

# Разработка Интернет-приложений

## Лекция 5: Интерактивные пользовательские интерфейсы

- **AJAX – Asynchronous JavaScript + XML**
  - Представление  
XHTML и CSS
  - Динамика представления  
DOM
  - Формат данных  
XML и XSLT, HTML (AJAH), JSON (AJAJ)
  - Канал обмена данными  
XMLHttpRequest, <script>, iframe
  - JavaScript

- AJAX – Asynchronous JavaScript + XML
  - Представление XHTML и CSS
  - Динамика представления DOM
  - Формат данных XML и XSLT, HTML (AJAH), JSON (AJAJ)
  - Канал обмена данными XMLHttpRequest, <script>, iframe
  - JavaScript

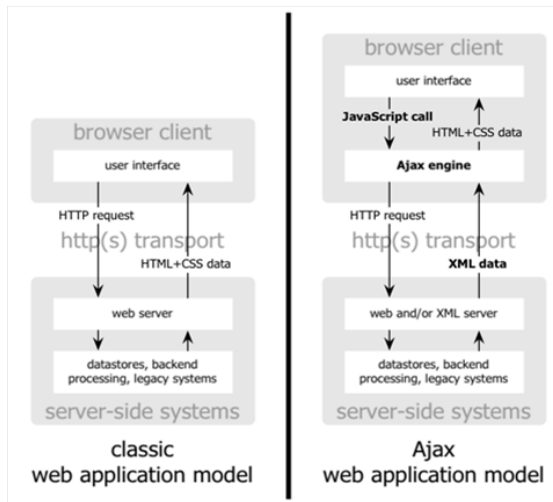
- AJAX – Asynchronous JavaScript + XML
  - Представление XHTML и CSS
  - Динамика представления DOM
  - Формат данных XML и XSLT, HTML (AJAX), JSON (AJAJ)
  - Канал обмена данными XMLHttpRequest, <script>, iframe
  - JavaScript

- AJAX – Asynchronous JavaScript + XML
  - Представление  
XHTML и CSS
  - Динамика представления  
DOM
  - Формат данных  
XML и XSLT, HTML (AJAX), JSON (AJAJ)
  - Канал обмена данными  
XMLHttpRequest, <script>, iframe
  - JavaScript

- AJAX – Asynchronous JavaScript + XML
  - Представление  
XHTML и CSS
  - Динамика представления  
DOM
  - Формат данных  
XML и XSLT, HTML (AJAX), JSON (AJAJ)
  - Канал обмена данными  
XMLHttpRequest, <script>, iframe
  - JavaScript

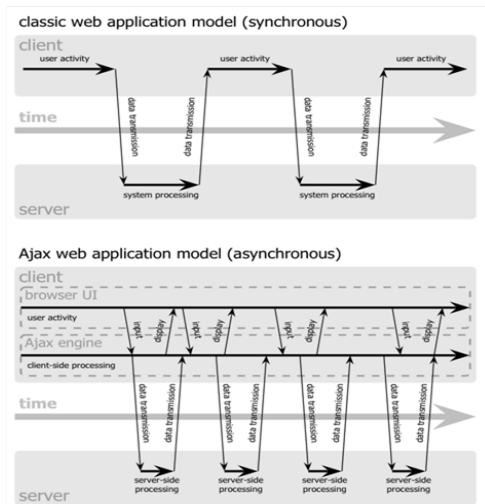
- AJAX – Asynchronous JavaScript + XML
  - Представление  
XHTML и CSS
  - Динамика представления  
DOM
  - Формат данных  
XML и XSLT, HTML (AJAX), JSON (AJAJ)
  - Канал обмена данными  
XMLHttpRequest, <script>, iframe
  - JavaScript

# Сравнение традиционной и AJAX-модели web-приложений





# Сравнение традиционной и AJAX-модели web-приложений



# Преимущества

- **Возможности построения динамических пользовательских интерфейсов**
- Экономия трафика
- Уменьшение нагрузки на сервер

# Преимущества

- Возможности построения динамических пользовательских интерфейсов
- Экономия трафика
- Уменьшение нагрузки на сервер

# Преимущества

- Возможности построения динамических пользовательских интерфейсов
- Экономия трафика
- Уменьшение нагрузки на сервер

# Недостатки

- Полностью девальвируется идея гипертекста
- Отсутствие интеграции со стандартными инструментами браузера
- Динамически загружаемое содержимое недоступно поисковикам
- Старые методы учёта статистики сайтов становятся неактуальными

# Недостатки

- Полностью девальвируется идея гипертекста
- Отсутствие интеграции со стандартными инструментами браузера
- Динамически загружаемое содержимое недоступно поисковикам
- Старые методы учёта статистики сайтов становятся неактуальными

# Недостатки

- Полностью девальвируется идея гипертекста
- Отсутствие интеграции со стандартными инструментами браузера
- Динамически загружаемое содержимое недоступно поисковикам
- Старые методы учёта статистики сайтов становятся неактуальными

# Недостатки

- Полностью девальвируется идея гипертекста
- Отсутствие интеграции со стандартными инструментами браузера
- Динамически загружаемое содержимое недоступно поисковикам
- Старые методы учёта статистики сайтов становятся неактуальными



# Канал обмена данными

- Объекты

- `ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP")` //IE
- `XMLHttpRequest()` //остальные

- Другие

- Через скрытые фреймы
- Посредством автоматической генерации тегов  
`<script src="<URL>"></script>`
- Вероятно, какие-то еще. . .

# Канал обмена данными

- Объекты

- `ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP")` //IE
- `XMLHttpRequest()` //остальные

- Другие

- Через скрытые фреймы
- Посредством автоматической генерации тегов  
`<script src="<URL>"></script>`
- Вероятно, какие-то еще. . .

# Формат данных

- XML

```
<xml>
  <contacts>
    <person firstname="Joe" lastname="Smith" phone="555-1212" />
    <person firstname="Sam" lastname="Stevens" phone="123-4567" />
  </contacts>
</xml>
```

- JSON

```
{contacts:[
  {"firstname":"Joe", "lastname":"Smith", "phone":"555-1212"},
  {"firstname":"Sam", "lastname":"Stevens", "phone":"123-4567"}
]}
```

- HTML

# Формат данных

- XML

```
<xml>
  <contacts>
    <person firstname="Joe" lastname="Smith" phone="555-1212" />
    <person firstname="Sam" lastname="Stevens" phone="123-4567" />
  </contacts>
</xml>
```

- JSON

```
{contacts:[
  {"firstname":"Joe", "lastname":"Smith", "phone":"555-1212"},
  {"firstname":"Sam", "lastname":"Stevens", "phone":"123-4567"}
]}
```

- HTML

# Формат данных

- XML

```
<xml>
  <contacts>
    <person firstname="Joe" lastname="Smith" phone="555-1212" />
    <person firstname="Sam" lastname="Stevens" phone="123-4567" />
  </contacts>
</xml>
```

- JSON

```
{contacts:[
  {"firstname":"Joe", "lastname":"Smith", "phone":"555-1212"},
  {"firstname":"Sam", "lastname":"Stevens", "phone":"123-4567"}
]}
```

- HTML

# JSON

JSON - JavaScript Object Notation

[www.json.org](http://www.json.org)

```
// список студентов + список предметов
{students: [
  {name: "Иванов", course: 1, group: 2 },
  {name: "Петрова", course: 3, group: 1 }
],
subjects: [
  {name: "История", course: 1, semestr: 1 },
  {name: "ЯиСП", course: 1, semestr: 2 }
]}
```

## Лекция 4: Клиентская часть ООП, создание объекта

- Классический вариант

```
var obj=new Object();  
obj.prop1=5;           // свойство создается во время жизни  
                        объекта  
obj.func1=function() { // метод создается во время жизни  
                        объекта  
    alert(this.prop1);  
}  
obj.func1();
```

- JSON-синтаксис (эквивалентно)

```
var obj2={  
    prop1: 5,  
    func1: function() {  
        alert(this.prop1);  
    }  
}
```

# Асинхронность

```
var oXml = new XMLHttpRequest();
oXml.open("GET", "getData.php", true);
oXml.onreadystatechange = processingFunction;
oXml.send();

function processingFunction(){
    if(oXml.readyState!=4) return; //запрос не выполнен

    var xmlDoc = oXml.responseXML;
    //Результаты обрабатываются здесь.
}
```



- Толстый клиент

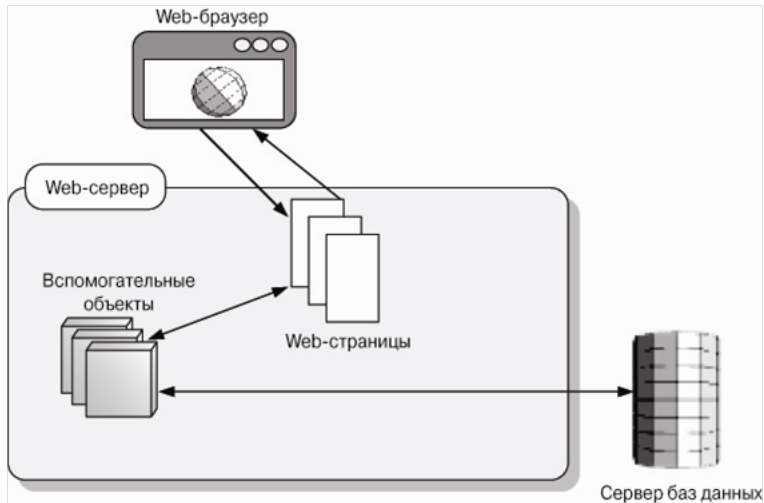
Дублирование моделей (клиент и сервер)

- Верификация данных
  - Синхронизация моделей
  - Различные языки
- Реализация vs. Генерация клиентского кода

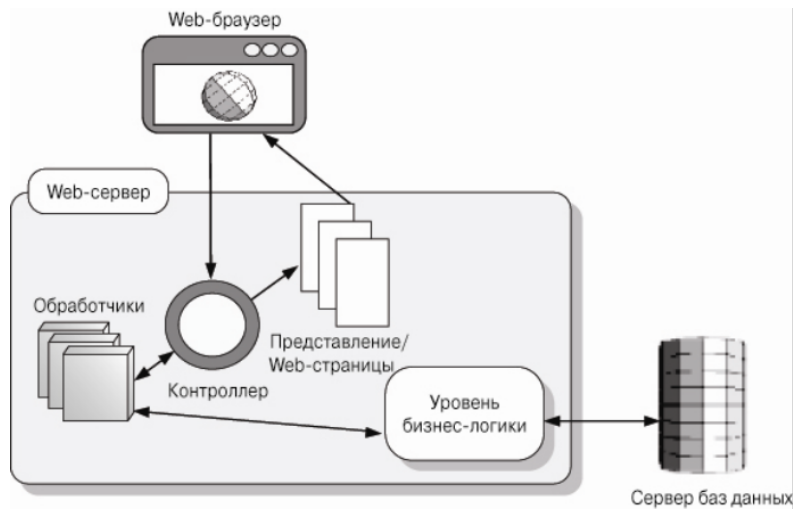
- Толстый клиент
  - Дублирование моделей (клиент и сервер)
    - Верификация данных
    - Синхронизация моделей
    - Различные языки
- Реализация vs. Генерация клиентского кода

- Толстый клиент
  - Дублирование моделей (клиент и сервер)
    - Верификация данных
    - Синхронизация моделей
    - Различные языки
- Реализация vs. Генерация клиентского кода

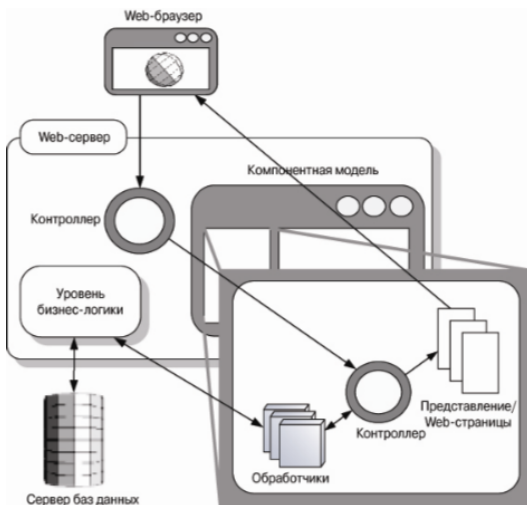
# Самая простая архитектура — это отсутствие таковой



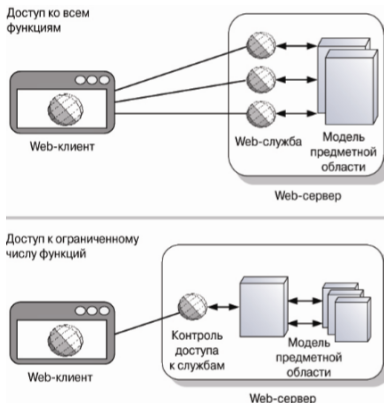
# Model2



# Компонентная архитектура

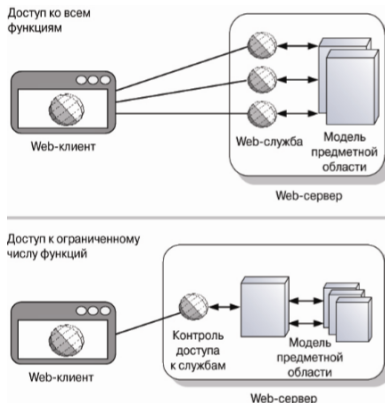


# Архитектуры, ориентированные на использование Web-служб



RESTful

# Архитектуры, ориентированные на использование Web-служб



## RESTful



# Передача данных серверу

- **GET:** URL ресурсов
- **POST:** HTML-форма
- XMLHttpRequest
- Другие методы HTTP:

HEAD, PUT, PATCH, DELETE, LINK, UNLINK  
(?: OPTIONS, TRACE)

# Передача данных серверу

- **GET:** URL ресурсов
- **POST:** HTML-форма
- XMLHttpRequest
- Другие методы HTTP:

HEAD, PUT, PATCH, DELETE, LINK, UNLINK  
(?: OPTIONS, TRACE)

# Передача данных серверу

- GET: URL ресурсов
- POST: HTML-форма
- XMLHttpRequest
- Другие методы HTTP:

HEAD, PUT, PATCH, DELETE, LINK, UNLINK  
(?: OPTIONS, TRACE)

# Передача данных серверу

- GET: URL ресурсов
- POST: HTML-форма
- XMLHttpRequest
- Другие методы HTTP:

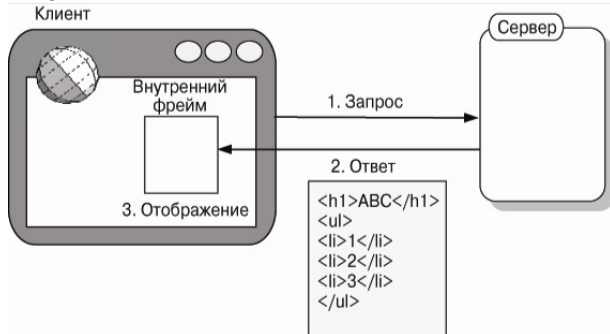
HEAD, PUT, PATCH, DELETE, LINK, UNLINK  
(?: OPTIONS, TRACE)

- Взаимодействие, затрагивающее только клиентскую программу

# Обмен данными

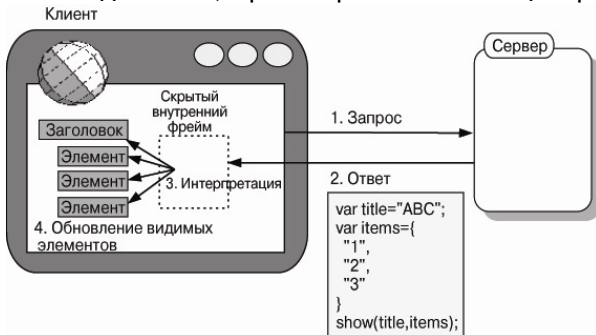
- Взаимодействие, затрагивающее только клиентскую программу
- Взаимодействие, ориентированное на содержимое

## *innerHTML*



# Обмен данными

- Взаимодействие, затрагивающее только клиентскую программу
- Взаимодействие, ориентированное на содержимое innerHTML
- Взаимодействие, ориентированное на сценарий



# Обмен данными

- Взаимодействие, затрагивающее только клиентскую программу
- Взаимодействие, ориентированное на содержимое innerHTML
- Взаимодействие, ориентированное на сценарий
- Взаимодействие, ориентированное на данные

## XSLT

