

# **Epics White Paper**

**v3.0.1**

**August.2023**

**Epics DAO**



## Contents

|                                |               |
|--------------------------------|---------------|
| <b>1. エグゼクティブサマリー</b>          | <b>... 3</b>  |
| <b>2. オープンソースソフトウェア開発の課題</b>   | <b>... 5</b>  |
| <b>3. 社会貢献型ブロックチェーンゲーム</b>     | <b>... 9</b>  |
| <b>4. ブロックチェーン技術によるあたらしい経済</b> | <b>... 11</b> |
| <b>5. トークンエコノミクス</b>           | <b>... 12</b> |
| <b>6. ロードマップ</b>               | <b>... 15</b> |
| <b>7. コアチーム</b>                | <b>... 16</b> |
| <b>8. リンク集</b>                 | <b>... 17</b> |

**Not a Financial Advice.**  
**Do Your Own Research.**



## 1. エグゼクティブサマリー



**Epics**

**Epics は社会貢献型ブロックチェーンゲーム(BCG)です。**

より良い社会のために持続可能なオープンソースソフトウェア開発環境を実現させましょう。インセンティブのあるゲーミフィケーションは、よりたくさん遊ぶことでより多くの社会問題を解決するという好循環を生み出します。

2023.12 - Public Beta

Epics は社会貢献型ブロックチェーンゲームです。より良い社会のために持続可能なオープンソフトウェア開発環境を実現させましょう。インセンティブのあるゲーミフィケーションは、よりたくさん遊ぶことでより多くの社会問題を解決するという好循環を生み出します。

2022年には全世界のソフトウェアの97%がオープンソースコードを含んでおり、90%の企業がオープンソースソフトウェアをビジネスに活用しています (2022 Synopsys: OSSRA, 2022 GitHub: Octoverse, The state of open source software)。オープンソースソフトウェアは誰でも自由に無料で使うことができ、世界中の開発者によって開発・改善されるため品質が高いので、オープンソースコードを組み合わせる自社ビジネスのソフトウェアを開発するのが主流となっています。

現代のイノベーションの核となっているオープンソースソフトウェアですが、その開発環境は課題を抱えています。2010年には10%だった「すべてのコードベースにおけるオープンソースソフトウェアの割合」は2022年には78% (2022 Synopsys: OSSRA)と、約

10年で8倍と急激に増加しました。それに伴ってオープンソースソフトウェアの開発及び管理コストも増え続けているにも関わらず、それらは未だに熱心な開発者によるボランティアによって無償で行われています。

この深刻なリソース不足により、多くの利用があるにも関わらず開発を中止せざるを得なかったプロジェクトが数多くあります。利用が増えるに従いバグの数も増えるため、対処しきれていない問題も多く存在し、その結果全世界のソフトウェアの「脆弱性を抱えるオープンソースコードを含む割合」は 84% にも達してしまっています。「ハイリスクな脆弱性を抱えるオープンソースコードを含む割合」は 48% です (2023 Synopsys: OSSRA)。増えた開発コストを無視した結果、残念ながら約半数のソフトウェアが危険に晒されてしまっているというのが現状です。

一方で、オープンソースソフトウェアに対する投資の費用対効果は高いです。欧州委員会は2021年にオープンソースの経済的影響を初めて調査し論文を発表しましたが、そこでは2018年EUのGDPへの累積ベースの貢献で 1:10 という高い成果が報告されています (2021 European Commission: The impact of Open Source Software and Hardware on technological independence, competitiveness and innovation in the EU economy)。

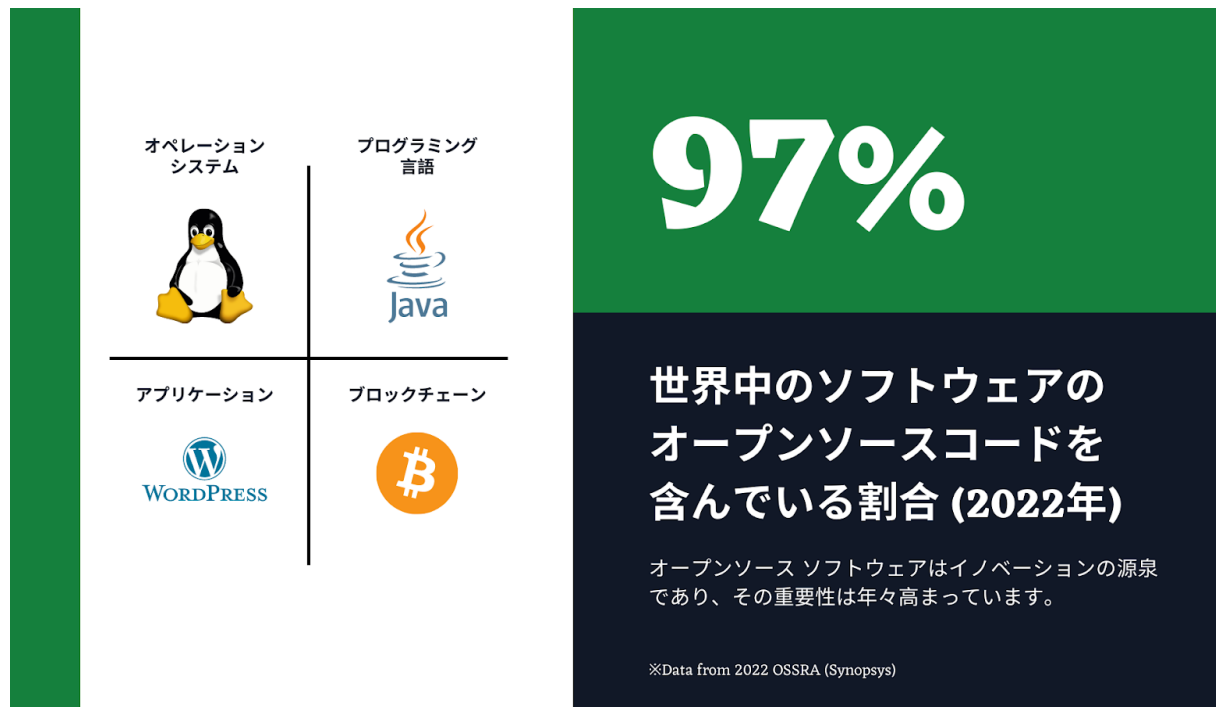
オープンソースへの積極的な投資を増やすことは社会的に重要なミッションです。Epics DAOは社会貢献型ブロックチェーンゲームを開発・運用することでこのミッションを遂行します。

オープンソースソフトウェア開発には大きく分けて3つの足りないリソースがあります。開発リソースと資金、そしてこの問題に対する認知です。EpicsのプレイヤーはDev(開発)、Investor(投資家)、Degen(広報活動家)という3つのジョブから一つを選び、それぞれ対応する行動を取る(開発・投資・PR)ことで多くのポイントを獲得できます。

このゲームでは実世界のオープンソースソフトウェア開発に対する貢献に対してポイントが付与され、それに応じてステータスが上昇するため、強力なプレイヤーはその分オープンソースに貢献していることがわかります。つまり、Epicsのステータスが社会貢献度を表すようになり、その貢献度が報酬につながる設計になっています。プレイヤーたちがそれぞれのインセンティブを求めて行動、ゲームを楽しんでプレイすることで社会問題を解決していくという好循環なコミュニティエコシステムを構築します。



## 2. オープンソースソフトウェア開発の課題

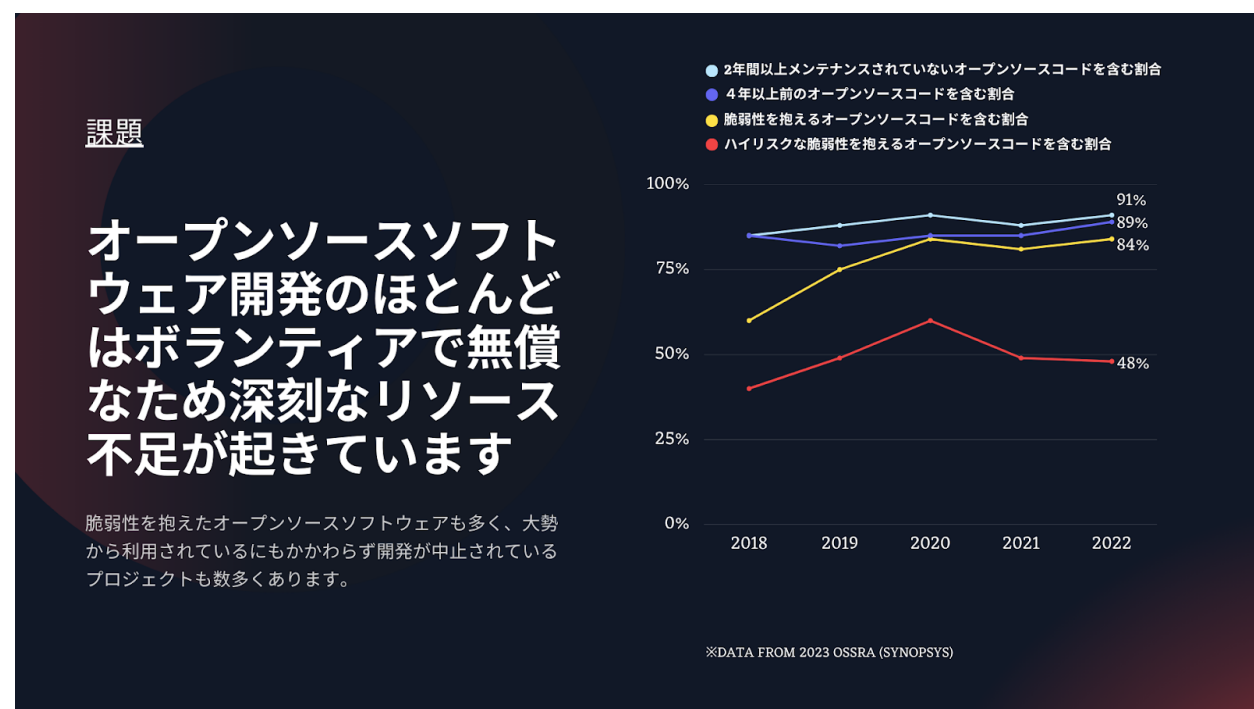


世界中でインターネットを支えるWebサーバーのほとんどに使われているLinux系のOSからはじまり、C言語やJava、Ruby等多くのプログラミング言語、WordPress等のアプリケーション周辺技術、bitcoinやethereum等のブロックチェーン技術まで、様々なオープンソースソフトウェアプロジェクトが存在しています。

今日ではオープンソースソフトウェアはイノベーションの源泉となっており、日々重要性を増しています。2022の「世界中のソフトウェアのオープンソースコードを含んでいる割合」は97%で(2022 Synopsys: OSSRA)、90%の企業がオープンソースをビジネスに活用しています(2022 GitHub: Octoverse The state of open source software)。オープンソースソフトウェアは誰でも自由に無料で使うことができ、世界中の開発者によって開発・改善されるため品質が高いので、オープンソースコードを組み合わせる自社ビジネスのソフトウェアを開発するのが主流となっています。

2010年には10%だった「すべてのコードベースにおけるオープンソースソフトウェアの割合」は2022年には78% (2022 Synopsys: OSSRA) になり、約10年で8倍とその採用は急激に広まりました。

しかし、オープンソースソフトウェアの普及に伴い開発及び管理コストも同じく増え続けているにも関わらず、それらは未だに熱心な開発者によるボランティアによって無償で行われています。毎日増え続ける問題の対処には膨大なコストがかかりますが、報酬はありません。そのような環境の中で、世界中で利用される重要なオープンソースソフトウェアの開発者でさえも生活に困窮してしまったり、その貧困を避けるために多くの人々にとって重要なソフトウェアの更新が止まってしまったり等、深刻なリソース不足が問題となっています。イノベーションや商品開発のために世界中から使われるソフトウェアを開発、メンテナンスするために多大なる貢献をしている人々が、その開発作業、メンテナンス作業をするがために貧困しているというのは大きな問題です。



このようなリソース不足の状況から、開発者は効率を上げつつ自身のフリータイムを捧げ頑張っているにも関わらず、OSSの脆弱性は未だ高い割合で存在しており、多くの利用があるにも関わらず開発が止まってしまうライブラリが増え続けてしまっています。

2023年Synopsys のOSSRAというレポートによると、2022年の時点で商用含むソフトウェアが「2年間以上メンテナンスされていないオープンソースコードを含む割合」は91%ですが、レポートにも描かれている通り、一般的には”機能のアップグレード、コードの改善、またはセキュリティの修復活動が24ヶ月間発生しない場合、プロジェクトは全く維持されていない可能性がある”とされています。

実際に48%という約半数のソフトウェアがハイリスクなセキュリティ脆弱性を抱えるオープンソースコードを含んでいることも報告されており、開発コストの増加を無視した結果、世界中のソフトウェアが危険に晒されてしまっています。



一方で、オープンソースソフトウェアに対する投資の費用対効果は高いです。欧州委員会は2021年にオープンソースの経済的影響を初めて調査し論文を発表しましたが、そ

ここでは2018年EUのGDPへの累積ベースの貢献で 1:10 という非常に高い成果が報告されています (2021 European Commission: The impact of Open Source Software and Hardware on technological independence, competitiveness and innovation in the EU economy)。まだ規模は小さいながらも行われているオープンソースソフトウェア開発への投資及び寄附は、社会の発展に大きく貢献しています。

前述の通り、オープンソースソフトウェアの利用は急速に広がり、現在では全企業のおよそ90%がオープンソースをビジネスに活用しています (2022 GitHub: Octoverse, The state of open source software)。オープンソースソフトウェアは公共財としての役割を果たしており、その価値は計り知れません。実際に近年EUやUKの政府機関がオープンソースソフトウェアは経済的に価値が高く、投資費用対効果も非常に高いことを次々と報告しており、社会全体に大きな利益をもたらしていることが確認されています。

オープンソースソフトウェア開発への積極的な投資を増やすことは、社会的に重要なミッションです。

### 3. 社会貢献型ブロックチェーンゲーム

プレイヤーはそれぞれのジョブを選びます。

**私達はオープンソースの課題解決のため、3タイプのジョブを必要としています。**



**Dev: 開発者**

GitHub 上の 이슈(問題)を解決したりバグバウンティによってより多くのポイントを獲得できる。



**Investor: 投資家**

オープンソースプロジェクトに投資することによってより多くのポイントを獲得できる。



**Degen: 広報活動家**

オープンソース開発における課題やEpicsプラットフォームについて広報活動を行うことによってより多くのポイントを獲得できる。

オープンソースソフトウェア開発には大きく3つの足りないものがあります。開発リソースと資金、そしてこの問題に対する認知です。

Epicsゲームのプレイヤーは、はじめにDev、Investor、Degenという3つのJobから一つを選びます。Devは開発者として実際にGitHub上にあるオープンソースの 이슈(問題)を解決することやバグバウンティで多くのポイントを獲得できます。Investorはオープンソースプロジェクトへの投資、そしてDegenはこのオープンソース開発のリソース不足という社会問題と、それを解決するEpicsというプラットフォームについて世に広めることで多くのポイントを得ることができます。

このように3つのジョブはオープンソース開発が必要としている3大要素である開発リソース及び資金、そして認知の問題に対応する役割を持っています。



### ステータスが社会貢献度を表す

ポイントはオープンソース開発の課題を改善する実際の行動に対して授与されます。より強力なプレイヤーは、オープンソース開発により多くの貢献をしています。



### 協力が大切

現実世界でも各ジョブが上手く連携することで大きな仕事を行うことができます。チームに3種類のジョブを集めると、ゲームにおいてもチームが強くなります。



### 社会貢献度に応じたインセンティブ

貢献によって強くなったプレイヤーが構成するチームはリーグ戦で好成績を収める可能性が高く、貢献に応じたトークンインセンティブを期待することができます。

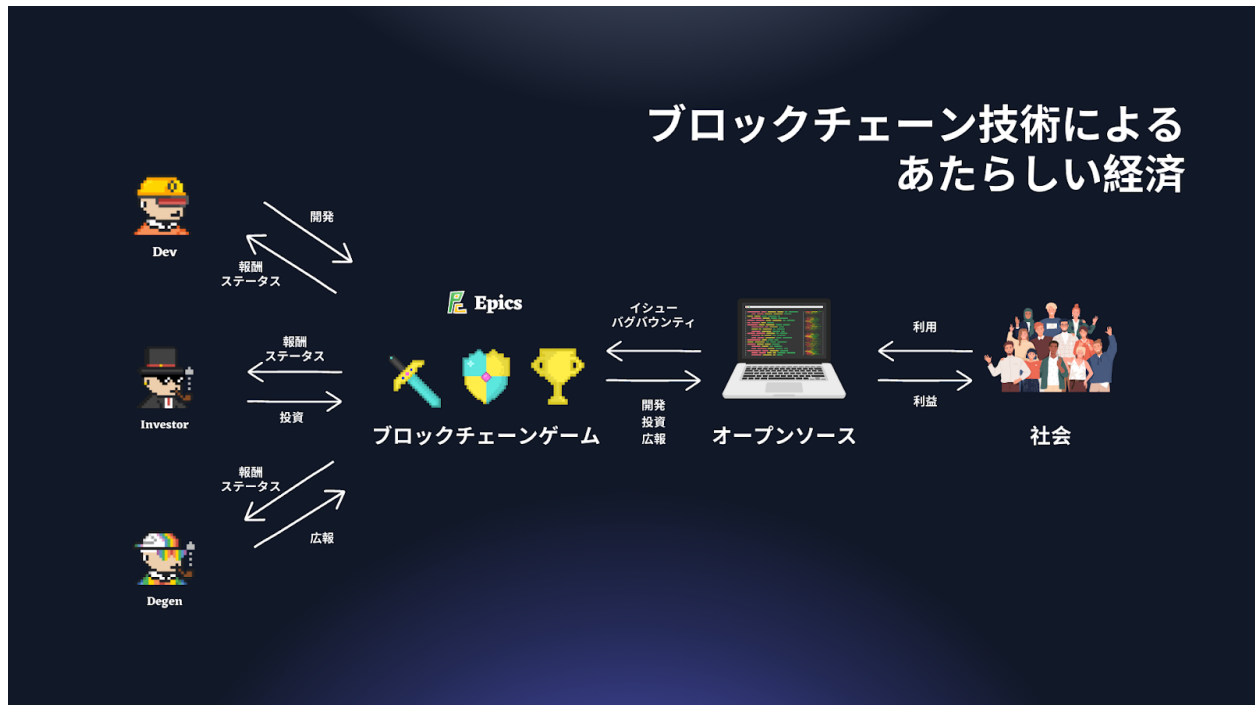
## 社会問題を 解決する ゲーミフィケーション

オープンソース開発のリソース不足を改善する実世界の行動にポイントが付与されるため、Epicsのゲームにおいて強者になるということは、実際にオープンソースへの多大なる貢献があることを意味します。プレイヤーのステータスはゲーム上で重要なだけでなく、社会的な功績も表すため、より大きな意味を持つようになります。

プレイヤーたちはそれぞれチームを組みますが、Dev・Investor・Degen 3つすべてのJobタイプが集まることによってボーナスが存在するため、より強くなることができます。現実世界においても各Jobが連携することで偉大な仕事が生れます。

獲得したポイントを与えることによって成長するAIロボ同士が戦うリーグ戦に、組んだチームで参加します。より強いチームが好成績を残し、成績の良いチームほどより多いトークン報酬を獲得できるので、社会貢献の大きいプレイヤーが順当に評価されるようになっています。

## 4. ブロックチェーン技術によるあたらしい経済



ブロックチェーンを活用することで、これまで実現できなかった環境を構築することができるようになりました。中間業者の省略や、時には煩雑な国際送金が絡む送受金の管理など、多くのコストを削減しながらも、トークンエコノミーを通じて利益をコミュニティへ還元することが可能です。

コミュニティやプラットフォームへの貢献者に、その貢献度による正しい報酬が渡ることによって、より健全な形でコミュニティやプラットフォームを運営することが可能になり、多くの社会課題を解決する可能性があります。

Epicsの場合はオープンソースソフトウェア開発の深刻なリソース不足という実社会の問題に紐づいたゲームプラットフォームを開発することで、開発者・投資家・広報活動家どの立場にもインセンティブがあり、それぞれが楽しさとインセンティブを求め実際に行動することでその社会問題が解決されていきます。

このようなブロックチェーンとゲーミフィケーションとの組み合わせによる「あたらしい経済」は今までに解決できなかった問題を解決すると信じています。



## 5. トークンエコノミクス



|          |                                              |
|----------|----------------------------------------------|
| トークン名    | Epics Token                                  |
| 種類       | ユーティリティトークン                                  |
| Ticker   | EPCT                                         |
| 総供給量     | 1,000,000,000 (最大バーン後: 100,000,000)          |
| トークンアドレス | CvB1ztJvpYQPvdPBePtRzjL4aQidjydtUz61NWgcgQtP |

プラットフォーム上にて、オープンソースプロジェクトへの投資及び寄附、GitHub イシューに対する懸賞金やバグバウンティ、ゲーム内での利用が可能です。Epics プラットフォームではUSDCやSOL等のトークンも利用(手数料8%)できますが、EPCTは低い手数料(3%)で利用可能というメリットがあります。プラットフォーム手数料として Epics DAOに送られる分の33%は、総供給量が100,000,000になるまでバーン(焼却)されます。最大バーン後は、この分をEpics リーグの報酬に充当します。プラットフォーム手数料残り67%のうち80%はEpics Treasuryへ、20%はEpics DAOの保険金 Treasuryへ送金されます。

### トークンアロケーション

#### ジェネシスプリセール

: 5%

20% at GENESISプリセール, 60 ヶ月に渡る毎月の線形ベスティングと6ヶ月のクリフ

#### プリセール for IDO

: 2%

20% at プリセール for IDO, 60 ヶ月に渡る毎月の線形ベスティングと2ヶ月のクリフ

#### シリーズ A 資金調達

: 5%

0% at シリーズ A 資金調達, 48ヶ月に渡る毎月の線形ベスティングと3ヶ月のクリフ





## Grants for オープンソースプロジェクト

: 4%

100% at Grants for オープンソースプロジェクト(Grantsには審査有, 対象は随時発表)

## コアチーム

: 10%

80% at TGE, 60 ヶ月に渡る毎月の線形ベスティングと6ヶ月のクリフ

## プロジェクト貢献者

: 4%

64ヶ月に渡る毎月の線形ベスティングと2ヶ月のクリフベスティング

## 流動性ファンド

: 10%

10% at TGE, 64ヶ月に渡る毎月の線形ベスティングと2ヶ月のクリフ

## コミュニティ報酬

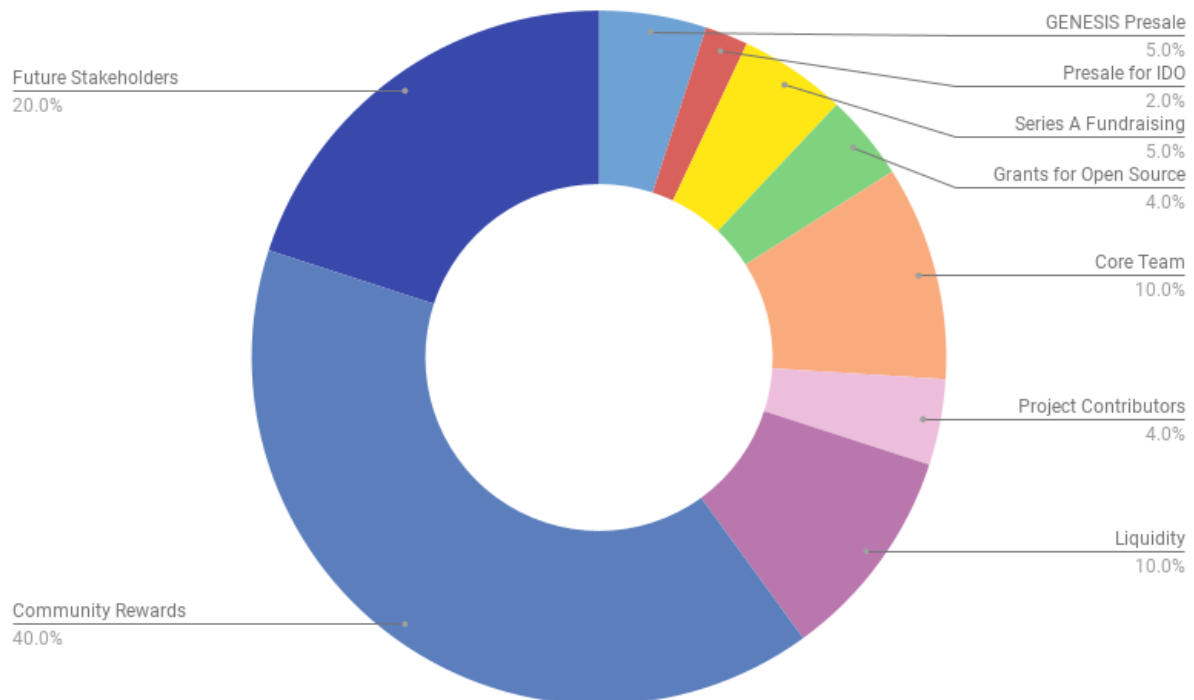
: 40%

63 ヶ月に渡る毎月の線形ベスティングと3ヶ月のクリフ

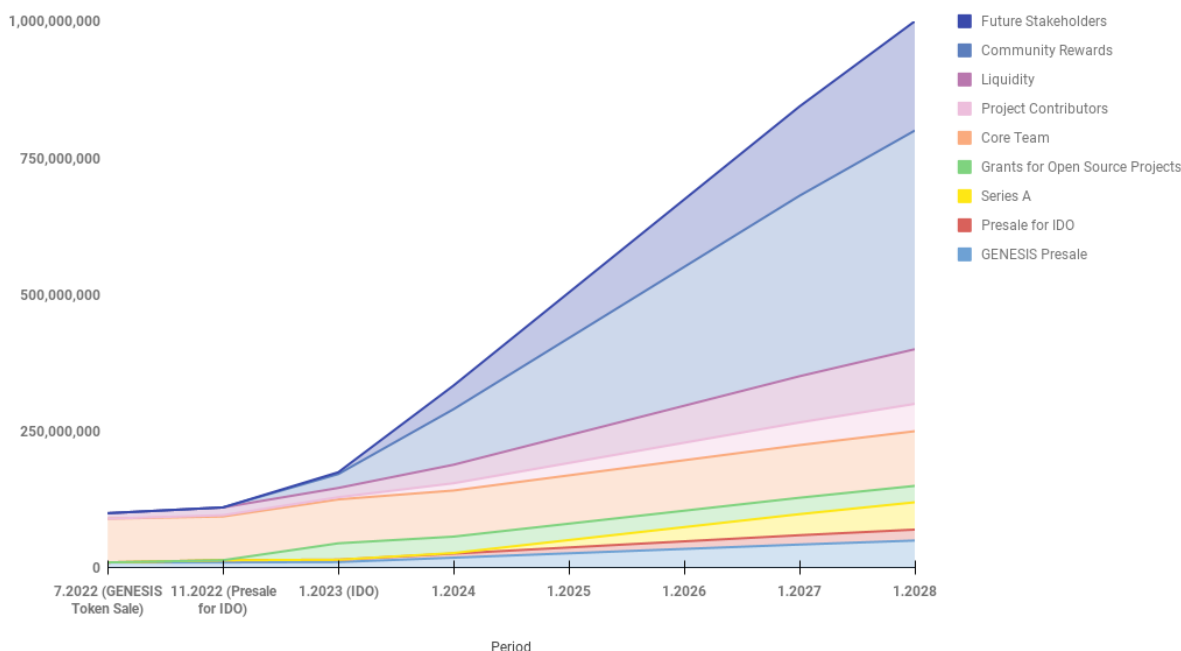
## 未来のステークホルダー

: 20%

60 ヶ月に渡る毎月の線形ベスティングと6ヶ月のクリフ



## EPCT Token Economics



## ガバナンス

DAOの方向性やEpics Treasuryの予算等に関わる重要な決定はすべてオンライン投票を介して行われます。1EPCDは1,000EPCTと交換で入手でき、投票は1EPCDを1票として行われます。オープンなガバナンス形成のため、1EPCDを所持していれば誰でもプロポーザルを提案することができます。URL: <https://app.realms.today/dao/EPCT>

※EPCDは2023年12月のEPCT-EPCD専用交換所ローンチ後に一般リリースされます。



|          |                                              |
|----------|----------------------------------------------|
| トークン名    | Epics DAO Token                              |
| 種類       | ガバナンスユーティリティトークン                             |
| Ticker   | EPCD                                         |
| 総供給量     | 30,000                                       |
| トークンアドレス | 6TTYS8E8ziSkyPZ7NHzhUe6vr8qXRBf8RKLUBXxmpBVW |

## 6. ロードマップ

- 2022.6** Epics ライトペーパー, TGE(トークンジェネレートイベント)
- 2022.7** Epics ジェネシスプリセール
- 2022.8** Epics ホワイトペーパー v1
- 2022.9** Epics Alpha ローンチ, Solana Summer Camp ハッカソン5位入賞
- 2022.10** プリセール for IDO, オランダ政府よりWBSO(先端研究開発プロジェクト)認定
- 2022.11** GitHub issues データオラクル連携開発 (with DIA)
- 2023.1** IDO \$EPCT on Orca (Solana DEX)
- 2023.4** Epics DAO が Solana のテストネットバリデーターに
- 2023.9** シリーズA資金調達 (for Beta & メジャーリリース)
- 2023.12** Epics Public Beta ローンチ, EPCT-EPCD交換所ローンチ
- 2024.9** Epics メジャーリリース, Epics DAOがSolanaのメインネットバリデーターに
- 2025.1** シリーズB資金調達 (for IEO)
- 2026.4** IEO \$EPCT

## 7. コアチーム

元々は2012年日本にてソフトウェア開発会社を創業、日本国内のアメリカ政府関連機関などを顧客にクラウドアプリの開発運用事業を行っていました。

2020年春のカリフォルニア開発合宿にて、ブロックチェーン技術Solanaのスピードに感銘を受け即研究開発を開始。2020年秋よりオランダ・アムステルダムにブロックチェーン技術に関するソフトウェア研究所、ELSOUL LABO B.V.を設立。

Solanaを中心にブロックチェーン技術について研究開発を行っており、Solanaチェーンのバリデーターとしてノード運用をしていたり、Solana Labsの GitHub リポジトリへコミッターとして貢献しています。

### 川崎文武

Co-founder



ソフトウェア研究者。バックエンドからクラウドインフラ、スマートコントラクト開発に強く、開発作業の高効率化も得意で、多くのツールを発明してきました。開発現場の課題を解決するため開発したサーバーレスフレームワーク「SOULs」はオランダ政府より先進研究開発プロジェクト (WBSO) として認定されています。

### 岸 正太

Co-founder



ソフトウェア研究者。フロントエンド開発に強みを持ち、人間中心設計によりユーザーフレンドリーなUXのマルチプラットフォームアプリを開発できます。バックエンドからクラウドインフラ、スマートコントラクト開発にも参加しているため、全体のバランスを考えながらアプリを設計開発できます。Solana LabsのContributorです。

### James Neve

Technical Advisor



AI研究者。機械学習の博士号(PhD)を取得しており、これまでに8本の学術論文を公開しています。バックエンドからフロントエンド、機械学習まで幅広く、そして深く網羅された知識を持ち、チームの抱える難題を解決できます。多面的なアプローチでプロダクトの品質を最大限に高めることができます。

## 8. リンク集

|                                             |                                                                                                                                                                                 |
|---------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Epics DAO 公式サイト</b>                      | <a href="https://epics.dev/">https://epics.dev/</a>                                                                                                                             |
| <b>Epics Alpha</b>                          | <a href="https://alpha.epics.dev/">https://alpha.epics.dev/</a>                                                                                                                 |
| <b>CoinGecko (\$EPCT)</b>                   | <a href="https://www.coingecko.com/ja/コイン/epics-token">https://www.coingecko.com/ja/コイン/epics-token</a>                                                                         |
| <b>Epics DAO ガバナンス</b>                      | <a href="https://app.realms.today/dao/EPCT">https://app.realms.today/dao/EPCT</a>                                                                                               |
| <b>Epics DAO コミュニティ Discord</b>             | <a href="https://discord.gg/GmHYfyRamx">https://discord.gg/GmHYfyRamx</a>                                                                                                       |
| <b>Buidlers Collective (BDLC) NFT 公式サイト</b> | <a href="https://buidlers.epics.dev/">https://buidlers.epics.dev/</a>                                                                                                           |
| <b>BDLC NFT マーケット (Open Sea)</b>            | <a href="https://opensea.io/collection/buidlersc/">https://opensea.io/collection/buidlersc/</a>                                                                                 |
| <b>BDLC NFT マーケット (Magic Eden)</b>          | <a href="https://magiceden.io/marketplace/buidlersc">https://magiceden.io/marketplace/buidlersc</a>                                                                             |
| <b>Epics Token (\$EPCT)</b>                 | <a href="https://explorer.solana.com/address/CvB1ztJvpYQPvdPBePtRzjL4aQidjydtUz61NWgcgQtP">https://explorer.solana.com/address/CvB1ztJvpYQPvdPBePtRzjL4aQidjydtUz61NWgcgQtP</a> |
| <b>Epics DAO Token (\$EPCD)</b>             | <a href="https://explorer.solana.com/address/6TTYs8E8ziSkyPZ7NHZhUe6vr8qXRBf8RKLUBXxmpBVW">https://explorer.solana.com/address/6TTYs8E8ziSkyPZ7NHZhUe6vr8qXRBf8RKLUBXxmpBVW</a> |
| <b>Epics DAO Twitter</b>                    | <a href="https://twitter.com/EpicsDAO2">https://twitter.com/EpicsDAO2</a>                                                                                                       |
| <b>Buidlers Collective Twitter</b>          | <a href="https://twitter.com/BuidlersC2">https://twitter.com/BuidlersC2</a>                                                                                                     |

最後までお読みいただきありがとうございました。  
ぜひ私達の活動にご興味を持っていただける方は、  
Epics Discord コミュニティにご参加ください。  
これからも応援いただけると大変嬉しいです。  
今後ともよろしくお願いいたします。

