



Calcul des ressources en eau renouvelables (RER) par pays (km<sup>3</sup>/an, moyen)

## Lituanie

RER INTÉRIEURES		
Précipitation (mm/an)	[1]	656
Superficie totale (1000 ha)	[2]	6 529
Précipitation (km <sup>3</sup> /an)	[3]	42.83 =([1]/1000000)x([2]x10)
Eaux superficielles: produites à l'intérieur du pays	[4]	15.36 (a)
Eaux souterraines: produites à l'intérieur du pays	[5]	1.1
Part commune aux eaux superficielles et souterraines	[6]	1 (b)
<b>RER intérieures totales</b>	[7]	15.46 =([4]+[5]-[6])
RER EXTÉRIEURES		
	Naturelles	Comptabilisées
<b>Eaux superficielles</b>		
Flux entrant dans le pays	9.04	
Flux entrant non soumis à des traités		[8] 9.04 (c)
Flux entrant soumis à des traités		0
Flux entrant garanti par des traités		[9] 0
Flux des cours d'eau frontaliers	0	[10] 0
Flux entrant comptabilisé		[11] 9.04 =([8]+[9]+[10])
Flux quittant le pays	4.86	
Flux quittant non soumis à des traités		4.86 (d)
Flux quittant soumis à des traités		0
Flux quittant garanti par des traités		[12] 0
Eaux superficielles renouvelables extérieures		[13] 9.04 =([11]-[12])
<b>Eaux souterraines</b>		
Eaux souterraines entrant dans le pays	0	[14] 0
Eaux souterraines quittant le pays		
<b>RER extérieures totales</b>		[15] 9.04 =([13]+[14])
RER TOTALES		
Eaux superficielles		[16] 24.4 =([4]+[13])
Eaux souterraines		[17] 1.1 =([5]+[14])
Part commune aux eaux superficielles et souterraines		[6] 1 (b)
<b>RER totales</b>		[18] 24.5 =([16]+[17]-[6])
Indice de dépendance (%)		[19] 36.9 =100*([11]+[14]) /([11]+[14]+[7])

Métadonnées:

- (a) Nemunas 10.65; Lielupe 2.00; Venta 1.30; Coastal rivers 0.90; Daugava 0.50; Pregel 0.01  
 (b) Overlap between surface water and groundwater is < 100 percent of groundwater recharge; most the groundwater is drained by rivers and becomes the low flow of water courses. Some groundwater flows out into the sea from the long coast and islands.  
 (c) From BLR: 9.0 (Nemunas). From POL: 0.04.  
 (d) To RUS: 0.84 (Nemunas), 0.01 (Pregel). To LVA: 2.0 (Lielupe 2.0), 0.5 (Daugava), 1.3 (Venta), 0.21 (W Coast).