

OPEN CALL – Workshop

Offri spazio a un workshop o a colloqui!

- Insieme alla tua iniziativa o individualmente hai in mente un workshop nei settori (self-)care, condizioni di lavoro eque o parità di genere che ti sarebbe sempre piaciuto realizzare o che vorresti nuovamente realizzare?
- Disponi di un metodo o di uno strumento che vorresti sperimentare o affinare insieme a un gruppo?
- Ti piacerebbe proporre una tavola rotonda su un «Burning Issue» che ti sta particolarmente a cuore?

M2ACT × BURNING ISSUES è ciò che fa per te!

«M2ACT × BURNING ISSUES – Performing Arts & Action» è il primo evento esteso a tutta la Svizzera che offre una piattaforma a temi di grande attualità sulla sostenibilità sociale nel settore della cultura. Dal 15 al 17 settembre 2023 m2act, il progetto di promozione e messa in rete del Percento culturale Migros per le arti della scena, e BURNING ISSUES, un movimento che nasce in Germania, dalla base, per promuovere l'uguaglianza (di genere) e la diversità nelle arti della scena, in collaborazione con IntegrART, Bühnen Bern, la Dampfzentrale Bern e lo Schlachthaus Theater Bern, invitano a un incontro nell'arco di tre giornate. Nell'ambito dell'evento, domenica 17 settembre 2023 in diversi luoghi di Berna si terrà una serie di workshop su temi come (self-)care, condizioni di lavoro eque, parità di genere, inclusione ecc. nell'ambito dell'evento.

Ulteriori informazioni sull'evento sono disponibili all'indirizzo: <https://m2act-x-burningissues-2023.events.migros-kulturprozent.ch/?lang=it>

TERMINE DI CANDIDATURA: 2 giugno 2023

Presenta la tua candidatura entro il 2 giugno 2023 con una breve sintesi del tuo workshop all'indirizzo sonnen@savetheworld.de

FATTI:

Workshop previsti per il 17 settembre 2023, dalle 10.00 alle 16.00

nei seguenti luoghi: Bühnen Bern, PROGR, Schlachthaus Theater Bern e Tojo Theater Bern

RISPOSTA: vi invieremo una risposta alla fine di giugno 2023.

ONORARIO: i workshop verranno rimborsati con un onorario di CHF 500 a persona (max. 2 persone per workshop).