

PANDIVERE rahvaralli 2022 kiiruslegendi koostasid:

Sander Pärn (tel: 521 6666)

Kuldar Sikk (522 1125)

Legend on koostatud korraldajatelt saadud info põhjal.

Kiiruslegendi koostajana ei saa me vastutada, et kõik kiirust piiravad elemendid on õigesti kirjas või asuvad täpselt seal, kus nad olid kiiruslegendi koostasime ajal. Palume võistlejatel sellega arvestada! Asjalik tagasiside on alati teretulnud.

Kiiruslegend on koostatud alljärgnevat infot arvestades:

Suunad

V on vasak

P on parem

ALLA, annab teada, et tee hakkab allamäge minema. See on tähtis pidurdamisel (nt 100 ALLA või V3N-ga ALLA).

ÜLES, annab teada, et tee hakkab ülesmäge minema. See on tähtis kiirendamisel

Kurvi kiiruse numbrid

1 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 30 km/h** ja kurvi nurk on a` 30 kraadi

2 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 50 km/h** ja kurvi nurk on a` 60 kraadi

3 on aeglane kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 80 km/h** ja kurvi nurk on a` 90 kraadi

4 on keskmise kiirusega kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 100 km/h** ja kurvi nurk on a` 120 kraadi

5 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 130 km/h** ja kurvi nurk on a` 140 kraadi

6 on kiire kurv, mille läbimise kiirus **ei ole suurem kui 160 km/h** ja kurvi nurk on a` 160 kraadi

Kurvi pikkused

LÜHIKE on kurv mille pikkus on lühem kui tava kurvil

PIKK on kurv mille pikkus on pikem kui tava kurvil

ÜLIPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui pikal kurvil

MEGAPIKK on kurv, mille pikkus on pikem kui ülipikal kurvil

Infoks: alati peab arvestama, et mida pikem on kurv, seda kauem te seda sõidate ja samas, et lühikese kurvi puhul juhtuvad asjad kiiresti.

Nukk, hüpe, auk ja bump

(N) Nukk on nägemist piirav element, tee tõus või langus

(H) Hüpe on nägemist piirav element, tee tõus või langus, mille järel võistlusauto võib hüpata.

Kiiruslegendis võivad nukid ja hüpped olla kurvidega koos kolmel erineval moel:

Kurv ja nukk (nt V5N, kus kurvi lõpus on nukk mille taga tee läheb otse edasi)

Kurv koos nukiga (nt V5N-ga, kus kurv keerab enne nukki ja ka peale nukki)

Nukk ja kurv (nt NV5, kus kurv on nuki taga)

AUK on märgitud juhul kui tees on auk, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

BUMP on tee pinnast ülespoole ulatuv element, mis vajab juhi tähelepanu kuna see võib võistlusauto ebastabiilseks teha.

Infoks: Nukk võib olla ka väike, pikk või ülipikk.
HÜPE võib olla SUUR ja OHTLIK
AUK ja bump võivad olla lisaga VISKAB ja OHTLIK

Vahemaad:

- **KOHE** on vahemaa, mis annab teada, et kahe erineva elemendi vahel on väike vahemaa ja üleminek ühelt teisele juhtub kiirelt.
- Vahemaa puudub (nt V5 P3). Ühele kurvile või elemendile järgneb teine (puudub sirge vahemaa)
- **ja** on vahemaa pikkusega kuni 10 meetrit
- Järgnevad vahemaad pikenevad iga 10 meetri tagant (20; 30; 40; 50; jne)
- Pikemad vahemaad on 100; 120; 150; 200 ja siis edasi vastavalt mõõtmisele a 20m täpsusega
- **OTSE**- visuaalselt on näha järgmist elementi, kuid teel on mõned otse läbitavad kurvid (nt 100 OTSE).

Üleminekud:

LÄHEB Kui kiire kurv läheb aeglasemaks (nt V5 LÄHEB 4)

AVANEB. Kui kiire kurv avaneb kiiremaks (nt V3 AVANEB 5)

Infoks: Pikemad kurvid võivad olla kahe erineva üleminekuga (nt V5 LÄHEB 3 AVANEB 4)

Muu info:

KITSAS, kohe tee servas kas kraav, puu, sild vms.

ÜLIKITSAS, tee läheb eriti kitsaks ja tee servas kas kraav, puu, sild vms.

SISSE, kui kurv on kirjeldatud V5 SISSE, siis tähendab, et peab jääma kurvi lõpus sisetrajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

VÄLJA, peab jääma kurvi lõpus välis trajektorile, et saada parem sõidujoon järgnevasse kurvi.

Ei LÕIKA, sisekurvis on kas kivi, puu, känd, vms

ŠIKAAN, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kolmest osast.

PÕIGE, korraldaja poolt paigaldatud kiirust piirav element, mis koosneb kahest osast.

!!! - OHTLIK, rõhutab antud koha ohtlikkust

SILD, kohas kus on piirded või truubid väljas.

SUUR, enamasti kasutatakse Hüpete iseloomustamiseks. Kindlasti peab sellist hüpet läbima väiksema kiirusega, kui antud kohas sõidetakse.

PIDUR, annab info, et peab aeglustuma või alustama pidurdamist

LK 1/4

VÄIKE-MAARJA

4,16 KM

Infoks: Algus põldude vahel ja edasi lautade vahele, palju erinevaid ristmikke. Lõpp põllurada.

50 **P5** 30 **V4**

150 **PÕIGE PAREMALT**

3

100 **NUKK** 150 **PÕIGE PAREMALT**

4

70 PIDUR **V5** LÄHEB **1** MAHA

5

30 **P6** 150 **NUKK**

80 **P2** MAHA KITSAS

6

350 **V2** KITSAS

7

70 LÜP4

40 PIDUR LÜHIKE P3 JA P1 TAGASI MAHA

8

50 V1 MAHA KITSAS 20 P1 PIKK

20 V2 LAI JA V2 KITSAS

70 PIDUR LÜHIKE P3 20 V1

70 LÜHIKE P3 V2 KITSAS LÄBI VÄRAVA

50 P1 50 P6

150 PÕIGE PAREMALT

10

120 V1 MAHA REHVI TAHA JA P2

11

80 **P1** MAHA REHVI TAHA

12

JA **P2** SISSE **V1** ÜMBER PUU

13

70 **P2**

40 **V2** JA **P2** JA **V2** MAHA

15

70 **P1** KITSAS MAHA POSTI TAHA

16

20 **V1** KITSAS

17

70 PIDUR **P5** ÜLE TEE

18

20 KITSAS **P1** PÕLLULE

80 **V1** PIKK

100 **V1** PIKK 20 **P3** PIKK

50 **V2** PIKK LÄHEB **1** PIKK

30 PIME **P1** MAHA TAGASI

30 FINIŠ JA **V3**

LK 2/5

SIMUNA

3,96 KM

Infoks: Lumerada. Aeglane katse, pikad kurvid.

2

20 **V1** 50 **V2**

40 LÜHIKE **V3** LÄHEB **2** 40 **P1**

30 **P2** MAHA JA **V3** PIKK

30 **P6** PIDUR 20 **P2** LÄHEB **1** PIKK

40 **V4** 150 **V2**

40 **V5** LÄHEB **3** PIKK AVANEB **5**

30 **V2** 50 OTSE **V2** PIKK LÄHEB **1**

40 **P2** PIKK

20 **P3** PIKK AVANEB **5** PIKK JA **P3**

50 **P6** PIKK 30 PIDUR LÜHIKE **P2** LÄHEB **1**

30 **V2** PIKK JA **P2**

40 **V2** KITSAS SILD

30 **NUKK V1**

30 LÜHIKE **V5** JA **P4** PIKK JA **P1**

40 **V3** 20 LÜHIKE **P5** 20 **V2** PIKK

20 **P4** 30 **V3** LÄHEB 2

20 **P4** ÜLES JA **NUKK V1**

20 **P4** JA LÜHIKE **V5**

40 **V2** LÄHEB 1 PIKK

20 **P5** PIKK 40 PIDUR **P2** PIKK

20 **V5** 20 **P2**

50 OTSE **P4** 50 **V2**

30 PIDUR KITSAS **P1** NEGATIIVNE

30 **V1** 40 FINIŠ 50 OTSE

LK 3/6

MÕISMAA

5,55 KM

Infoks: Tava tee, b7 tuleb kiirelt kätte. Lõpu osa (alates b12) üle nukkide osa. Lõpus kaks korda põllu peale.

30 **P6** LÄHEB 4

50 **NUKK V3** KITSAS

150 **V5** 50 **PÕIGE VASAKULT**

2

40 **V4** PIKK 100 **ŠIKAAN PAREMALT**

3

50 PIDUR **V5** 20 **P3** JA **V3** KITSAS

50 LÜHIKE **P6** 30 **PÕIGE PAREMALT**

4

20 **P3** JA **NUKK LÜHIKE P6**

JA V5 PAREMALE MAHA

40 LÜHIKE P5

50 NUKK 70 VÄIKE NUKK

70 PÕIGE PAREMALT 40 P4

6

20 PIDUR V3 PIKK JA V2 MAHA

7

KOHE P1 KITSAS

50 V6 20 NUKK JA P6

70 PÕIGE PAREMALT

8

80 P6 150 PÕIGE PAREMALT

9

70 P6 100 PIDUR V1 MA JA P6

10

30 V5 70 P5 KITSAS

100 V5 JA PÕIGE PAREMALT

11

80 V2 MAHA KITSAS LÜHIKE P5

12

20 LÜHIKE V6 60 NUKK PIDUR

20 V3 KITSAS LÜHIKE P4

30 V3 JA NUKK

50 P3 PIKK NUKIGA

JA V3 ÜLIPIKK NUKIGA KITSAKS

40 NUKK 70 NUKK V6

80 PIDUR NUKK PÕIGE PAREMALT

13

30 LIBE P4 20 NUKK

30 LÜHIKE V6

50 PIDUR NUKK PÕIGE PAREMALT

14

80 PIKK NUKK OTSE PIDUR

100 V2 MAHA PÕLLULE 20 P1

15

30 V2 TEELE JA V2 MAHA PÕLLULE

16

17

JA **P2** PEHME 40 **V3** TEELE

18

100 **P1** **V1**

20 **P1** MAHA 50 FINIŠ 200

17

LK 7/10

SALUTAGUSE

4,3 KM

Infoks: Algas aeglane, siis põldude vahel. NB! B8 ja b9 juures muudatus, katse ei lähe enam põllule (põiked ei olnud paigas, legend ebatäpne). B18 ja b19 ei saanud tutvumise ajal läbi sõita, legend on ebatäpne.

100 **V2** MAHA 40 **V1** MAHA KITSAS

2

3

20 **P1** KITSAS

4

30 **V4** KITSAS JA **NUKK V2**

5

40 LÜHIKE **P3** JA **V4**

30 **P1** MAHA

6

100 OTSE **V5** KITSAS **P6** PIDUR

30 **V2** MAHA

7

250 **PÕIGE** PAREMALT JA **V4**

8

70 **PÕIGE** PAREMALT

9

80 PIDUR !!! **NUKK V6** KITSAS

10

40 PIDUR LÜHIKE **P6** 30 **V2** KITSAS

11

40 P2 KITSAS AVANEB 5 NUKIGA

30 V3 EI LÕIKA 30 P2 MAHA

13

100 V6 120 TAKISTUS VASAKULT

14

100 NUKK 300 P1 MAHA

100 PIDUR NUKK 50 TAKISTUS VASAKULT

16

100 P2

100 V6 80 NUKK

350 ŠIKAAN VASAKULT

17

70 P2 MAHA PÕLLULE 30 V3 PIKK

18

30 P2 TEELE

19

100 V1 MAHA

20

40 P2 KITSAS 30 P3

40 P4 100 V2 MAHA

22

100 P3 PIKK FINIŠ

150 P5 PIKK

LK 8/11

Türje

4,97 KM

Infoks: Kogu katse põllu peal. Legendi koostamise ajal olid mõned lombid, aga need ei tohiks väga segada. Kiire, lai ja libe. Nautige!

50 **V6**

80 **NUKK** 30 **PIDUR** **P5** 60 **P2** MAHA

2

30 **P3** KITSAS **V5**

20 **P4** 30 **V4**

30 **NUKK** **P5** PIKK

40 **V6** PIKK

40 **NUKK** **P5**

50 **VÄIKE** **NUKK** 30 **V6**

50 **PIDUR** **V6** LÄHEB 2 AVANEV 4 PIKK

70 **V5** ÜLES 30 **P3** PIKK

20 **V4** PIKK 30 **P4**

40 **V3** PIKK 30 **P5** ÜLES

30 **NUKK** 20 ALLA **V5** PIKK SISSE

30 **P3** PIKK 40 **P4** PIKK AVANEB

70 **V6** KITSAS 30 **P6**

50 **NUKK** 20 **P5** 30 **V4**

30 **P6** 60 **P5**

200 OTSE PIDUR **V5** SISSE 30 **P3** PIKK

40 **P4** PIKK **NUKIGA**

50 LÜHIKE **V6** **NUKIGA**

30 **P6** 50 **V6** PIKK PIDUR

100 PIME **V1** TAGASI MAHA 100 FINIŠ 100

3

LK 9/12 SANDIVÄSITAJA

5,1 KM

Infoks: Algas garaažide vahel, siis tavatee, kus palju trikisid kohti. Lõpus läheb korra teelt maha (b15). NB! b12 juures muudatus, lisatud šikaan. Legend võib olla ebatäpne.

P1 PIKK AVANEK 30 **P2** PIKK SISSE JA **V1**

2	3
---	---

30 **NUKK** 200 OTSE **PÕIGE PAREMALT**

4

20 **NUKK** LÜHIKE **V4** LÄHEB 2

40 **P4** LÄHEB 3 PIKK JA LÜHIKE **V5**

30 **V3** PIKK 30 **P2** PIKK

30 **NUKK** PIDUR 40 ALLA **V3** LÄHEB 2

JA **P1** PIKK NEGATIIVNE 50 **V4** KITSAS

5

20 **P4** PIKK PIDUR JA **P2** EI LÕIKA

6

30 **V6** 50 **P4** PIKK

60 **V3** PIKK TAKISTUS SEES JA VÄLJAS

7

150 **TAKISTUS** PAREMALT

8

150 PIDUR NUKILT V1 MAHA LIBE

9

30 V4 JA P6

100 P2 PIKK

40 V2 100 V2 JA P2

50 NUKK 30 LÜHIKE P6

100 ŠIKAAN VASAKULT

10

100 OTSE V2

11

30 P5 JA V6

100 NUKK V4

80 PIDUR P6 KITSAS JA ŠIKAAN VASAKULT

12

100 P1 LAI MAHA

13

300 SLAALOM PAREMALT

14

300 V2 MAHA JA P1 TAGASI KITSAS

15

20 V3 50 P6 PIKK

80 V6 PIDUR

50 P4 50 PÕIGE VASAKULT

10 FINIŠ 100

16

-