



Vuuravontuur

Pelt



Welkom bij het Vuuravontuur van Pelt!

Word jij vandaag een nieuwe, stoere brandweerman of -vrouw?

Brandweervrouw Lucie neemt je mee op dit spannende vuuravontuur. Ze zal je leuke opdrachten voorschotelen om te testen of jij een goede brandweerman kan worden. Het wordt een leuke tocht en op het einde volgt je brandweerdiploma!

De opdrachten ga je vinden in de kastjes met het vlammetje.

Aan de zijkant van de kastjes vind je geregeld een QR-code die je extra informatie geeft over het onderwerp van de opdracht. In het kastje zit er ook een potje achter een cijferslot. Dat is enkel voor geocachers (geocaching.com).

Bij elke opdracht ga je op zoek naar een letter om op het einde de geheime code te kraken.


Start


Parking bij De Schakel (Leukenstraat 29). 100m verder in de doodlopende straat is de start. Hier vind je het infobord. Coördinaat: N 51 13.693, E 5 23.988

Wandeling

 Avonturentocht van 2,3 km

Wat neem je mee

 Balpen en papier  Muntstuk van 0,5 euro voor een aandenken achteraf


 GSM met QR lezer als je meer uitleg bij het thema wil.
Het is niet noodzakelijk om de opdrachten te kunnen uitvoeren.

Controlekaart


Noteer hier de letters die je onderweg vindt.

 TOCHT (2,3 km)

1	2	3	4	5	6	7	8	9

 Zet de letters om naar cijfers als je weet dat:
A=1, B=2, C=3, D=4, E=5, F=6, G=7, H=8, J=9

1	2	3	4	5	6	7	8	9

 Schap alle dubbele cijfers en zet de
4 overgebleven cijfers van klein naar groot

1	2	3	4

 = Code

Vond je deze tocht leuk, ga dan zeker ook eens naar het Vuuravontuur van Lommel waar brandweerman Ferre je mee op pad neemt.

Start: Wateringhuis Lommel, Wateringstraat 80



Info Toerisme Pelt, Jeugdlaan 2, Tel. 011 949 490, vrijtijd@gemeentepelt.be