

1. Obecná pravidla

1.1 Úvod

- Pořadatelem turnajů, regionálních semifinále a finále je LFA ve spolupráci s 2Score, Technické řešení turnajů, regionálních finále a finále, poskytuje společnost Boosters s.r.o. a herní portál Grunex.com.
- Turnaje se může zúčastnit pouze hráč starší 16 let, a to s trvalým pobytem na území České republiky.
- Hráč musí mít své vlastní e:LIGA ID získané registrací na oficiálním webu e:LIGY www.e-liga.cz

1.2 Formát a průběh e:LIGY

- e:LIGA se skládá ze 3 turnajových fází.
- V první fázi je uspořádáno 32 online turnajů. Každý tým, který je zapojen do e:LIGY, uspořádá dvě kvalifikace, kde z každé postoupí nejlepší dva hráči.
- Do regionálního semifinále vstupuje každý zúčastněný tým se 4 reprezentanty. Tito reprezentanti se utkají offline mezi sebou ve skupině, každý s každým dvakrát. Dva nejlepší hráči ze skupiny se stávají reprezentanty klubu pro Finále.
- Finále se odehraje v režimu offline, avšak separátně od regionálního semifinále. Dva reprezentanti každého klubu vytvoří spolu tým a budou bojovat proti ostatním týmům.

2. Herní fáze turnaje

2.1 Online kvalifikace

- Pro zapojení do online kvalifikace je nutné mít: konzoli PS4, hru FIFA 20, aktivovaný účet Playstation +, který umožňuje hraní online multiplayeru.
- Online kvalifikací proběhne 32, dvě pro každý klub účastníci se e:LIGY.
- Online kvalifikace probíhá ve formátu klasického pavouka, který je vždy losován náhodně systémem.
- Do další fáze (Semifinále) e:LIGY postupují dva nejlepší hráči z každé kvalifikace (s výjimkou těchto klubů: Sparta, Plzeň, Teplice, Bohemka, u kterých postoupí pouze vítěz).
- Hráč, který postoupí z jakékoliv kvalifikace do regionálního semifinále, se již nesmí zúčastnit žádné další kvalifikace ani v případě, že se vzdá postupu.
- První kolo online kvalifikace se hraje v režimu 85-Rated ve formátu BO2, tedy na dvě utkání. Druhé kvalifikační kolo odehrajeme v režimu FUT ve formátu BO2. V případě, že oba zápasy skončí remízou, anebo pokud oba hráči vyhrají po jednom utkání a zároveň skóre bude vyrovnané, bude rozhodovat Zlatý gól – hráči odstartují další utkání, a kdo v něm vstřelí první gól, ten vyhrává.
- Režim 85-rated znamená, že všechny týmy budou mít vyrovnané hodnocení hráčů, které bude nastaveno na hodnotu 85.
- Jeden hráč se nesmí zúčastnit dvou online klubových kvalifikací v jeden den.
- Pokud hráč postoupí z libovolné online klubové kvalifikace, pak se nesmí zúčastnit dalších online klubových kvalifikací.

2.2 Regionální semifinále

- Regionální semifinále se odehraje 16. a 17. listopadu 2019 v režimu FUT.
- Reprezentanti těchto klubů: Slavia, Sparta, Bohemka, Plzeň, Jablonec, Liberec, Teplice, České Budějovice, Mladá Boleslav, Příbram, odehrají semifinále v Praze.
- Reprezentanti těchto klubů: Baník, Opava, Karviná, Olomouc, Zlín, Slovácko, odehrají semifinále v Olomouci.
- Hráči musí předem organizátorům potvrdit svou účast na semifinále nejpozději do 10.11.2019. Pokud účast předem nepotvrdí, bude účast přidělena dalšímu hráči v pořadí dle výsledků online turnaje.
- Čtyři hráči kvalifikovaní za daný klub spolu hrají formou tabulky každý s každým dva zápasy formátem BO1 – zápas může skončit remízou. Body ze všech utkání se tak započítávají do tabulky.
- Za výhru jsou hráčům uděleny 3 body, za remízu 1 bod, za prohru 0 bodů.
- V případě rovnosti bodů po odehrání všech zápasů skupiny rozhodují dodatečná kritéria v tomto pořadí: vzájemný zápas, skóre, počet vstřelených gólů, los.
- Z každé skupiny vzejdou 2 nejlepší hráči, kteří postoupí na Finálový event, kde budou reprezentovat svůj klub.

2.3 Finále

- Finále se hraje v režimu FUT.
- Do Finále postoupí za každý klub 2 hráči, kteří vytvoří tým.
- Finále bude odehráno ve formátu skupiny + playoff.
- Skupiny budou 4 po 4 týmech. Z každé skupiny postoupí dva nejlepší týmy do playoff.
- O obsazení jednotlivých skupin bude rozhodnuto náhodným losem.
- Playoff se odehraje vyřazovacím pavoukem.
- Utkání se hrají stylem „Davis Cupu“:
 - Každý hráč hraje 1x BO1 zápas s každým hráčem soupeřova klubu a zároveň hráči odehrají jeden 2vs2 BO1 zápas.
 - Ilustrativní příklad: XA vs XB, YB vs YA, 2v2, XA vs YB, XB vs YA.
- Pro výklad pravidel níže používáme následující terminologii:
- Zápas – Bo1 hra mezi hráči soupeřících týmů.
- Utkání – sada všech zápasů mezi hráči týmů. Jedno utkání tedy obsahuje 5 zápasů.
- Za každý vyhraný zápas obdrží klub 1 bod do skóre utkání. Klub, který v daném utkání získá více bodů, vyhrává utkání a získává bod do tabulky skupin. Možné skóre jsou 5:0, 4:1, 3:2, 2:3, 1:4, 0:5. Všechny zápasy se vždy dohrávají, i kdyby bylo o vítězi utkání již rozhodnuto.
- Zápasy ve skupině tak nemohou skončit remízou, v případě vyrovnaného skóre po základní hrací době následuje prodloužení a případně penalty.
- V případě rovnosti bodů ve skupině rozhoduje vzájemné utkání, počet vyhraných zápasů, skóre, počet vstřelených branek, los.
- Utkání v playoff se dohrávat nemusí, pokud je o vítězi (postupujícím) již rozhodnuto.
- Vítězem turnaje se stává klub, nikoliv jednotlivec!

3. Obecná herní pravidla

3.1 Porušování pravidel turnaje

- Je přísně zakázáno záměrně zdržovat či narušovat turnaj nebo porušovat jeho pravidla. V takovém případě může být hráč či tým pořadatelem vyloučen z turnaje.

3.2 Komunikace

- Komunikaci s hráči v průběhu turnaje zajišťuje pro pořadatele jím stanovený administrátor.
- Veškerá komunikace s administrátorem probíhá v záložce turnaje „chat“, při turnaji je každý hráč povinný být ONLINE na discord.gg/d9RjyPd a komunikovat s administrátorem v případě potřeby, a to po celou dobu turnaje.
- Pro komunikaci s administrátorem lze také využít soukromé zprávy v době, kdy turnaj není online. Nejde však o hlavní komunikační kanál s administrátorem během turnaje!

3.3 Potvrzení účasti

- V procesu check-in je hráč povinen potvrdit svou účast a přítomnost v turnaji nejpozději půl hodiny před startem online kvalifikace. Pokud hráč svou účast nepotvrdí, bude systémem turnaje automaticky vyloučen!

4. Hráči

- Každý hráč je povinen mít správně vyplněné GAME ID (PSN) ve svém uživatelském profilu. V opačném případě může nastat vyloučení daného hráče z probíhajícího turnaje.
- Hráči nesmí hrát s použitím externích aplikací nebo hardwaru, který zasahuje do hry.
- Hráči nesmí používat skripty, které jakkoliv mění nastavení hry, hráčů či mění nastavení vykreslování.
- Zúčastněný hráč nesmí mít ban na jakémkoli účtu na Grunex.com.
- Hráč smí streamovat svoje POV zápasu s 120s (2 min) delayem.
- V I. fázi e:LIGY mají hráči možnost využít svých osobních kanálů k tomu, aby streamovali své zápasy v rámci online kvalifikace. V těchto streamech má hráč možnost prezentace vlastních či klubových partnerů opět za podmínky, že žádný z nich nepodniká v oblasti: sázení a loterie, tabákové výrobky, alhokolické nápoje, léky, omamné a psychotropní látky, nelegální software a obsah, zbraně.

5. Ochrana osobních údajů, osobnostní práva hráče

LFA zpracovává osobní údaje hráčů v souladu s podmínkami, které jsou dostupné [zde](#).

Osobní údaje hráče v rozsahu jméno, příjmení, emailová adresa, ID uživatelského účtu e:LIGA a EA Sports, hráčská přezdívka, Playstation ID, a dosažené výsledky a výkony v rámci turnajů a utkání e:LIGY, mohou být poskytnuty společnosti EA SWISS Sàrl, registrované ve Švýcarsku pod číslem CH-660-2328005-8, se sídlem 8, Place du Molard, Genève 1204 (dále jen „EA Sports“), a to za účelem případné registrace na navazujících turnajích pořádaných EA Sports, ověření způsobilosti a oprávnění

hráče se takových turnajů účastnit dle pravidel stanovených EA Sports a kontaktování hráče ze strany EA Sports v této souvislosti.

Hráč svou účastí v e:LIZE bere na vědomí a souhlasí s tím, že LFA a jí pověřené osoby a rovněž EA Sports mají právo:

- pořizovat fotografie a audio a audiovizuální přenosy a záznamy z turnajů, utkání a akcí e:LIGY včetně vyhlášení výsledků a předání výher, jež mohou rovněž zachycovat hráče (dále společně jen „fotografie a záznamy“)
- vysílat živě i ze záznamu audio a audiovizuální přenosy e:LIGY zejména na svých sociálních sítích a webových stránkách, ale i jinými způsoby jejich šíření a vysílání, a to i za účelem propagace e:LIGY a jejích partnerů,
- používat, upravovat a publikovat fotografie a záznamy a další záběry a výsledky e:LIGY zejména v souvislosti s reklamou a propagací LFA, e:LIGY a jejích partnerů, jednotlivých klubů a rovněž propagací EA SPORTS FIFA 20, a to jak na internetových stránkách LFA (zejména www.lfafotbal.cz, www.e-liga.cz) a partnerů e:LIGY, tak i na sociálních sítích a v jakémkoli jiném nyní známém médiu i v médiích a způsoby, které budou v budoucnu vyvinuty a/nebo využívány.

6. Kluby

- Pokud klub již vlastní esport tým, má právo nominovat maximálně 2 hráče přímo do 2. fáze e:LIGY. Následně se tím pádem úměrně sníží počet postupujících hráčů z kvalifikace pro tento klub - z každé kvalifikace tedy postoupí pouze 1 hráč.
- Kluby F:L, které již mají svou esport sekci se svými partnery, mohou tyto partnery prezentovat prostřednictvím obrandovaných dresů či osobních streamů. Žádný z těchto partnerů však nesmí podnikat v oblastech: sázení a loterie, tabákové výrobky, alkoholické nápoje, léky, omamné a psychotropní látky, nelegální software a obsah, zbraně, sexualita.

7. Online kvalifikace

7.1 Průběh zápasu

- Přidejte si soupeře do svých přátel na PS4 (jeho PSN ID naleznete v jeho profilu) ▪ Hru zakládá tým postavený výše v pavouku a může si vybrat tým jako první.
- Spusťte hru FIFA (verze hry záleží na pravidlech příslušného turnaje) Běžte do záložky "FIFA ONLINE/ULTIMATE TEAM" Zvolte možnost "Přáteláky Online" Vyber si svého soupeře z friendlistu a pozvi ho do Lobby Počkejte na připojení soupeře, na PSN si napište do soukromého chatu.
- READY pro úspěšné zahájení zápasu Spusťte zápas.

7.2 Nedostavení k zápasu

- Jakmile se hráč či tým nedostaví do 20 minut po oficiálním začátku zápasu, je kontumačně poražen. Pro potvrzení kontumace musíte doložit screenshot s časem, že se soupeř k zápasu nedostavil. Pořízená média nahrajete do zápasu a podáte protest.
- Pokud do 40 minut po oficiálním zahájení kola nebude nijak reagovat či komunikovat ani jeden z hráčů zápasu, oba hráči budou kontumačně vyřazeni.

7.3 Zápas

- Pro účast je nutné vlastnit PS Plus předplacenou službu, jinak není možné využívat multiplayer.
- Před startem zápasu jsou obě strany povinné zkontrolovat nastavení lobby.
- Startem zápasu souhlasí obě strany s nastavením a dále není možné se odvolávat na špatné nastavení zápasu.
- Je potřeba mít ve svém ovládní nastavené TAKTICKÉ bránění!
- V režimu FUT je zakázáno používat hráče na hostování a stejně tak kartičky, které dočasně zlepšují atributy jednotlivých hráčů (střelu, rychlost, atd.) - tzv. tréninky.
- Kondice a styl souhry je v režimu FUT povolen.

7.3.1 Nastavení zápasu

- Týmy: Všechny týmy jsou povoleny (vyjma bod 3.3.2)
- Bránění: Taktické
- Délka poločasu: 6 minut ▪ Ovládní: Libovolné
- Rychlost hry: Normální
- Soupisky: Online
- Obtížnost: Světová třída
- Režim FUT má své vlastní přednastavené nastavení.

7.3.2 Vlastní formace

- Všichni hráči musí používat již předpřipravené EA Formace. Používání svých vlastních povede k vyloučení z turnaje.

7.3.3 Problém se spojením

- **Pokud nastane problém se spojením a oba hráči prokáží, že mají správný NAT type, bude o postupujícím muset rozhodovat los.**

8. Pořadatel

- Pořadatelem turnajů, regionálních finále a Finále je LFA ve spolupráci s 2Score. Technické řešení turnajů, regionálních finále a Finále poskytuje společnost Boosters s.r.o. a herní portál Grunex.com.
- O udělení trestu (vyloučení, kontumace) rozhoduje pořadatel na základě doložených důkazů. Důkazem může být např. screenshot nebo demo z hry.
- Pořadatel si vyhrazuje právo na jakoukoliv změnu pravidel, herního systému nebo časů v průběhu kteréhokoliv turnaje.

9. Výhry

- Výhra (prizemoney) bude hráčům vyplacena bankovním převodem nejpozději do 30 pracovních dnů od obdržení řádně vyplněného formuláře.
- Hráč je povinen vyplnit/podepsat formulář, který mu bude na konci zápasu v den odehrání turnaje podán příslušným administrátorem turnaje. (Formulář bude obsahovat informační a bankovní údaje, které budou použity pouze pro účely vyplacení výhry offline turnaje).

9.1 Rozdělení PRIZE MONEY

- Prize money za konkrétní místo získává vždy tým složený ze dvou hráčů. Každý z hráčů v jednom týmu tak dostane polovinu uvedené částky.
1. Místo: 80 000 Kč
 2. Místo: 40 000 Kč
 3. Místo: 20 000 Kč
 4. Místo: 10 000 Kč

10. Vztah klubu a hráčů

- Každý z hráčů postupujících z kvalifikačních turnajů se stává reprezentantem klubu (dále jen reprezentant) a je povinen dodržovat pravidla uvedena níže.
- Reprezentant je při reprezentaci klubu povinen dbát na dobré jméno reprezentovaného klubu a na dodržování obecných zásad etiky, slušného chování a fair-play.
- Reprezentant je povinen zachovat maximální integritu vůči reprezentovanému klubu a vyhnout se jakýmkoliv dehonestujícím aktivitám, které by mohly poškodit dobré jméno reprezentovaného klubu nebo dalších klubů, které se e:LIGA účastní.
- V rámci zachování integrity je reprezentant povinen vyvarovat se veřejné sympatizaci s rivaly či soupeři reprezentovaného klubu.
- Reprezentant je povinen vyvarovat se jakékoliv veřejné komunikaci a vyjadřování, které by mohlo poškodit dobré jméno reprezentovaného klubu nebo jej prezentovat v očích veřejnosti v negativním světle.
- Reprezentant je povinen přistupovat k turnaji a jednotlivým zápasům vážně a v každém zápase vyvinout maximální úsilí pro dosažení nejlepšího možného výsledku a umístění. Předčasné odcházení od herního místa, odpojování se ze zápasů, vzdávání zápasů v soupeřův prospěch či záměrná nečinnost nebo vstřelení vlastních golů je přísně zakázáno.
- Reprezentant se nesmí účastnit žádného turnaje pod vlivem alkoholu či jakýchkoliv návykových nebo nepovolených podpůrných látek.
- Reprezentant je povinen nosit po celou dobu konání turnaje reprezentační úbor reprezentovaného klubu a to dle pokynů odpovědné osoby reprezentovaného klubu.
- Reprezentant je povinen účastnit se marketingových aktivit dle pokynů odpovědné osoby reprezentovaného klubu.
- Při porušení těchto pravidel nebo odůvodněném podezření, že dotyčný hráč by se mohl takového jednání dopustit, podá příslušný klub protest/stížnost ke zřizovateli ligy (LFA) a ten rozhodne o případném možném vyloučení daného hráče z e:LIGA.

11. Závěrečná ustanovení

1. Vyhlášovatel akce si vyhrazuje právo kdykoliv akci bez udání důvodu zkrátit, přerušit nebo odvolat či změnit její pravidla. Veškeré změny pravidel nabývají účinnosti jejich zveřejněním na stránce. Změna pravidel akce nezakládá nárok účastníka na náhradu jeho nákladů vynaložených účastí na akci. Pokud z jakéhokoli závažného důvodu, který je způsobilý narušit nebo jinak negativně ovlivnit správu, bezpečnost, čestnost, poctivost anebo řádný chod akce, nebude moci akci pokračovat podle plánu, vyhrazuje si vyhlášovatel právo dle vlastního uvážení zrušit, ukončit, upravit nebo pozastavit tuto akci.

2. Vyhlášovatel nenese odpovědnost za uvedení nesprávných či nepřesných informací v souvislosti sankcí (ať už byly způsobené lidským faktorem či technickou vadou), ani za úplnost výtahů z těchto pravidel, která mohou být ve zkrácené verzi zveřejňovány v propagačních materiálech, ani za případné tiskové chyby.

3. Vyhlášovatel si vyhrazuje právo kontrolovat dodržování všech podmínek pro účast v akci a v případě sporu posoudit, a s konečnou platností rozhodnout o jakémkoliv nároku, včetně práva vyloučit účastníka z akce v případě, že by takový účastník porušoval pravidla či obecně závazné právní předpisy anebo byl z této činnosti důvodně podezřelý.

12. Kontakt

V případě jakýchkoliv nesrovnalostí či nejasností v pravidlech nás kontaktujte na těchto emailech: dominik.springer2@gmail.com, nicolas.heller@grunex.com, peter.supak@grunex.com

Datum vydání pravidel: 25. 9. 2019

Datum korekce pravidel: 7. 11. 2019