

Primeiro  
Trabalho de  
Computação Gráfica

NP1 – Unifor

Professor Guido Militão  
fevereiro/2011

---

---

# *Objetivos*

- Implementar as rotinas básicas de CG
- Fixar o aprendizado dos conteúdos da disciplina de Computação Gráfica



# Descrição

- Conteúdo
  - Código Fonte
  - Jar
  - Arquivo com informações sobre IDE/Ajustes para execução
- Partes
  - 1)Traçado de Retas\*
  - 2)Traçado de Círculos\*
  - 3)Preenchimento de Polígonos
  - 4)Transformações Geométricas

\*No Modo Texto

# *Informações Importantes*

## Entregas:

- Partes 1 e 2: (3 pontos)  
10 de março
- Parte 3: (3 pontos)  
15 de março
- Parte 4: (4 pontos)  
22 de março

- O trabalho deverá ser realizado em duplas

