Offering To The Dead HG-05

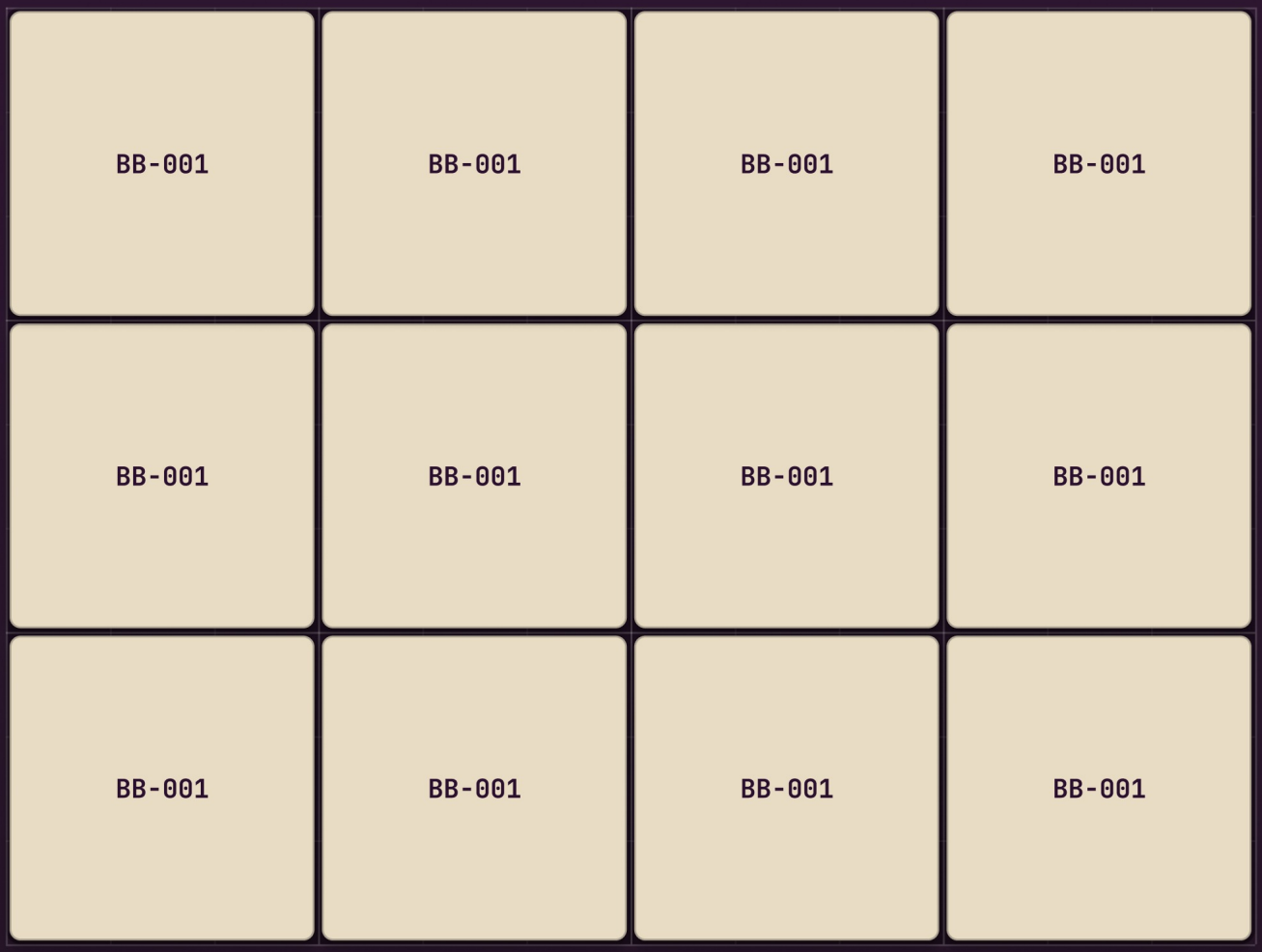
123 elementy · 22 rodzaje · płyta 12 × 9 pól (ok. 42 × 31,5 cm). Widok z góry: ściana z łukami u góry, podwyższenie z ołtarzem pośrodku. Każdy krok pokazuje nowe elementy w kolorze, wcześniejsze warstwy są wyszarzone.

Płyty bazowe · Ściana z łukami · Balustrady i schody · Posadzka · Ziemia · Nagrobki, drzewa, meble · Lampy · Łączniki Key · Level Grid

1 Podstawa

12 elementów

Ułóż 12 płyt Grid 3X3 w prostokąt 4 × 3.



▼ PRZÓD · BALUSTRADA

BB-001 Grid 3X3 ×12

2 Parter

77 elementów

Ściana z łukami, balustrady, schody, posadzka, nagrobki, drzewa i lampy. Pola pod podwyższeniem zostaw wolne — 4 pola obok niego zostają puste.



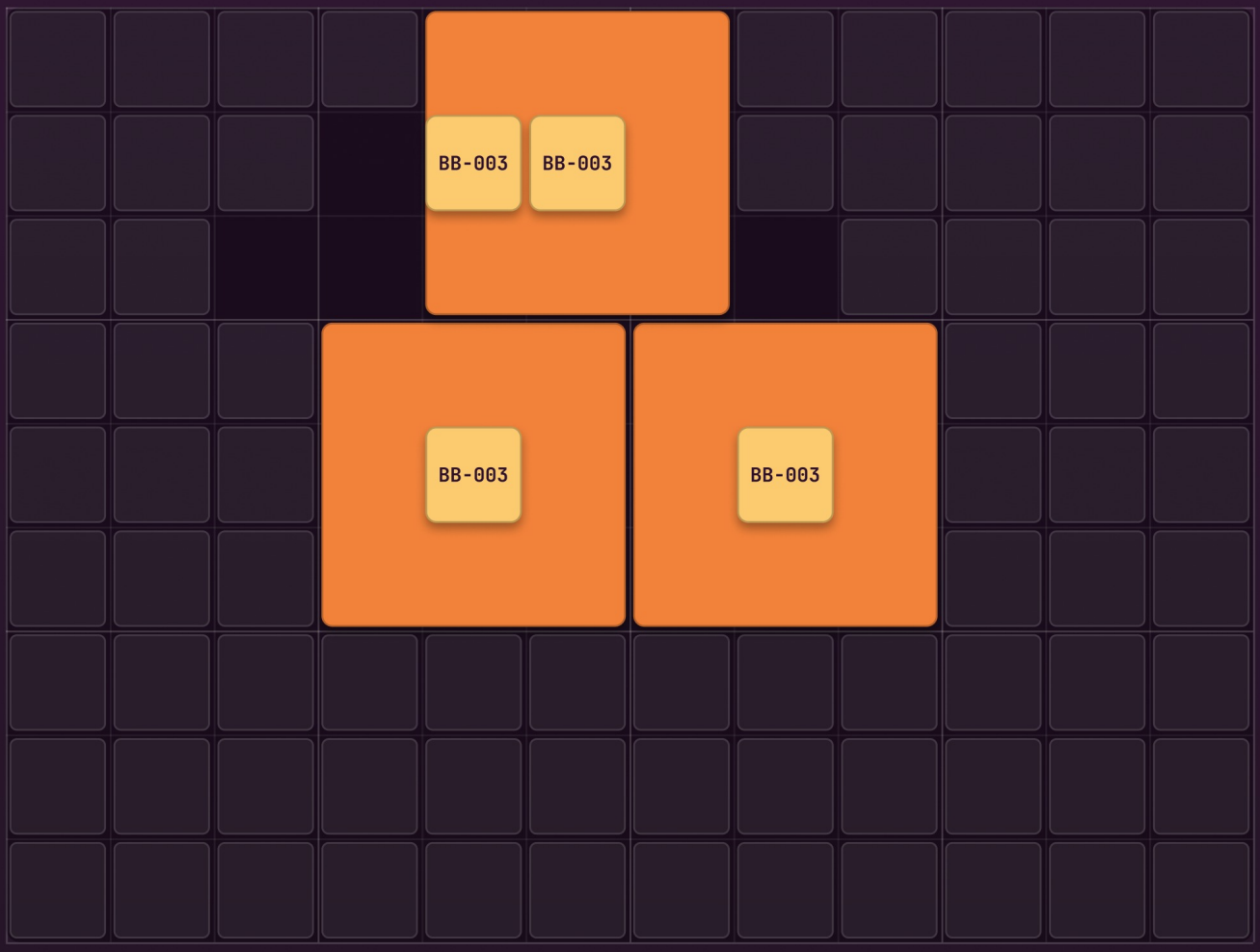
▼ PRZÓD · BALUSTRADA

HG-030	Stairs	×3	HG-059	Tree 4	×2
HG-032	Balcony	×11	HG-069	Ground Soil	×7
HG-033	Balcony Broken	×1	HG-078	Crypt Ground Broken 1	×22
HG-034	Balcony Angle	×5	HG-080	Crypt Ground Broken 3	×4
HG-041	Tomb 7	×1	HG-082	Bench	×1
HG-043	Tomb 9	×6	HG-099	Crypt Light On	×2
HG-058	Tree 3	×3	HG-121	Crypt Arch Closed	×9

3 Key i Level Grid

7 elementów

Wsadź 4 łączniki Key w zaznaczone pola i połóż na nich 3 Level Gridy — to podłoga podwyższenia.



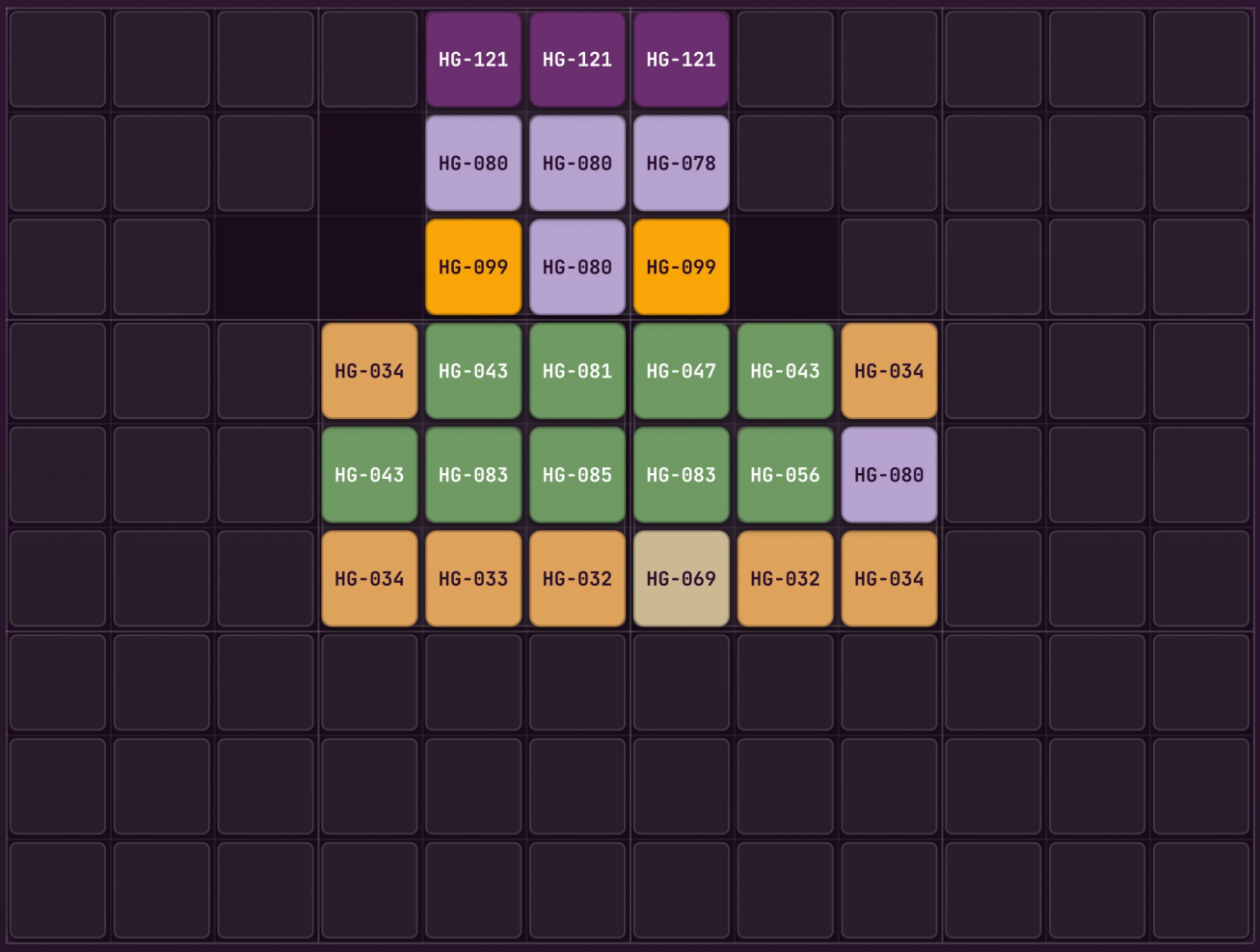
▼ PRZÓD · BALUSTRADA

BB-003	Key	×4
HG-933	Level Grid 3X3	×3

4 Podwyższenie

27 elementów

Na Level Gridach: posadzka, łuki, balustrady, stół z symbolem, ławki, nagrobki, księga i lampy.



▼ PRZÓD · BALUSTRADA

HG-032	Balcony	×2	HG-078	Crypt Ground Broken 1	×1
HG-033	Balcony Broken	×1	HG-080	Crypt Ground Broken 3	×4
HG-034	Balcony Angle	×4	HG-081	Book	×1
HG-043	Tomb 9	×3	HG-083	Round Bench	×2
HG-047	Tomb 13	×1	HG-085	Table Symbol	×1
HG-056	Tree 1	×1	HG-099	Crypt Light On	×2
HG-069	Ground Soil	×1	HG-121	Crypt Arch Closed	×3