



Cálculo de recursos hídricos renovables (RHR) por país (en km<sup>3</sup>/año, media)

## Lesotho

RHR INTERNOS		
Precipitación (mm/año)	[1]	788
Superficie del país (1000 ha)	[2]	3 036
Precipitación (km <sup>3</sup> /año)	[3]	23.92 <small>=([1]/1000000)x([2]x10)</small>
Agua superficial: producida internamente	[4]	5.23
Agua subterránea: producida internamente	[5]	0.5
Parte comun entre aguas superficiales y subterráneas	[6]	0.5 <sup>(a)</sup>
<b>RHR internos totales</b>	[7]	5.23 <small>=([4]+[5]-[6])</small>
RHR EXTERNOS		
	Natural	Contabilizadas
<u>Agua superficial</u>		
Agua superficial que entra al país	0	
Entradas no sometidas a acuerdos		[8] 0
Entradas sometidas a acuerdos		0
Entradas aseguradas mediante tratados		[9] 0
Agua superficial en ríos fronterizos	0	[10] 0
Entradas contabilizadas		[11] 0 <small>=([8]+[9]+[10])</small>
Agua superficial que sale del país	5.2	
Salidas no sometidas a acuerdos		2.992
Salidas sometidas a acuerdos		2.208 <sup>(b)</sup>
Salidas aseguradas mediante tratados		[12] 2.208 <sup>(c)</sup>
Agua superficial externa renovable total		[13] -2.208 <small>=([11]-[12])</small>
<u>Agua subterránea</u>		
Agua subterránea que entra al país	0	[14] 0
Agua subterránea que sale del país	0	0
<b>RHR externos totales</b>		[15] -2.208 <small>=([13]+[14])</small>
RHR TOTALES		
Agua superficial		[16] 3.022 <small>=([4]+[13])</small>
Agua subterránea		[17] 0.5 <small>=([5]+[14])</small>
Parte comun entre aguas superficiales y subterráneas		[6] 0.5 <sup>(a)</sup>
<b>RHR totales</b>		[18] 3.022 <small>=([16]+[17]-[6])</small>
Tasa de dependencia (%)		[19] 0 <small>=100*(([11]+[14])/([11]+[14]+[7]))</small>

Metadatos:

(a) Overlap between surface water and groundwater is 100% of groundwater recharge; Lesotho is a humid landlocked country; all the groundwater is drained by the rivers and becomes the low flow of water courses.

(b) South Africa receives an increasing, guaranteed amount of water from 0.057 km<sup>3</sup>/yr in 1995 to 2.208 km<sup>3</sup>/yr in 2020.

(c) TO: South Africa: 2.208