

Bugtrack

Model nasazení

Petr Nejedly

CTU in Prague, FEE
nejedpe1@fel.cvut.cz

Obsah

1	Co je model nasazení	3
2	Model nasazení	3

1 Co je model nasazení

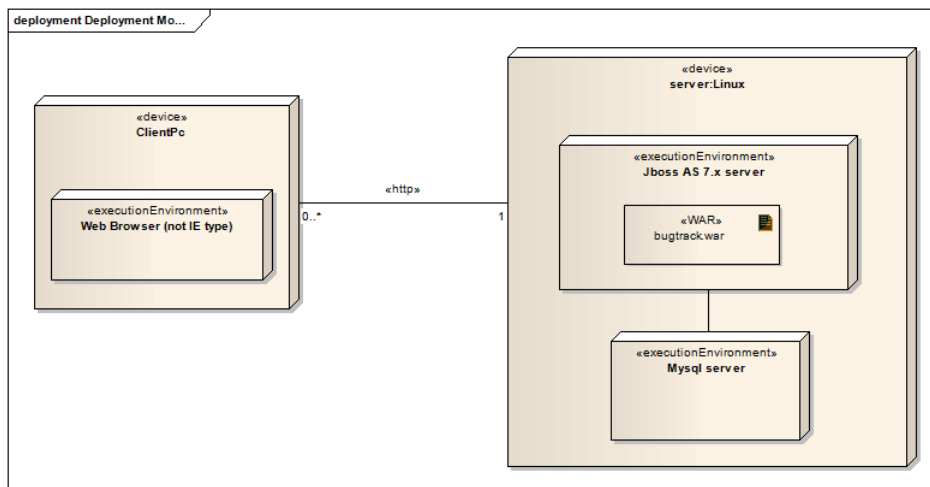
Model nasazení pojednává o tom, jak bude aplikace reálně nasazená. Jaký hardware bude využit. Jaké softwarové platformy budou využity (např. na straně serveru). Či jaká databáze bude použita. Tyto informace z pravidla bývají uvedeny v nefunkčních požadavcích projektu. Z těchto informací stačí již sestavit model nasazení. V reálných aplikacích se dodává společně s modelem nasazení i instalační příručka, pokud je instalace vytvořeného softwaru poněkud složitější. V našem případě instalační příručka není potřeba.

2 Model nasazení

Nasazení systému **bugtrack** je následující. Systém je vytvořen na bázi klient server, kdy klientem je tenký klient na straně uživatele. Tenkým klientem se v tomto případě rozumí internetový prohlížeč. Podporovány jsou prohlížeče Firefox, Google chrome, safari, opera. Aplikace není optimalizována pro prohlížeč internet explorer. Na straně klienta máme tedy tenkého klienta, který komunikuje se serverem.

Pro operační systém serveru byla zvolena platforma Linux. Na serveru bude v provozu nakonfigurovaný aplikační server Jboss 7.x v nejnovější verzi. Na tomto aplikačním serveru bude nadeployován artefakt bugtrack.war. Je patrné, že se jedná o webovou aplikaci. Pro aplikaci jako storage backend byla zvolena databáze Mysql. Nakonfigurovaný mysql server rovněž poběží na stejném serveru.

Znázorněný model můžete vidět níže.



Obrázek 1: Model nasazení systému bugtrack