The Knight Awakening HG-02

62 elementy · 26 rodzajów · płyta 9 × 6 pól (ok. 31,5 × 21 cm). Widok z góry: ściana z chorągwiami u góry, podwyższenie z sarkofagiem rycerza za schodami, wejście od dołu po prawej. Każdy krok pokazuje nowe elementy w kolorze, wcześniejsze warstwy są wyszarzone.

Płyty bazowe · Wysokie ściany krypty · Niskie ściany i drzwi · Lampy · Posadzka · Schody · Podwyższenie (Level) · Sarkofag i księga

1 Podstawa

6 elementów

Ułóż 6 płyt Grid 3X3 w prostokąt 3 × 2.



▼ PRZÓD · WEJŚCIE

BB-001 Grid 3X3 ×6

2 Parter

51 elementów

Wysokie ściany krypty dookoła, niskie ściany z drzwiami w środku, posadzka, lampy i schody. Trzy pola za schodami zostaw na razie wolne — tam stanie podwyższenie.



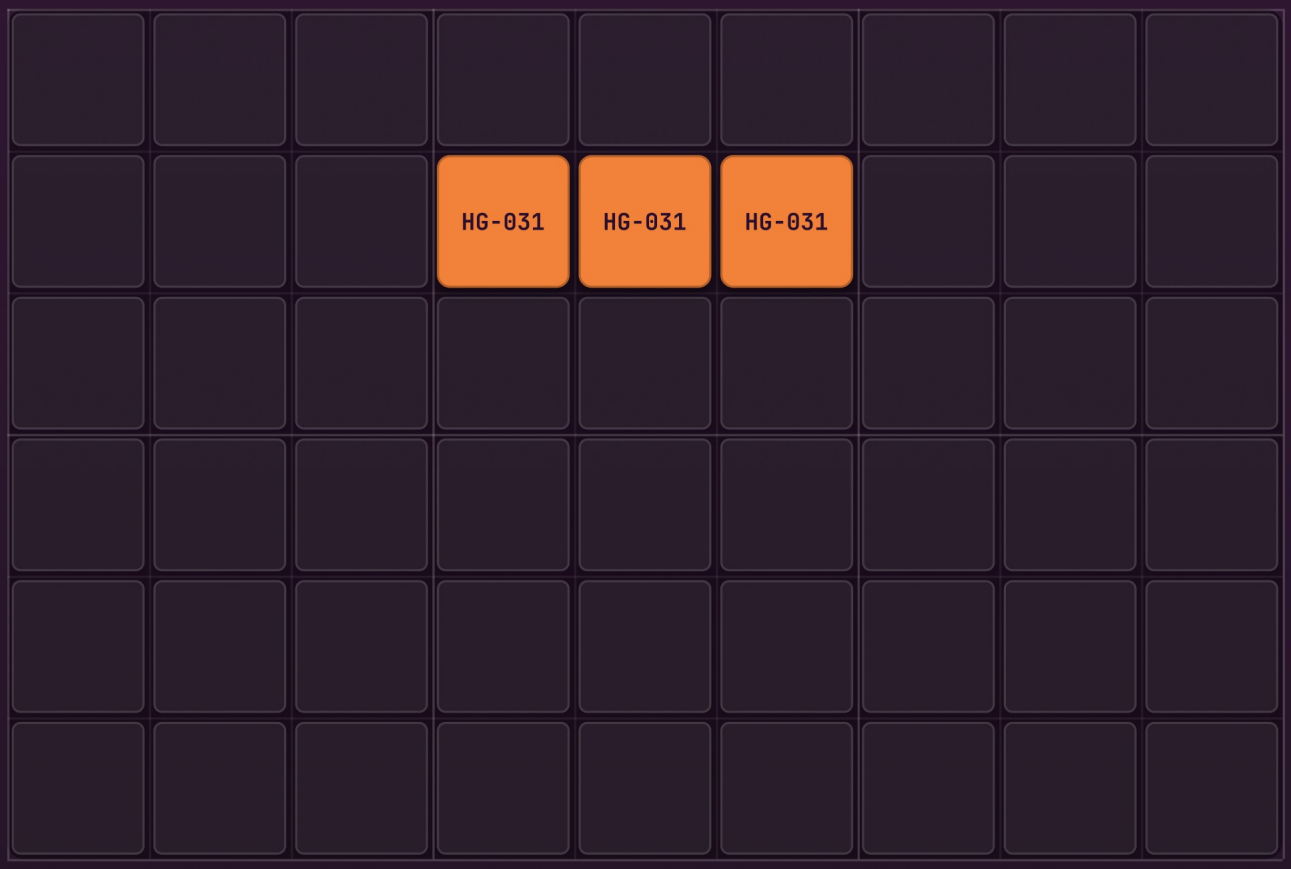
▼ PRZÓD · WEJŚCIE

HG-117	Tall Crypt Angle	×5	HG-096	Crypt Angle Skulls	×1
HG-110	Tall Crypt Wall Flag	×4	HG-098	Crypt Trap Off	×1
HG-105	Tall Crypt Wall Latin	×3	HG-119	Crypt Door	×1
HG-102	Tall Crypt Wall	×1	HG-099	Crypt Light On	×3
HG-104	Tall Crypt Wall Debris	×1	HG-115	Tall Crypt Light On	×2
HG-106	Tall Crypt Wall Skeleton	×1	HG-078	Crypt Ground Broken 1	×6
HG-107	Tall Crypt Wall Skulls	×1	HG-080	Crypt Ground Broken 3	×5
HG-109	Tall Crypt Wall Shelf	×1	HG-076	Crypt Ground 2	×4
HG-094	Crypt Wall Skulls 2	×4	HG-075	Crypt Ground 1	×1
HG-093	Crypt Wall Skulls 1	×3	HG-077	Crypt Ground 3	×1
HG-092	Crypt Wall Skeleton	×1	HG-137	Catacombs Stairs	×1

3 Podwyższenie

3 elementy

Włóż 3 bloki Level HG-031 w rząd za schodami — razem tworzą podest pod sarkofag.

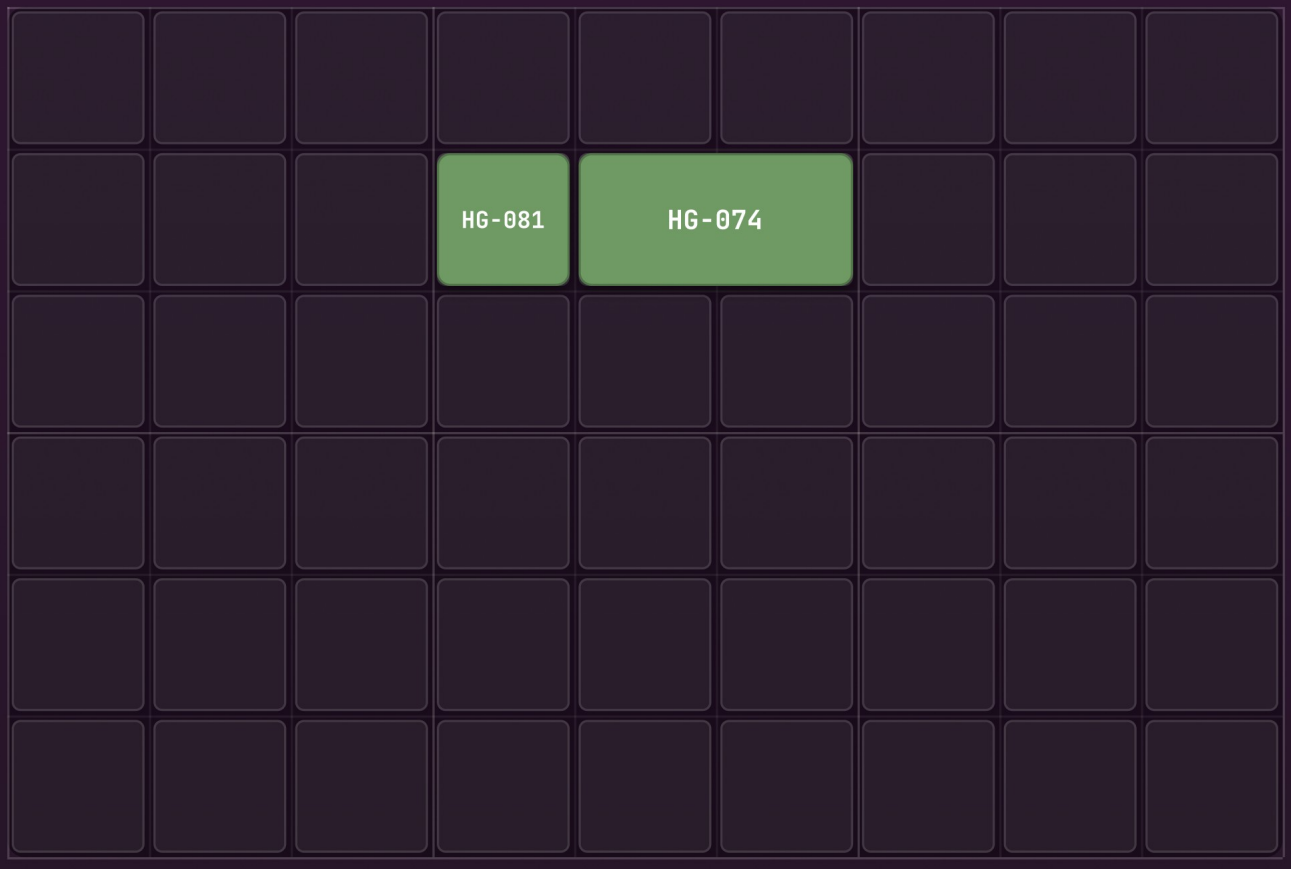


HG-031 Level ×3

4 Grobowiec rycerza

2 elementy

Na podwyższeniu połóż sarkofag rycerza (zajmuje 2 pola) i księgę tuż przy schodach.



▼ PRZÓD · WEJŚCIE

HG-074	Knight Coffin	×1
HG-081	Book	×1