

# „SZERENCSEJÁTÉK FITBALANCE KVÍZ”

(2020. évi helyszíni játék)

## Részvételi-, és Játékszabályzata

### 1. A Játék szervezője/lebonyolítója:

A játék szervezője a **DIGITAL MINDS Kommunikációs és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhelye: 1093 Budapest, Bakáts utca 8. 4. em. 28., Cg. 01-09-293213; adószám: 25410918-2-43, képviselő: Liziczai Zsolt ügyvezető, a továbbiakban: **Játékszervező** vagy **Lebonyolító**).

### 2. A Játék:

2.1. Jelen Részvételi-, és Játékszabályzat a Játékszervező által **2020. október 03-04-én, a Papp László Budapest Sportaréna területén** (helyszín: 1143 Budapest, Stefánia út 2.) megrendezésre kerülő **„FitBalance Aréna 2020” elnevezésű sportfesztivál** (a továbbiakban: **Rendezvény**) meghirdetett és a helyszínen közjegyző jelenlétében lebonyolított nyereményjátékokra vonatkozik (a továbbiakban: **Játék**).

2.2. A Játékban való részvétel a jelen Részvételi-, és Játékszabályzat automatikus, minden további jognyilatkozat nélküli elfogadását jelenti (a továbbiakban: **Játékszabályzat**).

2.3. A jelen Játékszabályzatban foglaltakért, továbbá a Játékkal kapcsolatos kötelezettségek teljesítéséért a kizárólagos felelősség a Játékszervezőt terheli.

2.4. A Játék szervezését, bonyolítását, a nyereménysorsolást, valamint az adatkezelést, a Nyertesek értesítését és a nyeremények átadását, valamint a kisorsolt nyeremények eljuttatását kizárólag a Játékszervező végzi.

2.5. A szabályosan kitöltött regisztrációval rendelkezőnek lehetősége van kvízzjáték keretében megválaszolni a welcome csomagjában lévő szórólapon feltett három kérdésre.

2.6. A Játékban résztvevő a helyes megfejtést három választási lehetőség közül választja ki, mely megfejtéseket tartalmazó szórólapot az MVM Nagyszínpad mellé felállított gyűjtőládába helyezhető el annak érdekében, hogy a sorsolásban részt tudjon venni.

2.7. A Játékszervező a Játéknap ideje alatt összesen– független annak helyességétől – egy megfejtést fogad be a Játékban résztvevőtől, ennek megfelelően a Játékszervező az adott Játéknapon ugyanazzal a személyazonossággal beérkező megfejtést, független annak helyességétől, már nem veszi figyelembe, vagyis érvénytelennek tekinti.

2.8. Az adott Játéknap nyereményre jogosultak azok, akik az adott Játéknapon a szórólapon feltett három kérdésre helyesen válaszolnak. A Nyertes tehát azon résztvevők közül kerül kisorsolásra, akik kizárólag helyes megfejtést adtak le az adott Játéknapon feltett kérdések mindegyikére a fentebb leírt módon és időben.

### 3. A Játékban résztvevő személyek:

3.1. A Játékban való részvétel feltétele a Rendezvényre történő belépést biztosító regisztrációs űrlap szabályos kitöltése, mely történhet a helyszínen, illetve a Rendezvény [www.fitbalance.hu](http://www.fitbalance.hu) hivatalos weboldalán, és a belépést követően átvett welcome csomagban található KVÍZ szórólapon (**Szórólapon**) szabályos kitöltése, valamint annak a jelen Játékszabályzatban meghatározott helyen lévő gyűjtőládába történő elhelyezése.

3.2. A Játékban a Játék kezdő időpontjában 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt.

3.3. A Játékban nem vehetnek részt a Játékszervező munkavállalói, vezető tisztségviselői és tagjai,

valamint ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pont szerinti közeli hozzátartozói.

3.4. A Játékos a Játékban történő részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Játékszabályzatban rögzített részvételi feltételeket és azokat magára nézve feltétel nélkül elfogadta.

3.5. Amennyiben a Játékos a jelen Játékszabályzatban rögzített részvételi feltételeket - annak bármely rendelkezése tekintetében - nem fogadja el, vagy azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékból – indokolás nélkül - kizárásra kerül.

3.6. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

3.7. A Játék kimenetelének bármely módon történő szándékos befolyásolására irányuló törekvés a Játékosnak a Játékból való azonnali, értesítés és indokolás nélküli kizárását vonja maga után.

3.8. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy manipuláció, szabálytalan Játék, visszaélés vagy ezek gyanúja esetén a Játékból bármely Játékost értesítés és indokolás nélkül azonnal kizárjon.

3.9. Amennyiben a nyertes cselekvőképességében korlátozott úgy a nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, valamint a nyereség átvételére csak a törvényes képviselőjével együtt jogosult (elvált szülők esetén a szülői felügyeleti jogot gyakorló szülő).

#### **4. A Játék időtartama, helyszíne:**

4.1. A **Játék időpontja és időtartama: 2020. október 3-án és október 4-én, mindegyik nap 10:00-16:00 között** (a továbbiakban: **Játéknap**).

4.2. **Nyereménysorsolás:** a Játéknap alatt szünetekben óránként egy sorsolásra kerül sor (a továbbiakban: **Játékidő**), összesen tehát egy Játéknapon 6 alkalommal hirdet nyertest a Játékszervező.

4.3. **Eredményhirdetés:** a sorsolással közvetlenül a helyszínen.

4.4. A **Játék helyszíne: Papp László Budapest Sportaréna területén** (helyszín: 1143 Budapest, Stefánia út 2.) létesített MVM Nagyszínpad.

4.5. A Játékszervező a helyszín módosítás és a játékidő változtatásának jogát fenntartja.

#### **5. A Játék leírása, menete:**

5.1. Minden érvényes regisztrációval rendelkező és valamennyi válasza helyesen válaszoló, érvényes megfajtást adó Játékos részt vesz a gépi módon történő sorsoláson, melyre a helyszínen kerül sor közjegyző jelenlétében. Egy Játékos egy regisztrációval és mindhárom kérdésre helyes megfajtást tartalmazó szórólappal vesz részt a sorsoláson. A Játékos egy Játékidő alatt egyszer játszhat, ugyanakkor a sorsoláson való részvétel a Játéknap alatt játékidőnként illeti meg. Minden Játékos óránként megrendezésre kerülő nyereséjében az adott napra regisztrációval rendelkező Játéknapon egyszer kerülhet be. Amennyiben a Játékos mindkét Játéknapon részt kíván venni a nyereséjében, úgy játéknaponként a Játékban való részvétel feltételeinek eleget kell tennie.

5.2. A nyerteseket a regisztrált és helyes válaszokat adó Játékosok adatbázisából véletlenszerűen, a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével kerülnek kiválasztásra.

5.3. A Játékszervező az egyes Játékidő alatt több Játékost sorsol ki a Rendezvény támogatói által felajánlott nyereségektől függően. A sorsolásokról alkalmanként jegyzőkönyv kerül felvételre. A Nyertes a sorsolás kezdetén a Játékszervező által ismertetett Nyereségre szerez jogosultságot (a továbbiakban: **Nyereség**). A Nyereség készpénzre nem váltható át, más nyereségre nem módosítható és másra nem ruházható át.

5.4. A Játékszervező a nyertest, nevének bemondásával a sorsolást követően a helyszínen legfeljebb két alkalommal értesíti nyereményéről. A nyereményt a Lebonyolító a helyszínen a sorsolást követően adja át a Nyertes részére. A Játékos hozzájárulásával a nyeremény átadásáról fényképfelvétel készülhet. Nyeremény átvételéhez, valamint az esetleges adó-, és járulékfizetés átvállalásához szükséges személyazonossági adatait a Nyertes (név, édesanyja neve, születési helye, születési dátuma, társadalombiztosítási azonosító jel, adóazonosító jele, lakcíme) a helyszínen írásban megerősíti a Játékszervező részére.

5.5. Amennyiben az adott Játéknapon kisorsolt Nyertes a helyszínen kétszeri értesítésre sem jelentkezik, úgy a Nyertes értesítése a Nyertes e-mail címére küldött üzenettel történik a sorsolást követő 48 (negyvennyolc) órán belül.

5.6. A Nyertesnek 3 (három) munkanap áll rendelkezésére, hogy a Játékszervező értesítését a [hello@fitbalance.hu](mailto:hello@fitbalance.hu) e-mail címre visszaigazolja és a Nyeremény átvételéhez, valamint az esetleges közteher átvállalásához szükséges személyazonossági adatait (név, édesanyja neve, születési hely és idő, társadalombiztosítási azonosító jel, adóazonosító jel, lakcím, levelezési cím, telefonszám) írásban megadja a Játékszervező részére.

5.7. A kapcsolatfelvételt követően a Nyertes és a Játékszervező megegyezhetnek egyéb kapcsolattartási mód használatáról is.

5.8. A Nyeremény érvényessége 15 (tizenöt) nap, azaz amennyiben ezen idő alatt a Játékszervező nem tudja elérni a Nyertest, vagy az elért és értesített Nyertes ezen idő alatt sem teljesíti adatszolgáltatási kötelezettségét, úgy a Nyereményre senki nem szerez jogosultságot. A Nyertes a helyszínen kisorsolt Nyereményre szerez jogosultságot.

5.9. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyeremény átvételében nem működik együtt vagy kétszeri értesítésre nem jelentkezik és ezáltal vagy a kapcsolatfelvétel során a nyeremény átadása meghiúsul, a Játékszervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

5.10. A Nyertesként kisorsolt személy minden további jogorvoslati lehetőség nélkül, azonnali hatállyal elveszti a jogosultságot a Nyeremény átvételére, amennyiben:

- nem felel meg a jelen Játékszabályzat bármely feltételének (pl. érvényes regisztráció, helytelen válaszok, törvényes képviselő jelenlétének hiánya);
- több és/vagy hamis regisztrációval vett részt a Játékban;
- nem tudja igazolni a nyerést, azaz személyazonosságát;
- a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálta;
- nem adja meg az 5.4. pontban rögzített adatait;
- az 5.5. pontban foglaltak megvalósulása esetén;
- jelen Játékszabályzat bármely további pontját megsérti.

5.11. A nyeréménysorsolási adatbázisba felvett Játékosok közül Pótnyertes nem kerül kisorsolásra az 5.9. pontban foglaltak fennállása esetén.

5.12. A Játékszervező a sorsolást követően vizsgálja és állapítja meg, hogy a Nyertesek megfelelnek-e a jelen Játékszabályzatban rögzített valamennyi feltételnek.

5.13. A Nyertes köteles együttműködni a Játékszervezővel annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására-átvételére a jelen Játékszabályzatban meghatározott módon és időben sor kerüljön.

5.14. Amennyiben a jelen Játékszabályzatban rögzített adatszolgáltatási és/vagy együttműködési kötelezettségének a Nyertes bármely okból nem tesz eleget, illetve nem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek vagy nem kíván élni a Nyereményével, minden további értesítés vagy intézkedés nélkül véglegesen elveszti a jogosultságát a Nyeremény átvételére.

5.15. Abban az esetben, ha egyik Nyertes nem szerez jogosultságot a Nyereményre, a

Játékszervező dönthet a Játék megismétléséről vagy pótsorsolás elrendeléséről.

5.16. A Játékszervező vállalja a Nyereményhez tartozó esetleges járulék és adóterhek megfizetését.

## 6. Adatkezelés

6.1. A Játékos a Rendezvényen való részvételhez kötött adatszolgáltatása önkéntes, de a Játékban történő részvétel feltétele.

6.2. A szórólap kitöltésével egyidejűleg a Játékos kijelenti, hogy a jelen Játékszabályzatot és a Játékszervező mint Adatkezelő Adatkezelési tájékoztatóját megismerte és elfogadta.

6.3. A Játékos a Játékban való részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül, ráutaló magatartással kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben Nyertesként kisorsolásra kerül, abban az esetben a Játékszervező mint Adatkezelő (DIGITAL MINDS Kommunikációs és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság, székhelye: 1093 Budapest, Bakáts utca 8. 4. em. 28., Cg. 01-09-293213; adószám: 25410918-2-43, képviselő: Liziczai Zsolt ügyvezető, e-mail: [hello@fitbalance.hu](mailto:hello@fitbalance.hu), weboldal: <https://fitbalance.hu/>) a nevét és a nyertesség tényét nyilvánosságra hozza a helyszínen a nyereménysorsolás idején. Névezettség esetén a Nyertes a kvíz kitöltése során megadott elektronikus elérhetősége (e-mail) alapján kerül azonosításra.

6.4. A Játékos kifejezetten tudomásul veszi, hogy nem jogosult ellenszolgáltatásra az adatainak a Játékkal összefüggésben történő nyilvános közzététele esetében, továbbá azt semmilyen jogcímen nem kifogásolhatja, nem sérelmezheti.

6.5. A Játékos a Játékban történő részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül hozzájárul ahhoz, hogy a Játékszervező, mint Adatkezelő a 6.9. pontban meghatározott célból a Játékos azon személyes adatait kezelje és feldolgozza, melyeket ő maga önkéntesen ad meg a Játékban történő részvétel során, így név és e-mail. **(Személyes Adat)**.

6.6. A Nyertes a Nyeremény átvételével minden további jognyilatkozat nélkül hozzájárul ahhoz, hogy a Játékszervező, mint Adatkezelő a 6.9. pontban meghatározott célból a Játékos azon személyes adatait kezelje és feldolgozza, melyek a Játékszervező esetleges adó-, és járulékok megfizetéséhez elengedhetetlenek, így teljes név, anyja neve, társadalombiztosítási azonosító jel, születési hely és idő, adóazonosító jele, lakcím és levelezési cím, telefonszám **(Személyes Adat)**.

6.7. A további kezelt adatok: a Játékban történő részvétel ténye, ideje, a nyereség ténye, időpontja.

6.8. A Játékos a Játékban való részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben Nyertesként kisorsolásra kerül, a Játékszervező mint Adatkezelő kérése esetén a Nyeremény átadását megelőzően bemutatja a személyazonosításhoz és az esetleges járulékok megfizetéséhez szükséges okmányait és hozzájárul ahhoz, hogy az okmányokról a Játékszervező fénymásolatot/fényképfelvételt készítsen.

6.9. A Játékszervező az adatkezelési és adatfeldolgozási tevékenységet a Játékos önkéntes hozzájárulása alapján, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (a továbbiakban: **Infotv.**), valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 (2016. április 27.) sz. Általános Adatvédelmi Rendeletében (a továbbiakban: **GDPR**) foglalt rendelkezéseinek megfelelő módon végzi.

A Nyertesek adatainak kezelése esetén az adatkezelés indokát a Játékszervező az alábbiakban határozza meg:

- a Nyereménnyel kapcsolatos esetleges jogérvényesítés érdekében bármely fél részéről;
- a Játék Nyertesének megállapítása, értesítése, illetve a Nyeremények átadása végett;
- a Nyereményekkel kapcsolatos adó-, és járulékfizetés teljesítésének igazolása;

Játékos esetén a kezelt adatok köre: teljes név, e-mail cím.

Nyertes esetén a kezelt adatok köre: teljes név, anyja neve, születési hely, születési dátum, társadalombiztosítási azonosító jel, adóazonosító jel, lakcím, levelezési cím, e-mail cím, telefonszám.

A Játékszervező a Játékos Személyes Adatait kizárólag a Játékban való részvétel, a sorsolás és a Nyeremény átadása, valamint az adózási és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából jogosult kezelni, harmadik személy részére azokat át nem adja, a jogosultsági idő lejártakor pedig köteles haladéktalanul törölni.

6.10. A Játékszervező jogosult a Játékos Személyes Adatait a 6.9. pontban meghatározott célból a Játékos hozzájárulásának visszavonásáig, de legkésőbb az adott Játéknap végéig kezelni, amennyiben az érintett Játékos nem került nyertesként kisorsolásra.

A Nyertes adatait a Játékszervező a Nyeremény átvételétől számított 5 évig jogosult kezelni a 6.9. pont szerinti jogérvényesítés indokára figyelemmel a Nyertes hozzájárulásának esetleges visszavonását követően is.

6.11. A Játékszervező az adatkezelési műveleteket úgy tervezi meg és hajtja végre, hogy az Infotv., a GDPR és az adatkezelésre vonatkozó más szabályok alkalmazása során biztosítsa az érintettek magánszférájának védelmét.

A Játékszervező úgyis, mint adatkezelő és mint adatfeldolgozó gondoskodik az adatok kockázattal arányos biztonságáról, továbbá megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek az Infotv., a GDPR, valamint az egyéb adat-, és titokvédelmi szabályok érvényre juttatásához szükségesek.

6.12. A Játékos a Személyes Adatai kezeléséhez adott hozzájárulását bármikor, bármilyen korlátozás vagy indokolás nélkül díjmentesen visszavonhatja a Játékszervező alábbi e-mail címére küldött e-mail útján: [hello@fitblance.hu](mailto:hello@fitblance.hu) vagy a Játékszervező mindenkorai székhelyére küldött postai levélben.

6.13. A Játékost az Infotv. és a GDPR rendelkezései értelmében az alábbi jogosultságok illetik meg:

- jogosult az Adatkezelőtől az adatainak kezeléséről tájékoztatást kérni;
- kérheti az Adatkezelőtől az adatainak a helyesbítését, törlését vagy zárolását;
- jogainak megsértése esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (a továbbiakban: NAIH, székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11., postai cím: 1374 Budapest, Pf.: 603., [ugyfelszolgalat@naih.hu](mailto:ugyfelszolgalat@naih.hu), telefon: + 36 (1) 391-1400, honlap: [www.naih.hu](http://www.naih.hu)) vagy bírósághoz fordulhat.

## **7. Felelősségi szabályok**

7.1. A Játékszervező kizárja a felelősségét minden olyan kár tekintetében, amely a Játékos érdekkörében a jelen Játékszabályzat be nem tartása, vagy az értesítés, illetve átadás (pl. Nyeremény átadásának elmaradásaért vagy késedelméért) Játékszervezőnek fel nem róható okból történő meghiúsulása miatt keletkezik.

7.2. A Játékszervező kizárja felelősségét a Játékosok téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából, a cselekvőképességében részlegesen korlátozott vagy cselekvőképtelen személy törvényes képviselő hozzájárulása nélküli, vagy kiskorú személy regisztrációjából vagy a szórólap kitöltésével a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

7.3. A Játékszervező a Nyeremény esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar vonatkozó jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

- 7.4. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy az előre nem látható, a meghirdetett Nyeremény igénybevételét lehetetlenné tevő okok miatt a Nyereményt megváltoztassa vagy visszavonja.
- 7.5. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy a Nyertesnek a Nyereménnyel kapcsolatos bármely reklamációját elutasítsa.
- 7.6. A Játékszervező kizárja a felelősségét a Nyeremény átadásának megghiúsulásáért, amely annak a következménye, hogy a Nyertes a Nyeremény odaítélését követően a megadott e-mail címen bármely okból nem érhető el.
- 7.7. A Játékszervező nem vállal felelősséget a Nyeremény átvételének a helytelen vagy téves személyazonosító adatok és/vagy elérhetőségek következtében történő ellehetetlenülése miatt.
- 7.8. A Játékos az általa tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maga viseli, az ezzel kapcsolatos felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény a Játékost terheli.
- 7.9. A Játékszervező jogosult a Játékot előzetes vagy utólagos értesítés nélkül, egyoldalú döntéssel szüneteltetni vagy megszüntetni.
- 7.10. Bármilyen, a Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Játékszervező döntése irányadó.
- 7.11. A Játékszervező kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai hibáért.

## **8. Általános rendelkezések**

- 8.1. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit, így különösen a Játék időtartamát és a jelen Játékszabályzatot bármely időpontban módosítsa, amelyről haladéktalanul tájékoztatja a Játékosokat a Rendezvény helyszínén elérhetővé tett Játékszabályzatban, illetve a Rendezvény weboldalán.
- 8.2. A Játékszervező a Játékból eredő jogviták rendezésére hatáskörtől függően a Budai Központi Kerületi Bíróság, illetve a Játékszervező perindításkori székhelye szerinti törvényszék kizárólagos illetékességét köti ki, amelyet a Játékosok a Játékban való részvétellel kifejezetten elfogadnak.
- 8.3. A Játékszervező jelen Játékszabályzatot a [www.fitbalance.hu](http://www.fitbalance.hu) címen elérhető weboldalon és a helyszínén jól látható módon teszi közzé. A Játékszervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos – elérhetőségét.

Budapest, 2020. október 3.

**DIGITAL MINDS Kommunikációs és Szolgáltató Korlátolt Felelősségű Társaság**  
Játékszervező