



Regulamento Particular

**CAMPEONATO NACIONAL DE
SUPER ENDURO 2022**





Regulamento Particular

1. APRESENTAÇÃO

O Brenha Offroad Team/Penafiel Racing Fest organiza, sob a égide da FMP, no dia 08-07-2022, a 1ª prova do Campeonato Nacional de Super-Enduro/Moto Espinha 2022.

Esta prova desenrolar-se-á no centro da cidade de Penafiel, conforme mapa do Ponto 15.

2. OFICIAIS DE PROVA

Diretor de Prova

Marcos Ferreira

Diretor Adjunto

João Guimarães

Médico de Prova

Dr. João Palheiras

Secretariado

Marisa Rocha

José Manuel Oliveira

Cronometragem

Pedro Pereira

Delegados FMP

Pedro Mariano

Paulo Alves

José Pedro Sousa





3. PROGRAMA DA PROVA (a definir e informar na semana da prova)

Horário	Classe	Descrição
14:00 às 20:00 e 22:00 às 24:00	TODAS	Verificações administrativas, técnicas e documentais
	TODAS	Breifing com os pilotos
	HOBBY	Treinos livres
	OPEN	Treinos livres
	ELITE	Treinos livres
	HOBBY	Treinos cronometrados
	OPEN	Treinos cronometrados
	PRESTIGE	Treinos cronometrados
	HOBBY	Qualificação
	OPEN	Qualificação
	ELITE	Qualificação
	ELITE	DUELOS
	HOBBY	Apresentação dos pilotos <i>HOBBY</i> Finalistas
	HOBBY	1ª Final <i>HOBBY</i>
	OPEN	Apresentação dos pilotos <i>OPEN</i> Finalistas
	OPEN	1ª Final <i>OPEN</i>
	ELITE	Apresentação dos pilotos <i>ELITE</i> Finalistas
	ELITE	1ª Final <i>ELITE</i>
	HOBBY	2ª Final <i>HOBBY</i>
OPEN	2ª Final <i>OPEN</i>	
ELITE	2ª Final <i>ELITE</i>	
HOBBY	3ª Final <i>HOBBY</i>	
OPEN	3ª Final <i>OPEN</i>	
ELITE	3ª Final <i>ELITE</i>	
TODAS	Entrega de Prémios	

4. INSCRIÇÕES

As inscrições serão efetuadas no formulário oficial da prova no *site* <https://provas.ttcronometragens.com> até 3 dias úteis antes da prova.

O valor das inscrições será de 40€ para a Classe *ELITE* e *OPEN*, e de 55€ para a Classe *HOBBY* (seguro incluído).





Pagamento será efetuado por "Ref.ª Multibanco", conforme instruções aquando do ato da inscrição (online).

5. CLASSES

Existirão três classes em competição:

- **ELITE**
- **OPEN**
- **HOBBY**

A definição de cada uma destas classes é conforme o *Ponto 9* do Regulamento de Super Enduro 2022 (*R.S.E. 2022*)

6. VERIFICAÇÕES ADMINISTRATIVAS E TÉCNICAS

As verificações administrativas e técnicas serão efetuadas em local assinalado, que se situa junto do Paddock.

Cada motociclo deverá estar munido de todos os dispositivos característicos de uma moto de enduro (farol dianteiro e traseiro, mesmo sem funcionar), de acordo com o *R.S.E-2022*, bem como, cumprir todos os outros requisitos desse regulamento.

Nas verificações documentais o piloto terá de apresentar, devidamente atualizados, os seguintes documentos:

- ➔ Identificação - Bilhete de Identidade/Cartão do Cidadão
- ➔ Licença Desportiva da **F.M.P.** (quando aplicável)
- ➔ Termo de Responsabilidade (Pilotos Classe *Hobby*)

O briefing com os pilotos será também realizado no local da prova, à hora estabelecida no Ponto 3 deste Regulamento Particular (*R.P.*)

7. SISTEMA DE ELIMINATÓRIAS E CLASSIFICAÇÃO

A prova desenrola-se através de um sistema de mangas qualificativas e repescagens, finalizando o evento com três finais para todas as Classes.

Em todos os casos, as segundas Mangas Finais terão uma formação de grelha invertida.





Os tempos dos Treinos Cronometrados determinarão a ordem de partida das Mangas de Qualificação.

No final das Mangas de qualificação, os quatro pilotos com os melhores tempos da classe *ELITE*, terão acesso a *DUELOS*, que será pontuada conforme ponto 17 do *R.S.E.-2022*.

Cada Manga de Qualificação apura diretamente 7 pilotos para as Mangas Finais.

As Mangas Finais terão uma classificação pontual individual, de acordo com o *R.S.E.-2022*, sendo o vencedor da prova determinado pela soma pontual das Mangas Finais e *DUELOS* (Classe *ELITE*).

8. PERCURSO

O percurso tem aproximadamente 500 metros de perímetro, com uma largura mínima de 3,3 metros.

9. DISPOSIÇÕES LEGAIS

Em caso de força maior a organização reserva o direito de anular a competição.

Ao inscrever-se, o piloto fica automaticamente sujeito a este *R.P.*, ao *R.S.E.-2022* bem como ao *Código Desportivo* da **F.M.P.**

10. SEGURO

A taxa de inscrição inclui o prémio de seguro, o qual garante a responsabilidade civil do piloto, em relação a terceiros, nos exatos termos do seguro subscrito pela FMP, no valor de 8.000.000,00€, cumprindo a legislação em vigor para este tipo de eventos (cf. Artº 12º e 13º do DL 291/2007, de 21 de Agosto).

O seguro entrará em vigor no momento da partida e cessará no final da prova, ou a partir do momento em que o concorrente abandone a prova, desista, seja desclassificado ou excluído.





O Brenha Offroad Team/Penafiel Racing Fest, bem como a Comissão Organizadora, declinam toda a responsabilidade pelos acidentes que possam acontecer durante a realização da prova.

11. CRONOMETRAGEM

A cronometragem e o tratamento dos resultados ficarão a cargo da TT Cronometragens.

12. ENTREGA DE PRÉMIOS E TROFÉUS

Serão entregues troféus aos 3 primeiros classificados de cada uma das classes.

Para a Classe *ELITE*, os prémios serão monetários, conforme estabelecido no quadro abaixo apresentado:

Classe <i>ELITE</i> (valores em euros)					
1º Classificado	450,00	6º Classificado	50,00	11º Classificado	50,00
2º Classificado	350,00	7º Classificado	50,00	12º Classificado	50,00
3º Classificado	200,00	8º Classificado	50,00	13º Classificado	50,00
4º Classificado	150,00	9º Classificado	50,00	14º Classificado	50,00
5º Classificado	100,00	10º Classificado	50,00		

Para a Classe *OPEN*, os prémios também serão monetários, conforme quadro abaixo apresentado:

Classe <i>OPEN</i> (valores em euros)					
1º Classificado	250,00	3º Classificado	100,00	5º Classificado	50,00
2º Classificado	150,00	4º Classificado	75,00		

Na Classe, *HOBBY* os 3 primeiros classificados receberam Troféus e/ou Material Promocional.

A entrega de prémios terá lugar no recinto da prova, a partir das 23h30.

13. CASOS OMISSOS





Todo e qualquer caso omissivo não presente neste RP, apelos ou dúvidas na sua interpretação, serão tratados pela direção de prova.

14. CONTACTOS

- EMAIL geral@brenhaoffroadteam.com
- TELEFONE 914715369 / 914751795

15. MAPA DE LOCALIZAÇÃO

