

コンテストシステム DOMjudge の使い方

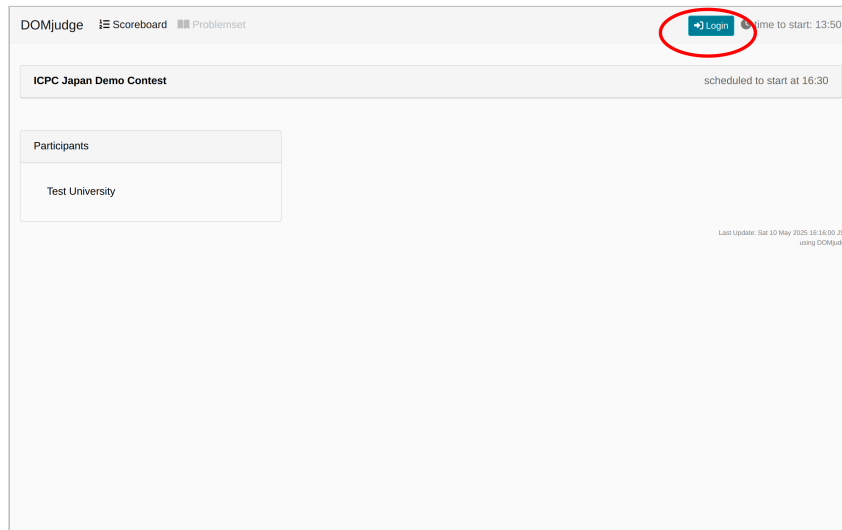
今大会のコンテストシステムとして DOMjudge^{*1} 9.0.1 を使用します。

なお、以下の説明で、画面や表記などは実際のもものと多少異なることがあります。

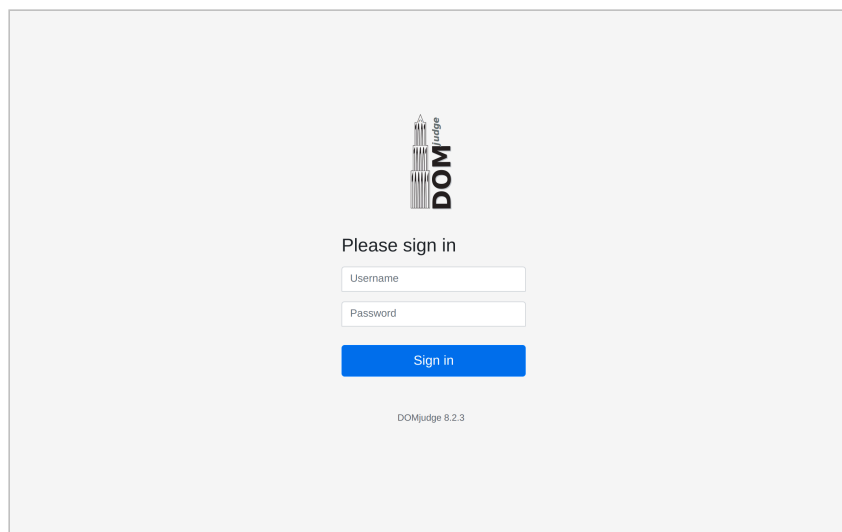
1. システムへのログイン

コンテストシステムへの URL は実行委員会から事前に通知されます。この URL へのアクセスはコンテスト開始約 30 分前から可能となる予定です。

1. URL を開くと、以下のような画面が表示されます。右上の **Login** ボタンをクリックして、ログイン画面に入ります。

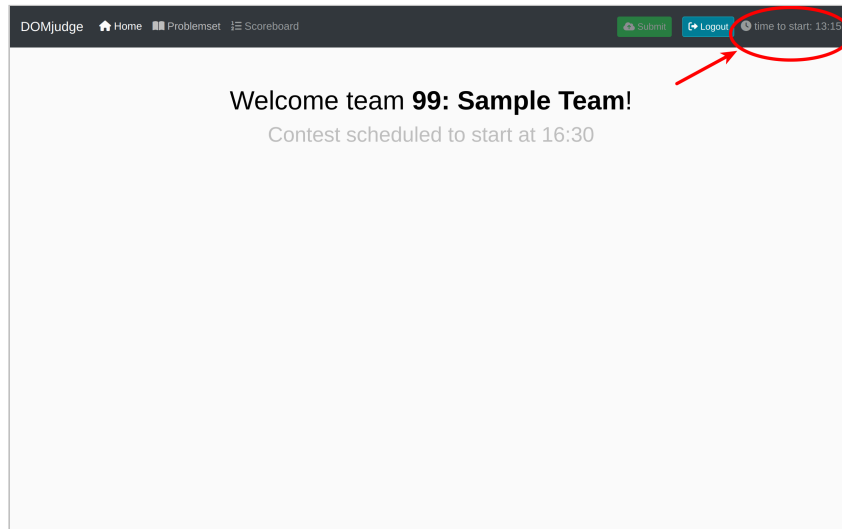


2. 実行委員会から通知される、チームのログイン用のユーザ名とパスワードを入力して **Sign in** ボタンをクリックします。

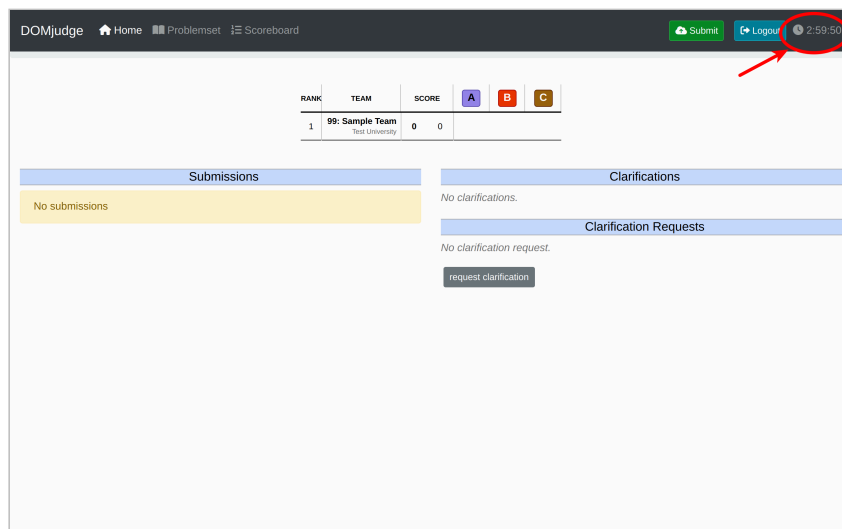


1. <https://www.domjudge.org/>

3. ログインに成功し、まだコンテストの開始時刻前の場合は、次のようなコンテスト開始までのカウントダウンが表示されます。



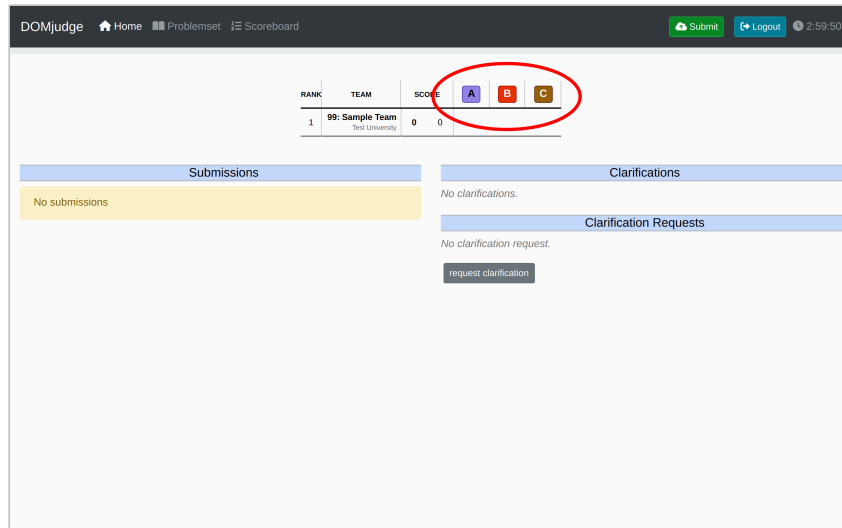
4. コンテストが開始されると（もしくはログイン時にすでにコンテストが開始していた場合は）、次のようなチーム画面が表示され、コンテスト終了までの時間が画面の右上に表示されます。



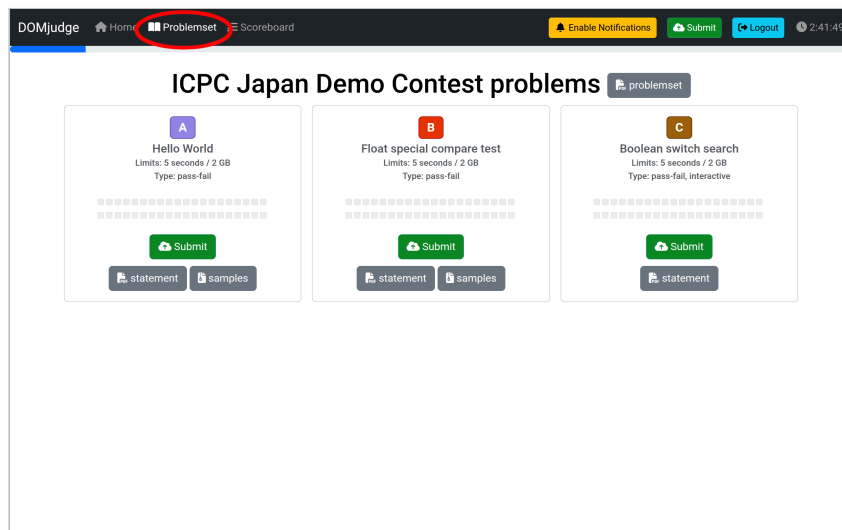
競技の途中、都合によってブラウザを変えるときなどはログインをもう一度やり直してください。問題の解答や質問の状況などはそのまま持ち越されます。それ以外の理由によりログインをやり直したい場合などは、画面右上の **Logout** で一度ログアウトをしたのち、最初からやり直してください。

2. 問題文およびサンプル入出力のダウンロード

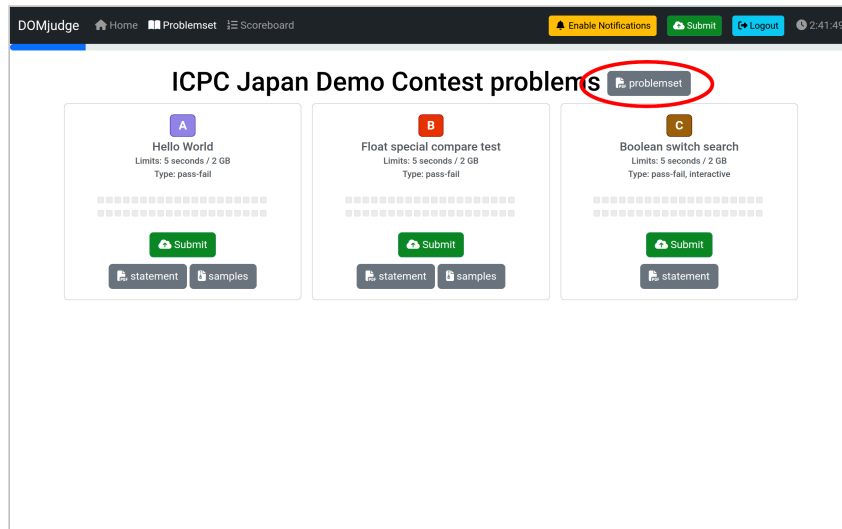
1. 各問題の問題文は、チームページ中央の問題IDをクリックすることでダウンロードできます。このPDF ファイルには、日本語と英語の問題文が含まれています。



2. また、画面上部の **Problemset** をクリックすることで、問題の一覧が表示されます。このページから、各問題それぞれ、問題文、サンプルデータを含む zip ファイル、解答提出のためのダイアログへアクセスできます。

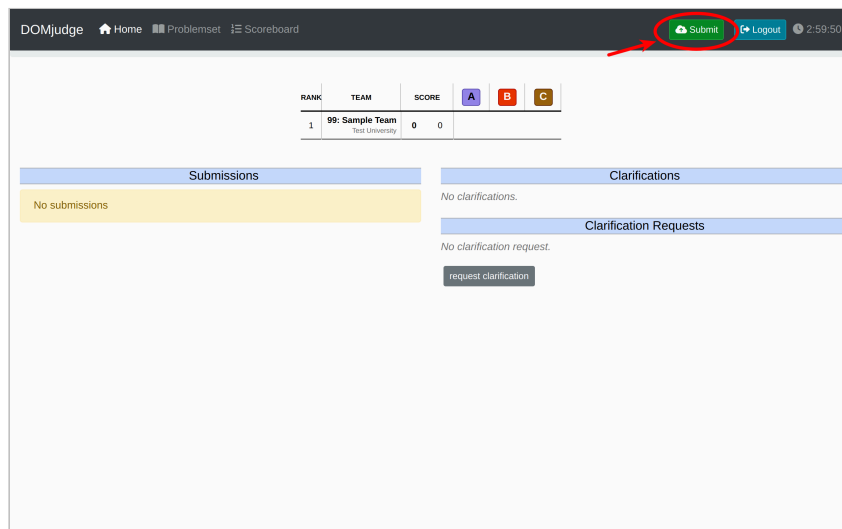


3. **Problemset** のページのコンテスト名の横にある **problemset** ボタンから、すべての問題文を1つにまとめたPDFをダウンロードできます。このPDFファイルには、日本語と英語の問題文がすべて含まれています。

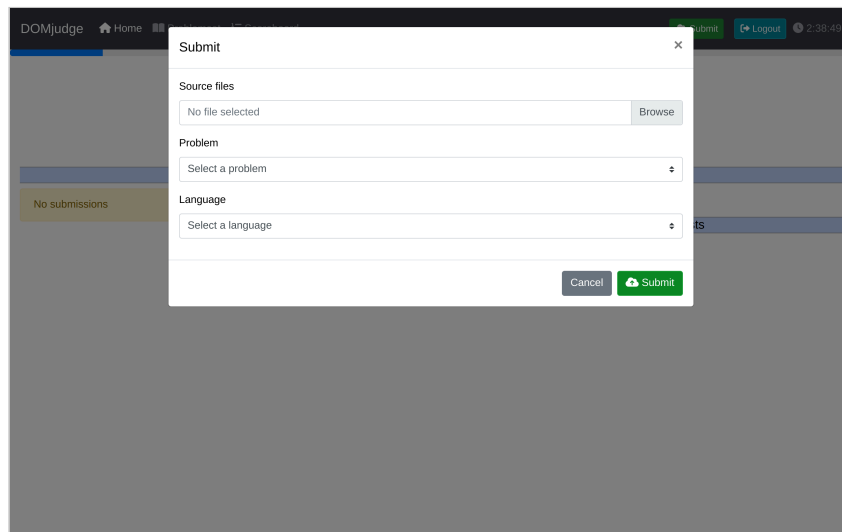


3. 提出

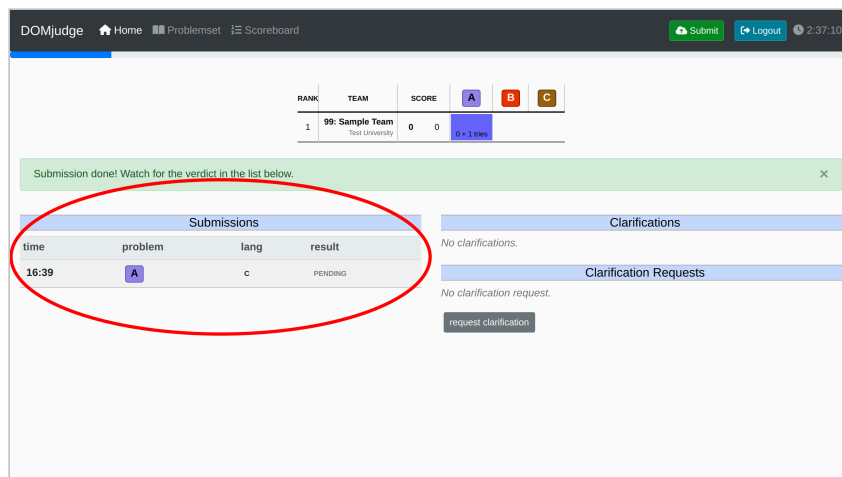
1. 提出をおこなうには、まず画面右上の **Submit** ボタンをクリックしてください。提出のためのダイアログ画面が出てきます。



2. 提出したいソースファイルと問題を選択してください。言語は拡張子から自動で検出されますが、提出前に正しいことを確認してください。その後、ダイアログ右下の **Submit** ボタンを押してください。なお、一つの解答に複数のソースファイルを含めることも可能です。その場合、**Ctrl** キーを押しながらファイルを選択してください。^{*2}

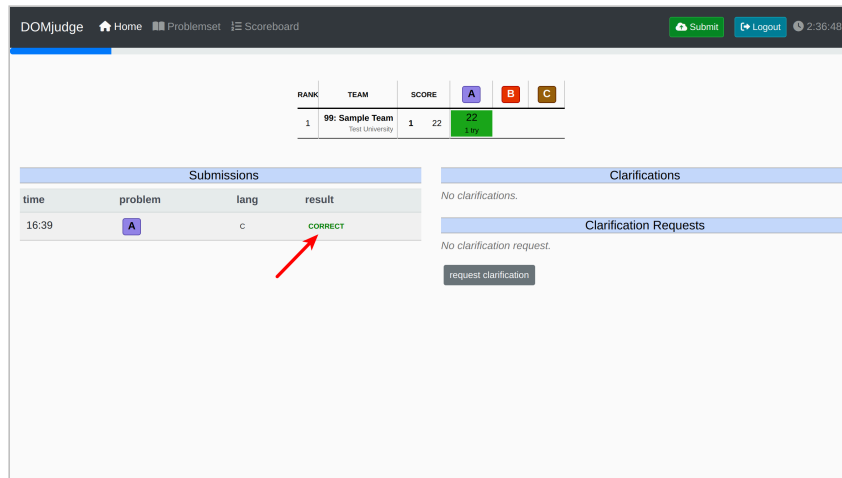


3. 提出結果はチーム画面の **Submissions** のセクションに表示されます。提出直後は **PENDING** という表示になり、システム上で提出の正誤判定結果を待っている状態です。



^{*2} Macの場合は **Ctrl** キーのかわりに **Command** キーを押しながらファイルを選択してください。また、環境により異なる場合があります。

4. システム上で判定が完了すると、結果がチーム画面に表示されます。提出が正しいと判定された場合は、次のように **CORRECT** と表示されます。

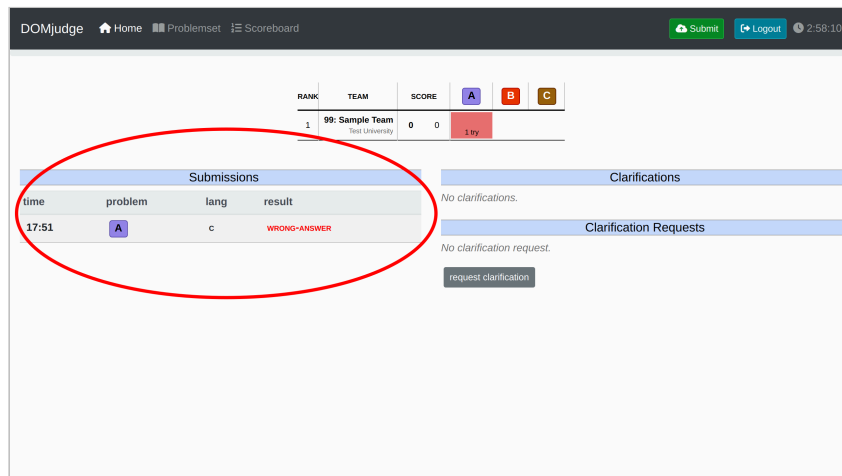


The screenshot shows the DOMjudge interface with a scoreboard at the top. The scoreboard has columns for RANK, TEAM, SCORE, and three problem categories (A, B, C). The first row shows '99: Sample Team' with a score of 22 and a green 'A' icon. Below the scoreboard is a 'Submissions' table with columns for time, problem, lang, and result. The first row shows a submission at 16:39 for problem 'A' in language 'c' with a result of 'CORRECT'. A red arrow points to the 'CORRECT' text. To the right of the submissions table are sections for 'Clarifications' and 'Clarification Requests', both showing 'No clarifications' and 'No clarification request' respectively.

RANK	TEAM	SCORE	A	B	C
1	99: Sample Team Test University	1 22	22 1 try		

time	problem	lang	result
16:39	A	c	CORRECT

5. 提出したプログラムの出力が正しくなかった場合は、以下のように **WRONG-ANSWER** が表示されます。他にも **TIMELIMIT** や **COMPILER-ERROR** などの判定結果が表示されることがあります。結果によっては、該当する行をクリックすることで詳細をみることができます。提出結果について詳しくは "審判について" の文書を参照してください。



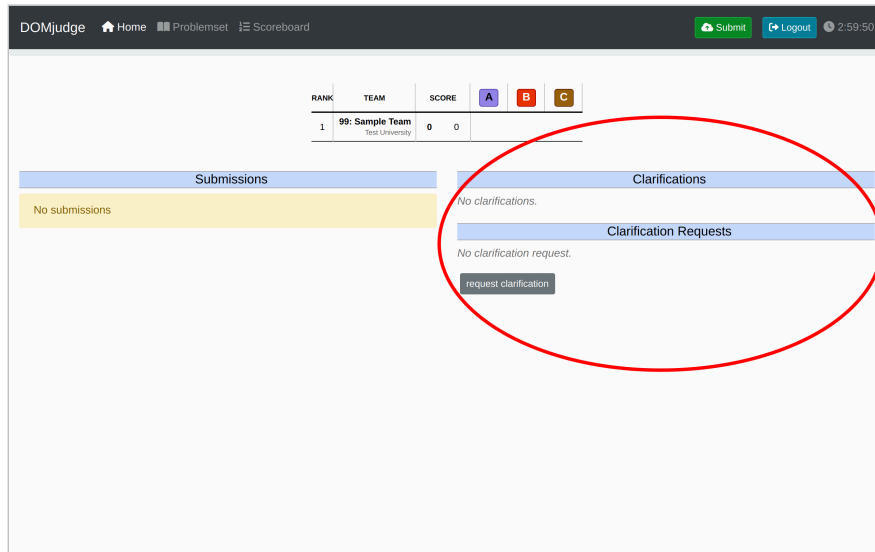
The screenshot shows the DOMjudge interface with a scoreboard at the top. The scoreboard has columns for RANK, TEAM, SCORE, and three problem categories (A, B, C). The first row shows '99: Sample Team' with a score of 0 and a red 'A' icon. Below the scoreboard is a 'Submissions' table with columns for time, problem, lang, and result. The first row shows a submission at 17:51 for problem 'A' in language 'c' with a result of 'WRONG-ANSWER'. A red oval highlights the 'Submissions' table. To the right of the submissions table are sections for 'Clarifications' and 'Clarification Requests', both showing 'No clarifications' and 'No clarification request' respectively.

RANK	TEAM	SCORE	A	B	C
1	99: Sample Team Test University	0 0	0 1 try		

time	problem	lang	result
17:51	A	c	WRONG-ANSWER

4. 審判団への質問

チームページの **Clarifications** のセクションには、審判団からのメッセージやアナウンスが表示されます。



もし、コンテスト中に問題文の曖昧な点や疑問が生じた場合、ここから "clarification request" として審判団に質問を送ることができます。

- 質問を送る前には、問題文を **もう一度丁寧に** 読み直してください。
- "Clarification request" は問題文を明確にするためにのみ利用でき、ヒントを求めたり、デバッグの助けを求めることには利用できません。例えば、"入力 of X は常に正ですか?" や、"問題文の隣接するとは具体的にどういう意味ですか?" という質問には利用できますが、"A問題の解き方を教えてください" や "先程の提出が Wrong-Answer になった原因を教えてください" といった質問には利用できません。

審判団に問題についての質問は、以下の手順でおこなうことができます。

1. **request clarification** ボタンをクリックします。質問を送るためのダイアログが表示されます。
2. **Subject** は選択肢から適切なものを選び、**Message** の欄に質問の本文を記載してください。完了したら、**Send** ボタンを押します。

今大会では、質問は日本語もしくは英語で記載してください。

送った質問は、回答が得られるまでは **Clarification Requests** に表示されます。回答が得られたのちは、**Clarifications** のセクションに表示されます。なお、審判団からの回答は、質問を送ったチームにのみ送信される場合だけでなく、すべてのチームに公開される場合があります。

5. 順位表

画面上部の **Scoreboard** をクリックすることで、その時点での順位表を見ることができます。

RANK	TEAM	SCORE	A	B	C
1	99: Sample Team Test University	1 22	22 1 try		
SUMMARY		1	1 0 0 22min	0 0 0 n/a	0 0 0 n/a

Cell colours

- Solved first
- Solved
- Tried, incorrect
- Tried, pending
- Untried

Last Update: Sat 10 May 2025 16:53:56 JST using DOMjudge

順位表は、その時点での各チームの解答提出状況が掲載されており、各行が各チームの状況を表します。各チームのスコアには、次の2つの値が掲載されています：

- 正解した問題数。
- 正解した問題の最初の正答までの時間の合計に規定のペナルティーを足したスコア。ペナルティーについては "審判について" の文書も参照してください。

各問題ごとに、次の2つの値が掲載されています：

- 提出回数。
- 正解している場合は最初の正解を提出したコンテスト開始からの経過時間（分単位）。