

Lääne-Eesti rahvaralli 2022 kiiruslegendi koostasid:

Kuldar Sikk (522 1125) ja Mirtel Sikk

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostajana ei saa me vastutada, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal. Palume võistlejatel sellega arvestada!

Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tava kurvil

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tava kurvil

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.

HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK

AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teisele juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- **ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE**- visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

LÄHEB Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)

AVANEB. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

Muu info:

KITSAS, kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS, tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE, kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA, peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA, sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD, kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR, enamasti kasutatakse Hüpete iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR, annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1/3

AHLI

3,72 KM

Infoks: Kogu katse lai ja kõva tee. NB! Mõned šikaanid on aeglasemad.
Päris palju EI LÕIKA kohti (kivid sees)

200 OTSE V6 SISSE

100 AEGLANE ŠIKAAN VASAKULT

2

70 V6 150 VÄRAVAD VASAKULT

3

100 P6 100 VÄRAVAD PAREMALT

4

100 OTSE V6 PIKK SISSE

5

70 ŠIKAAN VASAKULT

70 OTSE V6

70 P4 EI LÕIKA LÄHEB 3 EI LÕIKA

50 V5 EI LÕIKA PIDUR

30 AEGLANE ŠIKAAN VASAKULT

6

30 **P5** EI LÕIKA 150 **ŠIKAAN PAREMALT**

7

30 **V4** EI LÕIKA 50 **P4** PIKK EI LÕIKA

30 **V5** EI LÕIKA 50 **VÄRAVAD VASAKULT**

8

JA **V5** 20 **P5** 50 **P5** PIKK EI LÕIKA
70 **ŠIKAAN VASAKULT**

9

30 **V3** 250 SLAALOM PAREMALT 6-NE

11

30 **V6**₁₀₀ **P4** SISSE PIDUR

30 **ŠIKAAN VASAKULT** 30 **FINIŠ**

12

50 **V5** STOPP

LK 2/4

Saanika

3,52 KM

Infoks: Kogu katse asfalt. NB! B10 A ei olnud tutvumise ajal paigas!

100 OTSE **V5** EI LÕIKA

70 ŠIKAAN VASAKULT JA **V6** EI LÕIKA

2

100 **P5** EI LÕIKA JA **V6**

JA **P6 PIDUR** 30 **V6** JA ŠIKAAN PAREMALT

3

JA **V6** 120 ŠIKAAN VASAKULT

4

JA **P6** 20 **V4** EI LÕIKA 30 **P4** EI LÕIKA **PIDUR**

50 ŠIKAAN PAREMALT

5

100 **P3** EI LÕIKA

200 AEGLANE ŠIKAAN VASAKULT

6

70 **V4** EI LÕIKA

50 **P4** EI LÕIKA 200 ŠIKAAN PAREMALT

7

JA **P5** EI LÕIKA

50 V5 VÄLJA 50 ŠIKAAN PAREMALT 8

30 P5 EI LÕIKA 70 ŠIKAAN VASAKULT 9

50 P6 EI LÕIKA 120 OTSE ŠIKAAN PAREMALT 10

100 P6 EI LÕIKA VÄRAVAD PAREMALT 10 A

150 OTSE ŠIKAAN PAREMALT 11

JA V6 EI LÕIKA 100 FINIŠ 120 P6

LK 5/7

Küünemäe

6,78 KM

Infoks: Algus sama, mis LK2/4 (kuni km1,17), siis läheb vasakule kruusale maha. Pikad sirged ja kitsas ning porine tee.

2

100 OTSE **V5** EI LÕIKA

70 ŠIKAAN VASAKULT JA **V6** EI LÕIKA

2

100 **P5** EI LÕIKA JA **V6**

JA **P6** **PIDUR** 30 **V6** JA ŠIKAAN PAREMALT

3

JA **V6** 120 ŠIKAAN VASAKULT

4

JA **P6** 20 **V4** EI LÕIKA 30 **P4** EI LÕIKA **PIDUR**

50 ŠIKAAN PAREMALT

5

KOHE **V1** MAHA KRUUSALE

70 **V6** PIKK 350 ŠIKAAN PAREMALT

6

300 ŠIKAAN VASAKULT 120 **P2**

7

8

400 ŠIKAAN VASAKULT

9

250 VÄRAVAD P4

10

250 ŠIKAAN VASAKULT 50 V2

350 ŠIKAAN PAREMALT

100 P2 LIBE

350 LOOBIB ŠIKAAN PAREMALT

13

50 P4 PIKK KINNI

150 AEGLANE ŠIKAAN VASAKULT

14

100 NUKK JA P5 PIKK NUKK

80 PIME V1 MAHA

15

50 **V6** 150 ŠIKAAN PAREMALT

16

30 **P6** 30 NUKK JA V5 LÄHEB 3 KINNI

70 OTSE NUKK 20 ŠIKAAN VASAKULT

17

30 P3

150 ŠIKAAN VASAKULT

18

200 NUKK 120 ŠIKAAN PAREMALT

19

100 **!!!** NUKK JA NUKK JA P5 KINNI

200 ŠIKAAN VASAKULT

20

200 VÄRAV PAREMALT

21

200 **P6** FINIŠ 150 **P5**

22

LK 6/8

Espre

2,26 KM

200 ŠIKAAN PAREMALT

2

100 **P5** 150 ŠIKAAN VASAKULT

3

30 **P5**

120 **V3** KITSAS

4

100 **V5** LÄHEB 4

5

50 PÕIGE VASAKULT JA **P6**

100 **V6** 100 ŠIKAAN VASAKULT

6

JA **P4** PIKK 70 ŠIKAAN PAREMALT

8

30 **P4** PIKK **PIDUR** 30 ŠIKAAN VASAKULT

9

JA **V4** PIKK

50 **P5** 70 ŠIKAAN VASAKULT JA **V5**

10

50 **P5** **PIDUR** 50 ŠIKAAN VASAKULT

11

120 OTSE ŠIKAAN PAREMALT

12

JA FINIŠ 100 STOPP