oyunu olan FIRE AND FORGET2 birincisinden çok daha iyi... Oyunda arabanız birincisinin aksine havada uçuyor. Bu oyuna ayrı bir hava vermiş. Hızlı, bol kanlı bir oyun istiyorsanız buyrun...

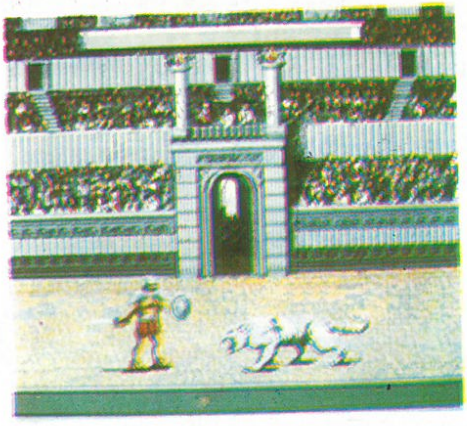
HABERLER..HABERLER..HABERLER



Sanırım hepiniz DEFENDER OF THE CROWN'u oynamışsınızdır. RAINBIRD firması da bu oyunun yerine göz koymuş olacakki ondan çok daha güzel bir oyun olacağını iddia ettikleri BET RAYAL'ı yapmaya başladılar. Oyunun posterindeki tanıtımdailginç, ilginç olduğu kadar dacazip bir konudan sözedilkiyor. Bakalım gelecek günlerde denildiğikadar süper bir doyum getirecekmi?

ELECTRONIC ARTS'ın yenioyunu

CENTURION:



Oynadığınız oyunlarda bütün ilginç kişilikleri yönettiğinizi mi sanıyorsunuz? İşte bu oyun sizi yanıltacak...Roma imparatoru olmaya ne dersiniz? ELECTRONIC ARTS tarafından hazırlanan oyun gerçekten çok ilginç.Gladyatör dövüşleri dahi olan bir Roma devri oyunu.Tabii oyunu oynamadan bir imparatorun yaşantısını ne derece gerçekçi yansıttığını bilemeyeiz ama yapımcıları oyundan bayağı emnin görünüyorlar.Özellikle savaş sahnelerinin gerçekçiliği görülmeye değermiş...Bakalım oyun yazılanlarla ve reklamlarda söylenenlerle ne kadar uyumlu olacak.

NETSOFT

^4'çüler için özel oyun kasetleri hazırladı.

Bu kasetler özel koruyucu kapları içerisinde kafa ayar programları ile birlikte satılacaklar. Her oyunun türkçe açıklaması da ayrıca paketin içinde yer alacak. Yüzde yüz çıkma garantili oyunlar sanırız kaset kullanan 64'çülerin yükleme sorunlarına son verecek.

SHADOW WARRIORS

Asırlardır süre gelmiş ninjalar 90'lı yıllarda da kendini göstermektedir. Özel teknikleriyle ve silahlarıyla durdurulması oldukça güç olan bu profesyonel katiller ninjitsu denilen öldürücü bir dövüş stiline sahiptirler. Beş saldırı hareketini kapsayan bu teknik karşısındakini kesin ölüme kullanıcısını da başarıya götürür. Bu uzak doğu sanatını sadece Japon'lar bilmektedir. Fakat siz, hayatınızı bu tekniği öğrenmekte geçirmiş bir Amerikalı'sınız. Seneler süren bir eğitimden sonra en güçlü ninja ustasından öğrenmiş olduğnuz Ninjitsu tekniğine artık sizde diğerleri gibi sahip çıkmalısınız. Tam siz Amerika'ya dönerken güçlü bir savaşlarda başkaldırır ve bildiklerini kötüye kullanır. Şeytanla işbirliği yapıp ona ruhunu satan bu delinin amacı dünyayı eline geçirmektir. Böyle bir olay karşısında harekete geçen ilk savaşçı siz oluyorsunuz. Aldığınız bilgiye göre şeytan Amerika'da, gizli bir tapınağın içinden adamlarına emir vermekte. Ayrıca sokaklardaki serserileride eline geçirmiş. Size düşen görev onu ve suç ortaklarını yeryüzünden ebediyen silmek. İşe sokaklardan başlayıp onun nerede olduğunu öğrenmeniz gerekiyor. Daha sonrada saklandığı yere doğru yol almalısınız.





Oyunun 64 versiyonunda sadece üç hareket var. Ayrıca kılıcınızı da kullanamıyorsunuz ama bunları gözünüzde fazla büyütmeyin. Ninjanız yapabildiği akrobatik hareketleri ve düşman bolluğu bu açığı az da olsa kapıyor. Joystickle yapabileceğiniz hareketler şunlar:

Ateş + Yukarı: Yukarı sıçrama.

Yukarı: Ekranda yukarı doğru yürüme.

Aşağı: Üstteyseniz aşağı atlama veya aşağı doğru yürüme.

Ateş: Tekme veya yumruk atma.

Ateş + Sağ: Sağa dönüp tekme veya yumruk atma.

Ateş + Sol: Sola dönüp tekme atma.

Ateş + Sağ üst çapraz: Havada takla atarak sağa ilerleme.

Ateş + Sol üst çapraz: Havada

takla atarak sola ilerleme.
Ateş + Sol alt çapraz: Soldaki adamı tutup havaya fırlatma.
Ateş + Sağ alt çapraz: Sağdaki adamı tutup havaya fırlatma.
Bunların dışında "P" tuşuna basarak oyunu durdurabilir, "O" tuşuna basarak tekrar oyuna dönebilirsiniz.
Oyunun sonuna kadar karşılaşacağınız birdizi düşman var. Bu düşmanların bazısı ufak cüsseli bazısı da iri yarı. Bir kısmı da dev gibi yani iki adam boyunda.
En sık karşılaşacağınız düşman normal boydaki serseriler. Sizinle aynı cüssedeler. Bunların birçok renkte olanı var fakat aralarında hiçbir fark yok. Dört kez vurduğunuzda ölüyorlar. Dikkat etmeniz gereken şey ikisinin arasında kalmamak.
Tanımanız gereken bir diğer düşmanınız ise kütük taşıyan yarmalar. Bu yarmalar normal serserilerden daha geniş ve daha uzun. Kafaları kel, sadece pantalon giymişler ve de kütükle vuruyorlar. Bu kütük sayesinde size uzaktan da vurabilirler. Onları öldürmek için yedi kez vurmalısınız. Özellikle havaya fırlatmaya çalışın.
Üçüncü düşman ise kütüklülerden de iri yarı. Kafası kel ve kulaklarında küpe var. Tekmeleri oldukça güçlü. Ondan tekme yememeye çalışın. Bu devi yere indirmek içintam 16 defa midesine indirmelisiniz. Benim tavsiyem önce çevresindekileri öldürüp onu sona bırakmak.



Commodore 64

TANITIM

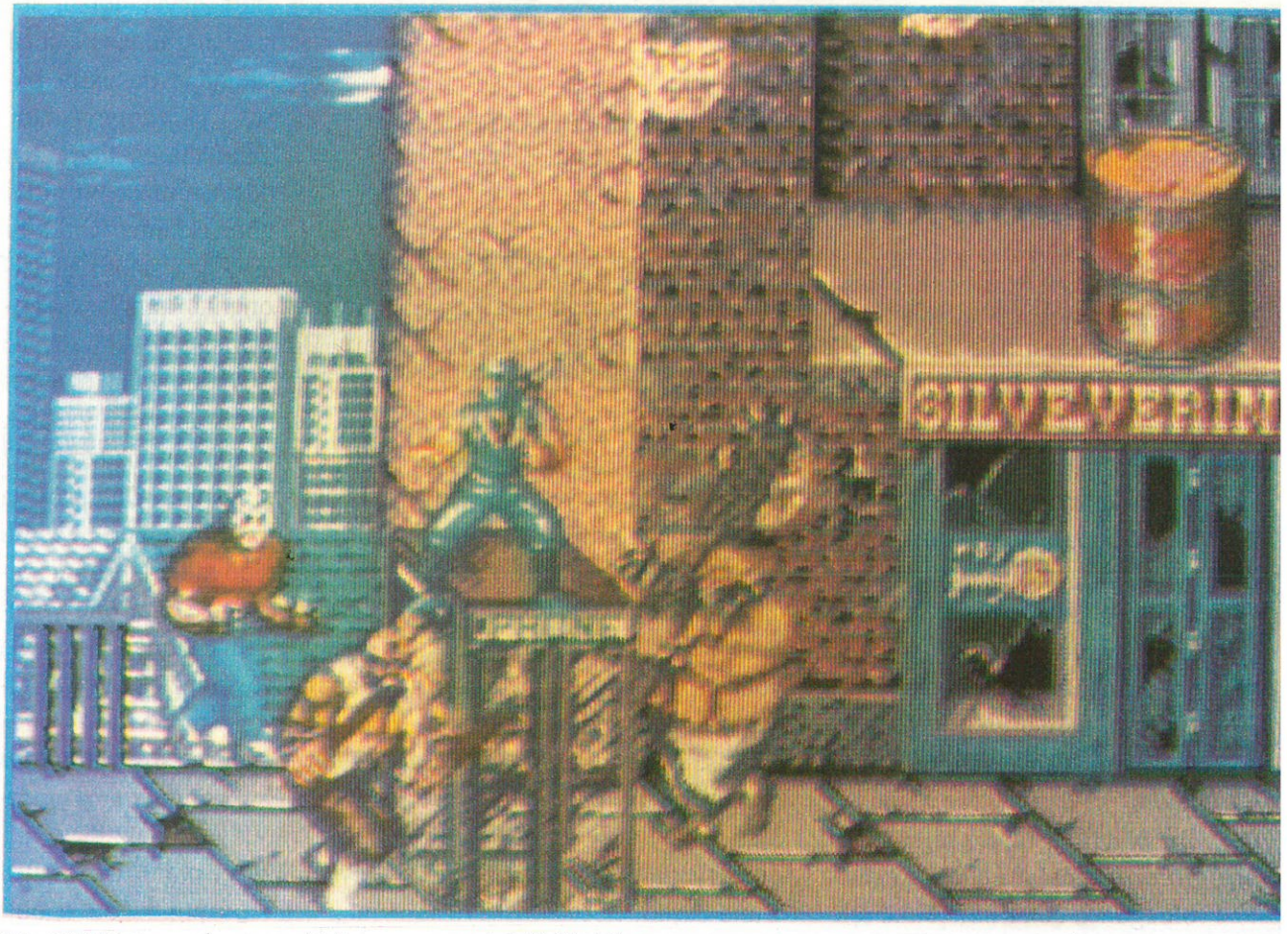
Dev punkçu gibi enine boyuna hayvan gibi olan bir başka düşman da Sumo güreşçileri. Oldukça şişman ve güçlüler. Ayrıca karate de biliyorlar. Sizi bir yakaladımı iki darbe birden indiriyor. Asla yalnız dolaşmaz. Teke tek kalana dek havaya fırlatıp etrafındakileri dövün, 21 vuruşta ölürler.
Artık düşmanlarınızı da öğrendiğinize göre sıra oyunun bölümlerine geliyor. Toplam beş level var. Bu Level'lar gittikçe zorlaşıyor ve hatta üçüncü bölümden sonra imkansızlaşıyor. İlk başlarda sadece joystick kabiliyetinizi kullanırken bölümler ilerlidikçe kurnazlığa da ih-
Böylece rahatlıkla işini bitirebilirsiniz. Onunla level sonlarında karşılaşabilirsiniz.

64'ler sayfa 10

tiyacınız oluyor. Ayrıca zamanınız da önemli gibi gözükmesede ilerleyen bölümlerde en büyük tehlikeyi oluşturuyor. Haklarınızı, enerjinizi, skorunuzu

nız. Birahanenin önünde sizi bölüm sonu gardiyanı ve onun yardımcıları bekliyor. Bu gardiyan, size az önce anlatmış olduğum dev punkçu. Yanındaki iki

de bu bölümü bitiyorsunuz. Size bir ipucu: En sağa gidip duvarın yanında durun ve yüzünüzü sola dönün. Ateş düğmesini basılı tutup serserilerin sırayla



ve zamanınızı ekranın alt kısmında görebilirsiniz. Her hakkınız beş vuruluş enerjisi var. Toplam hayatsayınız da beş.

Oyunun birinci bölümüne "the slums" denilen yerde başlıyorsunuz. Buranın başlıca özelliği, adından da anlaşılacağı gibi, yıkık-dökük, eski ve pislik dolu binalarla dolu olması. Etrafta bir iki telefon kulübesi ve birkaç çöp tenekesi var. Biraz ilerledikten sonra yapımı tamamlanmamış bir inşaatın demirleri üstünde savaşmanız gerekiyor. Burayı aşabilirseniz Viking Birahenesi'nin önüne ulaşırsı-

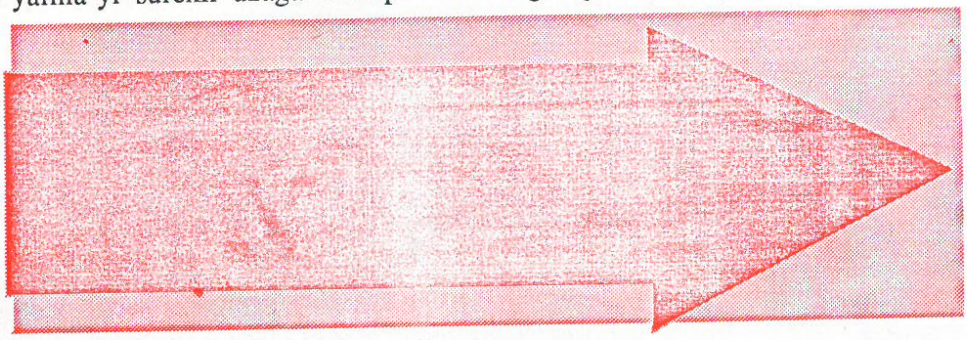
serseriyi öldürdükten sonra sıra onunla hesaplaşmaya geliyor. Midesini darmadağan ettiğiniz-

64'ler HIT!

ölmesini bekleyin. İki ufaklığı öldürdüğünüzde biraz sola gidip devi rahatça gebertin.

Level 2, Şehrin doğu yakasında bir yerde geçiyor (THE EAST BANK). Arkanızda nehir ve nehrin karşı yakasıyla diğer yakasının birleşmesini sağlıyan köprüleri görebilirsiniz. Bu levelda biraz daha fazla uğraşmanız gerekebilir. Çünkü birincisine göre adamlar biraz daha fazla. Eğer tüm bu adamları geçmeyi başarabilirseniz bir reklam panosunun önünde üç düşmanla karşılaşacaksınız. Bunların biri kütük taşıyan yarma, di-

ğeri Sumo -Bu Sumo aynı zamanda bölüm sonu gardiyanı- sonuncusuysa normal bir serseri. Sumo'dan kurtulmak için yarma'yı sürekli uzağa fırlatıp



fırsattan istifade edin ve Sumo'ya vurun. Son olarak da serseriyi hallettikten sonra tapınağın yerini ve girişini öğreniyorsunuz. Tapınak yerin altında bir mağarayla dışarıya bağlanıyor ve bu mağaranın giriş de eski bir tren yolunun yakınında.

Tapınağa bir an önce ulaşmak için trenyoluna gidiyorsunuz. Serseriler burayı da ele geçirmişler. Bu tren yolu artık çalışmıyor çünkü hayvaniler trenyolunun raylarını parçalamışlar. Bu bölümde birçok ufak sütun göreceksiniz. Bunları mümkün olduğunca çok kırın çünkü içlerinde bölümü bitirmenize yarayacak şeyler var. Trenyolundayken ne kadar iyi oynarsanız oynayın mutlaka bir hakkınızı kaybediyorsunuz. Çünkü oyunun ortalarında bir yerde serseriler öyle bir akın ediyorki ne hayat ne de zaman dayanıyor. Tüm trenyolu boyunca 6 yarma ve sayısız serserilerle savaşmak zorundasınız. Bölüm sonunda iki yarma ve bir punkçuyla dövüşüyorsunuz. Onları yenerseniz yeraltı mağarasına iniyorsunuz.

Dördüncü level mağaranın içinde geçiyor. Buradaki serserileri öldürüp gizli tapınağın girişine ulaşmanız gerek. Fakat bu hiç de kolay değil. Mağara, oyunun en zor bölümü. Mağaranın içlerine doğru gittikçe boşluklarla, çukurlarla ve sandıklarla karşılaşıyorsunuz. Bu sandıklar sizin için çok önemli olan extra zaman saatlerini taşıyorlar. O yüzden bunları mutlaka parçalayın. Bu levelın da bir yerinde, istasyonda olduğu gibi serseriler sizi sıkıştırıyor. Kalabalık bir çeteyi daha temizledikten sonra mağaranın içinde açık bir alana ulaşıyorsunuz. Buradaki kayalıkların üstüne düşmanınızın resmi kazınmış. Burası sizin de tahmin ettiğiniz gibi tapınağın girişi. İçeri girebilmek için iki Sumo güreşçisini tuş etmeniz lazım. Bunu başaribelecek enerjiye sahipseniz hiç durmadan işlerini bitirip tapığına girin.

Sonunda tapınağa ulaştınız. Eğer oyunu bitirmek gibi bir niyetiniz varsa mutlaka buradaki ufak sütunları parçalamalısınız. Çünkü ilk sütündan extra hayat, ikinci sütundan zaman, üçüncü sütundan da extra hayat kazanıyorsunuz. Tapınalta ilerlerken düşmanınızın resmini göreceksiniz. Koridoru aşıp ana salona ulaştığınızda onunla karşılaşacaksınız. Düşmanınız çok büyük ve yenilmez. Ayrıca kılıç da taşıyor. Üstüne üstük büyü yaparak ikiye ayrılmış. Bu yüzden işiniz iki kat zorlaşıyor. Onu havaya fırlatmanız mümkün değil. Saatlerce dövdükten sonra yenebiliyorsunuz. Eğer onu yokederseniz bir tebrik ekranıyla karşılaşıyorsunuz. ShadowWarriors da bu kadar.

Oyun boyunca size kırmanızı söylediğim sütunları parçalamak için dövdüğünüz bir serseriyi objenin üstüne fırlatmalısınız. Bunu yaptığınızda o obje patlayor ve içinden bir şey çıkıyor. Bunlar:

Ufak ninja resmi: Extra hayat.
Saat Resmi : Extra zaman.
Kılıç Resmi : Enerji.
Renkli toplar : Puan.

Shadow Warriors bana kalırsa başarılı bir Coin-op uyarlaması değil ama güzel bir karate oyunu. Dövüş meraklılarına davsiye ederim!

MERT HEKİMCİ

Grafik : 76
Müzik : 83
Ses-Efekt : 71
Oynanabilirlik: 82
Genel : 79

C-64&*AMIGA*

FIRMA: OCEAN

KASET ve DISK

64'LER

CANOE RACING SIMULATOR

Bilgisayar programcıları şimdiye kadar birçok yarış oyunu yaptılar. Bunlar araba, motorbisiklet, bisiklet, bot, at ve hatta dinazor yarışları gibi... Şimdi de bu yarış furyasına kano yarışı eklendi. Bu oyun size bir kano yarışçısının yaşadığı anları fazlası ile tattıracak.

Oyunumuz güzel bir açılış müziği ile fire'a basınca başlıyor. Burada karşınıza iki seçenek çıkar. 1- Canoe Race. 2- White Water.

Şimdi sırasıyla bunları açıklarsak:

1- Canoe Race: Bu iki kulvardan oluşan vakite karşı bir kano yarışı. Bu vakit ise 2 dakika. Yol kenarlarına çarparsanız her çarptığınızda 1 penalty alırsınız. Bu da yarış sonunda vaktinizden kalan bonustan 10 sn. düşürmektir. Oyunda kayalara çok vurursanız batıyorsunuz ve diskalifiye oluyorsunuz.

Bu bölümün joystick kontrolü ise şöyle: Fire, kanoyu hareket ettiriyor. Fire-sol, kano sağa doğru dönüyor. Fire-sağ, kano sola doğru dönüyor. Yukarı, forward (ileri gitme). Aşağı, reverse (geri gitme)

2- White Water: Burada azgın sular arasında ilerliyorsunuz ve kapılarda atlamaya çalışıyorsunuz. Toplam 8 kapı var ve bunlardan sırasıyla atlamanız gerekiyor. Bu bölüm gerçekten bayağı zor.

Oyunun hem disket hemde kaset kullananlara hitap etmesi gerçekten çok iyi olmuş. Eğer durmadan araba ve diğer tür yarış oyunu oynuyorsanız bir değişiklik için tavsiye ederim.

CENK KÖSEOĞLU

Grafik :60
Ses-Efekt :50
Müzik :50
Oynanabilirlik:60
Genel :55

HEAD ON BALL

Bu ay karşınıza yeni bir platform oyunuyla çıkıyoruz; Hean On Ball. Ayrıca bu oyunun yapımcısını hemen belirtmeliyimki hepimizin yakından tanıdığı Hewson.

Oyun oldukça uzun olarak hazırlanmış. Her levelin dört tane Roundu var. Oyuna başlamak için düğmeye bastığınızda, oyun size kısa bir şekilde anlatılıyor ve hemen oyuna geçiyor. Oyunda silahları joysticki geri çekerek ayarlayabilirsiniz. İlk ekranda joystick yardımıyla bombayı seçin ve buradaki canlaları yok edip ilerleyin ayrıca Puan almak için çeşitli yerlerde bulunan elmasları toplayın. Buranın sonuna geldiğinde okların gösterdiği yere giderek burayı geçin ikinci kısımda ise ateş toplarından shield'le kurtulun daha sonra karşınıza bir kalp çıkıyor bunu alınca bonus kısmına geçiyoruz. Burada oyun shootem' up'a benziyor tepenize bir pervane takıp yaratıkları vuruyoruz. Burayı geçince diğer bölümedeyiz. Buradaki yaratıkları aynı şekilde öldürüp bomba atan kaynağı shield'le geçin ve okların gösterdiği yerden girin. Buradan girince başka bir ekran çıkıyor. Buradaki yaratıkları öldürüp arada olan topu shield'le geçin ve bonus kalbini alın. Buradaki yaratıkları öldürüncü diğer bölüme geçmeye hak kazanıyorsunuz. Diğer bölümde karşınıza top atan bir kaynak çıkıyor. Bunu shield'le geçin ilerleyince karşınıza çıkan öteki topu da aynı şekilde geçin. Bir süre sonra karşınıza çıkan kafaları shield'le geçin.

Oyun kısaca bu şekilde bazı bölümlerde daha az yaratık bazılarında ise daha çok var. Sonuç kısmı ise bir yazı fakat güzel grafik ve müziğiyle Hewson'un harikalarından.

KORHAN TAMAN



İnsanların birbirlerin keskin kılıçlarla doğradığı, gurur ve şeref için gözünün yaşına bakılmadan insafsızca kadın, erkek, yaşlıların ve çocukların katlediliği ortaçağda Çin İmparatorluğu hanlık savaşlarına tanık olmuştu. Bu savaşlar toprak için başlamış ve bir kan davasına dönüşmüştü. Fırsattan istifade edip başa geçen güçlü bir diktatör, tüm hanlıkları devirir ve ülkeyi haraca kesmeye başlar. Yalnış birşeyi gözünden kaçırın; Çin'den sizin kadar cesur savaşçılar olduğunu tahmin edemez. Siz de onun bu gafletinden faydalanın... Kapın bir at, seçin bir karakter, alın elinize silahınızı saldırın düşmana. Sakın emrinde çalıştığınız Han'ı hayal kırıklığına uğratmayın! Çin'in ve oradaki insanların kaderi sizin güçlü ve yetenekli ellerinizde. Birbirinden zor orduları tek başınıza yenmek hiçte kolay değil. Bu yüzden yol boyunca size eşlik edecek dört güçlü ve onurlu savaşçı daha var. Bunlar, usta savaş teknikleriyle düşmanı tuzağa düşürüp size yardımcı oluyorlar. Her ordunun başında birkaç general oluyor. Ordudaki askerleri ve atlıları hallettikten sonra sıra onlara geliyor. Generallerde üstün savaş tekniğine sahip olduklarından arkadaşlarınızın tuzaklarına düşmüyorlar. Orduların ayrıca mancınıkları, kaynak suları ve gemileri var. Etrafa da çit örmüşler. Sizin kontrolüzdeki genç samuray atının üstünde dövüşüyor. Karakterinizi oyunun başındaki dörtsavaşçının arasından seçebiliyorsunuz. Bunların hepsi değişik kuvvete ve kabiliyete sahip. Ayrıca tipleri de birbirinden farklı. Ortak yanları ise hepsi de Han'a hizmet ediyorlar ve Onurlu savaşçılar. Shang Fei çok güçlü bir karaktere sahip; kendinden oldukça emin bir savaşçı ve kararlı. Yaptığı sayısız çatışmada ve geçirdiği birçok savaşda başarılı olmuş ama tek gözünü de kaybetmiş. Vücudu fiziksel açıdan çok fazla gelişmiş. Diğer savaşçılar arasında en güçlüsü olmasına rağmen savaşma yeteneği yani silah kullanma kabiliyeti en düşük olanı. Liu Bei epey genç ama diğerlerinden aşağı kalır bir yanı yok. Çok küçük yaştan beri savşama teknikleri öğrenmiş. Kabiliyetini gelişmiştir. Han'ın yanına çalışmaya girdiğinde kabiledeki en genç savaşçıymış. Güler yüzlülüğüyle herkesin sempatisini, savşalardaki başarısıylada düşmanının nefretini kazanmış. Liu Bei silahını en iyi kullanan savaşçı fakat fazla güçlü değil. diğer üç arkadaşına göre en kuvvetsizi, bunun nediyse henüz çok genç olması. Kuan Yu orta yaşta görmüş geçirmiş birsavaşçı. Han'ın en sağdık adamlarından biri. Yıllardır verdiği tecrübe onu güçlü bir savaşçı yapmış. Hala eskisi kadar hırslı ve dinç. Daha çok bilek gücünü kullanıyor. Onu uzun sakallarından ve kafasındaki korsan bağından tanıyabilirsiniz. Yaşı ilerlemiş olduğundan savaş sırasındaki temposunu fazla arttıramıyor. Ama düşürmüyorsa. Fiziksel açıdan yeterince güçlü, silahınıda fena kullanmıyor. Pozitif bir samuray.

Son samurayımız ise Shao Yun. Benim favorim! Tam bir savaşçı. Güçlü bir beden, azgon kaslar, yakışıklı bir çehre, ölümcül bir silah ve onu kullanabilen sihirli eller. Sihirli dememin sebebi silahını harika kullanması. Ve ayrıca savaşlarda olağanüstü başarı sağlıyor.

Kasvetli ve çevik vücuduyla atının üstünde bir lastik gibi esnek duruyor. Asilik, çılgınlık

Commodore 64

TANITIM

ruhunun bir köşesinde saklı duruyor. Savaş çıktımıydı da çıldırıyor. Ayrıca bir gördüğü tekniği hemen kapıyor. Kabiliyetini oyun boyunca yükseltme şansına sahip tek savaşçı. Benim savaşçım!

Düşman ordularını iyade ve süvarilerden oluşmuş. Bunun yanında mancınıkları, kaynayan su boşaltan kazanları, devleri, gemileri ve dev taşları var. Piyadeler iki çeşit. Biricisi gri savaşçılar. Bunlar sakallı ve mızrak taşıyorlar. Sakallı olduklarını oyundaki grafikten pek anlayamazsınız, ben resminden baktım. Diğer piyade ise sarı renkli özel saray askerleri. Çok saldırgan ve inatçılar. Sakallıların aksine çevik ve esnekler. Çitlerin üstünden atlıyabiliyorlar ve de gri piyadelerden güçlüler. Süvarilerin ise at üstündeki Samuraylar. Onlar da sizin gibi atın sırtında savaşıyorlar. Daha çok uzaktan ok atıp ölümcül yaralar açıyorlar. Fazla yaklaştığınızdaysa kılıçla vuruyorlar. Bu samuraylar sizi oyun boyunca uğraştırıyorlar ama öldüklerinde değişik renkte toplar bırakıyorlar. Bu top turuncuysa enerjinizi çoğaltıyor. Diğer tüm objeler puanınızı arttırıyor. Ordunun diğer bir elemanı devler. Ellerinde balyozla dolaşıyorlar. Atlılardan daha güçlüler ama yanınıza gelemedikçe vuramıyorlar. Son düşmanınızsa generaller. Generallerle karşılaştığınızda: "Beni asla canlı ele geçiremeyeceksin!" diye bağırıyorlar. diğer tüm düşman birliklerinden güçlüler. Onların enerjisini sağ üst köşede görebilirsiniz. En az iki general her bölümde Allahın emri olarak karşınıza çıkıyor. Bu bazen üçe de çıkabiliyor. Düşmanın teçhizatları da epey fazla. Mancınıklar size sürekli taş fırlatıyorlar. Tam yolun ortasına yerleştirildiklerinden yokedilmeden geçilmiyorlar. Diğer bir tuzak ise kayalar ve dev kar kütleleri. Gürültü yaparak üstünüze doğru yuvarlanıyorlar. Bunlardan zarar görmeden kurtulmak için arkadaşlarınıza ihtiyacınız var. Onların taktikleriyle bu kayaları size ulaşmadan yoketmelisiniz. Ayrıca bazen yol üstünde zararsız küpler ve çitler oluyor. Bunları parçaladığınızda değişik işlere yarayan objeler buluyorsunuz.

Değinmem gereken bir diğer konu ise arkadaşlarınızın size yardımcı olmasını sağlayan taktikler. Üç çeşit taktik var. FLAME, EXPLODE, ROCKEALL. Bu üçüde değişik şekillerde işliyor. FLAME ile ucuna alev almış kumaş parçası sarılı oklar arkadaşlarınız tarafından düşmana fırlatıyor. En iyi ve en çok işe yarayan taktik bu. Oklar tüm ekranı boydan boya geçiyor. İkinci taktiğiniz EXPLODE, ekranda belli yerlerde patlatılacak dinamitlerle uygulanıyor. Dinamitler ardarda en solda, ortada ve en sağda patlıyor. Ve sadece patladığı yerdeki düşmanlar ölüyor. ROCPALL ise arkadaşlarınız tarafından yukarıdan fılatılan kayaların düşmanları ezmesi. Ama kayalar sadece en sola, ortaya ve en sağa düşüyor. Bu anlattığım taktikleri oyun sırasında kullanmak için SPACE tuşuna basmanız yeterli.

Oyun boyunca ekranın alt kısmında karakteriniz vesikalır fıtığrafını, skorunu, hangi bölümde bulunduğunu ve yararlanabileceği taktiği görüyorsunuz. Enerjiniz ise sol üst köşede rakamla gösteriliyor. Silahınızın düşmana indireceği darbenin kuvvetini siz ayarlıyorsunuz. Ateş düğmesini ne kadar çok basılı tutarsanız o kadar güçlü vurursunuz. Vuruş gücünüz ekranın altında "POWER" yazısının yanında bir çizgiyle gösteriliyor. Bu çizgi son haddine ulaşırsa büyük resiminizdeki karakter çıldırıyor, kuduruyor ve müthiş vuruyor. İsterseniz RUNSTOP tuşuna basarak oyuna durdurabilirsiniz.

Bölümler arasında ilerlerken vadilerden geçecek, köyleri yakıcak, ormanda kaybolacak ve hatta gemiye bineceksiniz. Alevlerle boğuşurken gıtlağınızda soğuk çeliği hissetmeniz korkusuyla her an tetikte olacaksınız. Dondurucu soğukta bile düşman kuvvetleriyle çarpışıp Çin'i eski, mutlu haline kavuşturacaksınız. Sizi sekiz aşılamaş bölüm ve ordular bekliyor. Tek umut sizsiniz.

Dynasty Wars U.S. Gold ve Capcom Firmalarının ortaklaşa hazırladığı üçüncü oyun. Coin-op'dan ev bilgisayarlarına uyarlanan bu oyun 64'de Amiga'dan daha hızlı ve daha başarılı! Ayrıca karakterlerde güzel çizilmiş. Hepinize tavsiye edebilirim!

MERT HEKİMCİ

Grafik : 74
Müzik : 62
Ses-Efekt : 80
Oynanabilirlik: 84
Genel : 82





BLADES OF STEEL

Commodore 64

TANITIM

Son zamanlarda gittiçe çoğalan futbol oyunlarından bıktıysanız size sporun başka bir dalı olan Buz Hokeyi'ni konu alan bu oyunu anlatabilirim. Gerçekçi ve rengarenk grafiklerle donatılmış bir pistte altışarlık takımlar arasında buz hokeyi turnuvasına katılmak sanırım çoğunuza cazip gelecektir. Ayrıca oyunu, başındaki menüler sayesinde sizin istediğiniz kolaylıkta ve sizin seçtiğiniz takımla oynayabilirsiniz. İsterseniz başka bir arkadaşınıza karşı aynı pistte mücadele edebilirsiniz. Konami firmasının üretmiş olduğu bu oyunu gelin beraber inceleyelim.

Başka karşılaşacağınız menülerin ilkinde tek başınıza bilgisayarın takımlarına karşı mı yoksa bir arkadaşınıza karşı mı oynayacağınızı seçiyorsunuz. Daha sonra, eğer tek kişilik oyunu seçmişseniz turnuvaya mı katılacağınızı, alıştırma mı yani deneme maçı mı yapacağınız soruluyor. EXHIBITION deneme maçı, TOURNAMENT de turnuvadır. Bunu da seçtiğinizde zorluk derecesini belirlemeniz isteniyor. Üç seçenekle karşılaşacaksınız: JUNIOR, COLLEGE, PRO. Bunlar sırasıyla en kolaydan en zora doğrudur. Yani Junior'u seçerseniz kolay, College'yi seçerseniz orta, Pro'yu seçerseniz zor dereceli takımlarla karşılaşırsınız. Benim tavsiyem tabiki, ilk kez oynuyorsanız Junior'u seçmenizdir. Zorluk derecesinden sonra sıra takım seçimine geliyor. Bu takımlar: NEW YORK, CHICAGO, LOS ANGLES, MONTREAL, TORONTO, EDMONTON, VANCOUVER, MINDESOTA'dır. Takımınızı da seçtiğinizde maç başlıyor. Eğer tek kişilik turnuva'yı seçmişseniz maça başlamadan evvel lig fikstürünü görebilirsiniz.

Maçın yapıldığı buz pisti bir tek ekrandan oluşmuyor. Oyuncular ekranın sağına veya soluna doğru gittikçe ekranda onlarla beraber kayıyor. Böylece oyun alanı oldukça geniş bir alanı kaplıyabiliyor ve bu da heyecanın daha uzun süreli olmasını sağlıyor. Takımınız, biri kaleci olmak üzere altı kişiden oluşmuş. Sizin kontrolünüzde olan adam sürekli parlıyor. Eğer onu bırakıp takımınızdaki diğer bir oyuncuyu yönetmek isterseniz parlıyan oyuncunuzu ekranın dışına çıkarın. Bunu yaptığınızda ekranda bulunan bir başka adamınız parlamaya başlayacak. Böyle yaparak istediğiniz oyuncuyu kontrol edebilirsiniz. Adamlarınızın kontrolü ise oldukça kolay. Port 2'ye takılı bir joystick'ten yöneteceğiniz adamınız, joystick kolunu ne yöne çekerseniz o yöne kayacaktır. Eğer bu adamınız topu sürüyorsa ateş düğmesine basarak şut çekebilirsiniz. Düğmeye ne kadar çok basılı tutarsanız o kadar hızlı vurursunuz. Topun dümdüz değilde çapraza gitmesini isterseniz ateş düğmesi basılıyken joystick kolunu alt veya üst çapraza itin. Kol çaprazdayken ateş düğmesini bırakırsanız çapraza şut çekebilirsiniz. Eğer top sizde değilse ateş düğmesini rakip durdurmak için kullanabilirsiniz. Rakibinizin üstüne gidip ateşe basarsanız topu ondan çalabilirsiniz. Topu almak için ya rakibin yanından ya da tam önünden saldırmalısınız. Yandan saldırırsanız onu belki düşürebilirsiniz. Bunu ceza alanında yaparsanız hakemin kararı gayet açık olacaktır: Penaltı. O yüzden bu yöntemi pek tavsiye etmem. Diğer top çalma yöntemi ise biraz kaba kuvvet gerektiriyor. Buz Hokey'i oldukça vurucu kırıcı bir spor olduğundan sopalarınızla bir nevi dövüş yapabilirsiniz. Bu dövüşü topu çalmak için yapmanız gerekiyor. Böyle bir şey olduğunda ekrandaki dövüşen iki oyuncu yanıp sönmeye başlıyor. Bunu görür görmez joystick kolunu rakibe doğru itip sürekli ateş düğmesine basın. Burayı geçmeyi başarırsanız ekrandaki hokey pisti kaybolacak ve yerine dövüşenlerin yakın çekim görüntüsü gelecek. Bu kısmın oldukça hoşunuza gideceğini tahmin ediyorum. Hem oyunu tek düzelikten kurtarıyor hem de diğer takıma karşı duyduğunuz siniri bastırıyorsunuz. Yakın çekim ekranın hemen üstünde POWER yazısını göreceksiniz. Bu yazının sağında ve solunda dövüşen oyuncuların enerjileri var. Kavgaya başarılı olup topu rakipten çalmak istiyorsanız joystick kolunu sürekli yukarıda tutup aralıklarla ateşe basın. İşi garantilemek isterseniz kolu yakarı itip joystick'inizin (varsa) AUTO-FİRE'ını açın. Rakibi kısa bir sürede yere serebilirsiniz. Oyunculardan biri devrildiğinde yakın çekim kaybolup buz pisti tekrar ekrana çıkıyor. Yenilen oyuncuyu yerde yatarken görebilirsiniz. Bazen bu oyuncu fazla dayak yediğinden hastanelik olabiliyor. O zaman görevliler gelip onu saha dışına taşıyorlar. Takımlardan biri gol attığında oyuncular çember oluşturup ortalarına golü atanı alıyorlar ve seyircilere şov yapıyorlar. Topu maça her golden sonra hakem sokuyor. Burada topu çalabilmek için ateşe basılı tutup joystick kolunu kendi adamlarınızın bulunduğu tarafın üst veya alt çaprazına itin. Hakem topu bırakır bırakmaz elinizi ateş düğmesinden çekin. Başarılı olursanız top size geçer ve gol atmak şansınız çoğalır. Penaltılar oyunun en güzel bölümlerinden biri. Penaltı olduğunda ekran değişip kaleyi önden yakın çekim olarak görüyorsunuz. Kalede kaleci geride oyuncu duruyor. Penaltıyı siz kullanıyorsanız oyuncuyu da siz yönetiyorsunuz demektir. Başarılı bir şut çekmek için ateşe basarken kolu sağa veya sola itin. Eğer panaltıyı rakip takım kullanıyorsa çok dikkatli olun, çünkü ekran değişir değişmez şut çekiliyor. Kalecinize de gol yemekten başka pek birşey kalmıyor. Zaten penaltı kurtarmak zor olduğundan fazla faüllü oynamamanızı tavsiye ederim.

Oyun üç devreden oluştuğu için devreler arasında sürekli kale değiştiriyorsunuz. Bazen bu devreler arasında Konami firmasının yaptığı oyunların reklamını skor-board'dan izliyebilirsiniz. Maç sonunda kaybeden takım sahayı terkederken kazanan takım şeref turu atarak hatıra fotoğrafı çektiriyorlar. Oyunun oynanışı detaylarıyla okudunuz. Hiç te zor olmadığını aksine kolay ve eğlenceli olduğunu sanırım anlamışınızdır.

Blades of Steel kuşkusuz ki 64'de bulunan en iyi hokey oyunu. Bunun yanında birçok spor oyunundan üstün olduğunu göstererek bilgisayar dünyasında haklı bir yer elde ediyor. Blades of Steel'i zevkle bilgisayarcınızdan alabilirsiniz. Bu sporun ülkemizde de yaygınlaşması dileğiyle, şimdilik hoşçakalın!

MERT HEKİMCİ

Grafik : 91
Ses-Efekt : 89
Müzik : 93
Oynanabilirlik : 89
Genel : 90

YETİ

Herhalde çoğunuz Yetiyi duymuştur. Hani şu Tibetde karlı dağlarda yaşadığı sanılan korkunç kar adamı. İşte konusunu bu efsaneden alan oyunda, eli silahlı bir kaşifi canlandırıyorsunuz. Ama aslında 1988 yapımı, fakat zamanında gelmemiş olan bu oyun sanırım yeni oyunların arasına karışmış oluakki, ülkemize şu sırlar geldi.

Joystick, klavye siçimini yaptıktan sonra Yetiyi aramaya başlıyoruz. Fakat Yetiyi yakalalmak öyle kolay değil. Sizi engellemeye çalışan pek çok garip yaratık var. Bunları ateş ederek yokedebilirsiniz. bunu yanısıra, ateş eden budalar, garip Tibet anıtları ve manastırdan çıkan Tibetliler sizi durdurmaya çalışan tiğer tehlikeler. bunlarıda bomba atarak oyk edebilirsiniz. (Ateşe uzun basın) Oyundaki zorluklar bununlada bitmiyor. Eğer sıcaklığınız biterse donup ölüyorsunuz (Ekranın üstündeki çizelgeden sıcaklığı görebilirsiniz.) Fakat çevrede bulucağınız garip sıvılarla bu tehlikeyi önliyebilirsiniz. Çevrdee bulunan diğer bir objede kalkan, bunu alarak yaratıklardan bir süre korunabilirsiniz. Ayrıca yol boyunca rastlıyacağınız bomba ve mermileri alarak bunların sayısını çoğaltabilirsiniz. Oyun 4 bölümden oluşuyor, her bölümün 19 ekranını yürüyerek, son 6 ekranını ise kar kızağıyla yol alarak bitiriyor ve kampınıza varıyorsunuz. Eğer oyunu bitirirseniz Yetiyi garip bir kafese kapıtıyor ve macınıza ulaşıyorsunuz.

Yetinin grafikleri çok renkli olmıyan özenle çizilmiş Spectrum türünde, müzik yok, efektler ise vasatın üstüne çıkamıyor, oynanabilirlik olması gerektiği gibi. Yetiyi belli bir türe sokup iyi kötü diyemiyorum. Ne çok iyi, ne de kötü, ama ilerle öldür tipine yatkın olan bu oyunun farklı bir konusunun olmasından ve bölümlerin mistik ortamlarda geçmesinden ötürü, meraklılarının ilgisini çekebilir.

TOLGA SAVAŞÇI

HOT ROD

Hemen herkesin yakından tanıdığı, arcade piyasasının en büyüklerinden Seganın bilgisayar dünyasına, coin-oplardan uyarladığı yeni bir oyun: Hot Rod.

Hot Rod bir çok bölümden oluşan, hareketli, eğlenceli ve kaliteli bir yarış oyunu. Hot rod toplam 7 bölümden oluşmuş, her bölümünde 3 kademesi var. Başlangıç ekranında ateşe basarsanız tek kişi oynarsınız. Eğer iki kişi oynamak istiyorsanız, ateşe bastıktan sonra başlıyan geri sayımda spacee basmanız yeterli. Bu ekranda göreceğiniz 1988 yazısı sizi yanıltmasın. Bu tarih oyunun arcade piyasasına sunulmuş tarihidir. İki kişi oynuyorsanız ve 2 joystickiniz yoksa space tuşuna hız, ctrl ve 2 tuşlarınıda yön olarak kullanabilirsiniz. Hot Rodda ekran ilerlemesi en önde olan arabaya göre ayarlanmış, eğer arkada kalıp ekranın gerisine düşerseniz otomatikman ekranın ortasına yollanıyorsunuz, tabi bu sırda benzinde bir anda azalıyor. Fakat çevrede bulunan ve parlıyan cisimleri alarak benzin ile puanınızı yükseltebilirsiniz. Her bölümün sonunda derecenize göre puan ve para alıyorsunuz. Tabi benzininizin bitmesi halinde yarışı tamamlayamamak da var. Yine her bölümün sonunda arabanız bir dükkana giriyor. Burda paranıza ve ihtiyacınıza göre, arabanıza çeşitli parçalar takabilirsiniz. Size tavsiyem, ufak tefek şeyleri almaktansa, para biriktirip işinize daha çok yarıyan aletleri almak olacaktır. Bölümleri uzun uzun anlattırmayı gerektirecek bir durum yok ama kısaca şöyle: İlk bölümde parkların binaların arasındaki sokaklarda yarışıyoruz. İkinci bölümde çamurlu alanlar ve başka arabaların yarıştığı pistlerde geçiyor. En güzel bölüm sallarda ilerliyoruz. Burda riski göze alıp yollarda değilde kumlarda giderseniz size büyük avantaj sağlıyor. Ayrıca bu bölümde tepenizde uçuşan martılar güzel canlandırılmış. Bu bölümdeki kestirme yollar diğer bazı bölümler içinde geçerli. 4. bölüm ise ilk önce kayalık, sonra ormanlık yollarda geçiyor. 5. bölümde TV ekiplerinin bulunduğu kırlık alanlarda yarışıyoruz. 6. bölümde etrafımız karlarla çevrili. Buralarda yollara dökülen karlara çarpmamaya dikkat edin. Karlı kaplı yollara geldiğimizde ise paranız varsa dükkandan kar lastiklerini almayı ihmal etmeyin. Son bölümde ise garip yapıların arasında ilerliyoruz. Daha sonra yol yapım makinelerinin olduğu yollar var. Oyun bitince güzel birde son ekran koymayı ihmal etmemişler.

Tek disketlik Hot Rodda grafikler çok güzel, müzikler hareketli, oynanabilirlik ise çok rahat. Araba yarışı meraklıları kadar, kaliteli oyunlara da meraklı olanlar kendilerini bu oyundan mahrum bırakmasın.

TOLGA SOVAŞÇI

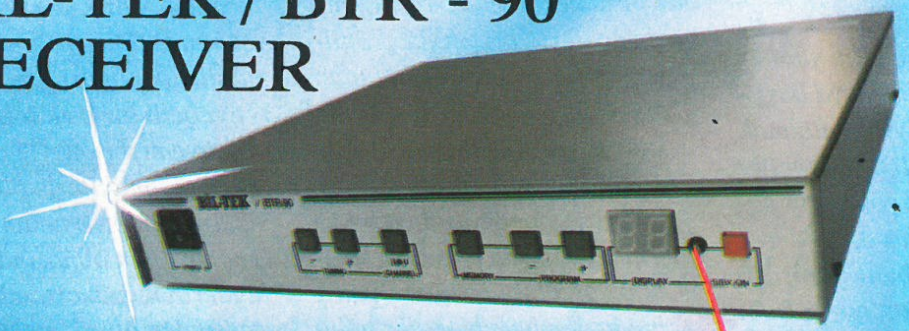
Grafik : %85
Müzik : %76
Ses-Efekt : %73
Oynanabilirlik : %89
Genel : %85

BİL-TEK

BİLGİSAYAR VE TEKNOLOJİ TİCARET

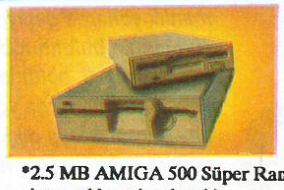
İşte beklenen !

BİL-TEK / BTR - 90 RECEIVER

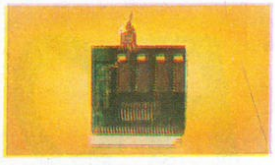


artık monitörünüzü koltuğunuzdan seyredebilirsiniz !

* Net görüntü
* Digital sistem
* Estetik görünüm
* Otomatik netlik ayarı
* 39 - 55 kanal elektronik hafıza
* Multivision sistemlere ek kanal
* I-III-U bantlı micro-chip kontrol
* Çok fonksiyonlu uzaktan kumanda



*2.5 MB AMIGA 500 Süper Ram, internel kart (anahtarlı)
*512 KB AMIGA Ram (anahtarlı)



*2.5 MB AMIGA 500 Süper Ram, internel kart (anahtarlı)
*512 KB AMIGA Ram (anahtarlı)



FINAL III * Ice -Freeze Machine Double * Destek 64 *Diskmate 2 System turbo * Dolphindos 2.0 Epromer 2 ve diğer tüm kartuşlar.



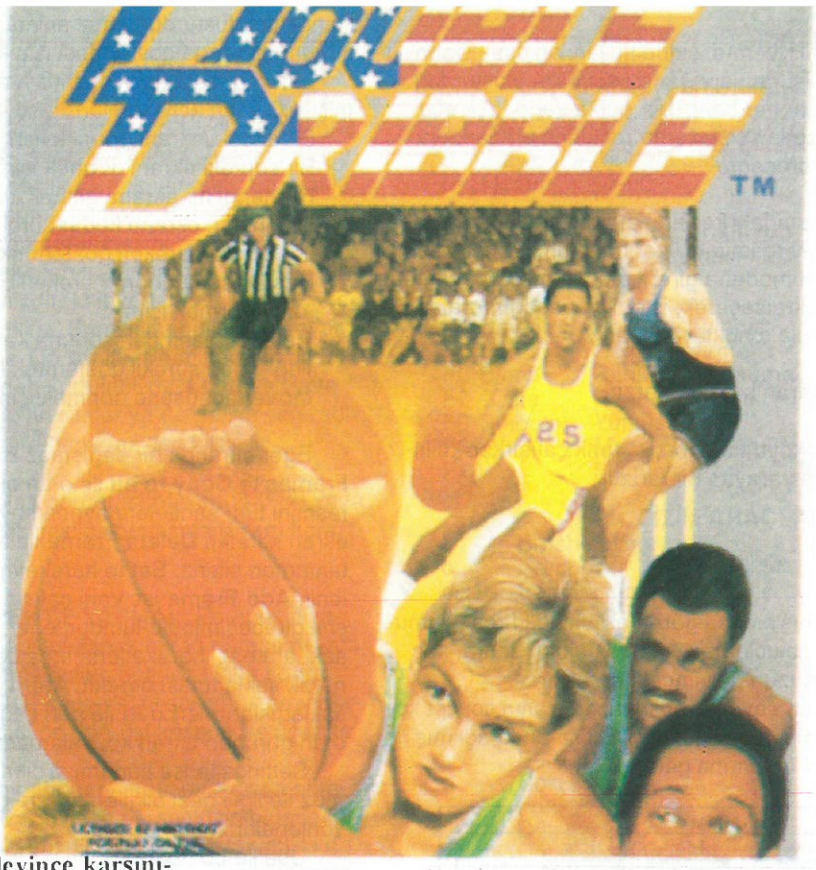
* AMIGA 500 Adaptör
* 1541 - II Adaptör
* C 64 Adaptör
* 1 yıl garanti!...

*AMIGA ve Commodore' lar
*Monitör'ler Printer'ler
*1084 Monitör Ekran Filitresi
*Mouse'lar, Mouse Pad' ler
*Joystick çeşitleri
*Disket çeşitleri ve Kutuları
*Copy Board, Reset Button' lar
*Kafa Ayar Ledi, Anten Kabloları
*Zengin AMIGA 500, C 64 İş, Utility ve oyun programları
*Gününde tamir Servisi
*Bol yedek parça çeşidi



Ebuzziya Caddesi Marmara Çarşısı Kat:1 No:106 Bakırköy / İstanbul Tel : 583 14 90

FEBAS GRAFİK 543 43 45



Commodore 64'ten çok iyi tanıdığımız KONAMİ fikması şu aralar aynı ününü AMIGA'da da sağlamak istiyor. Fakat işin kolayına kaçmışki karşımıza bir Spor oyunu ile çıkmış.

Evet baştada söylediğimiz gibi oyunumuz bir spor oyunu. Spor dalımızda Basketbol. Fakat oyunumuz öyle ahım şahım bir oyun değil. Bu bakımdan lafı fazla uzatmadan açıklamak istiyorum. Oyun yükleyince karşınıza iki seçenek çıkıyor. Burada biraz beklerseniz kısa bir demo izleyebilirsiniz. Seçenekler ise şu anlamları ifade ediyor.

1P: Bu seçeneği seçerseniz önce seyircilerin maçı seyretmek için salona geldiğini gösteren bir ekran çıkıyor. Sonra sırasıyla şu seçenekler karşınıza çıkıyor.

TIME:Zaman ayarı. (5- 10- 20- 30 dakikalıksüreler arasında oynayabiliyorsunuz.)

TEAM: Kendi takımınızın seçimi. (NEW YORK, CHICAGI, LOS ANGELES gibi takımlar arasındanbirini tercih ediyorsunuz.)

LEVEL: Bu seçeneklede rakibinizin zorluk derecesini seçiyorsunuz. Üç değişik zorluk kademesi bulunuyor.

END: Bu seçenekle oyuna başlayabilirsiniz.

VERSUS: Bu ikinci seçenek arkadaşlarımız veya kardeşinizle karşılıklı oynamanız için hazırlanmış bir seçenek. Bu seçeneğin içinde de:

TIME: diğerinle aynı.

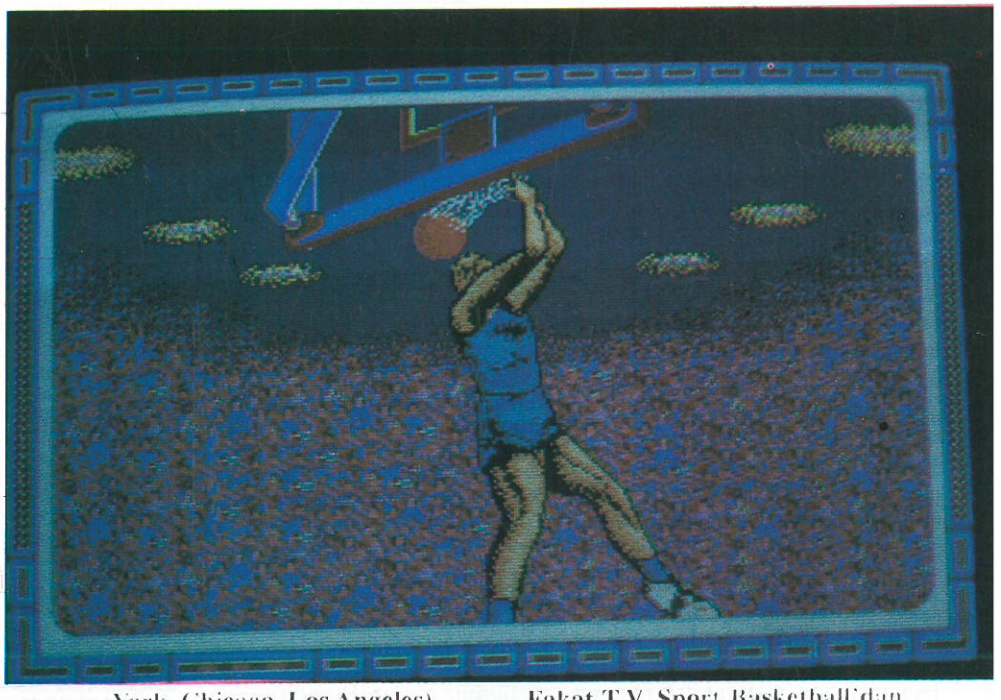
TEAM (1P): Player 1'in takımını seçiyorsunuz. (New York, Chicago, Los Angeles)

TEAM (2P): Player 2'nin takımını seçiyorsunuz. (Boston, Chicago, Los Angeles). Adamlarımız ve giydikleri formaları sol alt çaprazda görebilirsiniz.

END: Bu seçenekle oyuna başlayabilirsiniz.

Oyunda size tavsiyem paslı oynamanızdır. Pas için düğmeye kısa basıp pas vericeğiniz adam nerede ise joy. o tarafa çekmeniz lazım. Atış yapmak içinde uzun basıp adam havada iken düğmeyi bırakmanız gerekiyor. Eğer güzel bir basket atarsanız "smash gibi" o zaman basketi büyük ve yakın çekimden görebilirsiniz.

Oyun grafik ve ses + efektleri için süper diyemem. Fakat T.V. Sport Basketball'dan sıkıldıysanız almanız yerinde olur.



64'ler sayfa 19

CYCLE: Renklere akıcılık verme işinde kullanılan usul. Daha önce COLOR PALETTE'de yaptığımız seçim ile oluşturduğumuz renklerin akıcılığını, her hangi bir nokta yada fırça ucu se çerek bu mod ile yapılan çizimlerde renklerin arkaarkaya ekranda yer aldığını göreceğiz

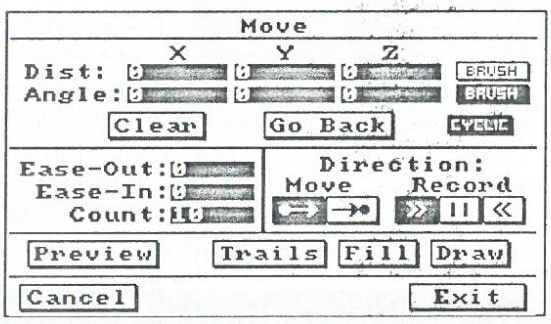
SMOOTH: Renkler arasındaki keskin hatları yumuşak renklere dönüştürürüz. Ekrandaki resmimiz üzerinde yumuşatma işlemi yapacaksak SMOOTH moduna girer yumuşatma yapacağımız alan genişliğinde bir nokta seçerek, işlemi yapacağımız alan üzerine mouse yardımı ile o noktayı basarız.

TİNT: Yumuşak transparan boyama tarzı

H.BRİTE: Extra olarak koyu tonlama,64 renk çalışırken kullanılır. Gölgelerde çok işe yarayan bir tarzdır.

ANİMASYON

Önceden hazırlanmış amaca göre belli sayıda fırça ucumuzun olması gerekir. Fırça uçlarımız hazır olduktan sonra, kaç ekranda animasyonumuzun gelişmesi gerekiyorsa **Frames**'ten **Set**'te ekran sayımızı belirleriz. Ekranın sol üst köşesinde örneğin 1/40 gibi bir sayı belirir. Bu şu anda açılmış olan 40 ekranın 1'incisi anlamına gelir.



Daha sonra **Move**'den karşımıza çıkan pencerede **Dist** seçeneğinde vereceğimiz değerlerle (X, Y, Z) Animasyon'da kullanacağımız cisimlere belli mesafelerle yol aldırırız. **Angle** ile X, Y ve Z yönlerinde dönüş açılarının değerlerini oluştururuz. Eğer fırça ucu ile çalışıyorsak **Brush**'u ve dönüşümlü renklerle çalışıyorsak **CYCLE**'ı seçmemiz gerekir. **Clear** ile tüm **Dist** ve **Angle** değerlerini sileriz. **Go Back** ile bir önceki değerlere döneriz.

Count değeri o anda işlemini yaptığımız hareketin kaç kare ekran içinde hareket edeceğini belirler. Ease-Out vereceğimiz değer kadar hareket başlangıcını yavaşlatır. Ease-In ise verdiğimiz değer kadar hareket başlangıcına daha fazla hız kazandırır. Ancak her ikisinde de hareket bitiş noktasının aynı olduğu gözlenir.

Direction'daki **move**'den animasyon hareketinin ileriye mi, geriye mi olacağını, **record**'da ise kayıt işleminde birbiri arkasına, geri ekranlara, ya da o anki ekrana, hareketleri kayıtlamak mümkün.

Bu işlemler bittikten sonra **Preview** ile ekranda o hareketin oluşumunu görürüz. Daha sonra **Draw** ile bunu ekranlara çizdirir ve kayıtlarız. Burada Draw yerine **Fill** kullanırsak tüm hareketi ekrana ayni anda doldururuz. **Trails** ile her hareketi gerisindekini de göstererek bir kuyruk oluşturmuş oluruz. Burada tek bir fırça ucunu ya da resmin, birçok ekran karesinde belli yol almasını ve açılarla döndürülmesini yapıp kayıtlarız.

Bunu görmek için **Control**'den **Play**'ı seçeriz. Control'de **Set Rate** ile saniyede görünecek ekran sayısını belirleriz. Set Range ile oluşturduğumuz animasyonun belli bir kısmını yada tümünü ekranda göstermesi için komutlarımızı veririz.

Diğer tüm seçeneklerin klavyemizdeki karşılıkları gösterilmiştir. Bunları açıklamaları ile şöyle özetleyelim.

Bir önceki ekranı görmek için:	**Previous**	Klavyede 1
Bir sonraki ekranı görmek için:	**Next**	Klavyede 2
Herhangi bir ekrana gitmek için:	**Go to**	Klavyede 3
İlk'ten son ekrana kadar sürekli ileri doğru hareketi göstermek için:	**Play**	Klavyede 4
Baştan sona doğru hareketi bir defa görmek için:	**Play once**	Klavyede 5
Hareketi başından sonuna kadar İleri - geri sürekli göstermek için:	**Ping-Pong**	Klavyede 6

Move menüsüne dönmek için klavyede M tuşuna basarız.

Eğer ekranda bir değişmez Backgraund kullanacaksak **Frames**'te **Copy to all** ile o an ekranda bulunan arka plan resmini tüm sahifelere aynen kaydederiz. Silmek istediğimiz ekran kareleri **Delete Frame** ile tek tek, ya da **Delete All** ile tamamen sileriz. **Set**'te hareketin işleneceği ekran sayısı belirlenir. **Add Frame** ise yeni çalışma ekranları ilave etmek istersek gireceğimiz bö-lümdür, eğer basit çizgi filmler yapacaksak, ara bazı hareketlerin fırça ucu şeklinde önceden hazırlanarak saklanması gerekir. **Anim Brush** kısmından **Save** ile sakladıklarımızı **Load** ile geri çağırırız ve kullanırız. Pick up ile o an görünen ekran kopyalamasını yaparız.

Settings'te ise karşımıza çıkan pencereden animasyonumuz ile ilgili bazı bilgileri görerek basit değişiklikler yaparız ve yönlendiririz.

Use ile bu değişiklikleri o an için saklar, Free ile de bu sakladığımızı unuttururuz.

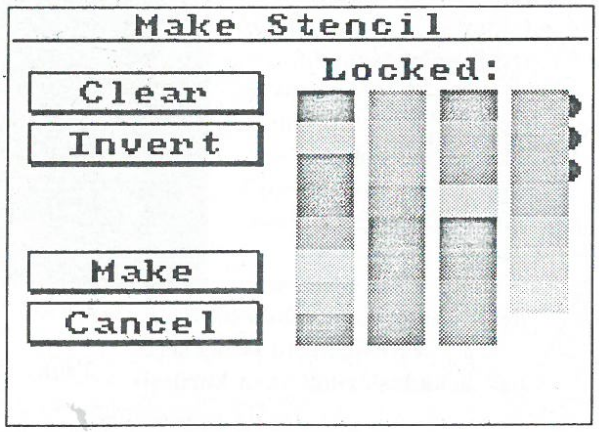
Burada artık **Move** ile hazırladığımız animasyonumuz üzerine yeni işlemeler yapacaksak, tekrar birinci ekrana çizimimizi yapar ve bu çizimle ilgili değerleri Move penceresindeki işlemlerden geçiririz. Bir önceki hareketlere ilaveler yapacaksak **Control**'den **Previous** ya da **Next** ile bir önceki ve bir sonraki ekranlara giderek çalışmalarımızı yaparız. Fırça ucumuzda hazır olan şekilleri ekrana yapıştırıp bir sonraki kareye geçer orada daha değişik şekilde, fırça ucumuzu devamlı ekrana yapıştırarak yeni bir hareketi görebiliriz.

Artık Amiga ile yaratıcılığınızın sınırını tanımadığınızı göreceksiniz.

DELUXE PAINT EFEKTLERİ

RESİM KALIBI OLUŞTURMA (STENCIL): Bu mod yardımı ile resminizin arka plan renginin çeşitli formatlarda olması sağlanır. **Stencil** seçeneği (Efect) menüsündedir.

Resim kalıbı oluştururken ilk önce kalıbı oluşturacak renkleri Stencil seçeneğindeki (**Make**) ile girmeliyiz.



Make seçildiğinde açılan pencerede bütün renkler vardır. Kalıbı oluşturan renklerin üzerine gelip sol tuşa basarak o rengi kalıba katarız. (**invert**) ile kalıplaşmış renkleri reverse olarak kullanabiliriz. Ya da çalışmalarımız esnasında işlemi ters yöne çevirmek için direkt **Reverse**'i seçeriz. Stencil oluşumundan tamamen çıkmak için **FREE** seçilir. Örnek verirsek: Bir grafik yaptık. Ancak daha çalışmalarımız bitmedi. Burada yeni yapacağımız ilavenin bazı renklerde görünmesini bazılarında ise görünmemesini istiyoruz. Make'ten işlem görmiyecek renkleri işaretleriz. Aynı işlemin tersini, direkt invert ile renklerin pozisyonunu değiştirerek halledebiliriz. Stencil menüsünde **Reverse** ile aynı işlemi yaptırabiliriz. **On/off** ile işlemi kapatıp açabileceğimiz gibi **Free** ile işlemden kurtulabiliriz. **Load** ve **Save** ile burada hazırladığımızkalıpları saklar ya da geriye çağırabiliriz. **Lock FG** ile ise kalıplaştırdığımızrenkleri kilitleriz.

BACKGRAUND: Arka plan görüntüsünün sabit (**Fix**) veya Istenildiğinde değistirilebilecek şekilde olmasına (**Free**) karar verir.

PERSPEKTİVE (PERSPEKTİF YAPMA): Perspektif yaparken ilk önce perspektife tabi tutulacak ekran parçasını fırça oluşturma ikonu yardımı ile fırça haline getiririz Daha sonra perspektif altmenüsünden (**DO**) seçeneğini seçiyoruz ve ekranın ortasında bir (+) işareti çıkıyor. Sağ üst köşede de üç tane sıfır (0) beliriyor.

Fırçamızın boyutlarında bir dörtgeni mouse ile çizim ekranın her yerinde dolaştırabiliriz. Böylece perspektifin oluşacağı yeri belirlemiş oluyoruz. Klavyenin sağındaki tuş takımı ile de perspektifimizin x, y, z koordinatlarını girebiliriz. Tuş takımının kullanışı şu şekildedir.

	Artırma	Eksiltme	Sıfırlama
X	7	8	9
Y	4	5	6
Z	1	2	3

Perspektifimizin ne kadar hassas çizimli olacağını,**settings** menüsünden **none, low, high** olarak belirtiriz. Eğer üç koordinat değeride sıfırlarsak perspektifimiz ilk konumuna gelmiş olur.

DO'yu seçmekle perspektif yapacağımızı belirliyor ve **Center** ile **Perspektif**'in ekranda merkezini belirliyoruz. **Reset** ile **Perspektif**'e girmeden önceki ekrana dönebiliyoruz.

Settings'te karşımıza çıkan pencereden fırça ucumuzun X, Y, Z değerlerini görürüz.Bu kestiğimiz alandır. Fırça ucumuzun perspektif açısının **Angle Step**'te belirir.

Type ile Model-taslak çalıştığımızı belirleriz.

Screen ile tüm ekranı aktarmak

Brush ile perspektif'te sadece bir fırça ucu oluşturmak amacı ile çalıştığımızıbelirtiriz.

Anti-Aliast'a ise

None ile kapalı yoğunluk çizim

Low ile az yoğunluklu

High ile yüksek yoğunluklu işlemleri seçeriz.

Şayet biz belirlediğimiz perspektif yönü ve açısında genişleyerek tüm ekrana görüntümüzün yayılmasını istersek, ekranda bunu fon olarak kullanmak üzere Fill Screen'i seçeriz.

KLAVYEDE TUŞLARIN KARŞILIKLARI

Animasyon Fonksiyon Tuşları

1	Previous	Önceki ekran	2	Next	Sonraki ekran
3	Go to	..... no'lu ekran	4	Play	Göster
5	Play once	Bir defa göster	6	Ping-Pong	
M	Move	Menü			

MODE Fonksiyon Tuşları

F1	Matte	Fırça ucu kesiminde
F2	Color	Renkli
F3	Replc	Kopyalama
F4	Smear	Renkleri bulama
F5	Shade	Gölgelendirme
F6	Blend	Renkleri karıştırma
F7	Cycle	Renk dönüşümü
F8	Smooth	Yumuşaltma
F9		Menü çubuğunu aç / kapa
F10		Menü ve çizim araçlarını aç / kapa

ÇİZİM ARAÇLARI

b	Brush kesme	B	Kesmeden çık
c	Çember	C	Daire
d	Serbest çizgi	D	Serbest dolum
e	Çizgi elips	E	Dolu elips
f	Boyama (Fill)	F	Boyama Seçimi
g	Grid	G	Grid'den çık
j	2.Sa[illegible]e	K	Sayfayı sil
m	Büyü[illegible]ç	p	Renk paleti
q	Yay [illegible]imi	Q	Quit
r	Kare	R	Dolu kare
s	Nokta[illegible]ma	t	Yazı
T	Font[illegible]enüsü	u	Undo
v	Düz[illegible]gi	w	Çokgen
W	Dolu[illegible]kgen çizimi	<	Büyülteç alanını küçült
>	Büyü[illegible]ç alanını büyült	,	Ekranda renk seç
[	Men[illegible]e uç rengi seç	]	Menüde uç rengi seç
{	Men[illegible]e arka rengi seç	}	Menüde arka rengi seç
/	Sime[illegible]yi aç/kapa		
Alt - s	Brus[illegible] ortadan tut	Alt - x	Brush'ı sol ve sağdan tut
Alt - y	Brus[illegible] üst ve alttan tut	Alt - z	Brush tutma yeri seç

[illegible]erspektif Fonksiyon tuşları

7/8	x [illegible]önünde çevirme
Shift 7/8	x [illegible]önünde 90° çevirme
9	x [illegible]önünde ilk haline getirme
4/5	y yönünde çevirme
Shift 4/5	y yönünde 90° çevirme
6	y [illegible]önünde ilk haline getirme
1/2	z [illegible]önünde çevirme
Shift 1/2	z [illegible]önünde 90° çevirme
3	z [illegible]önünde ilk haline getirme
Shift 9	x [illegible]önünde yapılmış döndürmeyi sabitler
Shift 6	y [illegible]önünde yapılmış döndürmeyi sabitler
Shift 3	z [illegible]önünde yapılmış döndürmeyi sabitler
ENTER	: [illegible]rspektif'e giriş
-	: [illegible]ush'ı Perspektif olarak tüm ekrana
.	: [illegible]rspektif merkezini belirlemek için

Ayrıca Klav[illegible]e < ve , tuşları Brush'ı merkeze yaklaştırır veya uzaklaştır[illegible] tuşu merkeze oranla serbest küçültme ve büyültme yapa[illegible]

ÖZEL SEÇENEKLER

a	Koordin[illegible]ı aç/kapa	n	Cursor merkezini bul
o	Brush'a [illegible]ntür at	O	Brush'dan kontür al
(?)	İnfo	-	Brush küçültme
+	Brush b[illegible]ltme	Z	Serbest büyültme
z	90° rota[illegible]n	H	2 kat büyültme
h	1/2 küç[illegible]e	x	Yatay ayna
y	Düşey [illegible]	~	Renk kalıbı oluşturma

TAB Ren[illegible]önüşümü aç / kapa (CYCLE)
~ Ren[illegible]alıplarını aç / kapa
Ctrl Alar[illegible] düz Çizimlerde iz bırakır
Ctrl-a O a[illegible]a durumu
SHIFT Çizi[illegible]sında tek doğru üzerinde çizim yap[illegible]sını sağlar

İşte De Lu[illegible]ail III bizden bu [illegible]ar.Hepinize başarılar...

EMLYN HUGHES INTERNATIONAL SOCCER

Eğer piyasadaki futbol oyunlarından sıkılanlar varsa sizi ekranlarınızın başına davet ediyoruz. Commodore'de büyük ilgi toplayan Emlyn Hughes Soccer nihayet Amigada da geldi.

Oyunumuz Commodore versiyonuyla hemen hemen aynı. Fakat gözle görülür bir değişikliği hepinizin tahmin ettiği gibi ses-efekt ve grafik üstünlüğü.

Oyunda 8 takım var. Bunlar: İngiltere, İskoçya, Almanya, İtalya, İrlanda, Hollanda, Fransa, ve İspanya'dır. Seçeneklere gelince:

1 OPTİONS: Options ilk olarak zamanı ayarlıyoruz. Ayrıca 1, 2 kişi veya computerle oynamayı keyfimize göre düzenliyebiliyoruz. Beraberlik halinde uzatmayı, Viev ile Computere karşı iki kişi oynamayı, Home Avey'de kendi evindemi deplasmandamı oynayacağınızı, Practice seçeneğinde ise hepinizin bildiği gibi alıştırma yapabiliyoruz.

Skıll Level: Computer zorluk derecesi.

Egual Sills: Eşit yetenek.

Back Hells: Topuk pası.

Kick: Vuruş hızı derecesi.

Aute: Adamların kontrolünü (sizin) değiştirip değiştirmiyeceğiniz.

Substi Tutes: Kaç oyuncu değiştirme hakkınızı ayarlıyorsunuz. (1 veya 2 kişi)

Exit Menü: Menüden çıkış.

İkinci ana menümüz COLOURS.

2 COLOURS: Buradaki seçeneklerden sahanın, saha çizgilerinin ve topun rengini zevkinize göre değiştirebilirsiniz. (Burada bayrakları değiştirerek Türkiye Milli Takımı'nı yazabilirsiniz.)

Ve geldik oyunun en önemli seçeneğine; GAME

3 GAME: 16 küçük seçenekten oluşuyor. Bunlar sırasıyla;

1 Play Match: Maçı başlatır. Fakat baştan örnek takımınızı seçmelisiniz.

2 Arrange Friend: Rakibinizi belirliyorsunuz.

3 Pick Team: Oyuncularınızın isimlerini ve performanslarını görmeye yarıyor.

4 Team Colours: Takımızın renklerini ayarlayabilirsiniz.

5 Pastpone Match: Turnuvadaki takımların isimlerini görebilirsiniz.

6 Start Cup: Kupayı başlatır.

7 Start Leakue: Ligi başlatır.

8 Start Championship: Şampiyonayı başlatır.

9 Start Season: Sezonu başlatır.

Şimdi sıra oyunu oynamak için ayarlamalı yapmaya gel-

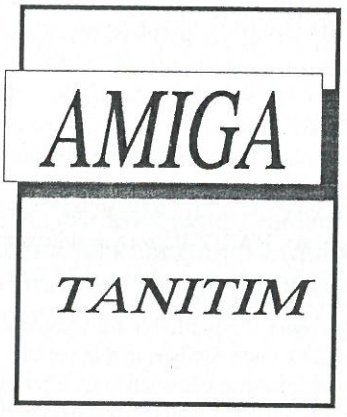




64'ler sayfa 22

di. Takımınızı seçmeniz gerektiğini başta söylemiştik. Bunu yapmak için Team ENGLAND'a gelip seçebilirsiniz. Bundan sonra yapmanız gereken şey Edit Team olacaktır. Edit Team'a girdiğinizde takımın bütün kadrosunu görüyoruz. Bu seçenekte takımınızın ismini ve performanslarını değiştirebiliriz. Ayrıca played By'ın yanındaki Computer'i değiştirip kendi isminizi yazabiliriz. Load Team daha önce hazırladığımız takımı yüklemek. Save Team ise takımınızı kaydedebilirsiniz. Load All diske çektiğiniz bütün takımları yükleme, Save All da bu takımları kaydetme.

Şimdide oyunumuzun en son ana menüsü olan Displays'e geldik. Burada ilk olarak Show Team'dan rakiplerinizi görebilirsiniz. Show Players'dan takımların oyuncularını görme. Show Fikstürü



res fikstürü görme. Show Table takımların averajlarını ve puanlarını görebiliriz. By Team takım yapmanıza yardımcı olacaktır. By Weckde de bir haftalık fikstürü hazırlıyabiliriz. Week de kaçıncı haftadan başlıyacağınızı belirtirsiniz. Pirıntırınız varsa Printlede bu takımları pirıntıra geçirebilirsiniz.

Maça gelince burada size verebileceğimiz birkaç püf noktası var. Bunlar: Atak yaptığınız yöne ilerlerken fire+gittiğiniz yönün tersine çekerseniz adamınız havadan şut atar. Kolay çalım atmak içinse rakiple karşı karşıdayken fire'ya basmakla mümkün.

Gerek oynayış gerekse grafik ve ses efektleriyle hepinizin ilgisini çekecek bu oyun harika yapılmış. Bu oyunu kaçırmayın ve tüm takımların hakkından gelin. Size bol şanslar...

MURAT DÜZ
ALİ PALA

VENDETTA ve AUSTERLITZ İÇİN

Geçen sayımızda yayınladığımız bitirdiğimiz oyunlardan VENDETTA'nın birinci bölümünün sonunda teknik bir hatadan dolayı yapmanız gerekenler yazılmış ama yayınlanmamıştır. O Bölümü aynen buraya alıyoruz.

"Video bantlarını seyrettiğiniz odadan sağdaki kapının yanındaki masadan FERRARI'nin anahtarlarını alın. daha sonra yan odaya geçip buradaki adamı öldürün ve yatağın sağından kız arkadaşınızın kolyesini alın. Kolyeyi aldıktan sonra geldiğiniz gibi tüm odalardan geçerek geri dönün ve binanın dışına çıkın. Merdivenden tekrar aşağı inmek için silahlarınızı SPACE tuşu yardımı ile yerine koyun ve yumruğunuzu çıkarın.Merdivenden aşağı inin. Hemen bir ekran yukarı gidin ve oradaki adamı öldürün.Bunu yaptıktan sonra soldaki sandıktan çelik yeleği alın.Tekrar yumruğunuzu çıkarın've F-1 tuşuna basın Yanıp sönen film şeridini hareket ettirerek arabanın anahtarlarını şeridin ortasına getirin Anahtarlar ortaya geldiğinde F_1 tuşuna basın. şimdi kırmızı FERRARI'nin kapısına yaslanıp suratınızı sola dönün. ve Ateşe basın. kapı açılacak ve level otomatik olarak bitecektir."

Bazı okuyucularımız da Austerlitz'i oynayamamakta veya çok zor oynamaktadır. Onun için de Oyunun haritasını ve komutanların listesini yayınlıyoruz. Umarız çok zevkli olan bu oyun size daha da zevk verecek hale gelmiş olacaktır.

Hepinize bol klavyeli günler...

64'ler sayfa 23

Future Collection

Arkadaşınızla birlikte neşeli dakikalar geçirmek istiyorsanız, en yakın bilgisayarcıdan "FUTURE COLLECTION" 'ı alın.
"FUTURE COLLECTION" , içinde arkadaşınızla birlikte, tek başınıza veya bilgisayara karşı oynayabileceğiniz 5 oyuna sahip. Açılış ekranında bu oyunlar, tanıtım grafikleriyle karşınıza çıkıyor.
Oyunlara girmeden önce karşınıza "MAIN MENU" çıkıyor. Bu menüde işinize yarayacak birçok seçenek var:
1)SINGLE PLAYER GAME:Bu seçenek, oyunu tek başınıza oynamanızı sağlıyor.
2)TWO PLAYER GAME:Bu seçenek ile oyunu arkadaşınıza karşı oynayabilirsiniz.
3)COMPETITION GAME:Bu seçenek ile bilgisayarla veya arkadaşınızla birlikte bir turnuva düzenleyebilirsiniz. (Turnuvayı bilgisayar ile yapıyorsanız, sizden 3 kişi arasından rakibinizi seçmeniz isteniyor.) Bazı ayarlamaları yapmanız için karşınıza birçok seçenek çıkıyor:
a)Short Competition:Bu seçenek ile, her oyundan bir kere oynanılıyor.
b)All Games Competition:Bu seçenek ile, her oyunbdan üçer kere oynanılıyor.
Bu seçeneklerden sonra gelen oyun isimlerinden hangisini seçerseniz, sadece o oyunun turnuvasını yaparsınız.
"RETURN TO MAIN MENU" seçeneği ile ana menüye dönebilirsiniz.
4)LOAD COMPETITION:Bu seçenek ile önceden kayıt ettiğiniz bir turnuvayı yükleyebilirsiniz.
5)EDIT PLAYER NAMES:Bu seçenek oyuncu isimlerini değiştirmenize yarar.
6)EDIT COMPETITION:Bu seçenek ile, seçilen oyunun zorluğunu, kademelerini ve ismini değiştirebilirsiniz. Daha sonra "SAVE EDIT" komutunu seçerseniz, bütün değiştirdikleriniz diskete kayıt edilmiş olur.
7) SEE HIGH SCORES:Bu seçenek ile, rekorlar sayfasını görebilirsiniz. Bu seçenek seçildikten sonra, karşınıza rekorlar ile ilgili seçenekler çıkar:
a)Show All:Bütün oyunların rekorlarını gösterir.
b)Competition)Turnuva rekorlarını gösterir.
Bu seçeneklerden sonra gelen oyun isimlerinden hangisini seçerseniz, o oyunun rekorlarını görürsünüz. Eğer "PLAYER STATS" seçeneğini seçerseniz, herhangi bir oyuncu hakkında bilgi alabilirsiniz.
8)RE CONFIGURATION:Bu seçenek, joystick portlarını belirler.

Oyuna gelince...
Oyunlara başlanmadan önce, oyunun zorluk düzeyi soruluyor. Oyunu "EASY" ile kolay, "MEDIUM" ile normal ve "HARD" ile zor yapabilirsiniz.

-BLOCK ALANCHE-
Bu oyun, 3 boyutlu bir Tetris oyunudur. Oyunda şekilleri uygun yerlere yerleştirmeye çalışmalısınız. Eğer oyunu tek kişilik oynarsanız, düşecek olan şekilleri kendiniz belirleyebilirsiniz. Şekil, düşmeden önce şeffaf bir yüzey üzerinde duruyor. Bu süre içinde şekli hareket ettirerek nereye düşeceğini ayarlayıp, çeşitli yönlere çevirebilirsiniz.

AMIGA

TANITIM

-DISK MAN-
Bu oyunda çeşitli anahtarlarla kapıları açarak elmasları toplamaya ve disketi bulmaya çalışıyorsunuz. Disketi bulduktan sonra, disket işaretli kapıya bırakın ve diğer kapıdan çıkarak oyunu bitirip kademe atlayın. Oyunda, siyah topları iterek bombaları patlatabilirsiniz.

-DIET RIOT-
Bu oyunda sağlığa zararlı yiyeceklerden kaçarak, üzerlarinde çeşitli harfler bulunan kutuları toplamaya çalışıyorsunuz. Adamınız en fazla 2 kutu taşıyabiliyor. Bu kutuları yeşil dolaba bıraktıktan sonra, kasaya girerek oyunu bitiriyorsunuz. Zararlı gıdalar sizi şişmanlatıp yok ederken, meyvalar zayıflamanızı sağlıyor.

-LOST'N MAZE-
Bu oyunun Türkiye 'de bulunan kopyaları çalışmıyor.

-TANK BATTLE-
Bu oyunda düşman tanklarını vurarak, mavi kutuyu almaya çalışıyorsunuz. Mavi kutunun yanına gelince, bir kere ateş ederek çevresindeki bölmeyi parçalayın. Daha sonra kutuyu alıp üsse dönün. Eğer oyun esnasında üsse dönerseniz, tankınızın aldığı yaralar onarılır.

Bu paket program, neşeli saatler geçirmeniz için çok uygun. Özellikle labirent oyunlarını sevenlerin kesinlikle kaçırmamaları gereken bir oyun.

ÇAĞRI DÖRTER

GRAFİK: %71
SES-EFEKT: %76
MÜZİK: %81

AIRPORT

Bilmem hiç aklınıza geldimi, siz uçakta rahat rahat oturup güzel hostesinizin size sunduğu içkiyi yudumlarken aşağılarda birileri sırf siz ölmeyin diye ecel terleri döküyor. Her neyse aklınıza gelmese bile böyle birileri var, bu zavallılara Air Traffic Controller diyorlar ve görevleri uçakların birbirlerine girmeden uçmalarını sağlamak. Yapılan bir araştırmaya göre dünyadaki meslekler arasında en fazla stres yaratanı bu, görevlilerin çoğu daha emekliliklerini göremeden ya alkolik oluyorlar, ya da sinir rahatsızlıklarından mesleklerine veda ediyorlar. İşte AIRPORT bu mesleği, bütün stresi ve zorluklarıyla canlandıran bir strateji oyunu. Aslına bakarsanız olayı biraz fazla gerçekçi canlandırıyor onun için oynarken dikkatli olun, sizi kaybetmek istemeyiz.

Oyunun en başında karşınıza bir kaç havaalanı ismi çıkıyor. Bunlar aşağı doğtu inildikçe zorlaşıyorlar ve siz oyunda başarılı olduğunuzu kanıtlamadan zor bölümleri oynayamıyorsunuz. Onun için öncelikle diskinizin write-protect'i açık olmalı. Yapabileceğiniz bir diğer seçim de Traıning/Real Game, yani alıştırma bölümü veya gerçek oyun. Alıştırma bölümünde istediğiniz havaalanını seçebiliyorsunuz. Bu bölüm sizi aldatmasın, normalde oyun bundan kat kat daha zor. Yeterince antreman yapınca seçeneği Real Game'e getirin ve bir havaalanı seçin, yeni başlayanlar için tavsiyem Oslo, çünkü burada sadece bir tek pist var.Şimdi birkaö sakinleştirici hap alın, artık başlıyoruz.

Oyun ekranı iki bölümden oluşuyor, aşağıda o anda sizin bölgenizden geçmekte olan uçakları gösteren bölüm ve bir de yön şeması var. Yukarı kısımda ise uçakların yerlerini ve havaalanınızı gösterern harita var. Sizin bölgenizden geçen bir uçak üç şey yapıyor olabilir:

1) Sizin havaalanızızdan kalkıp başka bir yere gidiyordur,
2) Başka bir yerden gelip alanınıza inmek istiyordur,
3) İki alan arasındayken sizin bölgenizden geçiyordur.

Alttaki bölümde uçagın yüksekliğini, nereden geldiğini, nereye gittiğini, ve o an nasıl bir tehlikede (eğer varsa) bulunduğunu görebilirsiniz. Bir uçağa emir vermek için bu bölümdeki yerini klikleyin. V ve Y, M ve N harfleri birbirine çok benzediğinden bunları karıştırmamak için gidip yukarıdan uçağın kendini de klikleyebilirsiniz. Uçağa vereceğiniz emirler için yandaki şemayı kullanmalısınız. Bu emirler:

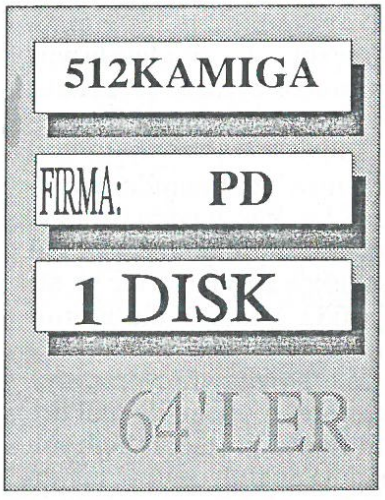
* U: 1000 ft. yüksel
* D: 1000 ft. alçal
* R: Sağa dön
* L: sola dön
* Hold on/ Go on: (işaretin tam ortası) Aynen devam et
* N,S,E,W,NE,NW,SE,SW: Uçagın gitmesini istediğiniz yön

Bir uçağa yönü hakkında emir vermek için önce uçağı seçin,daha sonra R veya L'yi daha sonra gitmesini istediğiniz yönü klikleyin. En son olarakta sağ maouse button'a basın. Eğer R'yi seçerseniz uçak bu yöne gitmek için sağından bir dönüş yapar, L'yle ise solundan döner. Uçağı indirmek için onu havaalanının tam üstüne getirin ve yüksekliğini 0 yapın, yalnız dikkat etmek gerekeniz nokta şudur; uçaklar dev yolcu uçakları olduğundan



emirlerinizi uygulamaları zaman alacaktır, onun için emirleri verirken bu zamanı göz önüne almalısınız.
Şimdi gelelim tehlike işaretlerine, eğer uçağın adının altında sarı bir kare varsa bu hemen inmesi gerektiğini belirtir. Uçağın ya benzini bitmektedir ya da uçakta ağır bir hasta vardır. Bu saten size dijitize bir sesle belirtilecektir. Bu uçakları yeterince hızlı indiremezseniz puan kaybedersiniz. Mavi kareler uçağın kumanda sınırınıza (içerden veya dışardan) yaklaştığınızı gösterir. Siyah kare uçağın yüksekliğinin 0 olduğunu belirtir, eğer o anda uçak pistte değilse ona veda edebilirsiniz. Kırmızı kare artı uyarı sesi iki uçağın aynı yükseklikte ve birbirlerine çok yakın olduğunu belirtir. Acilen birşeyler yapmazsanız iki uçak çarpışır ve level atlamanız hayal olur.
Bir uçak bölgenizi terkederken gideceği yeri belirten kırmızı çizginin üstünden çıkmalıdır ve yüksekliği 4000 ft.'in üzerinde olmalıdır. Bütün uçaklar bölgenize 5000 ft'te girdiği için size tavsiyem çıkan uçakları her zaman 4000 ft.'te tutmanızdır. Böylece büyük kazaları engellemiş olursunuz. Bir uçağı kaldırmak için önce onu seçin(klikleyerek) daha sonra çıkmasını istediğiniz yüksekliği ve gitmesini istediğiniz yönü seçin. Bunu yeterince çabuk yapmazsanız kalkış iptal olur ve puan kaybederseniz.
Oyunu daha fazla zorlaştırmak için bazı noktalar eklenmiş. Bunlar:
* Fırtına Bulutları: Uçakları zaman zaman çıkan bu bulutlardan uzak tutmalısınız. Yoksa düşerler.
* Balonlar: Uçaklarınıza çarparak düşmelerine sebep olurlar. Etraflarından dolaşın.
* Askeri Uçaklar: Bunlar sizi hiç takmadan ekranın bir ucundan diğerine uçarlar. İkonun yanında yüksekliklerini görebilirsiniz. Bunlardan uzak durun.
* Dağlar: Haritada jeolojik olarak belirtilen dağların üzerindeyken alçaktan uçmayın, yoksa çakılırsınız.
* Arızalar: Zaman zaman uçakların yüksekliklerini gösteren monitör bozulabiliyor. Böyle durumlarda uçağın kendi ikonunun altındaki çizgileri sayın. Her çizgi 1000 ft.'i gösterir.
* Jet Distance: İki jet hava sahanızı terkederken aralarında mesafe bulunması gerekir. Bunu sağlayamazsanız puan kaybedersiniz.
* Uçak Çeşitleri: Üç çeşit uçak var. Kırmızı uçaklar çok hızlı uçup, çabuk manevra yapabilirler. Diğer ikisin hızları boylarıyla orantılıdır.
Oyuna dijitize pilot ve uçak kalkış sesleri eklenmiş. Güzel bir açılış ve high-score ekranı oyunu süslüyor, ama eğer aradığınız güzel grafikler ise başka bir oyun deneyin. Bu oyun sadece heyecan, gerilim ve strateji arayanlar için.
Bir kaç ufak taktik vermek istiyorum, öncelikle kendi düzeninizi kurun, her uçak için ekranın belli bir bölümünü kullanın. Böylece büyük kargaşalardan kurtulursunuz. Elinizi çabuk tutun ama acele etmeyin. Bu biraz garip oldu ama ne kadar uçağı halledersiniz (25 dakika içerisinde) o kadar puan alırsınız, ama bunu sağlamak için uçakları tehlikeye atmayın, gerekirse bir tur daha attırın, çünkü her kaza size büyük puanlar kaybettirir. Bir uçakta yaklaşık 250-300 kişi olduğunu unutmayın. Ufacık bir hatanızla ölüme giden bu kişilerden biri tatile çıkan kız arkadaşınız olabilir!
Yıllar önce, daha Tetris icad edilmemişken, aynı oyun Amstrad'da Heathrow Air Traffic Control adı altında vardı ve ben o zaman sırf başından kalkamadığım için bir sürü dersten zayıf almıştım. O kadar yıldan sonra oyun hala bütün çekiciliğini koruyor. Bir strateji oyunundan öte, resmen bir gerilim ortamı yaratıyor. Alın, alın ama lütfen kimseyi öldürmeyin.
MURAT ADANÇ





SEKA ASSEMBLER

Bahadır AKCAN & Burak ÖZIŞIK

64'LER ÖZEL

Merhaba. Bundan sonra Seka assembler kursumuzda bir süre birlikte olacağız. İlk sayılarda basit örnekler verip ileride ekran, sprite, bob gibi AMIGA'yı AMIGA yapan özellikleri de öğreneceğiz.

Assembler Dilini tam olarak öğrenebilmeniz için yeterli düzeyde BASIC dili bilmeniz gereklidir. Ayrıca makinanızda bir assembler editörü bulunmadığından bir editör bılmanız şarttır.

Kursumuzda kullanacağımız Editör Seka Assembler 2.0 programıdır.Bunu temin etmek için zorlanacağınızı zannetmiyoruz. Ancak herhangibir sorunla karşılaşırsanız 64'ler dergisinden bu programı ve bazı örnekleri elde edebilirsiniz.

Bu sayıda Seka Assembler 2.0 editör komutlarını ve 68000 mikro işlemci temel komutlarını size vereceğiz.

Seka'yı yükleyip çalıştırın. Karşınıza şöyle bir soru gelecek :

CHIP OR FAST MEM > Eğer 512K RAM Expansion kartına sahip değilseniz Fastmem seçeneği çalışmaz.

Soruyu cevapladıktan sonra ne kadar bellek kullanmak istediğiniz sorulacak.

WORKSPACE IN KBYTES > Başlangıçta fazla belleğe ihtiyacımız olmadığı için 100 Kbyte verin.

Soruları doğru olarak yanıtlamışsanız SEKA sizden komut almayahazır olduğunu gösterir.

SEKA >

SEKA ASSEMBLER EDİTÖR KOMUTLARI

Bu komutları 68000 komutlarıyla karıştırmayın.- Bunlar program yüklemek, kaydetmek, değiştirmek için kullanılır.

R (read - oku) : Adından da anlaşıldığı gibi program yüklemek için kullanılır.Program adının ".s" le bitmesi gerekir. 64'ler dergisinden birçok örnek program elde edebilirsiniz.

W (write - yaz) : Program kaydetmek için kullanılır."s." program adı-nın sonuna otomatik olarak eklenir. Sık sık bu seçeneği kullanmanızı tavsiye ederiz.

V (view - bak) : Directory almak için kullanılır. Ayrıca CLI'deki cd. komutunun işlevini görür.

Örnekler :

vdf0 : İnternal drive'daki sürücünün directory'si.

vdevs : Devs directory'sinin içeriğini verir.(Varsa tabii !)

vdf1: : Varsa external drive'ın directory'sini verir.

Unutmamanız gereken bir nokta da bir subdirectory'e girdiğinizzaman root directory'deki programlara ulaşamamanızdır. Bunu yapmak için

V DF0: komutunu verin.

A (assemble - ?) Yüklediğiniz ya da değiştirdiğiniz bir programı code haline getirir. Bir programı çalıştırmak için o programı assemble etmeniz şarttır.

A'ya basıp Return'lediğiniz zaman OPTIONS > sorusu çıkar. Bunu Return'e basarak geçin. Programın uzunluğuna göre değişen bir süre bekledikten sonra NO ERRORS ifadesi çıkarsa program çalışmaya hazırdır.

Eğer herhangi bir hata mesajı alırsanız programınızı yeniden kontrol edin.

Error'lü bir programı çalıştırmaya kalkarsanız ilginç sonuclar elde edersiniz. Şansınız varsa program çalışmaz ve Seka'ya dönersiniz. Ancak büyük bir olasılıkla AMIGA'nız crash eder ve resetleyip baştan başlamak zorunda kalırsınız. Bunun icin programlarınızı sık sık save edin.

T (Top -) : Programın en üst satırına çıkmanızı sağlar.

B (Bottom) : Programın en alt satırına inmenizi sağlar.

L : Programda istediğiniz bir komutu , harfi ya da sayıyı bulmanızı sağlar. Bunun için önce T komutunu verip sonra da L komutuyla arama işlemini yapın.

Örnek :

T (Return)

Lahmet

Aradığımız kelimenin ahmet olduğunu varsaydık.Ancak L komutu ile aradığınız kelimenin başına boşluk koymayın.

Seka aradığınız ifadeyi bulursa o kelimenin bulunduğu satırın numarasını verir. L komutunu yinelerseniz arama o satırdan tekrar başlar.

J: Programları çalıştırmak için kullanılır.Kullanımı jlabel şeklindedir. j komutuyla label adı arasında boşluk bırakmayın. Başlangıç label'ı genellikle ilk label'dır ancak istisnalarla da karşılaşabilirsiniz. Bu durumda ESC tuşuna basarak programın listingini alın ve start la-

bel olabileceğini düşündüğünüz bir label seçin.
Örnek :
start: .. Programı çalıştırmak için jstart yazıp RETURN'e basmanız yeterli olacaktır.
Esc: Escape tuşuna basıldığında editing moduna geçer ve programınızı yazar veya değiştirirsiniz.

ESCAPE MODU KONTROL TUŞLARI

Bu modda Ctrl (Control) tuşunu kullanarak yararlı pek çok komut verilebilir.Unutmayın,bu komutları sadece Edit modunda verebilirsiniz.
CTRL - U : Bu komutla 10 satır yukarı gidebilirsiniz.
CTRL - D : 10 satır aşağı inebilirsiniz.
CTRL - G : 100 satır yukarı
CTRL - F : 100 satır aşağı
CTRL - B : Bu komutla programın belli bir bölgesini işaretler ve oraya Cut, Copy, Paste edebilirsiniz.CTRL - B ' ye basıp aşağı doğru inin.İstediğiniz yeri işaretledikten sonra CTRL - C 'ye basın.
CTRL - C : CTRL - B ile işaretlediğiniz bölgeyi Cut (kesme) işleminden geçirip hafızaya alırsınız.
CTRL - P : CTRL - C ile kestiğiniz yeri programın istediğiniz bir yerine yerleştirmeye yarar.
ESCAPE : Seka ekranına geri dönüş için kullanılır.
Böylece Seka Assembler V2.0 editör komutlarını öğrenmiş oldunuz.Başta biraz zorluk çekseniz de pratik yaparak zamanla alışacaksınız.
Öğrenmek için bu işe bol zaman ayırmanız ve başkalarının yaptığı programları incelemeniz kısa zamanda sizi iyi bir Coder yapacaktır.
Eğer sizin kullandığınız Seka daha eski veya daha yeni (2.3 , 3.2) ise editör komutları ufak değişiklikler gösterecektir.

68000 KOMUT SETİ

Şu ana kadar makine dilinden çok SEKA ile boğuştuk.Şimdi Hexadecimal sistem ve 68000 Assembler temel komut setini size vermeye çalışacağız.

HEXADECIMAL (ONALTILI) SİSTEM

Günlük yaşamda kullandığımız sistem onlu sistemdir.Bu sistemde 0-9 arasında sayılar kullanırız. Ancak bilgisayarlar onaltılı sistem kullanırlar ve assembler öğrenebilmemiz için bu sistemi bilmemiz şartır.
Hexadecimal sistemde 0-15 arası sayılar kullanılır. Ancak 10, 11, 12,1 3, 14, 15 çift basamaklı sayılar oldukları için kullanılmaz ve harflerle temsil edilirler.

Decimal	Hexadecimal
0	0
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	A
11	B
12	C
13	D
14	E
15	F

Bu tabloda onlu ve onaltılı sistemler arasındaki farkı görüyorsunuz.
Soru : $fc ' nin ondalık karşılığı nedir ?
$ işareti sizi şaşırtmasın. Bu bir sayının hex sistemde olduğunu gösterir. Mesela 17 ile $17 arasında büyük bir fark vardır.

HEX SİSTEMDE SAYI HESAPLAMA

Hex sistem göründüğü kadar zor değildir. Prensipleri de decimal sistemle aynıdır.
999 sayısını okumak için yüzler basamağındaki 9 ' u 100 ile,onlar basamağındaki 9'u 10 ile ve diğerini de 1 ile çarpıp toplarız.
9*100 + 9*10 + 9 = 999
Şimdi aynı olayı hex sistemde yapacağız.
$fc = ?
Onaltılı sistemde ise sayılar 10'ar 10'ar değil, 16'şar olarak büyür.
f*16 + c*1 = ? f 15 ve c 12 olduğuna göre :
15*16 + 12 = 252, $fc sayısının decimal halidir.
Örnek 2 :
$ffc = ?
Bu kez işimiz daha zor.Hex sistemde yüzler basamağı 256 ile çarpılır.
f*256 + f*16 + c = 3840 + 240 + 12 = 4092'dir.
Bu tip örneklere çalışarak zamanla alışkanlık kazanacaksınız.

68000 KOMUTLARI

68000 dilindeki önemli komutları bu bölümde göreceğiz.
MOVE : En önemli asşembler komutu budur.Bir adrese ya da değişkene değer yüklemek için kullanılır.
Örnek :

```
Move    #1, sayaç
```

Sayaç değişkenine 1 değerini yükler.

```
Move    #$ff, sayaç
```

Değişkene FF değerini verir.

```
Move    sayac1, sayac2
```

Sayaç 1 değişkenindeki değeri Sayaç 2'ye koyar.
Peki # işareti ne anlama geliyor ? # işareti önüne geçtiği sayının verilen adrese ya da değişkene yükleneceğini belirtir. Bu işareti koymazsanız o adresteki sayıyı bir adrese ya da değişkene yüklersiniz.
Örnek :

```
Move    #1,d1          ; d1'e 1 değerini verir.
Move    #$fc,d2        ; d2'ye $fc'i koyar.
Move    $fc,d1         ; $fc adresindeki değeri
```

d1'e yükler.
Arada büyük fark var,öyle değil mi ? İlk programlarınızda bu hatayı bol bol yapacaksınız. (ve bol bol crash edeceksiniz)
Move komutundan sonra ikinci önemli komutumuz DC'dir.
DC (Define Constant - Sabit Tanımla) değişken tanımlamakta kullanılan birinci yoldur. İkincisini ileriki sayılarımızda göreceksiniz.
DC ile 3 tipte değişken tanımlayabilirsiniz :
DC.B ; B byte anlamına gelir. 1 byte uzunluğunda değişken tanımlamak için kullanılır.
DC.W ;(W - Word) 2 byte uzunluğunda değişkenler.

DC.L ;(L-Longword) 4 byte uzunluğunda değişkenler.
Örnek :
Sayac: dc.b 0 ;sayac adında 1 byte uzunluğunda değişken tanımlar.
Ad: dc.b '64ler dergisi' ; ad adında 1 byte uzunlukta değişken.
Örnekten de anladığınız gibi değişkenin sonuna (:) işareti koymanız gereklidir.
Değişken tanımlarını programın en altına yerleştirmeniz assemble işlemini hızlandırır. Ana döngüyü ise programın başına koymaya çalışın.
Byte,Word ve Longword ifadeleriyle tanımladığınız bir değişkeni kullanırken bu ifadeleri de uyumlu yapmaya dikkat edin.
Örnek :

Doğru	Yanlış
Sayaç: dc.b 0	Sayac: dc.b 0
Move.b #1, Sayaç	Move.w #1,sayaç

İkinci örnekte sayac değişkenini byte olarak tanımlayıp word olarak işlem yapmamız hataya yol açar. DİKKAT ! Bu hata assemble işlemi sırasında belirtilmez.
Gördüğünüz gibi Move komutu Move.b,Move.w,-Move.l olarak kullanılabilir.
ADD VE SUB KOMUTLARI
Add ve Sub komutları özet olarak toplama ve çıkarma işlemleri yapmaya yarar. Bu komutlar da byte,word ve longword olarak kullanılır.
Add.b #1,d0 ; d0'daki değeri 1 arttırır.
Add.b $ff,d0 ; d0'daki değeri $ff adresindeki değer kadar arttırır.
Sub.b #1,d1 ; d1'deki değeri 1 azaltır.
Sub.b $fe,d1 ; d1'deki değeri $fe adresindeki değer kadar azaltır.
Bu komutlar tıpkı Move komutuna benziyor,öyle değil mi ?
Bu arada şu d0, d1 gibi şeylerin ne olduğunu açıklayalım. Seka'da bilgi depolayabileceğiniz 3 yer mevcuttur :
1 - Bilgisayarın hafızası
2 - Değişkenler
3 - Registerler
Registerler 17 tanedir ve üçe ayrılırlar :
1 - Address registers (Adres registerleri)
2 - Data registers (Data registerleri)
3 - System regısterleri
Adres registerleri a0, a1, a2, a3, a4, a5, a6, a7'den oluşurlar.
A7 registerinin bir başka adı da Stack Pointer (Yığın göstergeci)dir. Bu registeri ileriki bölümlerimizde daha detaylı olarak anlatacağız.
JMP komutu: (Jump - atla)
Bu komut BASIC'deki GO TO komutuyla eşdeğerdir.Makine dilinde satır numarası kullanılmadığı için JMP label şeklinde kullanılır.
Örnek :

```
jmp geridön
.....
geridön:
rts
```

Program geridön label'ından devam edecektir.
Label tanımlarken tıpkı değişken tanımlarken olduğu gibi iki nokta kullanmanız zorunludur.
JSR komutu: (Jump to Sub-Routine - alt rutine atla)
JSR komutu BASIC'deki GO SUB komutuyla aynı işi yapar. RTS emrine rastladığında JSR'den bir sonraki komuta geçilerek program sürdürülür.
RTS komutu: (Return to Sub-Routine - geri dön)
Yukarıda anlatıldığğ gibi BASIC'deki RETURN komutuyla aynı işi yapar.
Örnek :

```
jsr sub1
....
sub1:
rts
```

CMP komutu: (Compare - karşılaştır)
Sık kullanılan komutlardan birisidir. IF-THEN komutunun görevini yapar.
Örnek :

```
label:
Add.b   #1,d0
Cmp.b   #20,d0
bne.l   label
```

Eğer d0 20 değerini almamışsa Compare biti 1 değerini alır. 20 ise 0 değerini alır. Bu programcıkta d0 registeri bir arttırılır.Compare komutu ile d0'ın 20 olup olmadığı kontrol edilir. Eğer 20 değilse label'e atlanır.
BRANCH KOMUTLARI
Branch (dallanma) komutları 16 tanedir. Ancak bunlardan sadece ikisi şimdilik işimize yarayacaktır.
BEQ (branch if equal zero - sıfıra eşitse dallan)
BNE (branch if not equal zero - sıfıra eşit değilse dallan)
Yukarıdaki örneğimizde d0 20 olana kadar artmasını istemiştik. THEN komutunun yerine geçen ve şimdi öğrendiğimiz iki komutla bu işi gerçekleştirebiliriz.

```
arttır:
add.b   #1,d0
cmp.b   #20,d0
bne             arttır ; d0 20 değil ise arttır'a git.
devam:
....

arttır:
add.b   #1,d0
cmp.b   #20,d0
beq             arttırma ; 20 olmuşsa arttırma'ya git
jmp             arttır   ; olmamışsa devam
arttırma:
..... programın devamı
```

Bu aynı programın iki türlü yazılmış şeklidir. Bunu BASIC olarak yazsaydık :

```
arttır:
a=a+1
IF a<20 then goto arttır
```

Şeklinde bir program elde ederdik.
Bu sayıda öğrendiğimiz komutları toparlarsak,
1 - Seka editör komutları
2 - Move komutu, değişken ve label tanımlama, Add ve Sub komutları, Cmp komutu ve iki

Branch komutu öğrenmiş olduk.
Biraz da assemble işlemi sırasında karşınıza çıkabilecek hatalardan bahsedelim.
1 - Undefined symbol
Bir değişken ya da label bulunamıyor. Ya bunları programa koymayı unuttunuz ya da isimlerini yanlış yazdınız.
2 - Branch forced too long
Bir branch komutu en fazla 256 byte ileri ya da geri dallanabilir.
3 - Illegal addressing mode
Data transferi yaparken bir hata yaptınız.
4 - Word at odd address
Uzun programlarda ortaya çıkar. Basit bir hatadır. Hatanın çıktığı satırdan bir öncekine EVEN komutunu yazın.
Örnek :
even
label:
....
Şimdilik başka bir hatayla karşılaşabileceğinizi düşünmüyoruz. Ancak bir sorunla karşılaşırsanız ya da sormak istediğiniz bir şey olursa 64'ler dergisi'ne yazabilirsiniz. Unutmayın,makine dili bir anda öğrenilmez. Bu işe bol zaman ayırın. Mümkünse programı yazmaya başlamadan önce bir plan yapın. Gelecek sayıda size ekran kullanımını göstereceğiz. Ancak bu programlar uzun oldukları için dergide yayınlama olanağımız yok. Bunları dergiye başvurarak elde edebilirsiniz. Gelecek sayıda buluşmak üzere hoşça kalın.....
BAHADIR AKCAN & BURAK ÖZIŞIK

Benim adım ERDEM... Simulasyonlar oynamadığım zamanlarda KICK OFF 2 oynuyorum Çok ta seviyorum ara sıra kapı komşum Haşmet ile oynuyoruz. Ancak Haşmet şimdi Hastanede... Kana ihtiyacı var. Benim kanım onun grubuna uymuyor. Çok üzülüyorum. Dört gözle kanı uyan birinin kanını vermesi için yol gözledik. O zaman inandımki sağlıklı iken kan bağışlamak çok büyük bir şeymiş... Sizi de sağlıklı iken kan bağışlamaya çağırıyorum.

BEN KAN VERİYORUM YA SİZ...

BEŞİKTAŞ BİLGİSAYAR

Müşteri velinimet özeni içinde sizler için bu ay yine sürpriz yeniliklerimiz var...
MANIAC MANSION'un Kotlarını getirttik; orıjınal kopya ,renkli kodkitapçığı ilebirlikte sizleri bekliyor.
**3.5 ve 5.25 diskette çok ucuz fiatlar...*
**Sudan etkilenmeyen Verbatım Datalıfe Disketler özel fiatlarla sizleri bekliyor.*
**COMMODORE 64 ve AMIGA'da hiç bir yerde bulamayacağınız oyun, utılıty ve eğitim programları*
**En son gelen AMIGA oyun ve diğer proğramları herkesten önce sadece bizde...Yararlanın...*
ATARI'ciler, AMSTRADcılar SINCLAIR'cıler
Artık sizinde oyun ihtiyaçlarınıza cevap vermeyi umuyoruz. Bu bilgisayarlar için özel olarak getirttiğimiz oyun proğramlarımızı görün...

BESİKTAŞ BİLGİSAYAR
Şehit Asım Caddesi no:51
Kısmet işhanı daire 6
BEŞİKTAŞ - İSTANBUL
(64'ler Dergisi eski yeri)

LEISURE SUIT LARRY

IN THE LAND OF THE LOUNGE LIZARDS

Merhaba ben Larry... Larry Laffer. Geçen aylarda okumuş olduğunuz heyecanlı maceramın arkasından bu ay size başımdan geçen bir gençlik hatıramı anlatacağım.

"Taksiden indiğim zaman hemen karşıdaki bara girip bir iki tek atmayı düşündüm ve içeri girip bir viski ısmarladım. (Open Door, Sit, Buy Whiskey) Viski sert bir içki ve ben de genç bir delikanlı olduğumdan bunu içmemeyi daha uygun buldum... Birden sıkıştığımı farkedip hızla tuvalete daldım. Burada sızıp kalmış sarhoş ilgimi çekti ve ona viskiyi verdim oda bana bu fani dünyada sahip olduğu tekşey olan uzaktan kumanda cihazını verdi. Sonra hızla tuvalete daldım (Sol üstteki kapıya gidin, Give Whiskey to man, get rose, open door) tuvalete girdikten sonra hemen işimi gördüm ve ellerimi yıkamak için lavaboya yaklaştığımda gözlerim sevinçle parladı. Birisi ellerini yıkamak için yüzüğünü çıkarmış ve takmayı unutmuştu. Yüzük değerli olduğundan hemen cepledim. Tam tuvaletten çıkarken duvardaki yazılar dikkatimi çekti. Burada anlamadığım bir çok şeyin dışında ilginç bir kelime yazılıydı "Şifre Kensent Me" Daha sonra dışarı çıktım (sit, Stand, getring, read Wialls (5 6 kez), Open door) Tam bardan çıkmak üzereyken sağdaki kapı dikkatimi çekti hemen gidip tıklattım. Üstten açılan kapaktaki bir çift göz ve korkunç bir ses bana şifreyi sordu. Ona tuvalette yazan şifreyi söylediğimde kapı açıldı ve ben heyecanla karışık bir merakla içeri girdim. (Knock door, ken sent me) içerde, ortada duran bir televizyon ve yukarı kata çıkan bir merdivenden başka bir şey yoktu. Merdivenden çıkmak istediğimde şişko bana izin vermedi ve yukarıya çıkmak için 100$ istediğini belirtti. Cüzdanıma baktığımda sadece 94$'ımın kaldığını gördüm. Üzüntüyle dışarı çıkıp taksiye bindim ve markete gitmesini söyledim ve taksiden inince adamın parasını ödedim. (10 pen door, öbür kapıda da oper door, call taxi, enter, shop, pay) Taksiden inince bir telefon gördüm orada 555-6969 numarası yazılıydı. Bu numarayı çevirdim ve sorulan soruları cevap verdim. Sonrada markete girdim (Use Phone, 555-69696 sonra size sorulan sorulara doğru cevap verirseniz birazdan çok güleceksiniz) Marketin içinde bulunan likör ve Magazin dergisi satın aldım. Kasadaki adamın yanına gidip ondan rubber istedim. Özelliklerine cevap verip dışarı çıktım. (Get Wine, get Magazine, Buy rubber, Pay) dışarıda karşıma çıkan sarhoşa şarabı verdim ve karşılık olarak ondan bir çakı aldım çalan telefona cevap verdikten sonra taxi çağırıp

64'ler HIT!

CASTLE MASTER

AMIGA

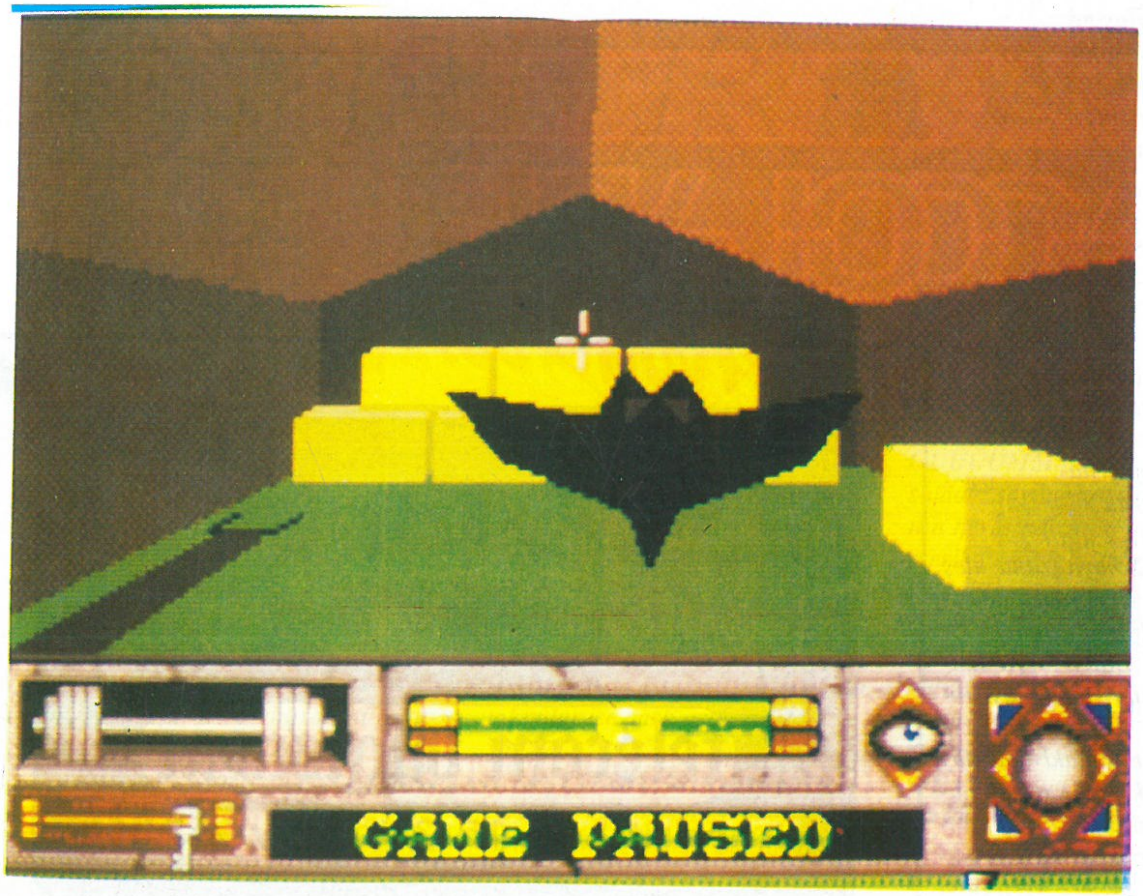
TANITIM

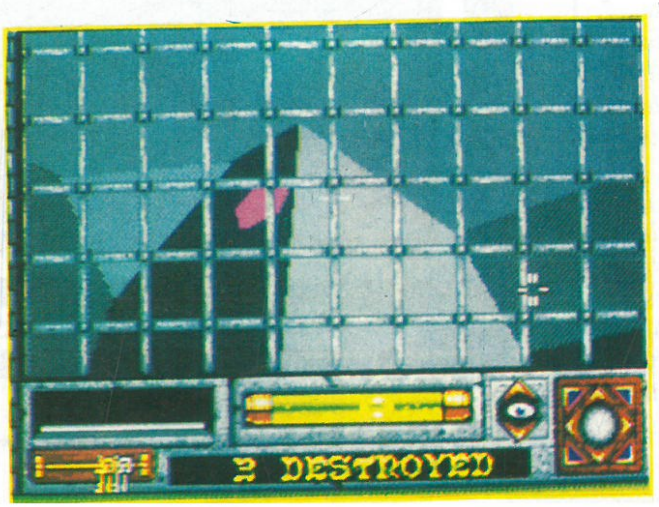
Daha önceleri Driller, Darkside, Total Eclips gibi 3 boyutlu oyunlarından tanıdığımız Incetive Firması'nın bu türdeki en son oyunu Castle Master. Firma oyunun haklarını hepimizin yakından tanıdığı Domark Firması'na vermiş. Domark'da bu güzel oyunu bilgisayar dünyasına sürerek bizleri sevindirdi. Castle Master'ın grafikleri daha öncede belirttiğim gibi vektörel 3 boyutlu grafikler. Yani bir gemi bir uçak simulasyonunda olduğu gibi çevreyi yönettiğiniz karakterin gözünden, her pozisyondan görebiliyorsunuz. bu yüzden Castle Master'a bir "insan simulasyonu"da diyebiliriz. Oyunun konusu eski bir Norman kalesinde geçiyor. Bir ejderhanın prensesi şatoya hapsetmesiyle oyuna başlıyoruz. Prensesi kurtarabilmek için öncelikle 10 pentacle'yi bulmamız lazım (Yeri gelmişken, pentacle sihirbazlıkta kullanılan 5 köşeli şekil demekmiş). Castle Master'da ekran şöyle düzenlenmiş. Ekranın altında en sağda yönler bulunmakta (Mause sağ tuşuna basarsanız bulunduğunuz yönden 90 derece hızlı bir şekilde dönersiniz), yanındaki göz yukarı aşağı bakmak için, ortadaki kabarcık yaratıkları öldürünce yana doğru kayıyor, onun yanındaki halter gücünüzü göstermekte, altındaki askıya ise topladığınız anahtarlar asılıyor. Ekranın solundaki şatonun alt penceresi sizi eğilme moduna geçirirken, sırayla bir üstü yürüme, bir üstü koşu moduna geçiyor. Ekranın üstündeki Castle Master yazısında mause'a bastığınızda ise load, save, quit gibi seçeneklerin olduğu daha kapsamlı bir menü çıkıyor. Oyun sırasında yönettiğiniz oku esas ekrana geçirince hedefe dönüşüyor ve mause'un sol tuşuna basarak silahınız olan sapanla taş atıyorsunuz. Sağ tuşa basarak ise çeşitli işlevleri yerine getiriyorsunuz. Kapıları açmak, çok çok basit.

Evet hazırsanız oyuna başlıyabiliriz. İlk önce şatonun büyük kapısının önüne gelin ve yanındaki deliğe ateş ederek kapıyı açıp içeri girin, orta avluyu geçince kendinizi avluda bulacaksınız. Burda ilk önce sol tarafdaki üç yapıdan ortadakine girin (zaten bunlardan en sağda olanının kapısı arkada), içeri girince küçük kapıyı açın ve eğilerek tahta atın altına gelin, atın altındaki delikten anahtarı alın. Daha sonra biryandaki binaya gelin, hayaleti öldürdükten sonra saman balyasının arkasındaki anahtarı alın. Binadan çıktıktan sonra dümdüz ilerlediğinizde kiliseyi görüceksiniz. Kilise kapısının tam karşısındaki kapıya girin. Girdiğiniz bu yer S. East Tower, ilerleyin ve ikinci kapıyı açıp mutfağa girin ve anahtarı alın, ayrıca şömineden içeri (kilere) girip yiyecek bulabilirsiniz. Şimdi geri dönün ve az önce önünden geçtiğiniz kapıyı açın. Burda Igor'u gözlerinin arasına ateş ederek öldürün, daha sonra sandığı açıp içindekileri alın, dışarı çıkın köşeden sağa dönüp burdaki engeli duvardaki çıkıntılara basarak kaldırın ve açık kapıya girin, east passage'da yol alın, ilerleyin ve North Passage'da yol alın, göreceğiniz ilk kapıyı açın ve anahtarı alın. Bu oda oyunun en önemli odası. Duvardaki panoda oyun boyunca

kaç pentacle topladığımızı göreceğiz. 10 pentacle topladıktan sonra beyaz kapıyı açabilirsiniz. Pentacle'lerin 5 tanesi şatonun altındaki mağaralarda, 5 taneside şatoda. Amacınız bu 10 pentacle'yi toplamak. Evet şimdi pentacleleri toplamaya başlıyoruz.

Önce avluya çıkın ve burdan eğilerek kuyunun içine düşün, içerdeki hayaleti öldürün ve ilk pentacle'yi alın, kapıdan dışarı çıkın, sonra mahsendeki çukura gelin (sol, sağ, sol, sağ) ve duvara yapışarak tahtayı çukura itin. Bunun yararını sonra görücez. Şimdi cellar steps'e gelin (yüzünüzü geri dön dümdüz ilerle, sağ, sol, so, so.), basamakları çıkıp kapıyı açınca kendimizi N. West Tower'da buluyoruz. Şimdi havuzun olduğu kapıa gelin, içeri girin ve hayaleti öldürün. Daha sonra aşağı inip eğilerek mağaraya girin 2. pentacle'yi alın, dışarı çıkın cellar steps'e gelin (sol, sol). Avluya çıkıp kiliseye girin, hançın yanındaki gizli kapıdan çan kulesine gelin, çanı çalın ve yere düşen 3. pentacle'yi alın. Daha sonra kürsünün altından eğilerek mağaraya düşün, 4. pentacle'yi alıp cellar steps'e gelin (sol, sol, duvara kadarsonra sol). Şimdi şatonun dışına çıkıp büyücünün kulübesine girin ve yerdeki halıyı kaldırıp mağaraya düşün. 5. pentacle'yi aldıktan sonra cellar steps'e gelin (duvar görene kadar düz, sonra sağ). Şimdi gücünüzü max. çıkardıkdan sonra (eğer gücünüz azsa S. East Tower'daki merdivenlerden 3. kata çıkın burdan N. East Tower'daki meyhaneye girin soldaki yeşil şişeden gücünüzü arttırın) şatonun dışındaki kayayı itin ve eğilerek mağaraya düşün, 6. pentacle'yi alıp tekrar cellar steps'e gelin (sağ, çukurun olduğu yer, sol, sağ, sol, sol). Şimdi N. East Tower'daki merdivenlerden 2. kata gelin, hastaneye girin öteki kapısından çıkın, köşeyi dönüp ezilmeden kuzey koridoruna girin N.West Tover'a gelin, sonra batı koridorunu geçip S.West Tover'a gelin ve ilk kapıdan girin. Burası great hall'ın üstü, balkonda dikkatlice ilerleyin karşı kapıya girin, yine karşı kapıya girin left ledge'nin sonundaki kapıya girin, kafanızı sola çevirin ve işte 7. pentacle. 8. pentacle Junkroom'da. Bunun için N.East Tower'daki merdivenlerden 3. kata çıkın store'un içinden geçin ve kuzey koridoruna girin, çıkan ilk kapı junkroom. Kapıyı açmak için yanındaki küçük bölmeye 5-6 kez ateş edin. Pentacle rafın 2. gözünde eğilerek tırmanın ve 8.





pentacle'yi alın. Daha sonra merdivenlere geri dönün, 4. kata çıkın barakayı geçin, koridordan sağa dönün, yolunuzdaki engeli kaldırmak için duvardaki 4 yeşil düğmenin ortasına gelin ve çok çabuk bir şekilde dördünede sırayla basın, daha sonra kuzey koridoruna gelin, orayı geçtikten sonra ballroom'un üst katındaki odaya girin, balkonda ilerleyip köşeden aşağı ballroom'a düşün. Size gelen taşları dikkatlice geçtikden sonra güney koridoruna girin, çıkınca göreceğiniz ilk kapı ejderhanın (Dragon). Onu öldürmek çok kolay, 2 gözüne, 2 dişine, 2 boynuzuna ateş ederek öldürün. İçenrdeki odaya girin ve sandığın üstündeki 9. pentacle'yi alın. Daha sonra sandığı açıp hazineleri toplamayı ihmal etmeyin. 10 pentacle junkroom'un yanındaki Display Chamber'da, fakat ne yazıkki alamadım ve 2 günlük uğraşı sonunda bitime çok az kala buraya kadar gelebildim. Sizlere vericeğim işinize yarıyacak ipuçları şunlar: Oyundaki 6. anahtarı kuyuya düşmeden alabilirsiniz ve bu anahtarla 2. katda N.West Tower'daki kütüphaneye girebilirsiniz. Girdiğinizde en üst rafdaki yeşil kitaba dokunduğunuzda belirecek iskemleye oturursanız kendinizi gizli bir odada bulacaksınız. Odanın ortasında duvardan kirişlerle tutturulmuş işlenmemiş bir altın kütlesi görüceksiniz, tepesinde ise 7. anahtar var, fakat bu anahtar oyunda bir türlü açamadığım 4. kat N.West kulesindeki sandığı ve yine aynı kat S.East kulesindeki kapıyı açmıyor. Oyunla pek ilgisi olduğunu sanmadığım bir ipucu ise: 3. kat N.East kulesindeki store'da dolabı açıp içeri girdiğinizde küçük bir mabedle karşılaşıyorsunuz. Benim oyun hakkında söyliyeceklerim bu kadar. Castle Master'da 100'den fazla oda, sayısız koridorlar, birçok gizli geçit ve tuzak var.

Son olarak, mükemmel animasyonlu 3 boyutlu grafikleri, gerçekci ses efektleri, harika müzikesici bir atmosferde oynanan Castle Master'ı modası geçmeden en kısa bir zamanda alın.

TOLGA SAVAŞÇI

Grafik :%91
Ses :%82
Müzik :%85



CYBERBALL

Amerikan futbolu... İşte çoğu kişinin bir türlü anlayamadığı bir spor. Anlaşılmamasının sebebi ise Türkiye'de hiçbir zaman yapılmamış olmasıdır. Tabii durum böyle olunca oyununu oynamak da bir hayli zorlaşıyor. Cyberball' da ise bu sporu daha da zorlaştırarak kontrolünüze robotları vermişler. Hemen korkmayın canım, cyberball gerçekten kolay oynanıyor ve sonunda bana amerikan futbolu' nun ne olduğunu anlatmayı başardı. Herşey taktiklere ve taktikte ne yapılmak istendiğine bağlı. Belki bunun ne demek olduğunu şimdi anlayamıyorsunuz ama yazının devamını okuyunca anlamaya başlayacaksınız. Disketinizi Amiga'nıza takıp yüklediğiniz zaman karşınıza bir takım resimler çıkıyor ve bu resimlerde oyun hakkında,robotlarınız hakkında,taktikler hakında çeşitli bilgiler veriliyor. Ateşe basarak bu demo'yu geçin. Bu demo'dan sonra sıra kaç kişilik onayacağınıza geliyor. Bunu joy. sağ sol ile ayarlayabilirsiniz.One player tek kişilik, two players ise iki kişilik oyun sağlar. Oyunun tek kötü tarafı iki kişinin karşılıklı takımlard oynayamaması. İki kişilik oyunu seçtiğinizde iki oyuncu birden aynı takımın iki elemanı olurlar.

Şimdi karşınızda takım seçim menüsü var ve joystick'i istediğiniz takımın adının olduğu yere çekerek ateşe basın. Dikkat ettiyseniz takım adlarının altında bir takım yazılar var bunlar şu anlamlara gelmektedir:

RUNNING GAME: Bu takım hızlı ve az paslı oyunu tercih ediyor ve en iyi bunu uyguluyor demektir.

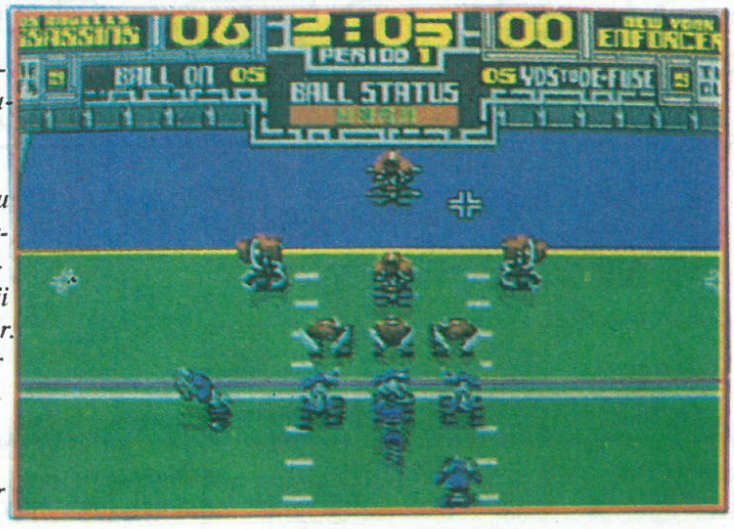
PASSING GAME: Bu tip takımlar ise paslı oyunu benimsiyor.

BALANCED ATTACK-:Oyun şekli böyle olan takımlar hem runnıng hemde passıng game ile oynayabiliyorlar.

Oyunun skor tablosu ise şöyle düzenlenmiş: Ortada kalan süre, onun altında topun o anki durumu(şimdi bu da ne demek diye düşünüyorsunuz değilmi? Bu şu demek : robotlar bu oyunu biraz daha sertleştirmek için top yerine bir patlayıcı gülle ile oynuyorlar ve atışlarınız fazlalaştıkça top ısınıyor ve en sonunda GÜÜÜÜMMMMM!!!...) , sağ ve soldaki sayılardan soldaki sahanın neresinde bulunduğunuzu(amerikan futbolu'nda saha sayılar ile bölünmüş) ,sağda ki ise sayı çizgisine ne kadar uzaklıkta bulunduğunuzu gösterir. Kaç sayı aldığınızı ise takımın adının yanında görebilirsiniz. Oyuna başladığınızda top size doğru fırlatılıyor burada düşmeden gidebildiğiniz kadar gol çizgisine yaklaşmalısınız. Zaten burada pekk gidebileceğinizi zannetmiyorum çünkü robotların sizi düşürmesi çok kısa sürüyor. Hazır robotlara değinmişken iki tip robotunuz var bunlar atıcı ve tutucu, atıcı insana daha çok benziyor. Tutucu ise hızla ilerlemeye uygun bir yapıya sahip. Oyun sırasında yapılan sert hareketlerden robotlarınız etkilenebiliyor, yani bozuluyor veya patlıyor. Bu robotları belli bir para karşılı-



ğı tamir ettirebilirsiniz tabii eğer yeterli paranız varsa. Eğer bu paraya sahip iseniz (parayı oyunu iyi oynadıkça kazanıyorsunuz, para durumunuzu ise altta $ olarak görebilirsiniz.) taktik seçim ekranında tamir seçeneği çıkıyor. Eğer tamir ettirmesseniz robotunuz patlıyor ve yerine yeni bir tanesi geliyor bu olay gerçekleşirken burada kullanılan teknoloji görülmeye değer. Neyse biz tekrar oyuna dönelim. Atak sırası sizdeyse ki bu top patlayana kadar kalıyor hemen atıcınızı yönetiyorsunuz. Atıcınızın seçtiğiniz taktiğe göre ekranda belirtilmiş. Pas atması gereken yerde bir haç işareti var. Hem rakiplerden kaçın hemde gözünüz bu haçta olsun. Bu haç yanıp sönmeye başladığında pası atabilirsiniz demektir. Hemen o tarafa dönüp ateşe basın ve pası atın. Top elinizden çıkınca otomatik olarak pas bölgesine gelen oyuncunun kontrolü size geçecek. Bir kere top kullandıktan sonra bir ekram çıkıyor ve burada nasıl oynayacağınızı seçiyorsunuz. Menüden tanıdığımız RUNNING PLAY VE PASSING PLAY birde TIME OUT bu seçenekler arasında verilmiş. Time out ile takımınıza enerji ve taktik seçimi için zaman sağlayabilirsiniz. Diğer atak şekillerinden birini seçtiğinizde ise ona ait taktikler ekrana gelecektir. Bu menülerde durup beklemeyi önlemek için hepsine zaman konmuş ve bu zaman sürekli azalan sarı bir çubukla gösterilmiş. Taktikleri uygularken pas vermeyi anlattık ama topun öbür adam tarafından nasıl tutulacağını unuttuk. Topu tutmak için hacın üzerine otomatik gelen ve sonradan sizin kontrolunuza geçen adamın tam hacın üstünde olması ve topu tutmak için ateşe basmanız gerekiyor. Topu yakaladıktan sonra ise manyaklar gibi rakip takımın tarafına koşmaya başlayın şansınız varsa ve önünüzde de hiç rakip robot yoksa gol çizgisini rahatlıkla geçebilir ve touchdown yapabilirsiniz. Touchdown bu oyunda en yüksek puanın verildiği rakip takımın gol çizgisini elinde top ile koşarak geçmektir. Bunu yapmanın o kadar kolay olmadığını ayrıca belirtmeliyim. Rakiplerin paslarınıda ellerinden kapabilir ve bir sayı şansı elde edebilirsiniz. Gerçek amerikan futbolunda bu touchdown yapıldıktan sonra ayakla topa vurularak bir sayı şansı daha verilir ama bu robotların ayakları olmadığı için tekrar bir hücum şansı verilmiş. Ha birde uyarı bazen şaşırtmacalı taktiklerde pas atacağınız pek çok yer çıkabilir. Burada en uygun yere kafanıza göre pası atabilirsiniz. Diyelim ki top patladı. Bu sefer atak sırası karşı takımda. Oyun şeklini seçtiğiniz ekranda bu sefer atak şekilleri yerine savunma türleri çıkıyor ve burada seçmeniz gereken short'dur. Bu savunma şeklini seçtikten sonra taktik olarakta goal line'ı seçin, böylece robotlarınız mükemmel bir savunma ile rakiplerini değil ilerletmek geri süreceklerdir. Bir devre bittiğinde dijitize bir ses eşliğinde skor tablosu görünecektir. Maçları kazandıkça rakipleriniz gittikçe iyi oynamaya başlıyor.Tabii ki yine bu oyununde bazı kopyaları bozuk ve maç kazanınca game over oluyor yani oyun bitiyor. Bu oyun gerçekten güzel kaçırmamanızı tavsiye eder eğer alırsanız iyi eğlenceler dilerim.





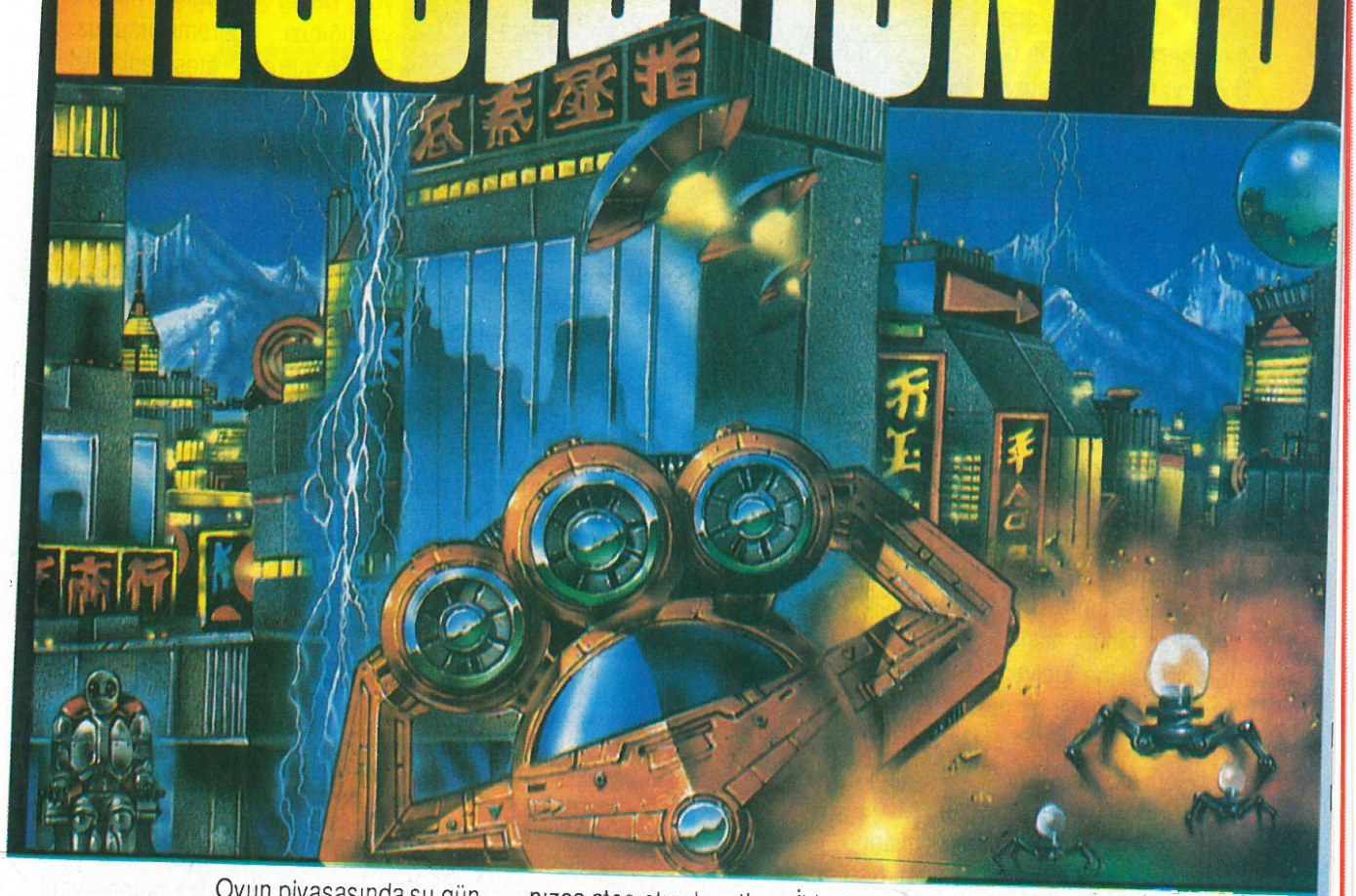
NOT: Defans yaparken, robotunuzun tepesinde bir işaret görünecek. Bu işaret ekranda sadece 3, 4 saniye kalıyor. Eğer bu süre içinde ateşe basarsanız o bölgeye yakın üç robottan herhangi birinin kontrolünü alabilirsiniz...

ŞAHİN DERYA
Grafik :%80
Ses-efekt:%65
Müzik :%90
Genel

%79

64'ler sayfa 38

RESOLUTION 10



Oyun piyasasında şu günlerde aşırı şekilde popüler olan vektör graiklerin, bana göre, en mükemmelini yaşamak isterseniz Resolution 101 (R 101) kaçırmamanız gereken bir oyun.

Oyunda siz suçunuz olmadığı halde ölüme (!) mahkum edilen birini canlandırıyorsunuz. Ölüme mahkum edildiniz, çünkü daha önce kimsenin başaramadığı bir tür arenada rakiplerinizi yenmeniz gekek. Dört tane rakibiniz var. Bunların en güçlüsü en sondaki kadın. Diğerlerini uçan şeyleri vurduktan sonra çıkan kırmızı topları toplayarak yokedebilirsiniz. Hepsinin ayrı güçleri var. Sirinci olan tekgöz en güçsüzleri. Onun için yalnızca ateş etmek yetiyor. İkinci herif ikide bir yokoluyor. Onu ancak 10 tane top toplayıp vurunca hakyıyorsunuz. Üçüncü ise lord Comamile ve 15 top toplamanız gerekiyor. Sonuncu kadın ise 15 topla haklanıyor fakat zaman çok sınırlı olduğu için bayağı uğraştırıyor. Şimdi oyunu baştan alalım.

Adınızı verdikten sonra oyun hakkında kısa bir açıklama oluyor. Daha sonra polis başkanının görüntüsü ile altta dört seçenek beliriyor. Bunlar "play" yani oyuna başlama, "load" formatlı diske kaydedilmişbir yerden devam etme, "save" oyunun bir bölümünü kaydetme, "new" ise karekterle en baştan başlama. Play diyerek oyuna geçin. Burada düşmanınızla ilgili bilgi alabilirsiniz. Mouse'u klikleyip oyuna başlayın. Şimdi birazda ekranı tanıtmak gerek çünkü yarısı

arabanın içine ayrılmış. Solda 4 tane kutu var. Bunlar sırasıyla şöyle;

Üsttekiler...

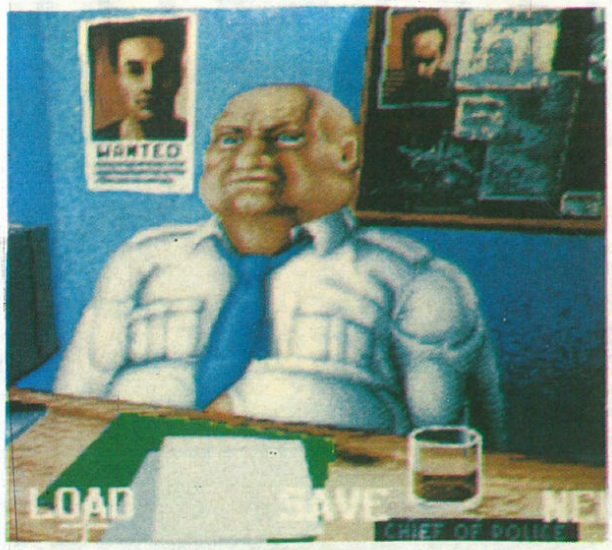
1) Çevrenizde onları görmek için bir nevi radar.

2) Geminizin durumu.

3) Yakalıyacağınız geminin nerede olduğu yani sizin nereye gitmeniz gerektiğini gösteren oklar.

4) Savaştığınız alanın haritası ve sizin olduğunuz yer.

Bunların solunda ise puanınız daha doğrusu elinizde bulunan para ve karşıdakinin ne kadar gücü kaldığı yazıyor. Bu en başta 10'dur. Her top ile bu bir sayı düşer. (Bu topu ya yakalıyacağınız aracın üstüne deliler gibi ateş ederek alırsınız. Ya da diğergemilerden sağlarsınız. Bu sıfır olunca düşman birkaç atışla yokediyor ve bir sonrakine geiyorsunuz.) Altta iki ok var. Bunlar bir dükkana girince yanar. bu dükkanlar genellikle çok büyük yapılardır. 3 tane binanın yanyana gelmesinden ya da zigzag çizerek ilerleyen yapıların içerisine doğru gidince oraya girersiniz. Burada üç satıcı vardır. Bunların birincisi Robot Kadın, ikincisi Maymun gibi bir şey, üçnücü ve sonuncusu ise garip bir yaratık. Kadında güçlü radar, motor için aletler ve kalkanlar var. Maymunda "Booster" denilen roketler, yaratıkta ise mermi ve füzeler var. Füzeleri unutun çünkü 18.000 puandan başlıyıp 32 bine kadar çıkıyor. Tabi hepsini alamıyorsunuz çünkü bazıları satılmış ya da hiç yok. Bunları başka dükkanlar arıyarak temin edebilirsiniz. Alıcağınız aleti klikleyip "Boy" deyince, ya paranız azalır ki bu da o aleti aldınız demektir, ya da hiç bir şey olmaz. Burdan exit ile çıkabilirsiniz.



Sağda ise 1, 2, 5 ve dört yazan kutular var. Bunlar hangi düşmanla karşılaştığınızı belirliyor. Bu arada F1 tuşuyla da ateş edebilirsiniz. F5 tuşu düşman aracın şeklini ve ikinci kere basıldığında dükkanı gösteriyor. Bu resimler solda duran ve nereye gitmeniz gerektiğini gösteren okların olduğu kutuda çıkıyor. F6'ya basınca ekranın orta kısmına bir nişangah geliyor. Başta atışlarınızı nereye yaptığınızı göremiyorsunuz. Bunla nereye ateş ettiğniizi anlayıp özellikle uzaklardaki araçları haklıyabilirsiniz. F7 müziği kapatıp açma. Fakat müzik oyuna o kadar uyuyorki sanıyorum kimse onu kapatmaz. (Bence bu oyunun en müthiş yanı; müziği. Dinlerseniz hak vericeğinize eminim.) En sağda ise zamanınız sonlara gelince yanıp sönen bir ok var.

Bu orada sulardan uzak durun ve eğer geçmeniz gerekirse çok hızlı üzerinden geçin. Zira aracınızın en zayıf noktası bu. Sol mouse butonu ile hızlanabilirsiniz ve sağ buton ilede ateş edebilirsiniz. F9 aracınızı sabit tutar ve hız butonu yani sol buton ile bir noktaya ateşetmenizi sağlar. Özellikle karşıdaki aracı sıkıştırınca bu çok işe yarıyor. F10 "Pause" görevini üstlenmiş yani oyunu durduruyor.

512K AMIGA

FIRMA: MILLENIUM

1 DISK

64'LER



Vektör grafikli oyunlar içinde birinci olmaya aday olan bu oyunu sırf müziği için bile almaya değer. Bakalım siz bu cehennemden kurtulabilecekmisiniz.

CENK ÜNLÜ

Müzik : 10
Ses-Efekt : 7
Oynanabilirlik: 8
Grafik : 9
Genel : 9

64'ler sayfa 40

Yeni

10 Vitaminli

Meyva aromalı top bonbon



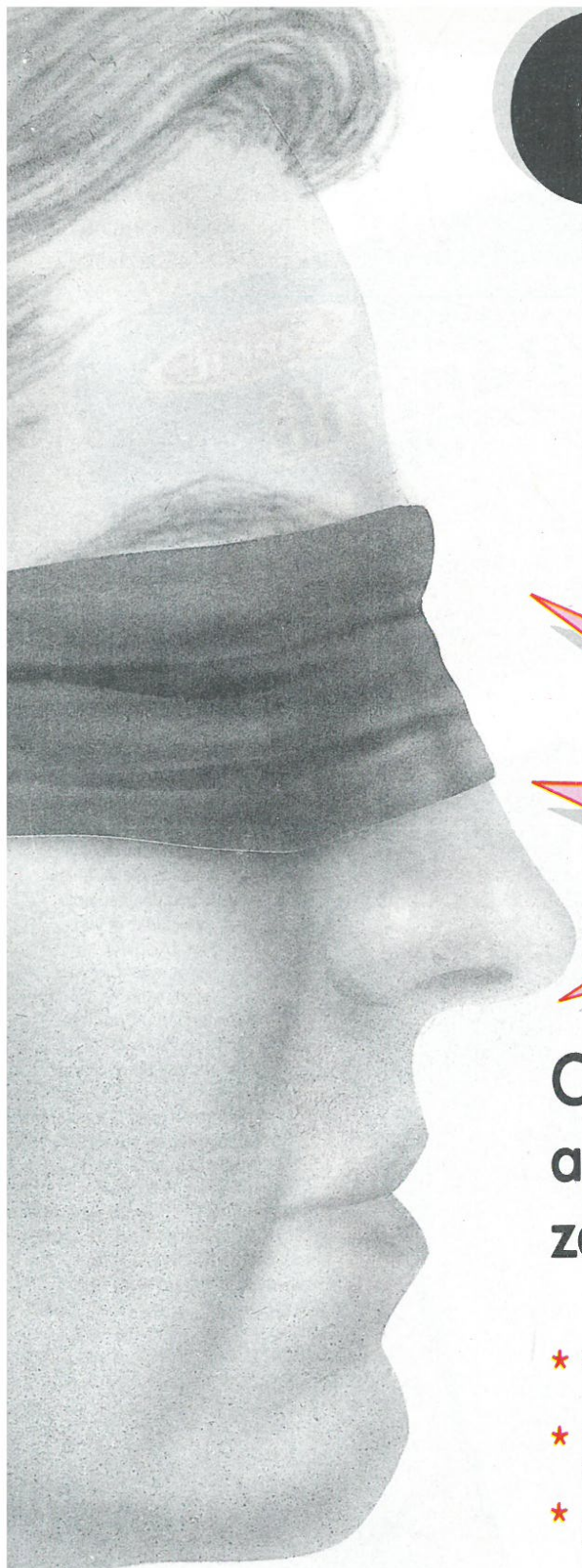
Meyva aromalı nefis tadıyla Vitop top bonbon, 10 vitaminle zenginleştirilmiştir. İnsan sağlığında vitaminlerin yeri çok büyüktür. Büyümeye yardımcı olurlar, sinir ve sindirim sistemlerinin normal çalışmasını sağlar, vücut direncini arttırırlar. Birleşik Devletleri Ulusal Araştırma Konseyi, Beslenme Komitesi'nin en son (1980) bilimsel bulgularla belirlediği günlük vitamin dozlarıyla, **BİR PAKET VİTOP (5 ADET TOP BONBON) YENİLDİĞİNDE BİR İNSANIN ORTALAMA GÜNLÜK VİTAMİN İHTİYACI KARŞILANMIŞ OLUR. 2-3 TOP BONBON YENİLDİĞİNDE İSE, VİTAMİN EKSİKLİĞİNİN MÜKEMMEL TAMAMLAYICISI OLUR.** Vitaminler, şişmanlatmaz, enerji vermez, fazlası vücuttan atılır.

kent

"el değmeden, sağlıklı üretim"

5 adet Vitop top bonbondaki vitaminler ve miktarları:

B_1 THIAMIN	B_2 RIBOFLAVIN	B_5 CA-PANTOTHENATE	B_6 PYRIDOXINE	B_{12} CYANOCOBALAMIN	H BIOTIN	Bc FOLIC ACID	B_3 -NIACIN	E	C ASCORBIC ACID
1,2 mg.	1,4 mg.	6 mg.	1,6 mg.	3 ug.	100 ug.	300 ug.	16 mg.	7 mg.	45 mg.



Gözleri

Türkiye'de ilk defa

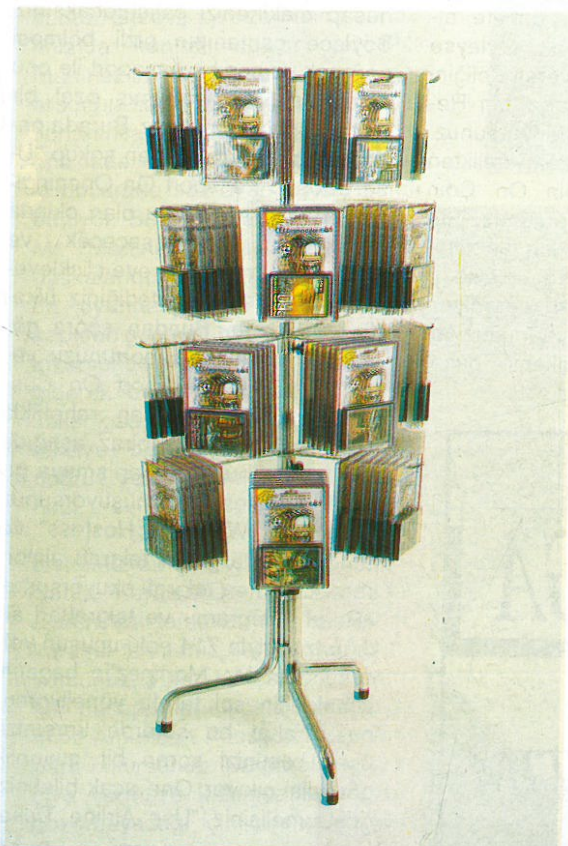
C-64 programlarını artık Türkçe açıklamaları ile bilerek, anlayarak zevkle kullanın.

* % 100 çıkma garantili.
* Kafa ayar program hediyeli.
* Özel antistatik koruyucu ambalajı.

100 Adetlik toptan siparişlerde tanıtım ve satış standı ücretsi

inizi açın!





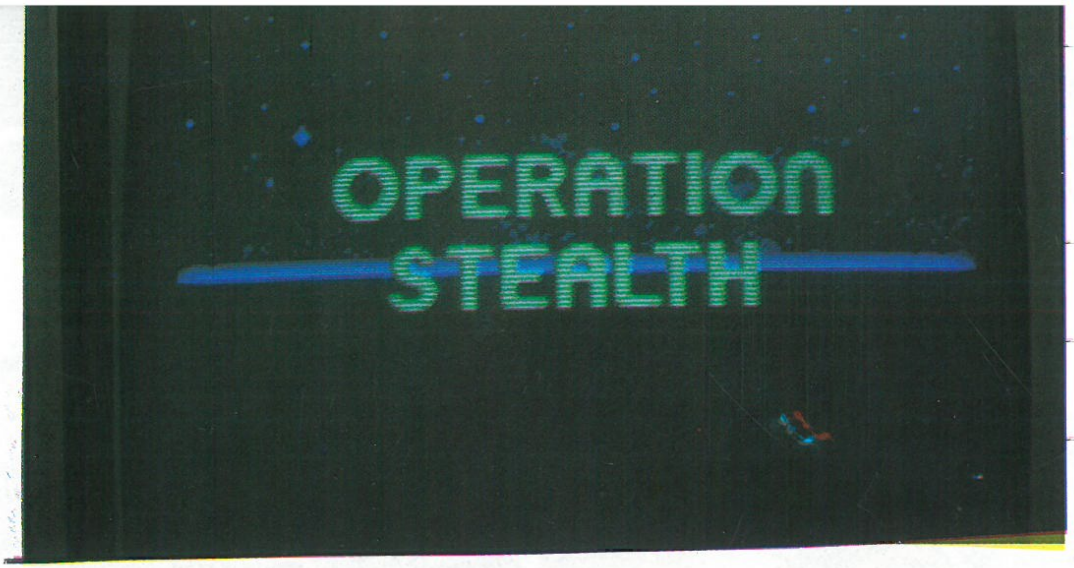
Seçkin Commodore bayilerinde
temin edebilirsiniz

NETSOFT

En güzel programlar sunar

olarak verilmektedir

Sipariş tel: 560 20 14 15



Delphine Software geçtiğimiz kış Future Wars ile fırtına gibi esmiş. Tüm adventure severleri uzun bir sure meşgul etmişti. Future Wars'un bu kadar çok kişi tarafından sevilip oynanmasının en büyük özelliği ise Delphine Software'ın buluşu olan Cinamatique tekniği idi. Bu teknik kullanıcının klavyeden komutlar girmesini engelleyerek her şeyin mause yardımı ile yapılmasını sağlıyordu. Böylece oyuncu bir yerde takıldığında seçenekleri kısıtlı olduğundan yapması gerekeni kolaylıkla buluyor bu da oyunu akıcı ve zavkli bir hale getiriyordu.

Delphine Software'nin aynı türde yani bir oyun cıkartmasını bekleyen adventure severler Ağustos ayı içinde bu isteklerine kavuştular. Delphine Software yine aynı türde ve en az Future Wars kadar heyecanlı Operation Stealth adlı oyunu piyasaya çıkardı. Operation Stealth ile Future Wars arasında oynanabilirlik bakımından pek fark yok. Yalnız Operation Stealth'e "Speak" komutu eklenmiş. Grafikler daha büyük ve renkli çizilmiş.

Stealth adı verilen uçağı çoğumuz az cok F-19 Stealth Fighter'dan biliriz. Bağzılarımız ise bu uçakla Operation Stealth'de yeni tanışacaklar. Yeni tanısacaklar için Stealt'in radara yakalanmayan ve daha bir çok özelliklere sahip olan bir ucak olduğunu söyleyebiliriz. Oyunda, amaci bir deney uçusu sırasında esrarengiz bir biçimde ortadan kaybolan Stealth'i bulmak olan John Glames adlı C.I.A. ajanını yonetiyoruz. Glames Lozan'daki tatilinin ardından Amerika'ya dönünce Stealth'i bulmakla görevlendirilip apar topar Santa Paragua'ya gonderilir. Çünkü bir söylentiye göre Stealth Santa Paragua'dadır.

Glames'in gorevi Santa Paraqua hava alanına inmesi ile baslıyor.Hava alanında ilk aklınıza gelen pasaportları kontrol eden gorevliyi geçmek oluyor. Fakat pasaportunuzu göstermeden onu geçemessiniz. Pasaportunuzu almak için bavulunuzu açıyorsunuz ve Amerikan pasaportunu alıp görevliye veriyorsunuz. Tam iyi bir iş yaptım derken kolunuza iki güvenlik görevlisi giriyor ve sizi götürüyorlar. Çünkü Amerika'lılar bu kücük ülkede pek fazla sevilmiyorlar. Peki ne yapacaksınız???

İlk yapmanız gereken gazete makinasından bir gazete almanız ama paranız yok. Öyleyse makinanın parayı geri veren deliğini inceliyorsunuz "Examine Coin Return Slot" ve para buluyorsunuz. Sonra bu parayi üstteki delikten içeri atıyor "Use Coin On Coin Slot> ve gazeteyi alıyorsunuz. Gazeteyi okuyarak "Examine Gazette" Santa Paraqua'nin hangi ülkeyle iyi ilişkiler içinde olduğuzu öğreniyorsunuz. Bundan sonra yapmanız gereken öğrendiginiz ülkenin pasaportundan yapıp görevliye göstermek. Bavulunuzu açtığınızda "Operate Briefcase" eğer hesap makinesini çalışırmayı denerseniz "Operate Calculator> size bunun için daha tenha bir yere gitmenizi soyleyecektir. Çünkü hesap makinesi bavulun gizli bölmesinin açılmasını sağlayan bir alet. Durum böyle olunca sizi "Ben nerede yalnız kalabilirim' diye bir düşüncedir alıyor. Ama üzülmeyin hemen sol taraftaki tuvalet yalnız kalabileceginiz yegane yer olarak gözünüze carpıyor. Tuvalete girince uç kapı ile karşılasıyorsunuz. Bunlardan sağ başTakine girecek ve çantanızı açarak hesap makinenizi çalıştıracaksınız. Böylece çantanızın gizli bölmesi açılacak ve boş bir pasaport ile onu doldurmak için yapılmış özel bir aletle karşılaşacaksınız. Burada pasaportu aletin deliğinden sokup "Use Unused Passport On Opening> yukarı ve aşağı doğru olan oklarla istediğiniz ülkeyi seçecek ve mause'u kırmızı düğmeye clickleyeceksiniz. İste size istediğiniz ülkenin pasaportu. Bundan sonra görevliye giderek pasaportunuzu verip "Use --------passport On Customs Official> kapıdan rahatlıkla geçebilirsiniz. Simdi biraz aşağıda sağ tarafta bulunan danışmaya giderek hostesle konuşuyorsunuz "Speak To Welcome Hostess" ve kendi adınıza gelen telgrafı alıyorsunuz. Hemen telgrafı okuyorsunuz <Read Telegram> ve telgraftan aldığınız bilgiyle 714 nolu uçuşun yolcusu olan Mr. Martinez'in bagajını almak için sol tarafa yöneliyorsunuz. Fakat bu seferde karşınıza uçak biletinizi soran bir güvenlik görevlisi çıkıyor. Ona uçak biletinizi göstermelisiniz "Use Airline Ticket

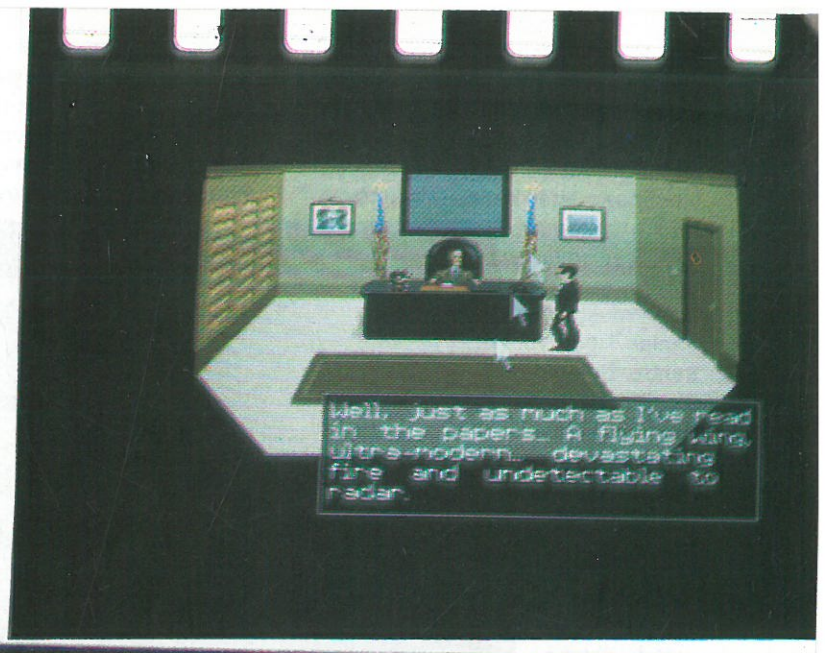
AMIGA

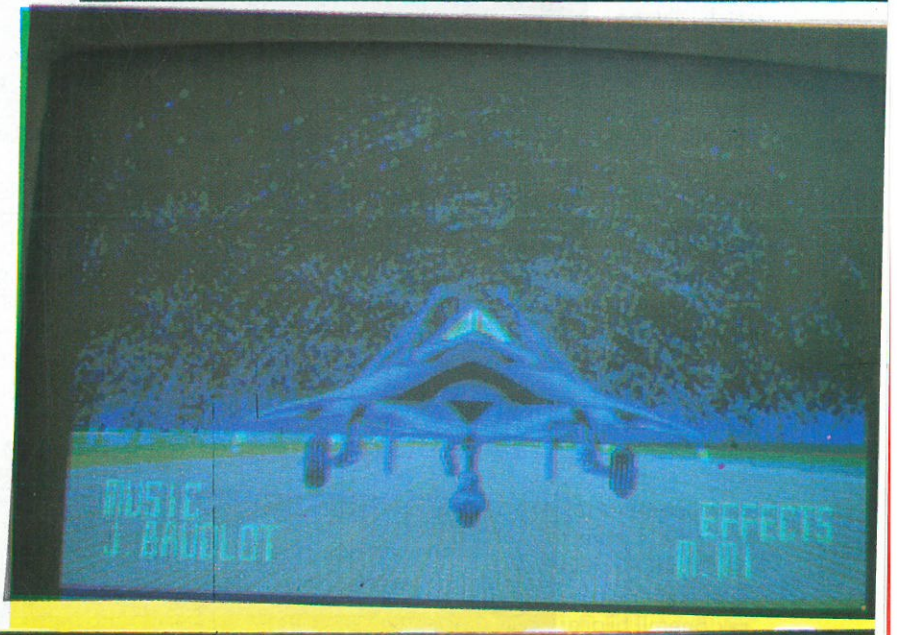
TANITIM

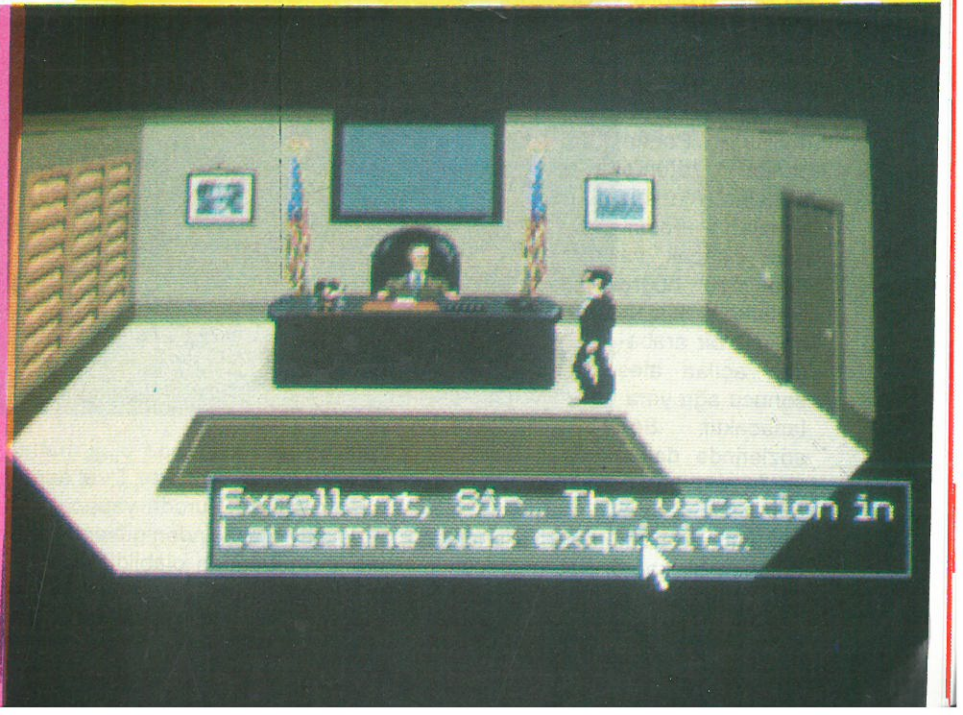
64'ler sayfa 44

On Guard". Böylece onu geciyorsunuz. Yine sol tarafa devam edip alttaraftaki Salıda diye işaretli yola girmelisiniz. Burada bavulları inceleyerek "Examine Baggage" Mr. Martinez'in bavulunu bulmalı ve onu almalısınız "Take Baggage". Sonra hemen bavulu acıp "Operate Baggage" içindekileri almalısınız. Bavulun içinden traş makinesi ve saat çıkıyor. Glames saati koluna takıyor, traş makinesini de cebine koyuyor. Bundan sonraki işiniz traş makinesiniyle güzel bir traş olmak. Hemen sağ tarafa gidiyorsunuz ve güvenlik görevlisinin üstündeki kapıdan tuvalete giriyorsunuz. Tuvalette traş makinesini hemen kullanmaya calışıyorsunuz ama sonuç nafile çünkü pilleri yok. Ama makineyi kullanmaya kalkınca "Operate Electric Razor" içinden elektrik kablosu cıkıyor ve birden aklınıza kabloyu oradaki prize takmak geliyor "Use Electric Cable On Electric Plug". Oda ne? Makine konuşmaya başlıyor. Megerse bu bir traş makinesi değil teypmiş. Makineden Santa Paraqua'da bulunan diğer ajanla buluşacağınız yeri ve tanınmak için takmanız gereken özel işareti öğreniyorsunuz. Artık hava alanını terk edebilirsiniz. Tuvaletten cıkıyorsunuz ve kapıdaki görevliye giderek pasaportunuzu gosteriyorsunuz. Görevli aynı zamanda bagajınızıda kontrol ediyor ve Mr. Martinez'in bavulunun sizde ne aradığını soruyor. Acıklamakta biraz zorlanınca da bavulu sizden alarak ona iade edeceğini söylüyor. Tabii ki bu arada sizi uyarmayıda ihmal etmiyor. Bu arada sizi, biraz evvel Mr. Martinez'in bavulunu alırken başkalarınınkini almamak konusunda uyarmalıyım. Otamatik açılan kapıdan geçerek hava alanından çıkıyorsunuz. Hemen taksi durağına giderek beklemeye başlıyorsunuz. Taksi kısa bir sürede geliyor ve siz taksiye binerek şehir merkezine doğru yolculuğunuza başlıyorsunuz.

Sehir merkezinde ilk karşılaştığınız bir çiçekçi oluyor. Birden Santa Paraqua'da bulunan diğer ajanın sizi tanıması için kırmızı bir karanfil takmanız gerektiğini hatırlıyorsunuz. Eğer bu esnada Amerikan pasaportunu incelerseniz "Examine American Passport" bir tomar para bulursunuz. Bu paraları çiçekçiye vermeye kalkarsanız paraları bozamayacağı için çiçekçi paraları

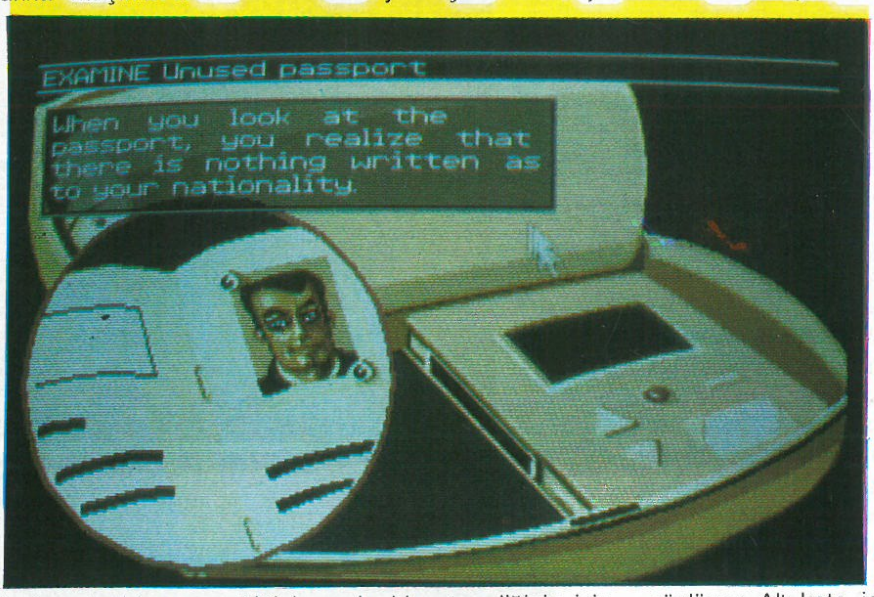






64'ler sayfa 45

almayacaktır. O halde paraları bozdurmak için en yakın bankaya gitmelisiniz. Hemen ekranın soluna doğru gidiyor ve diğer ekrana geçiyorsunuz. İşte banka karşınızda. Banka kapısından içeri girince etrafta çeşitli işlerle meşgul insanları görüyorsunuz. Bunlardan hiçbiri sizinle konuşmayacaktır. Ama sevgili banka memurumuz seve seve paranızı bozacaktır "Use Bench Of Notes On Bank Teller". Parayı bozdurduktan sonra isterseniz bankanın altına, kasaların olduğu bölüme inebilirsiniz ama su an için burada birşey yapmanız söz konusu degil. Şimdi gidip çiçekçiden kırmızı gülü almalısınız. Parayı çiçekçiye verdikten sonra "Use Coins On Florist" çiçekçi size istediğiniz çiçeği seçmenizi söylüyor. Ve tabii sizde kırmızı orkideyi seçiyorsunuz "Take Red Carnations". Yoksa papatyayı mı tercih ederdiniz? Karanfili aldıktan sonra hemen yakanıza takmalısınız "Use Red Carnations On John". Artık buluşma yeriniz olan parka gidip ajanınızla buluşarak önemli bilgiler elde edebilirsiniz. Parka gitmek için bankanın üstündeki yolu takip etmelisiniz. Parkta banka oturup bekleyin. Ajanınız agazların arasından çıkacak ve tam size doğru ilerlerken kimliği belirsiz bir arabadan açılan ateş sonucu ağır yaralanacaktır. Son sözlerinde dokumanların emin bir yerde olduğunu zorlukla söyleyecek ve son nefesini vermeden evvel üstünde bir numara ve anahtar bulunan bir kağıdı size uzatacaktır. Eğer buraya kadar bu yazıyı okumadan gelseydiniz muhtemelen olen ajanının üstünü araştırıp etrafta gezinecek ve güvenlik memurlarına yakalanıp cinayet suçundan zindanlarda cürüyecektiniz ve yine muhtemelen oyunu çok evvel kayıt



ettiğiniz yada hiç etmediğiniz için buraya kadar gelmek o çok degerli zamanınıı alacaktı. Belki de bazılarınız ilk yakalanıytan sonra akıllanacaklar ve banka oturup gazete okuyarak güvenlik görevlilerini atlatabileceklerini düşüneceklerdi yada parkın içinde herhangi bir yere saklanmaya calışacaklardı. Fakat böyle bir ihtimal sizler için geçerli değil, öyle değil mi? Sizce en makul çözüm en kısa zamanda olay mahallinden kaçmak olacaktır. Evet doğru tahmin ettiniz. Burada yapacağınız ilk iş olay mahallinden güvenlik memurları gelmeden olabildiğince çabuk uzaklasmak. Şu anda elinizde olan ajandan aldığınız anahtar bulunmakta. Bu bankadaki kasalardan birinin anahtarı. Hemen bankaya girip kağıtla birlikte anahtarı banka memuruna veriyorsunuz "Use Card And Key On Bank Teller". Bu esnada cebinizde kalan son kağıt paralarıda banka memuruna bozdurmalısınız "Use Bench Of Notes On Bank Teller". Banka memuruna kağıt ve anahtarı verince size alt kattaki kasa dairesine inmenizi ve kasa dairesinin kapısını kendisinin açacağını söylüyor. Alt kata indiğiniz zaman kasa dairesinin kapısının açık olduğunu görüyorsunuz. Hemen içeri girip 2475 nolu kasaya gidiyor (en sagda altta) ve kasayı açıyorsunuz "Use Key On Safe". Kasanin içinden sizinkinin benzeri bir çanta çıkıyor. Çantayı Glames kendisi açıyor ve içindeki hesap makinesini çalıştırıyor. Ve işte yeni bir gizii bölme. Sag tarafta pasaport yapmaya yarayan alet ve solda ise bir zarf ve üstünde ufak bir alet bulunuyor. Aletï hemen almanız gerekmekte "Take Little Box". Ardından doğal olarak alttaki zarfı almak "Take Envelope" veya incelemek "Examine Envelope" istiyorsunuz fakat bu hareketlerden birini dahi yapmanız size tuzak kurmuş olan Rus ajanlarını karşınızda bulmanıza yetiyor. Rus ajanları sizi uzun bir şürüyüşten sonra bür mağaraya getiriyorlar ve kıskıvrak bağlıyorlar. Ve size Rusya'dan sevgiler göndererek mağranın girişini dinamitliyor



64'ler sayfa 46

lar. İste Cinamatique tekniğinin yararını burada görüyorsunuz kıskıvrak bağlısınız ve yapabileceğiniz tek şey elinizdeki veye etrafınızdaki şeyleri calıştırmayı denemek yani seçenekleriniz sinirli ve deneye deneye buradan kurtulmanız cok ama cok kolay. Burada bağzılarınız elektrikli traş makinesiyle ipleri kesmeye çalışabilir yada toprağı eşeleyebilir "Operate Ground". Benim tavsiyem ikinci seçenek yönünde olacaktır çünkü makineyi çalıştırmak için zaten elektrik yok ve ayrıca makineyi sokup içindeki aletlerle ipleri kesmeye çalısmak da pek imkan dahilinde değil. Yeri eşeleyince çıkan kazmanın ucuna sürtünerek iplerden kurtulabilirsiniz "Use Cords On A Piece Of Metal". İplerden kurtulduktan sonra kazmanın ucunu çekerek "Operate A Piece Of Metal". Kazmanın tümünü topraktan çıkartabilirsiniz. Bundan sonra gidip mağaranın girişindeki tüm taş ve toprağı kazmanın akıllıca olmayacağını Glames de size söyleyecektir. Öyleyse bir yerlerde baska bir geçit olmalı ve oradan çıkmalısınız. Ama nereden? Eğer magaranın sağ tarafını biraz arastırırsanız içinden hava gelen bir delik bulacaksınız ve eğer kazmayla bu deliğe üç kez vurursanız "Operate Pickaxe" mağaradan çıkacak genişlikte bir delik elde edebilirsiniz. Delikten geçince kendinizi bir yeraltı su mağarasında buluyorsunuz. Suyla magara tavanı arasındaki boşluktan hava alabilirsiniz ve oksijen durumunuzu üstteki kırmızı çizgiden takip edebilirsiniz. Burada yapmanız gereken nefesinizi ve hareketlerinizi iyi ayarlayarak üç ekran sağa gidip çiçekçinin bulunduğu yerden karaya cıkmak. Karaya cıkınca devamlı sol tarafa giderek otelin bulunduğu ekrana geliyorsunuz. Eğer



bu ekrana daha önce geldiyseniz sahilde hiç kimsenin olmadığına dikkat etmişsinizdir. Fakat şimdi sahilde bir satıcı oturuyor. Satıcının yanına inip onunla iki kere konuşursanız "Talk Man" sattıgı bileziklerin fiyatını 18 cruzeros'a düsürüp bileziği satın alabilirsiniz "Use Coins On Man". Bu arada elinizdeki bazı eşyaların Ruslar tarafından çalındığın görüyorsunuz. Eğer daha evvel bankada kağıt paranızı bozdurmasaydınız Ruslar onuda çalacaktı ve bilezik alamayacaktınız. Fakat Ruslar bozuk paranızı almadıkları için rahat rahat bileziK alabiliyorsunuz. Şimdi hedefiniz otel!!! Daha evvel otele gitseydiniz ve kapıdaki görevli ve resepsiyondaki memurla konuşsaydınız size yerlerinin olmadığı söyleyeceklerdi fakat bu sefer gittiğinizde farklı bir tepki ile karşılaşıyorsunuz. Kapı görevlisi gayet nazik davranıyor ve resepsiyon memuru sizi görünce en iyi gülümsemesini takınarak sizin gibi önemli müsterilere hizmet etmenin kendileri için seref olduğunu söylüyor. Şaskın bir vaziyette tek tek odaları dolaşmaya başlıyorsunuz. En nihayet en üst katın en sonundaki odanın kapısını açabiliyor "Operate Door" ve içeri giriyorsunuz.

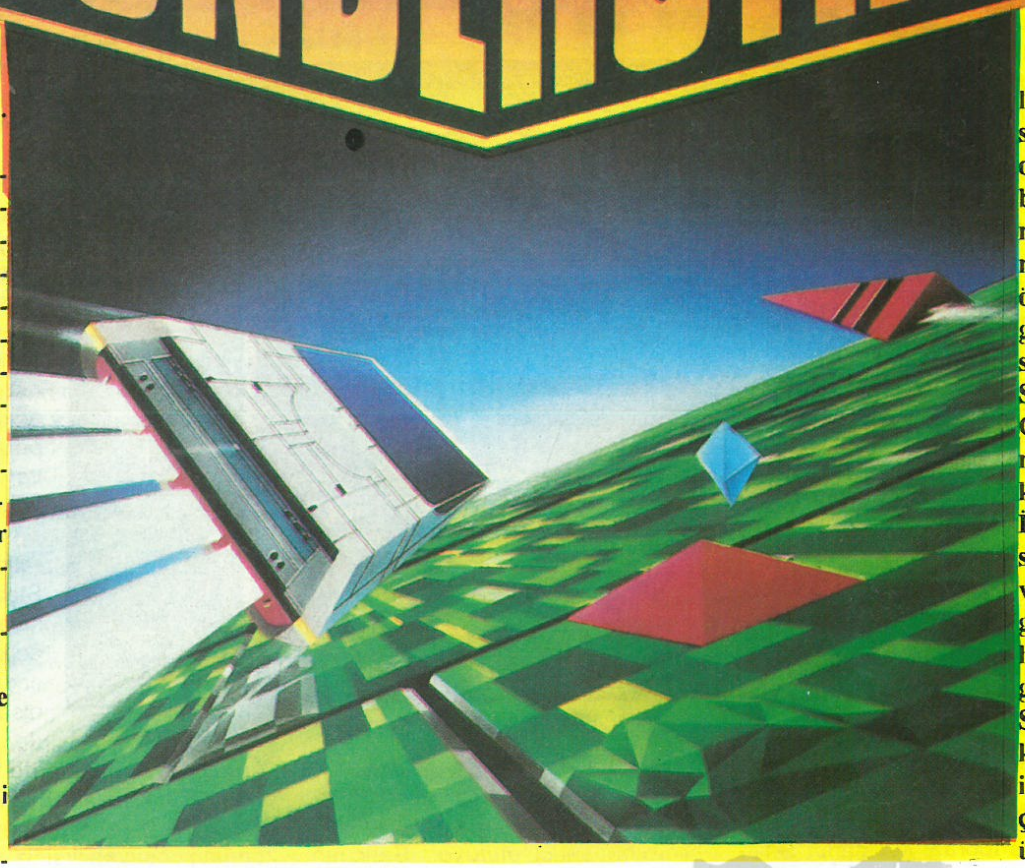
Operation Stealt'in geri kalanını bu ay acıklamayacagız. Nede olsa sizlere de bir şans vermeliyiz. Ama yine de takıldığınız bir yer olursa 64'ler Ekim sayısında Operation Stealth'in geri kalan çözümünü okuyabilirsiniz. Size bol şans dilemekten başka bir bileziğin gerektiğinde hayat kurtardığını yada labirentlerde fazla dolaşmanın sağlığınız açısından iyi olmadığını veya elalemin kasasının sizi havaya uçurabileceğini söylebilirim. Tüm çözüm gelecek sayıda... Hoscakalın....

HAKAN TİRALİ

512K AMIGA
FIRMA: DELPHINE
3 DISK
64'LER

64'ler sayfa 47

THUNDERSTRIKE



Yıl 2238. İnsanlar artık pazar günleri oturup Futbol, basketbol gibi sporları televizyonlarından seyretmiyorlar. Yıllar spor anlayışını biraz değiştirmiş. 2238 de "Silah Üreticileri Askeri Oyunları" olimpiyatların yerini almış. Bu savaş olimpiyatlarının gözde yarışması "Yer Savunması" dalı. Gladyatörler burda yer hedeflerini düşman araçlarından koruyup amaçları olan "Yerin Savunucusu (Defender of the Ground)" payesini almaya çalışıyorlar. Düşman gemileri yer hedeflerinin üstüne inerek onları etkisiz hale getirmeye uğraşıyorlar. (Enerjilerini emerek), bu robot gemilerin merkezinide yok etmelisiniz. Düşman gemilerini ve merkezlerini yok edip sıradaki rounda geçin işte oyunun anafikri bu. 50 round ve 5 değişik arena boyunca bu 3D shoot'em-up bayağı heycanlı olabiliyor.

Oyuna başladığınızda karşınıza çıkan sunucu size bütün dünyanın sizin aracınızı seçip yarışmaya başlamanızı bekliyor. Sonra oyuna başladığınızda geminizi önünüzde görüyorsunuz. Sol altta -Gen- düşman merkezleri -İnts- ise sizin savunmanız gereken hedefleri gösterir. Sağ üstteki kare içindeki çizgi ve üçgen sayesinde geminizin kontrolünü sağlıyorsunuz. Şöyleki; eşit kenar üçkenin sivri tarafı geminin yönünü tayin ediyor. Üçgen yukarı dönükse gemi kuzeye doğru hareket ediyor. Aşağıda ise radarınız meycut buradan düşman gemilerini tespit etmeniz mümkün olmasına rağmen kalktıkları yer üsslerini göremiyorsunuz. Ama size tavsiyem düşman gemileri etrafta yokken radara dikkat edip bir anda çıkan düşman aracının nereden çıktığını tespit etmenizdir. Bu merkezler ana hedefleriniz bunu unutmamalısınız. Sarı ve kırmızı çizgiler ise kalkan ve enerji durumunuzu gösteriyor. Her roundu tamamladığı-

AMIGA

TANITIM

64'ler sayfa 48

nızda gösterdiğiniz performans hakkında her türlü istatistik bilgiyi alıyorsunuz. Ayrıca geminizin özelliklerini iyileştirmeniz için artı puanlarda veriliyor. Oyun içinde ise düşman gemilerinden düşen kalkan, extra ateş gücü, turbo motor podlarını toplayarak geminizi ve geminizin ateş gücünü arttırmanız mümkün. Hız ve ateş mouse tuşlarıyla sağlanıyor. Ayrıca kontroller ilk başta biraz yadırgansa bile bir kaç saat içinde geminiz üzerinde tam kontrol sağlıyabiliyorsunuz. Thunderstrike ve düşman gemilerinin kendine göre özellikleri var.

Thunderstrike 18 hız: 58, hızlanma: 53 dönüş: 46

Thunderfly 10 hız: 72, hızlanma: 1, dönüş: 46

Thunderfly 25 hız: 72, hızlanma: 100, dönüş: 19

Strikehornet 24 hız: 22, hızlanma: 1, dönüş: 91

Strikehornet 22 hız: 22, hızlanma: 100, dönüş: 46

Bana kalırsa Thunderstrike alıp onu geliştirmek iyi fikir.

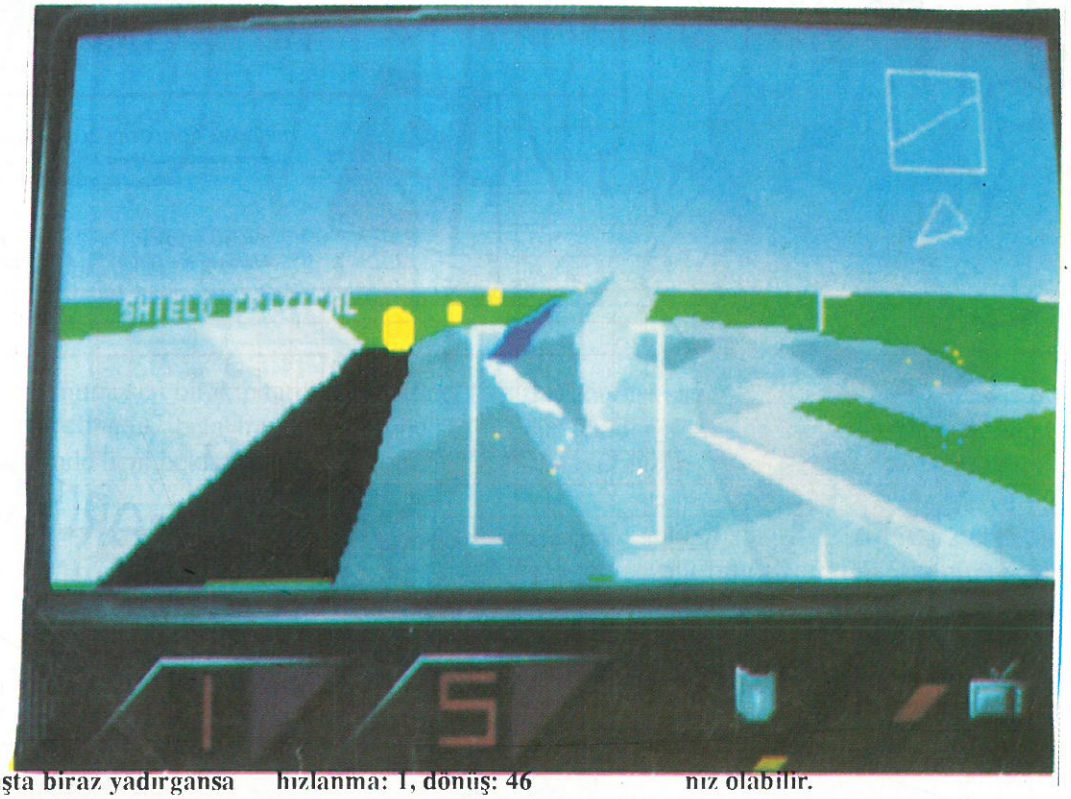
Düşman gemileri ise:

Sabotörler, korunmanız gereken hedeflere direk saldırıp onları yok etmeye çalışırlar.

Bombardımanlar, bomba atarlar!!!

Lungerler, patladıklarında etrafta bir bomba etkisi yaratan avcılar.

Geminizi kontrol ederken şunu unutmayınki bu bir TV şovu ve monitörünüzdeki görüntü bir TV kamerasından alınıyor. Bu bakımdan arasıra engebeler yüzünden geminizin görüntüsünü kaybedebilirsiniz. (Tabiki alçak uçuşlarda) Şunu unutmayınki geminiz alçaktan daha hızlı uçar ilerki roundlarda buna ihtiyacınız olabilir.



3 boyutlu oyunların çoğu yavaş oyunlardı ama bu artık değişmeye başladı. Thunderstrike simulasyonları çok komplike bulanlar için içine rahat girilen ve sıkılmadan oynanan bir oyun. Ne basit bir shoot'em-up ne de komplike bir simulasyon. Müzik Bach'tan bir füg. Oyunun en mükemmel parçalarından müziği duymak için bile alınabilir. Vayager ile hakikaten benzeşiyorlar. İyi bir shoot'em-up istiyenlere tavsiye ederim ama pilotkaskı falan uzatamıyorum. Hava harp okulunda yardımı dokunacak pek bir şey yok.

EMRE IŞIKLAR
Grafik: %76
Ses-Efekt :%79
Genel
:%84

512K AMIGA
FIRMA: MILLENIUM
1 DISK
64'LER

64'ler sayfa 49

ÇEVRENİ TEMİZ TUT!

GALATASARAY LEO CLUB Tarafından başlatılan kampanya gittikçe artan çevre kirliliğini çok geç olmadan durdurmayı amaçlıyor. Onları bu örnek davranışları için kutluyor, bütün okuyucularımızı katılmaya çağırıyoruz

Commodore AMIGA

THE HOME COMPUTER CLUB



Bu tanıtım teklifimiz
THE HOME COMPUTER CLUB'un ayrıcalıklı bir üyesi olarak yararlanacağınız bir çok kâr ve olanakların sadece bir başlangıcıdır.

Saygılarımızla

MICRO SHOWY
Bilgisayar Merkezi

LAÇİN
Bilgi İşlem

FRED ÜYE KARTINIZI SORUYOR ?

Sayın,
Commodore 64 & AMIGA
kullanıcısı;

★ Siz Türkiye genelinde bugün en çok satılan ev bilgisayarının en iyisinin sahibisiniz. Peki ya proğram ihtiyacınız? Eminizki bu konuda son programları severek kabul ederdiniz. MICROSHOWY BİLGİSAYAR MERKEZİ & LAÇİN BİLGİ İŞLEM Türkiye genelinde uygulanmak üzere, **THE HOME COMPUTER CLUB** üyelerine bu olanağı sağlamaktadır.

★ Ayda sadece 15.000.-TL. ödeme ile.

COMMODORE 64 sahipleri;
— 1 Adet bilgisayar mecmuası,
— 1 Adet kaset veya disket,
— 20 Adet oyun proğramı.

AMIGA Sahipleri;
— 1 Adet bilgisayar mecmuası,
— 1 Adet disket
— 5 Adet oyun proğramını
ücretsiz alabileceksiniz.

★ Üyelerimize ücretsiz verilecek olan Software & Hardware seçimi klübümüzce yapılacaktır.

HEPSİ BUNUNLA BİTMİYOR

★ Bu klübe üye olarak, en son yayınlanan, hardware ve software çeşitlerini indirimli olarak alma imkânına da kavuşacaksınız.

★ 18 yaşından küçük üyelerimiz, velilerinizden izin almayı sakın unutmayınız ve lütfen isteklerinizi velinize yaptırınız.

★ Üyelik aidatlarınızı aylık veya üç aylık olarak ödeyebilirsiniz.

BANKA HESAP NUMARALARIMIZ:

MICRO SHOWY BİLGİSAYAR MERKEZİ
T.Vakıflar Bankası Kavaklıdere Şb.
Hesap No. 2000538 ANKARA

LAÇİN BİLGİ İŞLEM
Yapı Kredi Spadiye Şb.
Hesap No: 544-7 İSTANBUL

★ Üyelik aidatınızın yatırıldığına dair banka dekontunun fotokopisini **ANKARA** veya **İSTANBUL** adresimize gönderiniz. Adınızı, soyadınızı, adresinizi yazmayı ve 2 fotoğrafınızı da eklemeyi sakın unutmayın. Üye kartınız ve bilgi formunuz hemen, ücretsiz hediyelerimiz her **my hardware** ve software listeleri ile birlikte adresinize gönderilecektir.

.Not: Bilgisayarınızın markasını mutlaka belirtiniz.
Lütfen PTT gönderme ücretini aidatlarınıza ilave etmeyi unutmayınız.

★ Klubümüz, koşulların değişmesi halinde bir ay önceden bildirmek şartı ile aidat miktarını, hardware ve software ürünlerine uygulanacak olan indirim %'sini değiştirebilir.

LAÇİN BİLGİ İŞLEM
Bağdat Cad. Tonozlu Sok. 2/2 Suadiye-İstanbul
Tel: 372 88 27 - 337 41 90

MICRO SHOWY
BİLGİSAYAR MERKEZİ
T.Hilmi Cd. Seğmenler Çrş. No: 96/35
K. Dere-Ankara
Tel: 167 28 47 - 168 36 47
Fax: 127 28 03

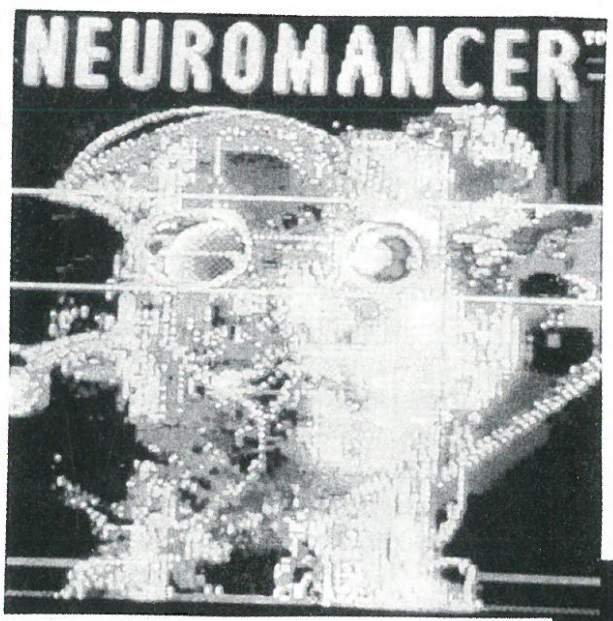
The Home Computer Club

MAC

ADVENTURE

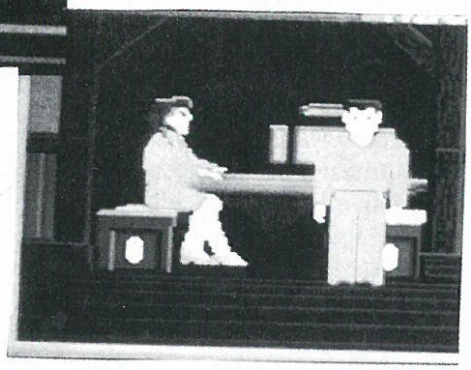
STRATEJI—SIMULASYON

Bir aylığına sizi bırakıp tatile gitmiştim, gene başımızı olmadık belalara sokmuşsunuz. Geri döndüğümde beni bekleyen bir tomar mektup ve telefon cevaplarından yorulmuş bir 64'ler ekibi buldum. Sonunda istediğim oldu ve bir sayfa daha işgal ettim. Zaten bu günlerde herkes birbirini işgal ediyor. Böylece artık daha fazla sabotaj, daha fazla ipucu ve daha fazla oyun tanıtımına yer verecceğim.



Geçen ay yer darlığından dolayı tanıtamadığım NEUROMANCER hala en fazla uğraştığım oyunlardan biri olma özelliğini koruyor.Oyun sistemi olarak biraz Sierra, biraz da daha önce açıkladığımız Time'ı andırsa bile ilginç, hatta oldukça uçuk konusuyla rakiplerinden daha iyi olan NEUROMANCER, zaten saha önce 64'te vardı. Şimdi daha iyi grafiklerle Amiga'ya geldi. Bir sabah uyanıyorsunuz ve nefes alamadığınızı farkediyorsunuz.Biraz düşünününce bunun kafanızın bir spagetti tabağına gömülü olmasından kaynaklandığını anlıyorsunuz. Zaten o kadar içkiden sonra daha fazla birşey beklemiyor olmanız lazım. Yiyemediğiniz spagettinizin parasını sizden zorla alıyorlar ve dışarı çıkıyorsunuz. Siz bir Hacker'sınız, yani bilgisayar ağlarına girerek ortalığı karıştıran biri. Yaşadığınız zaman ise günümüzden oldukça sonra, pek çok şeyin yerini robotlar almış ama dünya hala pis ve dikkatsiz bir adventure'cıyu binbir türlü ölüm bekliyor. Karşılaştığınız kişilerle konuşarak oldukça yararlı bilgiler ediniyorsunuz. Bunları mutlaka biryerlere yazın, yoksa oyunda ilerlemek hayal olur.

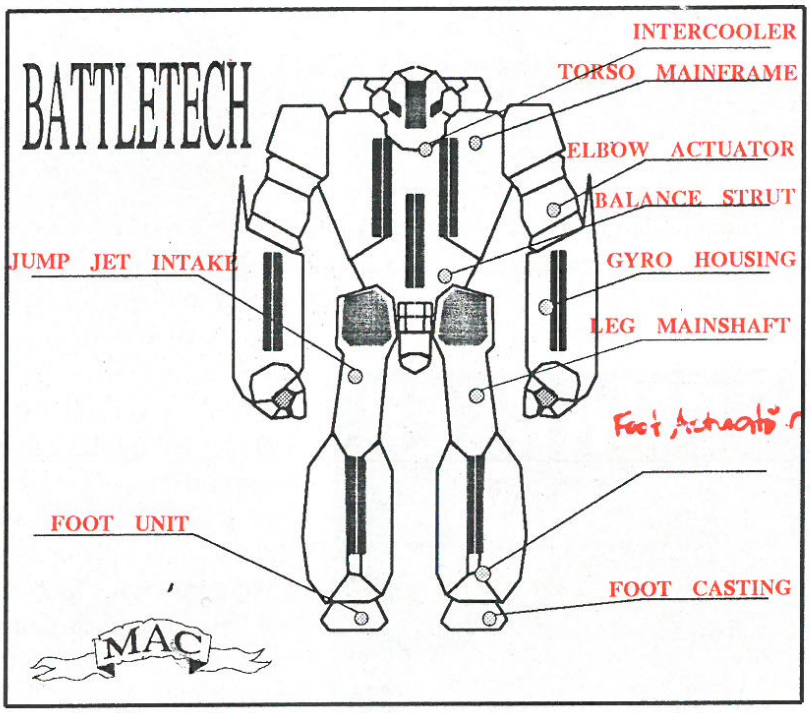
NEUROMANCER konusunu bir William Gibson romanından alıyor ve olaylar genellikle



CYBERPUNK'ı ve HACKER'ları konu alıyor. (Bilmeyenler için: Cyberpunk yavaş yavaş ortaya çıkan yarı insan, yarı robot kavramını kapsayan bir terim.) Oyunda parasız kadıkça kolunu-

zu, bacağınızı, gözünüzü hatta pankreasınızı bile satabiliyorsunuz. Bunların yerine size ucuz plastik yedekler veriyorlar. Bu parayla bilgisayar ağlarına girmenizi sağlayacak olan aletleri alabiliyorsunuz.

Genel olarak iyi bir oyun, yapacağım tek eleştiri oyunun ilk başında ne yapacağınızı bilmeden bir süre dolaşmak zorunda olmanız konusunda-.Ancak belirli kişilerle konuştuktan ve yeterli bilgi edindikten sonra oyundan tad almaya başlıyabilirsiniz. Yalnız her duyduğunuza inanmayın, bilgilerden bazı tamamiyle yanıltıcı ve boş şeyler. Hepinize iyi şanslar.



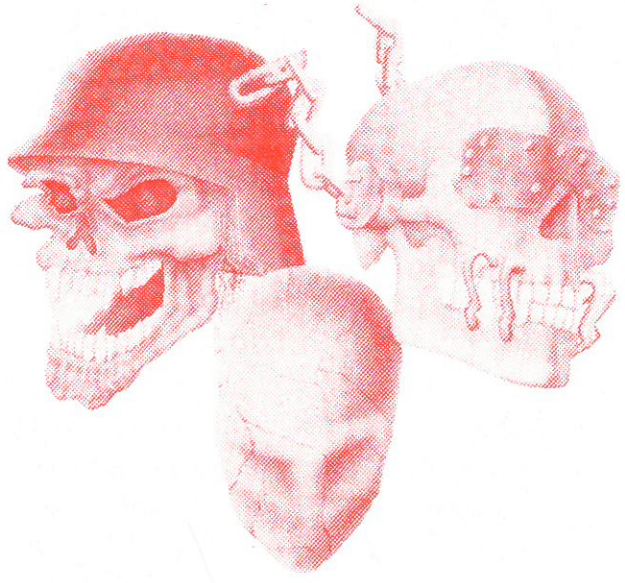
Eğer şimdiye kadar almadıysanız PERSONAL NIGHTMARE her adventure'cının görmesi gereken bir oyun.Hem ikon hem de text'le oynanabiliyor ve mükemmel grafiklere sahip. Benim elime ancak geçenlerde geçti ve o günden beri sürekli oynuyorum,ama oyun o kadar kapsamlı ki biraz olsun ilerlediğime inanmıyorum. Bu oyun hakkındaki öneri ve sorularınızı bekliyorum.

Ziya Aşkar Island Of Lost Hope hakkında mektup dolusu soru ve ipucu göndermiş. Elbet bir gün bu oyunun tam açıklaması için dergide bir yer bulacağım ama şimdilik böyle idare etmemiz gerekiyor. Ziya small chest'i açamamış, bunu açmak için ikinci adaya çıktıktan sonra sandığı uçurumdan atmak gerekiyor. Ambardaki fareyi öldürmek için fare kapanını onun bulunduğu odaya getirmek gerekiyor: Mesela PUSH TRAP N, PUSH TRAP E. Ziya bir de oyunun konusunu bilmiyormuş. Konu kısaca şöyle: Issız bir adada mahsur kalmışken onca gemi arasında bir korsan gemisi geliyor ve sizi kurtarıyor. Gemiye bindikten sonra korsanların sakladıkları hazineyi almak üzere bir başka adaya gittiklerini öğreniyorsunuz, amacınız onları saf dışı edip hazineyi almak. Bu arada oyunun sonlarına doğru işin içine bir de güzel kız karışıyor. Böylece para ve aşk için savaşıp duruyorsunuz. Cehennem habercisi olmak istemem ama oyunun son ekranı bozuk, onun için fazla umutlanmayın.

Battletech en çok mektup alan oyunlar arasında. İki ay önce Erhan Gülşar'ın sorusunu sonra yanıtlayacağımı söylemiştim, ama korkarım ona bazı kötü haberlerim var. Onun sorduğu bölüm oyunun kodlarını oluşturuyor,ve bunları geçmenin tek yolu oyunun kitabını ele geçirmek. Şu anda elimde yok ama bulursam size haber veririm. Bu ay ise Barış Özer Training Center'daki ufak sınavı geçemediğini yazmış. Onun için ufak bir robot şeması hazırladık, umarım beğenir. Gecenin köründe şemayı çizmeme yardım ettiği için MERT GÖKKAYA'ya teşekkürler.

Corruption gerçekten zor bir oyun, sanırım Ersin Açıncı'nın acilen yardıma ihtiyacı var, ama o işin biraz kolayına kaçarak kısaca oyunun tam çözümünü istemiş.Gerçi ben oyunu bitirdim ama bu kısacık(!) 3 sayfada oyunun tam çözümünü vermem oldukça zor. Eğer Ersin takıldığı yeri yazarsa ona yardım etmeye çalışırım.

Bu ayki favori okuyucum Oğuz İnsal adventure köşesinin en az 3-4 sayfa olması gerektiğini söylemiş. Onu tamamiyle destekliyorum! Bu kıyağına karşılık bari onun sorusuna cevap vereyim: Larry III'te avukatlık bürosunun önünde dolaşıp durarak açılmasını bekleyen arkadaşlar, sanırım sizden özür dilemem gerekiyor, çünkü yazıda bir bölüm eksik. Büronun açılması için otelde telefonla konuşan kadına



'TELL ABOUT LAND'demek gerekiyor. Bu hata yüzünden çıldırmak üzereyseniz kusura bakmayın.

M.Ağan Şimşek Larry II'nin son ekranında takılan bahtsızlardan. Bu sorunun cevabını geçen ayki köşede vermiştim ama herhalde gözünden kaçmış, neyse bir kez daha veriyorum PUT REJANUVATOR IN BAG, LIGHT BAG.- Torbayı bulamıyan arkadaşlar için söylüyorum, bu torba uçaktaki torba, hani midesi bulananlar için konulanlardan. Ağan'nın diğer sorusu ise INTERCEPTOR'dan. 4. görevde pilota yardım malzemesini atmak için SHIFT ve F tuşlarına basmak gerekiyor.

Police Quest II' de arabanın anahtarları eminim bulmuşsunuzdur. Ama eğer Şahin gibi bulamayanlardansanız önce kendinizden utanın sonra da masanızın oluğu odada arka duvara gidin ve TAKE KEYS deyin.

Haluk Şekercioğlu bir dolu oyunun çözümlerini istemiş. Bunları yerimiz elverdikçe yayınlayacağız. Space Quest II'nin çözümü ise daha önce yayınlamıştık (22.SAYI).Haluk'un Larry II'de gemiyi bulamasının sebebi sanırım şehirde yapması gerekenleri bitirmemiş olması.Özellikle elektronik dükkanındaki bölümü bitirmek gerekiyor. Buradaki kadın Larry'yi bir Rus casusuyla karıştırarak ona çok önemli bir elektronik parçayı teslim ediyor. Böylece KGB olduğu gibi Larry'nin peşine düşüyor Ancak oyunun sonlarına doğru Larry kendini kurtarabiliyor.

Pool of Radıance köşemiz geçen ay sona erdi ama eğer bu oyun ile ilgili sorunlarınız olursa adventure köşesine yazabilirsiniz. Her ne kadar benim bu konudaki bilgim fazla olmasa bile SAS ekibindeki FRP'ci arkadaşlar size yardım etmeye çalışacaklar.

Metalciler kendinizi koruyun! IRON MAIDEN'ın THE FIRST TEN YEARS serisinden sonra ANTHRAX, METALLICA ve MEGADETH'in yeni albümleri çok yakında hazır olacak. Metallica'nın konser albümü ve Anthrax'tan "The Persistance of Tıme" kaçmayacak albümler arasında. Bu arada söz albümlerden açılmışken dergi içinde bir kaset köşesi (doğal olarak çoğunlukla metal kaset köşesi) için desteğinizi bekliyorum. Böylece piyasaya çıkan yeni kasetler hakkında daha iyi fikriniz olabilir.

Köşemiz mektuplarınız sayesinde biraz daha büyüdü. Eğer çaresizlikten kıvranıyorsanız veya başarılarınızı başkalarıyla paylaşmak istiyorsanız nereye yazmanız gerektiğini biliyorsunuz: Tabii ki ADVENTURE KÖŞESİ'ne.

MURAT ADANÇ
Maşuklar Yokuşu 2/2
80690 BEŞİKTAŞ, IST.



AMIGA

Size inanması zor gelebilir ama yıllar önce, bilgisayarlar daha yeni yeni ortaya çıkarken programcılık bir bakıma elektrikçiliğe benziyordu. Bilgisayara en ufak bir komut vermek istediğinizde bir teli veya koca bir devreyi sökmeniz, yenilemeniz veya komple değiştirmeniz gerekebiliyordu. Durum böyle olunca bilgisayarlar sadece hayatlarını bu işe adamış bilim adamlarına hizmet eden dev, aptal(!) aletlerdi. Ama zaman geçtikçe bu sistemin yerini daha yenileri almaya başladı. Önce yeni kollar ve düğmeler geliştirildi, daha sonra numerik klavye icad edildi. O zaman bile sadece eğitilmiş, sayfalar dolusu rakamlardan gözü korkmayan kimseler programcı olabiliyorlardı. En sonunda ise bildiğimiz klavyeler ve ne yazdığınızı görmenizi sağlayan ekranlar geliştirildi, böylece bilgisayarı programlamak için ondan daha zeki olmayı gerektiren şart ortadan kalktı. Ev bilgisayarlarının da yerleşmeye başlamasıyla bilgisayar artık herkese hitab eder oldu.

Bilgisayarın her gün kullanmaya alıştığımız bir dost olmaya başladığı şu günlerde bile programcılık hala size göre olmayabilir. Bunun sebebi genel olarak programlama dillerinin pek 'arkadaş canlısı' olmamasından kaynaklanıyor. Bir program yapmak için bilgisyar bizim dilimizi öğreneceğine bizim onun dilini öğrenmemiz gerekiyor. Bilgisayarlar harika aletler olabilirler ama dilecrinin ne kadar karışık olduğu ortada. Komutlar genellikle kodlardan ve karmaşık rakamlardan oluşuyor, bu da en ufak bir işlemi yapmayı zor bir hale getiriyor. Bu engeli aşmaya çalışan Basic gibi diller bile sonuç olarak oldukça başarısız oldular.

Peki ne olacak, fazla teknik bilgisi olmayan bir kullanıcı sonsuza kadar shoot-em-up'larla oynamaya mahkum mu olacak. Hayır, çünkü pek çok alanda çığır açan Amiga bu alanda da büyük bir yenilik getirmek üzere. Bu yeniliğin adı AmigaVision, ve bu yepyeni bir programlama methodu. Rakamların ve komutların yeri ikonların aldığı bu metod pek çok kişinin programcılığa başlamasına engel olan sebepleri birer birer ortadan kaldırmayı amaçlıyor.

AMIGA

TANITIM

AmigaVision'la yapılmış bir program alıştıklarımızın aksine bir akım şemasını andırıyor, hem de görsel olarakta güzel bir akım şemasını. Her ikonun görevini tanıyabilen bir kişi sadece bakarak programın ne işe yaradığını anlayabiliyor. Programın ikonları profosyenel grafikerler tarafından özel

VISION

olarak hazırlandığından kayıp giden rakam karmaşalarının yerini bu metodun üstün özellikleri alıyor. Peki bu kazanç programlama gücünden birşeyler alıp götürüyor mu? Hayır, Amiga'nız C diliyle neler yapabiliyorsa AmigaVision ile de aynı şeyleri yapabiliyor.

İsterseniz bir d programların nasıl yapıldığına göz atalım. Programcı ihtiyaç duyduğu emiri temsil eden ikonu menüden seçiyor ve mouse'u kullanarak bu ikonu kendi programını oluşturan akım şemasının üzerine götürüyor ve yerleştiriyor. Böylece programın iskeleti oluşuyor. Komut ikonlarını iki kere klikleyince bu kez komutun özelliklerini belirleyen ekran ortaya çıkıyor. Bu ekran karmaşık rakamlardan değil de mouse ile ayarlayabileceğiniz göztergelerden oluşuyor. Sadece çok fazla detay gerektiren durumlarda klavyeden giriş yapmanız gerekebiliyor. Bu yola mümkün olduğu kadar az baş vurmak zorunda kalmanız için gereken herşey yapılmış. Bu değerlerde belirlendikten sonra program hazır oluyor. İşte bu kadar basit.

AmigaVision'ın bir diğer özelliği ise program içinde yer alan grafi, müzik gibi eklerin başka yerlerde hazırlanıp ufak bir komutla programa dahil edilebilmeleri. Böylece daha ayrı ayrı gelişmiş programlarda hazırlanan alt programlar birleştirilebiliyor.

AmigaVision bütün üstünlüklerine rağmen bir anda herkesi programcı yapabilme özelliğine sahip değil. O da kendine göre bir eğitim ve tecrübe gerektiriyor, ama kesin olan tek şey şu anda kullanabileceğiniz dillerden kat kat daha iyi olması. Bu alanda bütün problemleri ortadan kaldırabilecek programlar ve bilgisayarlar henüz yapılamadı, ama kimbilir belki bir gün bilgisayarlar kullanıcın ne istediğini dinleyip sonra kendi programlarını yazabilecek hale gelirler...



ATARI

Sevgili Arkadaşlar,

Yazımıza sizlere teşekkür ederek başlamak istiyoruz. Dergimizde siz sevgili ATARI'cilere ayrılan bu bölüme gösterdiğiniz yoğun ve coşkulu ilgi bizi çok mutlu etti.

Gerek telefon gerekse mektup yoluyla bize ulaşıp, düşüncelerini bildiren arkadaşlarımızdan aldığımız bu destek bize büyük güç verdi. Yıllardan beri özlemi çekilen fakat bir türlü ulaşılamayan bu hizmeti sizlere sunmak ve karşılığında sizlerle paylaştığımız bu sevinç, sizlere daha da iyi hizmet verebilme arzusunu kamçılıyor.

Gelelim bu ayki olunlarımıza; Program kütüphanemizden sizler için oyun seçebilmek gerçekten zor. Çünkü, Atari oyunlarımızın hepsi çok güzel. Sizlere elimizden geldiğince en iyilerini sunmaya çalışıyoruz. İşte bu ayki en iyilerimiz, ROBBO VE FRED.

ROBBO

Boulder Dash'ı hiçbirinizin unutamadığını biliyoruz. Boulder Dash artık bir Atari klasiği olmuş bulunmakta. Fakat şimdi bir klasik daha doğuyor, ROBBO...

Boulder Dash'ı oldukça anımsatan, vazgeçemeyeceğiniz enfes bir oyun. Ama artık sevimli madencimiz yerine, ilerleyen çağa uygun bir robotumuz var. Zaten ROBBO bu robotun adı.

Oyundaki amacımız gerekli vidaları toplayıp, uçan dairemize binerek diğer senaryoya geçmek. Doğal olarak bu o kadar kolay olmayacak. Çünkü zeka ve refleks gerektiren bu oyun gittikçe zorluyor. Ama merak etmeyin imkansız diye birşey yoktur.

Vidalar çeşitli karelerin arkasına saklanmış, pek çok odaya yerleştirilmiş ve çoğu zaman çeşitli yaratıklar tarafından korunmakta. Kareleri yerinden oynatarak vidaları yerinden alabilirsiniz. Fakat diğer odalara girebilmek için anahtarlarıda toplamalısınız. Odalar arasında anahtarsız geçiş için, eğer varsa parlayıp sönen aynalardan yararlanabilirsiniz.

Kareleri sıkıştırdığı vidaları kurtarabilmek için bombalardan faydalanabilirsiniz. Fakat bombaları patlatmak için kurşuna gereksiniminiz var ve bunu da çevreden temin edebilirsiniz.

Kurşunları aynı zamanda yaratıkları yok etmek içinde kullanabilirsiniz. Ne yazıkki kurşun sayınız sınırlı, idareli kullanmaya çalışın.

Odalarda dolaşırken düşünce işaretlerine rastlarsanız, eğer kurşununuz varsa üzerine ateş edin. Düşünce işaretli, ihtiyacınız olabilecek diğer birşekle dönüşebilecektir, alıp kullanabilirsiniz. Sekiz hakkınız ve 56 senaryo var, sizi oldukça uğraştıracak bir oyun. Eğer demoyu görmek istiyorsanız, oyun başlamadan önce ESC tuşuna basın. Böylece karşılaşacağınız 56 senaryoyu sırası ile görebileceksiniz.

Yukarıda bahsettiğimiz gibi klasikleşecek olan bu oyunu çok seveceksiniz. ROBBO bizden tam puan almış durumda, başarılar...

FRED

Fred Çakmaktaş'ı ha-

tırlamayanınız yoktur. Bu oyun da işte Fred Çakmaştaş'ın yaşadığı devirleri yani taş devrini konu alıyor. Silahınızda devire uygunluk sağlıyor ve tabiki taş. Fakat bu taşlarla rastlayacağınız küpleri kırarak, belki de uzaylıların bıraktığı modern silahları ele geçirip kullanabiliyorsunuz.

Oyundaki düşmanlarınız yengeçler ve uçan yaratıklar. Bunları ateş düğmesine basarak attığınız taşlarla öldürmeniz gerekiyor. Taş sayınız sınırlı olduğundan, gördüğünüz taşlarıda almanız gerekli.

Yukarıda bahsettiğimiz küpleri attığımız taşlarla kırarak çeşitli modern silahları kullanabilirsiniz. Kıracağınız bu küplerde şapka, kalkan, bot, dinamit ve sprey olmak üzere beş çeşit silah bulacaksınız. Şimdi bunların nasıl kullanıldığına gelelim.

ŞAPKA: Oyunda kaktüslere ve düşmanınız olan yaratıklara dokunduğunuz anda yanarsınız. Şapka sizi yaratıklardan koruyacaktır. Fakat herzamanki gibi bununda bir süresi var. Belirli bir süre sonra şapka artık sizi koruyamayacaktır.

KALKAN: Kalkana sahip olduğunuzda korunmak için 10 saniye süreniz var. Bu 10 saniye süre zarfında hiçbir yaratık ya da kaktüs size zarar veremeyecektir.

BOT: Oyunun ilerleyen kademelerinde suya girdiğinizde boğulmanızı engeller. Fakat aman dikkat, bunun belirli bir süresi var.

DİNAMİT: Dinamite dokunduğunuz takdirde ekrandaki tüm yaratıklar ölecektir.

SPREY: Spreyi yine düşmanlarınızı öldürmek için kullanabilirsiniz.

JOYSTİCK HAREKETLERİ:

Yukarı hareket : Zıplamak.

Sol Aşağı hareket : Sahip bulunulan silah seçimi.

Sağ Aşağı hareket : Sahip bulunulan silahtan taş atmak için geri dönüş.

Sağ-Sol hareket : ileri-geri ilerleme.

Sağa yukarı ha. : Sağa zıplamak.

Sola yukarı ha. : Sola zıplamak.

Ateş tuşu : Silah kullanımı.

Bu ayki oyunlarımız bunlar, hoşlanacağınızdan eminiz. Bize ulaşmaya devam edin dostluk ve birlikteliğimiz daha da gelişsin. Önümüzdeki sayı buluşmak üzere hoşçakalın...

DOSTLUKLA,
YAVUZ ve SELİM
GEZİCİOĞLU

ATARI'cilar

Artık yalnız değilsiniz
Çünkü size yardımcı olacak, ihtisası ATARI olan bir firma var...
GEKA BİLGİSAYAR ile bağlantı kurun...
Hakettiğiniz hizmetiprofesyonelce bizden alın ATARI dünyasını bizimle takip edin...
*En son oyun proğramları
*Proğram destek ünitesi
*Bilgisayar Tüketim Malzemeleri
*Joystick ve Teyp Tamir Servisi
ile hizmetinizdeyiz.
BİLGİSAYARCILARA TOPTAN SATIŞIMIZ VARDIR Müracaatlarınızı bekliyoruz.

GEKA BİLGİSAYAR-ELEKTRONİK
Rıhtım CaddesiReşit efendi sok: N.sadıkoğlu İş merkezino 29/17
Tel:349 53 8IFax:347 39 68 KADIKÖY- İSTANBUL

DUYURU

Dergimiz ATARI ile ilgili DANIŞMA SERVİSİ kurmuş bulunmaktadır ATARI ile ilgili sorularınızı Dergimiz adresine yazarsanız (Mutlaka mektupla) sorularınız dergi de cevaplanacak, Özel sorularınıza da mektupla cevap verilecektir. Adresimiz:

MAŞUKLAR YOKUŞU 2/2
80690 BEŞİKTAŞ-İSTANBUL

EN BÜYÜK BİZ'iz

İşte ispatı...

En yeni AMIGA
oyunları Disket dahil

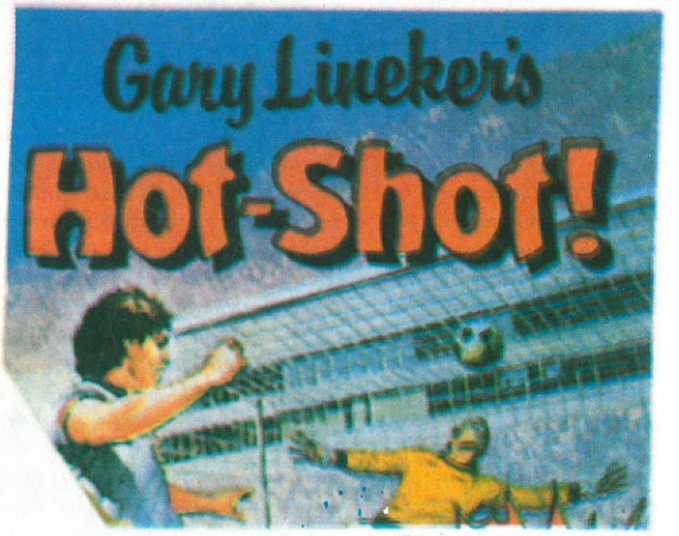
3.000 Tl.

Dünyanın her yerine ödemeli gönderilir. Liste isteyiniz.

BYTE COMPUTERHOUSE

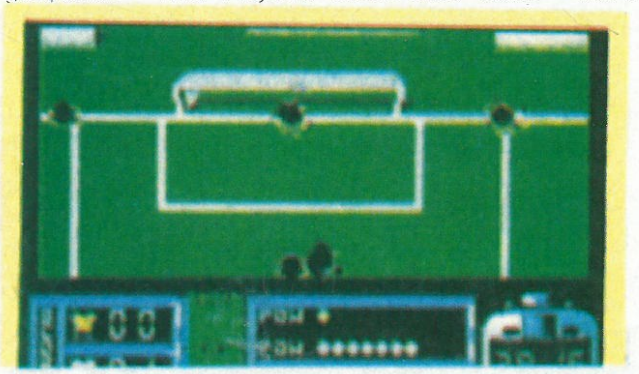
Altıyol
Efes Çarşısı
no: 87
Tel: 337 37 45
KADIKÖY -

Rıhtım Caddesi
Yazıcıoğlu İşhanı
no:22/A
Tel:337 24 62
KADIKÖY - İSTANBUL



Ingilizlerin ünlü futbolcusu Gary Lineker'in adını verdigi ve Gremlin Graphics tarafından programlanan Gary Lineker's Hot Shot futbol meraklılarını sadece birkaç saat mesgul edebilecek nitelikte bir oyun. Sebebine gelince... Oyun gecen yıl Microprose Soccer'la başlayıp daha sonra Kick-Off ile devam eden sahayı yukarıdan gösterme akımının en kotü temsilcisi. Ayrıca çok monoton ve futbolcuların animasyonu rezalet. Hele futbolcuların saha içinde gereksiz yerlerde dolaşmaları ve top kontrolünün topa yakın olan degil ama beyaz noktayla işaretli futbolcuya ait olmasi ise oyunu oynayanın canını iyicene sıkıyor. Kalecinin ise topu yakalamak için fazla bir hamle yapması gerekmeyisi. Başka bir deyişle kale direğinden farksız davranarak topu yakalaması ise oyunu gerçekten zevksiz kılıyor. Nede olsa oyunu oynayan kişi kalecinin atladığını, topu çeldigini görmek istiyor. Bunun yanında oyunda bazi ilginç görüntülere rastlamak da mümkün. Mesela hakemin oyunun başında yazı-tura atması veya oyun esnasında faul, korner, aut, penaltı gibi şeyleri düdükle belirtmesi ve tabii ki bunları yaparken bir animasyon olması ilginç seyler. Ayrıca topa vuran futbolcunun gücünün çüzgilerle belirtilmesi ya da herhangi bir atış yaparken topun gidecegi yönu seçmek içün sadece topun etrafında dönen beyaz noktaya dikkat edilmesi oyunu biraz kolaylaştırıyor ve cok nadir de olsa eğlenceli bir havaya sokuyor. Ama konu oynanabilirlik olunca Gary Lineker diğerlerine göre biraz yavas değil ama yavan kalıyor.

Oyunda macla ilgili ayarlamaları ilk ekranda yapıyorsunuz. Burada joystick'i hareket ettirerek Start, New Game, Players, Team one, Team two, Time, Edit one ve Edit two gibi çesitli seçenekler arasında gerekli gördügünüz değisiklikleri ateş tuşu ile yapıyorsuz. Mesela birinci takımın renğini değiştirmek için Team one seceneğine gelip joystick'i yukarı aşağı hareket ettirmeniz ve istediğiniz renge gelince ateşe basmanız yeterli. Aynı şekilde zaman ayarını Time seçeneğinden, oyuncu sayısını Players seceneğinden ayarlıyorsunuz. Eğer takım ismini değiştirmek isterseniz Edit one veya Edit two seceneğine gidip gerekli ayarlamayı yapmanız kafidir. Oyunu aynı zamanda lig şeklinde de oynayabiliyorsunuz. Bunun için New Game seçenegine gitmeniz ve dört ligden kendinize bir takim seçtikten sonra takımın dizilişini ayarlamanız yeterli olacaktır. Gary Lineker's Hot Shot'un bir özelliğide takım dizilişlerinin 4-3-4, 5-4-2 ve 3-4-4 gibi Kick-Off ve diğerlerinden farklı bir şekilde olması.



HAKAN TIRALI

64'ler sayfa 59

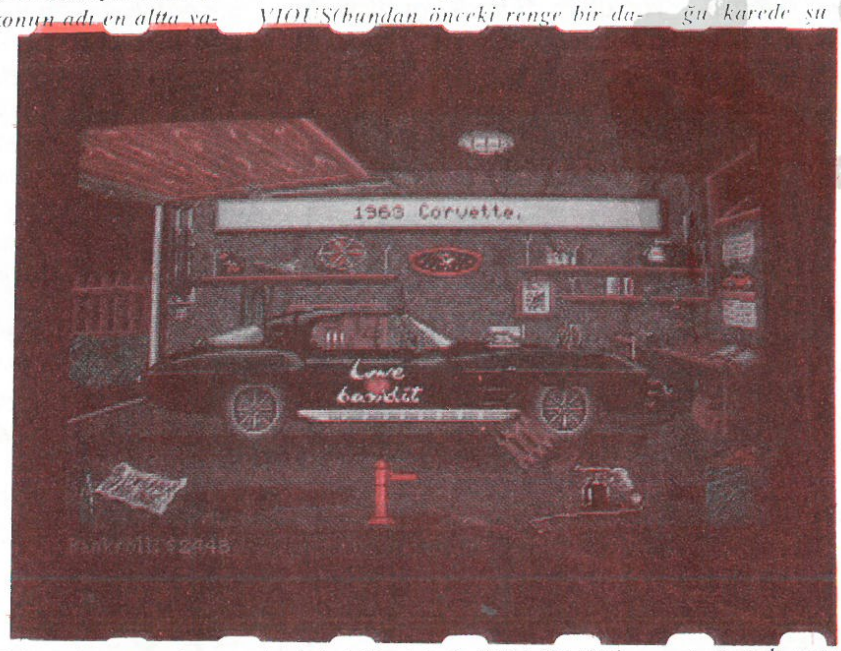
STREET ROD

AMIGA

Yıllar geçtikçe insanların zevkleri de onlarla birlikte değişmiş ve o zamanların çılgınlık sayılan şeyleri artık bize gayet normal geliyor. Şimdi gençlik Metal(yeah!!!) dinleyip kafa sallıyor. Ama eskiden böylemiydi? Hele 60' larda gençlerin tek eğlenceleri arabalarıydı. Onları süslemek, motorlarını büyütmek ve 2 tonluk bu çelik yığınlarıyla yarış yapmak onların tek eğlencesiydi. Oyunumuz STREET ROD ise size bu duyguları fazlasıyla hissettirecek ve kendinizi bu oyuna benim gibi saatlerce kendinizi kaptıracaksınız.

Oyun yüklemeye başladığında da 60'lı yılların rock parçaları eşliğinde size bir demo sunuluyor. Eğer 1megabyte' ınız yoksa burada demo yerine hava alıyorsunuz. Evet hazır değinmişken oyun 1megabyte' da farklı çıkıyor.

Oyun yüklendiğinde bir müzik kutusu karşınıza geliyor burada size bir şifre soruluyor amam bilmesenizde olur. İkinci olarak adınızı ehliyetinizin üstüne yazıyorsunuz. Oyunun joystick, mouse ve cursor' larla oynanabildiğini söylemeliyim tabii en rahatı mouse. Oyun ikonlar sayesinde oynandığı için biraz nazik yani üstüne götürdüğünüz ikonun adı en altta yazılı olarak çıkmazsa o ikonu seçemiyorsunuz. Ehliyete adınızı yazdıktan sonra kendinizi bir gasteye bakarken buluyorsunuz. Bu gastenin en üstündeki ve ortasında ki AUTO PARTS ve USED CARS seçenekleri sizin kullanımınıza sunulmuş. USED CARS ile kendinize kullanılmış bir araba temin edebilirsiniz. Oyuna başladığınızda paranız 750$ olduğu için bu miktarın altında ki arabaları satın alın nede olsa arabanıza birazda masraf yapacaksınız. Acemilere duyuru: ikonları mouse' un sol tuşu ile seçebilirsiniz.USED CARS' ı seçiğinizde bir liste karşınıza çıkacak.Bu listeden bir arabayı yanında verilen bilgilere göre seçin(fiyatı, motoru,benzin masrafı gb.). Yine karşınızda 3 seçenek: SEE IT(hele yakından bir bakalım), BUY IT(aldım gitti), FORGET IT(unut gitsin). Arabayı alınca kendinizi garajınızda bulacaksınız. Garajın etrafında ki her eşyanın yerine getirdiği bir görev var. Soldan sağa: İçki(kafa çekmeye),gaste oyunun başındaki kupürlere dönmeye, Kriko lastikleri değiştirmeye tabii yedek lastiğiniz varsa (arabanıza gereken veya eklemek istediğiniz parçaları AUTO PARTS seçeneğinden sağlayabilirsiniz. Birde gastenin sayfalarını sağdaki sayfaya klikleyerek çevirebilir, soldaki sayfaya klikleyerek önceki sayfaya bakabilir ve küçük garaj resmiyle garaja dönebilirsiniz.), pompa; arabanıza yeni bir boya mı istiyorsunuz? Bu seçenekte yine kollara ayrılıyor. NEXT COLOR (sonraki rengi görelim),PREVIOUS(bundan önceki renge bir daha bakabilirmiyim?),GO AHEAD(boya bakalım), FORGET IT(vazgeçtim). Bidon'u klikleyince kendinizi benzincide buluyorsunuz. Aman elinizi çabuk tutup benzinci uyanmadan işinizi bitirin.Hemen yerdeki Rag adındaki bezi alıp camları silin. Sonra bezi yerine bırakıp pompayı alıp arabanızın benzin kapağına götürürüp klikleyin. Biraz sonra ses kesilince deponuz doldu demektir. Hemen pompayı yerine koyun arabanız otomatik olarak gazlayıp gidecektir. Biz yine garajda ki ikonların ne işe yaradıklarına dönelim. Benzin almanızı sağlayan ikonun üstündeki masada bulunan takvim size zamanı; kitap ise arabanızın ne durumda olduğunu gösteriyor. Bu seçeneğe her yarıştan sonra bakmanızı tavsiye ederim. Çok hasar gören parçalarınız arabanızın hızını düşüreceğinden bunları en kısa zamanda yenileri ile değiştirmelisiniz.Ekranda üstte bulunan garip boya kutusuna benzeyen şekil ise arabanızın üstüne istediğiniz bir çıkartmayı yapıştırmanızı sağlıyor. Bu ikonu seçtiğinizde karşınıza çıkartmaların resimleri gelecek.Bu ikonun altındaki liste ise işinize yaramayan parçaları satmak için. Listenin yanındaki saat oyunun çıkış, yükleme, save etme gibi özelliklerini içine alıyor. Oyunun bir iyi tarafıda kaldığınız bir yerden save etmek için başka bir diskete ihtiyaç duymaması. En yukarıda arabanızın adının yazılı olduğu karede şu seçenekler var: SKIP IT(.... markalı arabayı getir.), SELL IT(bu arabayı sat gitsin.),FORGET IT(boşver...). Eğer garajin kapısını seçerseniz yarış yapmaya gidersiniz. Hemen acele etmeyin size daha arabanızı nasıl yarışa hazır hale getireceğinizi anlatmadım... Önce arabanızın motorunu gözden geçirin. Bunu motor kapağını klikleyerek yapabilirsiniz. Karşınıza arabanızın motoru gelince üç tanede seçenek belirecek: TUNE(motoru deneme. Bu seçenekle motorunuzu yandan görüp üstteki okları klikleyip motorunuzun devrini ayarla-



AMIGA 512K

FIRMA: CALIFORNIA DREAMS

2 DISK

64'LER

yabilirsiniz.), CHANGE(herhangi bir parçayı değiştirmek. Bunu yapabilmek için o parçayı sökmeniz ve en az bir yedeğine sahip olamanız gerekiyor. Bir parçayı sökmak için onun vidasına veya vidalarının herbirine iki kere kliklemeniz yeterli. Unutmayın sikmeye üstten başlamalısınız ve yedek parçaları gazete kupüründen bulabilirsiniz.), Done ise çıkış için...Alabildiğiniz yedek parçalar arasında şanzıman yani vites kutusuda var. Bunu değiştirmek için arabanın kapısının sağ alt köşesini kliklemelisiniz. Yine karşınıza motor gibi bir ekran çıkacak. Unutmayın otomatik vites arabanın hızını düşürür. Eğer FORD veya CHRYSLER marka bir aramaya sahipseniz bu markaların ürettiğinden başka marka yedek parça almayın olmaz. Birde eğer paranız varsa ve bu parayla kocaman bir motoru 4 silindirli motoru olan bir arabaya takmaya çalışırsanız büyük hata edersiniz ve olmadığını gördükten sonra motoru aldığınızdan daha ucuza satmak zorunda kalabilirsiniz.Artık yarışa gidebilirsiniz. Yarış için kendinize bir rakip bulmaya bir arabalı restorant cafe' ye gidiyorsunuz. Önünüzden gelip geçen gençlerden hangisini gözünüze kıstırdıysanız onunla yarışmak için yüzünü klikleyin. Eğer yarışmadan önce adamın gücünü merak ediyorsanız aynen kendi motorunuza yaptığınız gibi onunda motorunu açıp bakabilirsiniz.



Adamın yüzünü kliklediğinizde yine iki seçenek çıkar: DRAG RACE(düz yolda sürat yarışı. JUST FOR KICKS sadece vuruşmasına, 10$'ına veya 50$'ına yarışabilirsiniz.), ROAD RACE-(uzun yol yarışı 50$'ına, 100$'ına veya PINK SLIPS yani arabasına yarışabilirsiniz.). Oyunu başlarında hep ROAD RACE ve PINK SLIPS yapın eğer yarışı kazanırsanız yeni bir arabanız olacak ve onu satıp kendinize yeni ve son model arabalar alabileceksiniz. Yarış ekranı aynen TEST DRIVE'daki gibi arabanın içinden. Yeşil ışık yanınca hemen mouse'un sol button'una basın ve vites takın tabii hızlı kalkmak için baştan sağ button ile gaz verin. Yarış boyunca elinizi eğer otomatik vites kullanıyorsanız sağ button'dan çekmeyin ama eğer normal 4 vites veya 3 vitesli bir araba kullanıyorsanız motor anormal derecede zorlanmadan elinizi biraz olsun sağ button'dan çekin yoksa motorunuz yanabilir. Virajlarda dikkatli olun eğer biryere veya rakibinize arkadan çarpacak olursanız arabanızı kaybedersiniz eğer başka araba alacak paranız veya başka arabanız yoksa oyun sizin için burada bitti demektir.

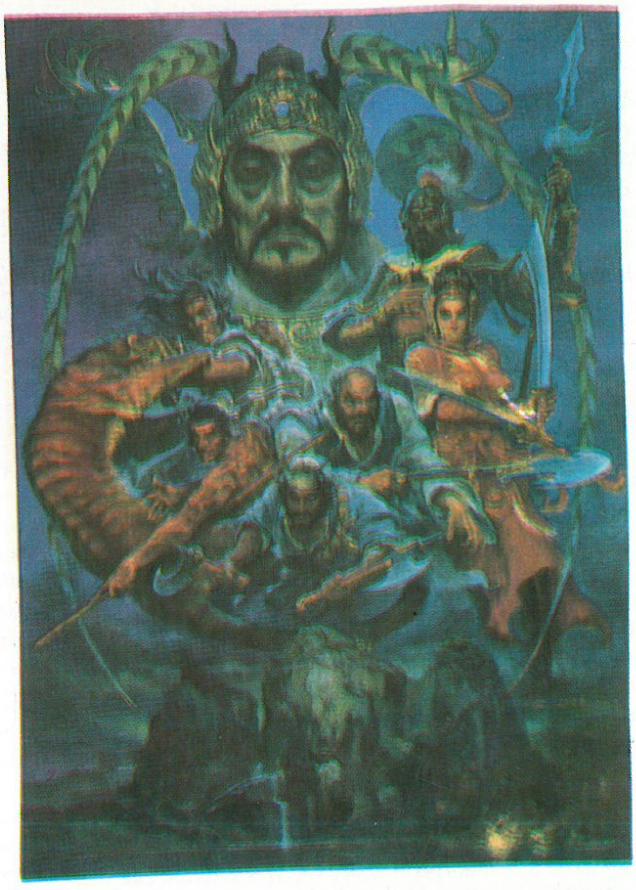
Oyunda alabileceğiniz en muhteşem araba 327 cu. 8 silindir çift yarış karbüratörlü ve yarış vitesli 1963 model CORVETTE'dir.Garajda bir iki şeyi söylemeyi unuttum arabanızın tamponlarına klikleyip onları yok edebilir veya yeniden yapabilirsiniz. Arabanın tavanını klikleyerek de onu alçaltabilir veya tekrar yükseltebilirsiniz. Unutmayın her yaptığınız şey size para kaybettiriyor. Sağ üst köşede birde radyo var. Bunun sayesinde müziği açıp kapatabilirsiniz. Şimdi merak etmişsinizdir bu oyunun amacı ne diye. Bu oyunu amacı kasabanın en büyük yarışçisi olan THE KING'i geçmek ve arabasını elinden almak. Yarışmacılarla karşılaştığınız yere THE KING'de geliyor ama size önceleri pek yanaşmıyor. Sizi küçümsüyor sonra o sizi davet ediyor. Bu ekrandaki kotlu adamı klikleyerek çıkan listeden istediğiniz bir yarışmacıyı seçebilirsiniz. THE KING' le aşık atabilmek için pek çok ROAD RACE ve DRAG RACE kazanmalısınız. Bu yarışları kazanmak altınızda 1963 CORVETTE varken pek zor olmayacak.

Eğer onu geçmeyi başarabilirseniz onun kız arkadaşını, arabasını alıyor ve kasabanın yeni kralı oluyorsunuz

GRAFİK:%75
SES-EFEKT:%82
MÜZİK:%90
OYNANABİLİRLİK:%87

GENEL:

%87



BANDİT KINGS of ANCIENT CHINA

Gerçektende, Romance Of The Three Kingdoms'ı oynayanlar (ya da benim gibi 1 MB'tı olmayan ve onu gördükten sonra almaya karar veren stratejiciler) bu oyunu gerek konu bakımından, gerekse oynarken kendinizi o alemde hissetmeniz açısından çok beğenmişlerdi. Son sayımızda müjdesini "Son Sayfa"da verdiğimiz ve bana göre R.O.T.T.K'dan daha iyi olan Bandits konusu ve daha az karmaşık olan oynaması ile tek kelimeyle müthiş.

Bu arada üzücü birhaber. bu oyunda 1 M.B. (Hiç anlamıyorum, neden birkaç şeyi oyundan atıp 512K'da da böyle kaliteli oyunları çıkartmıyorlar?)

Oyun yüklendikten sonra karşınızda gerçekten hareketleri çok iyi canlandırılmış bir adam eşliğinde oyunu yapan firma tanıtılıyor. Sonra bir çin atasözü ve oyun hakkında ufak bir yazı çıkıyor. Bu yazıda 12. yüzyılda doğruluğun İmparatordan değil, Lian Shan Bo Dağının efsaneleri haydutlarından geldiği söyleniyor.

İktinci disketi taktıktan sonra karşınıza iki soru çıkıyor. Bunlardan üstteki yazı "Begin a New game" tamamen yeni bir karekterle oyuna başlamanızı, "Load a Saved Game" ise oyunun daha önce kaldığınız bir yerinden devam etmenizi sağlıyor. Bu arada bir disketi formatlamayı unutmayın, zira oyun öyle bir oturuşta bitecek gibi değil. Daha sonra karşınıza 4 seçenek çıkıyor. Burada oyuna hangi zamanda başlıyacağınız soruluyor. Burada hemen oyunun amacını belirtmek lazım. Zira bu senaryo diyebileceğimiz 4 zamanda yürütebileceğiniz adam ve onların güçleri apayrı. Oyunda ilk amacınız, İmparatorun ikide bir ekrana çıkıp korkularını söylediği Gao Qui'yi durdurmak (Bu sandığınız kadar kolay değil). İkinci amacınız ise tabiki bütün çine sahip olup hakkınızı mutlu birşekilde idare etmek. (Bu ise neredeyse imkansız).

Şimdi ise 4 zamandan hangisi seçeceğiniz ile ilgili uyarılar;

Lin Chang, 1101, A.D... Bu zamanda Lin Chang adında bir kahraman Gao Qui'ye karşı çıkıyor. Oyunun en iyi kısmı bu, çünkü daha Gao Qui pek kuvvetlenmemiş ve 49 kesitten (ekranda harita 49 ayrı parça) yanlızca 9 taneciğine (!) sahip.

Sang Jiong, 1103 A.D... Şimdi ise Gao Qui biraz daha güçlü. Fakat diğer kahramanlardan bazıları yani seçebileceğimiz kişilerde kendilerine bir yer ve azda olsa kuvvet toplamışlar.

Sang Jiong, 1104 A.D... Gao Quit'yi şimdi durdurmak için çok çok uğraşmanız gerekicek. Fakat gene de başlayanlar için (Bana göre) en iyi zaman bu. Zira seçebileceğiniz tüm adamlar iyice güçlenmiş.

Chao Gai, 1105 A.D... Gao Qui çok güçle, fakat ona karşı gene de durabilirsiniz. Chao Gai çok güçlü bir orduya sahip ve diğer kahramanlarla işbirliği yapıp Gao Qui'yi altedebilir.

Şimdi ise seçtiğiniz zaman, buna göre seçebileceğiniz kahramanlar ve anlar hakkında kısa bir bilgi vermek sizi oyun süresince bayağı rahatlatacak sanırım.

1101 A.D: 5 kahraman var. Bunlar şöyle;

Lu Zhi Shen: Oyunun en şanssız fakat en kuvvetlisi.

Shi Jin : En kahraman savaşçı. Çok şeyler yapabilir.

Ling Chang :En becerikli ve gururlu savaşçı. Bana göre en iyi.

Wu Sang : Yürekli fakat pek arzulu değil.

Jang Zhi : Diğerlerine nazaran ortalaması en yüksek olan savaşçı.

1103 A.D.:

Shi Jin: Kendine bir toprak edinmiş, 185 asker toplamış. 1444 yiyeceği var ve halkın ona desteği 48, Daha ne istiyebilirsiniziki.

Lin Chang: Daha hiçbirşeyi yok. Fakat genede üstün Liderlik kabiliyeti ile de çok şeyler vadediyor.

Wu Sang: Lin Chang'la durumu aynı.

Lu Zhi Shen: Lin Chang'la durumu aynı.

Jang Zhi: Lin Chang'la durumu aynı.

Sang Jiang: Lin Chang'a göre şansı daha yüksek. Aynı zamanda çok kaliteli bir haydutu var.

Chao Gai: Shi Jin'den sonra en şanslı olan kişi. 6 tane kahramanı var.

1104 A.D.:

Lu Zhi Shen: Gerçekten de çok kuvvetlenmiş. 839 altın ve 165 adamla, 7 tane kahramanla (aralarında silah yapabilenler var) Gao Qui'yu durdurabileceklerden biri.

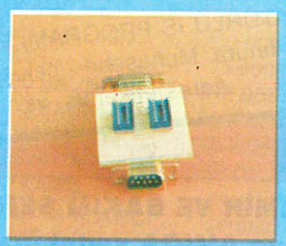
64'ler sayfa 62

Shi Jin: Tek kusuru silah yapamamasi. Fakat onuda şehirden alabilir.
Chao GAi: 2010 altın, 890 adam ve 3758 yiyecek, 21 tane kahraman. En güçlü orduya o sahip fakat isteği (wisdom) pek fazla yok.
Li Jun: Chao Goi'den sonra en iyi.
Ji Kui: Sakın seçmeyin. Çok uğraştırıyor.
1105 A.D.:
Sang Jiang: Chao Goi'nin öldürülmesiyle başa geçmiş olan Sang Jiong en güçlü orduya sahip. Fakat Gao Qui'de baş durmamış. Çok kanlı savaşlar sizi bekliyor.
Lu Zhi Shen: Güçlü fakat Gao Qui'ye karşı tek başına bir hiç.
Li King: Lu Zhi Shen'le durumu hemen hemen aynı.
Shi Jin: Ordusu çok kuvvetin değil fakat Gao Qui'ye çok ağır kayıplar verdirebilir.
Gelelim oyuna. Oynayacağınız zamanı seçtikten sonra sıra üstte saydığım karekterlerin seçimine geliyor. Bu bittikten sonra OK deyip ve adamlarınızın güçlerinin ayarlandığı kısma geçin. Burada 4 tane ayarlanacak, üç tanede belli güç var. Bunlar Integrity (gurur), Mercy (affetme-yani ne kadar katı olduğunuz) ve Courage (cesaret). Ayarlayabildiğiniz güçler ise Body (vücudunuzun kuvveti-bu düşünce "rest" gerekir), Strength (gücünüz), Dexterity (kabiliyet) ve Wisdom (istek). Bunlar, seçtiğiniz kişiler için yaarladırktan sonra oyunun zorluk derecesini ayarlıyorsunuz. 1 en kolay (mevcutlar içinde), 5 ise...! Buna "olay" dedikten sonra karşınıza "Is everything alright" şeklilnde bir soru çıkacaktır. Buna "yes" derseniz oyuna geçer, "no" derseniz başa dönersiniz.



Oyunda ekran 4 kısma ayrılmış. Ayrıca (sağ mause butonuyla) Pull-Down menülerde var. Şimdi size ekranı ve Pull Down menülerdeki komutların ne olduğunu açıklayacağım.
Ekranın alt kısmında Animasyon ve resimleri gösterildiği kısım ve onun yanında komutlar ve uyarıların çıktığı kutu var. (Burada çıkan herşeyi okuyun ve stratejinizi ona göre ayarlayın). Üstte ise solda adamınız hakkında bilgi, sağda ise harita var.
Oyuna başlarken başta seçtiğiniz adamı (eğer daha hiçbir yere yerleşmemişse) Pull-Down Menü'deki komutlarla yönetiyorsunuz. Bu yalnızca ilk üç zaman için geçerli, zira 1105 A.D'de herkes yerleşmiş durumda. Komutlar Şöyle;
File: 4 kısma ayrılıyor.
RESTART GAME: Oyuna yeniden başlama.
SAVE GAME: Oyunda kaldığınız yeri formatlı diske kaydetme.
QUIT GAME: Oyunu terketme.
QUIT PLAYER: Oyunda birden fazla kişiyi oynuyorsanız o anda yönettiğinizi bırakmak.

Commodore AMIGA ATARI



PORT KORUYUCU
Commodore,
Amiga ve Atari için
özel Joystick
portu koruyucusu

EMEK
ELEKTRONİK
Millet Caddesi Fildişi İş
Merkezi no 90/2
FINDIKZADE-İSTANBUL
TEL:523 11 40 525 47 52

HARDWARE
*2 MB RAM
*512 K RAM
*MULTI ICE III
*FINAL CARDRIDGE
*LED CONTROL
*RESET BUTTON
*COPY BOARD

SOFTWARE
*20 Oyunluk süper paketler
*Resimli ara yüklemeli
. süper oyunlar
*ATARI 800 XL oyunları
*AMIGA500 için süper
..ve en son gelen oyun ve
...Utility proğramları
*IBM ,PC oyunları



*Commodore ve ATARI 800 XL
ADAPTÖRÜ
*Orijinalgörünümlü * Garantili



*Commodore 64 KARTUŞLARI
*ATARI 800 XL KARTUŞLARI
*ATARI 2600 KARTUŞLARI

In Exile: O da 4'e ayrılıyor.
FLEE: Başka bir kesite gitmenizi sağlar.
RECRUIT HERO: Yendiğinize kahraman yani ordu komutanı seçmenizi sağlar. Her zamankabul edilmez.
SETTLE: Bir yere yerleşmenizi sağlar.
REST: Body'niz düşükse hiçbirşey yapamazsınız. Bu yüzden dinlenmeniz gerek.
View: 3'e ayrılıyor.
PREFECTURES: Bu kısımda en yararlı şey. Bütün kesitler hakkında buradan bilgi alabilirsiniz. Böylece, gideceğiniz yerin en iyi olmasını sağlarsanız. Bunu klickleyince "View Which Profecture" şeklinde bir soru geliyor. Mause ise bunu bunu 49 kesit içinden seçin. Şimdi karşınıza 8 ayrı kutu çıkacaktır. Bunlar:
Data on Heroes: Kahramanları var mı yokmu bilgi.
Data on People: İnsanların hakkında kısa bilgi.
Data on Exiles: Hero yani kahramanlıktan atılmış kişilerin listesi.
List of Heroes: Kahramanların herşeyi hakkında bilgi.
List of People: İnsanların hakkında detaylı bilgi.
Prefecture Data: O kesitin durumu.
Other Prefectures: Başka bir kesiti gösterme.
LIST TERRITORIES: Sizin başkanlığınız altındaki kesitler.
LIST ALLIANCES: Dostlarınızı gösterir.
Şimdi ise yerleşirken uymanız gereken bazı kuralları hatırlatmak istiyorum. Gao Qui'ye sınırı bulunan bir yeri seçinki ona saldırabilesiniz. Bir yere yerleşmeden mutlaka orası hakkında "Prefectures" ile bilgi alın.
Yerleştikten sonra ilk olarak kendinize birkaç Hero alın. daha sonra yiyecek ve post (fur) toplayın. Yeteri kadar olunca şehre inip bunları satın. Böylece bir iki senede 5.000 altınınız olur. Hemen en azından 200 asker alın ve bunları silihlandırıp eğitin. (Böyle silahı ve yeteneği 100olan 200 kişilik bir ordu, 500 kişilik bir orduyu rahatça yenebelir) yiyeceğinizi asla ve asla 1.000'in altına düşürmeyin. Yoksa açlık başlar ve siz ne olduğunu anlamadan 30, 40 adamınızı kaybedebilirsiniz. Daima adamlarınızı kontrol edin ve onlara para dağıtınki size bağlı kalsınlar. Fazla adamları eliniz de tutmayın. Bu arada Pull Down Menü'de bir yere yerleşince değişiyor,
FILE : Öncekiyle aynı.
GENERAL : 8'e ayrılıyor.
Hunt For Food: Yiyicek aramanızı sağlar. Fakat 2.000 kişili orduyu 200 yiyecekle doyuramazsınız. Bu yüzden yiyecek deponuzu daima dolu tutun ve güçsüz devletlere saldırarak onların yiyeceklerini alın. Kışın avlanamazsınız.
Give Food to Citizens: Yiyeceğiniz bir kısmını halka dağıtmak onların size desteğini arttırır. Böylece isyan çıkmaz ve 100, 150 adamınızdan olmazsınız.
Move Heroes: Adamlarınızı başka bir yere gönderip arayı da topraklarınıza katmak içindir. Tabiki aranın boş olması gerek.
Travel: Şehre inip yiyecek, deri, post alıp satmanız, silah ve gemi almanız ve kasabaya gidip oradan Hero almanız içindir. Bunu seçtiktensonra karşınıza bir menü çıkıyor.
Return To Lair: Kalenize geri dönme.
Marketplace: Tüccarla alış-veriş yapma.
Downtown: Kasabaya inme. Bunu seçince karşınıza 4 ayrı seçenek çıkıyor.

AMIGA almadan evvel bir de COMPUSHOP'u arayın... öyle karar verin.

PIRATES
SILENT SERVICE
STRIDER
MYTH
FIGHT NIGHT
SUPER STAR SOCCER
MOON WALKER
BATMAN MOVIE
TEN TEN
DINAMITE DUX
CHAMBERS OF SHOLIN
SUPER SPORTS
OP. THUNDERBOLT
FIGHTER BOMBER
CABAL
WINTER EDITION
DRAGON NINJA
TEST DRIVE II
BEVERLY HILLS COP

4x4 OFF ROAD
GRAND PRIX CIRCUIT
AFTER THE WAR
GHOSTBUSTERS II
TURBO OUT RUN
CIRCUS ATRACTIONS
CHASE H.Q.
SUMMER EDITION
ROBOCOP
THUNDER BLADE
VIGILANTE
SIM CITY
SHINOBI
NINJA WARRIORS
UNTOUCHABLES
DOUBLE DRAGON
WWF. WRESTLİNG
DR. DOOM REVENGE
BLACK TIGER

HAMMER FIST
SHADOW WARRIOR
ITALY 1990
HEAVY METAL
TIME SOLDIERS
BLOOD MONEY
ALTERED BEAST
X-OUT
ADİDAS CHAMP
FİENDİSH FREDDY
TURRİCANE
GHOST'N GHOST
F-16 COMBAT
VENDETTA
FLİMBO'S QUEST
KİCK OFF II
DIE HARD
DYNASTY WARS
SATAN

NOT: LİSTE DIŞI PROGRAMLARI SORUNUZ.
ARŞİVİMİZDE 100'den fazla çeşit bulunmaktadır.

HER TÜRLÜ İŞ PROGRAMI BULUNUR...
Stok-fatura Muhasebe - çek senet takibi
Adres etiket vs. vs.

TAMİR VE BAKIM SERVİSİ
C-64 ve AMIGA yedek parçaları

BİLGİSAYAR YAN ÜRÜNLERİ

3.5'' 80'lik disket kutusu	39.900 TL.
5.25'' 100'lük disket kutusu	39.900 TL.
DRIVE temizlik disketleri	19.000 TL.
BİLGİSAYAR temizlik kiti	25.000 TL.
MAUSE PAD	25.000 TL.
DİSKET DELİCİ	20.000 TL.
YAZICI ŞERİTLERİ	25.000 TL.

(MPS1200-1230-CITIZEN-EPSON)

MAXELL Disket
11 Adet
30.000 TL.

AMİGA VE C-64
TEKNİK SERVİS İÇİN
BÖLGE
BAYİLİKLERİ VERİLECEKTİR.

KULLANILMIŞ BİLGİSAYARLARINIZ ALINIR - SATILIR - TAKAS EDİLİR

Bunlar şehre dönme, Hero alma, Hero'ların fikirlerini alma ve söylentileri dinleme.

Smithy: Her zaman çıkmaz. silah almaya yarar.

Shipyard: Gemi almak içindir.

Go an Expedition: Arasıra kurtlar, ayılar veya leoparlar halka zarar veriyor. bu seçenekle onları avlıyabilirsiniz.

Go into Exile: Herşeyinizi alıp olduğunuz geri terketme.

Throw Feast: Adamlarınızın size sadık olmaları için onlara altın atmanız. Savaşlardan önce bunu yaparsanız adamlarınıza moral verirsiniz.

Rest: Gücünüz azalınca ya da adamlarınız gücü azalırsa bunu seçip onları dinlendirir. Böylece Loyalty yani bağlılık oranları düşmez.

ECONOMIC: 7'ye ayrılıyor.

Hunt For Fur: Adamlarınızdan birini ya da siz kendinizi post avlamaya göndermek içindir. Başlangıç safhalarında altın almak için çok yararlı. (80'nin üstünde avlamak iyidir)

Flood Control: Yazın sık sık sel baskınları oluyor. Bunla birlikte bu selleri önleyebilirsiniz.

Cultivote Land: Land yani toprak en önemli şeylerden biridir. Bununla birlikte toprağınızı geliştirebilirsiniz.

Construction: Yapıları çoğaltma, wealth'i yani zenginliği arttırır.

Move Provisions: Eğer başka bir kesite Hero gönderdiyseniz, oraya yardım



yapmanız kaçınılmazdır. Zira (o kesit) her an saldırıya uğrayabilir.

Solicit Gold: Başlarda altın ihtiyacınızı bu yolla karşılıyabilirsiniz. Solicit GOld, altın için sarma demek ve sanıyorum bunu tanrılardan yapıyorsunuz. (En azından çıkan resimde öyle gözüküyor)

Solicit Metal: Bu da metal için sorma. Eğer metalden anlayan adamınız varsa bununla silah yapabilir, Smithy'ye o kadar para vermezsiniz.

MILITARY: 8'e ayrılıyor.

Train: Askerlerinizi eğitme. Savaşa gitmeden önce bu sayıyı en azından 70 yapın.

Give Gold To Hero: Eğer bir Hero'nuz size çok bozulmuş ve Loyalty'si 30'a düşmüşse, aynı zamanda elinde çok askeri varsa yani onu kaybetmeyi göze alamıyorsanız ana para verme. Aynı şeyi bütün askerlerinize Throw Feast ile de yapabilirsiniz.

Hire Men: Savaşçı kiralama. Bunun için çok para biriktirin ve eğer tek adam 6 altın civarındaysa alın.

Assign Men: Eğer bir Hero'nuz size uymuyorsa, bunun yakında yolcu olduğunu gösterir. Bunu ya ana para vererek önlersiniz, ya da elindeki askerleri olarak postalarsınız.

ASsign Ship: Gemileri ayarlama.

Make Weapons: Metaliniz ve silahtan anlayan bir kahramanınız varsa bunu

24 SAATTE C-64 TAMİRİ

AMIGA HARDWARE

AMIGA MAUSE	200.000TL
5.25 EXTERN DRIVE	450.000TL
SOUND SAMPLER (mono)	80.000TL
(stereo)	120.000TL
MIDI INTERFACE	100.000TL
ADAPTÖR	250.000TL
64 EMULATÖR	75.000TL
MODEM 1200 BAUND	375.000TL
MODEM 2400 BAUND	1.200.000TL
A500-30MB HARD DİSK	2.000.000TL
1.8 MB INTERN RAMKART	699.000TL
2-8 MB RAM KARTI	sorunuz!
EPROM PROGRAMLAYICI	sorunuz!
KIRICI KARTUŞ	sorunuz!

C64 HARDWARE

RESET BUTTON	6.000TL
ANTEN KABLOSU	12.000TL
ADAPTÖR	55.000TL
C-64 MAUSE	129.000TL
SES DİGİTESİZER	35.000TL
COPY BOARD	19.900TL
EPROM PROĞRAMLAYICI	150.000TL
FASTLOAD KARTUŞ	30.000TL
DOLPHİN-DOS	175.000TL

SÜPER YENİLİK
AMIGA 500
için IBM KARTI
özellikleri için arayınız

AMIGA-64 SOFTWARE
Hertürlü
Utulity ve kopyalama
Programlama dilleri
Masa üstü yayıncılık
Mimari-teknik çizim
Elektronik baskılı devre çizim
Grafik ve jenerik hazırlama
Intro-demo (reklam) hazırlama
Müzik ve beste yapma
Astronomi-astroloji
Eğitim ve ders programları...
LİSTE İSTEYİNİZ!!

ACELE SİPARİŞLER İÇİN TELEFON: 91/584 19 44

YENİ Şubelerimiz:
Valikonağı Cad. 109/38 NİŞANTAŞI
TEL: 148 43 83
İstasyon Cad. No:10/1 YEŞİLKÖY

512 K RAM-KARTI

BİLGİSAYARCILAR İÇİN ÖZEL 5'li veya 10'lu kopyalama cihazları!.. fiyat için arayınız.

KIRICI KARTUŞLAR

MULTI ICE III	95.000 TL.
FİNAL III	85.000 TL.
ICE MACHINE II	60.000 TL.
EXPERT KARTUŞ	75.000 TL.
FREEZE MACHINE	60.000 TL.

LİSTE İSTEYENLERİN DİKKATİNE:
mektuplarınızda muhakkak;
1. Bilgisayarınızın modelini
2. Ek donanım birimlerinizi
3. İlgi alanınızı belirtiniz...

SEKA-SOURCE
açık haliyle demo-intro programları bulunur

COMPUSHOP Nadide Sok.33 Bağkur Blokları Merter - İSTANBUL Tel: 584 19 44

seçip ordunuzu kuvvetlendirin.
Make Ships: Gemi yapmaya yarar. Make wepans'la aynı. Gemisi olmayan birlik suları geçemez.
Go to War: Oyunun en önemli kısmı; Savaş. Bunu seçince karşınıza savaşa kimleri götüreceğinizi ayarladığınız kısım çıkıyor. Bunu ayarladıktan sonra sıra yanınızda ne kadar Provision yani ne kadar yiyecek götüreceğinizi ayarlıyorsunuz. Gelelim savaş ekranına. Burası altıgenlere ayrılmış. Mavi yerler su ve buraları ancak gemisi olanlar geçebiliyor. solda üstte rüzgar ve tarafların durumu, altta ise komutların çıktığı kutu var. Adamlarınızı yerleştirin. Daha sonra komutlarla adamlarınızı düşman yaklaştırın. Eğer Arms'ınız 100 ise her silahı kullanabilirsiniz. Hemen Magic diyip karşı tarafın gücünü kırın. Uzaktan Archery ile ateş edin. Böylece yavaş yavaş düşmanı eritin. Daha sonra melee ile son darbeyi vurun. Burada komutlar gene Pull-Down menülerde.
Mavement: İkiye ayrılıyor.
Move: Hareket etme.
Charge: Tek hareketten sonra saldırma.
Fight: Dörde ayrılıyor.
Melee: Kılıç kılıca.
Archery Attack: Ateş açına (Beş, on kere kullanın)
Magic: Sihir kullanma (eğer Hero'ların içinde bu kabiliyeti olan varsa kullanılır.)
Duel: Karşıdakileri düelloya çağırma. İyice dinlendikten sonra kullanın.
Special:
Launch Fireball: Ateş topu atmak. Rüzgarı daima hesaba katın.
Extinguish Fire: Yangını söndürme.
Rest: Dinlenme.
Call for Reinforces: Destek çağırma. (eğer Alliances yani dostlarınız varsa işler)
Flee: Geri çekilme.
View:
Attacking Side: Saldıran tarafın güçlerini görme.
Defending Side: Kendi tarafınızı.
DIPLOMATIC: 6'ya ayrılıyor.
Sweor Brotherhood: Kendi adamınızı kötülemek içindir. Eğer adamınız size uymuyorsa çok gereklidir.
Make Alliance: Barış içindir. Gao Qui'ye karşı birleşip savaşmak küçük birimlerin tek çaresi. Bu yüzden bütün adamlarınızı birleştirin.
Invite Bandit To Lair: Bir kaçağı kaleye çağırmak içindir. böylece ona para verir ve adamlarıyla kendinize bağlarsınız. (En azından 250 altın)
Issve Orders: Bir kesite, eğer kendinize bağlıyorsa, emir vermek içindir. Üçe ayrılır. İlki kendinize güven sağlamak, ikincisi orayı kalkındırmak.





Üçüncüsü ise genişletmek içindir.
Promote: Bir kesitin komutanını değiştirmek.
Exile Hero: Hero'larınızda birini kendi gurubunuzdan çıkarmak.
VIEW: Daha önce açıkladığım View ile aynı.
OPTİONS: Her bölümde bulunuyor. Burada 6 şık var. Bunlar;
Shao Animations: Animasyonların gösterimini açıp kapama.
Show Stills: Resimlerin gösterimini açıp kapama.
Music: Müziği açıp kapama.
Sound Effects: Efectleri açıp kapama.
Wait: Yazıların ekranda kalma süresi (1-5)
Screen to back: İlk ekrana dönme.
Bu oyunda dikkat etmeniz gereken en önemli şey ise Diplomatik ilişkiler. Zira ancak akıllıca bir taktikle bütün kesitlere sahip olabilirsiniz. Birde adamlarınızın resimlerinden onlar hakkında bilgi alabilirsiniz. Mesela siz bir emir verince "What, before breakfast" derse o yorulduğunu belirtir. Eğer reddederse bu onun Leyolty'sinin azaldığını gösterir.
Oyunun benim bulduğum tek bozuk yanı savaşlarda karşı taraf sizi düelloya çağırınca buna karşı çıkıp (decline) savaşa devam edememeniz. Ve eğer daha önceden Rest yani dinlenmemişseniz ölüyorsunuz. Bu yüzden kendi adamınızı savaşlarda arka taraflarda tutun. Birde her savaştan sonra eğer karşı tarafın bir generalini yakalarsanız onu konuşmasına göre davranın. Eğer size karşı çıkarsa execute (idam) ya da imprison (hapsetmek), fazla birşey demezse ya da sizi överse recruit (Hero olarak seçme). Eğer yaşlıysa onu serbest bırakın. Bu arada "Give Gold to Hero" ile adamlarınızın Loyalty'lerini yani size bağlılıklarını devamlı inceleyin. Eğer Cancel derseniz Turn yani hakkınız gitmez. (Yalnızca View ve Options'a istediğiniz kadar bakarsınız, diğerleri birayınızı göstürür)
Oyunda bulunan müzikler her olayda değişiyor ve gerçekten mükemmel. Efektler, oynanabilirlik harika. Grafik çoğu yerde (Animasyon, Resimler ve Portreler) çok iyi hazırlanmış. Birçokşey yapabildiğiniz için sıkılma diye birşey söz konusu değil. Çok akıllıca hazırlanmış komutlar ile kendinize bir anda 12. yüzyılda harıl harıl Çin'i istila ederken buluyorsunuz. Anlıyacağınız bu oyun benim bu güne kadar oynadığım en iyi taktik-strateji oyunu. 1 MB.'çıların kaçırmamalır gerektiğine inanıyorum. Çinin tek hakimi olmanızı dilerim.

IM.B AMIGA

FIRMA: KOEI

2 DISK

64'LER

CENK ÜNLÜ
Grafik :96
Ses-Efekt :93
Müzik :100
Oynanabilirlik:95
Genel :96

64'ler sayfa 66

Commodore 64

MICRO SHOWY
BİLGİSAYAR MERKEZİ
T.Hilmi cad Seğmenler Çarsısı
no: 96/35
Kavaklıdere /ANKARA
Tel: 168 36 47 - 167 28 47
Fax: 1272803



Commodore 64

LAÇİN BİLGİ İSLEM
Osmanağa Mah. Karadut Sok.
NO: 24 Altıyol - KADIKÖY
Çolak İsmail Sok. No: 2/2
SUADİYE - İSTANBUL
Tel: 380 31 50
337 41 90

KASET'DE SÜPER OYUNLAR (ARA YÜKLEMELİ DİSKET OYUNLARI LİSTESİDİR)

SÜPER YENİLER

1- TECHNOCOP
2- PHOBİA
3- ECHELON
4- HEROES OF THE LANCE
5- F-16 COMBAT PİLOT
6- BOBO
7- HKM
8- LASER SQUAD
9- GHOULS 'N' GHOSTS
10- NEW ZEALAND STORY
11- POWER BOAT USA
12- RAINBOW ISLAND
13- ROCK'N ROLL
14- SPACE HARRIER II
15- THALAMUS
16- THE BUZZ
17- TOLKİEND
18- VENDETTA
19- X-OUT
20- CHAMPIONSHIP GOLF
21- COIN OP HITS
22- CONTINENTAL CIRCUS
23- FORGOTTEN WORLDS
24- P-47 THUNDERBOLT
25- CHUCK YEAGERS (AFT)
26- SHANGHAİ
27- COLOSSUS CHESS 4.0
28- TREBLE CHAMPIONS
29- SHADOW WARRIOR
30- FUTURE WAR

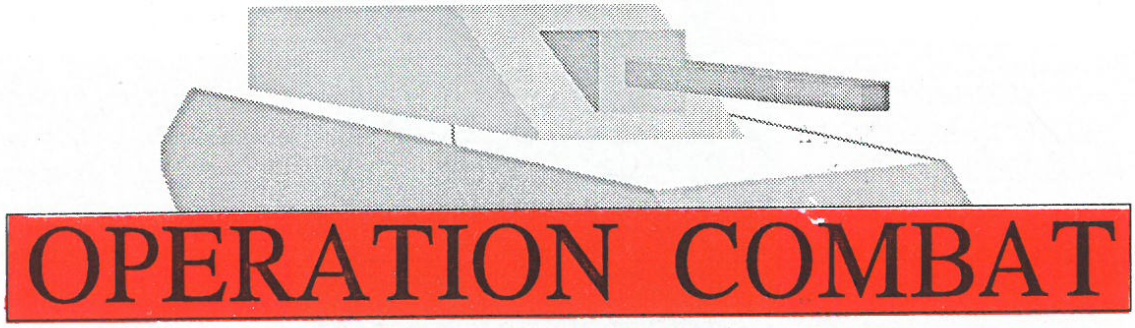
KLASİKLER

1 4 SOCCER
2 4*4 OF ROAD RACING
3 ACE OF ACES
4 ACROJET
5 AFTER BURNER
6 AIRBORNE RANGER
7 ALTERED BEAST
8 APOLLO 18
9 A QUESTION OF SPORTS
10 BALL
11 BARBARIAN II
12 BANGKOK NIGHT
13 BATMAN MOVIE
14 BEACH HEAD II
15 BEVERLY HILLS
16 BLACK TIGER
17 BLOOD'N GUTS
18 BUFFALO BILL'S
19 CABAL
20 CALIFORNIA GAMES
21 CAVEMAN
22 CHACE H.Q.
23 CHAMBERS OF SHAOLIN
24 CHAMPION SHIP WRESTLING
25 CIRCUS GAMES
26 CIRCUS ATTRACTIONS
27 DRAGON NINJA
28 DRAGON'S LAIR II
29 DECEPTOR
30 DEFENDER OF THE CROWN
31 DOUBLE DRAGON
32 DOUBLE DRAGON II
33 DR. DOOM'S REVENGE
34 DYNAMITE DUX
35 FALLEN ANGEL
36 FIENDISH FREDDY'S
37 FIGHT NIGHT
38 FIGHTER BOMBER
39 GAUNTLET
40 GHOSTBUSTERS II
41 GRAND PRIX CIRCUIT
42 GUNSHIP
43 HAWKEYE
44 HES GAMES
45 HOSTAGES
46 IMPOSSIBLE MISSION II
47 INDIANA JONES II
48 INDIANA JONES III
49 INFILTRATOR
50 KARETEKA
51 KNIGHT GAMES
52 KNIGHT GAMES II
53 LAW OF THE WEST
54 MASK
55 MENACE
56 MOON WALKER
57 MYTH
58 NIGHT RAIDER
59 NINJA WARRIORS
60 OPERATION THUNDERBOLD
61 P-47
62 PIRATES
63 PREDATOR
64 PUB GAMES
65 RAINBOW WARRIOR
66 RALLY CROSS
67 RAMBO III
68 REAL GHOSTBUSTERS
69 RED STORM RISING
70 RENEGADE III
71 R.I.S.K.
72 ROAD RUNNER
73 ROBOCOP
74 ROLLER COASTER RUMBLER
75 ROY OF THE ROVERS
76 RUN THE GAUNTLET
77 SEUL OLYMPIAD
78 SHINOBI
79 SILENT SERVICE
80 SIM CITY
81 SKATE OR DIE
82 SPHERICAL
83 SPITTING IMAGE
84 STEALTH FIGHTER
85 STREET SPORTS BASKETBALL
86 STRIDER
87 SUMMER GAMES
88 SUMMER GAMES II
89 SUMMER OLYMPIAD
90 SUPERMAN
91 SUPER HUEY II
92 SUPER SPORTS
93 SUPER STAR SOCCER
94 SUPER SYCLE
95 TAI - PAN
96 TEST DRIVE I
97 TEST DRIVE II
98 THE DEEP
99 THE GAMES SUMMER EDITION
100 THE GAMES WINTER EDITION
101 THE GOONIES
102 THE PRESIDENT IS MISSING
103 THE LAST NINJA I
104 THE LAST NINJA II
105 THE MUNCHER
106 THE RUNNING MAN
107 THE TRAIN
108 THE THREE MUSKEETERS
109 THE UNTOUCHABLES
110 TIN TIN ON THE MOON
111 TIGER ROAD
112 TUSKER
113 TURBO OUT RUN
114 TKO BOXING
115 TYPHOON
116 VIGILANTE
117 WATER SPORTS
118 WEC LE MANS
119 WEIRD DREAMS
120 WESTERN GAMES
121 WINTER OLYMPIAD 88
122 WINTER GAMES
123 WORLD GAMES
124 XENOPHOBE
125 YES PRIME MINISTER

İsteklerinizi yazılı veya telefon ile yapabilirsiniz. Siparişinizin bedeline posta masrafını da ekleyerek Banka hesabımıza yatırınız. Banka dekontunun fotokopisini istek listeniz ile birlikte adresimize gönderiniz. Siparişiniz aynı gün Acele Posta servisi ile gönderilecektir.
Not: Hardware listesi, Ara yüklemeli oyunlar listesi, ayın son oyunları listesi ile 20'lik süper oyun paketleri listesi ve broşürler isteyenlere 3.000.- TL. posta pulu karşılığında gönderilmektedir.

*** BAYİLİKLER VERİYORUZ BİLGİ VE BROŞÜR İSTEYİNİZ ***

Eğer strateji oyunlarını seviyorsanız işte sizi saatlerce bilgisayarınızın başından kaldırmayacak mükemmel bir strateji oyunu... OPERATION



COMBAT!!!

Savaşta koca bir orduyu yönetmek hepiniz icin zevkli ve heyecanlı olsa gerek.Hele bu ordu çeşitli savaş araçlarindan meydana geliyorsa. İşte "OPERATION COMBAT" bu fırsatı size veriyor.

Evet,oyuna içinde ağır ve hafif zırhlı araçlar,tanklar ve takviye tankerleri bulunan 22 araçlık bir ordu ile başlıyorsunuz. Fakat kuvvetli bir orduya sahipsiniz diye hemen sevinmeyin çünkü düşman ordusuda en az sizin kadar kuvvetli.Bu yüzden savaşı kazanmak mantığınıza ve savaş stratejinize bağlı.

Oyuna başlamadan önce gerekli olan bazı ayarlamaları yapmanız gerekiyor. Bu ayarlamaları yaparken 4 menüden yararlanacasınız. Bu menüler sağ button'u basılı tuttuğunuz zaman ortaya cıkıyor.Şimdi bu menülerin ne işe yaradıklarını ve size nasıl yardımcı olabileceklerini görelim...

-FILE MENÜSÜ-

a)Save Games:Bu seçenek ile oyunu kaldığınız yerden kayıt edebilirsiniz, daha önceden diskete kayıt edilmiş bir oyunu yükletebilirsiniz veya sildirebilirsiniz.

b)Quit/Exit:Bu seçenek oyundan çıkmanızı sağlar.

-PLAY MENÜSÜ-

a)New Game:Bu seçenek yeni bir oyuna başlamanızı sağlar.

b)Cede/End:Düşmana teslim olmak icin bu seçenek kullanılır. Harekat sırasında bu seçeneği seçen oyuncu, oyunu kaybeder.Eski bir oyundan yeni oyuna geçilmeden öncede bu seçenek seçilmelidir.Daha sonra "New Game" secenegi ile yeni bir oyuna girebilirsiniz.

3)Continue:Düşmana teslim olduktan sonra fikrinizi değistiriseniz ve oyuna devam etmeye karar verirseniz, bu secenek ile oyuna kaldıgınız yerden devam edebilirsiniz.

4)Replay:Bu seçenek oyun bittikten sonra, oyunu tekrar seyretmenize yarar.

-OPTIONS MENÜSÜ-

1)SELECT OPTIONS:Bu bölümde oyunun en önemli ayarlamaları yapılır. Fakat bu ayarlamalar oyuna başlanmadan önce yapılmalıdır.

a)Choose Opponent:"HUMAN" iki kişi oynamanızı;"COMPUTER" bilgisayara karşı oynamanızı sağlar.

b)Ordnance:Oyunda toplan 22 aracınız var. Bu secenek 4 araç dağılımından birini seçmenize yarar. Size tavsiyem ilk araç dağılımını seçmenizdir.

c)Choose A Side:Bu seçenek ile taraflar kırmızı veya mavi ordulardan birini seçerler.

d)Computer Level:Bu seçenek ile oyunun zorluğunu ayarlayabilirsiniz. "NOVICE" seçeneği kolay kademedir. "EXPERT" orta zorlukta bir kademedir. "MASTER" ise en zor kademedir. Kademeler ilerledikce değişen tek sey, bilgisayarın izlediği stratejidir."MASTER" kademesi bilgisayarin stratejisinin en yüksek seviyede olduğu kademedir.

e)Timer:Bu seçenek ile düşünme zamanınızı belirleyebilirsiniz. Bu zaman bilgisayara karşı oynarken 120,180,240,300 veya 600 saniye olabiliyor. Fakat arkadaşınıza karşı oynarken 30 ve 60 saniyede seçebileceğiniz zamanlar arasina ekleniyor. Eger hareketlerinizi tamamlayamadan zamanınız biterse, oyun sırası rakibinize geçiyor.

f)Fire Protocol:Bu bölumde "UNOBSTRUCTED" 'i seçerseniz, herhangi bir savaş aracıyla ateş ettiginizde ağaclar sizi engelleyemez. Fakat "OBSTRUCTED" ;i seçerseniz, attığınız top herhangi bir engele carptığında patlar.

g)Fire/Unit/Turn:Bu bölümde savaş araçlarının bir elde kaç kere ateş edeceğini belirlersiniz.Eğer "SINGLE FIRE" 'ı seçerseniz, savaş aracınız , oyun sırası sizdeyken sadece bir kere ateş edebilir.Fakat "DOUBLE FIRE" 'ı seçerseniz, aracınız bir elde tam iki kere ateş edebilir.

g)Air Support:Bu seçenek ile havadan yardımı oyuna sokabiliyorsunuz.Bunu yapmak için "ACTIVATED" seçeneğini seçmeniz gerekir.Eger "UNACTIVATED" 'ı seçerseniz hava yardımı oyundan kaldırılmış olur.

2)BATTLE FIELD MAPS:Bu bölüm savaş yapacağınız alanları seçmenize yarar.

a)Rocky Conyon:Bu savaş alanı, kurumuş büyük bir nehir ile iki parçaya ayrılmış.Bir tarafta mavi,bir tarafta kırmızı ordular var.Burada toplarınızı küçük tepecikler engelliyor. Karşıdan karşıya geçmek için köprüler kullanılıyor.

b)Jungle Ruins:Bu seçenek ormanlık bir alanda savaş yapmanızı sağlıyor.En büyük engeller ağaçlar ve taş yapıtlar.

c)Desert Dungs:Bu seçenek ile çölde savaşılıyor. Bu alanda kum tepeleri aracınızın hareketlerini zorlaştırıyor.

d)River Meadow:Bu secenek,nehir ile ikiye bölünmüş bir alanda savaşılmasını sağlıyor.Sadece bir tek köprü karşıya geçişi sağlıyor.

e)Marshland Bog:Bu seçenek ile içinde bir sürü kücük su birikintisi olan bir alanda savaşılıyor. Bu alanda bir tane büyük göl var Bu gölü geçmenizi sağlayan üç köprü var.

6)Archipelagos:Bu seçenek, bir sürü yol ile birbirlerine bağlanmış olan çok sayıda küçük kara parçasında savaş yapılmasını sağlıyor. Bu bölümde en büyük yardımcılarınız ana yollar ve köprüler.

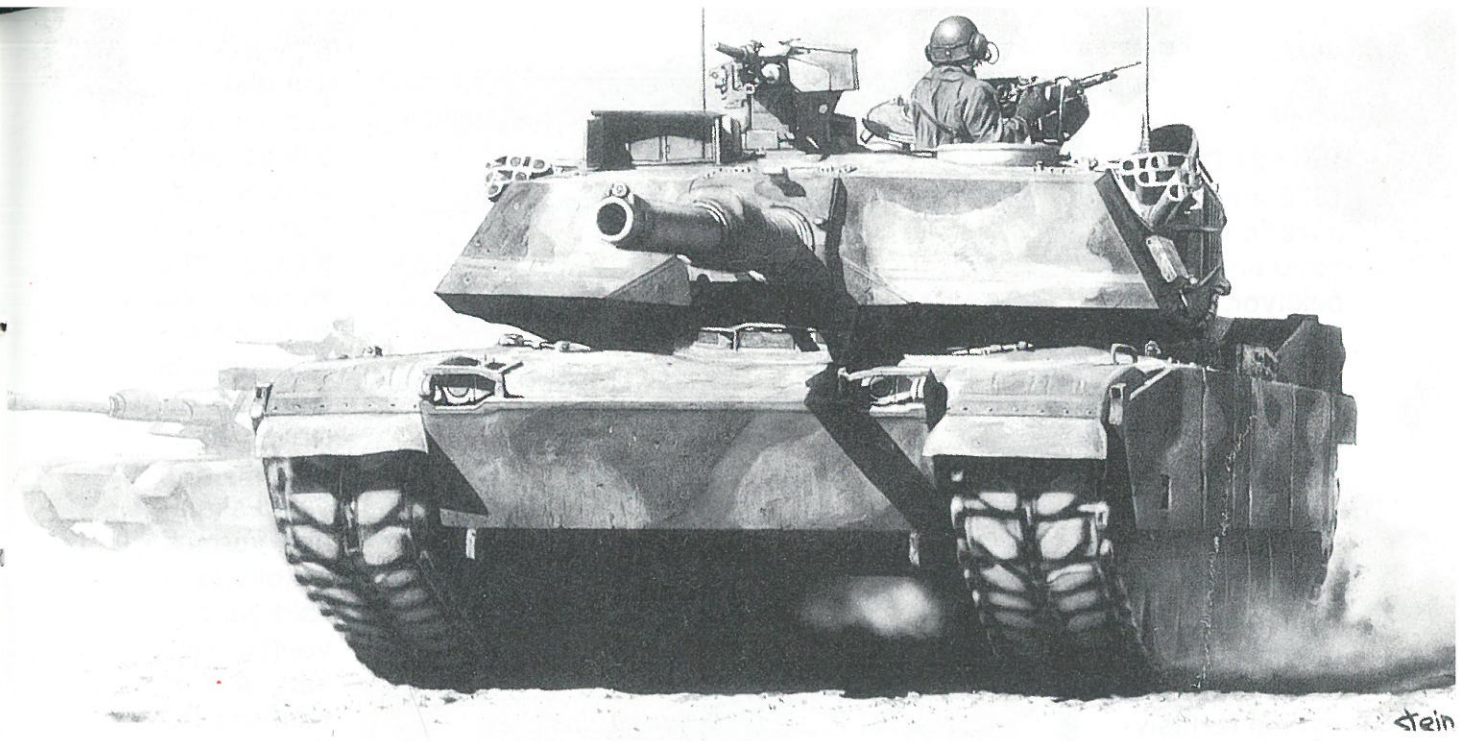
-TELECOMN-

Bu menudeki seçenekler modeme sahip olanların birbirleriyle haberleşip, oyunu kayıt etmelerine ve yüklemelerine yarıyor.

Şimdi gelelim oyuna...

Daha öncede söylediğim gibi oyunda 22 araçtan oluşan bir orduyu yönetiyorsunuz.Fakat bu görüldüğü kadar kolay degil.

Oyunda her iki tarafta sırayla ordularını hareket ettiriyor.



Oyunu iki kişi oynarken ilk hareket hakkı mavi orduya tanınıyor. Bilgisayara karşı oynarken ise, ilk hareket hakkı her zaman size tanınıyor. Oyundaki amacınız ise gayet basit.Düşman çadırını yok etmek.Buna göre oyunda, ilk düşman çadırını yok eden oyuncu savaşı kazanıyor.

Oyunda bir aracı hareket ettirmek için, Pointer'ı o aracın üzerine getirip sol button'u klikleyin. Aracın çevresinde sarı işaretler oluşunca, Pointer'ı aracı götürmek istediğiniz yere klikleyin. Böylece aracınız istediğiniz yöne gitmiş olur.Fakat aracı belli bir mesafeden uzağa götüremezsiniz.

Oyun oynanırken oyuncular harekat sırasında her aracı sadece bir defe hareket ettirme hakkına sahiptirler.Fakat isterlerse belli araçları hareket ettirmeyebilirler.Yine her harekat sirasinda, araçlar bir veya iki kere ateş etme hakkına sahiptirler.

Oyun boyunca aracların yakıta ve cephaneye ihtiyacları vardır.Bunun icin size tek yardımı, yardım tankerleri sağlar.Herhangi bir araca yakıt veya cephane sağlamak icin yardım tankerlerinizden birini, aracınızın yanına getirin ve daha sonra "SUPPLY" yazısının altından yakıta ihtiyaç varsa "FUEL", cephaneye ihtiyaç varsa "AMMO" 'yu seçin. Fakat sakın unutmayın,her araç harekat sırasında bir kere yakıt veya cephane alabilir.Hem yakıt,hem cephaneye ihtiyacınız varsa önce yakıt alın,daha sonra oyun sırası size geçince cephane ihtiyacınızı karşılayın.Sadece yakıta sahipken düşman ateşinden uzaklasabilir daha sonra cephane alabilirsiniz.

Aracınızın ateş edebileceği 8 yön vardır.Bu yönleri, kontrol ekranının sağ tarafındaki yön tablosundan belirleyebilirsiniz.Yön tablosundaki yönlerden yeşil olanı,aracınızın namlusunun dönük olduğu tarafı belirtir.Pointer'ı aracınızın namlusunu çevirmek istediğiniz yönün üzerine kliklerseniz,namlu o yöne döner.

Hedefe ateş etmek için kontrol oklarının altından "FIRE" yazısını seçin.Bir aracın yönetimini elinize aldığınızda,araç hareket hakkını kullanmamışsa "MOVE" yazısı,ateş hakkını kullanmamışsa "FIRE" yazısı kırmızı olur.

Oyunda size en büyük kolaylığı haritalar sağlar.Haritalar birçok küçük kareden oluşur ve bölgelere göre değişir.Sıra hangi oyuncudaysa harita o oyuncunun araçlarını gösterir. Eğer harita düşman araçlarından bazılarını gösteriyorsa, o araçları vurma ihtimaliniz var demektir. Fakat durum her zaman böyle değildir. Bazen size yakın olan düşman araçlarıda haritada görünür. Pointer 'i harita üzerindeki araçlarınızdan hangisinin üzerine kliklerseniz, o aracın kumandasını alırsınız.

Kontrol bölümünün sol tarafında, yönettiğiniz aracın özellikleri yazar. Bu özellikler sırasıyla şunlardır:ORDNANCE(aracın adı),DEFENSE(dayanıklılık) MOBILITY(katedebileceği mesafe),GUN RANGE(topun katedebileceği mesafe), GUN POWER(topun gücü),AMMO(sahip olduğu top sayısı),FUEL(yakıt miktarı), X GRID(x koordinatı),Y GRID(y koordinatı),TIMER(kalan zaman).

Ordunuza gerekli hareketleri yaptırdıktan ve araçlarınızı yerleştirdikten sonra "PASS TURN" seçeneği ile oyun sırasını rakip oyuncuya geçirebilirsiniz. Fakat hareketlerinizi tamamlayamadan süreniz biterse bilgisayar bu seçeneği otomatik olarak seçiyor.

"PASS TURN" seçeneğinin altındaki kontrol okları, kumandanızı çeşitli araçlara geçiriyor.

"AIR SUPPORT" seçeneği, oyunda en önemli yardımcılarınızdan biridir. Bu seçenek ile haritada düşman araçlarının yerlerini öğrenebilirsiniz. Fakat bu seçeneği sectikten sonra sıra rakibinize geçiyor. "AIR SUPPOT" yazısının altından, yardım uçağının hangi taraftan uçacağına karar veriyorsunuz. Böylece uçağınız o tarafta bulunan bütün düşman araçlarının yerlerini tesbit ediyor.

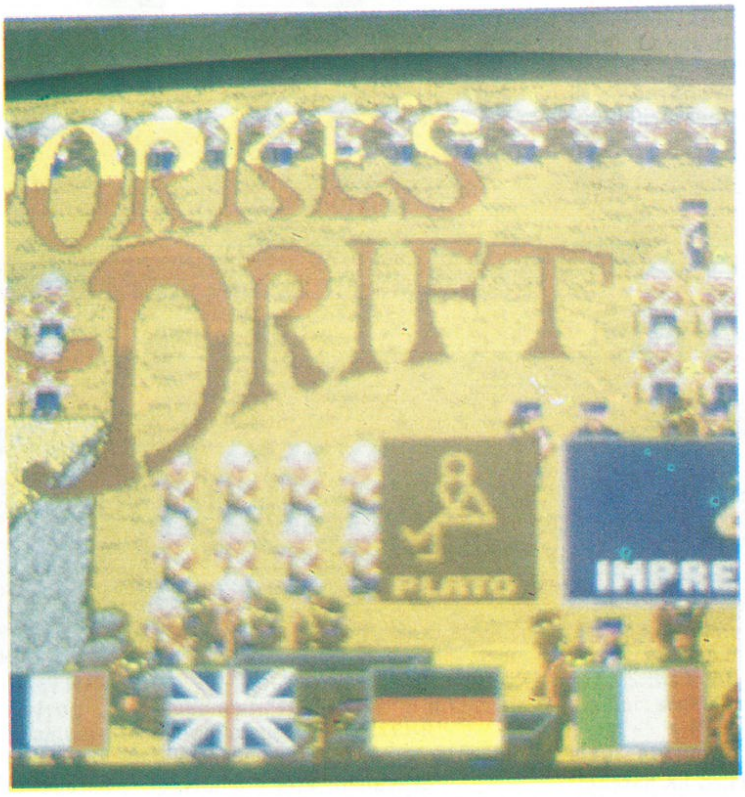
Son olarak , ateş etmeden önce mutlaka haritaya bakmanızı öneririm çünkü aracınız harita üzerindeki karelerde, "GUN RANGE" 'in yanında yazan sayı kadar ateş edebilir.

Şimdiye kadar gördüğüm en güzel strateji oyunlarından biri. Strateji meraklılarının mutlaka sahıp olmaları gereken bir oyun. Kaçırmamanızı tavsiye ederim.

ÇAĞRI DÖRTER

GRAFİK: %85
SES-EFEKT: %90
MÜZİK: -
OYNANABİLİRLİK: %88

GENEL: %90



Tarih 22 Ocak 1879.Amerikan askerlerini çok zorlu bir gün bekliyor.137 asker ile 4000 yerliye karşı koymaya çalışacaklar... Durun!!!4000 yerliye karşı 137 asker olduğunu duyunca hemen vazgeçmeyin.Çünkü askerleriniz eşitliği fazlasıyla sağlayacak silahlara sahipler. Şimdi gelelim oyuna...

Oyunda amacınız,stratejik bakımdan çok önemli bir noktada bulunan kalenizi,-kanınızın son damlasına kadar savunmak.Oyuna basladığınızda karşınıza 2 seçenek çkar.Bunlar "Plato" ve "Impressions" seçenekleridir. Bu seçeneklerden "Plato" 'yu seçerseniz, yerliler size hafif saldırılar düzenlerler.Azar azar kaleye saldırırlar.Böylece onları saf dışı etmemiz daha kolay olur.Siz onları saf dışı ettikten sonra tekrar saldırıya geçerler. Fakat kendinize güveniyorsanız ve iyi bir komutan olduğunuza inanıyorsanız IMPRESSIONS'u seçip kendinizi kanıtlayabilirsiniz. Fakat birdenbire ne olduğunu bile anlayamadan kalenizin kuşatıldığını ve yerlilerin üzerinize doğru yürüdüklerini gürürseniz hiç şaşırmayın. Neyse,bu seçeneklerden birini seçtikten sonra karşınıza oyunun haritası cıkıyor ve güzel bir marşla,ordularınız yerlerine geçiyorlar.Burayı geçtikten sonra oyuna giriyorsunuz.

Oyun esnasında sol button'a basarsanız oyun durur ve size oyunda çok yardımı dokunacak bazı şekiller çıkar. Şimdi bu şekillerin ne işe yaradıklarını görelim:

1)DISKET:Bu şekli seçtiğinizde önümüze disketten bilgisayara ve bilgisayardan diskete bilgi verildiğini gösteren şekiller çıkar. Disketten bilgisayara bilgi vermek;daha önceden kayıt edilmiş bir oyunu yüklemeye yarar. Bilgisayardan diskete bilgi vermek ise,oyunu kaldığınız yerden diskete kayit etmenize yarar. En alttaki ok şekline kliklerseniz bu ekran kapanır.

2)TAKVIM:Tarihi gösterir.

3)SAAT:Oyunda yerliler saldırılarına son vermişseler bu seçenek saati ilerletir.Fakat saldırı sürüyorsa karşınıza durum raporu çıkar.

4)ASKER:Bu şekil oyunda kullanacağınız en önemli şekildir. Asker resmini seçtiğinizde önünüze yönettiginiz asker ile ilgili birçok şekil çıkar. Şimdi bu şekilleri görelim:

a)AYAKTA BEKLEYEN ASKER:Bu şekil yönettiğiniz askeri "hazırol" durumuna geçirir ve herhangi bir saldırıya karşı hazırlar.

b)YERLİ İLE DÖVÜŞEN ASKER:Bu şekli seçerseniz asker tüfeğinin süngüsüyle,saldırıya geçmiş yerli ile dövüşür.

c)YÜRÜYEN ASKERLER:-Bu seçenek ile emrinizdeki askeri bir yerden bir yere götürebilirsiniz. Bu seçeneği seçtikten sonra

AMIGA

TANITIM

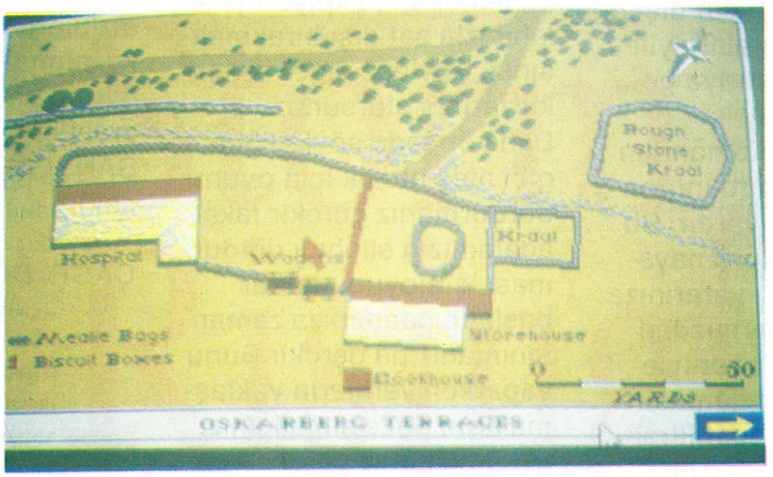
Pointer'ı askerinizi götürmek istediğiniz yere kliklerseniz,oyunu hareketlendirdiğinizde askeriniz istenilen yöne doğru yürümeye başlar. Askeriniz yürürken en çok dikkat edeceğiniz husus,başka bir askere takılmamasıdır. Askeriniz başka bir askere takılırsa durur.

d)ÇÖMELİP ATEŞ EDEN ASKER:Önünüzde engel yokken bu şekli seçerseniz ,saldırı halindeki yerliyi vurma ihtimaliniz daha çok olur. Tabiki bu nişancılığınızada bağlı.

e)AYAKTA ATEŞ EDEN ASKER:Bu şekli yerli ile aranızda bir engel varken seçerseniz,yerliyi vurabilirsiniz.

f)YERLİ:Yerlinin üzerine kliklerseniz ve silahınız doluysa,seçenek ekranı kapanır ve sizden vuracağınız yerliyi seçmeniz istenir. Bunu yapmak için Pointer'i yerlinin üstüne getirip kliklemelisiniz.Böylece asker ateş etmiş olur.Askeriniz ateş ettikten sonra yerli ölebilir,yaralanabilir veye kurşun yerliye isabet etmiyebilir. Ateş etmek istediğiniz askerin silahında kurşun kalmamışsa "GUN NOT LOADED" yazısı çıkar. Silahın nasıl doldurulacağını daha sonra anlatacağım.

g)OTURAN ASKER:Bu şekil,yönettiğiniz askeri dinlendirmeye yarar. Asker yaralıysa bu şekil seçilmelidir.



h)En alttaki şekiller adamlarınızın silahlarını nasıl tutacağını belirler. Kurşunların olduğu şekil, silahı doldurmaya yarar.Sağ taraftaki ok bu bölümü kapatır.



6)İLKYARDIM:Her iki tarafında ölü,yaralı ve asker sayısını bu seçenekle öğrenebilirsiniz.

7)YUKARI VE AŞAĞI OKLAR:Bu oklar sırayla yönetimi çeşitli askerlere geçirmeye yarar.Fakat bunu yapmaya pek gerek yoktur çünkü Pointer'ı yöneteceğiniz askerin üstüne klikledi̇ğinizde o askerin yönetimini alabilirsiniz.

8)SARI OK:-Yönetim ekranını kapatır ve oyunu devam ettirir.

Oyunun nasıl oynandığına gelince...

Oyuna başladığınızda-,adamlarınızı son derece düzgün bir şekilde dizildiğini göreceksiniz.Önce sol button'u klikleyerek yönetim ekranını açın ve saati ilerletin. Saat ilerlemiyorsa yerliler saldırıyor demektir. Saldırı için hazırlanın.Hareket haline geçin. Pointer'ı kullanarak kalenin çevresine bir göz atın. Yerlilerin geldiklerini görürseniz yakına gelmelerini bekleyin. Yakınlaştıklarında oyunu durdurun ve adamlarınızı sırayla nişan aldırıp ateş ettirin.. Sakın unutmayın,saldırılar herhangi bir yönden olabilir. Bu yüzden ordularınızı birçok bölümlere bölüp,çeşitli yerlere yerleştirmelisiniz.

Yerliler vurulduklarında ya-

ralanabilirler,ölebilirler veya adamınız onları vuramayabilir. Yerlileri yaraladıktan sonra isabetli bikaç atış yaparsanız onları öldürebilirsiniz. Yaralıları saf dışı bırakmazsanız yaraları iyileşince tekrar saldırıya geçerler.
Oyunda 2 tane kumandan vardır. Bu kumandanların sadece kılıçları vardır. Bu kumandanları korumaya çalışmanız sizin yararınıza olcaktır. Adamlarınızdan herhangi biri bir yerliyle dövüşüyorsa,korkmadan nişan alıp ateş edebilirsiniz.Çünkü oyunda kendi adamınızı isteseniz bile vuramazsınız.Bu yüzden önünüzde kendi adamınız olsada, yerliye nişan alıp ateş edebilirsiniz. Adamınız yerliyle dövüşürken meşgul olduğundan silahı ile ateş edemez. Bu yüzden hemen başka bir adamın kumandasını alıp,yerliyi silahınızla saf dışı bırakmalısınız. Böylece diğer askeri kurtarmış olursunuz.
Daha öncede söylediğim gibi ateş etmek için oyunu durdurmanız gerekir fakat adamınızın silahını doldurması için;oyunu tekrar başlatıp,adamınıza zaman tanımanız da gerekir.Bunu yaparken yerlilerin yaklaşmalarını göze almalısınız.
Unutmamanız gereken en önemli husus, adamlarınızın silahlarını ancak "NİŞAN ALMA" modunda doldurabilmeleridir. Bu yüzden adamlarınızın büyük bir bölümünü "NİŞAN ALMA" moduna geçirmelisiniz.
"RORKE'S DRIFT" strateji meraklıları için ideal bir oyun. Eski yıllara dönüp, ordularıyla birlikte zafer kazanmak isteyenler , bu oyunu en kısa zamanda arşivlerine katsınlar. BOL ŞANSLAR (İhtiyacınız olacak).

ÇAĞRI DÖRTER

ZOMBIE BOYS

ZOMBIE BOYS COMPUTER
MUHTEŞEM PROGRAM
ARŞİVLERİNİ SİZLERE AÇTI
HEM DE HERKESE BEDAVA

Daha Bitmedi!!!

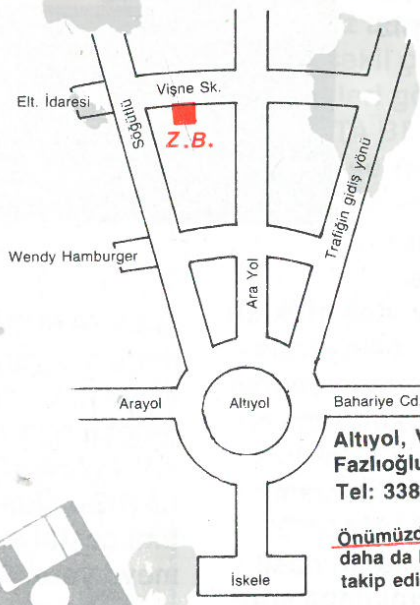
ALIŞ-VERİŞ YAPAN BÜTÜN MÜŞTERİLERİMİZE ÇEKİLİŞSİZ, KURA'SIZ SÜPER HEDİYELER

Hediyelerimizden bazıları: Joysticler, disket ve disket kutuları, kartuşlar, Ram kartlar, Mause pad'ler, lightpen'ler ve çok daha büyük hediyeler

KALİTEYİ NEDEN EN UCUZ, BOL ÇEŞİT OLAN ve İLGİ GÖRDÜĞÜNÜZ YERDEN ALMAYASINIZ?

Daha da Bitmedi!!!

Her türlü bilgisayar program, oyun ve yan ürünleri (Garantili) mevcut olup emsallerinden daha uygun koşullarda sizleri bekliyor.
Ayrıca; Her cins bilgisayar ve elektronik aletleri (3 ay garantili) **tamir servisi**



Bilgisayarcılara Toptan ve çok uygun fiatlarla bütün ürünlerden 3 gün içinde gönderme imkanı.
(Commodore 64-Atari ve Amstrat ara yüklemeli kaset oyunları, Amiga ve C-64 disket oyunları, her türlü disket, kaset, kartuş, oyun kolu vb. yan ürünler.

Altıyol, Vişne Sk. No: 4 D: 5
Fazlıoğlu İş Merkezi Kadıköy-İST.
Tel: 338 77 20

Önümüzdeki aylarda
daha da büyük sürprizlerimizi
takip ediniz.

ECEM 511 32 86

Red Storm Rising

"123°den torpil yaklaşıyor. Sağa kır, sağa kır. Noisemaker yolla hadi çabuk ol. 46° den sonar sinyalleri alıyoruz. Sealance yolla. İşte Krivak belli oldu. Kontak kur kontak. Tamam iki tane MK 48 yolladım. Bir torpil daha geliyor. Bu alfa nereden çıktı. Decoy yolla bir şeyler yap. Dal, dal. Kurtulamıyoruz, sağa kır. Vurulduk! Torpil tüpleri hasar gördü. İndir şu alfayı. 52° den bir torpil yolladı. 55°, 52° ve 50° ye torpil yolla. Bu RBV saldırısı nereden çıktı. Bu sefer kurtulamadık. Sana kaç kere bunu Serious'ta oynamayalım dedim gene battık."

Bu konuşmalar RED STORM RISING karşısındaki iki simulasyoncu arasında geçmesi muhtemel konuşmalardır. Bu iki disketlik oyunun Amigaya gelmesi münasebeti ile tekrar karşınızdayız. Amiganın 64'den farkı efektler ve azda olsa grafiklerdir. Deniz altından füze ve torpil fırlatışları mükemmel canlandırılmış. Efektlerse ayrı bir mükemmellikte. Ve her gemi için ayrı bir grafik çizmek için hiç üşenmemişler. Commodore'daki grafik farkı gemiden füzel atışlarıdır.

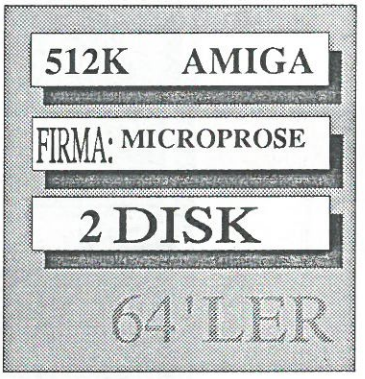
64'te denizin altı üstü kalmazken Amigada duraksamamın sebebi klavye farkıydı. Klavye ciddi şekilde değişmişti. Yazımın sonunda gerekli tuşları bulacaksınız. Ama torpil kontrolünü ayrıca açıklayacağım. Torpil kontrolü için torpido kontrol bölümüne geçin. "N" tuşuyla torpili seçin. Bu seçimi sol alttaki bilgi bölümünden yapacaksınız. Öncelikle torpil ekranındaki hedefi atacağınız hedefe kitleyin. Böylece torpiliniz hedefe yönelmiş olacaktır. Ayrıca kontrol tuşlarıylada torpili yönlendirebilirsiniz. Torpido Homing yazısıyla torpilinizin hedefe kitlendiğini görebilirsiniz. Kullandığınız silahlara gelince; Harpoon ve TASM güdümlü füzeler değildir. Bu yüzden bunları hareketsiz hedeflere karşı kullanın. Uzak mesafelerde hada payı yüksek olacağından iyi iş görmezler. Silahları atarken ekrandaki hedeflerden çok sol alttaki bilgi bölümünden geminin açısını hızını ses çözünürlüğünü öğrenip oradaki açısına silah yollamanız en sağlıklısıdır.

Bu oyunu ilk oynayanlar için söylüyorum. Gerçekçilik son haddinde. Gerçek bir denizaltı komutanının yetkilerine sahipsiniz. Size sadece emretmek ve hesap yapmak düşüyor. Bilindiği gibi bir deniz altının herşeyi sonarı ve radarıdır. Her ne kadar bir periskopta size dışarıyla bağlatıda yardımcı olsada bir sonar kadar size yardımcı olamaz. Bu aletleri kullanmak denizciliğin bir parçasıdır. Onlarsız denizde ve özellikle bir deniz savaşında hayatta kalmak imkansıza yakındır.

Silahlardan MK 48 yüksek tahrip güçlü, telle kumandalı, her hedefe karşı helikopterler hariç etkili bir silahtır. Sealance ise tahrip gücü daha az fakat hedefe atıldımı %80 vuran birsilahtır. Yalnız bir minimum mesafesi olduğu için yakın çarpışmalarda kullanılamaz. UDALOY gibi bazı gemiler bu füzeleri havada tahrip ettikleri için bu gibi hedeflere karşı kullanmanız gereksizdir. Harpoon ve TASM su altından çıkıp havadan gemilere atılan silahtır. UDALOY gibi gemilerde yine etkisizdirler. Bu silahlar daha önce belirttiğim gibi güdümsüz oldukları için yakın mesafelerde kullanırsanız daha çok isabet alırsınız.

Düşman gemilerine gelince içlerinde size şu gemiden kaçın veya bu gemi kolay demiyeceğim. Ama bir KREMLİN'le karşılaşırsanız önce etrafındaki tenekeleri batırın ve KREMLİN'e saldırın. Tek söyliyeceğim sabırlı olun. Bu gemi için 12 veya 15 silah kullanıp batıramamanız olasıdır. Eğer bu oyunu ilk defa görüyor simulasyon seviyor ve yüksek irtifadaki basınçtan ve hava savaşlarından sıyrılıp su altındaki heyecanı tatmak istiyorsanız bu gerçekçi simulasyonu mutlaka yaşayın. Ve oyundan gerçekten zevk almak istiyorsanız işi çok ciddiye alın. İşte o zaman denizaltı içindeki heyecanı bütünüyle hissedeceksiniz. Oyunda sabır ve şans sizinle olsun. Nato'yu sakın ezdirmeyin. Ve ilk görevle Batı Almanya'yı kurtarın.

MERT GÖKKAYA





AUSTERLITZ

December 2 1805

[XXXX] HQ

[XXX] CORPS

[XX] DIVISION

MAIN ROADS

MINOR ROADS

HOUSES

FROZEN LAKES

RIVERS

STREAMS

under 200m

200-240m

240-280m

© 1989 MIRRORSOFT LTD. The computer program and its associated documentation and materials are protected by National and International Copyright

F-16 COMBAT

Commodore 64

TANITIM

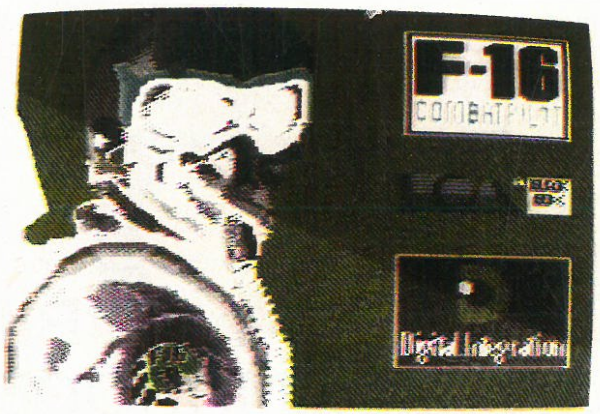
Yaz mevsimi kendini aşırı sıcaklarla gösteriyor. Sıcaktan joysticklerimiz kayganlaştı, vantuzları tutmaz oldu. İşte bu günlerde dışarıdan amiga oyunlarının Commodore versionları akın etmekte, amigacılar moruklamaktadırlar. İşte bu tip oyunlardan biride F 16 Combat Pilot. F 16 C.P. ile F 16'nın kokpitine geçip, yükseğe daha yükseğe çıkıp dövüşerek stresimizi atabilir, ani bir düşüşte hüsrana uğrayabiliriz.

Oun Amiga versionu ile aynı. Baştaki pilot grafiği 64'ün neler yapabileceğine bir örnek. Oyunu yüklediğimizde ekrana çıkan grafikli menü ile görev seçimi yapabiliriz. Burada toplam 5 ayrı görev var. Bunlar:

1- Scramble: Düşman kuvvetlerini oluşturan Mig uçakları sizinle hava muhaberesine hazırdırlar. Kalkın ve günlerini gösterin.

2- Hammerblow: Göreviniz düşman pistini yerle bir etmek.

3- Tankbuster: Tespit edilen koordinatlardaki tank birliklerini bulup yok etmeniz lazım.



4- Watchtower: Verilen koordinatlardaki hedefleri vurup yoketmeniz lazım.

5- Deepstrike:Verilen hedeflerin tümünü vurmalısınız.

Görev seçtikten sonra ekrana görevle ilgili harita, hava durumu ve bilgiler geliyor. Daha sonra ise silah seçimi. Burada bir çok silah mevcut. Tavsiyem menüdeki Crew's Choice seçeneği ile uçağınızı otamatik olarak silah Durandal'dır. Bu silah yalnızca Hammerblow görevinden kullanılır. Sadece pist bombardımanı için imal edilmiştir. Atıldıktan sonra paraşütü açılır ve piste düşerek yüksek tahribata yol açar. Exit seçene-

64'ler sayfa 75

ği ile kokpite geçersiniz. Burada grafiklerin güzelliği dikkatinizi çekecektir. Hele havadayken yerdeki vektörel grafikler görülmeye değer. Aşağıda vereceğim tuşlar aracılığı ile uçağı çok rahat yönetebilirsiniz.

F 16 için söyleyebileceğim şey basit, güzel ve anlaşılır olması. Fighter Bomber'ı zor bulanlar buna sarılsın ve antreman yapsınlar. Ayrıca menüdeki diğer seçenek ile pilot diski kurabilir, oyunun içeriğini arttırabilirsiniz. Bol simulasyonlu serin günler dileğiyle...

BARIŞ YALÇINKAYA

Tuşlar:

U:Tekerlek aç/kapa

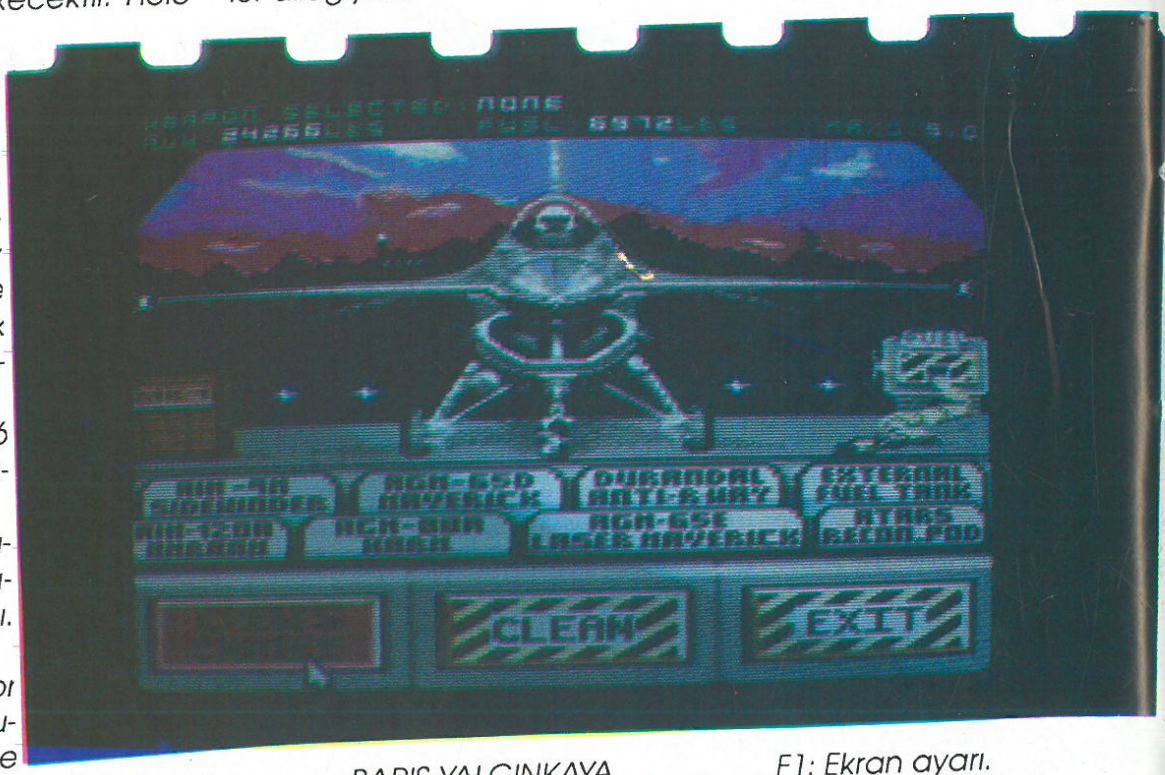
P: Pause.

=: Hız verme.

-: Hız kesme.

F1: Ekran ayarı.

1-6: Veri sıralaması.



UFO BİL.
AMİGA - COMMODORE

BAKIRKÖY: YAKUT SOKAK
EKŞİNOZ İŞHANI
KAT:3 TEL:572 13 17
Ziraat Ataköy: 300/123 Hs.

SUADİYE: AYDIN SOKAK
NO: 10
TEL:372 33 03
Akbank Suadiye 4606/2 Hs.

Kazandılar Yine Kazanacaklar

OYUN YAPMA YARIŞMASINDA
1. Liğe Layık eser bulunamadı
2. LİK ÖDÜLÜ *THE RAIDERS* Oyunuyla LEVENT PEKCAN
3. LÜK ÖDÜLÜ *DR. HISTORICA* Oyunuyla ONUR ULUS
. ve MANSİYON: *LESTE LİON* Oyunuyla KÜRŞAT EVCİL'in
oldu. Yarışmacılarımız ödüllerini gelip alabilirler.

Joysticleriniz Bedava
ÇEKİLİŞSİZ - KUR'ASIZ
GETİRİN SERTİFİKAYI ALIN JOYSTİCK'İ

HARDWARE VE
EN YENİ
PROGRAMLAR
ORJİNAL KOPYASI
KASETLER

PRİNCE

Prince o Batman'ın müziklerini yapan Prince değil. Normal bir prens. Siz prensinizle oyunun geçtiği adayı ele geçirmeye çalışıyorsunuz. Bunu yaparken de stratejik yeteneklerinizi kullanacaksınız. Seçebileceğiniz 8 ada var. Yapmanız gereken adalardaki kırmızı kuvvetleri yok etmek. Oyunun başında kendi kuvvetinizi ve düşman kuvvetlerinin güçlerini belirtiyorsunuz. 2 tür askeriniz mevcut piyadeler-süvariler. Piyade birliklerinin üzerine clicklediğinizde piyadelerinizin yapabileceği hareketler karşınıza çıkıyor. Yürüyebilir, koşabilir, saldırabilir, geri çekilebilirler. Sağ üst köşede kuvvetinizin asker sayısı ve gücü hakkında bilgi alabilirsiniz. Oyundaki zoon sistemi çok gelişmiş. İlk başta bi bayrak halinde görülen ordu zoomladıkça bir grup asker, onuda zoomladıkça tek tek görülebiliyor. Yani bu sistemle oyundaki en küçük askeri bölükleri daha kontrol edebiliyorsunuz. Suvarileriniz ise dörtnala gitme, yavaş ilerleme ve düşmana saldırı gibi komutlarla yönetiliyor.

Söyliyecek pek bir şey yok gayet basit bir strateji oyunu. Öyle çok komplike falan değil gayet kolay. Ama birliklerinizi bölerek kullanabileceğiniz stratejilerin sayısını çok arttırabilirsiniz. Strateji ustası, PSS kadar iyi olmasada sıkılmadan oynanabiliyor. Özellikle adalarınızı gördüğünüz zoom sistemi çok iyi yapılmış. Adayı sanki uydudan takip ediyorsunuz havası veriyor. Yukardan 1 ev gibi görünen bir şehir zoomlandığında bütün her şeyiyle tam bir şehir oluyor. Ada tam olarak 3 boyut olarak bilgisayara geçirilmiş. Sonuç olarak asla aşırı zor olamayacak ve sizi aylarca oyalayamayacak bir strateji oyunu. Türe girmek isteyipte karışıklıktan ürkenlere tavsiye ederim.

EMRE IŞIKLAR

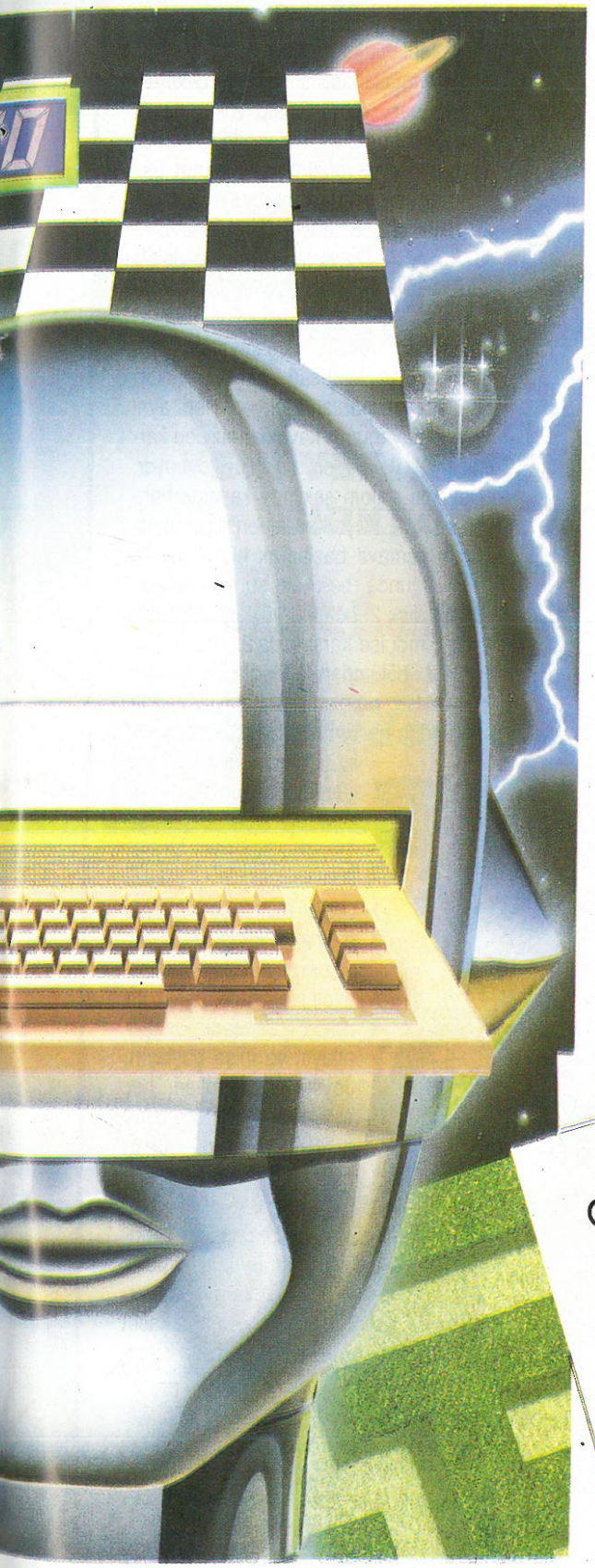


Bilgisayar dünyasında d



Galleria Commodore Center

üşlediğiniz herşey için...





Galleria'ya gelin. Commodore
ve Amiga'cılara yaraşır ortamımızda
programlarımızla tanışın
Avrupai alışveriş zevkini tadın.
Fiyatlarımızı kıyaslayın.

Düşlerinizi gerçekleştirin...

Commodore Center - Galleria pazar dahil 10.00 - 23.00 arası
Galleria Commodore Center ATAKÖY - İST. Tel: 574 80 65 - 574 80 66 Fax: 559 48 53



Skate or Die'ı oynayıp da beğenmeyeneniz yoktur!!! Şimdi ise onun devamı niteliğinde olan SKI OR DIE ülkemize geldi. Adından da anlaşılacağı gibi bu oyunda Skate Or Die'daki skate (kaykay) yerine Ski (Kayak) kullanıyorsunuz. Oyun yüklendiğinde karşınıza RODNEY'in SKI SHOP'u gelecek. Eğer "Complete All"'u seçecekseniz burada adınızı yazmalısınız. Bunun için SIGN UP dosyasına gelip fire'a basmalısınız. Karşınıza bir dosya gelecektir. Bu dosyada kaç kişilik oynayacağınızı ve music'i seçiyorsunuz. (oyun en fazla 6 kişilik oynanıyor) Adınızı yazmak için Player 1 yazısının yanına gelip ateşe bastığınızda adınız yazabilirsiniz. Her şeyi ayarladıktansonra TO RODNEYS gidip ateşe basın. İlk ekranda ayrıca HI-SCORE'ları da görebilirsiniz. Eğer oyunu ilk defa oynuyorsanız PRACTISE yapmanızı tavsiye ederim. RODNEY'in dükkanından çıktığınızda karşınıza altı yok çıkıyor. İsterseniz herhangi birine girebilirsiniz. Eğer hepsini oynamak istiyorsanız COMPLETE ALL'u seçin ve oyunumuza başlayın. Oyunumuz birbirinden güzel 5 bölümden oluşuyor. Şimdi gelelim bölemlere:

1 Snowball Blast (Kartopu atma): Çocuklara karşı kartopu savaşına ne derseniz??? İşte bu bölüm size buna olanak sağlıyor. Oyunda hedefinizi çocukların üstüne getirerek ateşe bastığınızda kartopunuzu atmış olursunuz. Oyunda dönerek gelen çocuklar sizi epeyce uğraştırıyorlar. Ayrıca bazen çıkan yıldızlar size puan kazandırıyor ve kartopu birikintilerini vurmak sizin için iyi oluyor. Vurulduğunuzda ekranın sallanması oldukça güzel olmuş. Ekranın üstünde de skorunuzu, elinizdeki kartopu sayısını, kaç çocuk vuracağınızı, zorluğu ve son olarak zamanı görebilirsiniz.

2 Acro Aerials (Akrobatik hareketler): Bu bölümü Winter Games'ı oynayanlar iyi hatırlıyacaktır. Bölümde amaç tepenin ucundan uçarak Akrobatik hareketler yapmak. Ateşe bastığınızda adamınız hareket eder. Tepeden uçtuktan sonra ise joystick'i sağa-sola çekerek adamın bacaklarını açabilirsiniz. Yukarı-aşağı ittiğinizde ise adamınız takla atar. Her atlayıştan sonra değişik hakemlerden değişik puanlar alırsınız. Eğer adamınızı düzgün düşüremezde kayakları kırarsanız hareketiniz ne olursa olsun puanınız çok düşük olacaktır. Ekranın üstünde skorunuzu, kaçıncı atlaşınız olduğunu ve hakemlerin puanlarını görürsünüz.



3 Snowbard Halfpipe: Şimdi ise karşınızda uzun bir vadi ve bu vadide kayak tahtanızla siz varsınız. Burada amaç ise 2 dakika içinde kayak tahtanızın üstünde artistik hareketler yapıp puan toplamak. Joysticki sola çekerek soldan havalanabilirsiniz, sağa çekerek de sağdan. Ateşe basıp yukarı-aşağı çektiğinizde olduğunuz yerde tahtanızla beraber havalınırsınız. Ekranın üstünde skorunuzu, zamanınızı ve size devamlı laf eden adamı görebilirsiniz.

4 Downttill (Tepeden iniş): Geldik oyunun en zor bölümüne. Şimdi ise dimdik bir tepenin ucundan aşağıya kayıyoruz. Joysticki aşağıya çekerek hızlanırsınız, sağ-sağ, sol-sol, yukarı ise yavaşlamanızı sağlıyor. Hep aynı yönde kayarsanız kayaklarınız ucu kartopluyor ve bu sizin için iyi olmuyor. Devamlı slalom şeklinde kaymak bence en iyisi. Kayarken tepenin yamaçlarında uçmaya başlamak hiç iyi olmuyor. Oyunda belli bir süre noktadan sonra disk 2. bölümü yüklemeye başlıyor. Şimdi ise karşınızda 2. bölüm. Burada 1. bölümden farklı olarak bayraklar ve kar yığınları var. Kar yığınlarının üstünden geçmek gerçekten çok zevkli... ve sonunda bu bölümde bitiyor.

5 İnnertube Thrash (lastikle kayış): Bilgisayarın adamı Lester'ı karşı çocukça bir oyuna ne dersiniz? Eğer ağzınızdan çıkan kelime evet ise ateşe basın ve araba tekerlerinin üstüne atlayın ve inişe başlayın. Joystick kontrolleri her şey normal sadece ateş tuşu lastiğinize yukarı zıplatıyor.

SKI OR DIE muhteşem grafik, müzik, ses ve efektlerle süslü harika bir oyun!!! şimdilik yalnızca disket kullananlara hitap etmesine rağmen inşallah yukında kaset kullanıcılara da hitap eder. Sakın Kaçırmayın!!!!!

CENK KÖSEOĞLU

Grafik : 90
Müzik : 95
Ses-Efekt : 80
Oynanabilirlik: 85
Genel : 88

64'ler sayfa 80

EFOR

BİLGİSAYAR VE ELEKTRONİK



YENİ YERİMİZDE SİZLERLE TANIŞMAYA HAZIRIZ.
SİRKECİ'DE DOĞUBANK İŞHANINDAYIZ.

BEKLİYORUZ EFENDİM.

Commodore 64
Amiga 500

Utulity,iş ve eğitim programları.
Zengin oyun kütüphanesi

Tamir, bakım servisimizle de HİZMETİNİZDEYİZ

Disket,
Disket Kutusu,
RF Modülatör,
Mouse Pad
ve Her türlü aksesuar

Her Marka ithal joystikler.







Jetonlu ATARİ, BİLGİSAYAR, oyun makineleri imal ediyoruz. Ayrıntılı bilgi için 527 56 96 numaralı telefonu çevirmeniz yeterli.



SON SAYFA

Son Sayfa'nın sonunun yakın olduğunu sananlar yanıldılar, işte ikinci Son Sayfa'yla karşınızdayız. Geçtiğimiz ay içinde bilgisayar dünyasında olan türlü gariplikleri bu sayfada bulabilirsiniz.

Geçen ay size Tom Cruise'ın son filminin oyununun hazırlandığını duyurmuştuk. Days of Thunder görünüşe göre beklediğimizden çok daha iyi olacağa benziyor. Şimdiye kadar çıkan en iyi yarış oyunu olacağı bile söyleniyor. Oyunun hakları için yüklüce bir para ödüyen MINDSCAPE firması bunu elde etmek için anlaşmada oldukça garip bir maddeye boyun eğmek zorunda kalmış.Film firması oyunda Tom Cruise'ın yüzünün görünmesine izin vermemiş, onun için oyundaki sürücü herhangi bir bilgisayar karakterine benziyor. Bu arada ufak bir not, Tom abimiz bu film için sadece ve sadece 7,000,000 dolar almış.

Ölüm haberleriyle sizi üzmek istemezdik ama bayağı kaliteli oyuna imzasını atan GRANDSLAM ve TYNESOFT firmaları ekonomik nedenlerle kapanmak zorunda kaldılar. Onlara rahmet, hayranlarına başsağlığı dileriz.

Software Yayıncıları Birliği (A.B.D) geçtiğimiz yıl içinde çıkan oyunların bazılarına mükemmelik ödülü verdi. Ödül alan oyunlarının bazıları şöyle:

EN İYİ ADVENTURE:SPACE QUEST III
EN İYİ STRATEJİ:POPULOUS
EN İYİ ARCADE: WELLTRIS
EN İYİ SPOR:HARDBALL II
EN İYİ EĞİTİM:WHERE IN TIME İS CARMEN SANDIEGO

Amerika da oyun kopyalarken yakalanan Frank Karchefski 11 ay hapis cezasına çarptırıldı.Hergün bir sürü oyun kopyaladığımız düşünülürse biraz daha dikkatli olmamız gerekecek. Bir gün kapımızda FBI'ı bulabiliriz.

Dergimizin eski sayılarını almak isteyen okurlarımız sık sık bunu nasıl yapabileceklerini soruyorlar. Bu aslında çok kolay, derginin bedelini banka hesabımıza yatırdığınızı gösteren belgenin bir kopyasını bize gönderir ve hangi sayıyı istediğinizi belirtirseniz derginizi size gönderebiliriz.

Geçen ay oldukça garip bir mektup aldık, aslında garip demek pek doğru olmuyor sanırım, biz iyisi mi duygulu diyelim. Hayati adındaki bir okurumuzun annesi bize oğlundan yakınan bir mektup yazmış. Hayati arkadaşımız kendini bilgisayara biraz fazla kaptırmış olacak ki okulunu boşlamış. Bu da annesini çok üzmüş. Umarız diğer okuyucularımız böyle yapmıyorlardır, arada sırada bilgisayarınızın bir kapatma düğmesi olduğunu hatırlasanız fena olmaz. Yani bizim öyle yaptığımızdan falan değil ama zaten ne demişler "Dediğimi yap, yaptığımı yapma."

Bilgisayar karşısında sabahlayanlar sadece bizler değiliz tabii, pek çok ünlü kişi bu hobbyi bizle paylaşıyor, mesela Tom Cruise, Tom Hanks, Micheal J. Fox, Don Johnson, Bros (börgggg), ve Whoopi Goldberg. Tabii onlar bize göre biraz daha zengin oldukları için her birinin birkaç bilgisayarı var.

Commodore son harikası CD-TV için oyun hazırlayan bütün şirketlere birer mektup göndererek oyun hazırlıklarının durdurulmasını istedi. Bilgisayar dünyasında şaşkınlık yaratan bu olaya sebep olarakta bu aletin eğitim alanında hizmet vereceğini ve oyunların bu alana girmediğini gösterdiler. Sizi bilemeyiz ama bizce bu resmen saçmalık. Eğitim alanında etkili bir aletle de oyun oynanabilmeli.

Cinemaware'in yeni oyunu WİNGS'i beklemekten mahvolduk. Artık gelse de oynasak diyorduk. Ağustos ayında hazır olacağı söyleniyordu, hala bir hareket görünmüyor.

Dergimizi ters tutarak okuyan okuyucularımızın yoğun isteği üzerine geçen ay bazı resimleri ters bastık. Umarız dergiyi düz tutan okuyucularımız fazla kızmamışlardır.

Son sayfanın sonuna geldik artık, gelecek ay son sözü söyleyen gene biz olacağız.

AMIGA İLK 10 Commodore 64

AMIGA	Commodore 64
1)Shadow Warriors	1)Shadow Warriors
2)Unreal	2)Turrican
3)Street Rod	3)Vendetta
4)Police Quest II	4)Italy1990
5)Midnight Resistance	5)Adidas Soccer
6)King's Quest IV	6)Petrovic Basketball
7)Kick Off2	7)Cloud Kingdoms
8)Harley Davidson	8)Gordion Tomb
9)Venus the Flytrap	9)Tower of Terror
10)EmlynH.Soccer	10)Blood Money

PC

HIZLI YAŞAYIN



Hızlı yaşayın, dinç yaşayın. Önünüzde uzun bir yol var... Dolu dolu yaşamak, bir coşkudan ötekine, bir doruktan başka bir doruğa özgürce uçup gitmek için Beldesan, birbirinden çekici Mobylette'ler, Bisikletler sunuyor size.

Beldesan

İMALATÇI FİRMA: BELDESAN MOTORLU VASITALAR SANAYİ A.Ş.



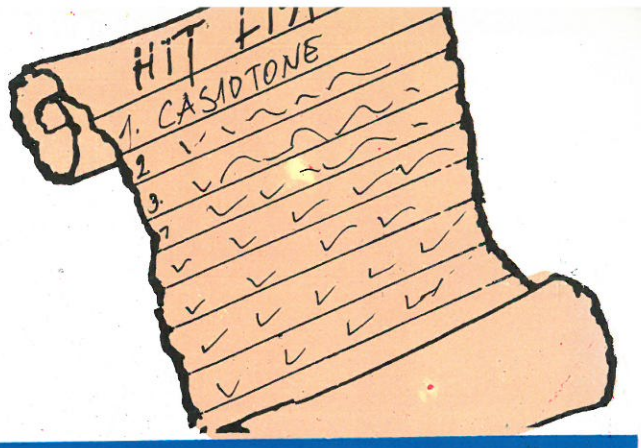
DİNÇ YAŞAYIN

GENEL SATICISI: **BEKO** TİCARET A.Ş.

Koç

GÜZEL SANATLAR / SAATCHI & SAATCHI

LİSTE BAŞI...



CASIOTONE

MÜZİĞE BAŞLAMANIN YAŞI YOKTUR
CASIOTONE
MÜZİK ALETLERİ ile TANIŞIN...



Beko

Genel Dağıtıcı: Beko Ticaret A.Ş.
İstiklâl Cad. 349-BEYOĞLU-İSTANBUL 152 49 00 - 146 64 06
Ankara: 117 31 25 - İzmir: 18 20 00 - Adana: 280 835

"Lider Müzikçi" **CASIOTONE**