

REGOLAMENTO

Italy Street Fishing Game è una manifestazione agonistica di pesca sportiva con l'uso di esche artificiali, ideata e gestita dall'associazione **Street Fishing Italia A.S.D.**

L'evento si terrà il giorno **domenica 16 settembre 2018** nel cuore cittadino di **Treviso**.

1. In base alle esigenze organizzative e logistiche, la manifestazione prevede un numero massimo di squadre ammesse alla partecipazione (60) con prenotazione e versamento anticipato della quota.
 - a. La quota di partecipazione versata non è rimborsabile.
 - b. Il versamento anticipato della quota costituisce diritto di partecipazione acquisito ed è cedibile. E' quindi ammessa la sostituzione del team iscritto alla gara e successivamente impossibilitato a partecipare, a condizione che lo stesso provveda a comunicare entro una settimana dalla manifestazione il nominativo del team sostituto.

2. La sessione di pesca ha una durata di **8 ore**.

3. La manifestazione prevede la seguente programmazione:
 - 7.00: raduno dei partecipanti presso "Quartier Generale";
 - 8.00: inizio gara;
 - 17.00: termine manifestazione.
 - 18.00: classifica finale e premiazione

4. Le sole specie conteggiate sono:
 - Luccio, (5 p.ti)
 - Persico Reale (3 p.ti)
 - Trota (2 p.ti)
 - Cavedano (1 p.to)

5. **Esche consentite**: esche artificiali munite di amo singolo senza ardiglione, realizzate o modificate anche artigianalmente, in materiali metallici, legnosi, plastici e siliconici, utilizzate singolarmente o combinate assieme. Tipi di pelo e piume sono consentiti purché accessori ai suddetti materiali. Tutte le altre esche sono vietate.

6. **Montature e attrezzature consentite:** sono ammessi tutti i generi di montatura contestualmente all'utilizzo delle esche artificiali di cui al punto 5, purché allestiti complessivamente con una sola esca artificiale, con un solo amo privo di ardiglione. È vietata l'aggiunta di galleggianti, di qualunque genere, bulbi, bombarde, bombarde trasparenti e vetrini.
7. **Convalida e rilascio del pesce:** La convalida della cattura avverrà solo ed esclusivamente attraverso l'applicazione Fish Friender. Completata l'operazione della convalida, che dovrà avvenire nel più breve tempo possibile, tutte le catture andranno obbligatoriamente rilasciate nel rispetto della pratica **No-Kill**.
8. **Fotografia del pesce e trasmissione immagine:** Per la convalida fotografica della cattura il concorrente è tenuto a scaricare e comunicarci nella fase di registrazione e non oltre il 05.09.2018, nome utente ed e-mail di registrazione. L'applicazione Fish Friender completamente gratuita è disponibile sia per Android che iOS. <https://www.fishfriender.com/>

Il partecipante dovrà sincerarsi che sia attivata la connessione dati del proprio dispositivo telefonico per la corretta trasmissione dell'immagine fotografica e **attivato il localizzatore GPS:**

- a- **Fotografia del pesce:** la foto va scattata riprendendo il pesce intero in posizione distesa in linea orizzontale, con la testa rivolta verso la destra del manico di guadino e la pancia rivolta sempre verso il manico di guadino, tutto questo all'interno della rete curandosi di non appoggiarla a terra; dove possibile rimanendo in acqua. (Vedi foto esempio). Nel caso in cui non venissero rispettate queste indicazioni obbligatorie, i commissari di gara potranno sanzionare la squadra con decurtazione punti fino alla squalifica della squadra.
- b- **Trasmissione della foto:** l'immagine fotografica del pesce, che dovrà risultare di buona qualità (nitida e leggibile), andrà effettuata direttamente dall'applicazione e non scattata dal dispositivo mobile e poi caricata successivamente. Una volta scattata l'immagine l'App andrà in una sorta di *Stand-by* e immediatamente dopo potrete completare la scheda cattura indicando la specie.



- c- **Difficoltà di trasmissione:** non è concessa nessuna scusante per il mancato segnale, e quindi l'impossibilità dell'invio dell'immagine.

9. La manifestazione, ai fini della classifica, riconosce validi i soli esemplari ittici di cui al punto 5). È fatto obbligo da parte dei partecipanti, di rispettare la normativa vigente della riserva (Pescatori del Sile)
- a. È valido esclusivamente il pesce allamato per la bocca con la propria esca. Nel caso di distacco del pesce dall'artificiale (o di rottura del filo), la cattura sarà convalidata a condizione che il pesce si trovi già salpato o nello specchio del guadino. Se il concorrente sposta il guadino per agevolare l'ingresso del pesce slamato la cattura non è valida. Il pesce liberatosi dall'artificiale e ancora in acqua non può essere catturato con le mani né con altro attrezzo. Nel caso di rottura del filo non è consentito afferrare/agganciare eventuali spezzoni di lenza per tirare il pesce a riva né per pilotarlo nel guadino.
 - b. Il pesce allamato durante il recupero in atto al segnale di fine tempo/gara sarà convalidato (se correttamente salpato) a condizione che il concorrente segnali tempestivamente al giudice di gara il pesce in canna. E' vietato effettuare un nuovo lancio dopo il segnale di fine tempo/gara.
 - c. Al segnale di fine gara saranno convalidati i pesci allamati, non ancora recuperati, solo se immediatamente segnalati al giudice di settore.
10. E' buona norma far spazio ad un altro concorrente che abbia in canna un pesce di grandi dimensioni, per permettergli di salparlo nel tempo e spazio ragionevolmente necessari. Il concorrente che, sportivamente, si è spostato prosegue temporaneamente l'azione di pesca nello spazio lasciato libero. Dopo che il pesce è stato salpato, i concorrenti riprendono le proprie posizioni.
11. E' vietato farsi salpare da terzi, anche con qualunque accessorio, la propria preda. In caso di richiesta di intervento per evidente difficoltà, il giudice potrà salpare il pesce allamato dal concorrente sollevandosi però da qualunque responsabilità in caso la preda dovesse slamarsi dall'esca artificiale.
12. Al fine di convalidare in modo corretto le catture i team non possono dividersi, ogni pescatore avrà un Badge ufficiale con un numero identificativo, che dovrà essere esposto in maniera evidente durante tutta la manifestazione.
13. Il Badge è personale e può essere richiesto dai giudici di gara in qualsiasi momento o luogo durante la manifestazione.
14. Sanzioni: la manifestazione si concluderà al ritrovo iniziale "Quartier Generale". Il primo minuto di ritardo sarà sanzionato con una pena di 10 punti. Per ogni minuto extra sarà applicata una penalità di 5 punti in più.

Ad esempio: 3 minuti di ritardo (10 + 5+ 5) = - 20 punti.

Il mancato rispetto delle regole comporta la squalifica della squadra, pescare al di fuori del campo gara comporta la squalifica immediata della squadra.

15. Tutti i concorrenti sono tenuti a:

- a- Conoscere il presente regolamento;
- b- ad interpellare il giudice di zona, prima di pescare, circa eventuali dubbi su montature ed esche. Nel momento in cui si pesca in modo irregolare, si è soggetti alla relativa sanzione

16. Gli organizzatori della manifestazione, gli sponsor, il Comitato organizzatore centrale e locale, e i collaboratori a questo correlato, i rappresentanti della riserva di pesca, declinano ogni responsabilità per danni a persone o a cose avvenuti prima, durante e dopo lo svolgimento della manifestazione.

17. Il concorrente, con il versamento della quota d'iscrizione e la propria partecipazione, accetta incondizionatamente il presente regolamento.

Arrendersi
?!?! Ci dispiace, non si è
autorizzati !!