

## Fullstack Developer [Vue.js, Node.js] (m/w/d)

FULLTIME

FREELANCE

*Wir sind auf der Suche nach einem kreativen Entwickler (m/w/d), der sich abwechslungsreichen Aufgaben, ideenreichen Konzepten und neuen Technologien gewachsen fühlt.*

*Du bist ein Ass im Frontend, entwickelst interaktive und responsive Interfaces, und schreckst nicht davor zurück für unser Projekt eine Node-Middleware oder ein CMS aufzusetzen?*

*Wenn das alles auf Dich zutrifft, Du ausserdem nie vorhast ausgelernt zu haben und Du bei uns im Team wachsen möchtest, dann bist Du genau richtig bei uns.*

### Zu Deinen Aufgaben zählen:

- Du optimierst und entwickelst eigenständig die Vue-Applikation und das angebundene Node-Backend weiter
- Du musst Dich nicht um das Design kümmern, das bekommst Du vorgeben, aber Du kannst / sollst gerne proaktiv Feedback geben was man besser machen könnte
- Du bringst auch Deine eigenen Ideen zu neuen Features ein
- Wichtige Komponenten sollten mit automatisierten Tests abgedeckt werden
- Du hinterfragst die aktuellen Prozesse und Technologien und gibst Verbesserungsvorschläge

### Am besten bringst Du Folgendes mit:

Erfahrung in

- Typescript
- Vue.js
- Node.js
- PostgreSQL

Nice-to-have Skills

- Heroku
- CircleCI
- Jira
- Python

Zögere nicht, falls Du unsicher bist, wegen Deiner beruflichen Vorbildung. Wir haben ein echtes Auge für Talente und möchten auf jeden Fall von Dir hören.

### Benefits

ATTRAKTIVES GEHALT, OFFEN FÜR ERFOLGSABHÄNGIGE PROVISIONEN

ÜBERWIEGEND REMOTE

TECH-KONFERENZEN/SUMMITS

KLEINES TEAM, KURZE KOMMUNIKATIONSWEGE

VIEL GESTALTUNGSMÖGLICHKEIT UND EINFLUSS AUF DAS PRODUKT

AUFBAU EINES EIGENEN ENTWICKLER-TEAMS IN NAHER ZUKUNFT

WIR SIND KEINE DIENSTLEISTUNGSAGENTUR

ENTWICKLUNG AN EINEM ENDPRODUKT, WELCHES BEREITS VON HUNDERTTAUSENDEN NUTZERN GENUTZT WIRD

COACHINGS

FLEXIBLE ARBEITSZEITEN UND EIGENVERANTWORTLICHES ARBEITEN

SEMINARE UND WEITERBILDUNG

NEUESTE HARDWARE

KEINE NERVOTÖTENDEN UND ZEITFRESSENDEN PSEUDOMEETINGS

KEIN SCRUM & AGILE BULLSHIT-BINGO

30 TAGE URLAUB